Projektne informacije



Način bodovanja

FUNKCIONALNOST	BROJ POENA
Implementirana autentifikacija i autorizacija (server i klijent).	4
Klijentska i serveska aplikacija razmenjuju JWT token.	2
Postoji 404 stranica, koristi se Protected Route mehanizam.	3
Klijentska aplikacija je stilizovana i koristi adekvatne stilove.	5
Upotrebljen Autentifikacioni kontekstualni prostor nad aplikacijom.	4
Implementirane sve funkcionalnosti u okviru specifikacije.	15
Koriste se relaciona baza podakata.	4
Primenjeni SOLID principi i čista arhitektura.	8
Odbrana projekta: teorijska pitanja.	15
UKUPNO POENA:	60

Napomene

Odbranu je moguće zakazati i pre termina definisanog od strane asistenta (termin se računa kao odbrana u predroku).

Odbrana projektnog zadatka u **predroku** donosi **5 dodatnih poena**.

Uslovi položenosti

Uslov za položene predispitne obaveze je da je broj osvojenih poena **36** ili više.

PZ E01 - eUčenje



Projektna tema: Pametna platforma za online učenje

Kratak opis: Platforma za razmenu obaveštenja i materijala među studentima.

Asistent: Danijel Jovanović

Opis projektnog zadatka

Potrebno je kreirati platformu koja će služiti za razmenu materijala između profesora i studenata. I profesor i student mogu biti upisani na jedan kurs, a najveći broj kurseva koji mogu upisati je tri. Kursevi su predefinisani i proizvoljni, a upis na iste se bira prilikom registracije korisnika. Svaki kurs ima dve sekcije: **Obaveštenja** i **Nastavni materijali**.

Uloga: Profesor

- Profesor može dodavati obaveštenja za kurs (tekst ili tekst + slika)
- Profesor može dodavati materijale (tekstualni dokument ili PDF datoteka)
- Profesor može menjati obaveštenja, kao i brisati nastavne materijale za kurs

Uloga: Student

- Student može čitati obaveštenja i na njih reagovati (like/dislike). Broj reakcija je vidljiv svima na kursu
- 2. Student može samo preuzimati postavljene nastavne materijale
- Student može ostavljati komentar na obaveštenje, takođe komentar može izmeniti ili obrisati

Tehnički zahtevi

- Primena SOLID-a i čiste arhitekture
- 2. Klijentska i serverska aplikacija
- 3. TypeScript je obavezan za korišćenje
- 4. Upotreba relacione baze podataka
- 5. Dozvoljeno je koristiti biblioteke za stilove: TailwindCSS, Bootstrap 5...

Napomena

Neophodno je obezbediti adekvatnu autentifikaciju, autorizaciju kao i sistem upravljanja pristupa po ulogama i na klijentskoj i na serverskoj strani.

Validaciju podataka takođe raditi i na klijentskoj i serverskoj strani.