

WHITE
WHEEL



GOOD ROLL

CRYPTO



INDEX

↳	¿Qué es Good Roll Crypto?	3
↳	¿Hacia dónde tiene pensado llegar Good Roll Crypto?	4
↳	¿Cómo se obtiene a los personajes?	5
↳	¿Cómo se juega?	6
↳	Coste de contratación	7
↳	Vida de los personajes	8
↳	Nivel de los repartidores	9
↳	Nivel de los encargados	9
↳	Recompensas	10
↳	Retiro	10
↳	Oracles	11
↳	Oraculo 1 Gin Rabbit Flash	11
↳	Oraculo 2 Jan Tortuga	12
↳	Oraculo 3 Jin matemático	13
↳	Oraculo 4 Jan super cerdo	14
↳	Staking	15
↳	Tokenomic	16
🐦	Roadmap	17/18
👤	Team	19
📷	Community	20

¿QUÉ ES GOOD ROLL CRYPTO?

Good Roll Crypto es un juego NFT diseñado para brindar a los usuarios una experiencia divertida y poder ganar dinero mientras juega. Es un metaverso que se lanzara en tres etapas.

Good Roll Crypto pretende ser el mejor juego en la cadena de bloques mientras permite que sus usuarios disfruten de ser parte de un vasto universo, la emoción del juego estratégico y, por supuesto, ganar \$ con el token del juego (GRC).

Para una economía sustentable y que perdure en el tiempo Good Roll Crypto utilizará 4 Oracles.

El juego se implementa en Binance Smart Chain y es compatible con monederos web3 como MetaMask, que se utilizará para aceptar transacciones y pagar tarifas de gasolina. MetaMask se puede instalar como una extensión del navegador o como una aplicación en sus dispositivos móviles.

Los activos son NFT propiedad del jugador acuñados en el estándar ERC-721 que se pueden comercializar en nuestro mercado o venderlos a través de P2P a otro jugador.



¿Hacia dónde tiene pensado llegar Good Roll Crypto?

LLEGAR GOOD ROLL CRYPTO? ¿HACIA DÓNDE TIENE PENSADO

No tenemos límites. Hemos llegado para revolucionar el mundo NFT. En los próximos años Good Roll Crypto será referencia mundial de los juegos NFT basados en el Metaverso.

Para que tengas una idea de lo que tenemos para ti, aquí una pequeña lista de lo que podrás encontrar en Good Roll Crypto:

- Eventos Exclusivos
- NFT totalmente únicos
- PVP (carreras de entregas con tu contrincante)
- Propietario de Land
- Becas
- Crea tu propio personaje

Esto es solo el comienzo, hay mucho más por venir en el metaverso de Good Roll Crypto.

¿CÓMO SE OBTIENE LOS PERSONAJES?

Para adquirir los personajes de encargado y repartidores es necesario tener GRC y BNB.

La compra siempre se calcula en \$ y se convierte a GRC equivalente en tiempo real usando un oráculo, para tener una economía sostenible y saludable.

Cada GRC utilizado se envía al contrato de la Pool de recompensas. Los BNB se envían a la dirección del desarrollador como una tarifa.

Costo de Encargado: \$30 (\$5 en BNB, \$25 en token GRC)

Costo de Repartidor: \$25 (\$5 en BNB, \$20 en token GRC)

Solo hace falta que tengas los dos tokens en tu wallet y al comprar el Encargado y los Repartidores se te cobran los dos tokens a la vez.

GOOD TROLL
CRYPTO



CÓMO SE JUEGA

Para comenzar con tu emprendimiento lo primero que deberás hacer es adquirir un encargado para construir una nómina de empleados que lleven los repartos a nuevos barrios. El nivel del encargado determina la cantidad de empleados que puedes tener en tu nómina, que a su vez define a qué barrio puedes ir.

