

冬风  
慢慢来

目录视图

摘要视图

RSS 订阅

【免费公开课】Gulp前端自动化教程    【专家问答】陈绍英：大型IT系统性能测试实战    【博客活动】有奖征文--走进VR开发世界

## 最近面试Android的一些面试题

标签：[android](#) [面试题](#) [面试](#)

2016-04-22 15:22

3304人阅读

评论(4)

收藏

举报

分类：[Android \(23\)](#) [综合 \(1\)](#)

目录(?) [+]

最近一个多月面试过一下公司（均为实习）：

腾讯：内推一面卒。正式校招拿到offer

阿里：内推二面卒。

蘑菇街：面完三面技术面，等待HR面

网易：拿到offer。

首先想告诉每个人，千万不要因为看到别人的面经上自己好多东西不会而担心找不到工作！因为我看到别人的面经会问MVP，MVVM，智力题，还有的一根不问**Android**上来就问C++。

要是真这么问，我觉得我根本找不到工作。其实每个人擅长的地方不一样，技能栈不同，因此面经只能是当做参考。不过很庆幸面过10多次，从没有一次面试官让我手写代码，**算法**相关的题也没问，所以让我一路混了过来，哈哈！

不过，还有一点，可以看到，大部分问题不难，但是能回答对和回答的好坏又是两个两个不同的情况了。任何问题都尽量回答的越详细，越清晰，越有逻辑，面试官就会越认为你掌握的越好。

比如问一下内存泄露，那么试着多列举一些情况：

首先解释内存泄露是什么。  
最常见的handler引用Activity，static+WeakReference解决  
耗时线程  
bitmap调用recycle，3.0前和后3.0后偷换native内存  
想持久化Drawable，定，原本他持有view，view持有activity，可能间接造成activity泄露，4.0已修复。  
广播记得取消注册  
除此之外，如能提到jdk的abstring方法，那效果更好。  
等

再比如问到性能优化：

从布局优化ViewStub，merge，include  
overdraw，GPU选项观察overdraw情况  
view的ondraw，尽量别new对象，不能耗时，60fps，16ms，GPU加速  
必要情况下使用SurfaceView  
避免内存泄露（又回到上一个问题了）  
ListView的优化：holder，分页加载，滑动停止后再下载图片等  
Bitmap的优化，加载单个bitmap，多个bitmap时的内存硬盘缓存  
利用android中的一些**数据结构**比如ArrayMap和SparseArray  
少用枚举，多用static访问快  
等

以下是面试中问到的问题，可能不全，因为隔得时间有些长可能忘记了。

jvm：

内存模型，特点，类信息在哪个区域  
栈和堆的区别  
GC怎么知道一个对象要被回收，GC Root  
强引用，软引用，弱引用，虚引用  
类加载过程  
在项目中哪里使用过JVM的知识

java：

**Java**基本数据类型  
多态是什么，怎么实现的  
==和equals  
hashcode

### 个人资料



weiers

关注

发私信



访问：162494次

积分：2810

等级：[BLOG > 5](#)

排名：第8299名

原创：70篇

转载：5篇

译文：0篇

评论：131条

### 博客

刚用WordPress搭建了个新博客，欢迎访问

[blog](#)

### 联系我



给我写信

### 博客专栏



[数据结构与算法](#)

文章：12篇

阅读：11094



[iOS学习](#)

文章：10篇

阅读：22760



[java并发编程学习](#)

文章：9篇

阅读：19539



[Android框架层源码](#)

文章：21篇

阅读：63257

### 文章存档

[2016年05月](#) (1)

[2016年04月](#) (4)

[2016年02月](#) (3)

[2016年01月](#) (1)

[2015年12月](#) (4)

展开

### 文章分类

- java (33)
- Android (24)
- C++ (1)
- Design Patterns (3)
- iOS (10)
- Data Structure And Algorithm (15)
- 综合 (2)

阅读排行

- 读Socket流时产生阻塞的解决... (10085)
- Android的Tween动画的实现框架 (9925)
- Android漂亮的对话框项目swe... (6834)
- Android动态加载Activity原理 (5394)
- Android视图加载到窗口的过... (5366)
- Android初始化的时候获取加... (4619)
- android View的布局宽高之Lay... (4191)
- Android如何在初始化的时候... (4177)
- Android中Handler原理 (3908)
- Java设计模式-回调函数和观察... (3772)

