



# **NỘI DUNG CHÍNH**

- ❖ Tại sao cần Quản lý cấu hình?
- ❖Định nghĩa
- ❖ Các thuật ngữ cơ bản
- ❖ Lập kế hoạch QLCH
- ❖ Quản lý baseline/Milestone
- ❖ Quản lý thay đổi
- ❖ Quản lý phiên bản và phát hành
- ❖ Công cụ quản lý cấu hình

2



# 1. Tại sao cần Quản lý cấu hình?

Quản lý cấu hình tốt

- Cập nhật đồng thời
- Chia sẻ source code: Trong các hệ thống lớn, khi các chức năng chung bị thay đổi, tất cả những người liên quan phải được biết.
- Đồng bộ phiên bản phần mềm (release): Hầu hết các chương trình hoặc hệ thống lớn được phát triển với nhiều release tiến hóa từ thấp đến cao.

1



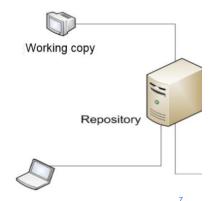
# Định nghĩa

- Thiết lập và bảo đảm tính toàn vẹn của các sản phẩm trung gian cũng như các sản phẩm sau cùng của một dự án phần mềm, xuyên suốt chu kỳ sống của dự án đó.
- Tổ chức, quản lý các thay đổi đối với phần mềm đang được xây dựng bởi một nhóm lập trình viên.



# Các Thuật ngữ cơ bản

- Repository: Nơi chứa tất cả các tài nguyên (tập tin) được quản lý
- Working copy: Bản sao (dùng để làm việc) của tập tin trên repository





# Các Thuật ngữ cơ bản

- Configuration Item CI: định danh này trong QLCH là tên gọi của các sản phẩm, sản phẩm trung gian, một tập tin (file) hoặc nhóm file, tài liệu hoặc nhóm tài liệu trong một dự án mà ta cần phải quản lý và kiểm soát.
- ❖ Baseline: một điểm "mốc" được thỏa thuận bởi những người liên quan trong một dự án, sao cho sau điểm "mốc" này, mọi thay đổi phải được thông báo tới tất cả những người có liên quan.

6



# Lập kế hoạch QLCH (Configuration Management planning)

- ❖ Ý nghĩa, mục đích và phạm vi áp dụng của bản kế hoạch
- Vai trò và trách nhiệm của nhóm, cá nhân trong dự án thực hiện các hoạt động khác nhau liên quan đến QLCH.
- Công cụ (tool), môi trường (environment) và cơ sở hạ tầng (infrastructure).



# Lập kế hoạch QLCH (Configuration Management planning)

- Ý nghĩa: cấu hình của một hệ thống là chức năng và các đặc tính vật lý của phần cứng, phần mềm hoặc các phần mềm được kết hợp theo quy trình cụ thể xây dựng để phục vu một mục đích cụ thể.
- Mục đích: thiết lập và đảm bảo tính toàn vẹn của sản phẩm trung gian cũng như các sản phẩm sau cùng của một dự án phần mềm, xuyên suốt chu kỳ sống của dự án đó. Giúp cho lập trình viên, quản lý viên, kiểm thử viên dễ dàng quản lý và tiếp cận với những thay đổi của sản phẩm phần mềm.
- Phạm vi: Hệ thống quản lý nhân sự của công ty, quản lý thông tin, lương, thưởng của toàn bộ nhân viên trong công ty.

