FAST CANVAS

PROBLEMÁTICA

La falta de coordinación de los sectores público y privado para promoción del turismo, así como la ausencia de instrumentos de planeación turística a mediano y largo plazo que han sido el principal factor que detiene el desarrollo de un turismo inteligente.

7.- Socios clave

- Usuarios y creadores de contenido
- Agencias de viajes
- Secretaría de turismo
- Inversionistas
- Promotores

5.- Actividades clave

- Desarrollo de la plataforma
- Mantenimiento de la plataforma
- Búsqueda de nuevos clientes
- Promoción y publicidad
- Mejoras en algoritmos y uso de redes neuronales

6.- Recursos clave

Plataforma

Costos variables:

Infraestructura

- Desarrolladores
- Propiedad intelectual

1.- Propuesta de valor diferencial

 Ofrecer una aplicación dinámica que brinde publicidad orgánica dirigida a empresas y atractivos turísticos mediante usuarios motivados por retos que, además de permitirles descubrir la gastronomía, cultura, paisajes y vida nocturna de Durango les permitirá obtener recompensas al compartir contenido como fotos y videos, dicho material podrá ser usado por nuestros clientes como publicidad, aumentando su numero de ventas logrando una mayor difusión a sus negocios.

3.- Relaciones con clientes

Usuarios

- Insignias de usuarios destacados
- Premios otorgados a través de los retos
- Reviews y comentarios por la app

Comerciantes

- Servicio al cliente
- Seguimiento personalizado a las empresas
- Insignias a clientes destacados
- Reviews y comentarios por la app

4.- Canales

- Publicidad en zonas turísticas
- Play Store
- App Store
- Redes Sociales
- Recomendación de usuarios
- Canal directo (presentarlo a las empresas)

2.- Segmento de clientes

- La secretaria de turismo del estado
- Comerciantes que quieran a dar a conocer sus negocios con el uso de nuevas tecnologías y que se encuentren cerca de una zona turística
- Usuarios de entre 16 y 35 años familiarizados con el uso de tecnología y redes sociales que paguen la suscripción premium

8.- Estructura de costos

Costos fijos:

- Nominas
- Rentas
- Bases de datos
- Pago de Servicios
- Licencias

9.- Fuente de ingresos

- Venta de paquetes promocionales
- Comisiones por ventas
- Anuncios ad clic de la versión gratuita
- Suscripción mensual para uso de servicio premium de la aplicación
- Merchandising de la página

10- impacto socioambiental

- Recomendaciones eco turísticas en la app
- Fomento de prácticas ecológicas