클라우드 스토리지 서비스 N드라이브

NHN Business Platform 저장시스템개발팀/전성원



목차

- I. N드라이브 서비스를 위해 풀어야 할 숙제들
- II. NHN 파일스토리지 OwFS
- III. OwFS 적용으로 얻은 이점

N드라이브 서비스를 위해 풀어야 할 숙제들

N드라이브 서비스



공지사항

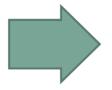
- [이벤트] N드라이브 탐색기 동기화 클로즈베...□>
- + [개선] N드라이브 서비스 개편 안내 (국내... >
- [안내] 2/24 기본 접속 버전 변경 안내 >
- ▼ [오픈] 네이버톡 서비스 웹/PC/모바일용 ... >



N드라이브: 규모

• 30GB







- 1.5MB 고화질 사진 20,480 장
- 6MB 고음질(192k) mp3 음악 5120 곡
- 700MB 동영상 파일 44 편

● 700만 사용자

■ 사용자 x 용량 = 7,000,000 x 30GB =



N드라이브: 사업 측면 당면한 문제들...



- **1** 모든 사용자에게 준다고 ??
- **2** 얼마나 쓸 지 모른다고 ??
- 3 얼마나 빨리 증가할 지 예측할 수 없다고 ??
- 4 어떤 경우든 서비스 중단은 없다고 ??
- 5 데이터는 절대 잃어버려서는 안 된다고 ??
- 6 그러면서도, 제일 싸게 만들라고

N드라이브: 개발/인프라 측면 당면한 문제들...

저장할 파일이 엄청 많고, 계속 늘어나요... 그것도 <mark>폭발적</mark>으로...

> 24시간 X 7일 가용성을 보장해 주세요

분산하면 빠를 것 같고, 복잡하게 어디에 있는지 알고 싶지 않아요? 그냥 알아서 해주면 안되나요? 파일 시스템용량이 다 차면 알아서 파일들을 재 배치 해 주면 좋겠어요

> NAS, SAN... 너무 <mark>비싸요</mark>...

혹, 디스크 오류라도 나면 알아서 척척 복구해 주면 좋겠어요...

Scalable, Fault Tolerant, Distributed File System!!
OwFS (Owner Based File System)

NHN 파일스토리지 OwFS

온라인 파일서비스의 특성

●파일의 특성

- 파일의 개수가 수십억개 이상으로 늘어남
- 개개의 파일의 크기는 작음 (수 KB ~ 수십 MB이 대부분)
- 단일 서비스의 저장공간이 수십 Petabyte 이상으로 늘어남

●파일 접근 패턴

- WORM (Write-Once-Read-Many)
 - 변경이 거의 없음
 - 단순 연산
 - Create, Read, Delete
- 새롭게 생성된 파일에 대한 참조 지역성 있음

