

**ỦY BAN NHÂN DÂN
THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH
TRƯỜNG ĐẠI HỌC SÀI GÒN**



**ĐỒ ÁN
QUẢN LÝ KHO BÀN GHE**

**NHÓM 6
THÀNH VIÊN NHÓM**

Trần Khánh Duy.....3121410124
Tăng Hồng Nguyên Đán.....3121410139
Trần Xuân Danh.....3121410104

**NGƯỜI HƯỚNG DẪN:
THẦY PHẠM TRỌNG HUYNH ĐẸP TRAI**

**LHĐT_DCT1212
NĂM HỌC 2022-2023**

THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH, THÁNG 10 NĂM 2022

NHẬN XÉT CỦA GIẢNG VIÊN

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

LỜI CẢM ƠN

Nhóm 6 bọn em xin chân thành cảm ơn thầy Phạm Trọng Huỳnh đẹp trai, người thầy cũng như là một người cha luôn giúp đỡ bọn em, thầy đã bỏ ra nhiều thời gian cũng như sự tâm huyết để có thể giúp đỡ không chỉ riêng nhóm 6 mà là tất cả các nhóm khác nói chung, để nhóm 6 bọn em có được kết quả của quá trình tìm hiểu và nghiên cứu về việc quản lý kho bàn ghế trong thời gian qua cũng là nhờ một tay thầy nâng đỡ.

Em cũng xin cảm ơn trường Đại học Sài Gòn đã tạo ra cơ sở vật chất trang thiết bị để chúng em nghiên cứu và học tập trong thời gian qua và cảm ơn nhà trường vì có những giáo viên nhiệt tình tâm huyết luôn sẵn sàng giúp đỡ sinh viên bọn em. Nhóm 6 bọn em sẽ kế thừa ý chí đó của thầy và cố gắng làm thật tốt để thầy không thất vọng.

Nhóm 6 xin cam đoan đây là quá trình nghiên cứu của riêng nhóm 6, các kết quả nghiên cứu và số liệu trong đề án hoàn toàn là trung thực, được các đồng tác giả cho phép sử dụng và chưa từng được công bố trong bất kỳ công trình nào khác. Một lần nữa nhóm 6 bọn em xin chân thành cảm
ơnnnnnnnnnnnnnnnnnn!

DANH MỤC CÁC BẢNG

STT	Tên bảng	Trang
1	Bảng 1: Danh sách các thuộc tính của lớp kho bàn ghế	
2	Bảng 2: Danh sách các thuộc tính của lớp bàn ghế	
3	Bảng 2.1: Danh sách các phương thức của lớp bàn ghế	
4	Bảng 3: Danh sách các thuộc tính của lớp bàn ghế công thái học	
5	Bảng 3.1: Danh sách các phương thức của lớp bàn ghế công thái học	
6	Bảng 3.2: Danh sách các thuộc tính của lớp bàn công thái học	
7	Bảng 3.3: Danh sách các thuộc tính của lớp ghế công thái học	
8	Bảng 4: Danh sách các thuộc tính của lớp bàn ghế làm việc	
9	Bảng 4.1: Danh sách các thuộc tính của lớp bàn ghế học tập	
10	Bảng 5: Danh sách các thuộc tính của lớp bàn ghế máy tính	
11	Bảng 5.1: Danh sách các thuộc tính của lớp bàn ghế máy tính văn phòng	
12	Bảng 5.2: Danh sách các thuộc tính của lớp bàn ghế máy tính Gaming	
13	Bảng 6: Danh sách các thuộc tính của lớp bàn ghế phòng khách	
14	Bảng 7: Danh sách các thuộc tính của lớp bàn ghế phòng khách	

DANH MỤC CÁC SƠ ĐỒ

STT	Tên sơ đồ	Trang
1	Sơ đồ 1: Sơ đồ quy trình quản lý kho	
2	Sơ đồ 2: Sơ đồ kế thừa	
3	Sơ đồ 3: Usecase Tổng quát hệ thống	
4	Sơ đồ 4: Usecase Nhập kho	
5	Sơ đồ 5: Usecase Xuất kho	

MỤC LỤC

Mở đầu

PHẦN I: LỜI NÓI ĐẦU	1
1. Tên đề tài	2
2. Lý do chọn đề tài	3
3. Mục đích tìm hiểu	4
4. Đối tượng và phạm vi	5
5. Nhiệm vụ tìm hiểu	6
PHẦN II: PHÂN TÍCH THIẾT KẾ HỆ THỐNG	4
1. Mô tả yêu cầu	5
2. Khảo sát thực tế	5
2.1. Mục tiêu	6
2.2. Chức năng.....	
2.3. Đặt tả.....	
3. Sơ đồ phân cấp chức năng.....	
4.Sơ đồ kế thừa	
5.Usecase “Tổng quát hệ thống”	
5.1.Usecase Nhập hàng	6
5.2.Usecase xuất kho	6
5.3.Các lớp của hệ thống	6
PHẦN III: ỨNG DỤNG THỰC NGHIỆM	4
1.Môi trường thực nghiệm.....	4
2. Giao diện	

PHẦN I: LỜI NÓI ĐẦU

1. Tên đề tài

+ Quản lý kho bàn ghế.

