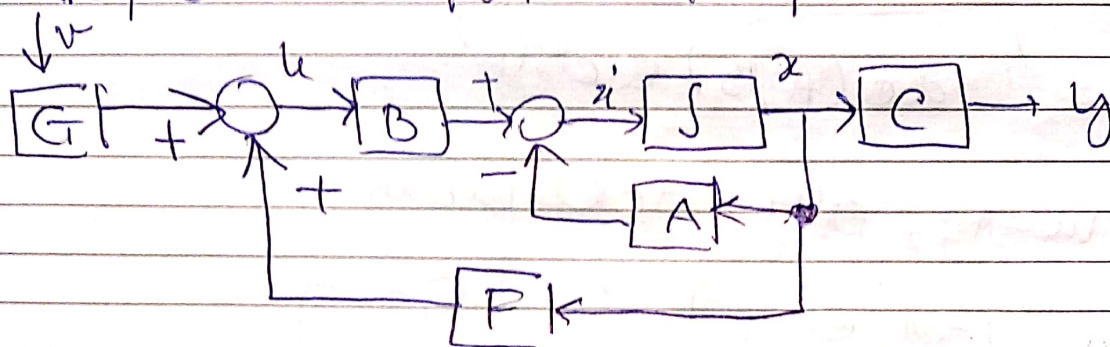


$$(S) = \begin{cases} \dot{x} = Ax + Bu \\ y = Cx \end{cases}$$

← Sistemă stabilizată și reglare

$u(t)$ semnal de comandă cu b.i. SRA să respecte un comportament lipsus



$$u = Fx + Gv \Rightarrow \dot{x} = (A + BF)x + BGv \leftarrow \text{b.i.}$$

[Q]: Care e prima cerință de performanță?

$$\text{STABILITATEA} \Leftrightarrow \lambda(A + BF) \in \mathbb{C}^-$$

$$\Rightarrow [Q]: F = ? \text{ cu } \lambda(A + BF) \in \mathbb{C}^-$$

[A]: 2 probleme

$$\begin{cases} \text{stabilizare } \lambda(A + BF) \in \mathbb{C}^- & (1) \\ \text{alocare } \lambda(A + BF) = \Delta_0 \in \mathbb{C}^- & (2) \end{cases}$$

(1) are sol $\Leftrightarrow (A, B)$ stabilizabilă

(2) are sol $\Leftrightarrow (A, B)$ alocabilă

$$\text{De } (A, B) \text{ e nectrb } \xrightarrow{\text{TOC}} \begin{bmatrix} A_{11} & A_{12} \\ 0 & A_{22} \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} B_1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\text{Fie } F = [F_1, F_2] \Rightarrow A + BF = \begin{bmatrix} A_{11} + B_1 F_1 & * \\ & A_{22} \end{bmatrix}$$

$$\Rightarrow \lambda(A + BF) = \lambda(A_{11} + B_1 F_1) \cup \lambda(A_{22})$$

↑ imobil!

$\lambda(A_2)$ este spectru fix.

\Downarrow

Prop (A, B) e stabilizabilă $\Leftrightarrow \lambda(A_2) \subset \mathbb{C}^-$

Prop (A, B) e observabilă $\Leftrightarrow (A, B)$ e ctrl

(Aici se poate scrie schema triunghiulară)

[Q]: $F = ?$ de (A, B) e ctrl?

[A]: $m=1$, alg. Ackermann

Ex 1: $A = \begin{bmatrix} -1 & 0 & 1 \\ 2 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \end{bmatrix}$, $B = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$, $m=1$.

Sol: Caut $F \in \mathbb{R}^{m \times n} = \mathbb{R}^{1 \times 3}$ cu

$\lambda(A+BF) \subset \mathbb{C}^-$, pe care îl pot alege
dacă nu este impus. $\in \mathbb{R}^{n \times n}$ ($m=1$)

$F = -e_n^T R^{-1} \chi(A)$, unde $R = [B \ AB \ \dots \ A^{n-1}B]$

$\chi(s)$ este pol cu rădăcinile Δ_0 impus

e_n e ultimul vector din baza lui \mathbb{R}^n .

