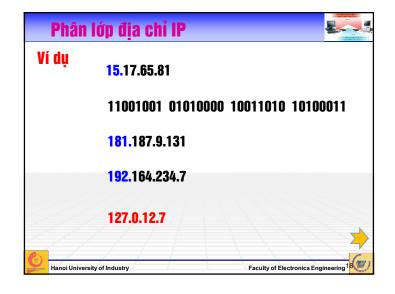
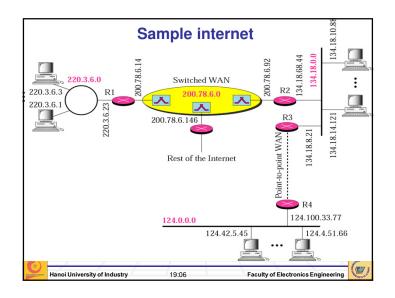
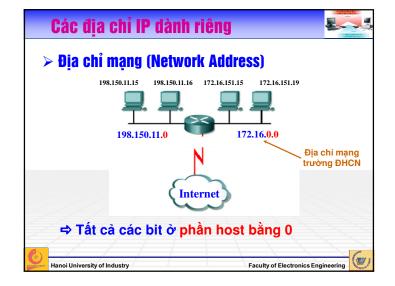


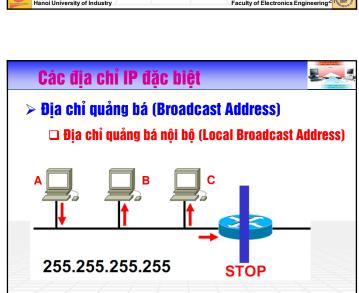
	Octet đầu tiên		Tổng số	Tổng số octet	Tổng số octet	
Lớp	Nhị phân	Thập phân	octet	phần mạng	phần host	
Α	0	1 - 126	4	1 (8 bits)	<b>3</b> (24 bits)	
В	10	128 - 191	4	2 (16 bits)	<b>2</b> (16 bits)	
С	110	192 - 223	4	3 (24 bits)	<b>1</b> (8 bits)	
С	110	192 - 223	4	3 (24 bits)	<b>1</b> (8 bits	





