



Course Name: Introduction to Computer Science

Course Group: Group 1

Instructor Name: Assist. Prof. M. Amaç GÜVENSAN

## **SEMESTER PROJECT**

Student Id: 16011706

Student Name and Surname: Duygu Erduran

## **Project Description:**

Design a program, which a user could play the “TETRIS” game.

## **Solution and C Features Used in Project :**

- Şekiller için Random kullanıldı.
- While Loop & Do...While Loop tuş kullanımları için kullanıldı.
- If/Else/Else If Statements oyun akışı sağlanması için kullanıldı.
- For Loop
- Arrays
- `_getch();`
- `system("cls");`
- `system(" color 0C ");`
- Void fonksiyonlar
- Satır silindiğinde beep sesi fonksiyonu
- System pause fonksiyonu

## **What can be done on the Project:**

- En yüksek skoru hafızada tutmak için fonksiyon tanımlanabilir.
- Oyunda çerçeve daha özenle hazırlanılabilir ve kişiye göre özelleştirilebilir. Çerçeveden taşma optimize edilebilir.
- Grafik özellikleri renklendirilebilir ve nesne dayalı olarak geliştirilebilir..

# Analysis:

```
C:\Users\DUYGU ERDURAN\Desktop\16011706\16011706.exe

*****
*           *           *           *           *           *
*           *           *           *           *           *
*           *           *           *           *           *
*           *           *           *           *           *
*           *           *           *           *           *
*           *           *           *           *           *
*           *           *           *           *           *
*           *           *           *           *           *
*****

OYUN KURALLARI:

1 >> 'a-d' & 'A-D' tuslarini sag-sol hareket ettirir..
2 >> 'w' & 'W' tuslari sekli çevirir..
3 >> 'p' & 'P' tuslari oyunu durdurur..
4 >> Baslatmak için 'x' || 'X' tuslarini kullaniniz.
5 >> Oyundan çıkmak için 'e' || 'E' tuslarini kullaniniz.
6 >> Oyun bitince bir tusa basmana gerek yok! Kendisini Restart ederek Ana Ekrana geri dönecektir. :)

Coding by DUYGU ERDURAN
```

- Oyunun açılış ekranı

```
C:\Users\DUYGU ERDURAN\Desktop\16011706\16011706.exe

*****
*           *           *           *           *           *
*           *           *           *           *           *
*           *           *           *           *           *
*           *           *           *           *           *
*           *           *           *           *           *
*           *           *           *           *           *
*           *           *           *           *           *
*           *           *           *           *           *
*****

OYUN KURALLARI:

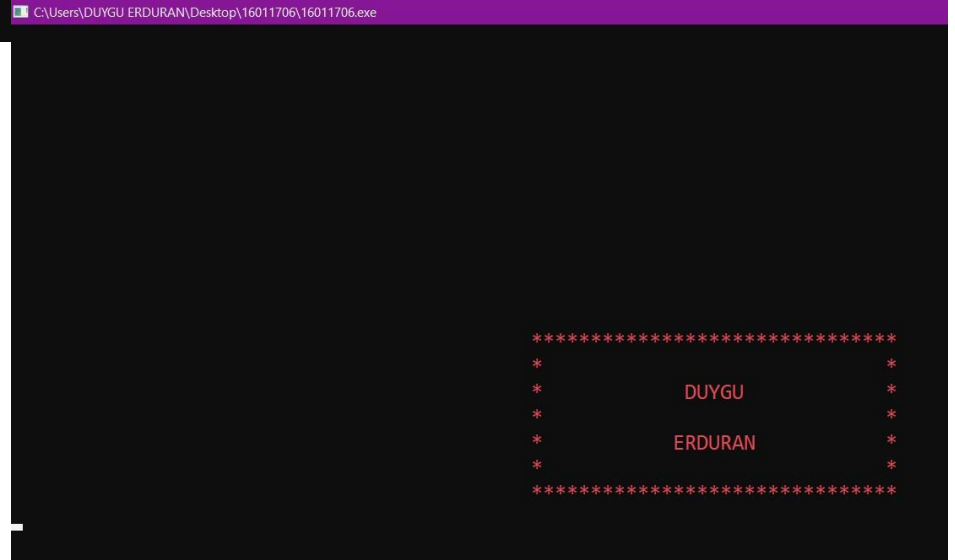
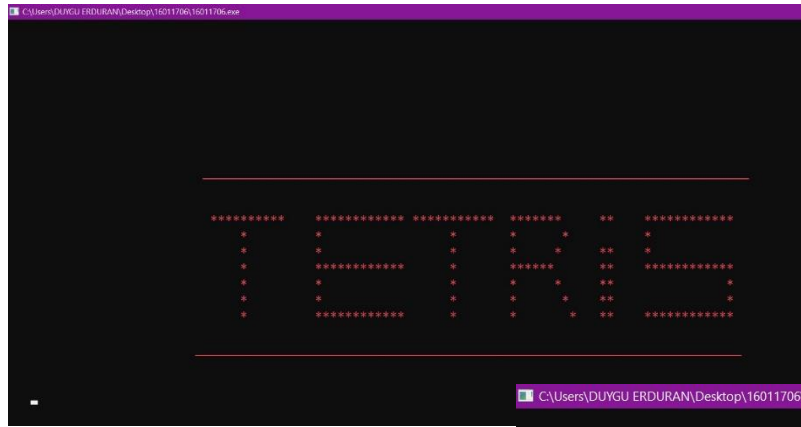
1 >> 'a-d' & 'A-D' tuslarini sag-sol hareket ettirir..
2 >> 'w' & 'W' tuslari sekli çevirir..
3 >> 'p' & 'P' tuslari oyunu durdurur..
4 >> Baslatmak için 'x' || 'X' tuslarini kullaniniz.
5 >> Oyundan çıkmak için 'e' || 'E' tuslarini kullaniniz.
6 >> Oyun bitince bir tusa basmana gerek yok! Kendisini Restart ederek Ana Ekrana geri dönecektir. :)

Coding by DUYGU ERDURAN duzgün tusa basinizduzgün tusa basinizduzgün tusa basinizduzgün tusa basiniz
-----
Process exited after 172.1 seconds with return value 4294967295
Press any key to continue . . .
```

- X /x Tuşunu basılmadan başlanmıyor uyarı mesajı yazdırıyor. E/e tuşuna basılınca program sonlanıyor.



- Oyun oynanırken ki ekran görüntüsü



- Oyun Pause yapıldığındaki süpriz ekran görüntüsü 😊

