Dokumentácia k webovej aplikácii **Fitness App**

Úvod

Fitness App je webová aplikácia navrhnutá na správu jedál, vytváranie tréningových plánov a monitorovanie cvičení. Cieľom aplikácie je poskytnúť používateľom intuitívne nástroje na sledovanie ich stravovania, cvičenia a pokroku. Naša aplikácia ponúka rôzne funkcie, ktoré umožňujú personalizáciu tréningových plánov, správu jedál a detailný prehľad o aktivitách používateľov. Aplikácia sa zameriava na fitness nadšencov, ktorí chcú mať komplexný prehľad o svojich aktivitách a strave.

V porovnaní s konkurenčnými aplikáciami, ako sú MyFitnessPal alebo Strava, ponúka naša aplikácia rozšírené možnosti personalizácie a jednoduchší spôsob integrácie jedál a cvičení do denného režimu.

Funkcie aplikácie

1. Hlavná stránka - Prehľad

- Zobrazenie pridaných jedál spolu s informáciami o kalorickej hodnote.
- Panel pre zobrazenie cvičení:
 - Typ (napr. Outdoor alebo Indoor).
 - Intenzita cvičenia (napr. LOW, MEDIUM, HIGH).
 - Časť tela, ktorú cvičenie posilňuje.
- Prehľad o pokroku: grafy s vývojom váhy, počtu spálených kalórií a vykonaných cvičení.

2. Správa jedál

- **Pridať jedlo:** Možnosť pridávať nové jedlá spolu s ich kalorickými hodnotami a makroživinami.
- Úprava jedál: Upravovanie detailov existujúcich jedál (napr. zmena kalorických hodnôt).
- Odstraňovanie: Odstránenie nepotrebných záznamov jedál z histórie.
- Sledovanie kalórií: Automatické výpočty kalórií a makroživín v závislosti od zadaného množstva jedla.

3. Tvorba tréningového plánu

- Personalizácia tréningov na základe intenzity a preferovaných častí tela.
- Možnosť ukladať a spravovať viaceré tréningové plány.
- Integrácia s fitness zariadeniami (napr. Fitbit, Apple Watch) na sledovanie výkonu v reálnom čase.

4. Zoznam cvičení

- Prehľad dostupných cvičení spolu s ich detailmi:
 - Typ cvičenia (napr. Beh, Posilňovanie).
 - Cieľová oblasť tela (napr. Nohy, Ruky).
 - Doplnkové informácie, ako napr. požiadavky na vybavenie.

5. Profil užívateľa

- Možnosť upraviť osobné údaje užívateľa.
- Prehľad histórie aktivít, výkonu a pokroku v cvičeniach.
- Nastavenie cieľov (napr. dosiahnutie určitej váhy, počet opakovaní).

API Endpoints

1. Autentifikácia

```
router.post("/login", validate(LoginUserSchema), login);
router.post("/register", validate(RegisterUserSchema), register);
router.get("/refreshSession", refreshSession);
router.post("/logout", logout);
router.get("/me", verifyJWT, authenticatedUser);
```

2. Správa jedál (Food)

```
router.get("/food", verifyJWT, getUserFoods);
router.post("/food", verifyJWT, postUserFood);
router.delete("/food/:id", verifyJWT, deleteFoodLog);
router.post("/food/similar", verifyJWT, getSimilarFoods);
router.post("/spoonacular/foodSuggestion", verifyJWT, getSuggestionReq
router.post("/spoonacular/foodInfo", verifyJWT, getFoodInfoRequest);
```

3. Správa cvičení (Exercise)

```
router.get("/exercises", verifyJWT, getUserExercises);
router.get("/exercises/:id", verifyJWT, getExercise);
router.put("/exercises/:id", verifyJWT, validate(UpdateExerciseSchema)
router.post("/exercises", verifyJWT, validate(CreateExerciseSchema), p
router.post("/exercises/owned", verifyJWT, validate(PaginationSchema),
router.post("/exercises/all", verifyJWT, validate(PaginationSchema),
g
router.delete("/exercises/:id", verifyJWT, deleteExercise);
```

