

NAPREDNO WEB PROGRAMIRANJE

Laravel

MODEL-VIEW-CONTROLLER (MVC)

- MVC (eng. Model-View-Controller) je uzorak za dizajn softvera (eng. software design pattern)
- Sastoji se od tri komponente modela, pogleda i kontrolera
- Model je dio u kojem se drži poslovna logika aplikacije. To je način na koji aplikacija sprema podatke
- Ako aplikacija sprema podatke u bazu podataka u modelu će se nalaziti kod za rad sa bazom podataka, to jest kod za dohvati i spremanje podataka

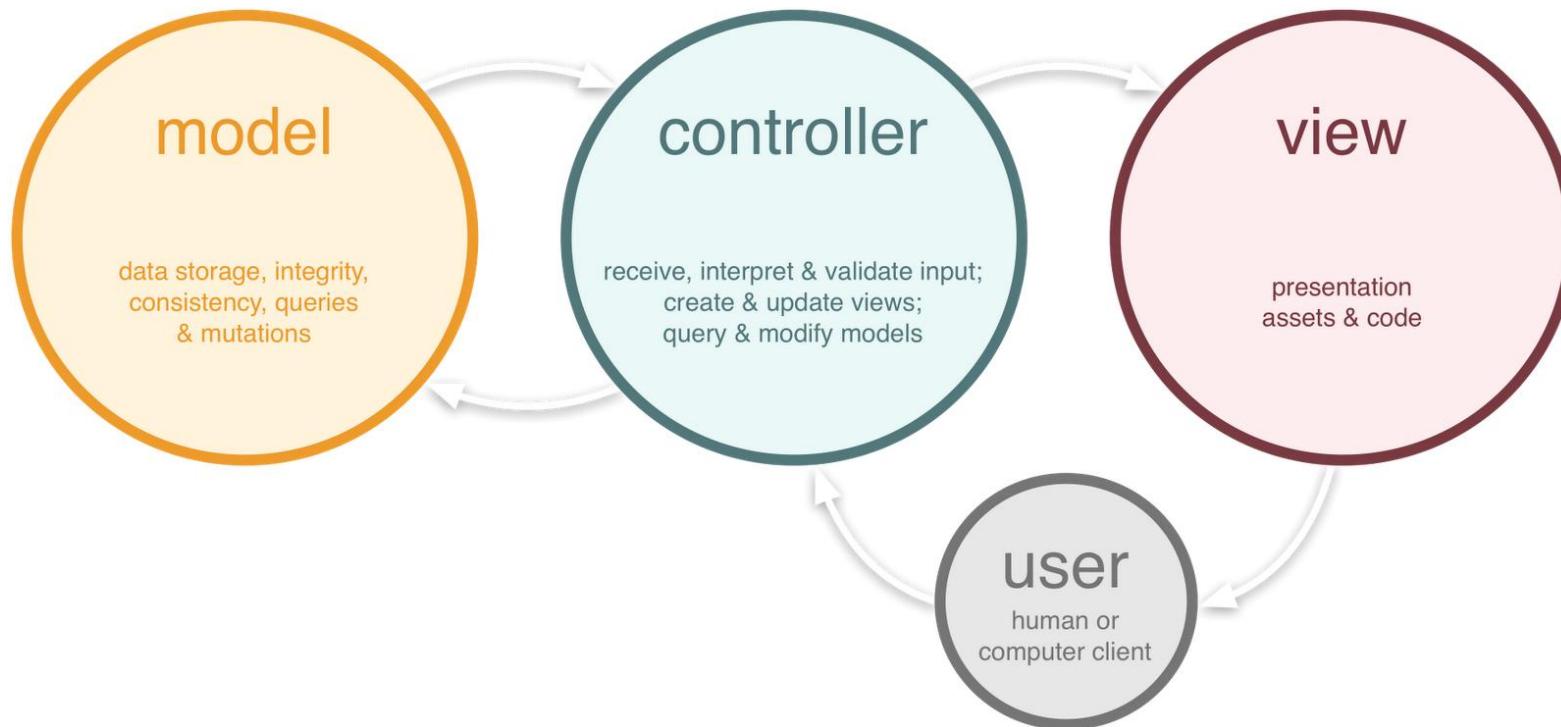


MODEL-VIEW-CONTROLLER (MVC)

- U pogledu se nalazi korisničko sučelje aplikacije
- Najčešće uključuje HTML, CSS i JavaScript datoteke
- Sve ono sa čime korisnik komunicira nalazi se u pogledu, a to je najčešće kombinacija više pogleda
- Kontroler je komponenta koja povezuje model i pogled. On odvaja poslovnu logiku iz modela od korisničkog sučelja i određuje kako će aplikacija odgovoriti na korisničke zahtjeve (eng. requests)
- Kontroler je prva komponenta koja se poziva jer zahtjev se prvo predaje kontroleru koji će zatim povezati traženi model i pogled



MODEL-VIEW-CONTROLLER (MVC)



