

Hongyang

生命不息，奋斗不止，万事起于忽微，量变引起质变

[目录视图](#)
[摘要视图](#)
[RSS](#)

个人资料



Android 面试精华题目总结

标签 : Android 面试

2014-04-18 14:39

79631人阅读

评论(39)

收藏

举报

分类 : [【Android 基础】 \(15\)](#)

鸿洋

[关注](#) [发私信](#)

转载请标明出处 : <http://blog.csdn.net/lmj623565791/article/details/24015867>

下面的题目都是楼主在Android交流群大家面试时遇到的，如果大家有好的题目或者好的见解欢迎分享，楼主将长期维护此帖。



访问 : 7901335次

积分 : 38220

等级 : 

排名 : 第65名

原创 : 183篇 转载 : 0篇

译文 : 6篇 评论 : 10321条

我的微信公众号

[点击直达推送文章汇总](#)

长期为您推荐优秀博文、开源项目、视频等，进入还有好玩的等着你，欢迎扫一扫。



某公司高级面试题 (2015-03-14) 【感谢helder分享】

1、详述Android系统架构，包括层与层之间调用、binder、jni、底层文件读写方法

2、描述自己的一个项目，要求画出结构图，UML图，详细描述项目中的技术点，技术难点以及解决方案

3、一道~~算法~~

4、谈谈自己项目管理的方法、对敏捷软件开发的理解

基础面试题 (2014-04-18)

1、请解释下在单线程模型中Message,Handler,Message Queue,Looper之间的关系。

拿主线程来说，主线程启动时会调用Looper.prepare()方法，会初始化一个Looper，放入Threadlocal中，接着调用Looper.loop()不断遍历Message Queue，

Handler的创建依赖与当前线程中的Looper，如果当前线程没有Looper则必须调用Looper.prepare()。Handler.sendMessage到MessageQueue，Looper不断

从MessageQueue中取出消息，回调handleMessage方法。

2、如果有100M大的文件，需要上传至服务器中，而服务器form表单最大只能上传2M，可以用什么方法。

这个问题不是很明确我觉得，首先来说使用http协议上传数据，特别在android下，跟form没什么关系。传统的在web中，在form中写文件上传，实浏览器所做

的就是将我们的数据进行解析组拼成字符串，以流的方式发送到服务器，且上传文件用的都是POST方式，POST方式对大小没什么限制。

回到题目，可以说假设每次真的只能上传2M，那么可能我们只能把文件截断，然后分别上传了。

3、内存溢出和内存泄漏有什么区别？何时会产生内存泄漏？内存优化有哪些方法？

内存溢出通俗理解就是软件（应用）运行需要的内存，超出了它可用的最大内存。

内存泄漏就是我们对某一内存空间的使用，使用完成后没有释放。

内存优化：Android中容易内存溢出的部分，就是图片的加载，我们可以使用图片的压缩加上使用LruCache缓存的目的来控制图片所能够使用的存。

还有对于比较耗资源的对象及时的关闭，例如Database Conn，各种传感器，Service 等等。

4、AsyncTask使用在哪些场景？它的缺陷是什么？如何解决？

AsyncTask运用的场景就是我们需要进行一些耗时的操作，耗时操作完成后更新主线程，或者在操作过程中对主线程的UI进行更新。

缺陷：AsyncTask中维护着一个长度为128的线程池，同时可以执行5个工作线程，还有一个缓冲队列，当线程池中已有128个线程，缓冲队列已时，如果

此时向线程提交任务，将会抛出RejectedExecutionException。

解决：由一个控制线程来处理AsyncTask的调用判断线程池是否满了，如果满了则线程睡眠否则请求AsyncTask继续处理。

5、Activity用SharedPreferences保存数据，大小有木有限制？

联系方式

新动态

[给我写信](#)

QQ群 :

[429757068](#)

[264950424](#)

[463081660](#)

请勿重复加群，Thx

文章分类

[【Android 5.x】 \(9\)](#)

[【Android 精彩案例】 \(37\)](#)

[【Android 源码解析】 \(29\)](#)

[【Android 自定义控件实战】 \(29\)](#)

[【Android 自定义控件之起步】 \(7\)](#)

[【Android 快速开发】 \(12\)](#)

[【Android 原生开发游戏】 \(3\)](#)

[【Java 并发专题】 \(15\)](#)

[【android 进阶之路】 \(64\)](#)

[【Java 设计模式】 \(10\)](#)

[【Android 百度地图】 \(4\)](#)