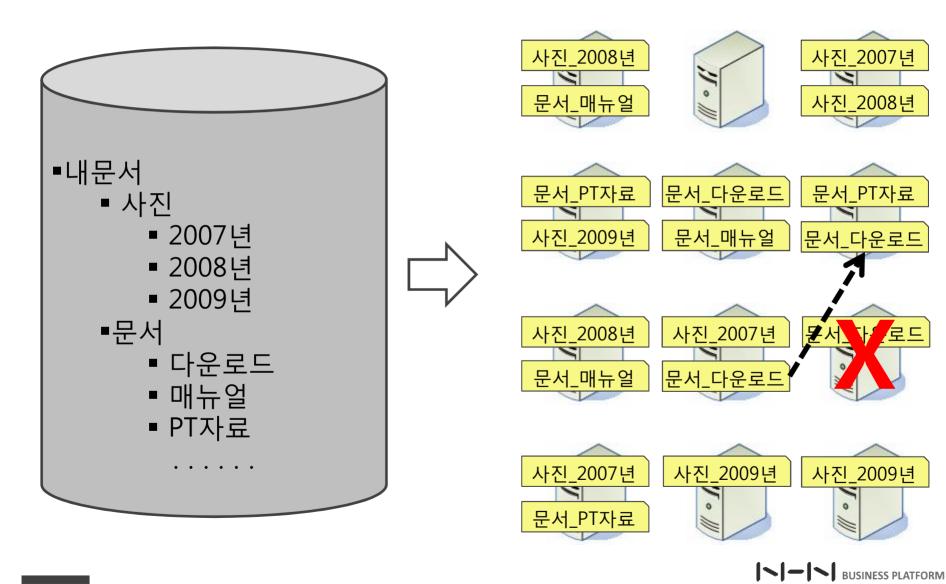
● 24x7 가용성 요구

어떻게 저장하는 것이 효과적일까?

- 개별 파일의 저장
 - 파일은 분할해서 저장하지 않고 전체를 저장
- 파일은 3개의 복제본 가짐
 - HDD/서버 고장에 대응
 - 파일 쓰기 부담은 늘어나지만, 읽기 부하는 분산 가능
- 파일의 복제본 정보 관리 (파일시스템의 메타데이터)
 - 개별 파일 단위로 복제본 정보를 저장하지 말고 모아서 관리
 - 서로 관련된 파일들을 모아 놓은 container를 "Owner"로 정의

Owner는 분산과 복제의 기본 단위 OwFS (Owner-based File System)에서 파일의 경로 (Owner이름, Pathname)

Owner 개념



분산 파일시스템의 구현 방법

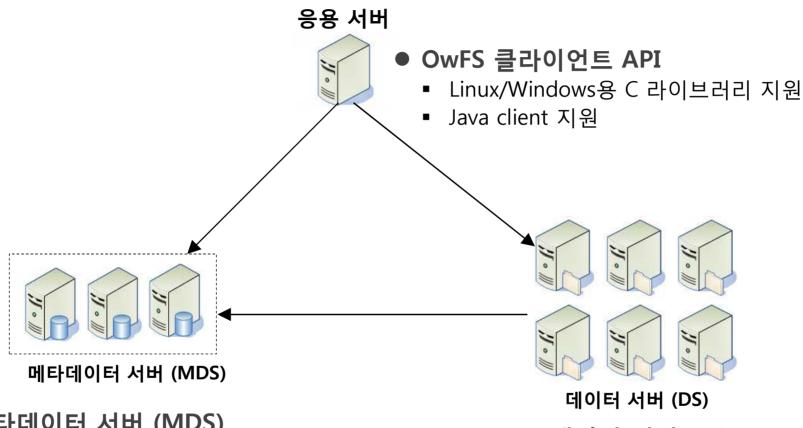
●고려사항

- 성능
- Legacy 응용과 호환성
- 개발 및 시험 기간
- 코드 유지보수
- 파일시스템 버그로 인한 영향도
- 플랫폼 업그레이드 용이성
- 이식성