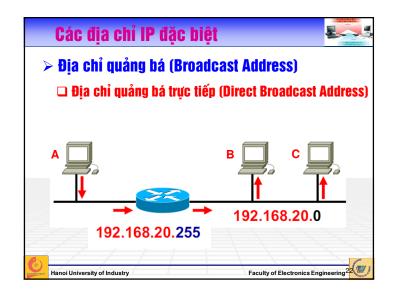


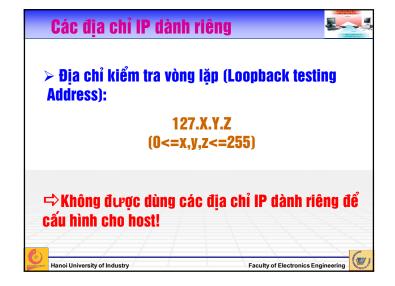


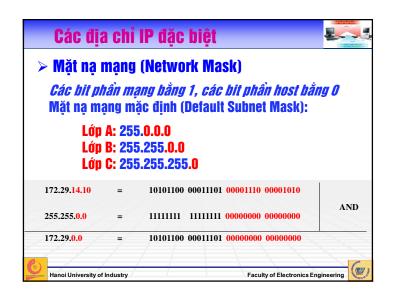


Faculty of Electronics Engineeri

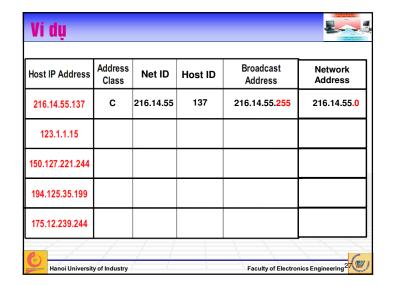
Hanoi University of Industry

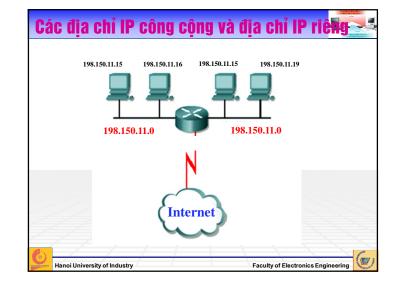


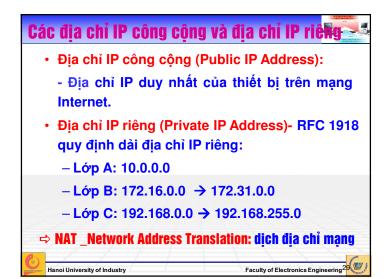


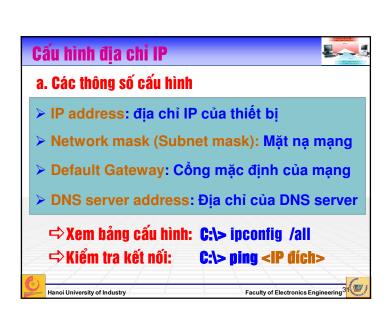


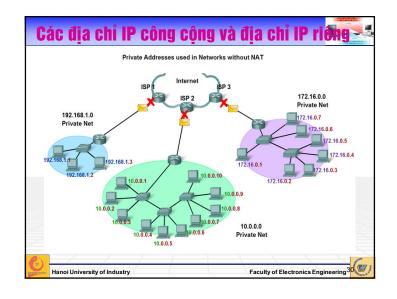
Host IP Address	Address Class	Net ID	Host ID	Broadcast Address	Network Address
216.14.55.137	С	216.14.55	137	216.14.55. <mark>255</mark>	216.14.55. <mark>0</mark>
182.10.55.127	В	182.10	55.127	182.10. <mark>255.255</mark>	182.10.0.0
172.1.55(256)			Không	hợp lệ	

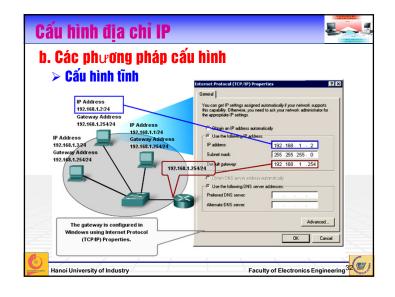


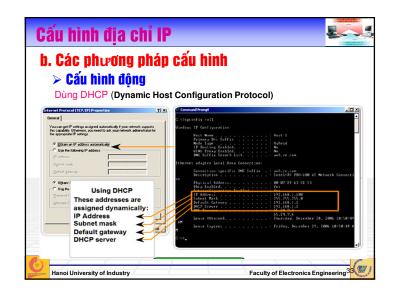


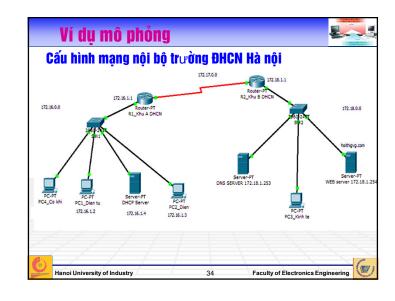


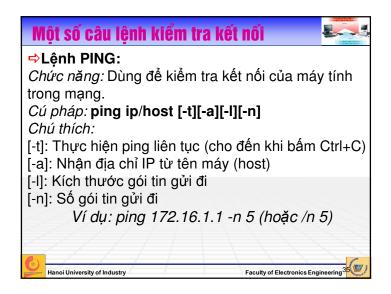


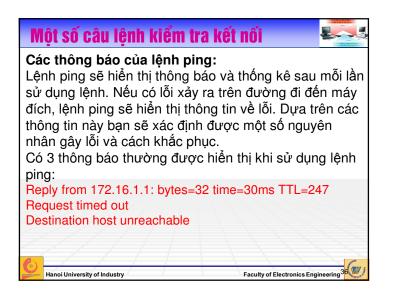












### Một số câu lệnh kiểm tra kết nối



Các thông báo của lệnh ping:

1. Thông báo: Reply from 172.16.1.1: bytes=32 time=30ms TTL=247 Khi nhận được thông báo có dạng như trên thì có nghĩa là lệnh ping đã thực hiện thành công và hệ thống không có lỗi:

Địa chỉ IP sau từ "Reply from" cho biết máy nào đang gửi thông điệp trả lời. bytes=32 là kích thước của gói tin ICMP được gửi đi. time=30ms thời gian của quá trình hồi đáp chỉ tốn 30 mili giây TTL=247 là giá trị "time to live" (thời gian sống) của gói tin ICMP. Hết thời gian này thì gói tin sẽ bi hủy.

Giá trị TTL được ứng dụng tùy hệ điều hành và nó là "thước đo" giới hạn "thời gian sống" của datagram trong gói tin gửi đi. TTL khởi tạo bằng giá trị ấn định của hệ điều hành (trong trưởng hợp này là 247) và con số này giảm bớt 1 đơn vị mỗi khi nó đi qua một router. Khi giá trị TTL này trở thành 0 (zero) thì datagram này bị hủy cho dù nó chưa đến được nơi nó cần "ping". Nếu bạn "ping" một host nào đó trong cùng một subnet (không qua router nào cả) thì giá trị TTL không hề thay đổi.

Hanoi University of Industry

Faculty of Electronics Engineering 37

# Một số câu lệnh kiểm tra kết nối



Các thông báo của lệnh ping:

3. Thông báo: Destination host unreachable

Thông báo cho biết không thể kết nối đến máy đích. Nguyên nhân gây ra lỗi này có thể là do cáp mạng bị đứt, không gắn cáp vào card mạng, card mạng bị tắt, Driver card mạng bị hư...