MODEL-VIEW-CONTROLLER (MVC)

- MVC uzorak omogućuje podjelu aplikacije na više dijelova
- Ako se aplikacija razvija u većem timu posao se može podijeliti tako da svatko radi dio aplikacije
- U uobičajenim aplikacijama ti se dijelovi isprepliću i teško ih je razdvojiti
- Ako se dijelovi isprepliću teško je uočiti što će se dogoditi u drugom dijelu aplikacije ako nešto promijenimo u prvom dijelu
- Na primjer, MVC omogućuje da mijenjamo model, a da kontroler i pogled to ne primijete ako im ostavimo isto sučelje



MODEL-VIEW-CONTROLLER (MVC)

- Osim MVC uzorka postoje i drugi uzorci u programiranju kao što su:
 1. Singleton – samo jedna instanca klase je aktivna u jednom trenutku
 2. Registry – uzorak u kojem se spremaju instance klase i pozivaju kad su potrebne
 3. Factory – sučelje u kojem možete stvarati brojne instance bez definiranja o kojoj se klasi radi
 4. Observer – uzorak u kojem postoji pošiljatelj i primatelj, kad se nešto promijeni pošiljatelj obavještava primatelje



MODEL-VIEW-CONTROLLER (MVC)

- Da zaključimo, MVC provodi razdvajanje između poslovne logike i prezentacijske logike koja se prikazuje na GUI (eng. Graphical User Interface)
- Model – domena oko koje je sagrađena aplikacija. Zasnovan na stvarnom svijedu i njegovim objektima. Ako pravite blog Vaš model će biti post i komentar
- View – visualni prikaz modela u danom kontekstu. Obično je krajnji prikaz u pregledniku u HTML obliku. Odgovoran je za prikaz podataka korisniku.
- Controller – koordinator koji je veza između pogleda i modela. Odgovoran je za procesiranje ulaza i određivanje potrebnih akcija kao što je renderiranje pogleda i prebacivanje na drugu stranicu

ŠTO JE LARAVEL

- Laravel je open-source PHP web razvojno okruženje (eng. Framework)
- Napravio ga je Taylor Otwell
- Namijenjen je za razvoj web aplikacija upotrebom model-view-controller (MVC) arhitekture
- Laravel je razvojno okruženje sa elegantnom i izražajnom sintaksom kako bi olakšao razvoj web aplikacija



ZAŠTO KORISTITI LARAVEL

- Jednostavna i izražajna sintaksa
- Laravel je dizajniran za jednog programera ili za čitav tim programera
- Laravel omogućava sinkronizaciju koristeći migracije baze podataka (eng. Migrations) i schema builder
- Koristi moderne alate kao što je ORM, rutiranje, jednostavnu autentifikaciju i brojne druge biblioteke
- Omogućava jednostavno održavanje stranice



INSTALACIJA

- Kako bi mogli koristiti Laravel moramo ispuniti sljedeće zahtjeve
- Zahtjevi na server:
 - PHP ≥ 8.2
 - BCMath PHP Extension
 - Ctype PHP Extension
 - Fileinfo PHP extension
 - JSON PHP Extension
 - Mbstring PHP Extension
 - OpenSSL PHP Extension
 - PDO PHP Extension
 - Tokenizer PHP Extension
 - XML PHP Extension

INSTALACIJA

- Najprije je potrebno instalirati composer
- Linux / Unix / OSX
 - Pokrenuti sljedeće komande u terminalu kako bi instalirali composer
 - `php composer-setup.php --install-dir=bin --filename=composer`
 - `mv composer.phar /usr/local/bin/composer`
- Windows
 - Preuzeti i instalirati composer exe
<https://getcomposer.org/Composer-Setup.exe>
 - Preuzeti Laravel instalaciju koristeći composer
`composer global require "laravel/installer"`



INSTALACIJA

- Kako bi mogli koristiti izvršne naredbe Laravela potrebno je u PATH dodati direktorij `~/.composer/vendor/bin` directory
- Nakon instalacije naredba `laravel new` će instalirati novi projekt u direktoriju koji navedemo sa svim potrebnim direktorijima i datotekama
- Na primjer
 - `laravel new naziv_projekta`
- Ovaj način instalacije je jednostavniji nego koristeći Composer

`composer create-project --prefer-dist laravel/laravel:^12.0 naziv_projekta`



STVARANJE NOVOG PROJEKTA

- Napraviti ćemo novi projekt kako bismo pokazali strukturu direktorija i konfiguraciju projekta
- Laravel naredba `new` će stvoriti novu Laravel instalaciju u direktoriju koji navedete
- Upotreba naredbe:

`laravel new zadaci`



KONFIGURACIJA

- Dozvole nad direktorijem (eng. Directory Permissions)
- Direktoriji za spremanje i bootstrap/cache direktoriji moraju dozvoliti pisanje web serveru ili Laravel neće raditi
 - chmod 775 /storage
 - chmod 775 /bootstrap/cache
- Ključ aplikacije (eng. Application Key) treba biti postavljen ako želimo da korisničke sesije i drugi kriptirani podaci budu sigurni
 - `php artisan key:generate`



