**Lập trình hướng đối tượng INT2204\_1**

**Bài tập lớn số 2 - Bomberman**

Nhóm thực hành: N2

Tên nhóm: N10

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Tên chức năng** | **Người phụ trách** | **Đã hoàn thành** | **Ghi chú** |
| Thiết kế cây thừa kế cho các đối tượng game | Nguyễn Duy Hưng | x |  |
| Xây dựng bản đồ màn chơi từ tệp cấu hình | Nguyễn Duy Hưng | x |  |
| Di chuyển Bomber theo sự điều khiển từ người chơi | Nguyễn Hoàng Lâm | x |  |
| Tự động di chuyển các Enemy | Nguyễn Duy Hưng | x |  |
| Xử lý va chạm cho các đối tượng Bomber, Enemy, Wall, Brick, Bomb | Nguyễn Hoàng Lâm | x |  |
| Xử lý bom nổ | Nguyễn Hoàng Lâm | x |  |
| Xử lý khi Bomber sử dụng các Item và khi đi vào vị trí Portal | Nguyễn Hoàng Lâm | x |  |
| Cài đặt thêm các loại Enemy: Kondoria, Doll, Minvo | Nguyễn Duy Hưng | x |  |
| Xử lý hiệu ứng âm thanh (thêm music & sound effects) | Nguyễn Hoàng Lâm | x |  |

\* Hướng dẫn chạy:

- Download phần code game ở link: https://gitlab.com/20020108/Bomberman-BTL-N10/ ở Branches “Master”

\*Link video demo (đã mở share với tất cả mọi người): https://drive.google.com/drive/folders/1z6wkvuGljlZa9fNKF1lH0Wxxxw4DVpMA?fbclid=IwAR2o7psHisifwgOBNMQ1nBMelw7mYb0\_3nJS10pvlYLQN10VFu7nDSKS9Zs