

Ing. En Informática – Programación II

Prof. Marcel molina – marcel.molina@gmail.com,
mmolina@unet.edu.ve
http://groups.google.com/group/Programacion_II
Google Classroom: dsiksud

Programación II: Asignatura orientada para fortalecer los conocimientos de Programación adquiridos en las Unidades curriculares Computación I, Programación I y Estructura de Datos y a su vez incluir nuevos tópicos importantes y relevantes para comenzar ya la etapa de formación profesional en la carrera

Saberes Previos:

Conviene recordarle al estudiante la necesidad de tener claros, conocimientos, definiciones, conceptos y otros elementos de su formación previa, necesarios para el buen desempeño en la asignatura, entre ellos, los siguientes:

- Comprensión lectora (Saber leer y comprender textos).
- Planificación y orden lógico en la solución de un planteamiento.
- Programación en lenguajes C, C++ y JAVA.
- Conocimientos básicos de diseño de páginas web



Fechas de Parciales

27/05/2022

Parcial I (Uni. I y II) Sem. 5

06/08/2022

Parcial II (Uni. III) Sem. 11

08/05/2022

Parcial III (Uni. IV) Sem. 15-16

Anuncio importante

Las horas de aplicación de la prueba escrita, serán dadas a conocer posteriormente,

Contenido Programático

Unidad I - Estilos de Programación y patrones de diseño de software

Comprensión y uso de estilos de programación, uso de estándares de codificación.

Patrones de diseño de software

Unidad II - Técnicas de programación y resolución de problemas lógicos

Resolución de problemas lógico – matemáticos.

Uso de técnicas de programación, recursividad, problemas combinatorios, árboles, grafos.

Uso de Lenguaje de programación C, C++, C# y Java

Unidad III – Desarrollo de Aplicaciones Web con PHP

Javascript

PHP – Descripción del lenguaje, infraestructura cliente – servidor, manejo de funciones, sesiones, clases, AJAX.

PHP y MYSQL. Introducción a Bases de Datos, desarrollo de aplicaciones web con PHP y MYSQL.

Introducción a Framework y descripción de Laravel.

Unidad IV – Desarrollo de aplicaciones web con PHP – MVC

Descripción de patrón de programación MVC

MVC con Marco de Trabajo

Rutas

Vistas y motor de vistas

Controladores

Modelos

Migraciones



Proyectos

Proyecto 1 (Semana 5)

Desarrollo de Aplicación Móvil para Android o iOS, funcionando desde el dispositivo

Proyecto 2 (Semana 11)

Desarrollo de aplicación web en PHP

Proyecto 3 (Semana 15)

Desarrollo de aplicación web en PHP con Framework

Evaluaciones

Parcial I 35% (Unidades I y II)

Prueba Escrita 55 pts.

Proyecto 25 pts.

Prácticas 20 pts.

Parcial II 35% (Unidades III y IV)

Prueba Escrita 75 pts.

Proyecto 18 pts.

Prácticas 7 pts.

Parcial III 30% (Unidad V)

Prueba Escrita 75 pts.

Proyecto 18 pts.

Prácticas 7 pts.