

# 프리코스 진행방식

# 진행 방식

- 매주 진행할 미션은 **수요일에 메일로 보내지고, 미션 제시 다음 주 화요일까지 구현을 완료해 제출해야 한다.**
- 매주 미션은 **기능 요구사항, 프로그래밍 요구사항, 과제 진행 요구사항** 세 가지로 구성되어 있다.
  - 세 개의 요구사항을 만족하기 위해 노력한다. 특히 기능을 구현하기 전에 **기능 목록**을 만들고, **기능 단위로 commit하는 방식**으로 진행한다.

# 미션 제출 방법

- 미션 구현을 완료한 후 GitHub을 통해 제출해야 한다.
- GitHub을 활용한 제출 방법은 [프리코스 과제 제출](#) 문서 참고해 제출한다.
- GitHub에 미션을 제출한 후 [woowa\\_course@woowahan.com](mailto:woowa_course@woowahan.com) 로 메일을 발송한다.

# email 템플릿

- 제목 양식
- 본문 양식
  - Github Id
  - Pull Request URL

[\$미션 제목] \$이름 미션 제출합니다.

수신자

[\$미션 제목] \$이름 미션 제출합니다.

다음 두 정보를 반드시 포함해 메일을 보낸다.

\* **Github ID:**

\* **Pull Request URL:**

미션을 진행하면서 느낀점, 배운점, 많은 시간을 투자한 부분 등도 포함하면 더 좋을 것 같아요.

# email 예시

새 메일

받는사람 우아한테크코스

제목 [숫자야구게임] 박재성 미션 제출합니다.

안녕하세요.

이번 미션 생각보다 쉽지 않네요.

특히 기능을 분리하고 기능 단위로 commit하는 것이 쉽지 않다는 것을 느꼈어요.

기능 단위로 분리하고 commit하기 위해 이런 이런 과정으로 연습했어요.

하지만 기능을 분리하고 구현했더니 더 명확하게 구현할 수 있다는 것을 느낄 수 있는 기회가 된 것 같아요.

\* **Github ID:** pobiconan

\* **Pull Request URL:** <https://github.com/woowacourse/java-baseball/pull/1>

# 1주차 미션 - 숫자 야구 게임

# 기능 요구사항

- 기본적으로 1부터 9까지 서로 다른 수로 이루어진 3자리의 수를 맞추는 게임이다.
- 같은 수가 같은 자리에 있으면 스트라이크, 다른 자리에 있으면 볼, 같은 수가 전혀 없으면 포볼 또는 낫싱이란 힌트를 얻고, 그 힌트를 이용해서 먼저 상대방(컴퓨터)의 수를 맞추면 승리한다.
  - [예] 상대방(컴퓨터)의 수가 425일 때, 123을 제시한 경우 : 1 스트라이크, 456을 제시한 경우 : 1 스트라이크 1볼, 789를 제시한 경우 : 낫싱
- 위 숫자 야구게임에서 상대방의 역할을 컴퓨터가 한다. 컴퓨터는 1에서 9까지 서로 다른 임의의 수 3개를 선택한다. 게임 플레이어는 컴퓨터가 생각하고 있는 3개의 숫자를 입력하고, 컴퓨터는 입력한 숫자에 대한 결과를 출력한다.
- 이 같은 과정을 반복해 컴퓨터가 선택한 3개의 숫자를 모두 맞히면 게임이 종료된다.
- 게임을 종료한 후 게임을 다시 시작하거나 완전히 종료할 수 있다.

# 프로그램 실행 결과

숫자를 입력해주세요 : 123

1 스트라이크 1볼

숫자를 입력해주세요 : 145

1볼

숫자를 입력해주세요 : 671

2볼

숫자를 입력해주세요 : 216

1 스트라이크

숫자를 입력해주세요 : 713

3 스트라이크

3개의 숫자를 모두 맞히셨습니다! 게임 종료

게임을 새로 시작하려면 1, 종료하려면 2를 입력하세요.

1

숫자를 입력해주세요 : 123

1 스트라이크 1볼

...



# 프로그래밍 요구사항 - 1주차

- 자바 코드 컨벤션을 지키면서 프로그래밍한다.
  - <https://google.github.io/styleguide/javaguide.html> 참고
  - <https://myeonguni.tistory.com/1596> 참고
- indent(인덴트, 들여쓰기) depth를 3이 넘지 않도록 구현한다. 2까지만 허용한다.
  - 예를 들어 while문 안에 if문이 있으면 들여쓰기는 2이다.
  - 힌트: indent(인덴트, 들여쓰기) depth를 줄이는 좋은 방법은 함수(또는 메소드)를 분리하면 된다.
- 3항 연산자를 쓰지 않는다.
- 함수(또는 메소드)가 한 가지 일만 하도록 최대한 작게 만들어라.

# 미션 저장소 및 진행 요구사항

- 미션은 <https://github.com/woowacourse/java-baseball-precourse> 저장소를 fork/clone해 시작한다.
- 기능을 구현하기 전에 java-baseball-precourse/README.md 파일에 구현할 기능 목록을 정리해 추가한다.
- git의 commit 단위는 앞 단계에서 README.md 파일에 정리한 기능 목록 단위로 추가한다.
- [프리코스 과제 제출](#) 문서 절차를 따라 미션을 제출한다.

# 1차 미션 마감 및 기준

- 2019년 12월 3일(화) 23시 59분까지 GitHub을 통한 미션 제출과 메일까지 완료해야 한다.
- 2019년 12월 4일(수) 00시 이후 추가 push도 허용하지 않는다.
- 2019년 12월 4일(수) 00시 이후 제출한 경우 미션을 제출하지 않은 것으로 한다.