

## 30. Verspringen

### Wedstrijd

- 30.1 Een poging moet worden afgekeurd als de atleet:
- 30.1.1 bij het afzetten voor de sprong (vóór het moment waarop het contact met de afzetbalk of met de grond verbroken wordt), met enig deel aan de voorzijde van zijn afzetvoet of -schoen voorbij het verticale vlak door de afzetlijn gaat, hetzij bij een aanloop zonder dat een sprong volgt, hetzij bij het springen zelf, of  
Opmerking: Als het verticale vlak door een los deel van de schoen (bijv. schoenveter) wordt overschreden, moet dit niet als een overtreding worden gezien.
  - 30.1.2 naast de afzetbalk afzet, om het even of dit voor of achter het verlengde van de afzetlijn is, of
  - 30.1.3 tijdens de aanloop of de sprong een salto mortale of duikeling maakt, of
  - 30.1.4 na de afzet, maar voor zijn eerste contact met het zand in de landingsbak de aanloop, of de grond naast de aanloop, of de grond naast de landingsbak raakt, of
  - 30.1.5 tijdens de landing (daarbij inbegrepen een mogelijk evenwichtsverlies) de rand van of de grond buiten de landingsbak raakt dichterbij de afzet dan de dichtstbijzijnde indruk van zijn sprong in de landingsbak, of
  - 30.1.6 de landingsbak op een andere manier verlaat dan in regel TR30.2 is beschreven.
- 30.2 Als een atleet de landingsbak verlaat, moet het eerste contact dat hij met zijn voet maakt met de rand van de landingsbak of met de grond buiten de landingsbak, verder van de afzetlijn verwijderd zijn dan de dichtstbijzijnde indruk in het zand (dit kan iedere volledig binnen de landingsbak gelegen indruk zijn, die het gevolg is van evenwichtsverlies, of door het vanaf de oorspronkelijke indruk teruglopen in de richting van de afzetbalk.  
Opmerking: Dit eerste contact wordt beschouwd als het verlaten van de landingsbak.
- 30.3 Een poging mag niet worden afgekeurd als de atleet:
- 30.3.1 op enig punt aanloopt buiten de witte lijnen die de aanloop markeren; of
  - 30.3.2 met uitzondering van het gestelde in regel TR30.1.2, hij vóór de afzetbalk afzet, of
  - 30.3.3 volgens regel TR30.1.2 met een deel van de schoen / voet vóór de afzetlijn de grond raakt naast een van de uiteinden van de afzetbalk; of
  - 30.3.4 bij de landing met enig deel van zijn lichaam of met alles dat op dat moment aan het lichaam was bevestigd, de rand van de landingsbak of de grond buiten de landingsbak raakt, tenzij hierbij de regels TR30.1.4 of TR30.1.5 wordt overtreden; of

- 30.3.5 terugloopt door de landingsbak nadat de atleet op een reglementaire wijze de landingsbak verlaten heeft, zoals beschreven in regel TR30.2.

Omdat regel TR30.1.1 zich volledig richt op de positie van de voorkant van de afzetvoet / -schoen, is het niet van belang als het verticale vlak op een andere manier gepasseerd wordt. Bijvoorbeeld door de handen of armen of een pet of een sieraad dat tijdens de sprong van het lichaam van de atleet valt. Ook een losse schoenveter of iets soortgelijks is niet van belang bij de beoordeling, ook niet als die door het verticale vlak gaat.

### **Afzetlijn / afzetvlak**

- 30.4 De afstand tussen de afzetlijn en de achterkant van de landingsbak moet tenminste 10 m (en waar mogelijk 11 m) zijn.
- 30.5 De afstand tussen de afzetlijn en het begin van de landingsbak moet tussen 1 m en 3 m zijn.

### **Juryteam**

Voor een verspring- of hink-stap-onderdeel is de volgende juryindeling aanbevolen:

- a. De Chef overziet het gehele onderdeel.
- b. Een jurylid dat controleert of de afzet reglementair is verlopen en die de poging opmeet. Hij moet twee vlaggen ter beschikking hebben: wit om te tonen dat de poging geldig is verlopen en rood voor een foutpoging. Na het opmeten is het aan te bevelen dat dit jurylid voor de afzetbalk op de aanloop blijft staan, met de rode vlag geheven, zolang het zand wordt geëffend en, indien nodig, de plasticinebalk wordt vervangen / herplaatst. Ook kan daarnaast, of in plaats van, een pylon worden gebruikt (deze taak wordt ook wel door de chef uitgevoerd).
- c. Een jurylid bij de plaats van landing om vast te stellen waar de dichtstbijzijnde plaats van landing is om daar de meetpen of het meetprisma te plaatsen en als een meetband wordt gebruikt, het nulpunt ervan op de juiste plaats te houden. Als videometing wordt toegepast is normaal gesproken dit jurylid niet nodig. Als EDM wordt toegepast zijn daarvoor twee juryleden nodig: een om het meetprisma te plaatsen en een om het resultaat op de EDM apparatuur af te lezen.
- d. Een jurylid dat de resultaten noteert en iedere atleet oproept (plus degenen die daarna volgt).
- e. Een jurylid dat het scorebord bedient (poging – startnummer – resultaat).
- f. Een jurylid bij de windmeter die op 20 m van de afzetlijn is geplaatst.
- g. Een of meer juryleden of assistenten om het zand na iedere poging te effenen.
- h. Een jurylid of assistent om de plasticinebalk te repareren.
- i. Een jurylid dat de klok bedient en de atleten toont, dat zij een vastgestelde tijd hebben voor een poging.

j. Jurylid dat toezicht houdt op de atleten (marshal).

Opmerking (i): Dit is de traditionele taakverdeling voor de juryleden. In wedstrijden waarin een datasysteem en elektronische scoreborden beschikbaar zijn, is daarvoor zeker gespecialiseerd personeel nodig. Voor de duidelijkheid: in deze gevallen worden de voortgang van het onderdeel en de resultaten door zowel de secretaris op een geschreven lijst en in het datasysteem bijgehouden.

Opmerking (ii): Juryleden en apparatuur moeten zo zijn gepositioneerd, dat atleten er niet door belemmerd worden en het publiek goed zicht behoudt.

Opmerking (iii): Er moet plaats worden gereserveerd voor een windvaan om de windrichting en -sterkte te tonen.