

ĐÔNG A SÁNG

PHIẾP PHÒNG THỦ

tinh
hơn
chiến
thuật
tưởng
tý

Lời nói đầu.

Các bạn yêu cờ thân mến !

Phép đánh cờ suy cho cùng là dùng quỷ kế, thủ đoạn bắt Tướng đối phương cởi giáp quy hàng. Ngược lại đối phương cũng dùng mưu sâu, kế lạ bắt Tướng của ta phải chết trong cảnh khốn cùng, uất ức.

Sinh mệnh của Tướng gắn liền với cuộc đấu trí, thiên biến vạn hóa, trời long đất lở. Các kì vương là những người biết giữ gìn trận thế bình ổn và bảo vệ Tướng của mình an toàn bằng những cách thông minh nhất. Gọi chung là phép phòng thủ.

Quyển sách này hệ thống các phép : Trong thủ có công, lấy thủ làm công, biến hóa, ảo diệu, luôn ở thế ứng dung, chủ động. Sách nêu những điều tối kị và những việc cần làm khi bạn tham dự vào cuộc chơi. Việc tối kị : không nên đi cờ một cách tùy tiện, chậm chạp, tung quân vào chỗ chết ... Việc cần làm : tính toán cẩn thận, nhanh chóng, phân biệt thật giả, biết cướp thời cơ và cao nhất là quyền biến.

Tinh hoa của phép phòng thủ là thức tinh người chơi cờ thoát khỏi cái mê mè tưởng và hiểu về thuật trị loạn.

Kì mè tướng là mải mê thắng lợi, háo thắng, kiêu khí, chủ quan, biết mình không biết người, công quên thù ... Trị loạn là làm cho thế trận của mình luôn bình ổn, khi an bình thì lo nguy cơ ập đến, cư an tư nguy, khi nguy cơ ập đến thì biết cách làm cho an ổn, chuyển nguy thành an, để bảo vệ Tướng. Có thể nói đây là quà tặng quý giá nhất mà các kì vương, các nhà nghiên cứu tượng kì dành cho bất cứ ai yêu mến môn nghệ thuật bất tử này.

Chúng tôi góp nhặt tinh hoa và gửi đến các bạn. Chắc còn nhiều thiếu sót, mong được thông cảm !

Đông A Sáng

MỤC LỤC

Trang

1. Không đi tùy tiện	7
2. Không chắc chưa đi	11
3. Không nên trì hoãn	16
4. Tối kị tham ăn	22
5. Kỵ vào chỗ trống	27
6. Bỏ nhưng không mất	33
7. Quan trọng chữ thời	41
8. Bảo vệ quyền lực	46
9. Phải thấy thật, giả	53
10. Phòng thủ cẩn mật	60
11. Rắp tâm hăm địch	65
12. Đổi quân phải lợi	71
13. Cho phải lấy lại	77
14. Tính toán nước đi	84
15. Khéo lừa đối phương	88
16. Tập hợp quân nhanh	93
17. Tận dụng sức mạnh	97
18. Cầu mong bình ổn	104
19. Luật cờ ngoài luật	108
20. Điều quân thứ tự	114
21. Diệt quân, nhìn thế	120
22. Qua cửa, mở đường	125
23. Tùy cơ ứng biến	128

Sách Cũ Tường .Com

Sách Cũ Tường .Com

1. Không đi tùy tiện

Trước khi đi một nước cờ phải suy nghĩ kĩ. *Dánh trước ngó sau, đánh phải ngó trái.*

Nếu đang bị tấn công thì phải tìm mọi cách đẩy lui địch. Nếu phát động tấn công mà quân chưa đủ mạnh phải nhanh chóng viện thêm quân tham chiến.