Kernel level vs. User level

- User level 구현의 장점이 더 많음
- API를 이용하여 접근

OwFS 구성요소

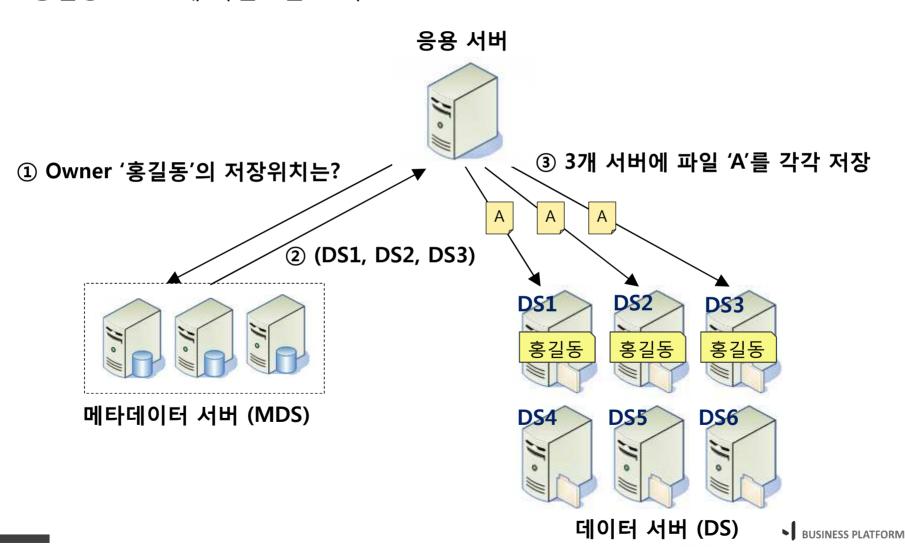


- 메타데이터 서버 (MDS)
 - MDS는 owner별 복제본 위치, 상태 정보 유지
 - 각 owner 당 3개의 복제본 서버 할당
 - 동일한 owner에 속한 파일은 동일한 서버들에 저장
 - 장애 발생 및 복구에 따라 owner의 복제본 상태 존재