### Một số câu lệnh kiểm tra kết nối



Các thông báo của lệnh ping: 2. Thông báo: Request timed out

Nếu không kết nối được với máy đích thì Ping sẽ hiển thị thông báo trên. Thông điệp "Request timed out" có nghĩa là không có hồi đáp trả về. Khi gặp thông báo này thì bạn có thể có chẩn đoán các nguyên nhân gây ra lỗi như sau:

- Thiết bị định tuyến Router bị tắt.
- Địa chỉ máy đích không có thật hoặc máy đích đang bị tắt, hoặc cấm ping.
- Nếu máy đích khác đường mạng với máy nguồn thì nguyên nhân có thể do không có định tuyến ngược trở lại máy nguồn. Lúc này, nếu máy đích đang chạy, bạn có thể kiểm tra đường đi về của gói tin bằng cách xem lại thông số Default Gateway trên máy đích, máy nguồn và router kết nối các đường mạng.
   Độ trễ của quá trình hồi đáp lớn hơn 1 giây. Phiên làm việc của lệnh ping mặc định là 1 giây. Nhưng nếu quá trình hồi đáp lớn hơn 1 giây mà gói tin vẫn chưa đến đích thì lệnh ping cũng thông báo lỗi trên. Bạn có thể sử dụng tùy chọn -w để tăng thêm thời gian hết hạn. Ví dụ cho phép kéo dài quá trình hồi đáp trong yông 5 giây sử dụng ban dùng lệnh ping -w 5000.

Hanoi University of Industry

Faculty of Electronics Engineering<sup>3</sup>

# Một số câu lệnh kiểm tra kết nối



#### ➡Lệnh IPCONFIG /ALL:

Chức năng: Lệnh này cho phép hiển thị cấu hình IP của máy tính bạn đang sử dụng, như tên máy, địa chỉ IP, địa chỉ MAC, ...

Cú pháp: ipconfig /all

#### **⇒** Lệnh NBTSTAT:

Chức năng: Xác định tên máy từ địa chỉ IP

Cú pháp: nbtstat -a IP Address







#### **⇒**Lênh NETSTAT:

Chức năng: Liệt kê tất cả các kết nối ra và vào máy tính.

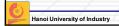
Cú pháp: netstat [-a][-e][-n]

Chú thích:

[-a]: Hiển thị tất cả các kết nối

[-e]: Hiển thị các thông tin thống kê

[-n]: Hiển thị các địa chỉ và các cổng kết nối.



Faculty of Electronics Engineering 4

# Một số câu lệnh kiếm tra kết nối



#### ⇒ Lênh Net Send

*Chức năng:* Gửi thông điệp trên mạng (chỉ sử dụng trên hệ thống máy tình Win NT/2000/XP):

Cú pháp: **Net send** ip/host thông\_điệp\_muốn\_gửi Công dụng:

- + Lệnh này sẽ gửi thông điệp tới máy tính đích (có địa chỉ IP hoặc tên host) thông điệp:thông\_điệp\_muốn\_gửi.
- + Trong mạng LAN, ta có thể sử dụng lệnh này để chat với nhau. Cũng có thể gởi cho tất cả các máy tính trong mạng LAN theo cấu trúc sau :

Net send \* hello!I'm pro\_hacker\_invn





#### Môt số câu lênh kiểm tra kết nối

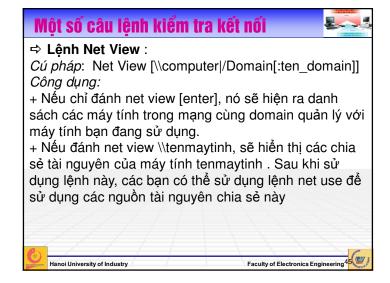


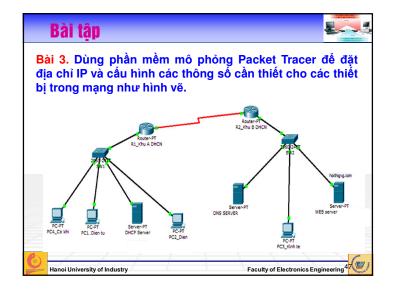
⇒ **Lệnh FTP** (truyền tải file):

Cú pháp: ftp ip/host

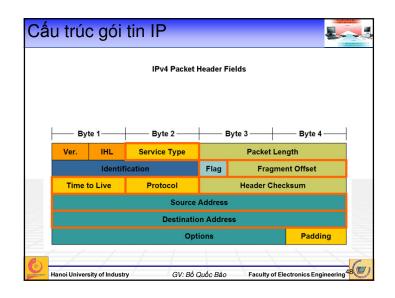
Nếu kết nối thành công đến máy chủ, bạn sẽ vào màn hình ftp, có dấu nhắc như sau: Code: ftp>\_ Tại đây, bạn sẽ thực hiện các thao tác bằng tay với ftp, thay vì dùng các chương trình kiểu Cute FTP, Flash FXP. Nếu kết nối thành công, chương trình sẽ yêu cầu bạn nhập User name, Password. Nếu username và pass hợp lệ, bạn sẽ được phép upload, duyệt file... trên máy chủ. Một số lệnh ftp cơ bản: -cd thu\_muc: chuyển sang thư mục khác trên máy chủ - dir: Xem danh sách các file và thư mục của thư mục hiện thời trên máy chủ - mdir thu\_muc: Tạo một thư mục mới có tên thu\_muc trên máy chủ - rmdir thu\_muc: Xoá (remove directory) một thư mục trên máy chủ - put file: tải một file file (đầy đủ cả đường dẫn. VD: c:\tp\bin\baitap.exe) từ máy bạn đang sử dụng lên máy chủ. - close: Đóng phiên làm việc - quit: Thoát khỏi chương trình ftp, quay trở về chế độ DOS command.

