

01. 소프트웨어기초



DAEGU CATHOLIC UNIVERSITY



### 하드웨어란?

# **하드웨어**: 컴퓨터를 구성하고 있는 모든 장치나 부품을 의미 컴퓨터는 여러 장치가 함께 동작하는 일종의 시스템

#### 중앙처리장치(CPU : Central Processing Unit)

• 프로그램에 정의된 모든 일(산술, 논리, 입출력 연산)을 실제로 수행

#### 주기억장치(main memory)

• 프로그램 수행에 필요한 프로그램과 데이터를 저장하고 있는 영역(휘발성 메모리)

### 보조 기억 장치(secondary storage device)

- SSD, HDD, CD/DVD 드라이브도 이 장치에 속함(비휘발성 메모리).
- 보조기억장치에 저장된 프로그램은 직접 실행이 불가, 주기억장치로 전송되고 난 후에 실행

#### 입력 장치(input device)

- 외부로부터 데이터를 모아 컴퓨터 내부로 들여보내는 장치
- 예) 키보드, 마우스, 마이크 등

#### 출력 장치(output device)

- 데이터를 외부로 내보내기 위한 장치
- •예)모니터, 프린터

```
modifier_ob
  mirror object to mirror
mirror_mod.mirror_object
peration == "MIRROR_X":
mirror_mod.use_x = True
mirror_mod.use_y = False
__mod.use_z = False
 _operation == "MIRROR_Y"
Irror_mod.use_x = False
lrror_mod.use_y = True
 ### Irror_mod.use_z = False
 _operation == "MIRROR_Z";
 _rror_mod.use_x = False
 lrror_mod.use_y = False
  _rror_mod.use_z = True
  melection at the end -add
   _ob.select= 1
   er ob.select=1
   ntext.scene.objects.action
  "Selected" + str(modified
   irror ob.select = 0
  bpy.context.selected_obj
  lata.objects[one.name].sel
  int("please select exaction
    - OPERATOR CLASSES ----
     X mirror to the selected
   ject.mirror_mirror_x"
  ext.active_object is not
```

# 소프트웨어란?

- 소프트웨어
  - 컴퓨터가 수행하는 모든 것을 제어
- · 시스템 소프트웨어(system software)
  - 컴퓨터의 기본 동작을 제어, 관리하는 프로그램
  - 예) 윈도우, 리눅스, 맥 OS, 안드로이드, iOS 등의 운영체제
- · 응용 소프트웨어(application software)
  - 시스템 소프트웨어를 제외한 웹 브라우저, 워드프로세서, 노트패드, 게임 등과 같은 거의 모든 프로그램

#### 컴파일러와 인터프리터

#### 컴퓨터는 저급(혹은 저수준) 언어(low-level language)인 기계어만을 이해

• 기계어 명령문(혹은 명령어)은 0과 1로 이루어져 있음

#### 현시대에는 고급언어(high-level language)로 프로그램을 작성

•컴파일러(compiler), 인터프리터(interpreter) -> 고급 언어로 작성된 프로그램을 기계어로 번역

#### 컴파일러

- 고급 언어로 작성된 명령문을 개별적인 기계어 프로그램으로 번역
- 번역된 기계어 프로그램은 원할 때마다 수행 가능, 번역이 끝나면 컴파일러는 더 이상 필요 없음.

#### 인터프리터

- 고급 언어로 작성된 명령문을 번역과 동시에 수행
- 각 명령문을 읽은 후에 그것을 기계어 코드로 번역, 곧바로 수행
- 프로그램 내의 모든 명령문에 이 과정이 반복되어 수행

```
modifier_ob
  mirror object to mirror
mirror_mod.mirror_object
peration == "MIRROR_X":
irror_mod.use_x = True
mirror_mod.use_y = False
### Irror_mod.use_z = False
 _operation == "MIRROR_Y"
lrror_mod.use_x = False
lrror_mod.use_y = True
 "Irror_mod.use_z = False"
 _operation == "MIRROR_Z";
  rror_mod.use_x = False
 lrror_mod.use_y = False
  rror_mod.use_z = True
  melection at the end -add
   ob.select= 1
   er ob.select=1
   ntext.scene.objects.action
  "Selected" + str(modified
   irror ob.select = 0
  bpy.context.selected_obj
  lata.objects[one.name].sel
  int("please select exaction
  -- OPERATOR CLASSES ----
     Y mirror to the selected
   ject.mirror_mirror_x"
  ext.active_object is not
```

