

Dokumentácia k webovej aplikácii

Fitness App

Úvod

Fitness App je webová aplikácia navrhnutá na správu jedál, vytváranie tréningových plánov a monitorovanie cvičení. Cieľom aplikácie je poskytnúť používateľom intuitívne nástroje na sledovanie ich stravovania, cvičenia a pokroku. Naša aplikácia ponúka rôzne funkcie, ktoré umožňujú personalizáciu tréningových plánov, správu jedál a detailný prehľad o aktivitách používateľov. Aplikácia sa zameriava na fitness nadšencov, ktorí chcú mať komplexný prehľad o svojich aktivitách a strave.

V porovnaní s konkurenčnými aplikáciami, ako sú MyFitnessPal alebo Strava, ponúka naša aplikácia rozšírené možnosti personalizácie a jednoduchší spôsob integrácie jedál a cvičení do denného režimu.

Funkcie aplikácie

1. Hlavná stránka - Prehľad

- Zobrazenie pridaných jedál spolu s informáciami o kalorickej hodnote.
- Panel pre zobrazenie cvičení:
 - Typ (napr. Outdoor alebo Indoor).
 - Intenzita cvičenia (napr. **LOW**, **MEDIUM**, **HIGH**).
 - Časť tela, ktorú cvičenie posilňuje.
- Prehľad o pokroku: grafy s vývojom váhy, počtu spálených kalórií a vykonaných cvičení.

2. Správa jedál

- **Pridať jedlo:** Možnosť pridávať nové jedlá spolu s ich kalorickými hodnotami a makroživinami.
- **Úprava jedál:** Upravovanie detailov existujúcich jedál (napr. zmena kalorických hodnôt).
- **Odstraňovanie:** Odstránenie nepotrebných záznamov jedál z histórie.
- **Sledovanie kalórií:** Automatické výpočty kalórií a makroživín v závislosti od zadaného množstva jedla.

3. Tvorba tréningového plánu

- Personalizácia tréningov na základe intenzity a preferovaných častí tela.
- Možnosť ukladať a spravovať viaceré tréningové plány.
- Integrácia s fitness zariadeniami (napr. Fitbit, Apple Watch) na sledovanie výkonu v reálnom čase.

4. Zoznam cvičení

- Prehľad dostupných cvičení spolu s ich detailmi:
 - Typ cvičenia (napr. Beh, Posilňovanie).
 - Cieľová oblasť tela (napr. Nohy, Ruky).
 - Doplnkové informácie, ako napr. požiadavky na vybavenie.

5. Profil užívateľa

- Možnosť upraviť osobné údaje užívateľa.
- Prehľad histórie aktivít, výkonu a pokroku v cvičeniach.
- Nastavenie cieľov (napr. dosiahnutie určitej váhy, počet opakovaní).

API Endpoints

1. Autentifikácia

```
router.post("/login", validate(LoginUserSchema), login);
router.post("/register", validate(RegisterUserSchema), register);
router.get("/refreshSession", refreshSession);
router.post("/logout", logout);
router.get("/me", verifyJWT, authenticatedUser);
```

2. Správa jedál (Food)

```
router.get("/food", verifyJWT, getUserFoods);
router.post("/food", verifyJWT, postUserFood);
router.delete("/food/:id", verifyJWT, deleteFoodLog);
router.post("/food/similar", verifyJWT, getSimilarFoods);
router.post("/spoonacular/foodSuggestion", verifyJWT, getSuggestionReq);
router.post("/spoonacular/foodInfo", verifyJWT, getFoodInfoRequest);
```

3. Správa cvičení (Exercise)

```
router.get("/exercises", verifyJWT, getUserExercises);
router.get("/exercises/:id", verifyJWT, getExercise);
router.put("/exercises/:id", verifyJWT, validate(UpdateExerciseSchema));
router.post("/exercises", verifyJWT, validate(CreateExerciseSchema));
router.post("/exercises/owned", verifyJWT, validate(PaginationSchema));
router.post("/exercises/all", verifyJWT, validate(PaginationSchema));
router.delete("/exercises/:id", verifyJWT, deleteExercise);
```

4. Tréningové plány (Plan)

```
router.post("/training-plans", verifyJWT, createPlan);
router.get("/training-plans", verifyJWT, getPlans);
router.get("/training-plans/:id", verifyJWT, getPlanById);
router.put("/training-plans/:id", verifyJWT, updatePlan);
router.delete("/training-plans/:id", verifyJWT, deletePlan);
```

5. Správa používateľských údajov (User)

```
router.post("/email/sendResetPassword", validate(SendResetPasswordEmailSchema), sendResetPasswordEmail)  
router.post("/passwordReset", validate(ResetPasswordSchema), resetPassword)  
router.post("/passwordChange", verifyJWT, validate(ChangePasswordSchema), changePassword)
```

Technické detaily

Frontend

- **Technológie:** HTML, CSS, JavaScript (React alebo Vue).
- **Dizajn:** Minimalistické, tmavé rozhranie s dôrazom na čitateľnosť a prehľadnosť.
- **Komponenty:** Reaktívne komponenty na správu jedál, tréningov a profilov.