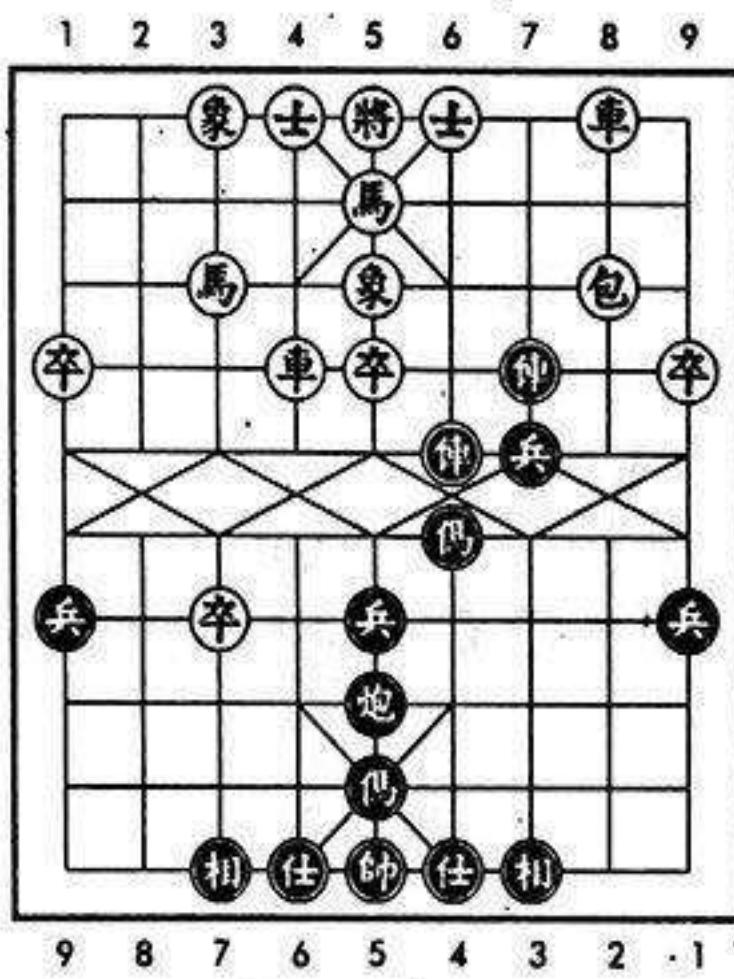
Ãn quân mà hại cho toàn cục thì chưa vội ăn. Đưa quân vào trận xem có bị phục kích vây bắt hay không, nếu bị vây thì quân nào yểm trợ hoặc tháo chạy đường nào cho có lợi ? Nếu di chuyển quân cờ này thì trận địa sẽ ra sao ?

Nói tóm lại phải suy nghĩ nhiều phương án khi chấm quân chọn nước.

1. Tùy tiện một nước

Thua cả ván cờ.

	Đỏ (tiên)	Đen (hậu)
1	...	Tốt ₃ bình 4 ⁽¹⁾
2	Pháo ₅ bình 2 ⁽²⁾	Pháo ₈ bình 7
3	Mã ₄ tiến 2	Xa ₈ bình 9
4	Xa ₄ tiến 3	Tốt ₄ tiến 1
5	Mã ₂ tiến 3	Tốt ₄ tiến 1
6	Mã ₅ tiến 3	Tốt ₄ tiến 1 ⁽³⁾
7	Tướng ₅ tiến 1	Mã ₃ tiến 4
8	Pháo ₂ tiến 7	Xa ₉ bình 8
9	Mã ₃ tiến 2	Mã ₅ tiến 3
10	Mã ₂ thối 3	Sĩ ₄ tiến 5
11	Mã ₃ tiến 5	Mã ₄ tiến 3
12	Tướng ₅ bình 4 ⁽⁴⁾	(Thua)

