

Sau khi học xong, sinh viên sẽ:

- Định nghĩa được E-marketing và phân biệt với Digital marketing, Online Marketing, E-business
- Giải thích được: Sự tiến bộ của công nghệ thông tin và Internet mang đến lợi ích và thách thức cho khách hàng, doanh nghiệp, nhà tiếp thị và toàn xã hội như thế nào.
- Biết được sự gia tăng vai trò kiểm soát của người mua đang thay đổi toàn cảnh Marketing như thế nào.
- Nhận thức được sự cần thiết của việc xúc tiến E-marketing
- Nhận diện được một vài xu hướng có thể định hình cho tương lai của E-marketing.

NỘI DUNG CHÍNH

- 1.1 Khái niệm E-marketing
- 1.2 Mối quan hệ giữa E-business và E-marketing
- 1.3 Quá khứ, hiện tại và tương lai của E-Marketing
- 1.4 Thực trạng E-marketing trên Thế giới và Việt Nam
- 1.5 Các xu hướng E-Marketing

Bài học thứ nhất: Dell bắt đầu lắng nghe

- Năm 2004, Dell nắm giữ 28.2% thị phần máy tính trên toàn nước Mỹ.
- Để cắt giảm chi phí, công ty máy tính Dell đã bắt đầu thuê ngoài các dịch vụ khách hàng tại một công ty ở Ấn Độ.
- Thị phần của Dell đã tăng lên 28.8% nhưng những lời phàn nàn và sự không thỏa mãn của khách hàng cũng tăng theo.
- Trang blog của Dell đã trở thành một công cụ để xử lý các khiếu nại và ý kiến của khách hàng.
- Việc sử dụng blog đã mang lại hơn 20 sự thay đổi cho công ty.

Bài học thứ hai: Bán lẻ



— TOP SẢN PHẨM BÁN CHAY NHẤT





Bài học thứ ba:

Chiến dịch tranh cử của Barack Obama

• Ông Obama đã làm như thế nào để trở thành "Vị Tổng thống da màu trẻ tuổi đầu tiên của nước Mỹ khi mới chỉ có 4 năm kinh nghiệm trên chính trường"?

• Biết tận dụng Internet để tự "rao bán"

mình.

Chiến dịch tranh cử của ông Obama đã hiện diện trên 16 mạng liên kết và chia sẻ thông tin từ các mạng Internet phổ biến.





Định nghĩa

Theo Dave Chaffey, CEO của công ty Smart Insights, nhìn chung E-marketing là:

"Việc đạt được các mục tiêu tiếp thị thông qua việc ứng dụng các công nghệ kĩ thuật số."



Phân biệt các thuật ngữ

- Internet Marketing (Online Marketing) và E-marketing: Xét về phạm vi, E-marketing có phạm vi rộng hơn Internet marketing vì nó còn bao gồm cả mobile devices, việc quản lý dữ liệu khách hàng kĩ thuật số và hệ thống quản lý quan hệ khách hàng điện tử (E-CRM).
- **Digital Marketing** đến nay vẫn là một thuật ngữ tương tự như E-marketing.

E-marketing.

Digital Marketing đén nay vẫn là một thuật ngữ tương tự như

1.2 Mối quan hệ giữa E-business và E-marketing

Kinh doanh điện tử là việc tối ưu hóa các hoạt động kinh doanh của một công ty bằng công nghệ kỹ thuật số.

