

**Nombre alumno:** Antonio Duce Gimeno

**Titulación:** Ingeniería Informática

**Curso académico:** 2014-2015

## 1. TÍTULO DEL PROYECTO

Vehículo teledirigido con una Raspberry PI

## 2. DESCRIPCIÓN Y JUSTIFICACIÓN DEL TEMA A TRATAR

Diseñar un vehículo controlado remotamente que permita grabar y ver vídeo en tiempo Real.

La comunicación del sistema se realizara por Bluetooth o Red inalámbrica, el vehículo se podrá controlar desde una aplicación android o desde el PC.

## 3. OBJETIVOS DEL PROYECTO

Los objetivos principales de proyecto son lo siguientes:

1. Diseñar un vehículo controlado remotamente con elementos electrónicos de bajo coste.
2. Diseñar una aplicación para RaspberryPi que nos permita actuar sobre los puertos GPIO y que permita comunicarse por bluetooth o Wifi.
3. Diseñar una aplicación de RaspBerryPi que permita la transmisión de video en tiempo real.
4. Diseñar una aplicación android que permita comunicarse por bluetooth o Wifi con una RaspberryPi y controlar remotamente sus Puertos GPIO, así como recibir vídeo en tiempo real.

## 4. METODOLOGÍA

Como metodología de desarrollo del proyecto utilizaremos un modelo de metodología ágil, basada en métodos kanban por la cual dividiremos el proyecto en pequeñas metas alcanzables y autónomas entre si que den pequeños avances funcionales al proyecto.

Esta metodología requiere realizar un estudio de todas las partes del proyecto previo a comenzar a desarrollarlo y nos permitirá avanzar homogéneamente tanto en el desarrollo como en la documentación.

## 5. PLANIFICACIÓN DE TAREAS

## 6. OBSERVACIONES ADICIONALES