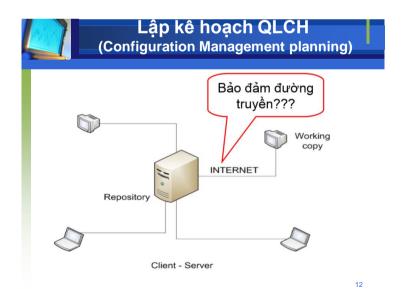
)

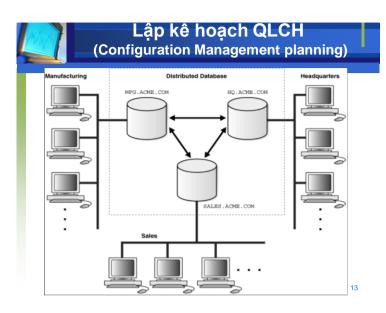
# Lập kê hoạch QLCH (Configuration Management planning) Repository LAN Repository

# Lập kế hoạch QLCH (Configuration Management planning)

- Vai trò và trách nhiệm của nhóm, cá nhân trong dự án thực hiện các hoạt động khác nhau liên quan đến QLCH. Định nghĩa rõ ràng ai thực hiện (perform), ai xem xét (review), ai phê duyệt (approve) trên các CI của dự án, cũng như vai trò của khách hàng, người sử dụng đầu cuối
- Công cụ (tool), môi trường (environment) và cơ sở hạ tầng (infrastructure). Phần này mô tả các công cụ phần mềm hoặc quy trình thủ tục được sử dụng hỗ trợ QLCH, chẳng hạn công cụ quản lý phiên bản sản phẩm (version control); mô tả vị trí các máy chủ, máy trạm, cấu hình hệ thống client-server,...

U







- Mỗi CI phải có một số định danh duy nhất, dạng thức thường thấy là:
- Ví dụ: PRJ001\_REQB\_1.0.4\_draft\_B cho biết: Số ID của dự án: PRJ001 Số ID của Item: REQB

Phiên bản: 1.0.4\_draft\_B

Trong một dự án, thường có rất nhiều file source code, quy tắc cơ bản là: các file cùng tạo nên một khối chức năng được gom chung thành một CI.



# Lập kê hoạch QLCH (Configuration Management planning)

- ❖ Định danh các thành phần cấu hình (CI)
  - Các thành phần cấu hình:
    - Các đặc tả (đặc tả yêu cầu chức năng, phi chức năng)
    - Các thiết kế (giao diện, dữ liệu, chương trình)
    - Các chương trình
    - Dữ liệu kiểm thử
    - Tài liệu hướng dẫn sử dụng
  - Sơ đồ phân cấp đa mức là một phương pháp định danh hiệu quả nhất

14



# Lạp kế hoạch QLCH (Configuration Management planning)

- ❖ Kiểm soát phiên bản (Version Control)
  - Version control là sự kiểm soát các phiên bản (version) khác nhau của một CI
  - Một phiên bản là một thực thể mới của một CI sau khi đã qua một hoặc nhiều lần xem xét và thay đổi.
  - Mỗi phiên phản sẽ có một số ID đầy đủ, và được tăng dần cho mỗi phiên bản mới.
  - Các phiên bản quan trọng của một CI có thể được đánh dấu để nhận biết một "mốc" quan trọng trong tiến trình phát triển CI đó, phiên bản mà CI được phê duyệt hay baseline.

15



# Quản lý baseline/Milestone

- Baseline được tiến hành tại điểm kết thúc của mỗi giai đoạn hay tại các "mốc" quan trọng trong dư án
  - o Chon các CI cho mỗi loại baseline
  - Tiến hành baseline tại thời điểm sau khi các thay đổi đã được chấp thuận và phê chuẩn.