KONFIGURACIJA

- Laravel koristi DotEnv PHP biblioteku (.env)
- U novoj Laravel instalaciji unutar root direktorija nalaziti će se datoteka `.env.example`
- Ako instalirate Laravel koristeći Composer datoteka će automatski biti preimenovana u `.env`, inače ćete to morati napraviti ručno
- Ova datoteka sadrži sql host, korisničko ime i lozinku. Laravel će iz ove datoteke koristiti `$_env` superglobal pa u ovoj datoteci postavljate svoje okruženje
- Mod za održavanje (eng. Maintenance Mode) – kako bi ga omogućili pokrenite artisan down naredbu
 - `php artisan down`
- Za ukidanje moda naredbu `php artisan up`

STRUKTURA DIREKTORIJA

- app
 - Commands
 - Console
 - Events
 - Handlers
 - Commands
 - Events
 - Http
 - Controllers
 - Middleware
 - Requests
 - Providers
 - Services
- Bootstrap
- config
- database
 - migrations
 - seeds
- public
 - package
- resources
 - lang
 - views
- routes
- storage
 - cache
 - logs
 - sessions
 - views
 - work
- tests



STRUKTURA DIREKTORIJA

- **App** – glavni dio aplikacije nalazi se u ovom direktoriju. Po defaultu ovaj direktorij se nalazi u **namespace App** i Composer ga automatski pokreće koristeći PSR-4 auto loading standard. Možete promijeniti namespace koristeći Artisan naredbu:

`app:name`

- **Config** – sadrži konfiguracijske datoteke
- **Database** – sadrži migracije baze podataka i seeds za punjenje testnim podacima



STRUKTURA DIREKTORIJA

- **Public** – sadrži index.php datoteku koji je ulazna točka u aplikaciju. Također sadrži slike, JavaScript i CSS
- **Resources** – sadrži podatke za poglede (eng. Views), nekompajlirane podatke za LESS i SASS, jezične datoteke i slično
- **Routes** – sadrži definicije ruta aplikacije
- **Storage** – sadrži kompajlirane blade predloške (eng. Templates), file based sesije, cache i ostale datoteke koje stvara framework



IZRADA APLIKACIJE

- U ovom primjeru dati ćemo uvod u Laravel
- Koristiti ćemo:
 - Migracije baze podataka
 - Eloquent ORM
 - Rutiranje
 - Validaciju
 - Poglede i Blade predloške
 - Autentifikaciju
- Napraviti ćemo aplikaciju u kojoj će korisnik voditi evidenciju zadataka



IZRADA APLIKACIJE – BAZA PODATAKA

- Aplikaciju možete stvoriti koristeći Composer ili kao što smo prethodno rekli sa laravel new:
`composer create-project laravel/laravel zadaci --prefer-dist`
- Prije starta potrebno je postaviti konfiguraciju za spoj na bazu podataka
- Migracije baze podataka omogućuju jednostavan način mijenjanja strukture baze podataka pomoću PHP-a
- Stvaranje tablice u bazi podataka za zadatke:
`php artisan make:migration create_tasks_table --create=tasks`
- Naredba `make:migration` stvara novu migraciju za tablicu tasks u direktoriju `database/migrations`

IZRADA APLIKACIJE – BAZA PODATAKA

- Možete stvorit projekt s gotovim Laravel starter kitom i već ugrađenom autentifikacijom
- Za Breeze sa blade predlošcima projekt se stvara na sljedeći način:

```
composer create-project laravel/laravel moj-projekt  
cd moj-projekt
```

```
composer require laravel/breeze --dev
```

```
php artisan breeze:install blade
```

```
php artisan migrate
```

```
php artisan serve
```

- U posebnom terminalu pokrenuti sljedeću naredbu za instalaciju frontenda i Vite server:

```
npm install && npm run dev
```

IZRADA APLIKACIJE – BAZA PODATAKA

- Za Livewire sa blade predlošcima projekt se stvara na sljedeći način:

```
composer create-project laravel/laravel moj-projekt  
cd moj-projekt
```

```
composer require laravel/breeze --dev
```

```
php artisan breeze:install livewire
```

```
php artisan migrate
```

```
php artisan serve
```

- Za Vue i React samo se umjesto livewire napiše vue ili react
- U posebnom terminalu pokrenuti sljedeću naredbu za instalaciju frontenda i Vite server:

```
npm install && npm run dev
```

IZRADA APLIKACIJE - ARTISAN

- Artisan je CLI uključen u Laravel
- On sadrži brojne naredbe koje možete koristiti pri razvoju aplikacije
- Artisan je pogonjen sa komponentom Symfony Console
- Kako biste vidjeli dostupne Artisan naredbe utipkajte:
 - `php artisan list`
- Svaka naredba uključuje help ekran koji opisuje dostupne argumente i opcije u naredbi
- Za help ekran migrate naredbe:
 - `php artisan help migrate`