### 소스 코드라?

- 소스코드(source code)
  - 프로그래머가 고급 언어로 작성한 명령문
  - 코드 편집기(code editor) 프로그램을 이용하여 작성
  - 기계어 프로그램으로 번역하기 위해 컴파일러를 사용하거나 번역과 동시에 수행하는 인터프리터를 사용
- 통합 개발 환경(IDE: Integrated Development Environment)
  - 소스코드의 작성부터 실행까지 한꺼번에 가능하게 해주는 프로그램
  - 예) Visual Studio Code

02. 파이썬기초



DAEGU CATHOLIC UNIVERSITY -

Part 1. 시작하기 전에

```
modifier_ob
  mirror object to mirror
mirror_mod.mirror_object
peration == "MIRROR_X":
irror_mod.use_x = True
mirror_mod.use_y = False
__mod.use_z = False
 _operation == "MIRROR_Y"
____rror_mod.use_x = False
lrror_mod.use_y = True
 lrror_mod.use_z = False
 _operation == "MIRROR_Z"
 _rror_mod.use_x = False
 lrror_mod.use_y = False
  lrror_mod.use_z = True
 melection at the end -add
   ob.select= 1
   er ob.select=1
   ntext.scene.objects.action
  "Selected" + str(modifier
   irror ob.select = 0
  bpy.context.selected_obj
  ata.objects[one.name].sel
  int("please select exaction
  --- OPERATOR CLASSES ----
     X mirror to the selected
   ject.mirror_mirror_x"
  ext.active_object is not
```

# 파이썬이란?

 애플리케이션, 웹페이지 등 다양한 유형의 소프트웨어를 만들 수 있는 고급 컴퓨터 프로그래밍 언어

#### • 웹 사이트 :

 Python is powerful... and fast; plays well with others; runs everywhere; is friendly & easy to learn; is Open.

# 파이썬을 왜 배워야 하는가?

중규모 애플리케이션이나 동적 웹페이지를 개발하기에 적합

•대규모 애플리케이션으로 확대, 과학과 수치 컴퓨팅을 위해 널리 사용 파이썬의 코딩스타일은 이해하기 쉽고 매우 효율적

파이썬의 월등한 파일 시스템 활용 능력

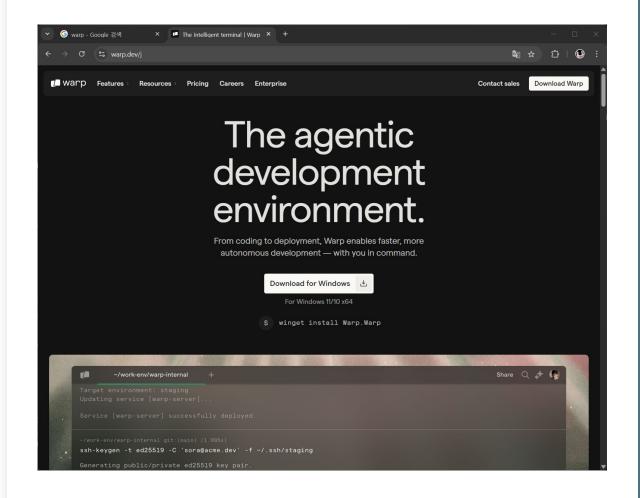
- •컴퓨터의 파일 시스템과 상호작용 가능
- •파일을 생성, 삭제, 읽기 가능, 디렉터리 생성, 파일이름 바꾸기, 파일 속성 변경
- •파일 백업, 파일 재포맷 등

명령문이나 시스템에 설치된 다른 프로그램을 수행할 수 있음.

- •다른 프로그램의 출력 결과의 활용 가능
- •이미 작성해 놓은 프로그램을 재사용하여 개발에 소요되는 시간을 줄일 수 있음.