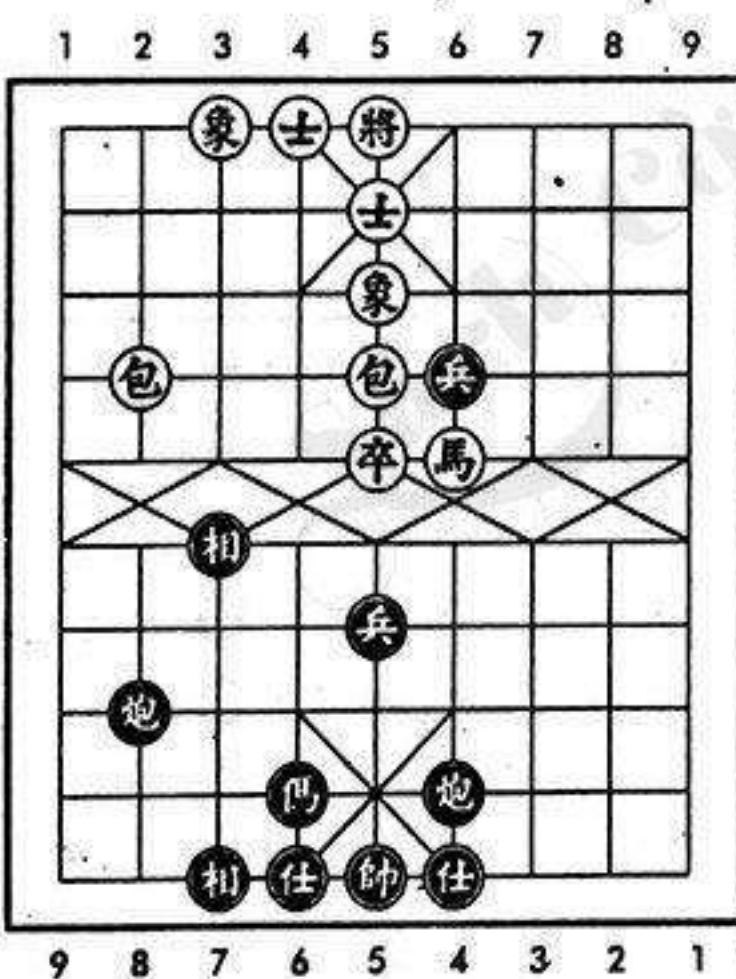


Hình 1

Bình giải :

- 1) Đỏ đang tập trung quân vào cánh trái của Đen: Đen chủ quan không lưu ý. Đi *Tốt₃ bình 4* là rất tùy tiện, muốn tấn công vào cánh trái của Đỏ nhưng lực lượng còn quá mỏng chưa dứt điểm được.
- 2) Nước đuổi Xa rất hay vừa công vừa thủ.
- 3) Một Tốt không đủ bắt Tương địch, hậu phương thì Xa tử trận.
- 4) Nước vừa công vừa thủ rất hay. Ván cờ Đỏ biết Đen tấn công vào sườn nhưng đã có kế sách phòng thủ vừa khởi phát tiến công nên đã thắng. Còn Đen rất tùy tiện, mải công sát nên thua. Nếu nước thứ 1, Đen đi : *Pháo₈ tiến 5* là nước có thể ngăn được sự tấn công.

2. Đi không tính toán Thất bại liền tay.



Hình 2

	Đỏ (tiên)	Đen (hậu)
1	...	<i>Pháo₅ tiến 3⁽¹⁾</i>
2	<i>Pháo₈ bình 4⁽²⁾</i>	<i>Mã₆ tiến 7</i>
3	<i>Mã₆ tiến 5</i>	<i>Tốt₅ tiến 1</i>
4	<i>Mã₅ thối 3⁽³⁾</i>	(Thua quân)

Bình giải :

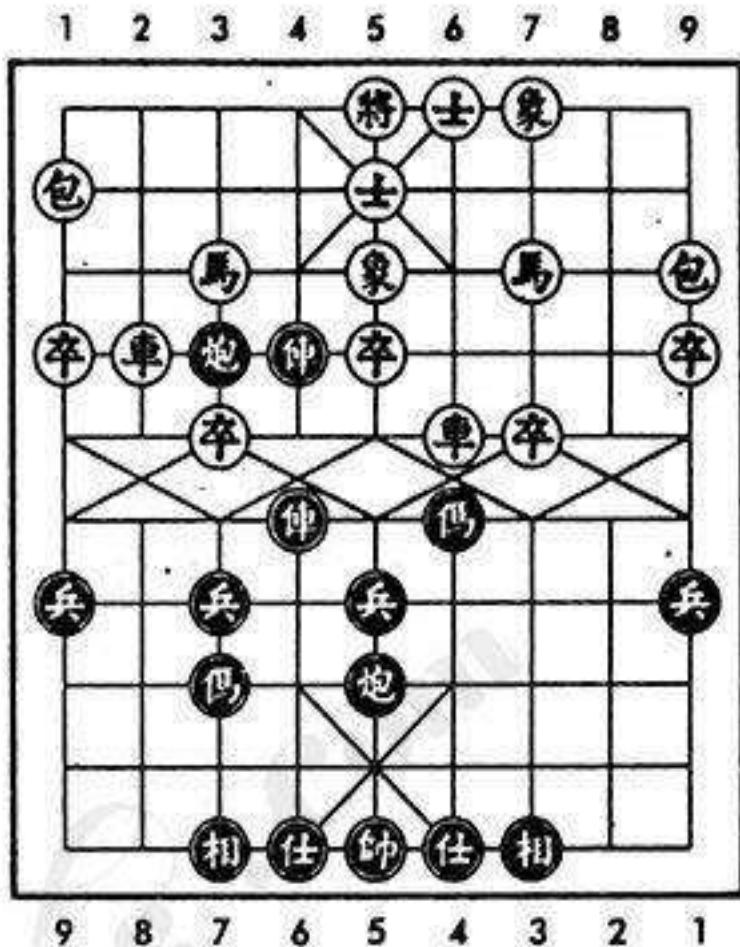
- 1) Theo hình vẽ, hai bên đều ngang平等. Tuy vậy, Đen rất nóng vội và đi cờ rất tùy tiện. Nếu đi *Mã₆ tiến 5* là ổn định.
- 2) Nước cờ rất hay, bắt được quân của Đen.
- 3) Ván cờ minh họa một bên là tính kĩ, một bên đi cờ rất tùy tiện.