Para armar una nómina de trabajadores debemos mintear encargados de ruta y repartidores con vehículo, por ejemplo para un encargado de nivel 1 deberás tener 1 repartidor que sumen 200 Mine Power, en caso de encargado de nivel 2 podrás tener hasta 2 repartidores y así sucesivamente, luego el encargado deberá abonar el alquiler de un sector de la tienda para que los trabajadores realicen los repartos, y un coste de contratación por cada empleado, los repartidores deberán abonar la gasolina para el vehículo y materiales para trabajar, por último se escoge un barrio para llevar el reparto de acuerdo con el Mine Power obtenido.

Las misiones tendrán una posibilidad de éxito que dependerá de las dificultades climatológicas que se nos presenten en nuestro reparto, los climas son día soleado, ventoso o lluvioso, el jugador tendrá la opción de elegir el clima que deseé.

Los trabajadores podrán realizar sus misiones una vez cada 24 horas, reactivándose a las 00:00 UTC de cada día.

los trabajadores realicen los repartos, y un coste de contratación por cada empleado, los repartidores deberán abonar la gasolina para el vehículo y materiales para trabajar, por último se escoge un barrio para llevar el reparto de acuerdo con el Mine Power obtenido.

Las misiones tendrán una posibilidad de éxito que dependerá de las dificultades climatológicas que se nos presenten en nuestro reparto, los climas son día soleado, ventoso o lluvioso, el jugador tendrá la opción de elegir el clima que deseé.

Los trabajadores podrán realizar sus misiones una vez cada 24 horas, reactivándose a las 00:00 UTC de cada día.

Coste de
Contratación

COSTE DE CONTRATACIÓN DE REPARTIDORES

Los Encargados deberán abonar un coste en concepto de Seguridad Social por la contratación de cada repartidor.

Las opciones son las siguientes:

**Por día \$0.75 por trabajador
Cada 7 días por \$3.5 por trabajador
Cada 15 días \$7 por trabajador
Cada 30 días \$14 por trabajador**



VIDA DE LOS PERSONAJES

Como todo ser viviente nuestros NFTs no son inmortales y cumplen su vida útil después de superar su roí.

El ciclo de vida de cada NFT está calculado que cada NFT tenga la capacidad de cumplir su roí y le saque beneficios, esto está pensado para que la economía del juego se sostenga en el tiempo y no tengamos plantillas de NFT inmortales y se pueda generar una reinversión adecuada cada cierta cantidad de tiempo.

Sin embargo con la intención de poder cuidar y mantener a nuestros NFTs que nacieron con Estadísticas superiores a otros es que creamos el sistema de Sacrificio con el cual podrán mantener o alargar la vida útil de uno a coste de la quema o sacrificio de otro.

El sistema de regeneración o sacrificio se guiará según la siguiente tabla, el aporte se basara según sean las rarezas del NFT Sacrificado y Beneficiario.

Rareza	1	2	3	4
1	50%	Full	Full	Full
2	25%	50%	Full	Full
3	15%	25%	50%	Full
4	10%	15%	25%	50%
5	10%	10%	15%	25%
6	5%	5%	10%	15%
7	5%	10%	5%	10%

Ejemplo si utilizamos un NFT de rareza 1 para aumentar el ciclo de vida de un NFT de la misma rareza este le aportara el 50% de la vida total del beneficiario.

Si el mismo NFT de rareza 1 lo usamos para aumentar el ciclo de vida de un rareza 2 será de un 25% y para un rareza 7 será de hasta un 5%.



Si el ejemplo fuera al revés y el NFT sacrificado fuera de rareza 2 y el NFT beneficiario fuera de rareza 1 este aportarían el 100% del ciclo de vida del beneficiario.

