



# Giải gần đúng pt - Giải gần đúng phương trình bằng các phương pháp lặp

Phương pháp tính (Trường Đại học Bách khoa Hà Nội)

# Giải gần đúng phương trình

## §1. Khoảng phân ly nghiệm

### 1. Khoảng phân ly nghiệm

Xét phương trình

$$f(x) = 0 \quad (1)$$

Ta nói  $(a, b)$  là khoảng phân ly nghiệm  $\alpha$  của phương trình nếu trong khoảng đó phương trình (1) chỉ có một nghiệm thực  $\alpha$  duy nhất.

**Định lý:** Giả sử  $f(x)$  là hàm số liên tục trên tập  $D \subset \mathbb{R}$ . Khi đó  $(a, b) \subset D$  là một khoảng phân ly nghiệm của phương trình (1) nếu  $f(a) \cdot f(b) < 0$  và  $f(x)$  đơn điệu trên  $(a, b)$

### 2. Phương pháp hình học tìm khoảng phân ly nghiệm

Giả thiết  $f(x)$  là hàm số liên tục trên tập  $D \subset \mathbb{R}$ . Để tìm khoảng phân ly nghiệm ta có thể tiến hành như sau:

- Khảo sát, vẽ đồ thị hàm số  $y = f(x)$ . Giao điểm của đồ thị với trục hoành là điểm  $x_0 \in D$ . Khoảng phân ly nghiệm của phương trình (1) được chọn là lân cận về 2 phía của  $x_0$ , nghĩa là khoảng  $(a, b)$  sao cho  $a < x_0 < b$ , nhưng phải kiểm tra lại điều kiện của Định lý 1 để khẳng định sự duy nhất của nghiệm.
- Trường hợp  $y = f(x)$  khó vẽ, ta viết lại phương trình (1) dưới dạng

$$h(x) = g(x)$$

Khảo sát vẽ đồ thị các hàm  $y = h(x)$  và  $y = g(x)$  trên cùng một hệ trục tọa độ, hoành độ giao điểm của hai đồ thị là  $x_0$ . Lân cận về 2 phía của  $x_0$  sẽ là khoảng phân ly nghiệm nếu thỏa mãn Định lý 1.

## §2. Phương pháp chia đôi

### Tóm tắt phương pháp:

Cho phương trình  $f(x) = 0$  giả thiết có nghiệm thực  $\alpha$  phân li trong khoảng  $[a; b]$ .

- Tính  $c = (a + b) / 2$
- nếu  $f(c) = 0$  thì  $x = c$  là nghiệm của phương trình
- nếu  $f(c) \cdot f(a) < 0$  thì khoảng phân ly nghiệm mới là  $[a; c]$ , ngược lại là  $[c; b]$ , ký hiệu là  $[a_1; b_1]$
- Lặp lại bước trên n lần ta được khoảng phân ly nghiệm thu nhỏ  $[a_n; b_n]$   
Lấy  $a_n$  hoặc  $b_n$  làm giá trị gần đúng của  $\alpha$

### Sai số:

$$|\alpha - a_n| \leq b_n - a_n = \frac{b - a}{2^n}$$

## §3. Phương pháp tiếp tuyến

### Tóm tắt phương pháp:

Cho phương trình  $f(x) = 0$  giả thiết có nghiệm thực  $\alpha$  phân li trong khoảng  $[a; b]$ .

- Bước 1: Tính  $f'(x), f''(x)$  và xét dấu của chúng ( $f'(x), f''(x)$  phải giữ nguyên dấu trên  $[a; b]$ )
- Bước 2: Chọn  $x_0 = a$  hoặc  $x_0 = b$  thỏa mãn điều kiện

$$f(x_0) \cdot f''(x) > 0 \quad \forall x \in [a; b]$$

- Bước 3: Từ xấp xỉ đầu  $x_0$ , tính

$$x_n = x_{n-1} - \frac{f(x_{n-1})}{f'(x_{n-1})}, \quad n = 1, 2, \dots$$

Sau k lần lặp ta thu được  $x_k \approx \alpha$  là nghiệm gần đúng của phương trình.

### Sai số:

- Công thức sai số tổng quát:

$$|x_n - \alpha| \leq \frac{|f(x_n)|}{m_1}$$

trong đó  $0 < m_1 \leq |f'(x)| \quad \forall x \in [a; b]$

- Công thức sai số phương pháp tiếp tuyến:

$$|x_n - \alpha| \leq \frac{M_2}{2m_1} |x_n - x_{n-1}|^2$$

với  $M_2 \geq |f''(x)| \quad \forall x \in [a; b]$

## §4. Phương pháp dây cung

### Tóm tắt phương pháp:

Cho phương trình  $f(x) = 0$  giả thiết có nghiệm thực  $\alpha$  phân li trong khoảng  $[a; b]$ .

- Bước 1: Tính  $f'(x), f''(x)$  và xét dấu của chúng ( $f'(x), f''(x)$  phải giữ nguyên dấu trên  $[a; b]$ )
- Bước 2: Chọn  $x_0 = a$  hoặc  $x_0 = b$  thỏa mãn điều kiện

$$f(x_0) \cdot f''(x) > 0 \quad \forall x \in [a; b]$$

Khi đó  $d = b$  hoặc  $d = a$ .

- Bước 3: Từ xấp xỉ đầu  $x_0$ , tính

$$x_n = x_{n-1} - \frac{d - x_{n-1}}{f(d) - f(x_{n-1})} \cdot f(x_{n-1}), \quad n = 1, 2, \dots$$

Sau k lần lặp ta thu được  $x_k \approx \alpha$  là nghiệm gần đúng của phương trình.

### Sai số:

- Công thức sai số tổng quát:

$$|x_n - \alpha| \leq \frac{|f(x_n)|}{m_1}$$

trong đó  $0 < m_1 \leq |f'(x)| \quad \forall x \in [a; b]$

- Công thức sai số phương pháp dây cung:

$$|x_n - \alpha| \leq \frac{M_1 - m_1}{m_1} \cdot |x_n - x_{n-1}|$$

trong đó  $0 < m_1 \leq |f'(x)| \leq M_1 \quad \forall x \in [a; b]$

## §5. Phương pháp lặp đơn

### Tóm tắt phương pháp:

Cho phương trình  $f(x) = 0$  giả thiết có nghiệm thực  $\alpha$  phân li trong khoảng  $[a; b]$ .

Bước 1: Viết  $f(x) = 0$  trong dạng  $x = g(x)$

Bước 2: Kiểm tra điều kiện  $|g'(x)| \leq q < 1$

Bước 3: Chọn xấp xỉ đầu  $x_0 \in [a; b]$  và tính

$$x_n = g(x_{n-1}), \quad n = 1, 2, \dots$$

Sau k lần lặp ta thu được  $x_k \approx \alpha$  là nghiệm gần đúng của phương trình.

### Sai số:

- Công thức sai số tổng quát:

$$|x_n - \alpha| \leq \frac{|f(x_n)|}{m_1}$$

trong đó  $0 < m_1 \leq |f'(x)| \quad \forall x \in [a; b]$

- Công thức sai số tiền nghiệm:

$$|x_n - \alpha| \leq \frac{q^n}{1 - q} |x_1 - x_0|$$

- Công thức sai số hậu nghiệm:

$$|x_n - \alpha| \leq \frac{q}{1 - q} |x_n - x_{n-1}|$$