3. Tính toán không kĩ Mất quân mất nước.

	Đỏ (tiên)	Đen (hậu)
1	Pháo ₅ bình 4 ⁽¹⁾	Tốt ₇ tiến 1 ⁽²⁾
2	Pháo ₄ tiến 3	Mã ₇ tiến 6
3	Xa sau tiến 1	Mã ₆ thối 4
4	Xa ₆ tiến 1	Tốt ₇ bình 6 ⁽³⁾ (Thắng)

Bình giải :

1) Ván cờ hai bên dàn quân để gài thế lẩn nhau. Đỏ muốn mở đường đuổi Xa đen để cho quân tiến lên. Bằng cách đi Pháo₅ bình 4. Tính toán không kĩ nước Mã tràn thêm quân.



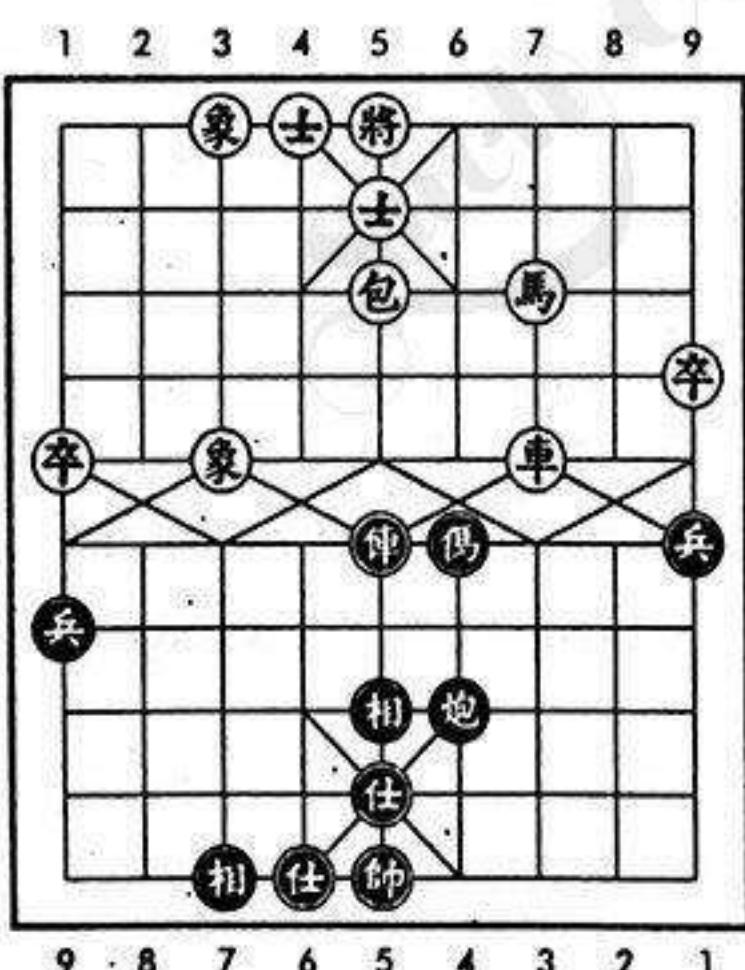
Hình 3

- 2) Nước cờ thật bất ngờ ! Bỏ Xa để bắt lại Xa.
3) Đen thắng quân lợi nước.

4. Mưu tính chưa kĩ Chớ dụng đến cờ.

	Đỏ (tiên)	Đen (hậu)
1	Mã ₄ tiến 5 ⁽¹⁾	Xa ₇ tiến 5 ⁽²⁾
2	Tượng ₅ thối 3	Pháo ₅ tiến 3
3	Tướng ₅ bình 4	Mã ₇ tiến 5
4	Pháo ₄ bình 9	Pháo ₅ thối 1 (Thắng)