IZRADA APLIKACIJE – BAZA PODATAKA

- Korisnicima ćemo dozvoliti da stvaraju svoje račune u aplikaciji
- Trebati ćemo tablicu za spremanje korisnika
- Laravel već dolazi sa migracijom za stvaranje osnovne tablice users
- Stoga je mi ne moramo ručno stvarati
- Migracija se nalazi u direktoriju database/migrations kao i ostale migracije koje stvorimo



IZRADA APLIKACIJE – BAZA PODATAKA

- Naredba make:migration stvara novu migraciju za tablicu tasks u direktoriju **database/migrations**
- U migraciju su već dodani atributi auto-increment i timestamps
- Mi ćemo dodati atribute name za naziv zadatka i atribut user_id koji će povezati tablice tasks i users
- Migracija je prikazana na sljedećem slajdu



IZRADA APLIKACIJE – BAZA PODATAKA

```
use Illuminate\Database\Schema\Blueprint;
use Illuminate\Database\Migrations\Migration;
class CreateTasksTable extends Migration {
    /*Funkcija koja pokreće migraciju */
    public function up() {
        Schema::create('tasks', function (Blueprint $table) {
            $table->increments('id');
            $table->integer('user_id')->unsigned()->index();
            $table->string('name');
            $table->timestamps();
        });
    }
    /*Poništava migraciju*/
    public function down() {
        Schema::drop('tasks');
    }
}
```



IZRADA APLIKACIJE – BAZA PODATAKA

- Za pokretanje migracije koristi se Artisan naredba migrate:

`php artisan migrate`

- Ova naredba će stvoriti sve tablice u bazi podataka, to jest users i tasks
- Ako sada pogledate bazu podataka vidjeti ćete stupce koje smo dodali u tablice
- Iduće što je potrebno je napraviti Eloquent ORM model za naše zadatke



IZRADA APLIKACIJE – ELOQUENT ORM

- Eloquent je Laravel-ov ORM (object-relational mapper)
- Eloquent omogućava da na jednostavan način dohvaćate i spremate podatke u bazu podataka koristeći modele
- Svaki Eloquent model komunicira direktno sa jednom tablicom u bazi podatka
- Trebamo definirati model Task koji će komunicirati s tablicom tasks
- Model User je već stvoren
- Koristimo Artisan naredbu make:model:
`php artisan make:model Task`

IZRADA APLIKACIJE – ELOQUENT ORM

- Model će biti u app direktoriju
- Po defaultu model klasa je prazna
- Ne moramo joj reći sa kojom tablicom komunicira jer je naziv tablice množina naziva modela
- U ovom slučaju model Task komunicira sa tablicom tasks
- Ovako treba izgledati prazni model:

```
namespace App;  
use Illuminate\Database\Eloquent\Model;  
class Task extends Model {  
}  
//
```



IZRADA APLIKACIJE – ELOQUENT ORM

- Za model Task trebamo reći da je atribut name „mass-assignable” kako bismo ga mogli popuniti metodom `create` u Eloquent ORM-u

```
namespace App;  
use Illuminate\Database\Eloquent\Model;  
class Task extends Model {  
    /*Atributi koji su mass assignable trebaju biti dodani u niz.*/  
    protected $fillable = ['name', 'description'];  
}
```



IZRADA APLIKACIJE – ELOQUENT ORM

- Nakon što napravimo modele potrebno je napraviti relacije među modelima
- Korisnik može imati više zadataka, ali zadatak može biti dodijeljen samo jednom korisniku
- Ako ispravno definiramo relacije vrlo lako možemo pretražiti zadatke za pojedinog korisnika

```
$user = App\>User::find(1);  
foreach ($user->task as $task) {  
    echo $task->name;  
}
```



IZRADA APLIKACIJE – ELOQUENT ORM

- Za model User ćemo definirati relaciju za zadatke pomoću metode `hasMany` iz Eloquent-a
- Definiramo da jedan student može imati više zadataka

```
namespace App;  
use Illuminate\Foundation\Auth\User as Authenticatable;  
class User extends Authenticatable {  
    public function tasks() {  
        return $this->hasMany(Task::class);  
    }  
}
```



IZRADA APLIKACIJE – ELOQUENT ORM

- Za model Task ćemo definirati relaciju za User pomoću metode `belongsTo` iz Eloquent-a
- Definiramo da zadatak može pripadati samo jednom korisniku

```
namespace App;  
use App\User;  
use Illuminate\Database\Eloquent\Model;  
class Task extends Model {  
    protected $fillable = ['name'];  
  
    /*user kome pripada task*/  
    public function user() {  
        return $this->belongsTo(User::class);  
    }  
}
```