4. Tréningové plány (Plan)

```
router.post("/training-plans", verifyJWT, createPlan);
router.get("/training-plans", verifyJWT, getPlans);
router.get("/training-plans/:id", verifyJWT, getPlanById);
router.put("/training-plans/:id", verifyJWT, updatePlan);
router.delete("/training-plans/:id", verifyJWT, deletePlan);
```

5. Správa používateľských údajov (User)

router.post("/email/sendResetPassword", validate(SendResetPasswordEmail.post("/passwordReset", validate(ResetPasswordSchema), resetPasswordEmail.post("/passwordChange", verifyJWT, validate(ChangePasswordSchema))

Technické detaily

Frontend

- Technológie: HTML, CSS, JavaScript (React alebo Vue).
- **Dizajn:** Minimalistické, tmavé rozhranie s dôrazom na čitateľnosť a prehľadnosť.
- Komponenty: Reaktívne komponenty na správu jedál, tréningov a profilov.

Backend

- Technológia: Node.js s frameworkom Express.js.
- Middleware: validate, verifyJWT.
- Štruktúra: Modularizované s jasne oddelenými routami a kontrolérmi.

Databáza

Aplikácia **Fitness App** využíva relačnú databázu PostgreSQL na správu údajov o používateľoch, jedlách, aktivitách, cvičeniach a tréningových plánoch. K dátovej vrstve pristupujeme cez Prisma ORM, čo umožňuje efektívnu správu a manipuláciu s databázovými objektmi.

Schéma databázy

Databáza obsahuje niekoľko základných modelov, ktoré reprezentujú rôzne entitné oblasti aplikácie. Každý model má definované atribúty a vzťahy, ktoré medzi nimi existujú. Schéma je definovaná v jazyku Prisma a vyzerá nasledovne:

```
generator client {
  provider = "prisma-client-js"
}

datasource db {
  provider = "postgresql"
  url = env("DATABASE_URL")
}
```

Modely databázy

1. User

Model User reprezentuje používateľa aplikácie. Každý používateľ má unikátny username a email. Tento model obsahuje aj informácie o hesle, roli používateľa (napr. bežný používateľ alebo administrátor), a jeho priradené jedlá, aktivity, cvičenia a tréningové plány. Model ďalej obsahuje refreshToken pre správu relácií používateľa.

```
model User {
  id
                 String
                                 @id @default(uuid())
  username
                 String
                                 @unique
                 String
                                 @unique
  email
  password
                 String
  role
                 Role
                                 @default (USER)
  salt
                 String
  refreshToken
                 String?
  foodLogs
                 FoodLog[]
  activityLogs
                 ActivityLog []
                 Exercise []
  exercises
  trainingPlans Plan[]
  createdAt
                 DateTime
                                 @default(now())
                 DateTime
  updatedAt
                                 @updatedAt
  @@index([username, email, refreshToken])
}
```

2. FoodLog

Model FoodLog uchováva záznamy o jedlách pridaných používateľom. Obsahuje informácie o jednotlivých jedlách, ako je ich názov, kalorická hodnota, množstvo bielkovín, sacharidov a tukov. Každý záznam je spojený s konkrétnym používateľom.

```
model FoodLog {
  id
             String
                       @id @default(uuid())
                       @relation(fields: [user_id], references: [id])
  user
             User
  user_id
             String
  foodItem
             String
  calories
             Int
             Float
  protein
  carbs
             Float
```

```
fat Float
  date DateTime @default(now())
  createdAt DateTime @default(now())
  updatedAt DateTime @updatedAt
}
```

3. ActivityLog

Model ActivityLog uchováva informácie o aktivitách používateľa, ako je názov aktivity, jej trvanie v minútach, spálené kalórie a dátum vykonania aktivity. Tento model pomáha používateľom sledovať svoj pokrok v oblasti fyzickej aktivity.

```
model ActivityLog {
  id
                  String
                            @id @default(uuid())
                  User
                            @relation(fields: [user_id], references: [id
  user
                  String
  user_id
  activity
                  String
  duration
                  Int // in minutes
  caloriesBurned Float
                  DateTime @default(now())
  date
                  DateTime @default(now())
  createdAt
                  DateTime @updatedAt
  updatedAt
```

