Problémy na 3. cvičenie

- (1) Slepý algoritmus a horolezecký algoritmus (taktiež s učením), pseudokód, ukážka na vybranej funkcii
- (2) Metóda zakázaného hľadania a evolučné programovanie, pseudokód, ukážka na vybranej funkcii

Funkcia $f(x,y) = \frac{1}{x^2 + y^2 + 1}$ tvorí jediný kopček s vrcholom v (0,0). Predpokladajme, že máme dvojicu reálnych čísel x,y s fitnes f(x,x). Mutácia spočíva v posunu o vzdialenosť práve 1 v smere zvolenom celkom náhodne.

- (3) (a) Nájdite sekvenciu mutácií s minimálnym počtom mutácií, ktoré prejdú z bodu (2,2) do (0,0) bez zníženia fitness.
 - (b) Dokážte, že z každého bodu v rovine existuje sekvencia mutácií, ktorou sa dá prejsť na vrchol.
- (4) (a) Zadajte bod (x,y), z ktorého sa nedá prejsť mutáciami na vrchol bez zníženia fitnes v niektorej z mutácií
 - (b) Vypočítajte minimálny počet mutácií potrebných k prechodu z (x,y) do (0,0) ako funkciu x a y.
 - (c) Pre ktoré z bodov (x,y) sa cesta nájdená v predchádzajúcom bode môže vyhnúť mutácii, pri ktorej sa znižuje fitnes?

(5) Ukážte pre horolezecký algoritmus fungujúci v normálnom a Grayovom kódovaní, pre okolie tvorené všetkými binárnymi reťazcami s "flipom" presne jedného (dvoch, troch,...) bitov pre danú dĺžku binárneho reťazca 8 a rozmedzie hodnôt a,b=(-1,1), ako dokážu prekonať Hammingovu bariéru pri minimalizácii funkcie paraboly, (x+0,01)², pri štartovacej hodnote blízko 0,5. Skúste, ako sa situácia zmení, pokiaľ okolie tvorí nie preklopenie presne jedného bitu, ale okolie je stále 8 reťazcov, ale každý bit každého reťazca sa zmení s pravdepodobnosťou 1/8. Ukážte, ako pravdepodobnosť mutácie ovplyvní počet iterácií na dosiahnutie optima a či by nebolo vhodnejšie zvoliť úplné prehľadávanie.