2. Lý do chọn đề tài

+ Trong cuộc sống hiện đại và phát triển như ngày nay, công nghệ thông tin đã đóng một vai trò rất quan trọng trong cuộc sống hằng ngày. Vì vậy việc ở các doanh nghiệp nói chung hoặc các cửa hàng nói riêng đã rất phổ biến trong việc sử dụng các phần mềm trên máy tính để quản lý một nhóm đối tượng cụ thể nào đó. Nếu chúng ta vẫn tiếp tục sử dụng các giải pháp lưu trữ trên giấy tờ, sổ sách, văn bản thì việc quản lý sẽ trở nên rất khó khăn. Ví dụ như khi muốn tìm kiếm thông tin về một sản phẩm, sửa đổi thông tin của sản phẩm đó thì sẽ gặp rất nhiều rắc rối và mất rất nhiều công sức để thực hiện vì lượng sản phẩm trong một doanh nghiệp hoặc cửa hàng là rất lớn. Từ những khó khăn đó mà các kỹ sư đã nghiên cứu và phát triển ra rất nhiều loại phần mềm khác nhau hỗ trợ cho công việc quản lý. Việc áp dụng công nghệ thông tin vào công việc quản lý đã làm giảm đi rất nhiều khó khăn, bất cập trong công việc, giúp người sử dụng phần mềm quản lý dễ dàng thực hiện các thao tác, tăng năng suất công việc. Các phần mềm quản lý ngày nay đã được áp dụng rất nhiều công nghệ mới và hiện đại. Giao diện thân thiện, trực quan và rất dễ sử dụng đối với người sử dụng. Nhưng hiện nay vẫn còn rất nhiều cửa hàng nhỏ lẻ chưa có phần mềm quản lý.

Vì những lý do đó nên Nhóm 6 đã quyết định chọn đề tài: "Quản Lý Kho Bàn Ghế" nhằm giải quyết các vấn đề liên quan đến tìm kiếm, cập nhật thông tin một cách nhanh chóng. Tra cứu các dữ liệu liên quan đến các sản phẩm bàn ghế. Thiết kế giao diện đơn giản, hiện đại để người quản lý có thể dễ dàng sử dụng phần mềm.

3. Mục đích tìm hiểu

+ Mục đích của đề tài là tìm hiểu về lập trình hướng đối tượng, các công cụ, thiết lập, tìm hiểu về thiết kế giao diện. Các vấn đề liên quan về lập trình phần mềm quản lý kho bàn ghế, nghiên cứu các vấn đề như: xử lý dữ liệu, nhập xuất dữ liệu. Nghiên cứu cách liên kết hoạt động giữa các phần mềm với nhau.

4. Đối tượng và phạm vi

+ Đối tượng nghiên cứu: Tìm hiểu lý thuyết về ngôn ngữ lập trình Java, Java Swing, hệ quản trị cơ sở dữ liệu SQL Server.

+ Phạm vi nghiên cứu: Quản lý kho bàn ghế.

5. Nhiệm vụ tìm hiểu

- + Nghiên cứu ngôn ngữ Java
- + Java Swing
- + SQL Server
- + Phân tích thiết kế hệ thống
- + Phân tích thiết kế giao diện
- + Cài đặt chương trình

PHẦN II: PHÂN TÍCH THIẾT KẾ HỆ THỐNG

1. Mô tả yêu cầu

Kho bàn ghế được quản lý thông qua giao diện của hệ thống gồm nhập/xuất được danh sách bàn ghế (file hoặc từ bàn phím), cập nhật, xóa, sửa danh sách bàn ghế, sắp xếp dữ liệu trong danh sách theo thứ tự tăng hoặc giảm dần, báo cáo một số chỉ tiêu tìm kiếm trong danh sách.

2. Khảo sát thực tế

2.1. Mục tiêu

Hệ thống quản lý bàn ghế với mục tiêu xử lý được các vấn đề sau:

- + kho bàn ghế được quản lý thông qua menu
- + Sắp xếp các sản phẩm theo thứ tự tăng dần hoặc giảm dần theo tên hoặc mã.
- + Xóa thông tin của một số mặt hàng không cần thiết hay không còn trong kho nữa.
- + Cập nhật tình trạng danh sách các mặt hàng trong kho sau khi nhập, xuất, xóa, sửa các mặt hàng trong danh sách.
- + Thêm mặt hàng vào danh sách khi nhập hàng về kho.
- + Tìm kiếm thông tin của mặt hàng (tìm kiếm theo mã hoặc tên mặt hàng).