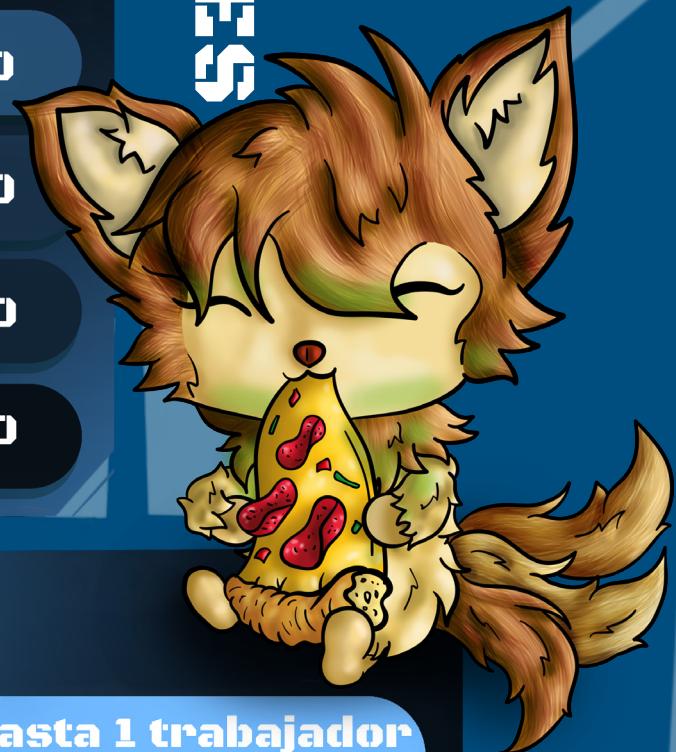


Si lo prefiere podrá quemar todos los repartidores que no se quieran y el jugador recibirá 5\$ (20%) en el token del juego (\$GRC) por repartidor quemado.



Tipo de NFT	Poder de trabajo
LVL1	De 1-40
LVL2	De 41-80
LVL3	De 81-120
LVL4	De 121-160
LVL5	De 161-200
LVL6	De 201-240
LVL7	De 241-300

Nivel de los Señores



Tipo de NFT

LVL1 Estrella	Hasta 1 trabajador por tienda
LVL2 Estrellas	Hasta 2 trabajadores por tienda
LVL3 Estrellas	Hasta 3 trabajadores por tienda
LVL4 Estrellas	Hasta 4 trabajadores por tienda
LVL5 Estrellas	Hasta 5 trabajadores por tienda

Nivel de los Encargados



RECOMPENSAS



Las recompensas siempre se calculan en \$ y se convierten al equivalente de GRC en tiempo real usando un oráculo, para tener una economía sostenible y saludable.
Puede aumentar sus recompensas con Staking.

O Reclamar GRC del grupo de recompensas puede someter al jugador al impuesto por retiro anticipado.

R Cada jugador está sujeto a un impuesto de retiro anticipado que desincentiva el retiro rápido y la venta de GRC en el día a día. El impuesto deducido permanece en el contrato que maneja la Pool de recompensas..

H El impuesto comienza inicialmente en el 40%, reduciéndose en un 2% por día hasta llegar al 0%.

E Cada vez que el jugador retira GRC, el impuesto se restablece al 30%.



Oráculo 1 Gin Rabbit Flash

Propósito:

El propósito del oráculo de precios es equilibrar el pago de \$ GRC obtenido a través de la minería, junto con los costos de acuñación al valor actual en dólares de \$ GRC. Esto significa que sucederá lo siguiente si aumenta el valor en dólares por \$ GRC:

Razón:

La razón del uso del oráculo es que la economía del juego se equilibra en torno a un valor en dólares establecido. Una cantidad limitada de token de \$ GRC que puede circular en la economía, controlando una gran afluencia de jugadores que probablemente podrían agotaría todos los \$ GRC presentes en el contrato del juego.

- ☒ Disminución de los pagos de token \$ GRC
- ☒ Mint encargados cuesta menos \$ GRC
- ☒ Mint repartidores cuesta menos \$ GRC

Oracle ajustará dinámicamente los costos y las recompensas hacia arriba según los cambios en el valor en dólares de \$ GRC.



