



Công nghệ phần mềm (0)

Nguyễn Thanh Bình
Khoa Công nghệ Thông tin
Trường Đại học Bách khoa
Đại học Đà Nẵng



Mục đích

- Hiểu và nắm được
 - Khái niệm công nghệ phần mềm
 - Các mô hình phát triển phần mềm
 - Các hoạt động phát triển phần mềm
 - Các kỹ thuật và phương pháp cơ bản trong phát triển phần mềm
- Áp dụng công nghệ phần mềm trong phát triển phần mềm



Nội dung

- **Chương 1:** Giới thiệu Công nghệ phần mềm
- **Chương 2:** Các mô hình phát triển phần mềm
- **Chương 3:** Phân tích và đặc tả yêu cầu
- **Chương 4:** Các kỹ thuật đặc tả
- **Chương 5:** Thiết kế
- **Chương 6:** Lập trình và ngôn ngữ lập trình
- **Chương 7:** Kiểm thử
- **Chương 8:** Quản trị dự án phần mềm

3



Tài liệu tham khảo

- Ian Sommerville, Software Engineering, 7th edition, Pearson Education, 2004.
- M. Gaudel, B. Marre, F. Schlienger, G. Bernot, Précis de génie logiciel, Masson, 2001.
- Stephen R. Schach, Classical and Object-Oriented Software Engineering, NXB IRWIN, 1996.
- Ronald Leach, Introduction to Software Engineering, CRC Press, 1999.
- G. Booch, J. Rumbaugh, I. Jacobson, The Unified Modeling Language User Guide, Addison-Wesley, 1999.
- Craig Larman, Applying UML and Patterns: An Introduction to Object-Oriented Analysis and Design and Iterative Development, Third Edition, Addison-Wesley, 2004.
- Glenford J. Myers, The art of software testing, Wiley, 2004.
- Boris Beizer, Software Testing Techniques, Second Edition.

4