

C ve Sistem Programcıları Derneği
Java ile Nesne Yönelimli Programlama
Çalışma Soruları

1. Klavyeden bir n sayısı okuyunuz ve aşağıdaki deseni oluşturan programı yazınız (örneğimizde $n = 6$ 'dır):

```

  *
 ***
*****
*****
*****
*****
*****
*****
  *
  *
  *
```

2. Parametresi ile aldığı long türden saniye cinsinden süreyi saat, dakika ve saniye olarak ayrıştırarak ekrana yazdıran *displayDuration* isimli metodu yazınız. Eğer saat, dakika ya da saniye değeri 0(sıfır) ise ekrana yazdırılmayacaktır.

3. Bir sayının asal çarpanlarını yazdıran programı yazınız. Örneğin:

```
Sayı: 12
2 2 3
```

4. Klavyeden bir *height* ve *width* değişkenleri için sayılar okuyunuz ve aşağıdaki deseni oluşturunuz:

```
|*|
|*|
|*|
|*|
|*|
|*|
|*|
|*|
|*|
|*|
|*|
|*|
|*|
|*|
|*|
|*|
|*|
|*|
|*|
|*|
```

Burada *height* toplam satırların sayısı *width* ise / karakterlerinin arasındaki karakter alanı sayısıdır.

5. 2'den büyük tüm çift sayılar iki asal sayının toplamı biçiminde yazılabilir (*Goldbach* teoremi). Klavyeden bir çift sayı alan ve bunu iki asal sayının toplamı biçiminde yazdıran programı yazınız. Örneğin:

```
Sayı: 16
```

```
11 + 5
```

Çözümlerinizi eğitmene kontrol ettiriniz.
Tekrar yapıyor musunuz? ...
İyi Çalışmalar...