**Android Uygulamalarının Performansları**

Android uygulamalarının performansına dikkat edilmesi gereken çok fazla durum vardır. Özellikli kısıtlı kaynaklarla çalışan cihazlar için Android programcısının bunlara dikkat etmesi gerekir. Android dökumanlarında bir uygulamanın performansına yönelik bir çok durumdan bahsedilmiştir. Bu konuların hepsine her zaman dikkat etmek gerekmese de Android programcısının bu konuları bilmesi ve ona kod yazması gerekir.

**Uygulamalanın Performanslarına Yönelik Genel İpuçları**

Bu kısımdaki ipuçları genel olarak düşünülmelidir. Çok dikkat edilmediği durumlarda cihazların iyi olmasından dolayı ciddi bir problem oluşmayabilir. Ancak yine de programcının bu konulara dikkat etmesi iyi bir tekniktir. Şüphesiz, doğru algoritmayı ve doğru veri yapısını seçmek programcının sorumluluğundadır. Derleyici veya herhangi bir build aracı kodun çalışmasını değiştirmez. Dolayısıyla kod optimizasyonu algoritmanın iyileştirilmesi değildir. Algortimayı değiştirmeden etkin kod üretilmesidir. Burada anlatılacaklar genel olarak programcının da derleyicinin ya da build aracının optimizayonu dışında yapması gerekebilecekleri kapsamaktadır. Ancak bazı durumlarda derleyicinin ya da build aracının optimizasyonuna güvenilip okunabilir kodlar yazılabilir. Hatta bazen optimizasyon yapılmasa bile performasın önemsiz olduğu durumlarda yine okunabilirlik tercih edilebilir.

Her ne şekilde olursa Android programcısının bu durumların farkında olması ve ona göre kod yazması gerekir.

Android programlamada etkin kod yazamak için temel iki kural söylenmektedir:

* İhtiyaç olmayacak hiçbir iş yapılmamalıdır
* Gereksiz nesneler yaratılmamalıdır. Bellek etkin bir biçimde kullanılmalıdır

**Kullanılmayan nesnelerin yaratılmaması**

Kullanılmayan nesnelerin yaratılması hem zaman , hem de yok edilmesi sırasında çöp toplayıcı açısında da maliyetli bir durumdur.