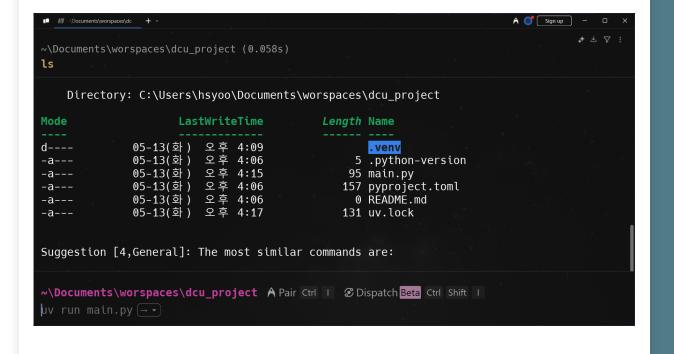
### AI 터미널

- Warp
  - https://www.warp.dev/j
  - Download and install



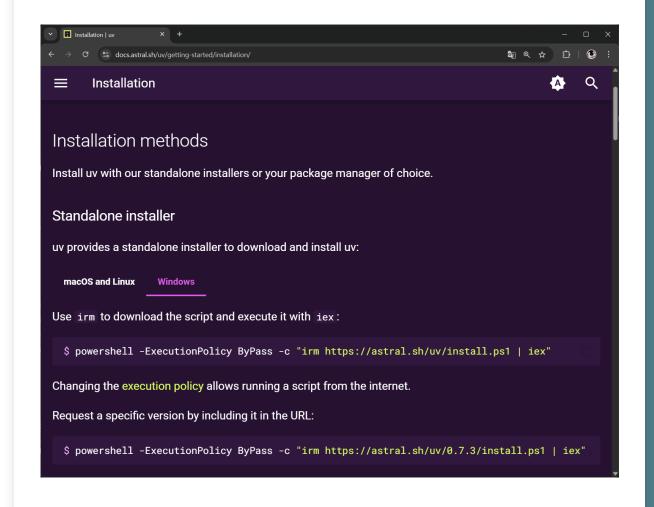
### Powershell

- Command Line Interface
  - Is
  - cd
  - mkdir



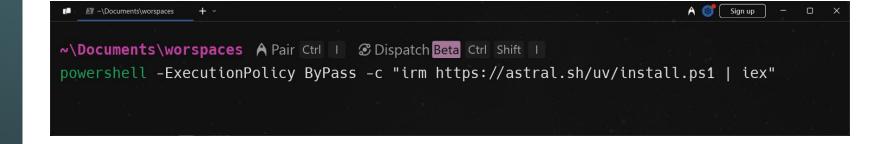
### Python 개발 환경

- UV astral
  - https://docs.astral.sh/uv/gettingstarted/installation/



#### Get started

### UV 명령어



#### Project

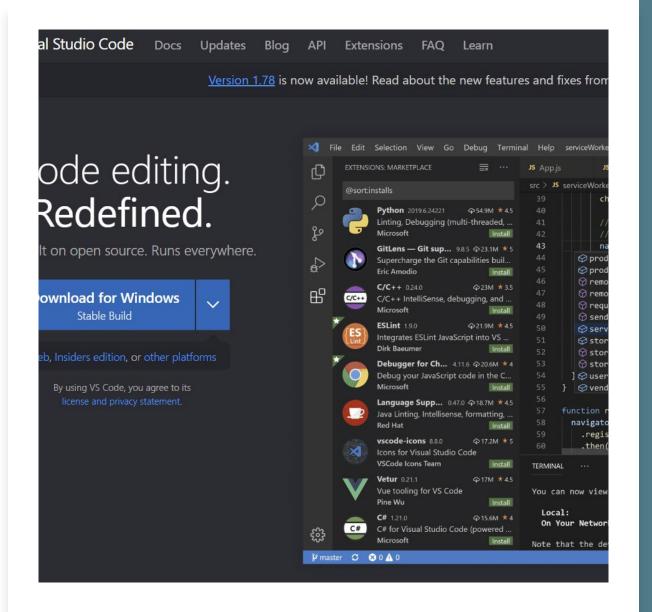
- uv init: Create a new python project
- uv venv: Create a virtual environment
- uv add: Add a dependency