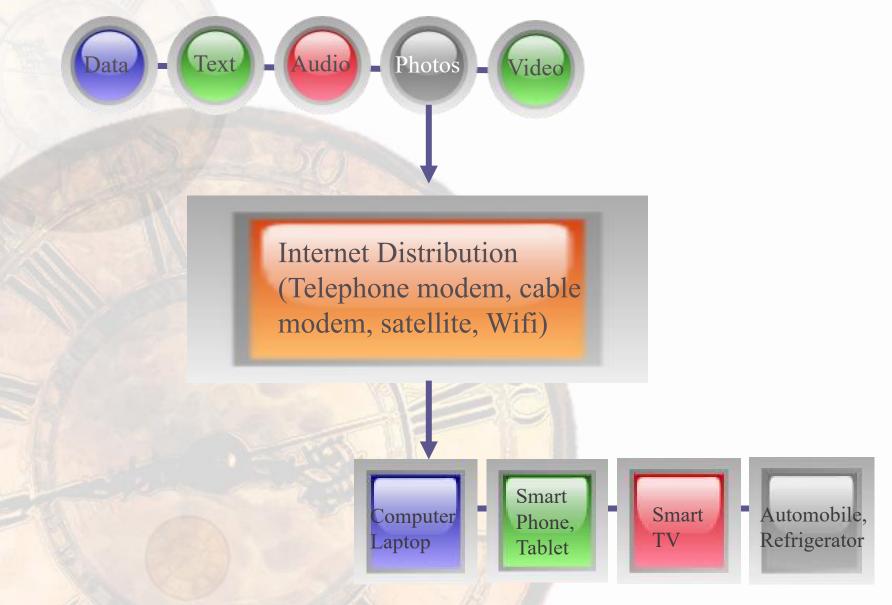
Thương mại điện tử là 1 phần của kinh doanh điện tử tập trung vào các giao dịch.

E-marketing là kết quả của *công nghệ thông tin* được áp dụng vào tiếp thị truyền thống.

Công nghệ thông tin, Internet và tác động

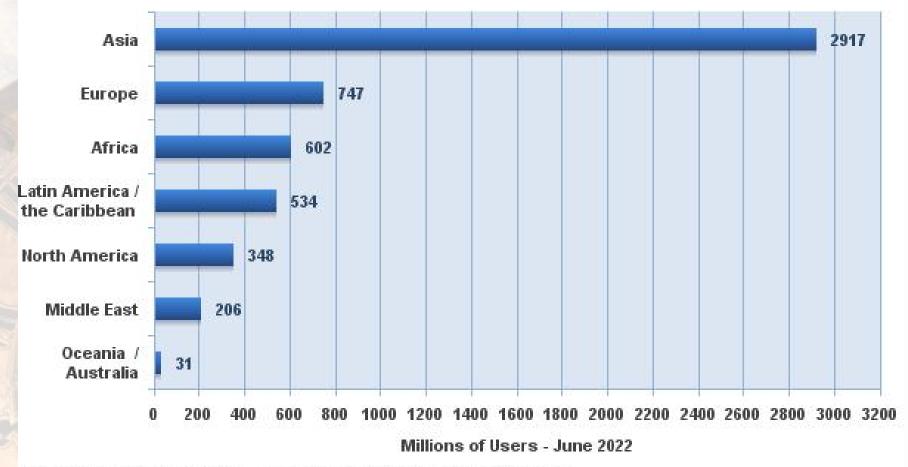
- Internet cung cấp cho người dùng cá nhân sự thuận tiện và cách truy cập liên tục các thông tin, hoạt động giải trí và truyền thông.
- Các dạng truyền thông thông tin thường xoay quanh việc chia sẻ hình ảnh, video và hồ sơ trực tuyến.
- Môi trường kĩ thuật số giúp nâng cao các quy trình và hoạt động cho doanh nghiệp.





Hình 1.1 Website là một khía cạnh quan trọng của E-marketing

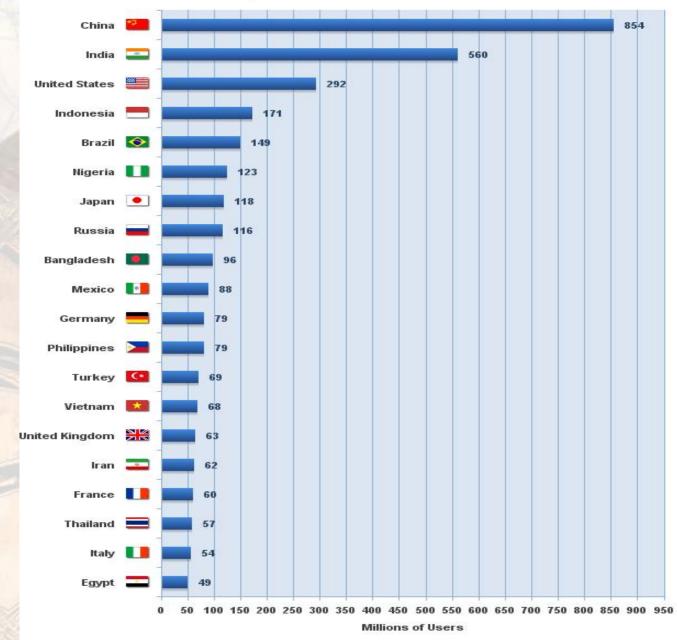
Internet Users in the World by Geographic Regions - 2022



