

Motores de Plantilas

Luego de realizar el proyecto con las tres librerías Ejs, Pug y Handlebars me pareció mas cómoda de trabajar la plantilla Pug debido a que maneja una estructura muy parecida a HTML, al momento de manejar las variables es mas amigable, tan solo con llamarla por su nombre sin símbolos adicionales, para manejar las clases de los elementos es muy parecido a como se maneja en css por lo cual es muy fácil entenderlo, si se desea manejar lógica como un if o un for la facilidad de solo tener que colocar un `-` antes del if hace fácil de usarlo, otra cualidad que también tuve en cuenta al seleccionar la plantilla Pug fue la facilidad de crear varios archivos y con la referencia `extends` poder ligarla a el archivo base, por manejo, estructura y facilidad considero a la plantilla Pug como la mejor opción.