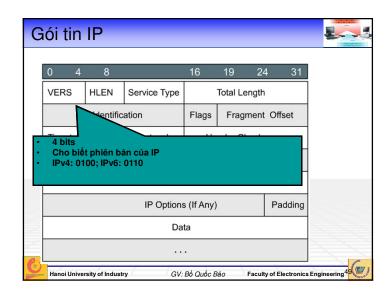


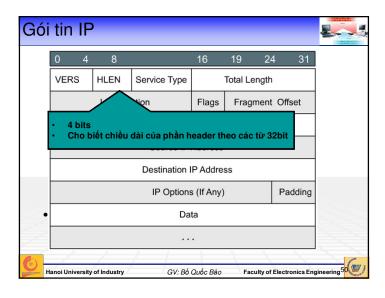


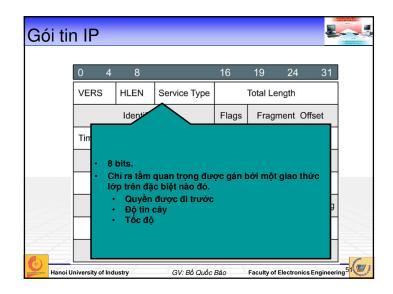


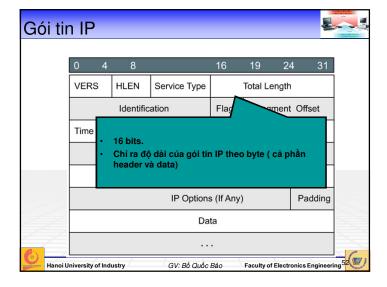


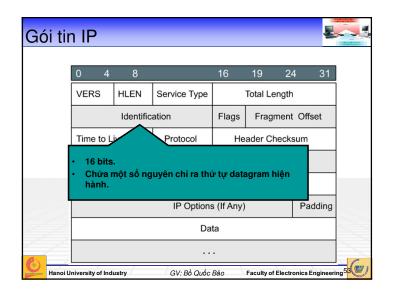


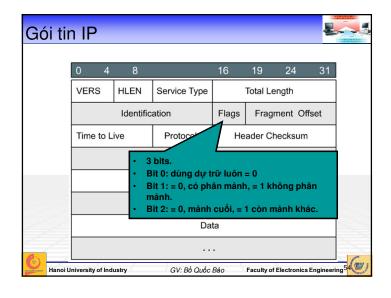


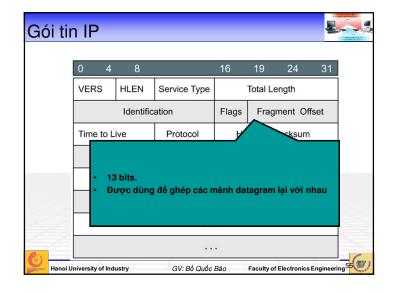


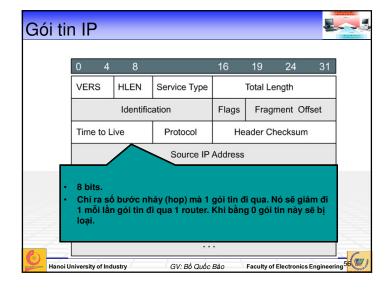


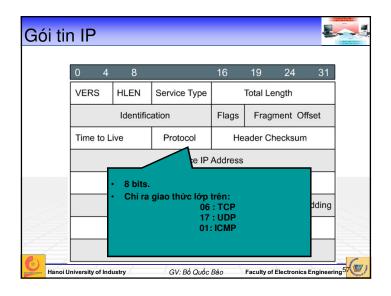


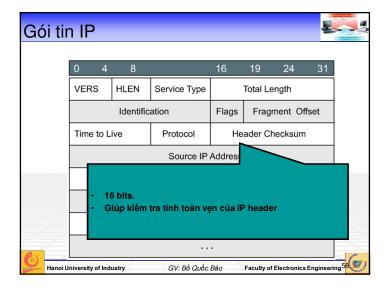


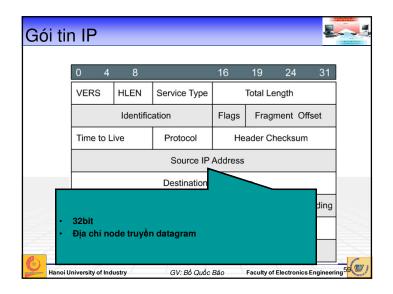


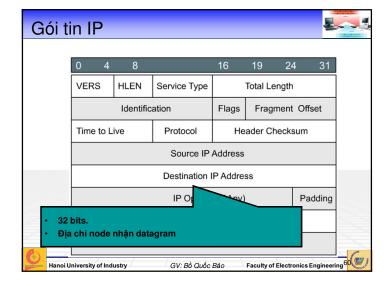


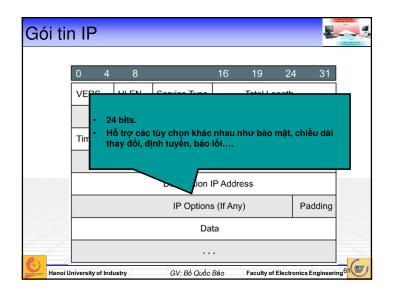


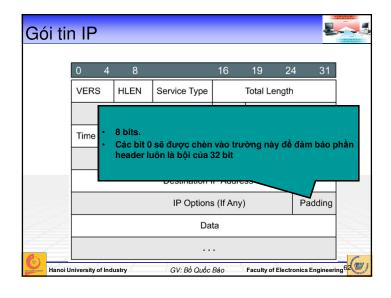


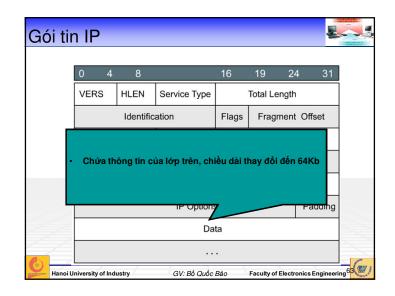


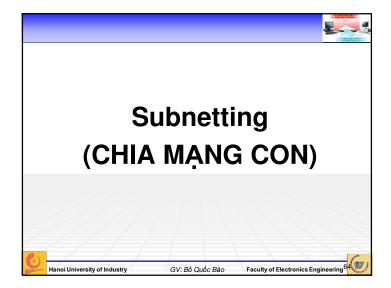


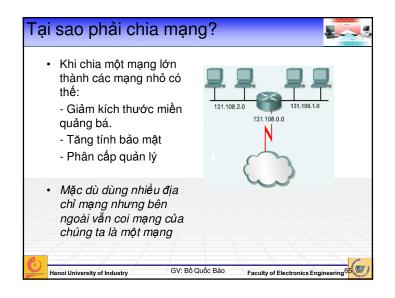


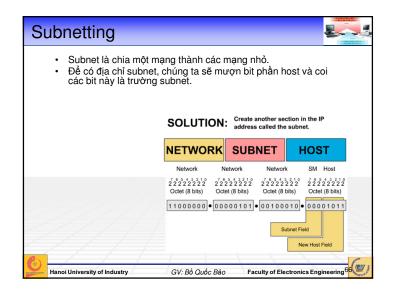


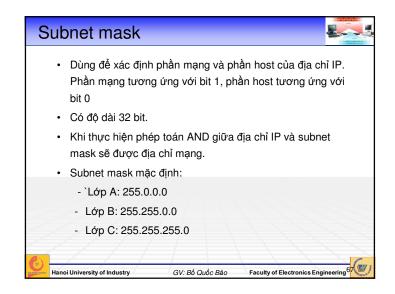


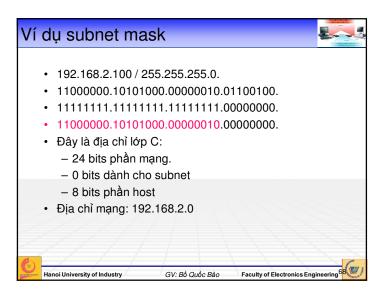


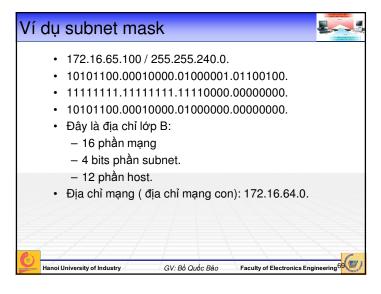


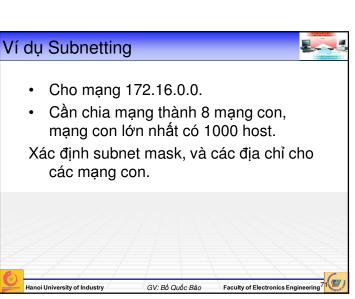


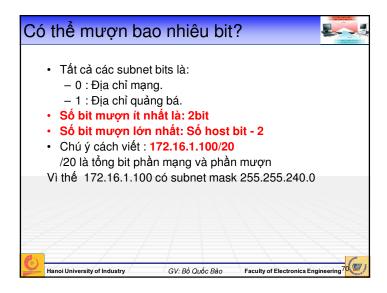


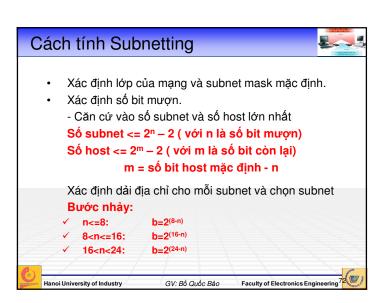


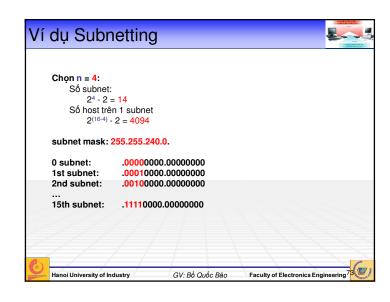








