Professor: Paulo Vinícius Moreira Dutra paulo.dutra@ifsudestemg.edu.br Disciplina: Engenharia de Software

### 1 Fases do Processo Unificado

### 1.1 Fase de Iniciação

Nesta fase, define-se o escopo do projeto e são levantados os requisitos iniciais.

- Identificação dos Stakeholders: Identificar todas as partes interessadas no sistema, incluindo usuários finais, administradores e gestores.
- **Definição dos objetivos do sistema:** Estabelecer claramente quais problemas o sistema resolverá e quais benefícios trará para os usuários.
- Levantamento inicial dos requisitos principais: Coletar informações preliminares sobre funcionalidades essenciais e restrições do sistema.
- Elaboração de um protótipo inicial: Criar um protótipo simples para validar conceitos iniciais com os stakeholders.
- Estimativa de custos e recursos: Analisar os custos envolvidos, a equipe necessária e a viabilidade econômica do projeto.

## 1.2 Fase de Elaboração

Nesta fase, a arquitetura do sistema é definida e os riscos do projeto são minimizados.

- Definição da Arquitetura do Sistema: Escolher a estrutura tecnológica, frameworks e banco de dados a serem utilizados.
- Refinamento dos requisitos com Casos de Uso: Detalhar cada funcionalidade do sistema, descrevendo os fluxos de interação dos usuários.
- Modelagem UML: Criar diagramas UML, como diagramas de classes, casos de uso e sequências, para representar a estrutura e funcionamento do sistema.
- Planejamento das iterações de desenvolvimento: Dividir o desenvolvimento em ciclos iterativos, definindo prioridades para cada versão.
- Análise de viabilidade do projeto: Revisar a viabilidade técnica e econômica do sistema antes de iniciar o desenvolvimento.

# 1.3 Fase de Construção

Fase onde ocorre o desenvolvimento iterativo do sistema.

- Desenvolvimento incremental dos módulos do sistema: Implementação contínua das funcionalidades do sistema, com testes a cada iteração.
- Implementação das funcionalidades principais:
  - Cadastro de atividades e categorias.
  - Associação de atividades a pessoas.
  - Gerenciamento dos status de atividades.
- Realização de testes unitários e de integração: Garantir que cada módulo funcione corretamente antes da integração total.
- Iterações para refatoramento e melhoria: Revisar e otimizar o código, corrigindo problemas e melhorando a eficiência do sistema.

Professor: Paulo Vinícius Moreira Dutra paulo.dutra@ifsudestemg.edu.br Disciplina: Engenharia de Software

# 1.4 Fase de Transição

Fase final do projeto, onde o sistema é entregue e disponibilizado aos usuários.

- Testes finais e correção de bugs: Realização de testes em ambiente real para garantir a estabilidade do sistema.
- Treinamento de usuários: Capacitação dos usuários finais para utilizarem o sistema de forma eficiente.
- Implantação do sistema: Disponibilização do sistema no ambiente de produção e configuração inicial.
- Coleta de feedback e planejamento de futuras melhorias: Monitoramento do uso do sistema e identificação de possíveis melhorias.