Al utilizar el oráculo, GOOD ROLL CRYPTO:

- ☒ Fomenta a formar una correlación entre los usuarios activos y el valor en dólares de \$ GRC.
- ☒ La suposición es que cuando aumenta el precio de \$ GRC, la demanda de \$ GRC también aumenta a través del lanzamiento de nuevas funciones del juego o la afluencia de nuevos jugadores.
- ☒ El oráculo asegurará pagos consistentes en valor en dólares por transacción en el momento en que se realizó.
- ☒ Además de garantizar que los costos de acuñación de las NFT se mantengan en un valor en dólares constante.
- ☒ Esto significa que los costos de entrada y las recompensas se pueden equilibrar y mantener durante períodos de tiempo prolongados.
- ☒ Reflejarán con precisión los costos de acuñación deseados para permitir que los nuevos jugadores tengan la oportunidad de jugar incluso si aumenta el valor en dólares de \$ GRC.



OR
V
C
I
O
P
T
E
S
C
S

Oráculo 2 Jan Tortuga

Como todo lo que sube luego baja, como todo la luz necesita la oscuridad para brillar por estas simples directrices nos hemos dado cuenta que no solo necesitamos un oráculo que funcione a la baja o a la alza y con dos oráculos solo tampoco nos conformamos para dejarles nuestra economía en sus manos.

Propósito:

El propósito de este oráculo es que si baja el precio de \$ GRC el este oráculo se activa y baja también, pero con retardo causando así que durando unos días ilimitados dentro de tus 15 días de minimo de retiro tu recompensa diaria se vera reducida y por cada dia que pasa aumenta se aumenta gradualmente a calidad de precio a dólar sin importar cuando puedas ganar cada día mientes que tu dia 15 puedes recibir sin problemas la cantidad prometía de \$ GRC este cambio causara que equilibra rápidamente otra vez la balanza de oráculo y precio de mercado .

Razón:

- ☒ Evitar la mala jugada de una ballena y que el oráculo se active a la inversa y nos tire la economía al suelo.
- ☒ Proteger los incentivos fijos de nuestros jugadores.
- ☒ Que siempre sea mas rentable retirar si lo necesitas o reinvertir para crecer y ganas mas.
- ☒ Equilibrar lo antes posible balanza del oráculo a la alza con el precio a la alza.



Oráculo 3 Jin Matemático

Propósito:

Es el que se encarga de atar a precio de mercado las tasas de retiros, de licencias en hacienda y contratos laborales

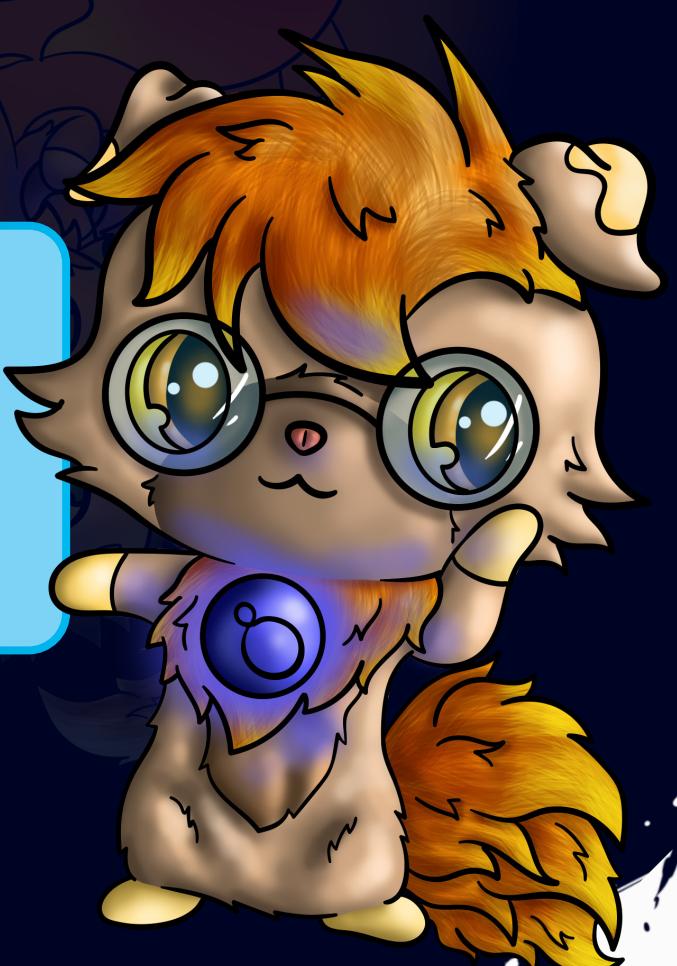
Por ejemplo: con la tasa de retiro varía dentro de unos márgenes atando el precio al mercado por oferta y demanda
ejemplo:

Si el día 1 tienes un impuesto de retiro del 30% y -2 diario hasta el día 15, y baja el token el dia siguiente tu tasa puede aumentar hasta un 40% con -4% diario con las tasas de Hacienda y de los contratos de trabajo.

Si el token baja puede aumentar dentro de unos márgenes la tasa de los contratos como si el precio sube puede volver a bajar incluso más aún que su punto de partida siempre dentro de unos márgenes estúpidos asegurando la economía del juego.

Razón:

- ☒ Frenar la caída del precio para no afectar a la hora de reclamar
- ☒ Cuidar sobre todo la economía del juego
- ☒ Conseguir prolongar la vida del juego



Oráculo 4 Jan Super Cerdo

Propósito

El oráculo te incentiva a holdear una vez retirado el dinero a tu billetera de \$ GRC y si antes de vender se desploma el precio y pasa tu ganancia de 200 dólares 100 dólares en \$ GRC este oráculo te promete que si holdeas los token dentro de su stacking cierta cantidad de días estipulados a final de los días tu volverás a recibir la cantidad de 200 dólares de \$ GRC sin importar lo mucho que siga bajando

por ejemplo: si el dia 0% de tasa de penalización retiras y justo antes de vender se desploma el precio puedes volver a ingresar los token en el staking y el oráculo RORO calcula los días que tienes que tener los tokens bloqueados Hasta volver a recibir los 200 dólares que se te promete.

Razón:

Evitar el fud claim

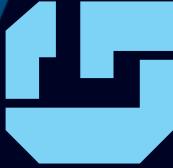
Evitar que el jugador se desanime al ver su ganancia reducida

Entregarle lo prometido al jugador aunque sea un poco más tarde

Porque lo que es suyo es suyo!
Y si se le promete 100 dólares cada 15 días, da igual di el día 15 recibes 100 dólares solo si todo va bien y el precio se mantiene

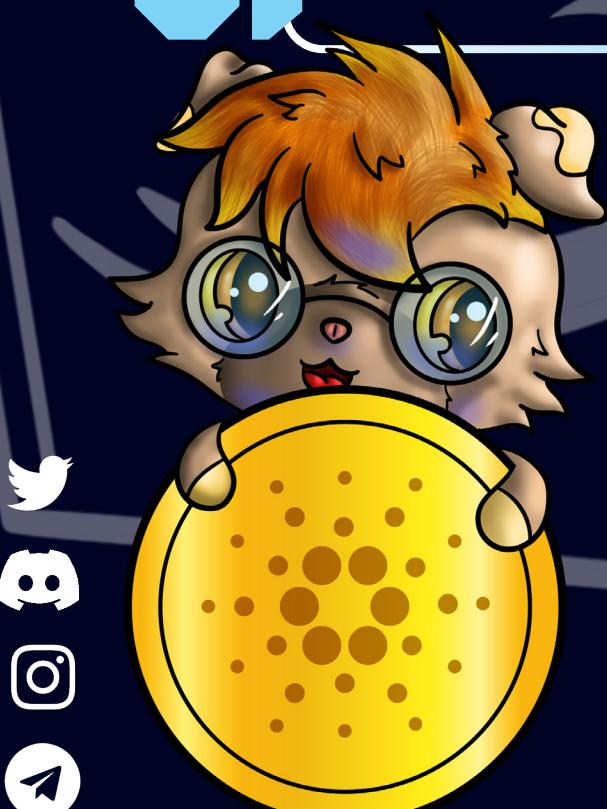
O si recibes el día 30 200 dólares a cambio en vez de vender ya y verse reducidos los 100 dólares a 50 por la caída masiva del precio.