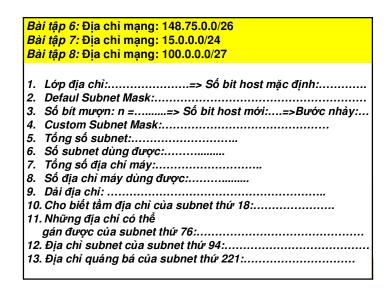


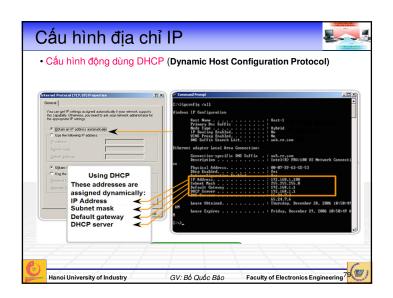


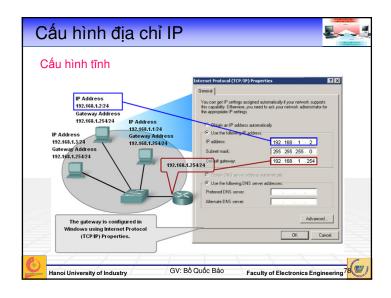
Bài Bài	Địa chỉ t <i>ập 2:</i> Số host t <i>ập 3:</i> Số subn	et dùng được: 14, số host dùn mạng: 192.10.10.0 dùng được: 25. Địa chỉ mạng: et dùng được: 45. Địa chỉ mạn >> Số bit host mặc d	218.35.57.0 g: 130.100.0.0	
2. I 3. S 4. G 5. T	Defaul Subnet I Số bít mượn: n Custom Subnet Tổng số subnet	 ==> Số bit host mới: m=	=> Bước nhảy => c:	
No	Sub-network address	Possible host address	Broadcast address	Use ?
0				N
4				V

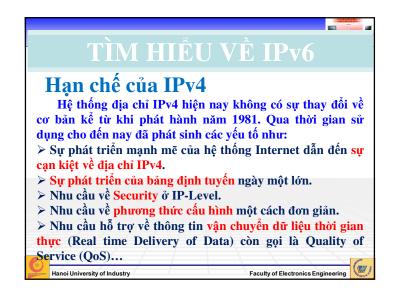
N 0	Sub-network address	Possible host address	Broadcast address	Use ?
0	172.16.0.0	172.16.0.1 – 172.16.15.254	172.16.15.255	N
1	172.16.16.0	172.16.16.1 – 172.16.31.254	172.16.31.255	Υ
2	172.16.32.0	172.16.32.1 – 172.16.47.254	172.16.47.255	Υ
:				
13	172.16.208.0	172.16.208.1 – 172.16.223.254	172.16.223.255	Υ
14	172.16.224.0	172.16.224.1 – 172.16.239.254	172.16.239.255	Υ
15	172.16.240.0	172.16.240.1 – 172.16.255.254	172.16.255.255	N