2.2. Chức năng

- + Quản lý hệ thống
- + Tìm kiếm sản phẩm
- + Cập nhật danh sách sản phẩm

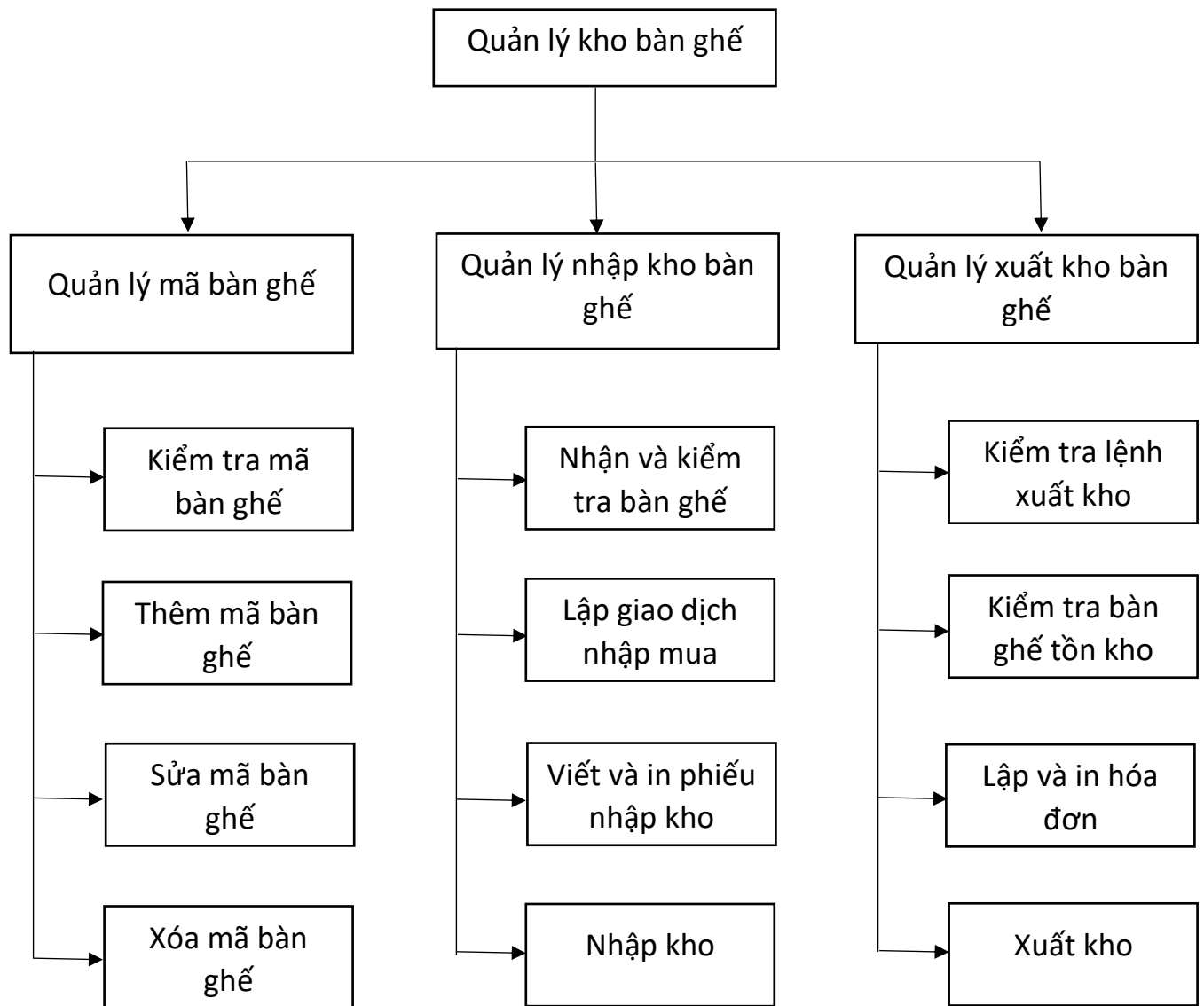
2.3. Đặt tả

-Mặt hàng: có thể hiểu là các sản phẩm có mã, tên, thuộc loại, số lượng tồn,....

- Nhập kho: là quá trình nhập vào các mặt hàng với số lượng, mẫu mã, có thể là mua từ đơn vị cung ứng nào đó hoặc có thể là do chúng ta sản xuất.

-Xuất kho: là quá trình xuất các mặt hàng ra khỏi kho để bán cho khách hàng thực hiện các hoạt động kinh doanh sản xuất, hoặc là xuất kho để chuyển sang kho lưu trữ, bảo quản khác.

3. Sơ đồ phân cấp chức năng



Sơ đồ 1. Sơ đồ quy trình quản lý kho

Mô tả chức năng.

a. Quản lý mã bàn ghế

- Khi có yêu cầu mới về nhập mã hàng, người quản lý có trách nhiệm kiểm tra sự tồn tại của mã hàng và sử dụng các thao tác hợp lý để quản lý mã hàng.