Backend

- **Technológia:** Node.js s frameworkom Express.js.
- **Middleware:** `validate`, `verifyJWT`.
- **Štruktúra:** Modularizované s jasne oddelenými routami a kontrolérmi.

Databáza

Aplikácia **Fitness App** využíva relačnú databázu PostgreSQL na správu údajov o používateľoch, jedlách, aktivitách, cvičeniach a tréningových plánoch. K dátovej vrstve pristupujeme cez Prisma ORM, čo umožňuje efektívnu správu a manipuláciu s databázovými objektmi.

Schéma databázy

Databáza obsahuje niekoľko základných modelov, ktoré reprezentujú rôzne entitné oblasti aplikácie. Každý model má definované atribúty a vzťahy, ktoré medzi nimi existujú. Schéma je definovaná v jazyku Prisma a vyzerá nasledovne:

```
generator client {  
  provider = "prisma-client-js"  
}  
  
datasource db {  
  provider = "postgresql"  
  url      = env("DATABASE_URL")  
}
```

Modely databázy

1. User

Model **User** reprezentuje používateľa aplikácie. Každý používateľ má unikátny **username** a **email**. Tento model obsahuje aj informácie o hesle, roli používateľa (napr. bežný používateľ alebo administrátor), a jeho priradené jedlá, aktivity, cvičenia a tréningové plány. Model ďalej obsahuje **refreshToken** pre správu relácií používateľa.

```
model User {
  id          String          @id @default(uuid())
  username    String          @unique
  email       String          @unique
  password    String
  role        Role            @default(USER)
  salt        String
  refreshToken String?
  foodLogs    FoodLog[]
  activityLogs ActivityLog[]
  exercises   Exercise[]
  trainingPlans Plan[]
  createdAt   DateTime        @default(now())
  updatedAt   DateTime        @updatedAt

  @@index([username, email, refreshToken])
}
```

2. FoodLog

Model **FoodLog** uchováva záznamy o jedlách pridaných používateľom. Obsahuje informácie o jednotlivých jedlách, ako je ich názov, kalorická hodnota, množstvo bielkovín, sacharidov a tukov. Každý záznam je spojený s konkrétnym používateľom.

```
model FoodLog {
  id          String          @id @default(uuid())
  user        User            @relation(fields: [user_id], references: [id])
  user_id     String
  foodItem    String
  calories    Int
  protein     Float
  carbs       Float
}
```

```

    fat          Float
    date          DateTime @default(now())
    createdAt     DateTime @default(now())
    updatedAt     DateTime @updatedAt
}

```

3. ActivityLog

Model **ActivityLog** uchováva informácie o aktivitách používateľa, ako je názov aktivity, jej trvanie v minútach, spálené kalórie a dátum vykonania aktivity. Tento model pomáha používateľom sledovať svoj pokrok v oblasti fyzickej aktivity.

```

model ActivityLog {
  id          String    @id @default(uuid())
  user        User      @relation(fields: [user_id], references: [id])
  user_id     String
  activity    String
  duration    Int // in minutes
  caloriesBurned Float
  date        DateTime @default(now())
  createdAt   DateTime @default(now())
  updatedAt   DateTime @updatedAt
}

```

4. Exercise

Model **Exercise** reprezentuje jednotlivé cvičenia, ktoré si používateľ môže pridať do svojho tréningového plánu. Každé cvičenie má názov, typ (napr. beh, posilňovanie), intenzitu a môže byť spojené s konkrétnou časťou tela (napr. nohy, ruky).

```

model Exercise {
  id          String    @id @default(uuid())
  name        String    @unique
  bodyPart    String
  type        String
  owner       User      @relation(fields: [owner_id], references: [id])
  owner_id    String    @default(uuid())
  description String?
  logo        String
  intensity   ExerciseIntensity @default(LOW)
}

```



```

    createdAt    DateTime    @default(now())
    updatedAt    DateTime    @updatedAt
}

```

5. Plan

Model **Plan** predstavuje tréningový plán, ktorý používateľ môže vytvoriť. Každý plán obsahuje názov, popis, trvanie a zoznam cvičení priradených k tomuto plánu.

```

model Plan {
  id          String    @id @default(uuid())
  name        String
  description String
  duration    Int // D   ka v d och
  user        User      @relation(fields: [user_id], references:
  user_id     String
  date        DateTime  @default(now())
  createdAt   DateTime  @default(now())
  updatedAt   DateTime  @updatedAt
  exercises   PlanExercise[] // Prepojenie na PlanExercise
}