Bài tập 4: Số subnet dùng được: 254. Địa chỉ mạng: 126.0.0.0  Bài tập 5: Số subnet dùng được: 1000, số host dùng được: 60.  Địa chỉ mạng: 185.178.0.0
1. Lớp địa chỉ:> Số bit host mặc định:
2. Defaul Subnet Mask:
3. Số bít mượn: n => Số bit host mới:=>Bước nhảy:
4. Custom Subnet Mask:
5. Tổng số subnet:
6. Số subnet dùng được:
7. Tổng số địa chỉ máy:
8. Số địa chỉ máy dùng được:
9. Dải địa chỉ:
10. Cho biết tầm địa chỉ của subnet thứ 140:
11. Những địa chỉ có thể
gán được của subnet thứ 87:
12. Đia chỉ subnet của subnet thứ 119:
13. Địa chỉ quảng bá của subnet thứ 191:
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·









# TÌM HIỀU VỀ IPv6

# Hạn chế của IPv4

Trong những năm 1990, CIDR (Classless Inter-Domain Routing) được xây dựng dựa trên khái niệm mặt nạ địa chỉ (address mask) đã tạm thời khắc phục được những vấn đề thiếu hụt địa chỉ, cải tiến khả năng mở rộng của IPv4.

Mặc dù có thêm nhiều công cụ khác ra đời như kỹ thuật Subnetting (1985), kỹ thuật VLSM (Variable Length Subnet Masking - 1987) và CIDR (1993), các kỹ thuật trên đã không cứu vớt IPv4 ra khỏi một vấn đề đơn giản: không đủ địa chỉ cho các nhu cầu tương lai.

