

Hakkımda

Selçuk Üniversitesi Bilgisayar Mühendisliği son sınıf öğrencisiyim. Eğitimim süresince yazılım geliştirme alanında kapsamlı bir bilgi birikimi edinmiş olup, bu süreçte edindiğim teorik bilgileri çeşitli projeler aracılığıyla uygulama fırsatı buldum. Mobil uygulama geliştirme, web geliştirme, masaüstü yazılım geliştirme, animasyon üretimi, medya tasarımı ve video düzenleme/kurgu alanlarında aktif olarak freelancer olarak çalışmaktayım. Farklı sektörlerden bireyler ve ekiplerle yürüttüğüm projeler, hem teknik becerilerimi hem de proje yönetimi ve iletişim yetkinliklerimi geliştirmeme olanak sağlamıştır. Yazılım geliştirme süreçlerinde analitik düşünme, problem çözme ve kullanıcı odaklı tasarım ilkelerini benimsemekteyim. Yeni teknolojilere hızla adapte olabilen, kendini sürekli geliştirmeyi hedefleyen, yenilikçi ve yaratıcı bir mühendisim. Amacım; bilgi birikimimi ve teknik yetkinliğimi profesyonel iş ortamlarında kullanarak, kurumsal hedeflere değer katmak ve sürekli gelişen teknoloji ekosisteminde etkin bir rol üstlenmektir

Eğitim

LAYİKA AKBİLEK MESLEKİ TEKNİK ANADOLU LİSESİ

Bilişim Teknolojileri/ 2019-2022

SELÇUK ÜNİVERSİTESİ

Bilgisayar Mühendisliği / 2022-2026

Yetkinlikler

- Takım Çalışması: Farklı disiplinlerden kişilerle uyumlu çalışabilme, proje hedeflerine odaklanma.
- Yazılım Dilleri: Python, JavaScript, C#, HTML, CSS, Php/Laravel, Node.js, Flutter/Dart, Java, C++
- Geliştirme Alanları: Mobil Uygulama Geliştirme, Web Geliştirme, Masaüstü Yazılım Geliştirme.
- Veritabanı Yönetimi: MySQL, SQLite, Firebase.
- Araçlar ve Teknolojiler: Git & GitHub, Visual Studio, VS Code, Adobe Premiere Pro, After Effects, Adobe Photoshop
- Problem Çözme: Analitik düşünme, hata ayıklama (debugging) ve çözüm odaklı yaklaşım

Diller

İNGİLİZCE

B2 Seviye

Deneyim

TÜRKİYE CUMHURİYETİ DEVLET DEMİRYOLLARI (TCDD)

Bilgisayar Mühendisliği Stajyeri / 2024

- Kurumsal altyapı sistemleri ve yazılım çözümlerine yönelik gözlem ve uygulama çalışmaları gerçekleştirdim.
- Yazılım geliştirme süreçlerinde veri güvenliği, sistem optimizasyonu ve ağ yönetimi konularında deneyim kazandım.

URZ MEDYA

Medya ve Yazılım Geliştirme / 2025

- Medya ve yazılım projelerinde aktif olarak görev almakta, dijital içerik üretimi, web ve mobil uygulama geliştirme süreçlerinde katkı sağlamaktayım.
- Video kurgu, animasyon ve tasarım odaklı yazılım çözümleri geliştirerek müşterilerin ihtiyaçlarına özel uygulamalar üretmekteyim. Yazılım projelerinde kullanıcı deneyimini ve görsel bütünlüğü ön planda tutarak farklı platformlarda bütünsel çözümler sunmaktayım.

KOÇ HOLDİNG

Bilgisayar Mühendisliği Stajyeri / 2025

- Yazılım ve bilgi teknolojileri departmanında çeşitli yazılım projelerine destek oldum.
- Kurumsal proje yönetimi, yazılım test süreçleri ve ekip içi koordinasyon konularında deneyim edindim.

FREELANCER

Freelance Medya ve Yazılım Geliştirme / 2025 - Devam Ediyor

- Mobil uygulama, web sitesi, masaüstü yazılım, medya prodüksiyonu ve video düzenleme projelerinde aktif olarak çalışmaktayım.
- Farklı sektörlerden müşterilerle iş birliği yaparak proje planlama, geliştirme ve teslim süreçlerini profesyonel bir şekilde yürütmekteyim

Projeler

- Github : github.com/duygualtunaay

İletişim

- Github : <https://github.com/duygualtunaay>
- linkedin: <https://www.linkedin.com/in/duygu-altunay-906b8b33a/>
- Mail : altunayduygu04@gmail.com
- Web Sitesi : <https://duygu-altunay.vercel.app>