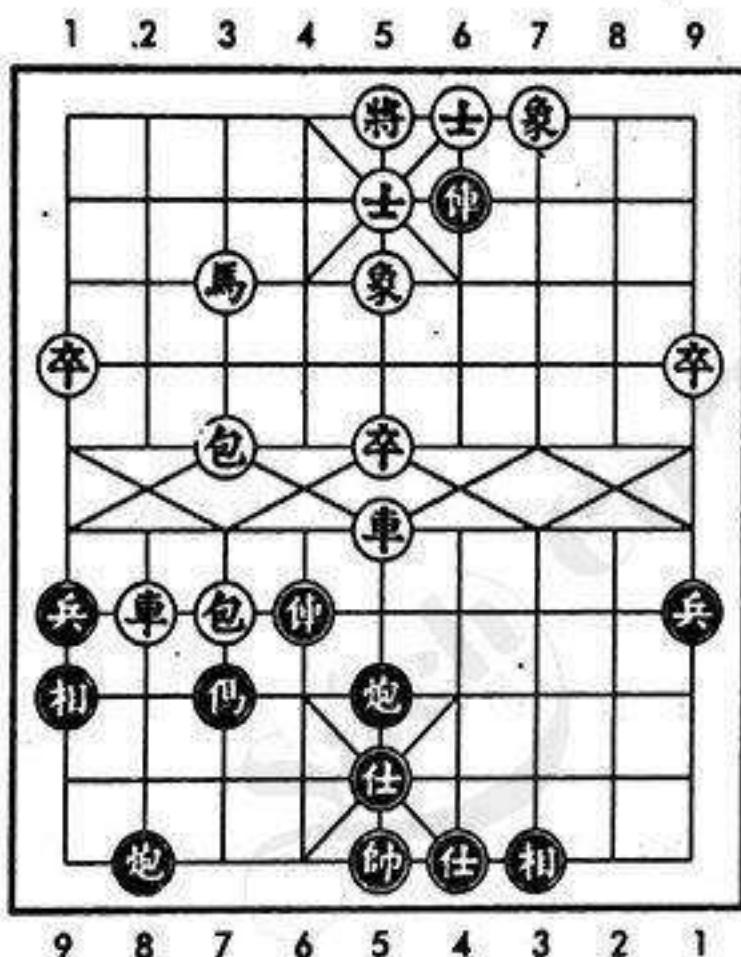
Hình 4



Bình giải :

- 1) Hai bên đều rất khó đi cờ không tiến không lùi được. Đỏ đi trước phải chọn cách nhưng đã đi sai nước bị Đen nhanh nhẹn phản kích. Nếu đi Pháo₄ thối 2 thì cờ rất bình ổn.
- 2) Nước cờ thông minh, bất ngờ, Đỏ mất quân thua trận. Nếu Đỏ đi Pháo₄ thối 2 cũng phải thua quân. Mưu kế chưa sâu khoan động quân chọn nước. Đó là kinh nghiệm rút ra từ ván cờ.

5. Tiếc quân muốn cứu Đỗ phạm sai lầm.



Hình 5

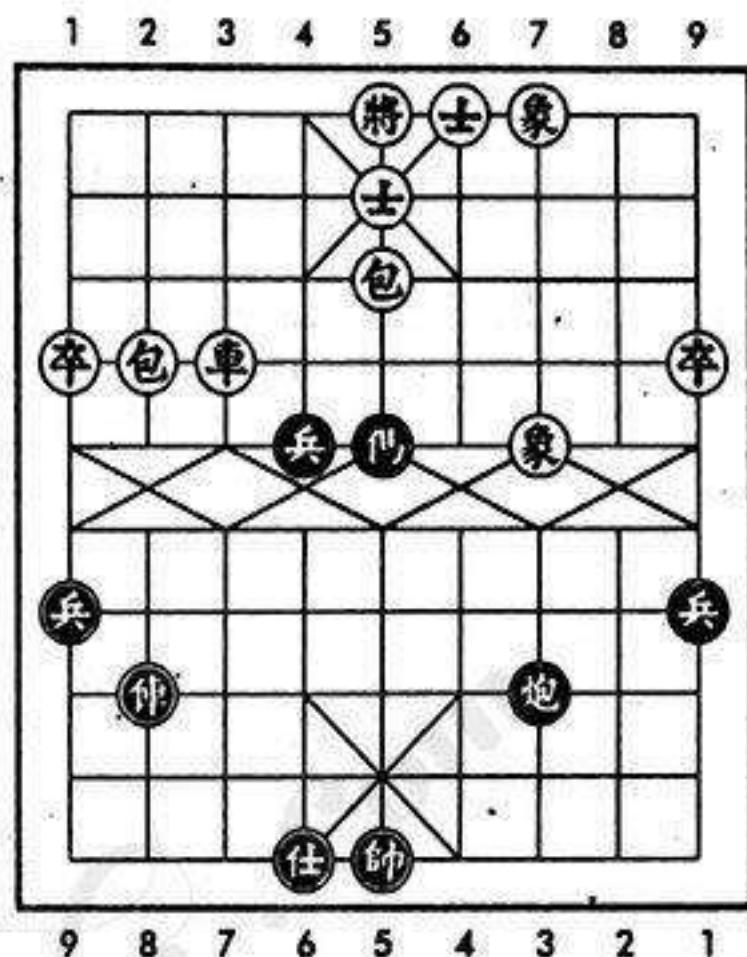
	Đỏ (tiên)	Đen (hậu)
1	Xa ₄ thối 5 ⁽¹⁾	Pháo ₃ tiến 3
2	Xa ₆ bình 7	Xa ₂ tiến 3
3	Sĩ ₅ thối 6	Xa ₂ thối 2 ⁽²⁾
4	Sĩ ₄ tiến 5	Pháo ₃ bình 1
5	Pháo ₅ bình 9	Mã ₃ tiến 4 ⁽³⁾ (Thắng)