Hanoi University of Industry

Faculty of Electronics Engineering

# TÌM HIỂU VỀ IPv6

# Tổng quan về IPv6

Hệ thống IPv6 được xây dựng với các điểm chính như sau:

- > Định dạng phần Header của các gói tin theo dạng mới.
- Cung cấp không gian địa chỉ rông lớn hơn.
- Cung cấp giải pháp định tuyến và định vị địa chỉ hiệu quả hơn.
- Cung cấp sẵn thành phần Security (Built-in Security).
- > Hỗ trợ giải pháp Chuyển giao ưu tiên (Prioritized Delivery) trong Routing.
- Cung cấp Protocol mới trong việc tương tác giữa các Điểm kết nối (Nodes).
- > Có khả năng mở rộng dễ dàng thông qua việc cho phép tạo thêm Header ngay sau IPv6 Packet Header.

Hanoi University of Industry

Faculty of Electronics Engineering

# TÌM HIỀU VỀ IPV6 Hạn chế của IPv4 Giải pháp cho các vấn đề trên: > Hạn chế việc gia tăng số lượng mạng và các máy tính (điều này không thể thực hiện được). > Giải pháp còn lại là mở rộng dải địa chỉ IP từ 32 bits (IPv4) lên 128 bits hay còn gọi là IPv6. < Như vậy, IPv6 là một giao thức hoạt động tại tầng mạng ra đời nhằm giải quyết tình trạng thiếu hụt địa chỉ IP cấp phát cho các thiết bị mạng trong tương lai. < Ngoài việc cung cấp không gian IP rộng lớn, IPv6 còn có nhiều đặc điểm cải tiến tập trung vào vấn đề định tuyến và bảo mật nhằm giúp hệ thống thông tin hoạt động hiệu quả và an toàn hơn. | Hanoi University of Industry | Faculty of Electronics Engineering | Wanning Times III | Faculty of Electronics Engineering | Faculty of Electronics Engineering | Wanning Times III | Faculty of Electronics Engineering | Wanning Times III | Faculty of Electronics Engineering | Wanning Times III | Faculty of Electronics Engineering | Wanning Times III | Faculty of Electronics Engineering | Wanning Times III | Faculty of Electronics Engineering | Wanning Times III | Faculty of Electronics Engineering | Wanning Times III | Faculty of Electronics Engineering | Wanning Times III | Faculty of Electronics Engineering | Wanning Times III | Faculty of Electronics Engineering | Wanning Times III | Faculty of Electronics Engineering | Wanning Times II | Faculty of Electronics Engineering | Wanning Times II | Faculty of Electronics Engineering | Wanning Times II | Faculty of Electronics Engineering | Wanning Times II | Faculty of Electronics Engineering | Wanning Times II | Faculty of Electronics Engineering | Wanning Times II | Faculty of Electronics Engineering | Wanning Times II | Faculty of Electronics Engineering | Wanning Times II | Faculty of Electronics Engineering | Wanning Times II | Faculty of Electronics Engineering | Wanning Times II | Faculty of Electronics Engineering | Wanning Times II | Faculty of Electronics Engineering | Wanning Times II | Faculty of Electronics Engineering | Wanning Times II | Faculty of

# TÌM HIỂU VỀ IPv6

# Tổng quan về IPv6

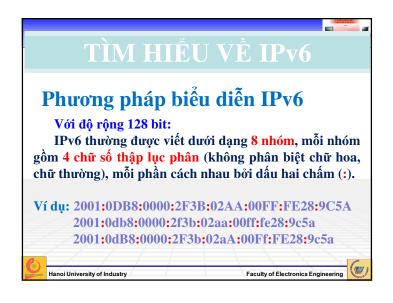
Kích thước (không gian) địa chỉ:

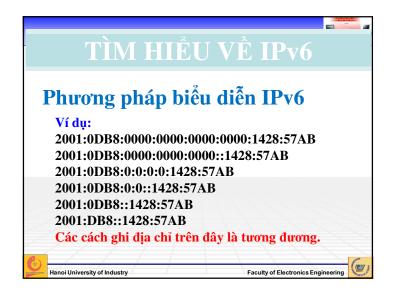
Với độ rộng 128 bits, trên lí thuyết IPv6 có:

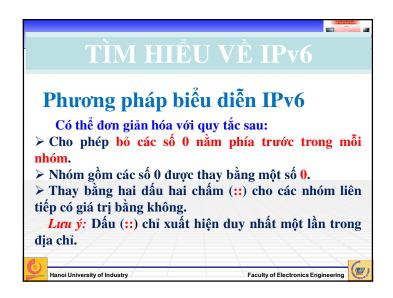
 $2^{128}$ =340.282.366.920.938.463.463.374.607.431.768.211.456 địa chỉ IP cho các thiết bị trên mạng, xấp xỉ  $10^{28}$  lần không gian địa chỉ của IPv4.

