ENSAYO SOBRE REQUERIMIENTOS

Según (Nakatani & Tsumaki, 2011) una mala toma de requerimientos conlleva muchas veces al fracaso de un proyecto, es por eso que un analista de sistemas debe tener una comunicación constante y clara con el cliente para permitirle una correcta toma de los requerimientos que el usurario necesita.

Basado en lo anterior se puede decir que la toma de los requerimientos es una parte fundamental de un proyecto de desarrollo de software. El analista debe comprender muy bien el mundo del problema para que así el desarrollador tenga lo más claro posible lo que el cliente desea.

Pero, la comunicación entre un analista con el cliente no siempre es suficiente para lograr de una manera concisa la toma de los objetivos que se requieren, ya que en muchas ocasiones las funcionalidades que un cliente necesita para un sistema de información provienen de la conclusión que el analista debe sacar de muchas fuentes, haciendo esta tarea (la toma de requerimientos) algo engorrosa.

Para dar una solución a corto plazo de lo anterior, en la toma de requerimientos se pueden implementar ciertos patrones según (Oliveira & Spínola, 2007), esto nos lleva a un modelo unificado en la toma de requerimientos y nos da una mayor facilidad en cuento al gran trabajo que lleva entender las necesidades del cliente, ya que, es el que tiene la ultima palabra en cuanto si acepta o no el producto final, si es acorde a sus necesidades o requiere cambios o peor aun si el proyecto no sirve totalmente. Por eso es de suma importancia tener claridad de los requisitos ya que un buen requisito me asegura un buen producto.

(Oliveira & Spínola, 2007) Nos da un patrón como muestra la figura 1 que se repite continuamente en nuestro ambiente y lo describe, nos da una solución para dichos problemas, pero sin repetir la solución, cada problema que tengamos lo solucionamos de diferentes maneras.

Figura. 1

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| AMBIENTE | DOMINIO DE LA INFORMACION | | | | Dominio Cognitivo |
| CLASIFICACION | Dinámico | Estático | Estructural | Excepción | Conocimiento |
| REQUISITOS | Funcional | No funcional | Técnico | Inversión | Compresión |
| PATRONES | Usurario | Agregación | Diccionario | Relación | Aplicación |
| Escena | Interface | Estructura | Variación | Análisis |
| Procesos | Seguridad | Implementación | Recuperar | Síntesis |
| Contexto | Calidad | Arquitectura | Maniobrada |
| Modulo | Durabilidad | Componentes | Origen |

(Oliveira & Spínola, 2007)

**Bibliografía:**

Nakatani, T., & Tsumaki, T. (2011). Requirements maturation analysis based on the distance between the source and developers, *42*, 88. https://doi.org/10.1145/1984642.1984664

Oliveira, K. R. de, & Spínola, M. de M. (2007). POREI: patterns-oriented requirements elicitation integrated -- proposal of a metamodel patterns-oriented for integration of the requirement elicitation process, 1–8. https://doi.org/10.1145/1352694.1352738



