

UNIVERSIDADE DE BRASÍLIA
Faculdade do Gama

Sistemas de Banco de Dados 1

Trabalho Final (TF)

Tema 1 - Videogame

Durval Carvalho de Souza, 160005191

Brasília, DF

2019

Modelo Entidade-Relacionamento (M-ER)

Observações:

A modelagem a seguir é referente somente à área de manutenção da loja de vídeo game.

Entidades

- 1) ITEM(codSerie, descricao, memoria, armazenamento, tipo)
- 2) MARCA(idMarca, descricao)
- 3) MODELO(idModelo, descricao)
- 4) CLIENTE(cpf, nome, {telefone}, e-mail)
- 5) FUNCIONARIO(cpf, nome, {telefone}, endereco(cep, rua, numero, complemento))
- 6) MANUTENCAO(status, local, valor, descricao, dtEntrada, dtSaida)

Relacionamentos

- 1) ITEM - tem1 - MODELO

Um ITEM pode ter 1 e somente 1 MODELO, mas um MODELO pode ter vários itens

Cardinalidade: N:1

- 2) ITEM - tem2 - MARCA

Um ITEM pode ter 1 e somente 1 MARCA, mas uma MARCA pode ter vários itens

Cardinalidade: N:1

- 3) CLIENTE - possui - ITEM

Um CLIENTE pode ter vários ITENS, mas um ITEM só pode ser de 1 CLIENTE.

Cardinalidade: 1:N

- 4) FUNCIONARIO - cadastra - ITEM

Um FUNCIONARIO pode cadastrar vários ITENS, mas um ITEM só pode ser cadastrado por um FUNCIONARIO.

Cardinalidade: 1:N

Diagrama Entidade-Relacionamento (D-ER)

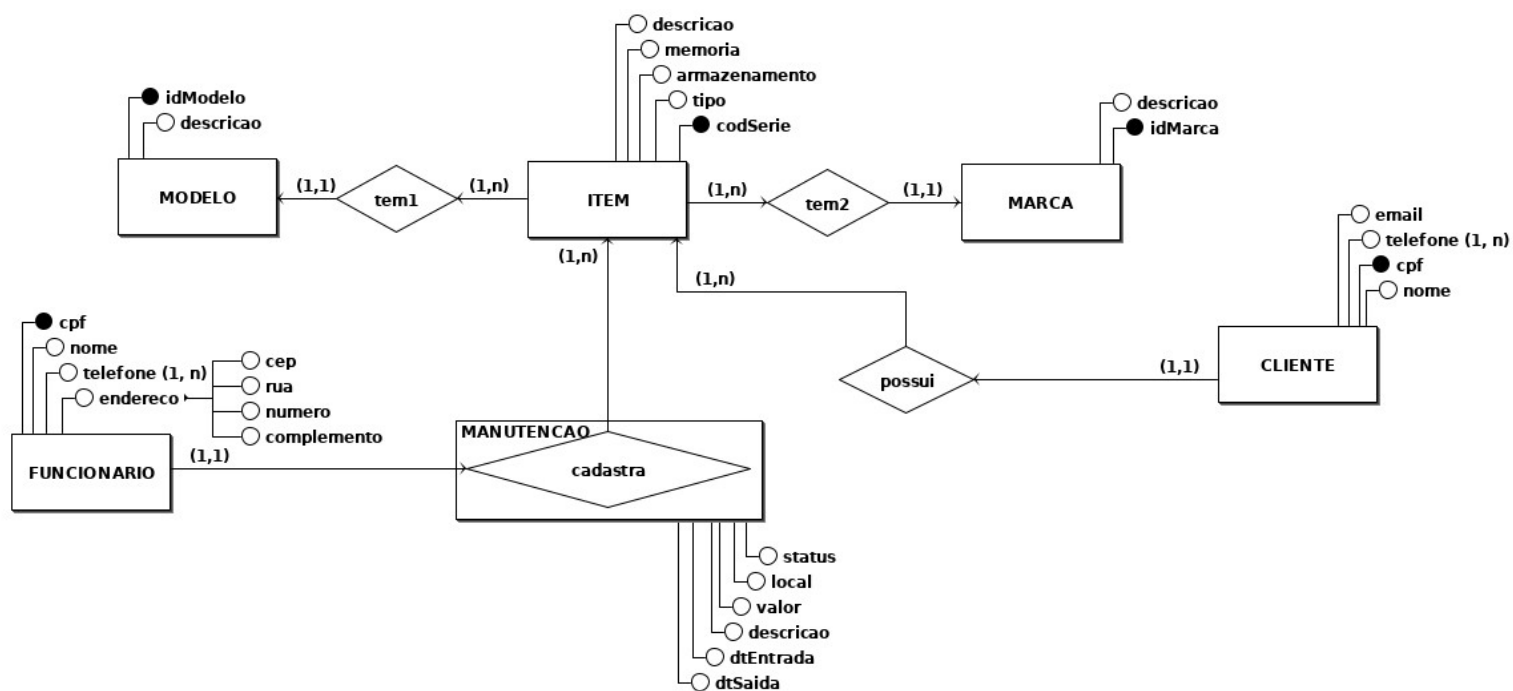


Figura 1: Diagrama Entidade Relacionamento (D-ER)