IZRADA APLIKACIJE – RUTIRANJE

- Rute se koriste da povežu URL-ove sa kontrolerima ili funkcijama koji se trebaju izvesti kad korisnik pristupi nekoj stranici
- Po defaultu sve rute su definirane u datoteci `routes/web.php` file koja je uključena u svaki novi projekt
- Ruta za prikaz svih zadataka, ruta za dodavanje novog zadatka i ruta za brisanje zadatka
- Sve čemo rute postaviti u međusloj (eng. Middleware) tako da imaju svoje sesijsko stanje i CSRF zaštitu



IZRADA APLIKACIJE – RUTIRANJE

```
use App\Task;  
use Illuminate\Http\Request;  
/*Prikaz svih zadataka*/  
Route::get('/', function () {  
    //  
});  
/* Novi zadatak*/  
Route::post('/task', function (Request $request) {  
    //  
});  
/*Obriši zadatak*/  
Route::delete('/task/{id}', function ($id) {  
    //  
});
```

IZRADA APLIKACIJE – AUTENTIFIKACIJA

- Korisnici trebaju moći stvoriti svoj račun i prijaviti se na stranicu
- U Laravel-u se to može napraviti vrlo jednostavno
- U aplikaciju je uključen kontroler
`app/Http/Controllers/Auth/AuthController`
- Kontroler koristi svojstvo
`AuthenticatesAndRegistersUsers`
- Ono sadrži svu potrebnu logiku za stvaranje i autentifikaciju korisnika



IZRADA APLIKACIJE – AUTENTIFIKACIJA

- Na korisnicima je da naprave predloške za registraciju i prijavu, te definiraju rute koje će voditi do kontrolera za autentifikaciju
- Sve ovo se može napraviti pomoću naredbe `make:auth Artisan`
- Potrebno je napraviti rute za autentifikaciju u `route` datoteci
- To možemo obaviti pomoću metode `auth` koja će registrirati sve rute za registraciju, login i reset lozinke:

```
Route::auth();
```



IZRADA APLIKACIJE – AUTENTIFIKACIJA

- Nakon što su rute registrirane potrebno je postaviti svojstvo `$redirectTo` u kontroleru

`app/Http/Controllers/Auth/LoginController` da je jednako:

```
protected $redirectTo = '/tasks';
```

- I dodati putanju za preusmjeravanje u datoteku

`app/Http/Middleware/RedirectIfAuthenticated.php`:

```
return redirect('/tasks');
```

- Ovisno o načinu instalacije koji se koristi neke verzije nemaju `LoginController` pa treba postaviti u kontroleru `app/Http/Controllers/Auth/AuthenticatedSessionController` u funkciji `store()` postavi:

```
return redirect()->intended(route('tasks', absolute: false));
```



IZRADA APLIKACIJE – AUTENTIFIKACIJA

- Za dohvat i spremanje zadataka potrebno je napraviti TaskController upotrebom Artisan CLI
`php artisan make:controller TaskController`
- Kontroler će se nalaziti u app/Http/Controllers direktoriju
- U datoteci `app/Http/routes.php` treba dodati rute koje će pokazivati na kontroler za starije verzije Laravela te u `routes/web.php` za novije verzije:

```
Route::get('/tasks', 'TaskController@index');
```

```
Route::post('/task', 'TaskController@store');
```

```
Route::delete('/task/{task}', 'TaskController@destroy');
```



IZRADA APLIKACIJE – AUTENTIFIKACIJA

- Sve rute za dohvata zadataka moraju proći autentifikaciju, to jest samo im mogu pristupati prijavljeni korisnici. Laravel to obavlja pomoću međusloja. Svi međuslojevi definirani su u datoteci `app/Http/Kernel.php`
- Svim akcijama u kontroleru dajemo `auth` međusloj

```
namespace App\Http\Controllers;
use App\Http\Requests;
use Illuminate\Http\Request;
use App\Http\Controllers\Controller;
class TaskController extends Controller {
    public function __construct() {
        $this->middleware('auth');
    }
}
```

IZRADA APLIKACIJE – RASPORED (LAYOUT)

- Većina aplikacija dijeli isti izgled na većini stranica
- Na primjer sve stranice imaju identičnu navigaciju
- Laravel olakšava dijeljenje zajedničkih osobina na svim stranicama upotrebom Blade Layouta
- Svi Laravel pogledi nalaze se u `resources/views`
- Napraviti ćemo layout u
`resources/views/layouts/app.blade.php`
- `.blade.php` ekstenzija govori da se koristi Blade za izradu predložaka iako možemo koristiti obični PHP



IZRADA APLIKACIJE – RASPORED (LAYOUT)

- Konačni izgled app.blade.php

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
    <head>
        <title> Lista zadataka za obaviti </title>
        <!-- CSS And JavaScript -->
    </head>
    <body>
        <div class="container">
            <nav class="navbar navbar-default">
                <!-- Navbar sadržaj -->
            </nav>
        </div>
        @yield('content')
    </body>
</html>
```

IZRADA APLIKACIJE – RASPORED (LAYOUT)

- Bitno je napomenuti da `@yield('content')` unutar layouta predstavlja Blade direktivu koja govori gdje će se ubaciti sadržaj stranica koje nasljeđuju layout
- Potrebno je napraviti pogled koji koristi ovaj layout i u njega smješta svoj sadržaj
- Ako odemo na pogled vidjeti ćemo da sadrži sljedeće dvije linije kojima nasljeđuje layout i govorimo odakle kreće sadržaj koji se ubacuje u layout