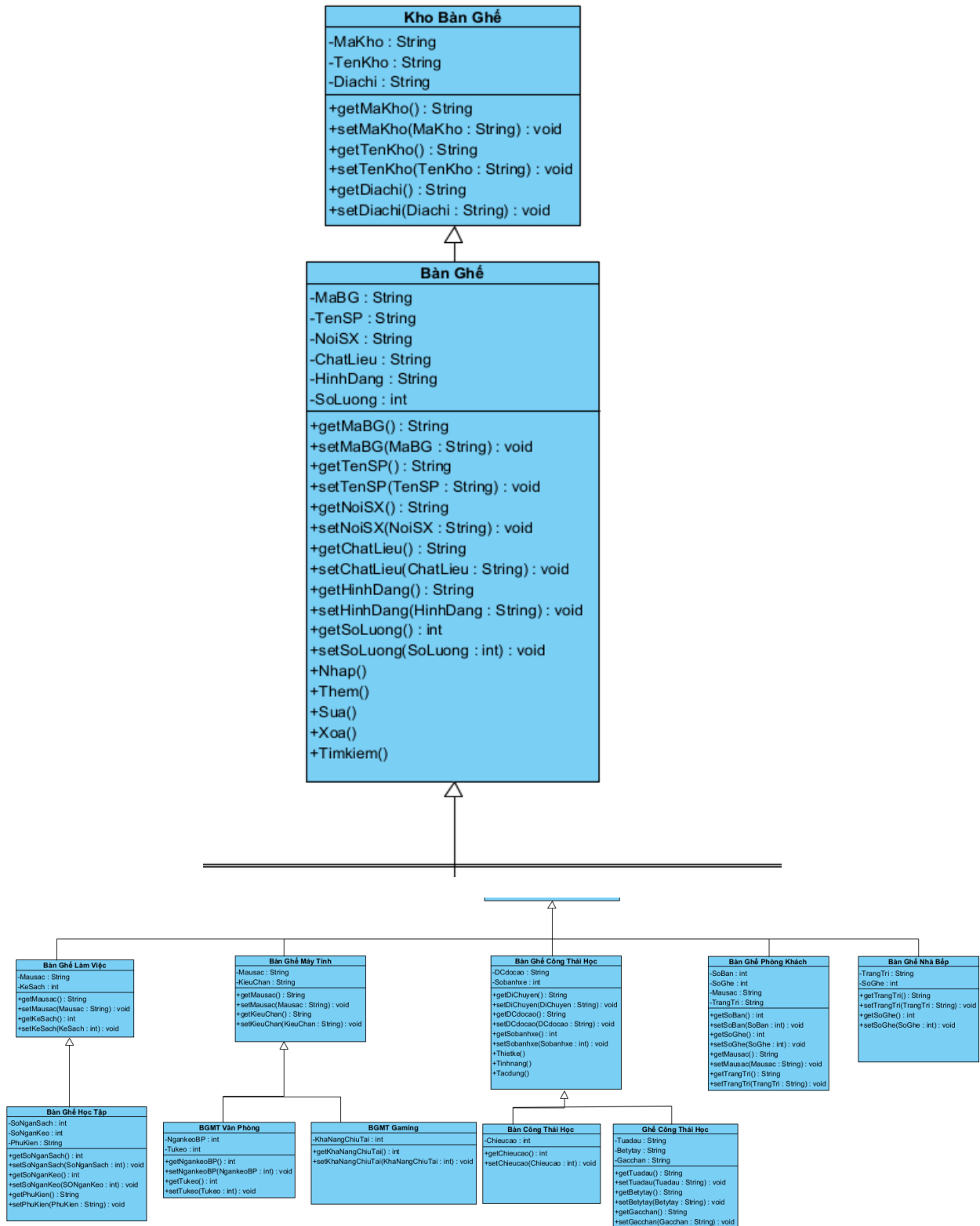
b. Quản lý nhập kho bàn ghế

- Quản lý có trách nhiệm nhận và kiểm tra tình trạng của các mặt hàng bàn ghế.
- Nếu các điều kiện đều thỏa mãn thì lập giao dịch và đơn đặt hàng để mua hàng.
- Viết và in phiếu nhập kho để bắt đầu quá trình nhập kho.

