**BÁO CÁO BÀI TẬP LỚN MÔN LẬP TRÌNH MẠNG HỌC KỲ I NĂM HỌC 2022 – 2023**

Nhóm: 03

1. **Giới thiệu sơ lược về chủ đề**
2. Mục tiêu

* Học được cách sử dụng TCP-socket và Thread để làm game nhiều người chơi.
* Xây dựng game Oẳn tù tì online nhiều người chơi.
* Xây dựng các chức năng chính của game: tạo phòng, vào phòng, chơi game, tìm phòng.

1. Kết quả đã đạt được
2. Hạn chế, hướng phát triển
3. **Tổng hợp công việc**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| STT | MSV – Họ tên | Các nội dung thực hiện | Thể hiện | Ghi chú |
| 1 | B19DCCN136  Đỗ Quang Duy | * Từ 05/10-10/10: Khảo sát, tìm hiểu game * Khởi tạo server * Tạo luồng kết nối client | Server.java  ServerGame.java  ServerThread.java  ServerRoom.java |  |
| 2 | B19DCCN160  Nguyễn Xuân Đài | * Từ 05/10-10/10: Khảo sát, tìm hiểu game |  |  |
| 3 | B19DCCN706  Phạm Xuân Trường | * Từ 05/10-10/10: Khảo sát, tìm hiểu game |  |  |

1. **Quá trình phát triển**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| STT | Phiên bản | Vấn đề | Xử lý | Tự đánh giá | Người xử dụng |
| 1 | 1.0 12/10 | - |  |  |  |
| 2 |  |  |  |  |  |
| 3 |  |  |  |  |  |

1. **Mã nguồn:** [**https://github.com/duydoox/OanTuTi.git**](https://github.com/duydoox/OanTuTi.git)