```
@extends('layouts.app')
```

```
@section('content')
```



IZRADA APLIKACIJE – VIEW

- Sada želimo prikaz koji će imati formu za dodavanje novog zadatka i listu za prikaz svih zadataka
- U Laravelu svi HTML predlošci su spremljeni u direktoriju `resources/views`
- Davanje pogleda kao parametra funkciji task će stvoriti View objekt instancu koja odgovara predlošku u `resources/views/tasks/index.blade.php`.
- Za dohvat predložaka koristi se view helper `Route::get('/', function () {`
 `return view('tasks.index');`
`});`

IZRADA APLIKACIJE – VIEW

- Za dohvat predložaka osim gornje get rute može se koristiti i index metoda u TaskController koju ćemo i mi koristiti

```
public function index(Request $request) {  
    return view('tasks.index');  
}
```



IZRADA APLIKACIJE – VIEW

- Sljedeće što je potrebno je napraviti pogled
- U pogledu treba biti forma za dodavanje novih zadataka i lista za ispis svih zadataka
- Na sljedećim slajdovima je izgled pogleda

```
@extends('layouts.app')  
@section('content')  
<div class="container">  
  <div class="col-sm-offset-2 col-sm-8">  
    <div class="panel panel-default">  
      <div class="panel-heading">  
        Dodaj novi zadatak  
      </div>
```



IZRADA APLIKACIJE – VIEW

```
<div class="panel-body">
    <!-- Prikaz pogreški-->
    @include('common.errors')
    <form action="{{ url('task') }}" method="POST"
class="form-horizontal">
        {{ csrf_field() }}
        <div class="form-group">
            <label for="task-name" class="col-sm-3 control-
label">Naziv zadatka</label>
            <div class="col-sm-6">
                <input type="text" name="name" id="task-
name" class="form-control" value="{{ old('task') }}">
            </div>
        </div>
```



IZRADA APLIKACIJE – VIEW

```
<div class="form-group">
    <div class="col-sm-offset-3 col-sm-6">
        <button type="submit" class="btn btn-
default">
            <i class="fa fa-btn fa-plus"></i>Dodaj zadatak
            </button>
        </div>
    </div></form></div> </div>
```

IZRADA APLIKACIJE – VIEW

```
<!-- Trenutni zadatak -->
@if (count($tasks) > 0)
<div class="panel panel-default">
    <div class="panel-heading">
        Svi zadaci
    </div>
    <div class="panel-body">
        <table class="table table-striped task-table">
            <thead>
                <th>Naziv zadatka</th>
                <th>&nbsp;</th>
            </thead>
```



IZRADA APLIKACIJE – VIEW

```
<tbody>
@foreach ($tasks as $task)
<tr>
<td class="table-text"><div>{{ $task->name }}</div></td>
<!-- Gumb za brisanje -->
<td>
<form action="{{ url('task/'.$task->id) }}" method="POST">
{{ csrf_field() }}
{{ method_field('DELETE') }}
<button type="submit" class="btn btn-danger">
    <i class="fa fa-btn fa-trash"></i>Obriši</button>
</form></td> </tr>@endforeach
</tbody></table></div></div>@endif</div></div>@endsection
```



IZRADA APLIKACIJE – DODAJ ZADATAK

- Potrebno je napraviti kod koji će se pokrenuti za POST /task rutu i dodati novi zadatak
- Zbog sigurnosti potrebno je validirati unos kroz input polje
- Zbog jednostavnosti postaviti ćemo da name ne može biti duži od 255 znakova
- Ako unos ne prođe validaciju korisnik će biti preusmjeren na / URL, isto tako će se upisati stari unos i pogreška u sesijske varijable
- To nam omogućava da zadržimo korisnikov unos i ako se dogode pogreške pri validaciji



IZRADA APLIKACIJE – DODAJ ZADATAK

- Kod u routes/web.php
- U rute se može dodati kod koji odrađuje validaciju i vrši spremanje u bazu
- Preporuka je koristiti Controller