最新评论

- AndroidStudio导入第三方开源库  
星星de夜空 :写得很好，看完豁然开朗，感谢博主的分享。
- 简单说Binder (1)  
haotie1990 :以前也在书里看过几次binder机制，这次看过后，懂了很多
- 简单说Binder (1)  
tanglie1234 :“那么客户端获取远程服务在Binder中的mRemote引用？”这句话根本是读不通的。你是漏了“如何...
- 最近面试Android的一些面试题  
weiers :@quentain:过奖啦，一起努力ㄟ(ˊωˋ)ﾉ
- 最近面试Android的一些面试题  
quentain :嗯，的确，掌握的知识就要说清楚，说全面，不知道的肯定很多，但是要有自己的技术栈！博主很厉害，真的很佩...
- 最近面试Android的一些面试题  
Dong\_CiDaCi :这些问题确实犀利，谢谢博主的分享，看来我还差的远呢。
- 最近面试Android的一些面试题  
ForMyUtopia :这些东西都好模糊，大概知道点，但是要我说又说不清楚，眼高手低啊
- Android漂亮的对话框项目sweet-alert-dialog  
2015安卓记录本 :已加入工程，谢谢分享！
- 由一道面试题所想到的--Java实例变量初...  
hust\_dxxxxd :刚开始也没有考虑到callName的多态性，我很好奇this指针的值从开始到基类的构造函数是怎么个赋...
- Android动态加载Activity原理  
xueerfei :感谢，明白了

HashMap和HashTable区别  
HashMap，LinkedHashMap底层实现  
HashMap的整过过程，怎么设计一个hash函数散列均匀  
并发容器包，ConcurrentHashMap原理  
ArrayList和LinkedList区别  
虚函数实现  
反射，项目中啥时候用过。  
wait和sleep的区别  
并发同步，synchronized为什么是重量级的方式  
votile关键字的特点  
线程和线程池，线程池的实现的原理  
两个线程依次打印一串数字  
NIO，原理，裸写NIO的难点在哪  
unix的I/O模型

数据结构算法

堆得实现，数组保存二叉树  
堆排序  
快速排序  
数组找重复数字，位置  
讲一下常见排序算法的思想和复杂度

android：

activity生命周期，每个函数调用发生在什么情况下  
Fragment生命周期，开发中需要注意什么问题  
android中几种上下文的区别  
bitmap优化，复用，偷换native内存，BitmapFrctory.option几个参数  
缓存策略，LruCache和DiskLruCache原理，加上软引用，缓存框架的构架大概是什么样子。  
网络请求缓存  
handler机制  
handler一般用来干什么？还有在哪些地方看到使用handler  
HandlerThread  
Service和IntentService  
启动服务的方式，有没有使用过bindService  
view绘制过程  
事件分发过程  
使用过Canvas没  
ListView优化  
做过什么自定义控件，需要注意什么问题  
View的onDraw方法扯到SurfaceView  
ANR怎么避免  
OOM怎么避免  
Binder底层实现，框架  
ViewRoot源码，这个类的主要功能  
内存泄露  
怎么检测内存泄露  
性能优化  
动态加载了解不  
activity启动过程  
/data/app/的文件夹和文件的权限（很犀利的面试官问的，项目中用到最重要的一点，不愧10年工作经验）  
Android是怎么学的

强行装逼时刻：想办法扯到Binder的源码，动态加载，插件框架：360的DroidPlugin和百度的DynamicLoad原理，activity启动流程，跨进程回调上面来，以及一些开源库，基本上讲完动态加载的框架就是和面试官聊天了。

设计模式：

知道哪些设计模式，平时怎么用的？  
口头念出一个单例每行怎么写，多线程问题  
外观模式

http：

（每次http的问题我回答不出来我就告诉面试官，http这些我只知道简单的，没有深入研究，android的可以随便问，然后就不问http的问题了）

304  
缓存

tcp/ip：

七层模型  
TIME\_WAIT  
流量控制，拥塞控制  
http头里面的host有什么用url里面都有了为什么在头字段要有

操作系统：

进程与线程  
操作系统看了那些内容  
进程间通信的方式  
死锁，怎么避免，平时遇到没

项目：

每讲一个点的时候都会问我为什么这么设计，你从哪里学到的？在哪里看到这么做的？  
遇到了什么问题，怎么解决的？是怎么发现问题的？log，单步调试  
项目的**架构**  
有没有为面试做准备，准备了哪些内容。