- 데이터 서버 (DS)
 - 실제 파일을 저장하는 서버
 - 파일 서비스의 주체

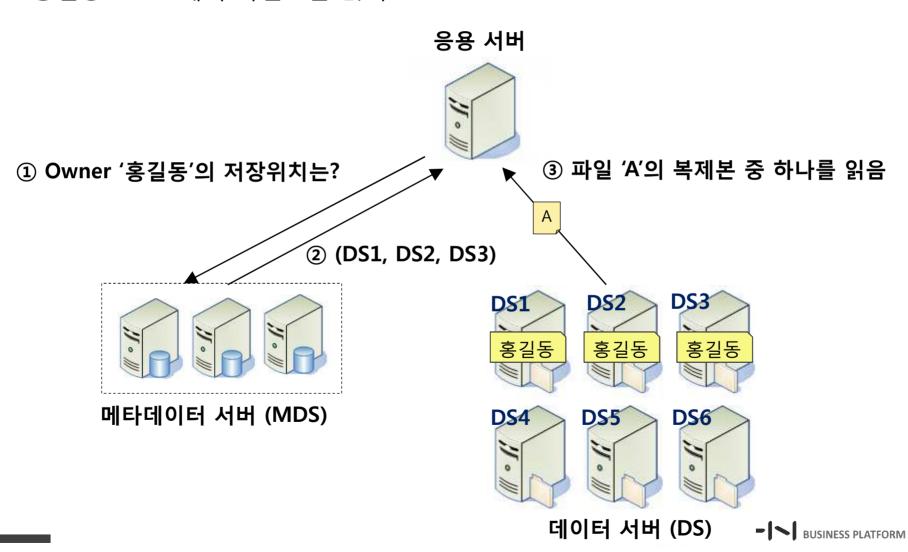
파일 쓰기 동작

홍길동 owner에 파일 A를 쓰기

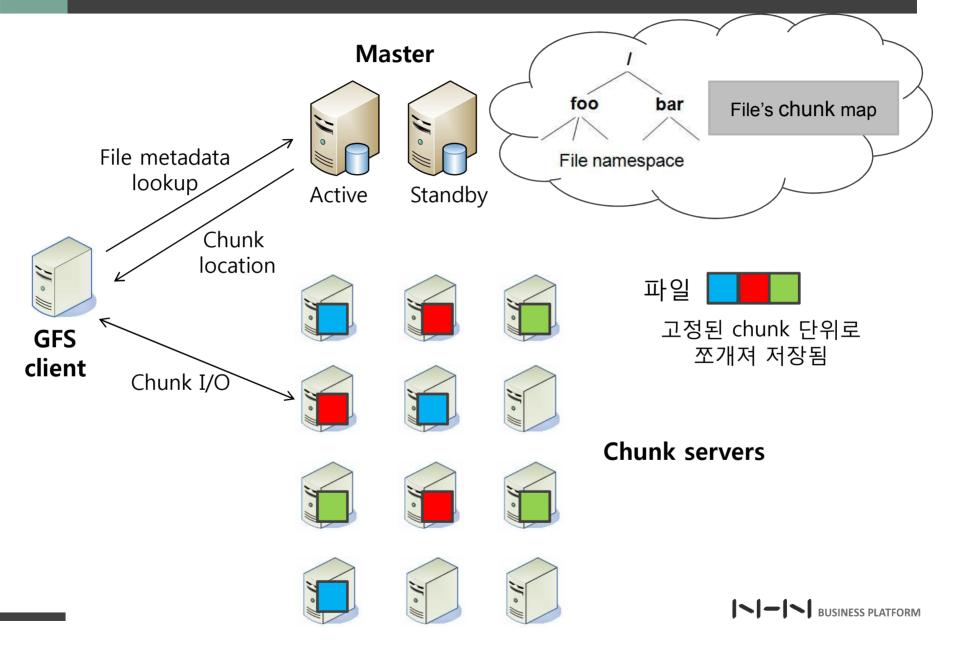


파일 읽기 동작

홍길동 owner에서 파일 A를 읽기



타 파일시스템과 비교 (GFS: Google File System)



타 파일시스템과 비교 (GFS: Google File System)

GFS(Google File System)

- 파일을 chunk 단위로 나누어 chunk 서버에 저장
 - 작은 파일 저장에 불리
- Master 서버가 directory 구조 및 file의 정보를 metadata로 관리
 - File chunk map을 master 서버가 metadata로 관리
- 파일 수가 많아지면 metadata 량도 많아짐
 - Master 서버에 부담이 커질 수 있음
- 적은 수의 대용량 파일에 적합

OwFS

- 파일을 DS에 그대로 저장
- MDS가 owner의 위치 정보만 관리
- 파일 수가 많아져도 metadata의 변화가 거의 없음
 - Owner의 복제본 정보만 matadata로 관리
- 다수의 적은 파일 저장에도 적합

OwFS가 지원하는 API

● Owner 연산

■ Owner 생성/삭제 (undelete도 가능)/이름변경/리스트조회

●파일 연산

- 파일 생성/덮어쓰기/append
 - 파일의 중간 부분변경은 지원하지 않음
- 파일 읽기
- 파일 삭제 (undelete도 가능)
- 파일 이름 변경
- 파일 속성 읽기
- 파일 존재 여부 확인

●디렉토리 연산

■ 디렉토리 생성/삭제/이름변경/파일리스트 조회

고장 및 모니터링

● OwFS의 고장모델

■ Fail-Stop : 조금이라도 이상이 있는 장비는 서비스에서 제외

●개별 서버 자체 모니터링

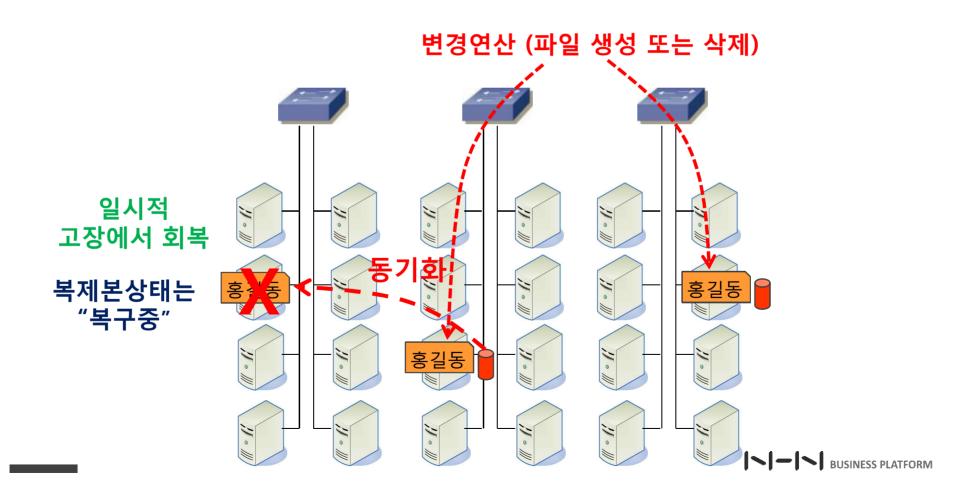
종류	내용
고장모니터링	HDD고장, 커널/파일시스템 고장
	네트워크 포트
	데몬 비정상 종료
성능모니터링	CPU/네트워크/디스크 사용률, 처리량
	메모리, 쓰레드, 네트워크 연결
	파일 연산별 누적 카운터