Bình giải :

- 1) Đỏ Mã đang bị đe dọa, để cứu vãn, Đỏ đem Xa về để vớt vát lại quân nhưng xử trí rất sai lầm.
- 2) Nước lùi Xa rất hay, giết luôn Tượng trước khi thí Pháo.
- 3) Đỏ vì tiếc rẻ quân nên tính rất sai lầm, thiệt quân còn thua thế.

6. Trong cơn nguy hiểm Càng tính kĩ hơn.

	Đỏ (tiên)	Đen (hậu)
1	Pháo ₃ bình 5 ⁽¹⁾	Pháo ₅ tiến 5 ⁽²⁾
2	Tốt ₆ tiến 1	Xa ₃ tiến 1 ⁽³⁾
3	Mã ₅ thối 6	Xa ₃ tiến 2
4	Mã ₆ tiến 4	Pháo ₅ thối 2
5	Xa ₈ tiến 2	Xa ₃ bình 5
6	Sĩ ₆ tiến 5	Pháo ₂ thối 1 (Thắng)



Bình giải :

Hình 6

- 1) Đỏ đang bị chiếu Tướng và đỏ sai lầm khi đem Pháo đổi Pháo.

Nếu đi *Mã₅ thối 6* thì còn có thể cứu vãn được. Nếu đi *Pháo₃ bình 5* quả là sai lầm. Nếu sau này giết Pháo ngay thì sờn sẽ hở, quân đen tràn xuống sẽ thua.

- 2) Nước đổi quân rất hay !

- 3) Không ăn Tốt, nếu ăn Tốt đỏ có thể xoay xở hòa.

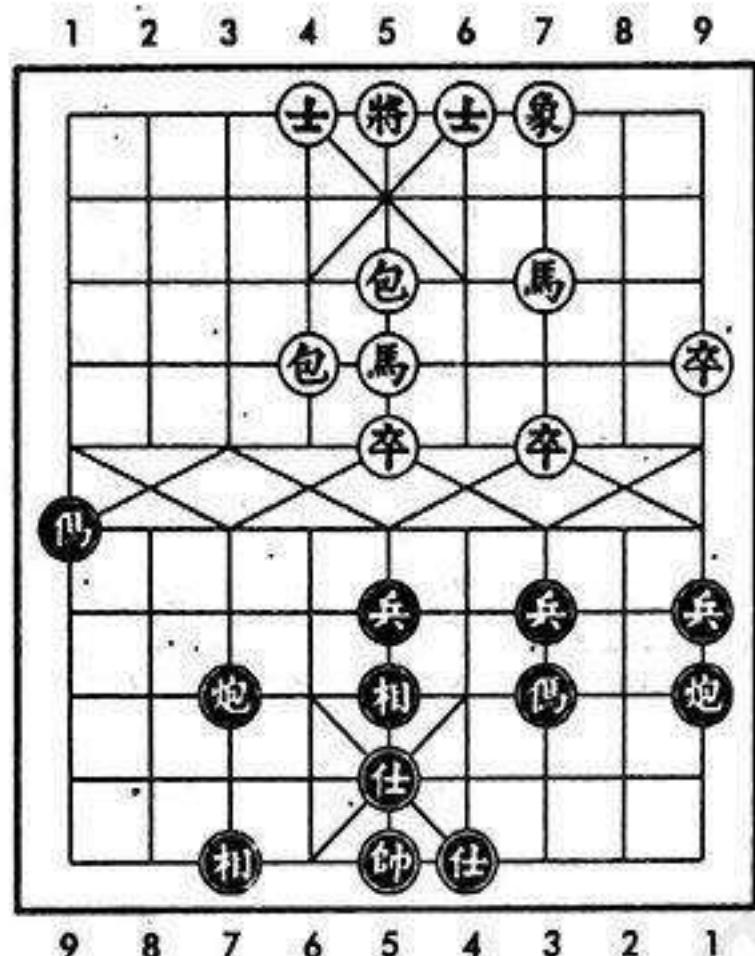
2. Không chắc chưa đi

Các nhà nghiên cứu Tượng kì thường gọi nước đi không chính xác là nước *nhuynh thủ*, yếu tay, không chắc tay.