c. Quản lý xuất kho bàn ghế

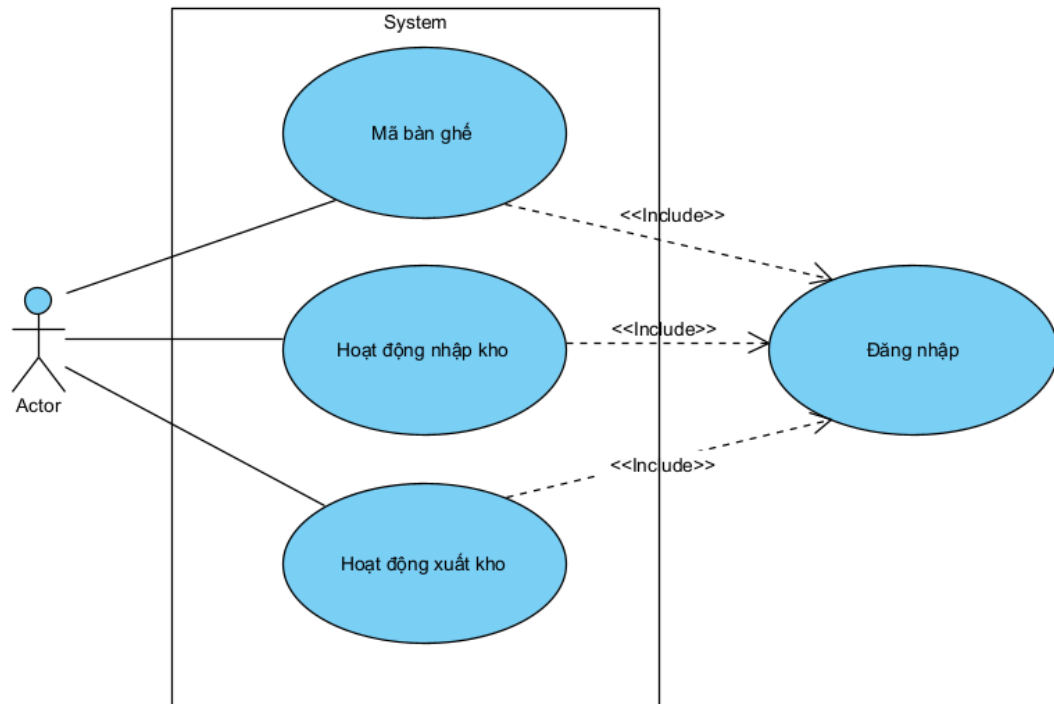
- Quản lý kiểm tra về số lượng và chất lượng của các sản phẩm còn tồn kho.
- Nếu số lượng và chất lượng sản phẩm thỏa mãn các điều kiện thì viết phiếu xuất kho và đơn hàng bán.
- Lập và in hóa đơn để xuất kho.

4. Sơ đồ kế thừa



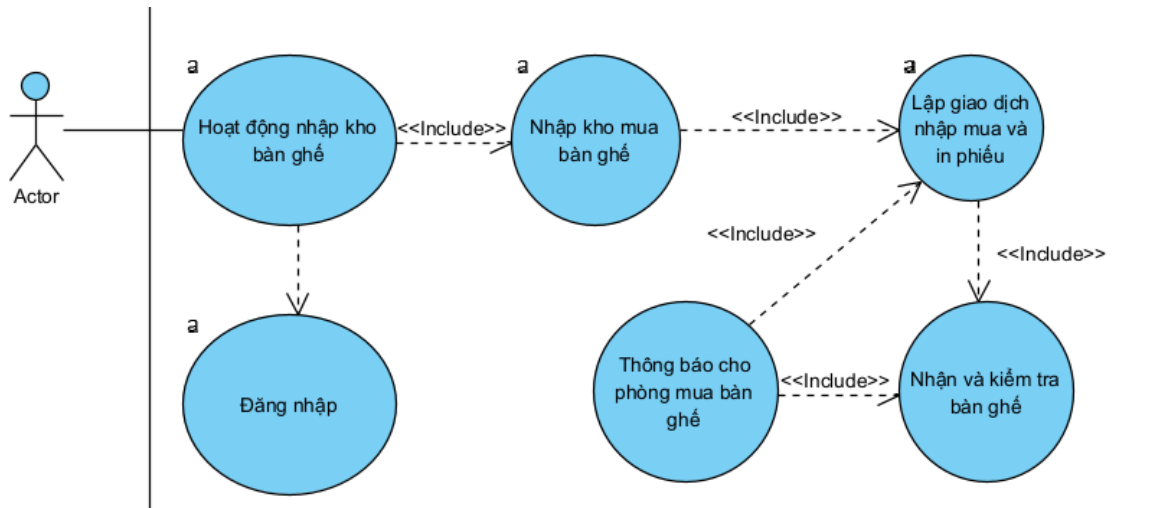
Sơ đồ 2. Sơ đồ kế thừa

5.Usecase “Tổng quát hệ thống”



