C ve Sistem Programcıları Derneği Java ile Nesne Yönelimli Programlama Calisma Sorulari

1. Klavyeden bir yazı giriniz. Yazı içerisinde iç içe küme parantezleri bulunuyor olsun. En içteki küme parantezinin içerisindeki yazıyı yazdırınız.

Örneğin:

Yazı: Bu örnek {aslında {hiç zor}} değil

Sonuç: hiç zor

Yazı: Bu örnekten {daha {zor {örnekler de yapacağız} değil}} mi?

Sonuç: örnekler de yapacağız

Yazı: Yanlış {bir giriş için hata mesajı yazdırılacak

Sonuç: yanlış bir giriş

2. Klavyeden girilen bir yazıyı ilk karakteri 1.satıra, ilk 2 karakteri 2.satıra, ilk 3 karakteri 3. satıra... olacak şekilde ekrana yazdıran programı yazınız.

Programın örnek çalışması:

Bir yazı giriniz: java

j ja

jav

java

- 3. Klavyeden girilen bir yazının başındaki ve sonundaki boşlukları atarak yazıyı parantez içine alan programı yazınız. Programı bir tane String referansı kullanarak yazınız.
- 4. Parametresi ile aldığı iki yazının birincisi içerisinden ikincisindeki karakterlerin silinmiş olduğu yeni bir String döndüren squeeze isimli metodu yazınız ve test ediniz
- 5. Parametresi ile aldığı yazının içindeki küçük harfleri büyük harfe, büyük harfleri ise küçük harfe çevirip yeni bir String ile geri dönen change Case isimli metodu yazınız.
- 6. Parametresiyle aldığı değişken isminin Java'da geçerli bir değişken ismi olup olmadığını test eden is Valid Variable isimli metodu yazınız ve test ediniz.

Not: Anahtar sözcük kontrolü yapılmayacaktır.

Cözümlerinizi eğitmene kontrol ettiriniz.

Tekrar vapivor musunuz?...

İyi Çalışmalar...