[【html5 css3精彩案例】 \(14\)](#)

[【Android github 控件】 \(10\)](#)

[【Android 基础】 \(16\)](#)

[【Javascript】 \(9\)](#)

[【rabbitMQ 用法】 \(5\)](#)

[【Android微知识点】 \(2\)](#)

友情链接

郭霖的博客

夏安明的博客

任玉刚的博客

敬佩的孔老师

foruok的订阅号程序视界

OpenCV大神shiter

专为Android程序员的导航

泡在网上的日子

我的微博

微博

鸿洋_ 陕西 西安
加关注

<http://t.cn/R54kbUa>
今天 10:15 转发(13) | 评论(1)

<http://t.cn/R54zfka>
6月1日 09:45 转发(18) | 评论(5)

<http://t.cn/R5yVG1F>
5月30日 10:38 转发(11) | 评论(7)

[最右]

小马zc : Android自定义View——Canvas与ValueAnimator 博客地
TA的粉丝 (7131) 全部»
SDKcn 高爷 me的新

博客专栏

HTML5 & CSS3 实战
文章：11篇 阅读：114711

设计模式融入生活
文章：10篇 阅读：70550

Android 精彩案例
文章：67篇 阅读：3437238

阅读排行

- Android Https相关完全解析 当... (1506165)
- Android Fragment 真正的完全... (395505)
- Android RecyclerView 使用完... (248541)
- Android OkHttp完全解析 是时... (179751)
- Android Fragment 真正的完全... (160473)
- Android 属性动画 (Property A... (155221)
- Android 自定义View (一) (150725)
- Android 手把手教您自定义Vie... (111463)
- Android 屏幕适配方案 (102501)
- Android 自定义RecyclerView ... (101176)

最新评论

- Android RecyclerView 使用完全解析 体验...
JieKin : @liu527551722:因为你的父View设置高度为填满了
- Android SlidingMenu 使用详解
Scofield_Phil : 请问大家，开源项目slidingmenu @ <https://github.com/jfeinstein123>
- Android SlidingMenu 使用详解
Scofield_Phil : 请问大家，开源项目slidingmenu @ <https://github.com/jfeinstein123>
- Android 自定义 HorizontalScrollView 打造...
wujun09 : 图片资源加载不上，一添加程序就崩溃！这是什么原因呢？准备加载12张图片.....
- 浅谈 MVP 在 Android
wlcw16 : @rainbow88888:利用组合思想。V和P是一一对应的，但是，我们可以把通用的VP提取出来。一...
- Android SwipeRefreshLayout 官方下拉刷新...

这个真心查不到。。。

6、Activity间通过Intent传递数据大小有没有限制？

貌似是40K。

7、asset文件夹里放文件，对于文件的大小有没有限制？22

assets目录更像一个附录类型的目录，Android不会为这个目录中的文件生成ID并保存在R类当中，因此它与Android中的一些类和方法兼容度更好。同时，由于你需要一个字符串路径来获取这个目录下的文件描述符，访问的速度会更慢。但是把一些文件放在这个目录下会使一些操作更加方便，比如说拷贝一个数据库文件到系统内存中。要注意的是，你无法在Android XML文件中引用到assets目录下的文件，只能通过AssetManager来访问这些文件。数据库文件和游戏数据等放在这个目录下是比较合适的。另外，网上关于assets和raw的资料都千篇一律了，因此关于这两者中单个文件大小不能超过1M的**错误**描述也在传播，即如果读取超过1M的文件会报"Data exceeds UNCOMPRESS_DATA_MAX (1314625 vs 1048576)"的IOException，还引申出种种解决方案。个人认为不应该有这样的限制，为了验证这个说法写了个Demo，发现将近5M的压缩包在assets和raw中都能正常访问，因此在这里纠正一下，理论上只要打包不超过Android APK 50M大小的限制都是没有问题的。当然了，不排除是Android很早期时候因为设备硬件原因aapt在编译的时候对这两个文件夹大小做出了限制，如果是这样，较新版的ADT应该不会出现这种情况。