### Visual Studio Code

- 마이크로소프트Microsoft에서 오픈소스로 개발하고 있는 소스 코드 에디터
- 애플리케이션, 웹애플리케이션, 웹서비스 등 손쉽게 생성
- 개별적으로 설치된 플러그인을 통해 다양한 언어 지원
- 무료사용 가능
- 웹사이트 : https://code.visualstudio.com/
- 소개 영상 : https://youtu.be/iNXTXefTsrs

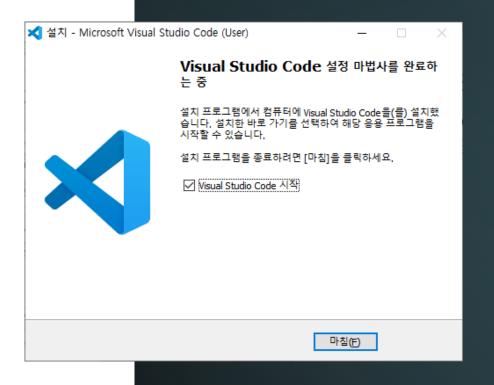
### Python 개발 환경

- Visual Studio Code
  - https://code.visualstudio.com/



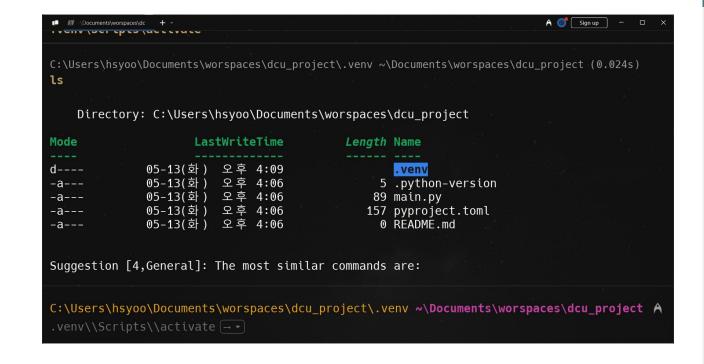
### Visual Studio Code

- Python Extension 설치
  - 다운로드 받은 파일을 실행하여 옵션 변경 없이 설치
- 설치 완료



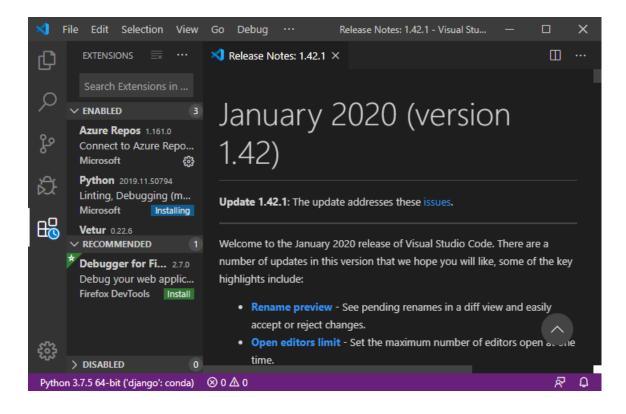
### 파이썬 프로젝트 시작하기

- 프로젝트 디렉토리 생성
  - uv init <<프로젝트 이름>>
- 프로젝트 디렉토리 들어가기
  - cd <<프로젝트 이름>>
- 가상환경 만들기
  - uv venv
- 가상환경 실행
- 비주얼 스튜디오 코드 시작하기
  - code .