Source: Internet World Stats - www.internetworldstats.com/stats.htm Basis:5,385,798,406 Internet users estimated in June 30, 2022 Copyright © 2022, Miniwatts Marketing Group

Hình 1.2 Người dùng Internet trên toàn cầu (30/06/2022)

TOP 20 INTERNET COUNTRIES - 2019 With the Highest Number of Internet Users



Hình 1.3
TOP20- quốc
gia dẫn đầu về
lượng người sử
dụng Internet
(30/06/2019)

Source: Internet World Stats - www.internetworldstats.com/top20.htm 3,213,351,128 Internet users in the Top 20 countries in June 30, 2019 Copyright © 2019, Miniwatts Marketing Group

Công nghệ thông tin, Internet và tác động

Những chiến lược có lợi ích to lớn trong E-marketing, sẽ được tiếp tục giới thiệu ở những chương sau.

- ☐ E-commerce
- ☐ Advertising online
- ☐ Search engine marketing
- ☐ User-generated content
- Online communities
- Personalization and customization
- ☐ Internet communications

- Mobile Internet access
- ☐ Local Marketing
- Online aggregators
- Marketer transparency
- Infrastructure processing
- Metrics rule



- 1.1 Khái niệm E-marketing
- 1.2 Mối quan hệ giữa E-business và E-marketing
- 1.4 Thực trạng E-marketing ở Việt Nam

1.3 Quá khứ, hiện tại và tương lai của E-Marketing Quá khứ của E-marketing

- Mạng Internet ra đời năm 1969 là mạng Apanet, một mạng chỉ được sử dụng cho học thuật và quân đội.
- Các trang web và trình duyệt xuất hiện năm 1993.
- Việc khởi tạo kinh doanh điện tử đã trở nên vô cùng cấp bách khi:
 - + Năm 2000 2002, hơn 500 hãng Internet đã phải đóng cửa tại Mỹ.
 - + Quý 4, năm 2003, khoảng 60% các trang cộng đồng com có lợi nhuận.

Hiện tại của E-marketing: Web 2.0

- Web 1.0 kết nối mọi người vào mạng.
- Web 2.0 kết nối mọi người với các loại máy móc thiết bị và kết nối mọi người với nhau, bao gồm:
 - Blog
 - Mạng xã hội
 - Web chia sé hình ảnh, video và bookmark
- Thuật ngữ Interruption Marketing bắt đầu suy thoái, nhường chỗ cho một thuật ngữ mới:

Permission Marketing.

Tiếp thị xin phép hay cho phép



Hình 1.5 Permission Marketing

Hierarchy of Permission Marketing



Hình 1.6 Thứ bậc của Permission Marketing

Web 3.0

Sir Tim Berners-Lee, nhà phát minh ra World Wide Web, đã nghiên cứu về công nghệ để tổ chức dữ liệu trực tuyến để tạo sự thuận tiện hơn cho người dùng, tức

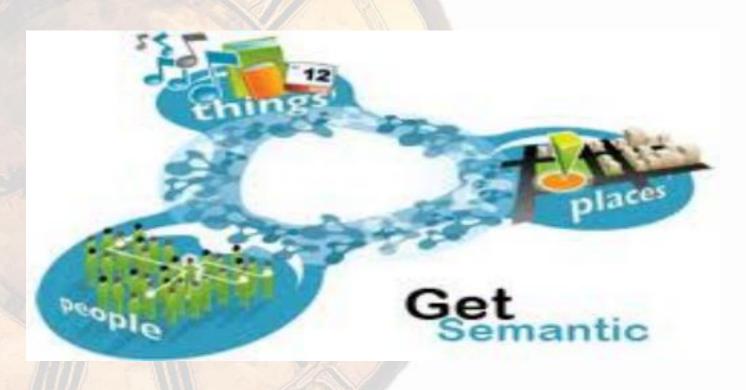
là Web ngữ nghĩa.