$R = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow R^{-1} = R^T = R$ (permutare ortogonală)

$e_n^T R = R(n, :)$

Alegem spectrul impus: $\Delta_0 = \{-1, -1, -1\}$

$\Rightarrow \chi(s) = (s+1)^3 = s^3 + 3s^2 + 3s + 1$

$\Rightarrow \chi(A) = (A + I_3)^3 = A^3 + 3A^2 + 3A + I_3$

OBS: $\chi(A)$ se calculează eficient prin
înmulțiri vector matrice.

$$F = \underbrace{[0 \ 1 \ 0]}_{-e_n^T R^{-1}} (A^3 + 3A^2 + 3A + I_3)$$

MEMO

$$= - \left(\underbrace{[0 \ 1 \ 0]} + 3 \underbrace{[2 \ 0 \ 0]} + \right. \\ \left. 3 \underbrace{[2 \ 0 \ 0]} A = 3 \cdot \underbrace{[-2 \ 0 \ 2]} + \right. \\ \left. \underbrace{[-2 \ 0 \ 2]} A = \underbrace{[4 \ 2 \ -2]} \right)$$

$$= - \underbrace{[4 \ 3 \ 4]}_1, \quad u(t) = Fx(t)$$

OBS: $F = -q^T \lambda(A), \quad q^T = e_n^T R^{-1}$

$$\Rightarrow q \text{ e sol ec. } R^T q = e_n.$$

Ex2: Fie $G(s) = \begin{bmatrix} \frac{2s}{s-1} \\ \frac{3s^2-4s}{s^2-3s+2} \\ \frac{1}{s^2(s-2)} \end{bmatrix}$

a) Calculați o realizare minimală

b) O lege de comandă stabilizatoare prin reacție după stare.

Sol: $G(s) = \underbrace{\begin{bmatrix} 2 \\ 3 \\ 0 \end{bmatrix}}_{D = G(\infty)} + \begin{bmatrix} \frac{2s}{s-1} \\ \frac{5s-6}{s^2-3s+2} \\ \frac{1}{s^2(s-2)} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \\ 0 \end{bmatrix} +$

$$+ \frac{1}{s^2(s-1)(s-2)} \begin{bmatrix} 2s^2(s-2) \\ s^2(5s-6) \\ s-1 \end{bmatrix} = D + \frac{1}{s^4-3s^3+2s^2}$$

• $\begin{bmatrix} \frac{2s^3-4s^2}{s^4-3s^3+2s^2} \\ \frac{5s-6}{s^4-3s^3+2s^2} \\ \frac{s-1}{s^4-3s^3+2s^2} \end{bmatrix}$. Se alege $m < p \Rightarrow$ aleg RSC potențial minimală

$$\text{RSC} : A = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -2 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}, B = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$C = \begin{bmatrix} 0 & 0 & -4 & 2 \\ 0 & 0 & -6 & 5 \\ -1 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Vf dacă RSC scrisă este observabilă.

$$Q = \begin{bmatrix} 0 & 0 & -4 & 2 \\ 0 & 0 & -6 & 5 \\ -1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -4 & 2 \\ 0 & 0 & -6 & 5 \\ -1 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \text{rang } Q = 4$$

Deci RSC e minimală.

Met II Dăruia $n=1 \Rightarrow$ Ackermann. $\Delta_0 = \{-1 | \text{mult. } 4\}$
 $\Rightarrow \chi(s) = (s+1)^4$

$R \in \mathbb{R}^{4 \times 4}$ e greu.

