Dust Token

Use Case Diagram

1. 개요
2. 개발순서

개발 영역을 구분하면 프론트엔드, 백엔드, 센서 영역으로 구분된다.

1. 프론트엔드에서는 웹 상에서 페이지를 표시해 구축하려는 Dust Token 시스템의 포럼과 같은 역할을 구현하도록 한다.

‘react’를 활용해 ‘vs code’ IDE를 통해 유저 인터페이스 역할을 하는 웹페이지의소스코드를DustToken/Client/dustgate/src 디렉토리에 만들었다.

회원가입(Sign up), 로그인(Log in) 구현-

DustToken/Client/dustgate/src/Components

Login.js, Menubar.js, Signup.js, Template.js

1. 백엔드 영역
2. 센서영역

아두이노 IDE를 이용해 (.ino) 소스코드를 제작한다.

1. 자료구조
2. 알고리즘
3. 구성도