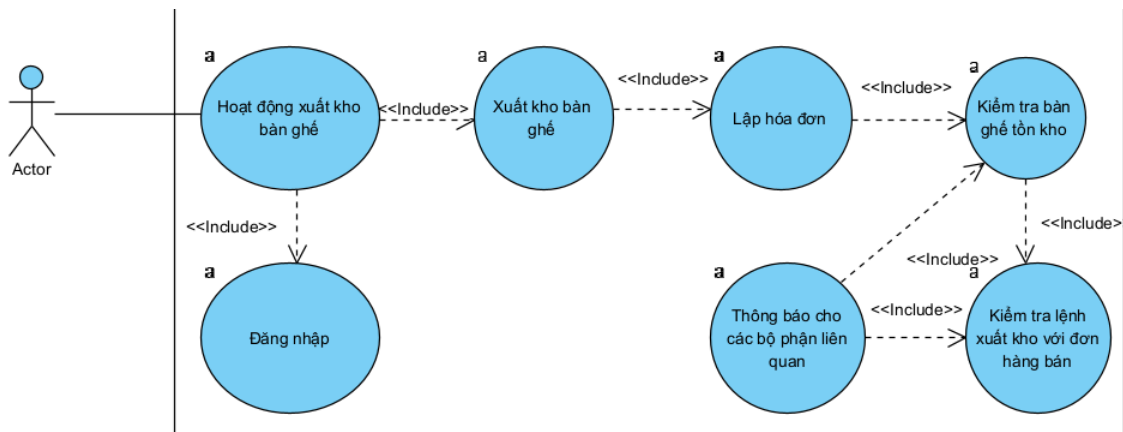
Sơ đồ 3: Usecase Tổng quát hệ thống

5.1.Usecase Nhập kho



Sơ đồ 4: Usecase Nhập kho

5.2.Usecase Xuất kho



Sơ đồ 5: Usecase Xuất kho

5.3.Các lớp của hệ thống

Class Kho Bàn Ghế

STT	Tên thuộc tính	Ràng buộc	Ghi chú
1	MaKho	Primary Key	Mã kho
2	TenKho		Tên kho
3	Diachi		Địa chỉ kho

Bảng 1: Danh sách các thuộc tính của lớp kho bàn ghế

Class Bàn Ghế

STT	Tên thuộc tính	Ràng buộc	Ghi chú
1	MaBG	Primary Key	Mã bàn ghế
2	LoaiBG		Loại bàn ghế
3	NơiSX		Nơi sản xuất
4	Chatlieu		Chất liệu
5	Kichthuoc		Kích thước
6	SoLuong		Số lượng

Bảng 2. Danh sách các thuộc tính của lớp bàn ghế

STT	Phương thức	Ghi chú
1	Nhap()	Nhập
2	Them()	Thêm
3	Sua()	Sửa
4	Xoa()	Xóa
5	Timkiem()	Tìm kiếm

Bảng 2.1: Danh sách các phương thức của lớp bàn ghế

Class Bàn Ghế Công Thái Học

STT	Tên thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Ghi chú
2	Dcdocao	String	Điều chỉnh độ cao
3	Sobanhxe	Int	Số bánh xe

Bảng 3: Danh sách các thuộc tính của lớp bàn ghế công thái học

STT	Phương thức	Ghi chú
1	Thietke()	Thiết kế
2	Tinhnang()	Tính năng
3	Tacdung()	Tác dụng

Bảng 3.1: Danh sách các phương thức của lớp bàn ghế công thái học

Class Bàn Công Thái Học

STT	Tên thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Ghi chú
1	Chieucao	Int	Chiều cao

Bảng 3.2: Danh sách các thuộc tính của lớp bàn công thái học

Class Ghế Công Thái Học

STT	Tên thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Ghi chú
1	Tuadau	String	Tựa đầu
2	Betytay	String	Bệ tay
3	Gac	Boolean	Đồ Gác Chân

Bảng 3.3: Danh sách các thuộc tính của lớp ghế công thái học

Class Bàn Ghế Làm Việc

STT	Tên thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Ghi chú
1	KeSach	Int	Kệ Sách
2	Mausac	Srting	Màu sắc

Bảng 4: Danh sách các thuộc tính của lớp bàn ghế làm việc

Class Bàn Ghế Học Tập

STT	Tên thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Ghi chú
1	SoNganSach	Int	Số ngăn sách
2	SoNganKeo	Int	Số ngăn kéo

Bảng 4.1: Danh sách các thuộc tính của lớp bàn ghế học tập

Class Bàn Ghế Máy Tính

STT	Tên thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Ghi chú
1	Mausac	String	Màu sắc
2	KieuChan	String	Kiểu chân

Bảng 5: Danh sách các thuộc tính của lớp bàn ghế máy tính

Class Bàn Ghế Máy Tính Văn Phòng

STT	Tên thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Ghi chú
1	NganKeoBP	Int	Ngăn kéo bàn phím
2	Tukeo	Int	Tủ kéo

Bảng 5.1: Danh sách các thuộc tính của lớp bàn ghế máy tính văn phòng

Class Bàn Ghế Máy Tính Gaming

STT	Tên thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Ghi chú
1	KhaNangChiuTai	Int	Khả năng chịu tải
2			