Semantic Web (Web ngữ nghĩa)

Web sẽ tận dụng giao thức định nghĩa tiêu chuẩn cho phép người dùng tìm kiếm thông tin dựa trên đặc điểm, chẳng hạn như:

+ Đề xuất sản phẩm phù hợp với thói quen và sở thích



Sự tích hợp các thiết bị: Những thể loại mới của các thiết bị có khả năng thu nhận thông minh sẽ nổi lên.

- + SmartTV có thể truy cập.
- + Tủ lạnh Internet tích hợp nhiều thiết bị kỹ thuật số trong một.
 - + Internet of Things (IoT)

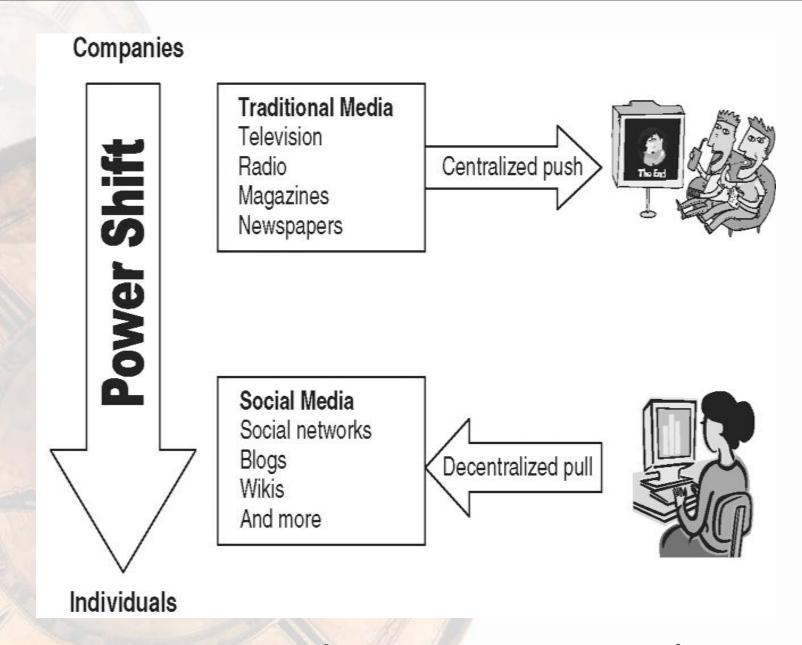


Người tiêu dùng kiểm soát nhiều hơn

- Internet cung cấp nền tảng truyền thông thông tin cho các bình luận cá nhân, cả tích cực lẫn tiêu cực..
- Những công nghệ mới chẳng hạn video kỹ thuật số sẽ gia tăng sự kiểm soát của khách hàng.







Hình 1.7: Sự thay đổi mạnh mẽ từ doanh nghiệp đến khách hàng cá nhân

CÂU HỎI THẢO LUẬN

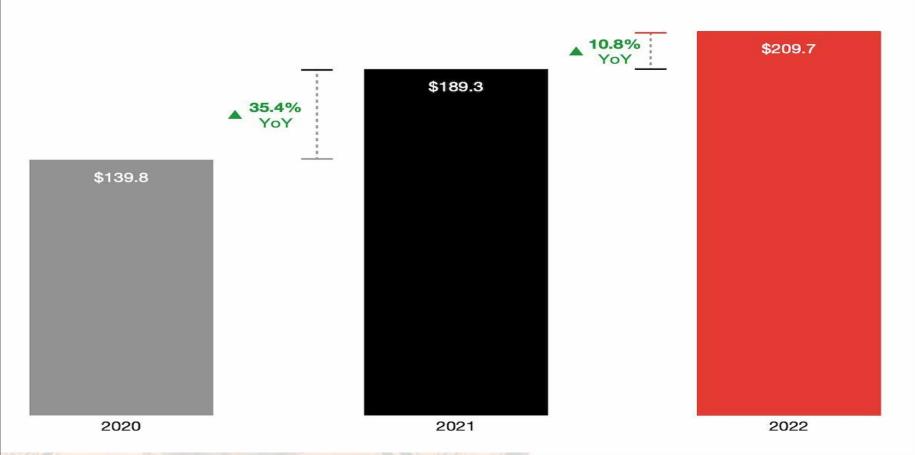
1.Bạn đã biết những xu hướng Digital marketing nào? Bạn ấn tượng nhất xu hướng nào?

https://
advertisingvietna
m.com/top-21-xuhuong-digitalmarketing-nam2023-marketercan-biet-phan-2p22333

2.Dự đoán xu hướng Digital marketing cho năm 2020?

