

за автора

#### Дуйгу Рамадан

На 15 години съм, родом от град Асеновград, сега деветокласничка в МГ,,Акад. Кирил Попов". Програмирам от една година и разработвам множество различни хоби проекти. Любимите ми програмни езици са С#, JavaScript, HTML, CSS.



#### Първоначална идея

Идеята ми хрумна, когато в час по математика решавахме графики на функции, а в час по информатика превръщахме числа от една в друга бройна система. Доста често ни даваха за домашна подобни задачи и аз бях нетърпелива да видя дали отговорът ми е правилен. Реших, че ще създам приложение, с което лесно да мога да си сверя решението.

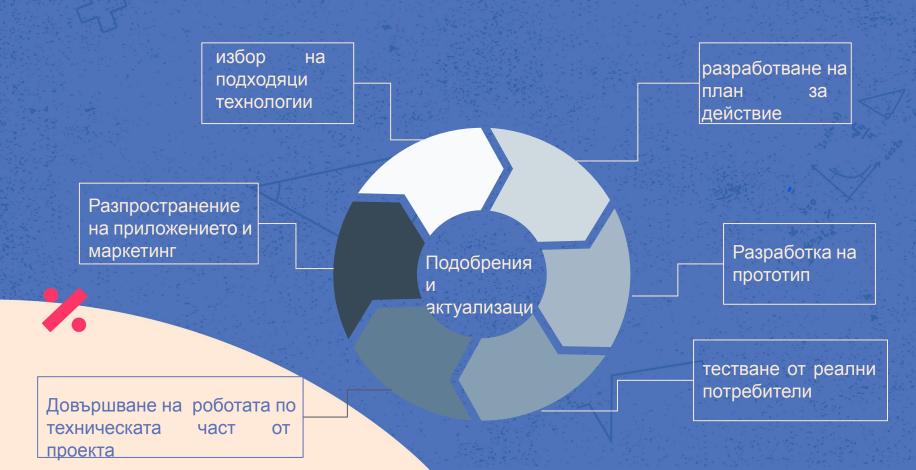
#### Цели на проекта

Да може да прави графики на функции и да превръща от една в друга бройна система

Да бъдат предоставени верни и навременни отговори.

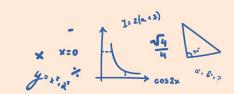
Да бъде предоставен атрактивен и лесен за употреба дизайн, чрез който потребителите да се забавляват, докато решават задачи.

## Реализация на проекта



#### Scientific calculator

В страницата **scientific calculator** можете да откриете калкулатор, който освен че изпълнява всички функции на добре познатия ни стандартен калкулатор, съдържа в функции присъщи на научните калкулатори.



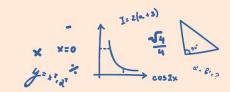


#### Numeral system calculator

В страницата **numeral system calculator** може да откриете калкулатор, който конвертира числа от една в друга бройна система, по избор на потребителя.

#### Graphing calculator

В страницата Graphing calculator може да откриете графичен калкулатор, който при въвеждане на функция изкарва графика на дадената функция. Цвета на графиката може да се сменя по желание на потребителя, а в долния ъгъл е разположена легенда с указание за работа с функциите.





## Изработване на дизайн и брандинг

Науката и Доверие и надежда Забава и игра

# Среди и технологии за разработка

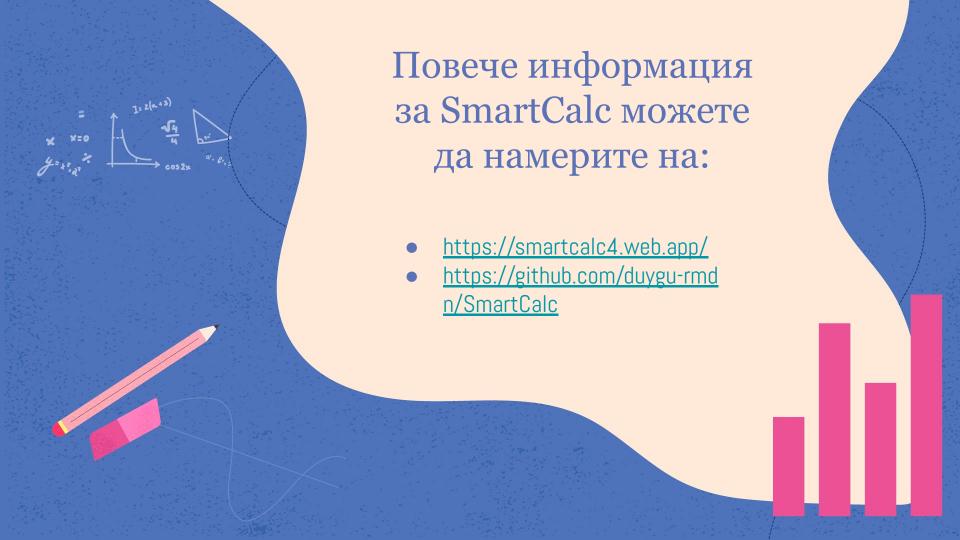
Средата за изработка е Visual Studio Code, а използваните технологии са:

- JavaScript
- CSS
- HTML
- canvas
- Firebase Hosting
- и др.

#### Бъдещето на SmartCalc

- разработване страница за вход и аутентикация
- разработване на функцията "save fav", чрез която потребителите да могат да запазват графики и задачи, за да могат в по-късен етап лесно да се достъпват.





# Благодаря 3a вниманието!

