Nhân dịp kỉ niệm 100 năm thành lập trường, trường Đại học CNTT tổ chức đợt căm trại với nhiều trò chơi hấp dẫn.Nam được lớp đề cử tham gia trò chơi “Hoàng tử cưu công chúa”.Trò chơi dựa trên câu chuyện cổ của Hi Lạp: công chúa của một tiểu vương quốc bị một con quái thú bắt đi, vì vậy nhà vua ra thông báo nếu ai cứu được công chúa sẽ được làm phò mã.Đúng lúc đó hoàng tử nước láng giềng đi qua và quyết định đi giải cứu công chúa. Trên đường đi sẽ gặp rất nhiều nguy hiểm, và để tìm đến nơi công chúa bị nhốt thì hoàng tử phải vượt qua nhiều cửa ải.Và khi bước tới cửa ải đầu tiên, Nam nhìn thấy một tên quỷ đầu xanh đang đứng gác ở đó. Để qua được ải này, Nam phải giải một bài toán như sau:

Cho một bảng kích thước vô hạn được chia làm lưới ô vuông đơn vị. Các hàng của bảng được đánh số từ 1 từ trên xuống và các cột của bảng được đánh số từ 1 từ trái qua phải. Ô nằm trên giao điểm của hang i , và cột j được gọi là ô (I,j ). Người ta điền các số nguyên liên tiếp bắt đầu từ 1 vào bảng theo quy luật sau:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 | 3 | 6 | 10 | 15 | … |
| 2 | 5 | 9 | 14 |  | … |
| 4 | 8 | 13 |  |  | … |
| 7 | 12 |  |  |  | … |
| 11 |  |  |  |  | … |
| ... | … | … | … | … | … |

Yêu cầu 1: Xác định giá trị ghi trên ô ( x,y) của bảng

Yêu cầu 2: Xác định hàng và cột của ô chứa giá trị z .

Dữ liệu: Vào từ file văn bản

MAPPING.INP

• Dòng 1 chứa hai số nguyên dương x,y<=10^9

• Dòng 2 chứa số nguyên dương z<=10^18

Kết quả: Ghi ra file văn bản MAPPING.OUT

Dòng 1 ghi giá trị trên ô (x,y )

Dòng 2 ghi chỉ số hàng và chỉ số cột của ô chứa giá trị z

Ví dụ

MAPPING.INP

4 2

8

MAPPING.OUT

12

3 2