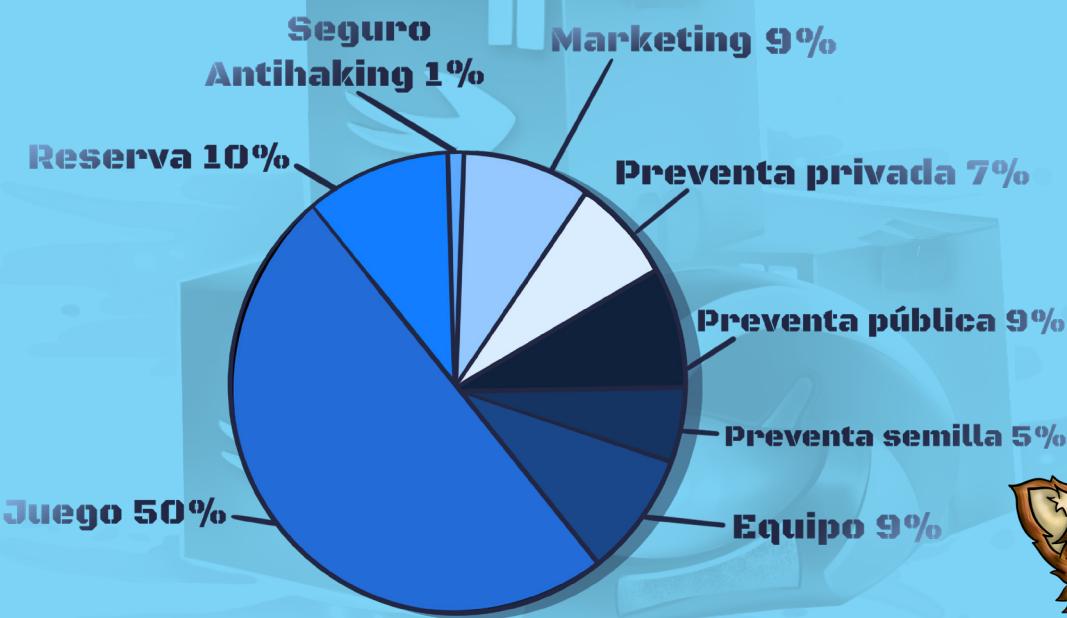


5 planes de staking definidos de la siguiente manera: A PARTIR DE 50\$ SE PUEDE PONER EN STAKING en valor de token.

- ✗ **Staking de 15 días de tokens \$GRC con un retorno del 105% Anual con un mínimo y estipulado con claim diario de los intereses generados.**
- ✗ **Staking de 30 días de tokens \$GRC con un retorno del 110% Anual con un mínimo y estipulado con claim diario de los intereses generados.**
- ✗ **Staking de 3 meses de tokens \$GRC con un retorno del 135% Anual con un mínimo y estipulado con claim diario de los intereses generados.**
- ✗ **Staking de 6 meses de tokens \$GRC con un retorno del 200% Anual con un mínimo y estipulado con claim diario de los intereses generados.**
- ✗ **Staking de 12 meses de tokens \$GRC con un retorno del 333% Anual con un mínimo y estipulado con claim diario de los intereses generados.**