●서버간 모니터링

Heartbeat timeout

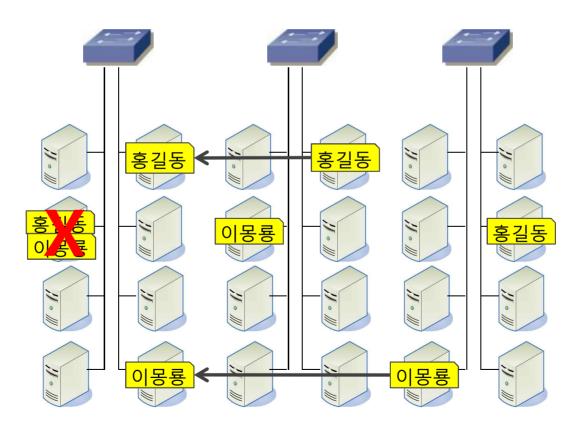
DS 고장에 대한 대응: 일시적 장애

- DS 장애 발생 직전의 데이터를 이용할 수 있는 경우
 - 예) 네트워크의 일시적 장애, 관리자에 의한 시스템 재시작, ...
- 장애발생기간 중 수행된 파일 연산을 수행하여 복구

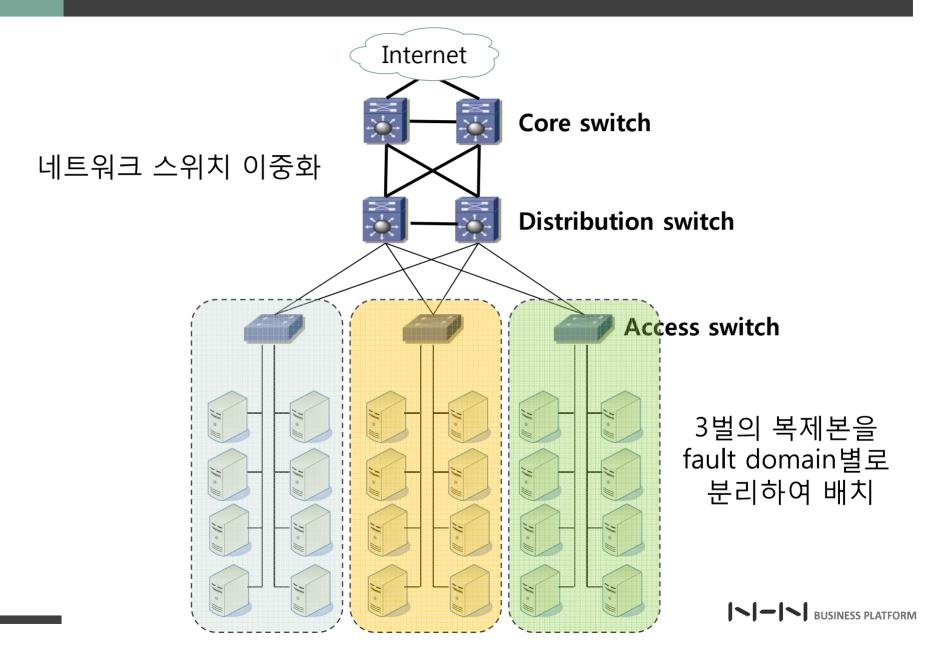


DS 고장에 대한 대응: 영구적 장애

- 장애 발생 직전의 데이터를 이용할 수 없는 경우
 - 예) 디스크 고장, 파일 시스템 고장, 서버 장애, ...
- 복제본을 다른 DS에 재생성함