```
Route::post('/task', function (Request $request) {
    $validator = Validator::make($request->all(), [
        'name' => 'required | max:255'
    ]);
    if ($validator->fails()) {
        return redirect('/')
            ->withInput()
            ->withErrors($validator);
    }
});
```



IZRADA APLIKACIJE – DODAJ ZADATAK

- Kod umjesto u rutu dodajemo u kontroler
- Slijedi kod za metodu TaskController@store
 - public function store(Request \$request) {
 \$this->validate(\$request, [
 'name' => 'required | max:255',]);
 // Napravi novi zadatak
}
- Kod za validaciju je drugčiji jer u kontroleru možemo iskoristiti svojstvo **ValidatesRequests** koje je uključeno u **base** Laravel controller
- Ne moramo ručno provjeriti je li propala validacija i raditi preusmjeravanje
- Korisnik se preusmjerava odakle je došao i ispisuje poruka o pogrešci

IZRADA APLIKACIJE – DODAJ ZADATAK

- Poziv validatora - `>withErrors($validator)` će spremiti pogrešku iz trenutne instance validatora u sesijske varijable
- Vrijednostima spremljениm u sesiju može se pristupiti preko `$errors` varijable u pogledu
- U ranijim pogledima je uključena direktiva `@include('common.errors')` kako bi se mogle prikazati pogreške u validaciji
- `common.errors` direktiva omogućava da se prikažu pogreške validacije na svim stranicama
- `$errors` varijabla je prazna ako nema pogrešaka, to jest prazna instanca klase `ViewErrorBag`

IZRADA APLIKACIJE – DODAJ ZADATAK

- Kod za pogled koji prikazuje pogreške u resources/views/common/errors.blade.php

```
@if count ( ($errors) > 0)
<div class="alert alert-danger">
    <strong>Dogodila se nekakva pogreška!</strong>
    <br><br>

    <ul> @foreach ($errors->all() as $error)
        <li>{{ $error }}</li> @endforeach
    </ul>
</div>
@endif
```



IZRADA APLIKACIJE – DODAJ ZADATAK

- Nakon što se obavi validacija potrebno je dodati novi zadatak
- To se može obaviti pomoću save metode nakon što postavimo svojstva novog Eloquent modela u routes/web.php
- Kod je prikazan na sljedećem slajdu



IZRADA APLIKACIJE – DODAJ ZADATAK

```
Route::post('/task', function (Request $request) {
    $validator = Validator::make($request->all(), [
        'name' => 'required | max:255',
    ]);
    if ($validator->fails()) {
        return redirect('/')
            ->withInput()
            ->withErrors($validator);
    }
    $task = new Task;
    $task->name = $request->name;
    $task->save();
    return redirect('/');
});
```



IZRADA APLIKACIJE – DODAJ ZADATAK

- Nakon što se doda novi zadatak korisnik se preusmjerava na URL /tasks
- Za stvaranje zadatka koristimo Eloquent relacije
- Laravel relacije imaju `create` metodu koja prima niz atributa i automatski stvara strani ključ prema povezanim modelima prije spremanja u bazu
- U ovom slučaju strani ključ će biti `user_id` trenutno prijavljenog korisnika kojem pristupamo sa `$request->user()`:



IZRADA APLIKACIJE – DODAJ ZADATAK

```
/*Stvaranje novog zadatka*/
public function store(Request $request) {
    $this->validate($request, [
        'name' => 'required| max:255', ]);
    $request->user()->tasks()->create([ 'name' =>
$request->name, ]);
    return redirect('/tasks');
}
```

IZRADA APLIKACIJE – PRIKAZ ZADATAKA

- Potrebno je urediti rutu / za prikaz svih zadataka u pogledu
- View funkcija prihvata i drugi argument koji je u biti niz podataka koji će biti dostupni pogledu
- Svaki ključ u upitu će postati varijabla u pogledu

```
Route::get('/', function () {
    $tasks = Task::orderBy('created_at', 'asc')->get();
    return view('tasks', [
        'tasks' => $tasks
    ]);
});
```



IZRADA APLIKACIJE – PRIKAZ ZADATAKA

- Nakon što se podaci prebace pogledu moguće je dobiti sve zadatke u tasks/index.blade.php pogledu i prikazati ih u tablici
- @foreach petlja nam u Blade-u dozvoljava da na jednostavan način dohvativamo sve podatke pomoću PHP-a
- Sljedeća stvar koju je potrebno napraviti je brisanje zadataka
- Gumb za brisanje je već ranije dodan u pogled tasks/index.blade.php



IZRADA APLIKACIJE – PRIKAZ ZADATAKA

- Isto se preko kontrolera obavlja uređivanjem TaskController@index metode koja prosljeđuje sve zadatke u pogled
- Prvi parametar **view** metode je pogled, a drugi niz zadataka koje prosljeđujemo pogledu

```
/*Prikaz svih zadataka */  
public function index(Request $request) {  
    $tasks = $request->user()->tasks()->get();  
    return view('tasks.index', [ 'tasks' => $tasks, ]);  
}
```



IZRADA APLIKACIJE – PRIKAZ ZADATAKA

- Laravel ima mogućnost upotrebe dependency injection
- Može se ubaciti TaskRepository u kontroler TaskController koji ćemo koristiti za pristup podacima
- TaskRepository će čuvati svu logiku za pristup podacima za Task model što postaje korisno rastom aplikacije kad moramo dijeliti upite cijelom aplikacijom
- Treba u direktorij app/Repositories dodati klasu TaskRepository



IZRADA APLIKACIJE – PRIKAZ ZADATAKA