大概就是这些，有些可能时间太长我也记不太清了。

顶 踩  
7 0

- [上一篇](#) [Android动态加载Activity原理](#)
- [下一篇](#) [AndroidStudio导入第三方开源库](#)

## 我的同类文章

Android (23)      综合 (1)

• AndroidStudio导入第三方开源库

2016-05-24    阅读 525

• 利用DexClassLoader动态加载dex文件

2016-04-05    阅读 549

• 简单说Binder (1)

2016-02-20    阅读 2872

• 从HashMap到LruCache的源码分析

2016-01-07    阅读 695

• Android漂亮的对话框项目sweet-alert-dia...

2015-06-02    阅读 6835

• Android动态加载Activity原理

2016-04-07    阅读 5394

• 简单说Binder (2)

2016-02-23    阅读 905

• 硬盘缓存方案DiskLruCache源码解析

2016-02-18    阅读 3444

• 异步消息处理机制-Android中Handler原...

2015-10-22    阅读 1640

• android之View绘制到窗口上的过程

2015-03-30    阅读 1014

更多文章

## 参考知识库

A grid of six repository icons arranged in two rows and three columns. The top row contains: 1. Android 知识库 (Android Knowledge Base) with 13735 关注 (Follows) and 1525 收录 (Collections). 2. 算法与数据结构知识库 (Algorithm and Data Structure Knowledge Base) with 2743 关注 (Follows) and 4538 收录 (Collections). 3. 大型网站架构知识库 (Large Website Architecture Knowledge Base) with 2432 关注 (Follows) and 525 收录 (Collections). The bottom row contains: 4. Java EE 知识库 (Java EE Knowledge Base) with 2398 关注 (Follows) and 618 收录 (Collections). 5. Java SE 知识库 (Java SE Knowledge Base) with 10547 关注 (Follows) and 454 收录 (Collections). 6. Java Web 知识库 (Java Web Knowledge Base) with 10867 关注 (Follows) and 1078 收录 (Collections). Each icon features a small logo in the top left corner of its respective box.

**猜你在找**

Android入门实战教程	一些面试题持续补充更新
软件测试工程师面试突击——1...	数据挖掘一些面试题总结Data ...
2016软考软件设计师-基础知识...	SQL 一些面试题 题目1
Android高手进阶	关于JDBC的一些面试题
韦东山嵌入式Linux第一期视频	一些面试题

[查看评论](#)



quentain

3楼 2016-04-27 17:59发表

嗯，的确，掌握的知识就要说清楚，说全面，不知道的肯定很多，但是要有自己的技术栈！博主很厉害，真的很佩服，继续跟着你学习！



weiers

Re: 2016-05-04 12:05发表

回复 quentain：过奖啦，一起努力↖(^ω^)↗



Dong\_CiDaCi

2楼 2016-04-24 14:13发表

这些问题确实犀利，谢谢博主的分享，看来我还差的远呢。



ForMyUtopia

1楼 2016-04-22 16:26发表

这些东西都好模糊，大概知道点，但是要我说又说说不清楚，眼高手低啊

您还没有登录,请[\[登录\]](#)或[\[注册\]](#)

\* 以上用户言论只代表其个人观点，不代表CSDN网站的观点或立场

## 核心技术类目

全部主题	Hadoop	AWS	移动游戏	Java	Android	iOS	Swift	智能硬件	Docker	OpenStack	VPN	Spark	ERP	IE10
Eclipse	CRM	JavaScript	数据库	Ubuntu	NFC	WAP	jQuery	BI	HTML5	Spring	Apache	.NET	API	HTML
SDK	IIS	Fedora	XML	LBS	Unity	Splashtop	UML	components	Windows Mobile	Rails	QEMU	KDE	Cassandra	
CloudStack	FTC	coremail	OPhone	CouchBase	云计算	iOS6	Rackspace		Web App	SpringSide		Maemo	Compuware	大数据
aptech	Perl	Tornado	Ruby	Hibernate	ThinkPHP	HBase	Pure	Solr	Angular	Cloud Foundry		Redis	Scala	Django
Bootstrap														