TOKENOMIC



	Total Supply	%	Periodo de Vesting
Juego	7,500,000	50%	
Reserva	1,500,000	10%	
Marketing	1,350,000	9%	La billetera de Marketing se desbloqueará un 5% primer mes, 4% segundo mes
Equipo	1,350,000	9%	Tiene un desbloqueo el 1% al inicio de juego, el resto queda bloqueado por 24 meses
Preventa pública	1,350,000	9%	
Preventa privada	1,050,000	7%	Se desbloquea 25% en la ICO, el resto se desbloquea 25% mensual
Preventa semilla	750,000	5%	Se desbloquea 20% en la ICO, el resto se desbloquea 20% mensual
Seguro Antihaking	150,000	1%	La billetera de seguro Antihaking bloqueada por 15 días
15,000,000		100%	



ROADMAP

☒ FASE 4, 2021

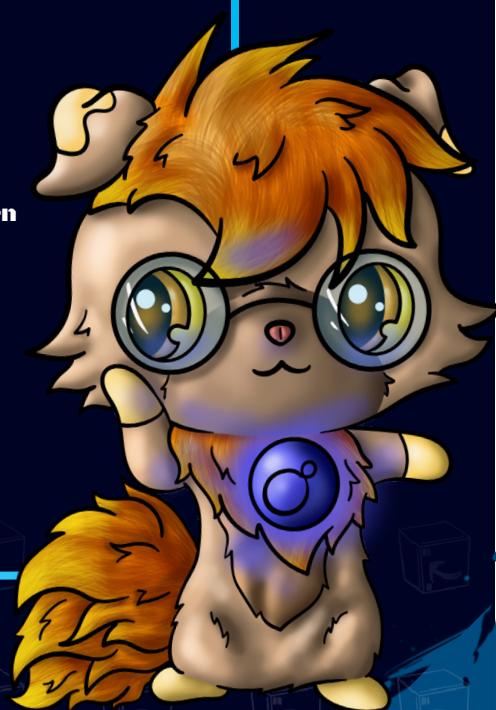
- **INICIO DEL PROYECTO GOOD ROLL CRYPTO**
- **estructuración de ideas**
- **contratacion de personal cualificado**
- **creacion de whitepaper**
- **Creación de personajes**
- **diseños gráficos del proyecto**

☒ Fase 1, 2022

- **creación de contratos inteligentes**
- **creación de página web**
- **creacion de litepaper ilustrado**
- **creacion de redes sociales**
- **creacion de redes sociales**
- **lanzamiento de redes sociales**
- **creacion v.1 game click to earn**

☒ Fase 2 ,2022

- **Airdrop v.1**
- **Lanzamiento de colección NFT/pases de acceso a la whitelist**
- **Marketing pasivo**
- **Venta de NFT Good Roll Crypto**
- **lanzamiento exclusivo whitelist y influencers game v.1 click to earn**
- **Preventa semilla token GRC con un vesting**
- **preventa privada token GRC con vesting**
- **preventa publica token GRC sin vesting**
- **Listado en pancakeswap**
- **Listado en apeswap**
- **Lanzamiento v1 game click to earn**
- **Marketing agresivo**