来自：<http://my.eoe.cn/futurexiong/archive/5350.html>

8、启动一个程序，可以主界面点击图标进入，也可以从一个程序中跳转过去，二者有什么区别？

是因为启动程序（主界面也是一个app），发现了在这个程序中存在一个设置为<category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />的标签，所以这个launcher会把icon提出来，放在主界面上。当用户点击icon的时候，发出一个Intent：
Intent intent = mActivity.getPackageManager().getLaunchIntentForPackage(packageName);
mActivity.startActivity(intent);
跳过去可以跳到任意允许的页面，如一个程序可以下载，那么真正下载的页面可能不是首页（也有可能是首页），这时还是构造一个Intent，startActivity(intent);这个intent中的action可能有多种view,download都有可能。系统会根据第三方程序向系统注册的功能，为你的Intent选择可以打开的程序或者页面。不同的是从icon的点击启动的intent的action是相对单一的，从程序中跳转或者启动可能样式更多一些。本质是相同的。

9、程序之间的亲和性的理解。

1、默认情况下一个应用的所有Activity都是具有相同的affinity，都是从application中继承，application的affinity默认就是manifest的包名。

2、affinity对Activity来说，就像是身份证一样，可以告诉所在的Task，自己属于其中的一员。

3、应用场合：

a:根据affinity重新为Activity选择合适的宿主Task;

b:与allowTaskReparenting属性配合;

c:启动Activity使用Intent设置了FLAG_ACTIVITY_NEW_TASK标记。

10、同一个程序，但不同的Activity是否可以放在不同的Task任务栈中？

可以放在不同的Task中。需要为不同的activity设置不同的affinity属性，启动activity的Intent需要包含FLAG_ACTIVITY_NEW_TASK标记。

11、横竖屏切换时候Activity的生命周期。

1、不设置Activity的android:configChanges时，切屏会重新调用各个生命周期，切横屏时会执行一次，切竖屏时会执行两次

2、设置Activity的android:configChanges="orientation"时，切屏还是会重新调用各个生命周期，切横、竖屏时只会执行一次

3、设置Activity的android:configChanges="orientation|keyboardHidden"时，切屏不会重新调用各个生命周期，只会执行onConfigurationChanged方法

12、AIDL的全称是什么？如何工作？

全称是：Android Interface Define Language

在Android中，每个应用程序都可以有自己的进程。在写UI应用的时候，经常要用到Service。在不同的进程中，怎样传递对象呢？显然，Java中不允许进程内存共享。

因此传递对象，只能把对象拆分成操作系统能理解的简单形式，以达到跨界对象访问的目的。在J2EE中，采用RMI的方式，可以通过序列化传递对象，在Android中，则

采用AIDL的方式。理论上AIDL可以传递Bundle，实际上做起来却比较麻烦。

AIDL(AndRoid接口描述语言)是一种借口描述语言，编译器可以通过aidl文件生成一段代码，通过预先定义的接口达到两个进程内部通信进程的交互。

在一个Activity中，访问另一个Service中的某个对象，需要先将对象转化成AIDL可识别的参数(可能是多个参数)，然后使用AIDL来传递这些参数，不需要完成2件事情：1. 引入AIDL的相关类；2. 调用aidl产生的class。

AIDL的创建方法：

AIDL语法很简单，可以用来声明一个带一个或多个方法的接口，也可以传递参数和返回值。由于远程调用的需要，这些参数和返回值并不是任何

下面是些AIDL支持的数据类型：

1. 不需要import声明的简单Java编程语言类型(int,boolean等)

itCatface : 只能包含一个子View

Android Splash界面支持用户点击直接进...

itCatface : @+u011517984;但是这个只是进入app的其他activity才会跳，按home键后，并...

Android 探究 LayoutInflater setFactory

豆芽儿 : 用setFactory换字体，还是需要recreate吧，遍历view的方式就不需要recreate...

学会编写Android Studio插件 别停留在用...

自由渴望 : 授人以渔

Android 自定义 HorizontalScrollView 打造...

wuqijun09 : HorizontalScrollView的简单用法

，这第一步就失败了，程序直接崩溃

统计

2. String, CharSequence不需要特殊声明

3. List, Map和Parcelables类型, 这些类型内所包含的数据成员也只能是简单数据类型, String等其他比支持的类型.

(另外: 我没尝试Parcelables, 在Eclipse+ADT下编译不过, 或许以后会有所支持)

13、dvm的进程和Linux的进程, 应用程序的进程是否为同一个概念

Dvm的进程是dalvik虚拟机进程, 每个android程序都运行在自己的进程里面, 每个android程序系统都会给他分配一个单独的linux uid(user id)。每个dvm都是linux里面的一个进程.所以说这两个进程是一个进程.