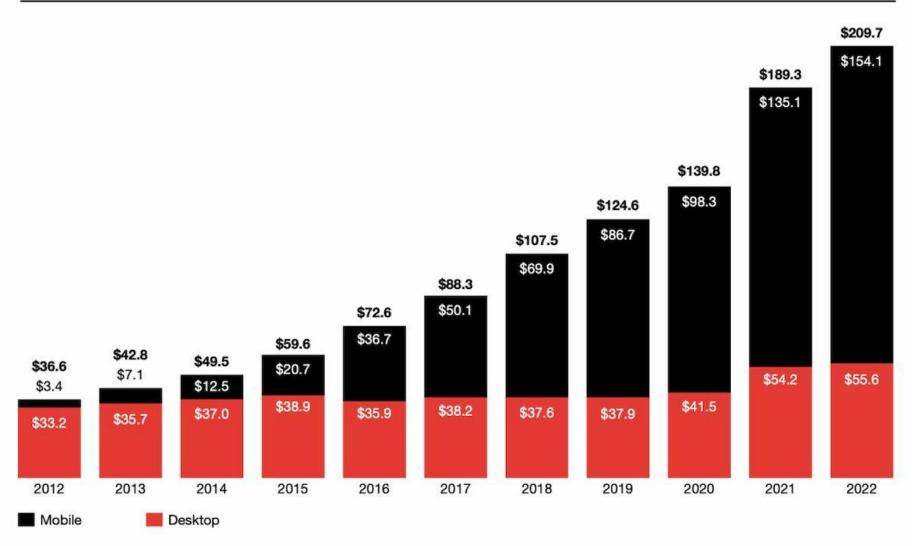
1.4 Thực trạng E-marketing trên Thế giới và Việt Nam Thực trạng E-marketing trên thế giới

Three year (2020 - 2022) internet advertising revenue trend (\$ billions)



Nguồn: Nguồn: IAB / PwC Internet Ad Revenue Report, FY 2022

Desktop vs. mobile internet ad revenues (2012 - 2022) (\$ billions)



Nguồn: Nguồn: IAB / PwC Internet Ad Revenue Report, FY

JAN 2023

GLOBAL DIGITAL HEADLINES

OVERVIEW OF THE ADOPTION AND USE OF CONNECTED DEVICES AND SERVICES

MOTE SIGNATION FOR INSIGNATION SOURCE DATA MANA THAT FOURS SHOWN HIM HE NOT COMMANDE WITH REPORTS METHER HARDSANT NOTES AT THE STAFF OF THIS REPORT FOR DETAILS