```
namespace App\Repositories;  
use App\User;  
class TaskRepository {  
    /*Dohvati sve zadatke za danog korisnika. Vraća se kolekcija,  
     * @return Collection */  
    public function forUser(User $user) {  
        return $user->tasks() ->orderBy('created_at', 'asc') ->get(); }  
}
```



IZRADA APLIKACIJE – PRIKAZ ZADATAKA

- Repozitorij možemo ga koristiti u kontroleru

```
namespace App\Http\Controllers;
use App\Task;
use App\Http\Requests; use Illuminate\Http\Request;
use App\Http\Controllers\Controller;
use App\Repositories\TaskRepository;
class TaskController extends Controller {
protected $tasks;
/*Nova instanca kontrolera*/
public function __construct(TaskRepository $tasks) {
$this->middleware('auth');
$this->tasks = $tasks;
/*Prikaz svih zadataka*/
public function index(Request $request) {
    return view('tasks.index', [ 'tasks' => $this->tasks-
>forUser($request->user()), ]);}
}}
```

IZRADA APLIKACIJE – BRISANJE ZADATAKA

- Kad se klikne na gumb za brisanje biti će pozvan zahtjev `DELETE /task`
- Forma u kojoj je gumb za brisanje koristi POST iako mi odgovaramo na zahtjev kroz `Route::delete route`
- HTML forme dozvoljavaju samo GET i POST HTTP zahtjeve pa moramo lažirati DELETE zahtjev preko forme. To možemo napraviti slanjem izlaza funkcije `method_field('DELETE')` Funkcija stvara hidden input polje koje će Laravel prepoznati i prebrisati HTTP zahtjev
`<input type="hidden" name="_method" value="DELETE">`

IZRADA APLIKACIJE – BRISANJE ZADATAKA

- Sljedeće što je potrebno je dodati logiku u rutu kako bi obrisali željeni zadatak. Možemo koristiti povezivanje s modelom (eng. Model binding) kako bi automatski dohvatali Zadatak model koji odgovara {zadatak} parametru u ruti
- Unutar callback-a u našoj ruti koristiti ćemo delete metodu za brisanje zadatka. Nakon što obrišemo zadatak korisnika preusmjeravamo na / URL

```
Route::delete('/task/{id}', function ($id) {
    Task::findOrFail($id)->delete();
    return redirect('/');
});
```



IZRADA APLIKACIJE – BRISANJE ZADATAKA

- Umjesto brisanja u ruti to možemo napraviti u kontroleru pomoću `destroy` metode. Prvo treba pogledati deklaraciju rute i metodu u kontroleru koja odgovara na rutu
- Varijabla `{task}` u ruti odgovara varijabli `$task` u metodi kontrolera pa će Laravelov implicit model binding automatski ubaciti odgovarajuću instancu modela Task

```
Route::delete('/task/{task}', 'TaskController@destroy');
```

```
public function destroy(Request $request, Task $task) {  
    // Obriši zadatak  
}
```



IZRADA APLIKACIJE – BRISANJE ZADATAKA

- Iako smo ubacili instancu modela u destroy metodu nismo napravili provjeru je li korisnik vlasnik zadatka kojeg želi obrisati
- Korisnik može obrisati tuđi zadatak
- Potrebno je provesti autentifikaciju
- Laravel koristi "policies" za autentifikacijsku logiku gdje svaka policy odgovara jednom modelu
- Mi trebamo napraviti TaskPolicy pomoću Artisan CLI u app/Policies

```
php artisan make:policy TaskPolicy
```



IZRADA APLIKACIJE – BRISANJE ZADATAKA

- Dodajemo destroy metodu u policy koja provjerava ima li korisnik pravo brisanja

```
namespace App\Policies;
use App\User; use App\Task;
use Illuminate\Auth\Access\HandlesAuthorization;
class TaskPolicy {
    use HandlesAuthorization;
    /*Smije li korisnik obrisati zadatak, vraća bool*/
    public function destroy(User $user, Task $task) {
        return $user->id === $task->user_id;
    }
}
```



IZRADA APLIKACIJE – BRISANJE ZADATAKA

- Na kraju se povezuje Task model sa TaskPolicy dodavanje linije koda u datoteku app/Providers/AuthServiceProvider.php i njeno svojstvo `$policies`
- Ovo obavještava Laravel koja se policy koristi za autentifikaciju instance Task

```
protected $policies = [ 'App\Task' =>  
'App\Policies\TaskPolicy', ];
```



IZRADA APLIKACIJE – BRISANJE ZADATAKA

- Jednom kad je policy definiran može se koristiti u destroy metodi
- Svi kontroleri mogu pozvati metodu authorize koja je izložena u svojstvu `AuthorizesRequest`

```
public function destroy(Request $request, Task $task) {  
    $this->authorize('destroy', $task);  
    //Ako nije prošla autentifikacija baciti će se  
    //iznimka 404 i ispisati poruka o pogrešci  
    // Obriši zadatak ako je prošla autentifikacija  
    $task->delete();  
    return redirect('/tasks.index');  
}
```

