**Configuración de los escenarios.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre** | **Clase** | **Escenario** |
| setupScenary1 | Cuadrado  Magico | Vacío. |
| setupScenary2 | Cuadrado  Magico | Orden = 5  Cuadrado =   |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | |  |  |  |  |  | |  |  |  |  |  | |  |  |  |  |  | |  |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |   :CuadradoMagico |
| setupScenary3 | Cuadrado  Magico | Orden= 7  Cuadrado=   |  |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  |  |   :CuadradoMagico |
| setupScenary4 | Cuadrado  Magico | Orden= 3  Cuadrado=   |  |  |  | | --- | --- | --- | |  |  |  | |  |  |  | |  |  |  |   :CuadradoMagico |
| setupScenay5 | Cuadrado  Magico | .:CuadradoMagico |

**Diseño de las pruebas.**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la prueba:** Verificar la correcta creación de un cuadrado mágico. | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Entradas** | **Resultado** |
| CuadradoMagico | CuadradoMagico() | setupScenary1 |  | Se ha creado un cuadrado mágico exitosamente. |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la prueba:** Verificar la modificación correcta del atributo orden de la clase CuadradoMagico. | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Entradas** | **Resultado** |
| CuadradoMagico | setOrden() | setupScenary5 | Orden = 3 | True  Se ha modificado el orden a 3. |
| CuadradoMagico | setOrden() | setupScenary5 | Orden = 4 | False  El numero es par, por lo tanto, manda excepción. |
| CuadradoMagico | setOrden() | setupScenary5 | Orden = 0 | False  El numero es cero, no se puede generar una matriz de cero por cero. |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la prueba:** Verificar que el retorno del atributo orden sea el deseado. | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Entradas** | **Resultado** |
| CuadradoMagico | getOrden() | setupScenary2 |  | True  Retorna 5, el valor esperado. |
| CuadradoMagico | fetOrden() | setupScenary4 |  | True  Retorna 3, el valor esperado. |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la prueba:** Verificar que el retorno de la matriz sea el correcto. | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Entradas** | **Resultado** |
| CuadradoMagico | getCuadrado() | setupScenary3 |  | True  Retorna la matriz del cuadrado mágico exitosamente. |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la prueba:** Verificar que el cuadrado mágico se llena correctamente en el sentido NO. | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Entradas** | **Resultado** |
| CuadradoMagico | completarCuadrado  y  sentidoNO() | setupScenary2 | X = 0  Y = 2 | True  La matriz se completó automáticamente en sentido NO exitosamente. |
| CuadradoMagico | completarCuadrado  y  sentidoNO() | setupScenary2 | X = 2  Y = 0 | True  La matriz se completó automáticamente en sentido NO exitosamente. |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la prueba:** Verificar que el cuadrado mágico se llena correctamente en el sentido NE. | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Entradas** | **Resultado** |
| CuadradoMagico | completarCuadrado  y  sentidoNE() | setupScenary4 | X = 0  Y = 1 | True  La matriz se completó automáticamente en sentido NE exitosamente. |
| CuadradoMagico | completarCuadrado  y  sentidoNE() | setupScenary4 | X = 1  Y = 2 | True  La matriz se completó automáticamente en sentido NE exitosamente. |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la prueba:** Verificar que el cuadrado mágico se llena correctamente en el sentido SO. | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Entradas** | **Resultado** |
| CuadradoMagico | completarCuadrado  y  sentidoSO() | setupScenary4 | X = 2  Y = 1 | True  La matriz se completó automáticamente en sentido SO exitosamente. |
| CuadradoMagico | completarCuadrado  y  sentidoSO() | setupScenary2 | X = 2  Y = 0 | True  La matriz se completó automáticamente en sentido SO exitosamente. |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la prueba:** Verificar que el cuadrado mágico se llena correctamente en el sentido SE. | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Entradas** | **Resultado** |
| CuadradoMagico | completarCuadrado  y  sentidoSE() | SetupScenary4 | X = 2  Y = 1 | True  La matriz se completó automáticamente en sentido SE exitosamente. |
| CuadradoMagico | completarCuadrado  y  sentidoSE() | setupScenary2 | X = 2  Y = 4 | True  La matriz se completó automáticamente en sentido SE exitosamente. |