Nước cờ không chắc tay đã tạo thế mạnh thành yếu, thắng thành hòa và có thể thua trận. Hai cái quan trọng là mưu và dũng, mưu trí và sức mạnh. Có mưu nhưng không đủ sức mạnh để thực hiện mưu là vô dụng. Có dũng không có mưu sớm tối cũng thất bại. Lấy cái mạnh, dũng, phục vụ cho mưu kế ấy là toàn vẹn. Nước cờ chắc tay vừa có mưu kế và có sức mạnh. Cầm quân cờ phải tính,

tức là chắc tay. Rời bỏ yếu đạo là chưa vội đi, dù nguy hiểm tìm chưa ra nước an toàn nhất thì cũng không vội chuyển quân.

1. Mềm tay một phút Yếu thế thua trận.



Hình 7

	Đỏ (tiên)	Đen (hậu)
1	Pháo ₇ tiến 1 ⁽¹⁾	Pháo ₄ tiến 3
2	Pháo ₁ tiến 4 ⁽²⁾	Tốt ₅ tiến 1 ⁽³⁾
3	Tốt ₅ tiến 1	Mã ₅ tiến 6
4	Pháo ₁ bình 6	Mã ₆ tiến 7 (Thắng)

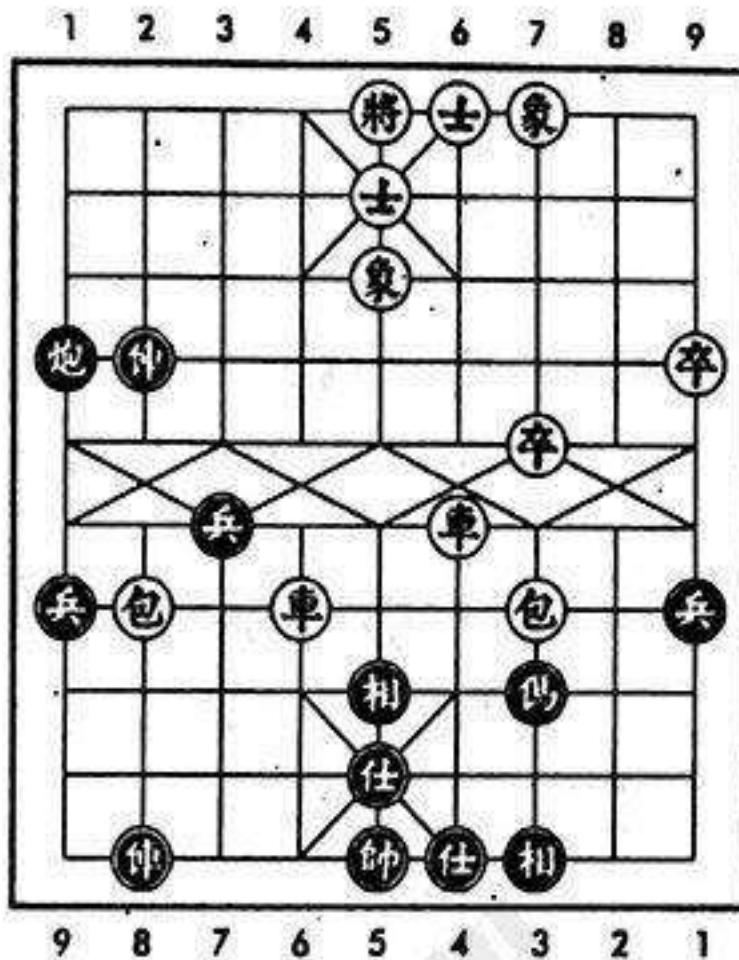
Bình giải :

- 1) Nhìn thế tận hai bên ngang quân ngang sức. Đỏ đi nước Pháo không có tác dụng. Nếu đi Mã 9 tiến 7 thì hay hơn.
- 2) Đỏ lại đi một nước không hiệu quả. Nếu đúng ý đồ thì lợi Tốt nhưng không lợi thế, có thể mất quân.
- 3) Đen lợi dụng sơ hở tiến công.
- 4) Đến đây, Đen hơn quân thắng nước.