Bảng 5.2: Danh sách các thuộc tính của lớp bàn ghế máy tính Gaming

Class Bàn Ghế Phòng Khách

STT	Tên thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Ghi chú
1	SoBan	Int	Số bàn
2	SoGhe	Int	Số ghế
3	Mausac	String	Màu sắc
4	TrangTri	String	Trang trí

Bảng 6: Danh sách các thuộc tính của lớp bàn ghế phòng khách

Class Bàn Ghế Nhà Bếp

STT	Tên thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Ghi chú
1	TrangTri	String	Trang trí
2	SoGhe	Int	Số ghế
3			

Bảng 7: Danh sách các thuộc tính của lớp bàn ghế phòng khách

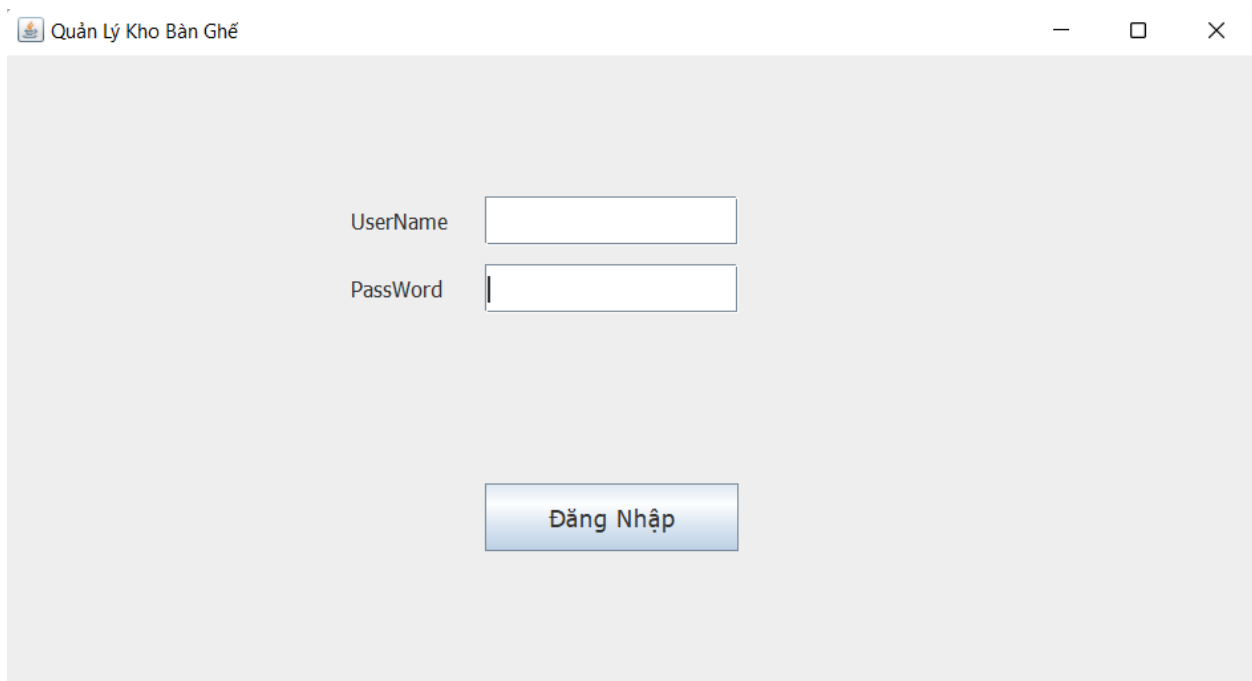
PHẦN III: ỨNG DỤNG THỰC NGHIỆM

1.Môi trường thực nghiệm

- LAPTOP DUY : intel core i5-11400H, RAM 8GB.
- Hệ điều hành: Window 11

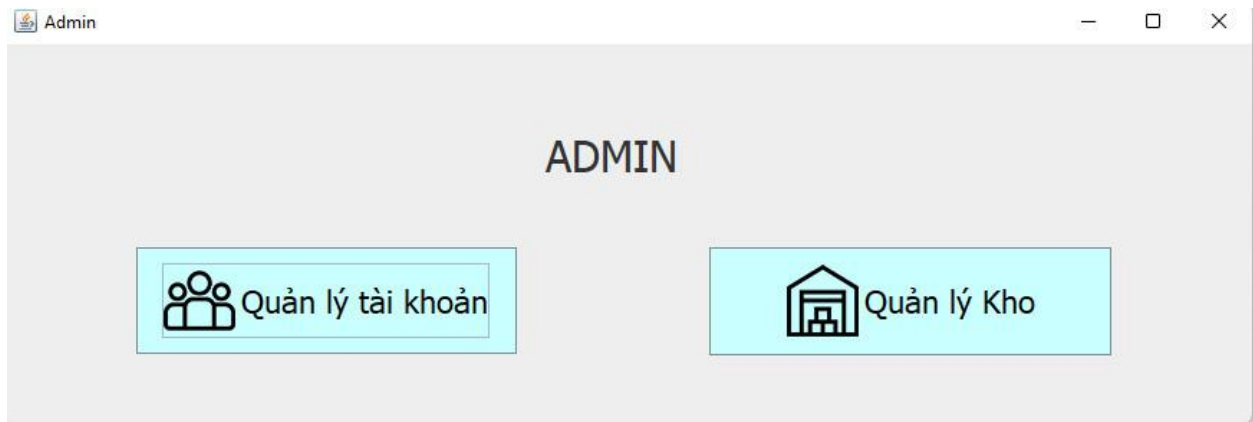
2. Giao diện

-Phần đăng nhập: Đầu tiên chúng ta cần đăng nhập vào ứng dụng, ở phần Uername chúng ta nhập tên đăng nhập, phần PassWord chúng ta nhập mật khẩu để đăng nhập



The screenshot shows a Windows application window titled "Quản Lý Kho Bàn Ghế". The window has a light gray background. In the center, there are two text input fields. The first field is labeled "UserName" and the second is labeled "PassWord". Below these fields is a blue button with the text "Đăng Nhập". The window has standard Windows window controls (minimize, maximize, close) in the top right corner.

-Đối với tài khoản là Admin thì chúng ta sẽ có 2 option đó là quản lí tài khoản và quản lí kho



+Ở Quán lí tài khoản: ta có thể thêm sửa xóa các tài khoản của nhân viên

- *ID: mỗi nhân viên sẽ có 1 ID để người quản lí có thể dễ dàng quản lí

- *Username: là tên đăng nhập của tài khoản nhân viên

- *Password: là mật khẩu của tài khoản

- *Thông tin của nhân viên như: họ và tên, địa chỉ, giới tính

TAIKHOAN

ID

Họ và tên

Thêm

Username

Địa chỉ

Sửa

Password

Giới tính

Nam

Nữ

Xóa

Dọn

ID	Tên Đăng Nhập	Password	Họ và tên	Địa Chỉ	Giới Tính