# Visual Studio Code

- 파이썬 확장 프로그램 설치
  - Extensions 탭 클릭



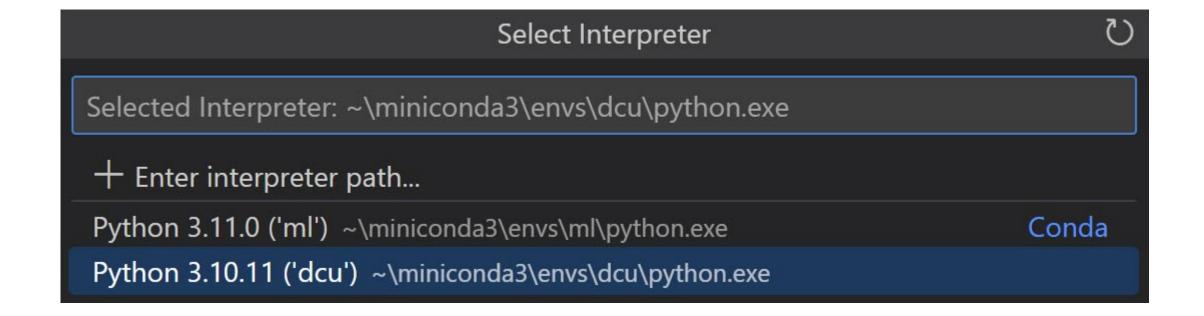
#### Visual Studio Code

- 파이썬 확장 프로그램 설치
  - 파이썬 확장 설치



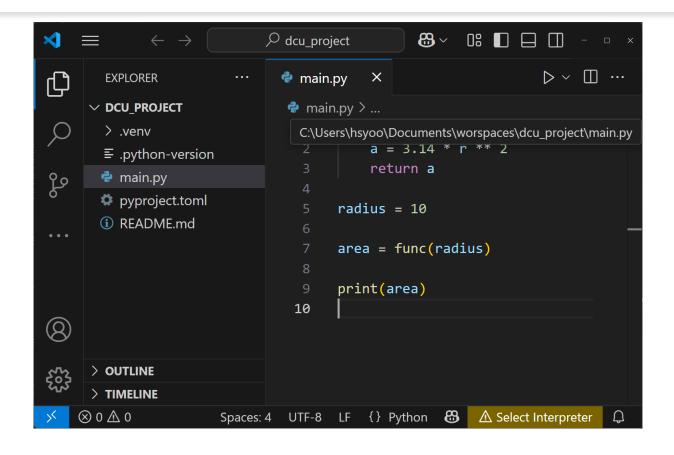
#### Python 코딩

- 파이썬 인터프리터 지정
  - View >> Command Palette... 클릭 또는 단축키 Ctrl+Shift+P
  - python select interpreter 입력 후 선택



### Python 코딩

- 파일 만들기
  - File >> New file 클릭 또는 New file... 아이콘 클릭
  - 이름 지정



# Python 코딩

- 변수, 연산, 함수 기초
  - radius = 10
- 반지름 입력 후 원의 면적 계산하는 함수
  - def 함수이름(매개변수):
    - return 값
- 파일 저장(Ctrl+S)

```
File
   Edit Selection View Go
                              start.py - pro
  start.py
  start.py > ...
          def func(r):
               a = 3.14 * r ** 2
      3
               return a
      4
          radius = 10
          area = func(radius)
          print(area)
      8
      9
    10
```

# 03. 웹 어플리케이션 개발 기초



DAEGU CATHOLIC-UNIVERSITY

#### 라이브러리 설치

Streamlit (https://streamlit.io/)

uv add streamlit

Mediapipe (https://developers.google.com/mediapipe/)

uv add mediapipe

Pandas (https://docs.opencv.org/4.x/d6/d00/tutorial\_py\_root.html)

uv add pandas

Streamlit turns data scripts into shareable web apps in minutes. All in pure Python. No front-end experience required.

Sign up for Community Cloud

Install Streamlit

### Streamlit

• 간단하고 빠르게 데이터 처리 앱을 만드는 도구

### 원의 면적을 구하는 웹 앱 만들기

```
d start.py > ...
      import streamlit as st
  2
     def func(r):
        a = 3.14 * r ** 2
      return a
      st.title('원 면적 구하기')
  8
      radius = st.number_input(label='Radius')
 10
     if radius:
       area = func(radius)
 12
        st.write(f'원 면적 = {area}')
 13
```

- 원의 면적을 구하는 함수 사용
- 웹에서 원의 반지름을 입력 받고 결과를 화면으로 출력
- 실행방법
  - streamlit run start.py

### 실행 결과

• 입력 창에 반지름을 입력하면 결과 출력

### 원 면적 구하기

Radius

10.00

원 면적 = 314.0





DAEGU CATHOLIC UNIVERSITY

# Media Pipie

- Gesture recognition task
  - https://developers.g oogle.com/mediapip e/solutions/vision/ge sture\_recognizer#ge t\_started
- 인식가능

