

深入浅出Android Gradle构建系统（2）：项目结构

2015-10-26 安卓应用频道

(点击上方公众号，可快速关注)

来源：大头鬼Bruce（@hi大头鬼hi）

链接：<http://blog.csdn.net/lzyzsd/article/details/42131637>

本系列：

深入浅出Android Gradle构建系统（1）：简介

这篇主要介绍使用Gradle的Android项目的目录结构，以及在Gradle中的配置。

Gradle采用约定优于配置的原则，最简单方式是使用一个默认的目录结构。当然目录结构是可以自己修改的。

默认情况下，android gradle项目的代码都在src目录下，src下会有两个目录main和 androidTest，其中main目录下是项目代码，androidTest目录下是测试代码。

src/main/

src/androidTest/

在main和androidTest目录下面，针对不同类型的code，又会不同的目录。

对于Java和Android的Gradle插件，Java代码和Java资源分别对应了java目录和resources目录。Android插件还需要一些其他的目录和文件，比如

AndroidManifest.xml

res/

assets/

aidl/

rs/

jni/

下面我们来看一下如何更改这些默认的配置。

Android工程，默认情况下，java文件和resource文件分别在src/main/java和src/main/res目录下，在build.gradle文件，andorid{}里面添加下面的代码，便可以将java文件和resource文件放到src/java和src/resources目录下。（注意，如果你在gradle文件中修改了，只需要重新sync一下，gradle会自动创建新的目录，并将对应的文件移动到新的目录下）

```
sourceSets {
    main {
        java {
            srcDir 'src/java'
        }
        resources {
            srcDir 'src/resources'
        }
    }
}
```

更简便的写法是

```
sourceSets {
    main.java.srcDirs = ['src/java']
    main.resources.srcDirs = ['src/resources']
}
```

数组里其实是可以指定多个目录，这样就可以将代码和资源放置到多个目录下。
在看一个Android项目的例子：

```
android {
    sourceSets {
        main {
            manifest.srcFile 'AndroidManifest.xml'
            java.srcDirs = ['src']
            resources.srcDirs = ['src']
            aidl.srcDirs = ['src']
            renderscript.srcDirs = ['src']
            res.srcDirs = ['res']
            assets.srcDirs = ['assets']
        }
    }
}

androidTest.setRoot('tests')
```

这里的main code其实使用的就是Android Gradle的默认值，而androidTest不再使用默认的

androidTest目录，而是使用tests目录。

这篇先讲到这里，下一篇我会简单的介绍一个gradle的task

安卓应用频道

微信号 : AndroidPD



打造东半球最好的 安卓技术 微信号

商务合作QQ : 2302462408

投稿网址 : top.jobbole.com



微信扫一扫

关注该公众号