

**HIT**

*ROLLER **DERBY***

1. DO REGULAMENTO
2. DO EVENTO
3. DAS INSCRIÇÕES E PARTICIPAÇÕES
4. CONSIDERAÇÕES FINAIS



## 1. DO REGULAMENTO

1.1 O presente documento (Versão 1.0) define as normas e procedimentos de participação no 1º HIT (High Intensive Training).

1.1.1 Este regulamento está sujeito a alterações sem aviso prévio. O Comitê Organizador se responsabiliza pela divulgação de tais alterações nos meios de comunicação do evento.

1.2 Todos os jogos envolvidos no evento “HIT (High Intensive Training)” ocorrem sob as regras da WFTDA - Women’s Flat Track Derby Association - (disponível em inglês em <https://www.wftda.com/rules/20141201>).

1.2.1 Assim como o regulamento do evento, toda e qualquer alteração de regras efetuada pela WFTDA (mesmo as posteriores a este documento), será considerada efetiva durante o evento.

1.3 O Comitê Organizador se isenta de qualquer acidente ocorrido durante o evento e para tal, exige a apresentação do Termo de Responsabilidade (disponível na última página deste Regulamento) assinado individualmente pelos participantes. É imprescindível a apresentação do mesmo para participação no evento e em qualquer outra atividade relacionada ao mesmo. No credenciamento presencial – que será realizado no primeiro dia de evento – será obrigatória a entrega do Termo de Responsabilidade preenchido e assinado, além da apresentação de algum documento de identificação oficial. O descumprimento desta ação pode resultar na proibição da participação no evento sem direito a qualquer tipo de reembolso.

1.4 O Comitê Organizador salienta que o Bootcamp é destinado para jogadores de nível Avançado. Desta forma, jogadores que se inscreverem deverão atestar que possuem nível Avançado de derby e patinação, incluindo conhecimento de regras, para não atrapalhar no andamento do evento. Caso contrário, os participantes estarão sujeitos a serem vetados pelo Treinador Convidado de participar do mesmo. Nesse caso, o participante poderá permanecer no Bootcamp como ouvinte ou, se houver vaga na clínica de refs (ou seja, se o limite de vagas não estiver preenchido) e o participante deseje, ele poderá ser remanejado para a clínica.

1.5 Todos os participantes previamente inscritos precisam estar com equipamento de proteção de acordo com as regulamentações definidas pela WFTDA. Caso os equipamentos não estejam de acordo, o jogador não poderá participar das atividades do Bootcamp.

1.6 Todas as participantes do Bootcamp deverão ter em mãos uma camiseta preta e outra na branca com o respectivo número, podendo as mesmas conter ou não a logomarca da sua liga. O derby name é optativo.

1.7 Os casos omissos ou não previstos neste regulamento serão resolvidos pelo Comitê Organizador.

## 2. DO EVENTO

2.1 O HIT (High Intensive Training) visa ampliar o conhecimento sobre o esporte, melhorar a técnica de patinação, aprimoramento de jogo e regras por meio de simulações de jogos e bootcamp de patinação, além de capacitar os participantes a auxiliar em jogos como REFs em eventos de Roller Derby através de uma clínica própria para a função a ser exercida. Tendo também como objetivos principais elevar o nível do derby no Brasil e proporcionar um evento para REFs e jogadores de níveis mais avançados.

2.2 O HIT (High Intensive Training) será organizado pela liga paulistana Ladies of Helltown.

2.3 O evento ocorrerá nos dias 9 e 10 de setembro de 2017, na MEGA Roller Skate Park (Rua José de Oliveira, 1011 – Casa Verde, São Paulo/SP), sob as seguintes regras de convivência:

2.3.1 A entrada no local ocorre somente com apresentação de RG.

2.3.2 É proibida a entrada de alimentos, bebidas, animais e armas.

2.3.3. É proibida a utilização de tênis de rodinhas e hoverboard nas pistas.

2.3.4 É proibido comer e beber nas pistas.

2.3.5 É obrigatório o uso de capacete na pista de street.

2.3.6 Somente será permitida a entrada de menores de 5 (cinco) anos na pista de street acompanhado dos pais.

2.4 O Comitê Organizador providenciará água potável e sem gás para todos os participantes do evento, não havendo limite para consumo dentro do local.

2.5 O Comitê Organizador não providenciará transporte e/ou hospedagem até o local do evento, sendo estas responsabilidades de cada participante.