顶
93
踩
6

- 上一篇 Java OCR tesseract 图像智能字符识别技术 Java代码实现
- 下一篇 实现app上对csdn的文章查看, 以及文章中图片的保存 (制作csdn app 完结篇)

我的同类文章

【Android 基础】 (15)

- | | | | |
|---|---------------------|--|---------------------|
| • Android ORMLite 框架的入门用法 | 2014-09-07 阅读 37432 | • Android快速开发系列 10个常用工具类 | 2014-09-05 阅读 59270 |
| • Android PullToRefresh (ListView GridVi... | 2014-07-29 阅读 42165 | • Android推送 百度云推送 入门篇 | 2014-05-27 阅读 77260 |
| • Java / Android 基于Http的多线程下载的... | 2014-05-26 阅读 12690 | • Android SwipeRefreshLayout 官方下拉刷新... | 2014-04-26 阅读 75975 |
| • 从原理角度解析Android (Java) http 文... | 2014-04-15 阅读 24349 | • Android Splash界面支持用户点击直接... | 2014-04-13 阅读 10136 |
| • Andorid 反编译App | 2014-04-12 阅读 13362 | • Android 从网络中获取数据时 产生部分... | 2014-04-12 阅读 9412 |

更多文章

参考知识库



Android 知识库

13735 关注 | 1525 收录



算法与数据结构知识库

2743 关注 | 4538 收录



大型网站架构知识库

2432 关注 | 525 收录



Java EE 知识库

2398 关注 | 618 收录



MySQL 知识库

9627 关注 | 1360 收录



Java SE 知识库

10547 关注 | 454 收录



Java Web 知识库

10867 关注 | 1078 收录

猜你在找

Android入门实战教程

软件测试工程师面试前突击——I...

Android高手进阶

“职业测评，企业面试技巧”课程

HTML 5移动开发从入门到精通

2013 Android面试精华总结

Android面试题目总结持续更新

Android面试题目总结

Android面试题目总结I

Android面试题目总结

查看评论



mgt625

31楼 [游客] 2016-05-10 13:29发表



mgt625

引用“zhaozepeng”的评论：

intent貌似应该是1m

30楼 2016-05-05 16:13发表



lh471921250

真好，这里的问题有一半以上都用到过

29楼 2016-04-14 01:27发表

lh471921250

28楼 2016-04-14 01:27发表



真好，这里的问题有一半以上都用到过



james_cil

post 一般服务器可以去限制大小，貌似默认是2M，当然 要说没有限制就把限制大小开的大点咯

27楼 2016-03-12 17:32发表



Shawn_Dut

intent貌似应该是1m

26楼 2016-02-18 11:31发表



a821272365

卧槽 我居然一题都不会

25楼 2016-01-25 11:17发表



潘森-CSDN

回复a821272365 : 666

Re: 2016-02-25 13:22发表



smj580

引用“heishiwei”的评论：

这些面试题只能应付2、3k的水平。

24楼 2016-01-15 13:30发表



laowu1239

回复smj580：这个2.3k不一般，哈哈

Re: 2016-02-19 20:05发表



weiguishan

再次飘过。。。

23楼 2016-01-13 15:55发表



SvenHe

这些面试题只能应付2、3k的水平。

22楼 2015-12-21 15:30发表



zhoudenian

回复SvenHe：你这个B装的好 给你100分

Re: 2016-04-08 16:11发表



千斤神力王

算法，android，java，底层，基本就这几个方面，但是很多时候做东西容易，回答问题特别是细节还是不容易的。

21楼 2015-12-11 15:43发表



某猿

大神，为什么有些答案不全，没滚动条。。。

20楼 2015-11-09 22:48发表



愤怒的折袖、

鸿神，Android面试是不是java也很重要啊，能不能总结一下java的面题啊

19楼 2015-11-06 16:17发表



qq515954797

貌似好久没有更新了呢，还有就是每行的末尾都是看不到这个要怎么解决是浏览器的问题吗？

18楼 2015-11-05 17:04发表



p3p_ppp

第8解答的好像有点不对，两者的区别在于堆栈。主界面启动是新建一个堆栈给activity，而在A的应用启动，则用的A的堆栈。

17楼 2015-10-20 14:15发表



易水南风

回复p3p_ppp：应该是任务栈吧

Re: 2016-03-20 11:54发表



qq_27425655

<http://pan.baidu.com/s/1i3pSBMd>

16楼 2015-10-15 18:34发表



gs_wenbing

楼主你好：描述自己的一个项目，要求画出结构图，UML图，详细描述项目中的技术点，技术难点以及解决方案，这个怎么弄呢

15楼 2015-10-12 14:57发表



易水南风

回复gs_wenbing：同求，希望博主花点时间为讲一下~~

Re: 2016-03-20 11:54发表



DarkHorse_pxf

14楼 2015-08-23 21:24发表

您好，第四条：“AsyncTask 运用的场景就是我们需要进行一些耗时的操作”。

我看官方文档说的并不是这样的：

AsyncTasks should ideally be used for short operations (a few seconds at the most.) If you need to keep threads running for long periods of time, it is highly recommended you use the various APIs provided by the java.util.concurrent package such as Executor, ThreadPoolExecutor and FutureTask.