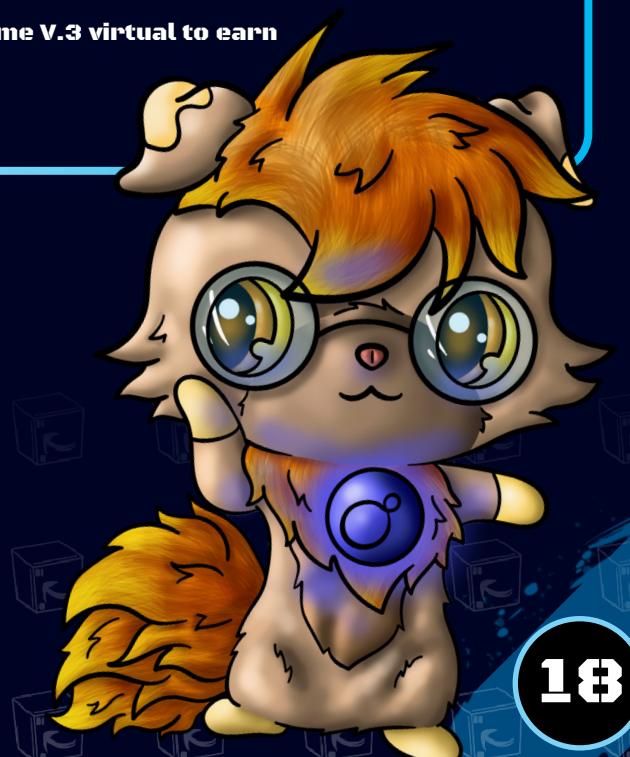
ROADMAP

☒ fase 3, 2022

- apertura de lands
- apertura de marketplace
- creacion game V.2 3D play to earn
- alianzas con otros proyectos BSC
- airdrop game V.2 3D play to earn
- marketink pasivo
- Lanzamiento de colección NFT/pases de acceso a la whitelist V.2 2 game 3D play to earn
- Marketing pasivo
- Venta de NFT GoodRollCrypto V.2 game 3D play to earn
- Lanzamiento exclusivo whitelist y influencers v.2 game 3D play to earn
- marketing agresivo
- lanzamiento V.2 game 3D play to earn

☒ fase 4, 2022:

- metaverso
- creacion game V.3 virtual to earn
- airdrop game V.3 virtual to earn
- marketink pasivo
- Lanzamiento de colección NFT/pases de acceso a la whitelist game V.3 virtual to earn
- Marketing pasivo
- prueba de prototipo del scanner corporal
- Venta de NFT GoodRollCrypto game V.3 virtual to earn
- apertura de tiendas de Venta de scanner corporal y gafas VR GoodRollCrypto game V.3 virtual to earn
- Lanzamiento exclusivo whitelist y influencers game V.3 virtual to earn
- marketing agresivo
- lanzamiento game V.3 virtual to earn



TEAM

■ FUNDADOR

ANGEL CORTES <https://www.instagram.com/goodrollcrypto/>

■ DISEÑO:

ANDREA <https://www.linkedin.com/in/andrea-fern%C3%A1ndez-yuste-8ba581209/>

LAURA <https://scogsc.wixsite.com/scog>

■ DISEÑO 3D/PROGRAMACION:

YESID <https://www.linkedin.com/in/yesid-moreno-990493188/>

■ PROGRAMACION WEB/ BLOCKCHAIN Y INFLUENCERS

LEAN PATO VERDE <https://www.linkedin.com/in/leandro-ariel-labiano-rame/>

DUWAN <https://www.linkedin.com/in/duwan-pe%C3%B1a-309453172/>

■ ECONOMIA

MARICEL <https://www.linkedin.com/in/maricel-galvan/>

EDGARDO <https://www.linkedin.com/in/edgardo-pe%C3%B1a-soto-38042519b/>

■ MARKETING

JORDI JOTA <https://www.linkedin.com/in/david-jimenez7/>



COMMUNITY

TELEGRAM:

NOTICIAS:

<https://t.me/GoodRollCrypto>

COMUNIDAD HABLA HISPANA:

<https://t.me/+Y4wx78PVLDpkZDAO>

COMUNIDAD HABLA INGLESA:

<https://t.me/+xvhALxDmkkEOMWYO>

INSTAGRAM:

<https://www.instagram.com/goodrollcrypto/>

TWITTER:

<https://twitter.com/GoodRollCrypto?t=4C2qXBsf84nSYZPnHATkzA&s=08>

DISCORD:

<https://discord.com/invite/Da9n28mvs2>

YOUTUBE:

GOOD ROLL CRYPTO: https://www.youtube.com/channel/UCsH7Lu_hvqsTMHJxAvBqLsw

PATOVERDE:

<https://www.youtube.com/channel/UCoxr0mC9BpLIpajYDepgnFQ>

QUIERO GANAR:

<https://www.youtube.com/c/QuieroGanarOficial>