1. Klavyeden bir n sayısı okuyunuz ve aşağıdaki deseni oluşturan programı yazınız (örneğimizde n = 6'dır):



2. Parametresi ile aldığı Long türden saniye cinsinden süreyi saat, dakika ve saniye olarak ayrıştırarak ekrana yazdıran *displayDuration* isimli fonksiyonu yazınız. Eğer saat, dakika ya da saniye değeri 0(sıfır) ise ekrana yazdırılmayacaktır.

1. Klavyeden bir n sayısı okuyunuz ve aşağıdaki deseni oluşturan programı yazınız (örneğimizde n = 6'dır):



2. Parametresi ile aldığı Long türden saniye cinsinden süreyi saat, dakika ve saniye olarak ayrıştırarak ekrana yazdıran *displayDuration* isimli fonksiyonu yazınız. Eğer saat, dakika ya da saniye değeri 0(sıfır) ise ekrana yazdırılmayacaktır.

1. Klavyeden bir n sayısı okuyunuz ve aşağıdaki deseni oluşturan programı yazınız (örneğimizde n = 6'dır):



2. Parametresi ile aldığı Long türden saniye cinsinden süreyi saat, dakika ve saniye olarak ayrıştırarak ekrana yazdıran *displayDuration* isimli fonksiyonu yazınız. Eğer saat, dakika ya da saniye değeri 0(sıfır) ise ekrana yazdırılmayacaktır.

1. Klavyeden bir n sayısı okuyunuz ve aşağıdaki deseni oluşturan programı yazınız (örneğimizde n = 6'dır):



2. Parametresi ile aldığı Long türden saniye cinsinden süreyi saat, dakika ve saniye olarak ayrıştırarak ekrana yazdıran *displayDuration* isimli fonksiyonu yazınız. Eğer saat, dakika ya da saniye değeri 0(sıfır) ise ekrana yazdırılmayacaktır.

1. Klavyeden bir n sayısı okuyunuz ve aşağıdaki deseni oluşturan programı yazınız (örneğimizde n = 6'dır):



2. Parametresi ile aldığı Long türden saniye cinsinden süreyi saat, dakika ve saniye olarak ayrıştırarak ekrana yazdıran *displayDuration* isimli fonksiyonu yazınız. Eğer saat, dakika ya da saniye değeri 0(sıfır) ise ekrana yazdırılmayacaktır.

1. Klavyeden bir n sayısı okuyunuz ve aşağıdaki deseni oluşturan programı yazınız (örneğimizde n = 6'dır):



2. Parametresi ile aldığı Long türden saniye cinsinden süreyi saat, dakika ve saniye olarak ayrıştırarak ekrana yazdıran *displayDuration* isimli fonksiyonu yazınız. Eğer saat, dakika ya da saniye değeri 0(sıfır) ise ekrana yazdırılmayacaktır.

1. Klavyeden bir n sayısı okuyunuz ve aşağıdaki deseni oluşturan programı yazınız (örneğimizde n = 6'dır):



2. Parametresi ile aldığı Long türden saniye cinsinden süreyi saat, dakika ve saniye olarak ayrıştırarak ekrana yazdıran *displayDuration* isimli fonksiyonu yazınız. Eğer saat, dakika ya da saniye değeri 0(sıfır) ise ekrana yazdırılmayacaktır.

1. Klavyeden bir n sayısı okuyunuz ve aşağıdaki deseni oluşturan programı yazınız (örneğimizde n = 6'dır):



2. Parametresi ile aldığı Long türden saniye cinsinden süreyi saat, dakika ve saniye olarak ayrıştırarak ekrana yazdıran *displayDuration* isimli fonksiyonu yazınız. Eğer saat, dakika ya da saniye değeri 0(sıfır) ise ekrana yazdırılmayacaktır.

1. Klavyeden bir n sayısı okuyunuz ve aşağıdaki deseni oluşturan programı yazınız (örneğimizde n = 6'dır):



2. Parametresi ile aldığı Long türden saniye cinsinden süreyi saat, dakika ve saniye olarak ayrıştırarak ekrana yazdıran *displayDuration* isimli fonksiyonu yazınız. Eğer saat, dakika ya da saniye değeri 0(sıfır) ise ekrana yazdırılmayacaktır.

1. Klavyeden bir n sayısı okuyunuz ve aşağıdaki deseni oluşturan programı yazınız (örneğimizde n = 6'dır):



2. Parametresi ile aldığı Long türden saniye cinsinden süreyi saat, dakika ve saniye olarak ayrıştırarak ekrana yazdıran *displayDuration* isimli fonksiyonu yazınız. Eğer saat, dakika ya da saniye değeri 0(sıfır) ise ekrana yazdırılmayacaktır.

1. Klavyeden bir n sayısı okuyunuz ve aşağıdaki deseni oluşturan programı yazınız (örneğimizde n = 6'dır):



2. Parametresi ile aldığı Long türden saniye cinsinden süreyi saat, dakika ve saniye olarak ayrıştırarak ekrana yazdıran *displayDuration* isimli fonksiyonu yazınız. Eğer saat, dakika ya da saniye değeri 0(sıfır) ise ekrana yazdırılmayacaktır.

1. Klavyeden bir n sayısı okuyunuz ve aşağıdaki deseni oluşturan programı yazınız (örneğimizde n = 6'dır):



2. Parametresi ile aldığı Long türden saniye cinsinden süreyi saat, dakika ve saniye olarak ayrıştırarak ekrana yazdıran *displayDuration* isimli fonksiyonu yazınız. Eğer saat, dakika ya da saniye değeri 0(sıfır) ise ekrana yazdırılmayacaktır.

1. Klavyeden bir n sayısı okuyunuz ve aşağıdaki deseni oluşturan programı yazınız (örneğimizde n = 6'dır):



2. Parametresi ile aldığı Long türden saniye cinsinden süreyi saat, dakika ve saniye olarak ayrıştırarak ekrana yazdıran *displayDuration* isimli fonksiyonu yazınız. Eğer saat, dakika ya da saniye değeri 0(sıfır) ise ekrana yazdırılmayacaktır.