小倪寻欢

为什么第一题没解答.

13楼 2015-08-08 23:43发表



jcxxxxx55

4、AsyncTask使用在哪些场景？它的缺陷是什么？如何解决？

12楼 2015-07-19 16:40发表

128 指的是工作缓冲队列的容量(里面放的是task), 正常情况下, 如果CPU数量为4的话, 工作线程数量也就是线程池的大小为5, 线程池的最大大小为 9.



lalala_luo

Iz , 横竖屏切换时候Activity的生命周期稍有变化了 现在

- 1、不设置Activity的android:configChanges时, 切屏会重新调用各个生命周期, 切横、竖屏时只会执行一次 ;
- 2、设置Activity的android:configChanges="orientation"时, 切屏会重新调用各个生命周期, 切横、竖屏时只会执行一次 ;
- 3、设置Activity的android:configChanges="orientation|keyboardHidden|screenSize"时, 切屏不会重新调用各个生命周期 ; 只会执行只会执行onConfigurationChanged

11楼 2015-07-07 00:11发表



ljcmeng

感谢LZ分享

10楼 2015-06-30 21:08发表



qiaobao

大赞, 谢谢博主

9楼 2015-05-28 17:54发表



carbit_tianpan

真的很受用 !

8楼 2015-05-10 16:27发表



恨自己不能小清新

回复carbit_tianpan : 大哥 敢不敢换句话说

Re: 2015-10-09 15:42发表



joney_hy

看了之后, 觉得自己好无知

7楼 2015-03-10 11:29发表



一子非鱼一

翔哥貌似好久没有更新了、

6楼 2015-03-10 00:04发表



chhhh22

很有用啊, 希望博主不断更新, 造福新手

5楼 2014-09-28 10:43发表



huohacker

每行数据显示不完整啊

4楼 2014-08-20 01:13发表



zimarin

回复huohacker : 同样问题

Re: 2015-11-03 13:42发表



qq_26863635

回复huohacker : 同样的问题 ! 看不见啊

Re: 2015-08-17 17:20发表



L_willin

0-0要继续更新啊~~~

3楼 2014-06-26 17:40发表



wanchunyangs40

不错 学习了 开始不断关注你的博客。

2楼 2014-05-27 21:44发表



鸿洋_

回复wanchunyangs40 : 多谢关注, 共同学习

Re: 2014-05-27 23:45发表



黄枫_

不错, , 希望博主不断更新啊

1楼 2014-04-18 17:10发表

您还没有登录,请[\[登录\]](#)或[\[注册\]](#)

* 以上用户言论只代表其个人观点,不代表CSDN网站的观点或立场

核心技术类目

全部主题 Hadoop AWS 移动游戏 Java Android iOS Swift 智能硬件 Docker OpenStack VPN Spark ERP IE10
Eclipse CRM JavaScript 数据库 Ubuntu NFC WAP jQuery BI HTML5 Spring Apache .NET API HTML
SDK IIS Fedora XML LBS Unity Splashtop UML components Windows Mobile Rails QEMU KDE Cassandra
CloudStack FTC coremail OPhone CouchBase 云计算 iOS6 Rackspace Web App SpringSide Maemo Compuware 大数据
aptech Perl Tornado Ruby Hibernate ThinkPHP HBase Pure Solr Angular Cloud Foundry Redis Scala Django
Bootstrap

公司简介 | 招贤纳士 | 广告服务 | 银行汇款帐号 | 联系方式 | 版权声明 | 法律顾问 | 问题报告 | 合作伙伴 | 论坛反馈

网站客服 杂志客服 微博客服 webmaster@csdn.net 400-600-2320 | 北京创新乐知信息技术有限公司 版权所有 | 江苏乐知网络技术有限公司 提供商务支持

京 ICP 证 09002463 号 | Copyright © 1999-2014, CSDN.NET, All Rights Reserved 

[linezingliu.com](#)