2.6 A MEGA Roller Skate Park dispõe de kit de primeiros socorros, maca e cadeira de rodas. Em caso de acidentes com lesão, o Comitê Organizador fará o contato com o Serviço de Atendimento Móvel de Urgência (SAMU), que irá então conduzir o participante à unidade de atendimento hospitalar mais próxima. O Comitê Organizador também terá um membro responsável por acompanhar o participante nesta condução.

2.7 Apesar da disposição de atendimento médico primário feito no evento, o mesmo não tem filiação com nenhum hospital e, desta forma, sugerimos fortemente que todo participante que disponha de convênio médico traga sua carteirinha.

### 3. DAS INSCRIÇÕES E PARTICIPAÇÕES

3.1 Para participar do evento, os participantes deverão seguir as determinações abaixo:

3.1.1 INSCRIÇÃO PARA O BOOTCAMP: Para participar do Bootcamp, o participante deverá realizar sua inscrição de 10/08 a 07/09 por meio de formulário disponibilizado no site oficial (<http://www.xxxxx.com.br>) e efetuar o pagamento impreterivelmente até 07/09, no valor de R\$ 100,00 (cem reais) via transferência ou depósito bancário (dados bancários serão fornecidos pela organização através do email [xxxxxxxxxx@gmail.com](mailto:xxxxxxxxxx@gmail.com)).

3.1.2 INSCRIÇÃO PARA A CLÍNICA: Para participar da Clínica, o participante deverá realizar sua inscrição de 10/08 a 07/09 por meio de formulário disponibilizado no site oficial (<http://www.xxxxx.com.br>) e efetuar o pagamento impreterivelmente até 07/09, no valor de R\$ 100,00 (cem reais) via transferência ou depósito bancário (dados bancários serão fornecidos pela organização através do email [xxxxxxxxxx@gmail.com](mailto:xxxxxxxxxx@gmail.com)).

3.1.3 A inscrição só será confirmada após o envio do comprovante de depósito digitalizado para o e-mail [xxxxxxxxxx@gmail.com](mailto:xxxxxxxxxx@gmail.com).

3.1.3.1 Informamos que, com intuito de manter o alto nível dos treinamentos, os bootcamps e clínicas terão inscrições/vagas limitadas, que serão preenchidas mediante a ordem de conclusão de inscrição (que compreende as etapas de preenchimento/envio de formulário e comprovação de pagamento). A ordem de preenchimento das vagas será definida pelo horário em que os pagamentos forem realizados e posteriormente confirmados.

3.1.3.2 O limite de vagas para o BOOTCAMP é de 30 (trinta) participantes.

3.1.3.3 O limite de vagas para a CLÍNICA é de 20 (vinte) participantes.

3.1.3.4 São oferecidas 2 (duas) modalidades de inscrição, com direito a frequentar as respectivas atividades:

3.1.3.4.1 BOOTCAMP (indicado para jogadores(as)):  
Bootcamp (com patins, para todos os gêneros, com vagas limitadas);  
Scrimmage com contato;

3.1.3.4.2 CLÍNICA (indicado p/ oficiais):  
Clínica de REFs (sem patins, para todos os gêneros, com vagas limitadas);  
Preferência em oficial no scrimmage com contato;

3.1.3.5 As atividades BOOTCAMP e CLÍNICA acontecerão simultaneamente. Por isso, o participante deve escolher uma única modalidade de inscrição, não sendo possível participar de ambas as modalidades, exceto o scrimmage com contato, que reunirá jogadores e refs para aplicação dos conhecimentos adquiridos durante o evento.

3.1.3.6 Informações adicionais das atividades serão divulgadas previamente à abertura das inscrições individuais.

3.1.3.7 De acordo com Termo de Responsabilidade, os mentores de suas respectivas atividades, ficam livres de culpabilidade por toda e qualquer moléstia ocorrida aos participantes do evento durante o mesmo e, conforme descrito no item 2.6, “A despeito da disposição de atendimento médico primário feito no evento, o mesmo não tem filiação com nenhum Hospital, e desta forma, sugerimos fortemente que todo participante que disponha de convênio médico, traga sua carteirinha.”

3.1.3.8 Os valores praticados serão os descritos nos itens 3.1.1 e 3.1.2, considerando que esteja dentro do prazo descrito nesse regulamento. O Comitê Organizador se reserva ao direito de cobrar uma taxa para os casos em que seja aceita a inscrição fora de prazo.