TOTAL **POPULATION**



CELLULAR MOBILE CONNECTIONS



8.46

BILLION

YEAR-ON-YEAR CHANGE

+2.2%

+180 MILLION



5.16

INTERNET

USERS



BILLION

+1.9% +98 MILLION

TOTAL vs. POPULATION

64.4%

ACTIVE SOCIAL MEDIA USERS



4.76 BILLION

YEAR-ON-YEAR CHANGE

+3.0% +137 MILLION

TOTAL vs. POPULATION

59.4%

8.01 BILLION

YEAR-ON-YEAR CHANGE

+0.8%

+67 MILLION

URBANISATION

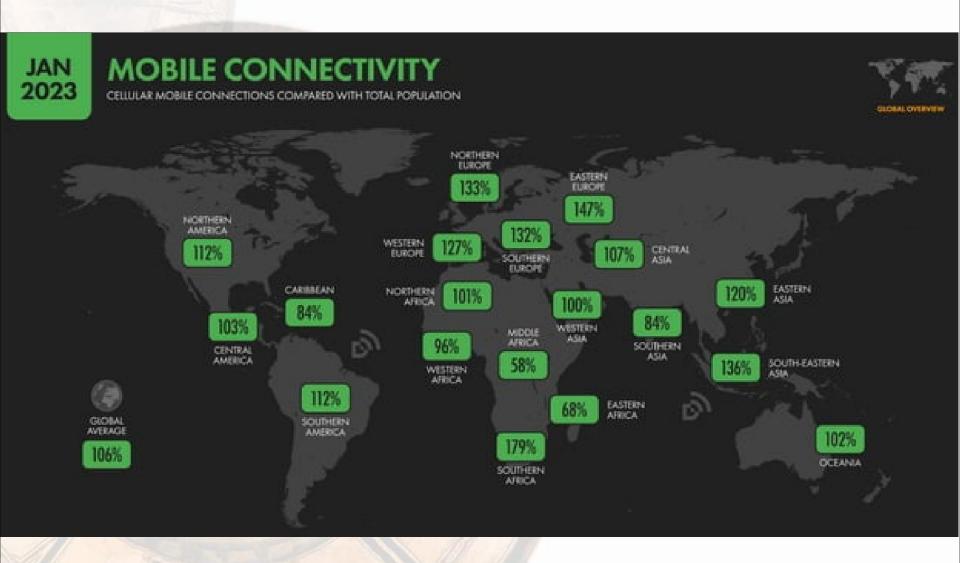
57.2%

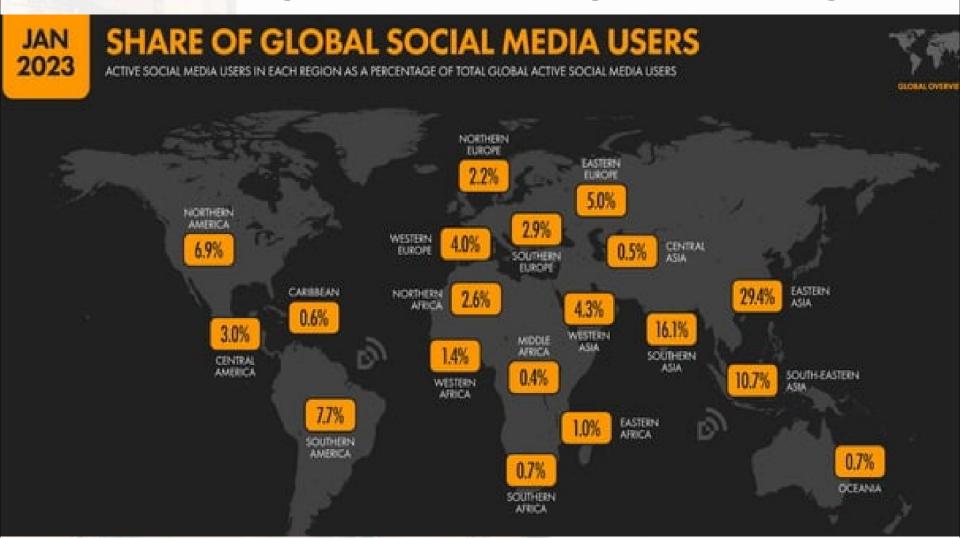
TOTAL VI. POPULATION

105.6%

SOURCES LIMITED MINIORS GOVERNMENT FORES GOME INTERCENCE TO, WICED SAME, ESPOCIAL CHAIR, MAKE A KANNAS CIR WORLD INCIDIOR, COMMANT ADVERTISED RESOLICIS AND EARNINGS REPORTS. COOR SETA RESEARCH CONTRE KENDONS ADVISORS SOCIAL MINIOR WIND WORLD SAME REPORTS COMPARABILITY. SEARCH REVISORS TO SOLICIS DATA REPORTS ALL MICROS, PUCLUSING REPORTS REVISORS TO ENDREWING POPULATION DATA, FIGURES AND RESOLUTION REPORTS WHILE THAT CHAIRD IN SHOWN







Nhận thức của CEO, CMO tại Việt Nam đã thay đổi:

• Ngân sách dành cho E-marketing ngày càng chiếm tỷ trọng cao trong tổng ngân sách cho Marketing.

Hành vi khách hàng đã thực sự thay đổi

- Dành thời gian nhiều để xem truy cập mạng xã hội, xem video và rich media ads.
- Người tiêu dùng Việt Nam đang ngày càng "thông minh"
 và kỹ tính hơn trong việc mua sắm
- Ngày càng ưa chuộng và sử dụng ngày càng nhiều nền tảng thương mại điện tử.