17



### QUẢN LÝ THAY ĐỔI

- ❖ Kiểm soát thay đổi
- Trong kiểm soát thay đổi, ta cũng thường gặp khái niệm "nhóm kiểm soát thay đổi" gọi tắt là CCB (Change Control Board), nhóm này được thành lập trong từng dự án. CCB thông thường bao gồm:
  - Người QLCH (Configuration Manager)
  - Trưởng dự án (Project Manager)
  - Trưởng nhóm (Technical Lead)
  - Trưởng nhóm kiểm soát chất lượng (Test Lead)
  - Kỹ sư chất lượng (Quality Engineer)
  - Và những ai bị ảnh hưởng bởi các thay đổi



### QUẢN LÝ THAY ĐỔI

- ❖ Kiểm soát thay đổi
  - Các yêu cầu thay đổi đối với hệ thống phần mềm có thể bắt nguồn từ:
    - Người dùng
    - Nhà phát triển
    - Áp lực thị trường
  - Quản lý sự thay đổi liên quan tới việc:
    - Theo dõi các thay đổi này và đảm bảo chúng được thực hiện theo cách hiệu quả nhất về chi phí
    - Yêu cầu trong kiểm soát thay đổi là mọi sự thay đổi phải được thông báo đến tất cả những người hoặc nhóm làm việc có liên quan

18



# QUẢN LÝ PHIÊN BẢN VÀ PHÁT HÀNH

- ❖ Phiên bản / Biến thể / Phát hành
  - Phiên bản (version)
    - Phiên bản là một thể hiện mới của một CI sau khi đã qua một hoặc nhiều lần xem xét và thay đổi
  - Biến thể (variant)
    - Một thể hiện của hệ thống mà nó giống về chức năng nhưng khác về phi chức năng với các thể hiên khác của hê thống
  - Phát hành (release)
    - Một thể hiện của hệ thống mà nó được phân phối cho người dùng bên ngoài nhóm phát triển



# QUẢN LÝ PHIÊN BẢN VÀ PHÁT HÀNH

- ❖Nhận dạng phiên bản Đánh số phiên bản
  - Mỗi phiên phản sẽ có một số ID đầy đủ, và được tăng dần cho mỗi phiên bản mới.

V1, V1.1, V1.2, V2.1, ...

 Lưu ý rằng phiên bản của một CI khác với phiên bản của các file thành phần của CI đó.

21



# CÔNG CỤ QUẢN LÝ CẤU HÌNH

- ❖ Bản cài đặt riêng
  - CollabNet Subversion Server and Client v1.6.1 (for Windows)

http://www.open.collab.net/downloads/subversion

Hoặc download ở đây:

http://subversion.apache.org/

Tortoise SVN (GNU General Public License)

http://tortoisesvn.net/downloads

22



# CÔNG CỤ QUẢN LÝ CẦU HÌNH

- ❖ Các giải pháp quản lý cấu hình miễn phí trên mạng
  - · Website cung cấp dịch vụ project-hosting
  - Ưu điểm
    - Bỏ qua giới han địa lý
    - Tiện dụng
    - Miễn phí
    - Tiết kiệm tài nguyên
  - Nhược điểm
    - Tốc độ chậm
    - Dung lương lưu trữ han chế



# CÔNG CỤ QUẢN LÝ CẤU HÌNH

- ❖ Các giải pháp quản lý cấu hình miễn phí trên mạng
  - Google Code
  - Assembla.com
  - Bounty Source
  - Source Forge
  - Collab.net
  - Bitbucket
  - o ...





SOURCEFORGE.NET

**C**OLLABNET.

2



- Tốt cho dư án vừa và nhỏ.
- Thiên về quản lý cấu hình.
- ❖ Assembla
  - Tốt cho dự án nhỏ (miễn phí)
  - Phục vụ nhiều mục đích khác trong dự án.
  - Tốt cho mọi loại dự án: nhỏ, vừa, lớn nếu có tiền

25

Các thành phần:

 Project Home: giới thiệu về dự án, các cập nhật gần đây
 Downloads: nơi public các tài nguyên, source code, sản phẩm cuối (2Gb)
 Wiki: 1 trang wikimedia thu nhỏ
 Issues: hệ thống quản lý các bug
 Source: quản lý cấu hình source code
 Administer: dành riêng cho owner của project
 Crystalsoftware quan ly do an phan mem
 Project Home
 Downloads
 Wiki Issues
 Source
 Administer
 Administer