Diagrama de Nível Lógico (DL)

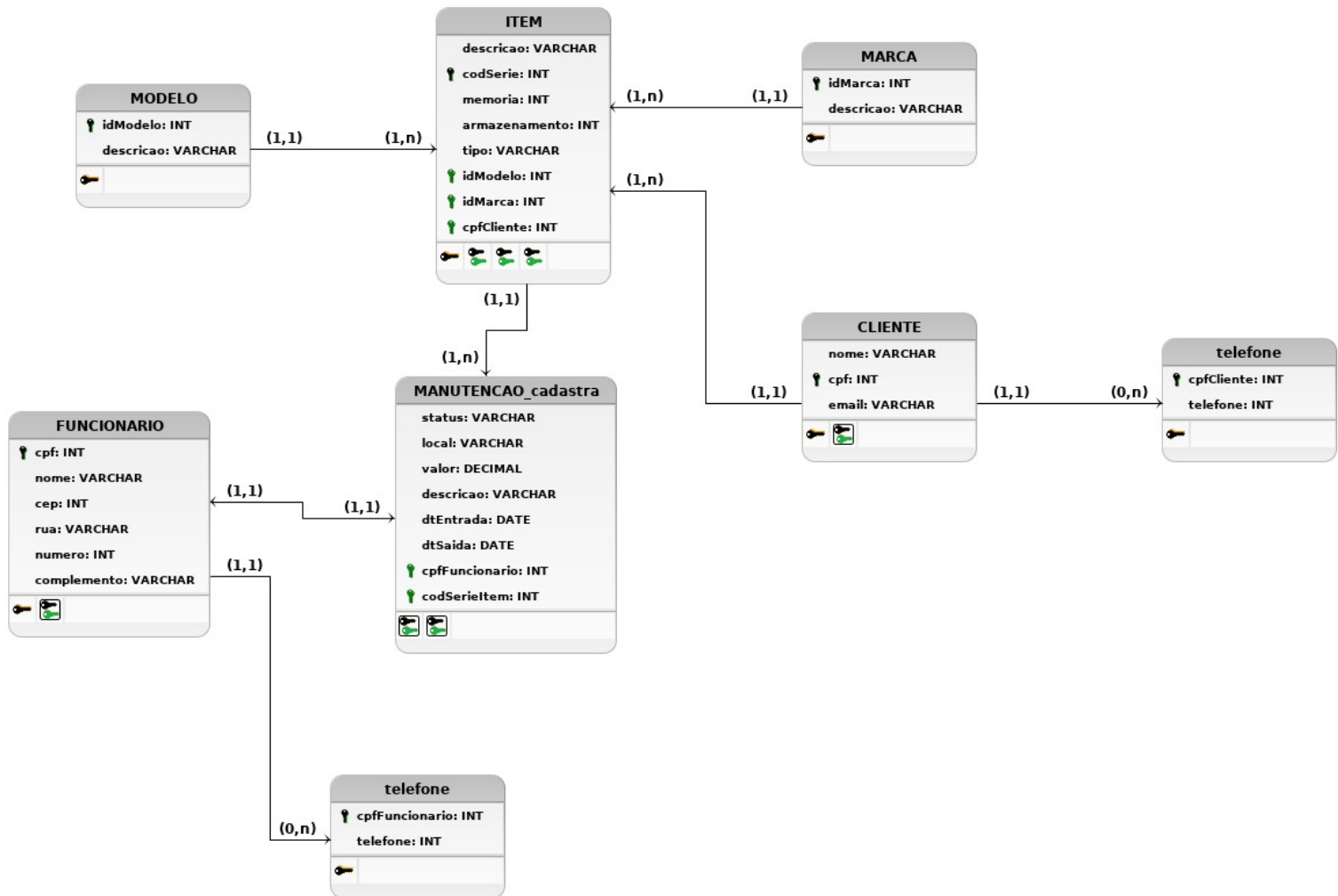


Figura 2: Diagrama de Nível Lógico (DL)