3.2 Ambas as modalidades de inscrição permitem a utilização da infraestrutura da MEGA Roller Skate Park após o encerramento das atividades, não sendo permitida a utilização da pista de street antes do encerramento do evento.

3.3 Nenhuma das modalidades de inscrição dá acesso a outras atividades se não as descritas em cada modalidade, bem como festas e eventos paralelos ao evento.

3.4 As modalidades são livres para qualquer indivíduo se inscrever conforme suas atividades de interesse, sendo os nomes das mesmas meramente ilustrativos.

3.5 Menores de idade que não completem 18 anos até o dia de início do evento NÃO poderão participar das atividades.

## **4. CONSIDERAÇÕES FINAIS**

4.1 Serão considerados inscritos aqueles que tenham seguido os procedimentos mencionados neste regulamento dentro dos prazos estabelecidos, efetivando-se a inscrição na confirmação do pagamento. Tais participantes terão direito de integrar todas as atividades dentro da modalidade escolhida.

4.2 O Comitê Organizador não se responsabiliza por qualquer material deixado nos espaços do evento.

4.3 Agressões morais, verbais ou físicas e demonstrações de preconceito, racismo, intolerância e afins não serão tolerados, sendo levados às autoridades competentes caso ocorram. O participante responsável por tais comportamentos será convidado a ser retirado do evento, sem direito a reembolso dos valores pagos.

4.4 De acordo com a lei estadual de número 13.541 de 07/05/09, não será permitido o consumo de substâncias ilícitas ou bebidas alcoólicas e cigarro dentro das dependências do local, tampouco a participação de pessoas sob o efeito de tais substâncias.



4.5 As inscrições para participação nas atividades do HIT constituem consentimento por cada participante inscrito, por parte da organização, o uso de seu nome; sobrenomes; apelidos e derby names; cidade; região; estado e país; fotografias; voz e imagens; declarações; etc., a fim de usá-los para fins promocionais em qualquer mídia atualmente existentes ligadas ao evento ou a serem desenvolvidos no futuro, em todo o mundo, sem gerar uma obrigação ao Comitê Organizador e liga anfitriã de solicitar autorização adicional ou pagar qualquer soma, exceto onde proibido por lei.

4.6 Não haverá reembolso da taxa de inscrição, sob qualquer alegação. A inscrição, porém, poderá ser transferida para outra pessoa, desde que ela siga os procedimentos disponibilizados pelo Comitê Organizador.

4.7 O Comitê Organizador e a liga anfitriã não se responsabilizam por cancelamento ou atraso do evento, por qualquer motivo que seja. Em caso de eventual cancelamento por qualquer motivo, as equipes inscritas serão devidamente comunicadas e as taxas de inscrição devolvidas, deduzidas de quaisquer taxas bancárias aplicáveis. Quaisquer outros gastos referentes à participação do evento (passagens, hospedagens, etc), em caso de cancelamento do evento, serão de inteira responsabilidade dos participantes, sendo isento o Comitê Organizador e a liga anfitriã de qualquer reembolso.

4.8 Uma vez realizada a inscrição e pagamento das taxas de inscrição, os participantes concordam desde já que não haverá direito de reembolso caso desejem cancelar sua inscrição por vontade própria e não por cancelamento por parte do Comitê Organizador.

4.9 Ao inscrever-se, o participante implica conhecimento e aceitação das condições aqui apresentadas, não podendo ser alegado desconhecimento.

4.10 O descumprimento de qualquer item deste regulamento pode levar o participante estar sujeito a expulsão do evento sem direito à reembolso.

HIT  
ROLLERDERBY

## TERMO DE RESPONSABILIDADE

Eu, \_\_\_\_\_, portador (a) do CPF \_\_\_\_\_ e  
RG \_\_\_\_\_, devidamente inscrito (a) no HIT (High Intensive Training),  
declaro estar apto (a) fisicamente para participar do evento e isento qualquer pessoa, seja membro da  
Comissão Organizadora ou demais participantes do evento, caso haja algum dano físico durante  
qualquer atividade realizada durante o mesmo, que seja decorrente de situações exigidas no esporte.  
Declaro ainda ter lido o regulamento e estar ciente de todas as atribuições do evento.

---

Assinatura do(a) participante

*HIT*  
*ROLLERDERBY*