Met I : Fie $F = [f_1 \ f_2 \ f_3 \ f_4]$

$$\Rightarrow A + BF = A + \begin{bmatrix} \textcircled{0}_{3 \times 4} \\ f_1 \ f_2 \ f_3 \ f_4 \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ f_1 & f_2 & -2+f_3 & 3+f_4 \end{bmatrix} = \underbrace{\begin{bmatrix} & & & \\ & & & \\ & & & \\ & & & \end{bmatrix}}_{\text{companion controlabil}}$$

$$\Rightarrow \lambda(A+BF) = \Lambda_0 \Rightarrow p_{A+BF}(s) = \chi(s)$$

MEMO

$A+BF$ e în formă canonică controlabilă

$$\begin{aligned} p_{A+BF}(s) &= s^4 - (f_4+3)s^3 - s^2(f_3-2) \\ &\quad - f_2s - f_1 = \chi(s) \\ &= s^4 + 4s^3 + 6s^2 + 4s + 1, \end{aligned}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} -f_4 - 3 = 4 \\ 2 - f_3 = 6 \\ -f_2 = 4 \\ -f_1 = 1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} f_1 = 1, f_2 = -4, f_3 = -4 \\ f_4 = -7 \end{cases}$$

$$\underline{\Sigma \times 3}: G(s) = \begin{bmatrix} \frac{2}{s^2-2s} & \frac{s+1}{(s-2)^2} \end{bmatrix}$$

a) din real; b) $F=?$ ai $\lambda(A+BF) = \Lambda_0$

$$\underline{\text{Sol}} \quad G(s) = \frac{1}{s^3-4s^2+4s} \begin{bmatrix} 2s-4 & s^2+s \end{bmatrix}$$

$$p=1 \Rightarrow \text{RSO}: A = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & -4 \\ 0 & 1 & 4 \end{bmatrix}, B = \begin{bmatrix} -4 & 0 \\ 2 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$C = [0 \ 0 \ 1], D=0$ și e minimală

(se demonstrează ușor
cu verificarea controlabilității
prin HBF)

b) $m=2 \geq 1$. Pas 1 Se aleg $\tilde{F} \in \mathbb{R}^{n \times n}, g \in \mathbb{R}^n$ a
 $(\tilde{A}, \tilde{b}) = (A+B\tilde{F}, Bg)$ e ctrl

Pas 2: Calc f^T ai $\lambda(A+bff^T) = \Lambda_0$
(= aplică Ackermann pe (A, \tilde{b}))

$$\Rightarrow F^T = -e_1^T R^{-1} \chi(A)$$

Pas 3: $F = gF^T + \tilde{F}$, În cazul nostru:

Pas 1: Pot alege $\tilde{F} = 0 \Rightarrow \tilde{A} = A$.
Obs: cău e generală alegerea $\tilde{F} = 0$!

$$Bg = \begin{bmatrix} -4 & 0 \\ 2 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -\frac{1}{2} \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

[Q]: Cum îți dai seama că e cel?

[A]: RSD orice pmiu B sunt coef.
 ai numărătorului lui $G(s)$

\Rightarrow aleg ai să nu am simplificări

$$G(s) = \frac{s^2 + 2}{s(s-2)^2} \text{ — nu simplific!}$$

Atenție nu este o rețetă, dar, deoarece
 controlabilitatea este generică, cauzele
 de a cădea pe neaștept sunt rare! [E]

$$\tilde{A} = A = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & -4 \\ 0 & 1 & 4 \end{bmatrix}, \quad b = Bg = \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

Pas 2: $\tilde{R} = [b \quad \tilde{A}b \quad \tilde{A}^2b] = \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & -2 & -16 \\ 1 & 4 & 14 \end{bmatrix}$

$$\Rightarrow \tilde{R}^{-1} = \begin{bmatrix} - & - & - \\ \frac{1}{36} & -\frac{1}{9} & -\frac{1}{18} \end{bmatrix}$$

$$\Rightarrow F^T = -e_3^T \tilde{R}^{-1} \chi(\tilde{A}) = -\frac{1}{36} [1 \quad -4 \quad -2]$$

- $(A + I_3) (A + 2I_3) (A + 3I_3)$

Pass 3: $P = g f^T$ ---

MEMO