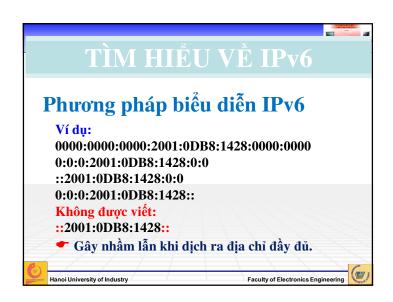
Cách thức đánh địa chỉ của IPv6 cũng khác so với IPv4.











# TÌM HIỂU VỀ IPv6

# Phương pháp biểu diễn IPv6

Một số địa chỉ IPv6 được hình thành bằng cách gán 96 bits 0 vào địa chỉ IPv4 vì địa chỉ IPv4 chỉ là một tập con của không gian địa chỉ IPv6. Để giảm nguy cơ nhầm lẫn trong chuyển đổi giữa ký hiệu chấm thập phân của IPv4 và dấu hai chấm của IPv6 thì các nhà thiết kế IPv6 cũng đã đưa ra khuôn mẫu đặc biệt cho cách viết những địa chỉ loại này như sau: Thay vì viết theo cách của một địa chỉ IPv6 là: 0:0:0:0:0:0:0:A00:1 ta có thể vẫn để 32 bits cuối theo mẫu chấm thập phân như sau: ::10.0.0.1



Faculty of Electronics Engineering

# TÌM HIỂU VỀ IPv6

## Phân loại IPv6 Address

#### **Unicast:**

Unicast Address dùng để định vị một Interface trong phạm vi các Unicast Address. Gói tin (Packet) có đích đến là Unicast Address sẽ thông qua Routing để chuyển đến 1 Interface duy nhất.







# Phân loại IPv6 Address

#### **Multicast:**

Multicast Address dùng để định vị nhiều Interfaces. Packet có đích đến là Multicast Address sẽ thông qua Routing để chuyển đến tất cả các Interfaces có cùng Multicast Address.



# TÌM HIỂU VỀ IPv6

# Phân loại IPv6 Address

#### **Anycast:**

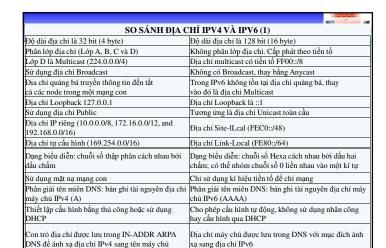
Hanoi University of Industry

Hanoi University of Industry

Anycast Address dùng để định vị nhiều Interfaces. Tuy vậy, Packet có đích đến là Anycast Address sẽ thông qua Routing để chuyển đến một Interfaces trong số các Interface có cùng Anycast Address, thông thường là Interface gần nhất (khái niệm Gần ở đây được tính theo khoảng cách Routing).

Faculty of Electronics Engineering

Faculty of Electronics Engineering



# TÌM HIỂU VỀ IPv6

## Phân loại IPv6 Address

Trong các trường hợp nêu trên, IPv6 Address được cấp cho Interface chứ không phải Node, một Node có thể được định vị bởi một trong số các Interface Address.

IPv6 không có dạng Broadcast, các dạng Broadcast trong IPv4 được xem như tương đương Multicast trong IPv6.



	Tarata.			
SO SÁNH ĐỊA CHỈ IPV4 VÀ IPV6 (2)				
IPsec chỉ là tùy chọn	IPsec được gắn liền với IPv6.			
Header của địa chỉ IPv4 không có trường xác định	Trường Flow Label cho phép xác định luồng gói			
luồng dữ liệu của gói tin cho các Router để xử lý	tin để các Router có thể đảm bảo chất lượng dịch			
QoS.	vụ QoS			
Việc phân đoạn được thực hiện bởi cả	Việc phân đoạn chỉ được thực hiện bởi máy chủ phía gửi			
Router và máy chủ gửi gói tin	mà không có sự tham gia của Router			
Header có chứa trường Checksum	Không có trường Checksum trong IPv6 Header			
Header có chứa nhiều tùy chọn	Tất cả các tùy chọn có trong Header mở rộng			
Giao thức ARP sử dụng ARP Request	Khung ARP Request được thay thế bởi các thông			
quảng bá để xác định địa chỉ vật lý.	báo Multicast Neighbor Solicitation.			
Sử dụng giao thức IGMP để quản lý thành	Giao thức IGMP được thay thế bởi các thông báo			
viên các nhóm mạng con cục bộ	MLD (Multicast Listener Discovery)			
Sử dụng ICMP Router Discovery để xác	Sử dụng thông báo quảng cáo Router (Router			
định địa chỉ cổng Gateway mặc định phù	Advertisement) và ICMP Router Solicitation thay			
hợp nhất, là tùy chọn.	cho ICMP Router Discovery, là bắt buộc.			
Địa chỉ máy chủ được lưu trong DNS với	Địa chỉ máy chủ được lưu trong DNS với mục			
mục đích ánh xạ sang địa chỉ IPv4	đích ánh xạ sang địa chỉ IPv6			
Hỗ trợ gói tin kích thước 576 bytes (có	Hỗ trợ gói tin kích thước 1280 bytes (không cần			
thể phân đoạn)	phân đoạn)			
Hanoi University of Industry	Faculty of Electronics Engineering 96			

