```
                    QObject
                  ┌──────────┐
                  │          │
                  └──────────┘
                       △
                       │
              QCPLayerable
              ┌──────────────────────┐
              │ # mVisible            │
              │ # mParentPlot         │
              │ # mParentLayerable    │
              │ # mLayer              │
              │ # mAntialiased        │
              ├──────────────────────┤
              │ + QCPLayerable()      │
              │ + ~QCPLayerable()     │
              │ + visible()           │
              │ + parentPlot()        │
              │ + parentLayerable()   │
              │ + layer()             │
              │ + antialiased()       │
              │ + setVisible()        │
              │ + setLayer()          │
              │ + setLayer()          │
              │ + setAntialiased()    │
              │ + selectTest()        │
              │ + realVisibility()    │
              │ # parentPlotInitialized() │
              │ # selectionCategory() │
              │ # clipRect()          │
              │ # applyDefaultAntialiasing │
              │   Hint()              │
              │ # draw()              │
              │ # selectEvent()       │
              │ # deselectEvent()     │
              │ # mousePressEvent()   │
              │ # mouseMoveEvent()    │
              │ # mouseReleaseEvent() │
              │   and 6 more...       │
              └──────────────────────┘
                       △
                       │
              QCPAbstractItem
              ┌──────────────────────┐
              │ # mClipToAxisRect     │
              │ # mClipAxisRect       │
              │ # mPositions          │
              │ # mAnchors            │
              │ # mSelectable         │
              │ # mSelected           │
              ├──────────────────────┤
              │ + QCPAbstractItem()   │
              │ + ~QCPAbstractItem()  │
              │ + clipToAxisRect()    │
              │ + clipAxisRect()      │
              │ + selectable()        │
              │ + selected()          │
              │ + setClipToAxisRect() │
              │ + setClipAxisRect()   │
              │ + setSelectable()     │
              │ + setSelected()       │
              │   and 6 more...       │
              │ # selectionCategory() │
              │ # clipRect()          │
              │ # applyDefaultAntialiasing │
              │   Hint()              │
              │ # draw()              │
              │ # selectEvent()       │
              │ # deselectEvent()     │
              │ # anchorPixelPosition() │
              │ # rectDistance()      │
              │ # createPosition()    │
              │ # createAnchor()      │
              └──────────────────────┘
                       △
                       │
              QCPItemEllipse
              ┌──────────────────────┐
              │ + topLeft             │
              │ + bottomRight         │
              │ + topLeftRim          │
              │ + top                 │
              │ + topRightRim         │
              │ + right               │
              │ + bottomRightRim      │
              │ + bottom              │
              │ + bottomLeftRim       │
              │ + left                │
              │ + center              │
              │ # mPen                │
              │ # mSelectedPen        │
              │ # mBrush              │
              │ # mSelectedBrush      │
              ├──────────────────────┤
              │ + QCPItemEllipse()    │
              │ + ~QCPItemEllipse()   │
              │ + pen()               │
              │ + selectedPen()       │
              │ + brush()             │
              │ + selectedBrush()     │
              │ + setPen()            │
              │ + setSelectedPen()    │
              │ + setBrush()          │
              │ + setSelectedBrush()  │
              │ + selectTest()        │
              │ # draw()              │
              │ # anchorPixelPosition() │
              │ # mainPen()           │
              │ # mainBrush()         │
              └──────────────────────┘
```