NNB001	Trần Khánh Duy	1234	Trần Khánh Duy	Long An	Nam
NNB002	Trần Xuân Danh	67833	Trần Xuân Danh		Nam
NNB003	Tăng Hồng Nguyên Đán	4567	Tăng Hồng Nguyên Đán		Nam

+Ở quản lí sản phẩm bạn sẽ có thể xem các phiếu nhập phiếu xuất thậm chí là thêm sản phẩm vào kho.

*Bên trái là thông tin sản phẩm :

- ID: là Id của Sản phẩm mỗi sản phẩm sẽ có 1 id để thuận tiện cho việc quản lí.
- Tên sản phẩm: mỗi sản phẩm sẽ có một tên riêng biệt
- Chất liệu: là chất liệu cấu thành nên sản phẩm, vd: gỗ, Al,Fe,.....
- Kích thước: là độ lớn của sản phẩm gồm các thông số về chiều dài chiều rộng của sản phẩm
- Nơi sản xuất: là nơi xuất sứ làm ra sản phẩm
- Số lượng: là số lượng của sản phẩm

*Bên phải là các chức năng của ứng dụng:

- Thêm SP: Thêm sản phẩm vào kho
- Tìm kiếm: Tìm kiếm sản phẩm bằng cách thông tin của sản phẩm cần tìm kiếm
- Cập nhật: cập nhật thông tin của sản phẩm khi chúng ta thêm sai thông tin sản phẩm
- Xóa sản phẩm: loại bỏ một sản phẩm khi chúng ta muốn xóa nó khỏi kho
- Dọn: khi chúng ta muốn thêm một sản phẩm mới mà không muốn xóa các từng thông tin đã nhập thì chúng ta dọn

ID	Tên SP	Chất liệu	Số lượng	Nơi SX	Kích thước
KNV001	Bàn Là	Gỗ	10	Long An	2m
KNV002	2	2	2	2	2
KNV003	Bàn Cali	Kính,sắt	15	Thanh Hóa	3m
KNV004	Bàn Rock	Đá	3	Cali	3m
KNV005	Bàn l	test	4	test	test

-Phía góc trên cùng bên trái chúng ta có các mục như:

- + Menu: xem tình trạng sản phẩm, xem phiếu nhập, phiếu xuất, nhập phiếu và xuất phiếu, cuối cùng là đăng xuất,
- + File: ở phần này chúng ta có thể xuất dữ liệu ra file để dễ dàng quản lí.

+ Color : tùy chỉnh màu giao diện ứng dụng theo sở thích của bản thân

+System: thoát ứng dụng hoặc có thắc mắc về ứng dụng quản lí

ID	Tên SP	Chất liệu	Số lượng	Nơi SX	Kích thước
KNV001	Bàn Là	Gỗ	10	Long An	2m
KNV002	2	2	2	2	2
KNV003	Bàn Cali	Kính,sắt	15	Thanh Hóa	3m
KNV004	Bàn Rock	Đá	3	Cali	3m
KNV005	Bàn l	test	4	test	test