```

6. PlanExercise

Model **PlanExercise** slúži na prepojenie cvičení s tréningovými plánmi. Tento model uchováva informácie o počte sérií, opakovaní a odpočinku pre každé cvičenie v rámci plánu.

```

model PlanExercise {
  id          String    @id @default(cuid())
  trainingPlanId String
  plan        Plan      @relation(fields: [trainingPlanId], references:
  exerciseId  String    // Cudz   k      na Exercise
  sets        Int
  reps        Int
  rest        Int
}

```

Enumy

1. ExerciseIntensity

Enum `ExerciseIntensity` definuje možné úrovne intenzity cvičenia:

- `LOW` - nízka intenzita.
- `MEDIUM` - stredná intenzita.
- `HIGH` - vysoká intenzita.

2. Role

Enum `Role` určuje rolu používateľa v aplikácii. Existujú dve možné hodnoty:

- `USER` - bežný používateľ.
- `ADMIN` - administrátor aplikácie.

Indexy a optimalizácia

Na zvýšenie výkonu pri vyhľadávaní používateľských údajov a autentifikácii sú definované indexy na polia `username`, `email` a `refreshToken` v modeli `User`. To umožňuje rýchlejší prístup k týmto často používaným údajom.

1 Testovanie REST API

Testovanie REST API endpointov je dôležitou súčasťou vývoja backendových aplikácií. Na tento účel môžeme použiť nástroje ako `Jest` a `Supertest`, ktoré umožňujú jednoduché a efektívne testovanie HTTP požiadaviek.

1.1 Príprava projektu na testovanie

Pre testovanie pomocou `Jest` je potrebné zabezpečiť, aby projekt podporoval testovanie s modernou syntaxou JavaScriptu. Ak sa používajú ES moduly (t. j. `import/export`), je potrebné nakonfigurovať prostredie tak, aby tieto moduly podporovalo. To zahŕňa:

- Inštaláciu balíčkov `@babel/preset-env` a `babel-jest`, ktoré umožnia transformáciu moderného JavaScriptu.
- Vytvorenie súboru `babel.config.js` s konfiguráciou:

```
module.exports = {
  presets: ['@babel/preset-env'],
};
```

- Aktualizáciu konfigurácie `jest.config.js`, aby používala transformáciu cez `babel-jest`.

Alternatívne je možné použiť CommonJS syntax (`require`), ktorá nevyžaduje ďalšiu konfiguráciu.

1.2 Ukážka testovacieho skriptu

Testovací skript pre Jest a Supertest môže vyzeráť nasledovne:

```
import request from 'supertest';
import { app } from '../path-to-your-express-app';

describe('Testovanie API endpointov', () => {
  it('Vráti status 200 pre GET /food', async () => {
    const res = await request(app).get('/food');
    expect(res.status).toBe(200);
  });
});
```

Tento test kontroluje, či endpoint `/food` odpovedá s korektným stavovým kódom HTTP 200.

1.3 Spustenie testov

Testy je možné spustiť príkazom:

```
npm test
```

Ak testovanie vyžaduje podporu ES modulov, môže byť potrebné nastaviť `"type": "module"` v súbore `package.json` alebo použiť `babel-jest` na transformáciu kódu.

Testovanie REST API endpointov je kľúčové pre zaistenie stability a funkčnosti backendových služieb, pričom Jest v kombinácii s Supertest poskytuje intuitívne a robustné riešenie pre tieto úlohy.

Nasadenie aplikácie

Aplikácia bude nasadená na cloudovú platformu (napr. AWS, Heroku alebo DigitalOcean) s nasledujúcimi krokmi:

- Konfigurácia prostredia (NODE_ENV, DB_URL).
- Nasadenie backendu (Node.js).
- Nasadenie frontendových súborov (React/Vue).
- Sledovanie výkonu a chýb pomocou nástrojov ako Sentry alebo New Relic.

Bezpečnosť a ochrana dát

Autentifikácia a autorizácia

- Používame JWT (JSON Web Tokens) pre autentifikáciu.
- Hashed password (bcrypt) na ochranu hesiel.
- Validácia vstupov (napr. emailová validácia).

Šifrovanie údajov

- Všetky citlivé dáta sú šifrované pred uložením do databázy.
- HTTPS šifrovanie pre bezpečnú komunikáciu medzi klientom a serverom.

Ochrana proti útokom

- Ochrana pred CSRF a XSS útokmi.
- Použitie CORS pre zabezpečenie prístupu iba z autorizovaných domén.

Záver a budúci vývoj

Aplikácia **Fitness App** sa neustále vyvíja. V budúcnosti plánujeme pridať nové funkcie ako:

- Integrácia s ďalšími nositeľnými zariadeniami.
- Pokročilé analýzy a reporty o výkone.
- Mobilná aplikácia pre iOS a Android.