JAN 2023

ESSENTIAL DIGITAL HEADLINES

OVERVIEW OF THE ADOPTION AND USE OF CONNECTED DEVICES AND SERVICES

MOTE IN SALE IS AN THE IMPOSSIVE HOTES ON COMMISSION SALE AT THE SOURT OF THE SENCET BEFORE COMMISSION SALE OF THE CHART WITH PREVIOUS METORS.



TOTAL POPULATION



CELLULAR MOBILE CONNECTIONS



INTERNET USERS



ACTIVE SOCIAL MEDIA USERS



98.53 MILLION

URBANISATION

39.1%

161.6 MILLION

vs. POPULATION

164.0%

77.93 MILLION

45. POPULATION

79.1%

70.00 MILLION

vs. POPULATION

71.0%

JAN 2023

DIGITAL GROWTH

CHANGE IN THE USE OF CONNECTED DEVICES AND SERVICES OVER TIME

NOTE MAJOR REPORTS TO SOCIAL SALE MAJOR THAT GROWTH INSURES FOR SOCIAL MEDIA AND CURRENCY UNHAUGUE, AS AND THE MAJOR MODES AS THE SIGHT OF THIS REPORT FOR DEBAG.





JAN 2023

DEVICE OWNERSHIP

PERCENTAGE OF INTERNET USERS AGED 16 TO 64 WHO OWN EACH KIND OF DEVICE



ANY KIND OF MOBILE PHONE



98.2%

+0.5% (+50 BPS)

GAMES CONSOLE



12.0%

YEAR-ON-YEAR CHANGE +36.4% (+320 BP5) SMART PHONE



98.1%

*0.5% (*50 BPS)

SMART WATCH OR SMART WRISTBAND



32.8%

YEAR-ON-YEAR-CHANGE +9.7% (+290 BPS) FEATURE PHONE



13.8%

-19.3% (-330 BPS)

TV STREAMING DEVICE



GWI.

13.8%

YEAR-ON-YEAR CHANGE +4.5% (+60 BPS) LAPTOP OR DESKTOP COMPUTER



58.5%

GWI.

-8.6% (-550 BPS)

SMART HOME DEVICE



18.8%

YEAR-ON-YEAR CHANGE +1.1% (+20 BPS) TABLET DEVICE



35.5%

+0.9% (+30 BPS)

VIRTUAL REALITY
DEVICE



6.1%

YEAR-ON-YEAR CHANGE +22.0% (+110 BPS)

JAN 2023

DAILY TIME SPENT WITH MEDIA

GWI.

THE AVERAGE AMOUNT OF TIME EACH DAY THAT INTERNET USERS AGED 16 TO 64 SPEND WITH DIFFERENT KINDS OF MEDIA AND DEVICES



TIME SPENT USING THE INTERNET



6H 23M

YEAR ON YEAR CHANGE -4.0% (-16 MINS)

TIME SPENT LISTENING TO MUSIC STREAMING SERVICES



TIME SPENT WATCHING TELEVISION. (BROADCAST AND STREAMING)



2H 39M

YEAR-ON-YEAR CHANGE -4.8% (-8 MINS)

TIME SPENT LISTENING TO BROADCAST RADIO



OH 45M

YEAR-ON-YEAR CHANGE +18.4% (+7 MINS) TIME SPENT USING SOCIAL MEDIA



GWL.

2H 32M

YEAR ON YEAR CHANGE +2.7% (+4 MINS)

TIME SPENT LISTENING TO PODCASTS



OH 50M

YEAR-ON-YEAR CHANGE +13.6% (+6 MINS) TIME SPENT READING PRESS MEDIA (ONLINE AND PHYSICAL PRINT)



2H 03M

YEAR/ONLYEAR CHANGE +7.0% (+8 MINS)

TIME SPENT USING A GAMES CONSOLE



1H 19M

YEAR-ON-YEAR CHANGE +11.3% (+8 MINS)