4. Exercise

}

Model Exercise reprezentuje jednotlivé cvičenia, ktoré si používateľ môže pridať do svojho tréningového plánu. Každé cvičenie má názov, typ (napr. beh, posilňovanie), intenzitu a môže byť spojené s konkrétnou časťou tela (napr. nohy, ruky).

```
model Exercise {
  id
               String
                                   @id @default(uuid())
  name
               String
                                   @unique
               String
  bodyPart
               String
  type
               User
                                   @relation(fields: [owner_id], referenc
  owner
  owner_id
               String
                                   @default(uuid())
  description String?
  logo
               String
  intensity
               ExerciseIntensity @default(LOW)
```

```
\begin{array}{ccc} createdAt & DateTime & @default (now()) \\ updatedAt & DateTime & @updatedAt \\ \} \end{array}
```

5. Plan

Model Plan predstavuje tréningový plán, ktorý používateľ môže vytvoriť. Každý plán obsahuje názov, popis, trvanie a zoznam cvičení priradených k tomuto plánu.

```
model Plan {
  id
               String
                               @id @default(uuid())
               String
  name
  description String
  duration
               Int // D
                           ka v d och
               User
                               @relation(fields: [user_id], references:
  user
  user_id
               String
               DateTime
  date
                               @default (now())
  createdAt
              DateTime
                               @default(now())
  updatedAt
              DateTime
                               @updatedAt
              PlanExercise [] // Prepojenie na PlanExercise
  exercises
}
```

6. PlanExercise

Model PlanExercise slúži na prepojenie cvičení s tréningovými plánmi. Tento model uchováva informácie o počte sérií, opakovaní a odpočinku pre každé cvičenie v rámci plánu.

```
model PlanExercise {
                  String @id @default(cuid())
  trainingPlanId String
                  Plan
                         @relation(fields: [trainingPlanId], references
  plan
  exerciseId
                  String // Cudz
                                     k
                                             na Exercise
  sets
                  Int
                  Int
  reps
                  Int
  rest
}
```

Enumy

1. ExerciseIntensity

Enum ExerciseIntensity definuje možné úrovne intenzity cvičenia:

- LOW nízka intenzita.
- MEDIUM stredná intenzita.
- HIGH vysoká intenzita.

2. Role

Enum Role určuje rolu používateľa v aplikácii. Existujú dve možné hodnoty:

- USER bežný používateľ.
- ADMIN administrátor aplikácie.

Indexy a optimalizácia

Na zvýšenie výkonu pri vyhľadávaní používateľských údajov a autentifikácii sú definované indexy na polia username, email a refreshToken v modeli User. To umožňuje rýchlejší prístup k týmto často používaným údajom.

Testovanie a nasadenie

Požiadavky na testovanie

- Funkcionalita prihlásenia a registrácie.
- Validácia dát pri pridávaní jedál a cvičení.
- Testovanie výkonu pri veľkom počte používateľov a dát.

Nasadenie aplikácie

Aplikácia bude nasadená na cloudovú platformu (napr. AWS, Heroku alebo DigitalOcean) s nasledujúcimi krokmi:

- Konfigurácia prostredia (NODE_ENV, DB_URL).
- Nasadenie backendu (Node.js).
- Nasadenie frontendových súborov (React/Vue).
- Sledovanie výkonu a chýb pomocou nástrojov ako Sentry alebo New Relic.

Bezpečnosť a ochrana dát

Autentifikácia a autorizácia

- Používame JWT (JSON Web Tokens) pre autentifikáciu.
- Hashed password (bcrypt) na ochranu hesiel.
- Validácia vstupov (napr. emailová validácia).

Šifrovanie údajov

- Všetky citlivé dáta sú šifrované pred uložením do databázy.
- HTTPS šifrovanie pre bezpečnú komunikáciu medzi klientom a serverom.

Ochrana proti útokom

- Ochrana pred CSRF a XSS útokmi.
- Použitie CORS pre zabezpečenie prístupu iba z autorizovaných domén.

Záver a budúci vývoj

Aplikácia **Fitness App** sa neustále vyvíja. V budúcnosti plánujeme pridať nové funkcie ako:

- Integrácia s ďalšími nositeľnými zariadeniami.
- Pokročilé analýzy a reporty o výkone.
- Mobilná aplikácia pre iOS a Android.