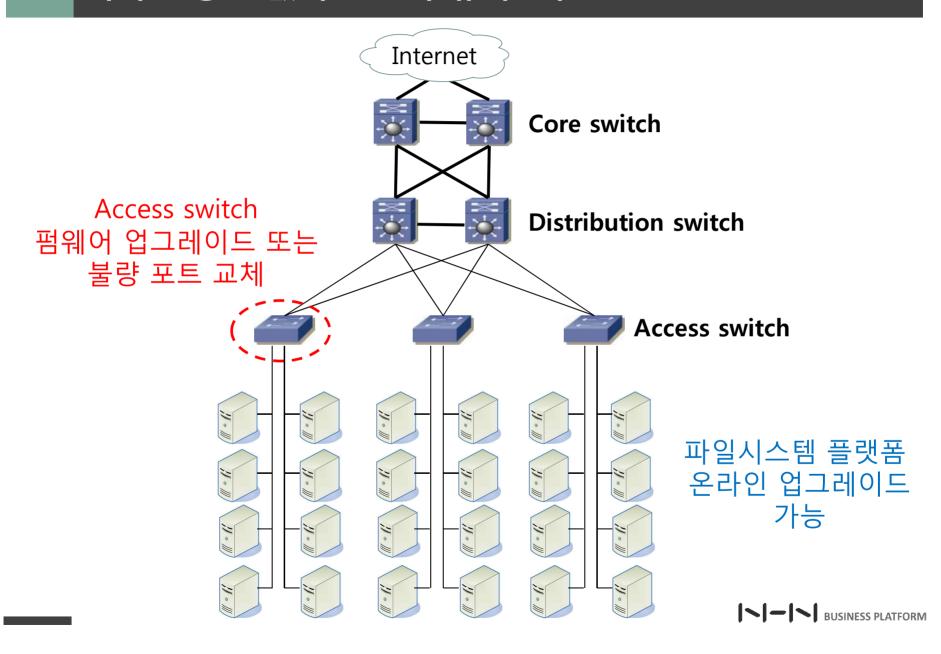


스위치 고장에 대한 대응

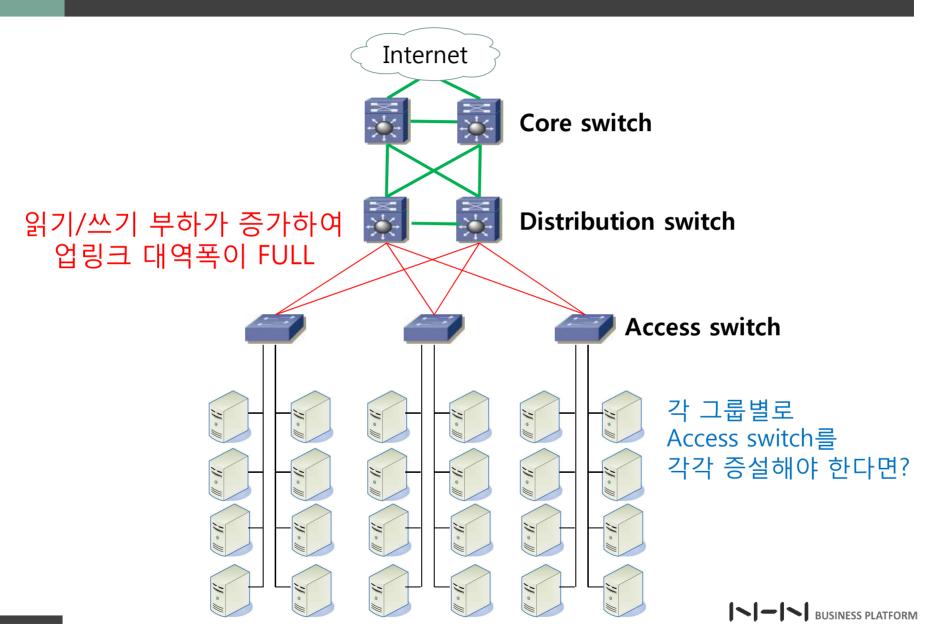


OwFS 적용으로 얻은 이점

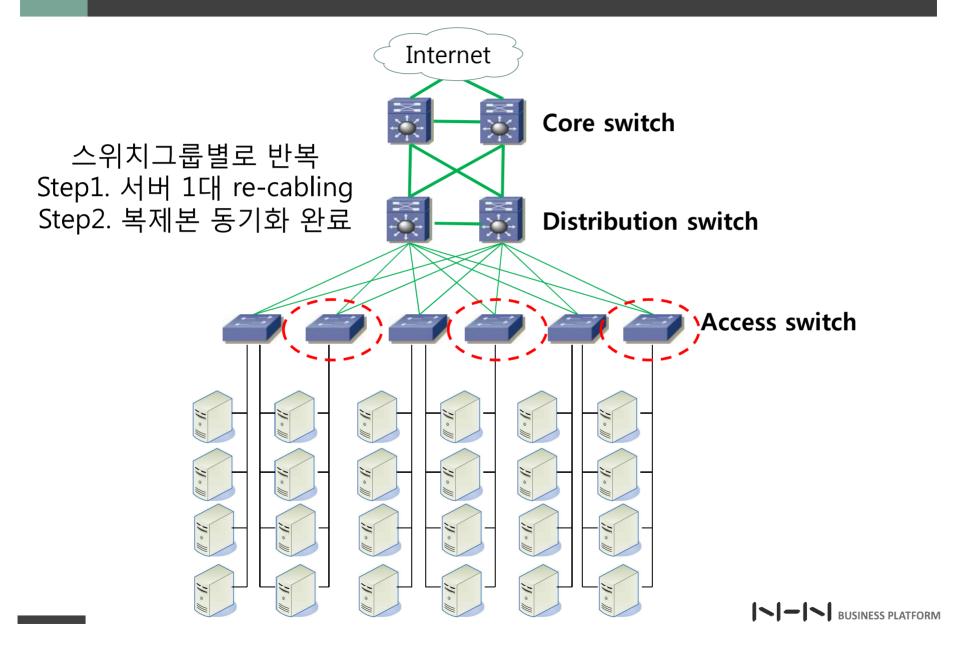
서비스 중단 없이 인프라 유지보수



서비스 중단 없이 네트워크 구성 변경 (1/2)



서비스 중단 없이 네트워크 구성 변경 (2/2)



확장성

●용량 확장성

- 저장 공간을 늘리려면 데이터 서버를 추가로 설치
- 데이터 서버가 추가되면 서버당 저장 용량 배분 작업 수행
 - 관리자에 의해 설정된 임계점에 도달하면 자동으로 용량 배분 작업이 기동됨
 - 용량 배분 작업은 데이터 서버에 추가 I/O 부담을 주기 때문에 부하 수준을 제어할 수 있는 방법 제공
- Owner에 대한 이름공간은 그대로 유지됨

●성능 확장성

- Owner 공간의 분배가 공평하다면, 각 데이터서버는 비슷한 수준의 파일 연산 처리
- 서버를 증설하면 전체 파일연산 수와 처리량이 선형적으로 증가

TCO (Total Cost of Ownership) 개선

- OwFS는 스토리지 운영상의 다양한 장점을 가지면서 TCO 절감도 가능
- Commodity 서버의 내장 SATA 디스크 채용
 - H/W의 발전으로 추가 TCO 절감
- 표준화된 서버와 네트워크 스위치 구성 관리
- 기존 네트워크 스토리지에 비해 TB당 TCO 절감

감사합니다.