Báo cáo Digital 2022 của We are Social tháng 01/2023

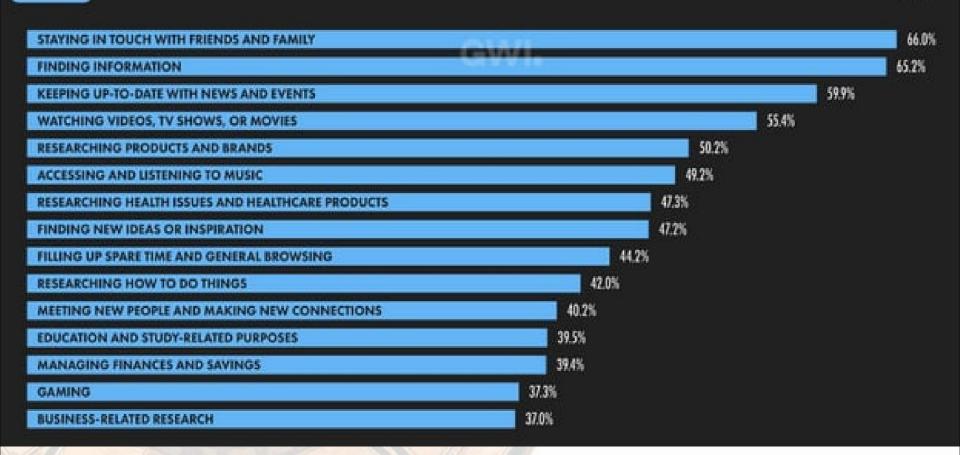
GWI.

JAN 2023

MAIN REASONS FOR USING THE INTERNET

PRIMARY REASONS WHY INTERNET USERS AGED TO TO 64 USE THE INTERNET





JAN 2023

TOP WEBSITES: SIMILARWEB RANKING

SIMILARIWER'S RANKING OF THE MOST VISITED WEBSITES, BASED ON WEBSITE TRAFFIC BETWEEN DECEMBER 2021, AND NOVEMBER 2022



"	WEBSITE	TOTAL VISITS MENTING AND	UNIQUE VISITORS MONTHER AND	AVERAGE TIME PER VISIT	AVERAGE PAGES PER VISIT
01	GOOGLECOM	1.198	56.1 M	11M 28S	9.2
02	YOUTUBECOM	635 M	32.3 M	23M 265	12.5
03	FACEBOOK.COM	544 M	37.0 M	16M 585	12.6
04	VNEXPRESS.NET	171 M	12.7 M	5M 545	3.9
05	24H.COMVN	118 M	13.1 M	5M 54S	3.9
06	XOSODAIPHAT.COM	114 M	12.1 M	OM 375	2.2
07	ZALOME	104 M	25.5 M	3M 22S	4.5
68	XOSOCOMVN	102 M	11.6 M	OM 275	2.0
09	SHOPEEVN	102 M	25.2 M	6M 54S	7.1
10	ZINGNEWSVN	86.7 M	13.1 M	3M 225	1.9

	WEBSITE	TOTAL VISITS IMENDITY AVE.	UNIQUE VISITORS BIORDOTATE	AVERAGE TIME PER VISIT	AVERAGE PAGES PER VISIT
-111	GOOGLECOMVN	77.6 M	7.95 M	6M 115	11.0
12	XOSO ME	70.8 M	9.12 M	8M 165	23.7
13	DANTRICOMVN	69.2 M	9.07 M	7M 325	11.0
14	ткток.сом	62.6 M	18.6 M	11M 57S	4.3
15	THEGIOIDIDONG.COM	62.4 M	20.5 M	11M 155	7.2
16	METRUYENCHU COM	55.1 M	1.50 M	7M 125	9.0
17	TUOTREVN	55.0 M	10.6 M	3M 53S	4.0
18	KENH14VN	53.2 M	8.07 M	3M 165	3.0
19	THANHNENVN	51.3 M	11.8 M	3M 005	2.8
10	VIETNAMNET,VN	50.4 M	11.3 M	IM 115	2.7

JAN 2023

SHARE OF SEARCH ENGINE REFERRALS

PERCENTAGE OF TOTAL WEB TRAFFIC REFERRED BY SEARCH ENGINES THAT ORIGINATED FROM EACH SEARCH SERVICE





1.5 Các xu hướng E-Marketing

- 1. Data driven marketing và phân tích BigData
- Automation Marketing với Trí tuệ nhân tạo (AI)
 và máy học (machine learning)
- 3. Video Content và Live Video tiếp tục phát triển mạnh
- 4. Tối ưu hóa tỷ lệ chuyển đổi trên thiết bị di động (Mobile Conversion Rate Optimization CRO)
- 5. Influencer Marketing: KOL, KOC, KOS... phát triển mạnh.