2. Xa không tiếp ứng Mất thế, mất lực.

	Đỏ (tiên)	Đen (hậu)
1	...	Xa ₆ tiến 3 ⁽¹⁾
2	Tượng ₃ tiến 1	Xa ₆ bình 7 ⁽²⁾
3	Xa ₈ bình 6 ⁽³⁾	Xa ₄ tiến 3

	Đỏ (tiên)	Đen (hậu)
4	Tướng ₅ bình 6	Xa ₇ thối 1
5	Xa ₈ thối 3 ⁽⁴⁾	Sĩ ₅ thối 4
6	Tốt ₉ tiến 1	Sĩ ₆ tiến 5
7	Tốt ₉ tiến 1	Tướng ₅ bình 6
8	Tốt ₉ bình 8 ⁽⁵⁾	Sĩ ₅ tiến 6
9	Tốt ₈ tiến 1	Xa ₉ tiến 1
10	Tốt ₈ bình 7	Xa ₇ bình 5
11	Xa ₈ bình 3	(Thua quân)



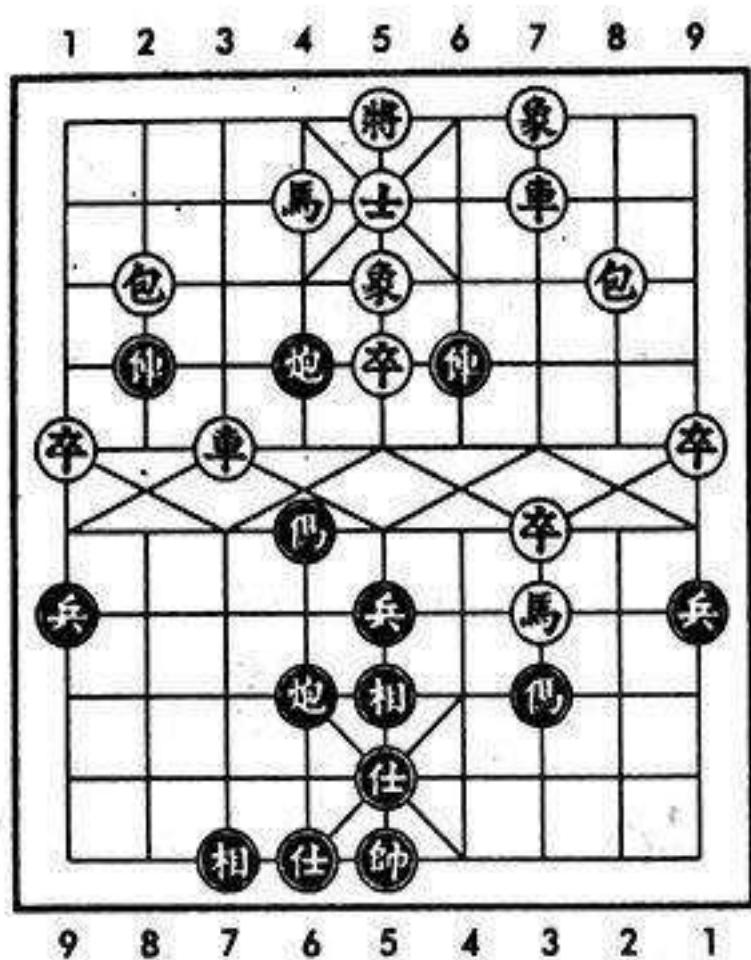
Bình giải :

Hình 8

- 1) Thế lực hai bên ngang nhau.
Đen tiến Xa, xem ra rất dữ dội, chặn lùm Tượng. Nhìn kĩ nước cờ ỷ sức mạnh, vô muu, yếu tay. Nếu đi Xa₆ bình 3 là hay !
- 2) Lại một nước bắt Mã sai lầm. Nước này gọi là *bối Xa*, Xa ở sau lưng trận địch, sau này khó tới lui tiếp ứng.
- 3) Nước cờ đổi Xa tuyệt diệu vừa giải vây, vừa công.
- 4) Đỏ bỏ quân, bắt lại quân. Thắng quân thắng thế. Lấy kiên trì là Tốt để công.

3. Rời bỏ yếu đạo Địch quân xâm nhập.

	Đỏ (tiên)	Đen (hậu)
1	Xa ₈ bình 9 ⁽¹⁾	Xa ₃ thối 4
2	Xa ₄ bình 3	Xa ₇ tiến 2
3	Pháo trước bình 3 ⁽²⁾	Mã ₇ tiến 5 ⁽³⁾
4	Mã ₆ thối 5	Pháo ₂ tiến 7
5	Xa ₉ bình 8	Xa ₃ tiến 9



Hình 9

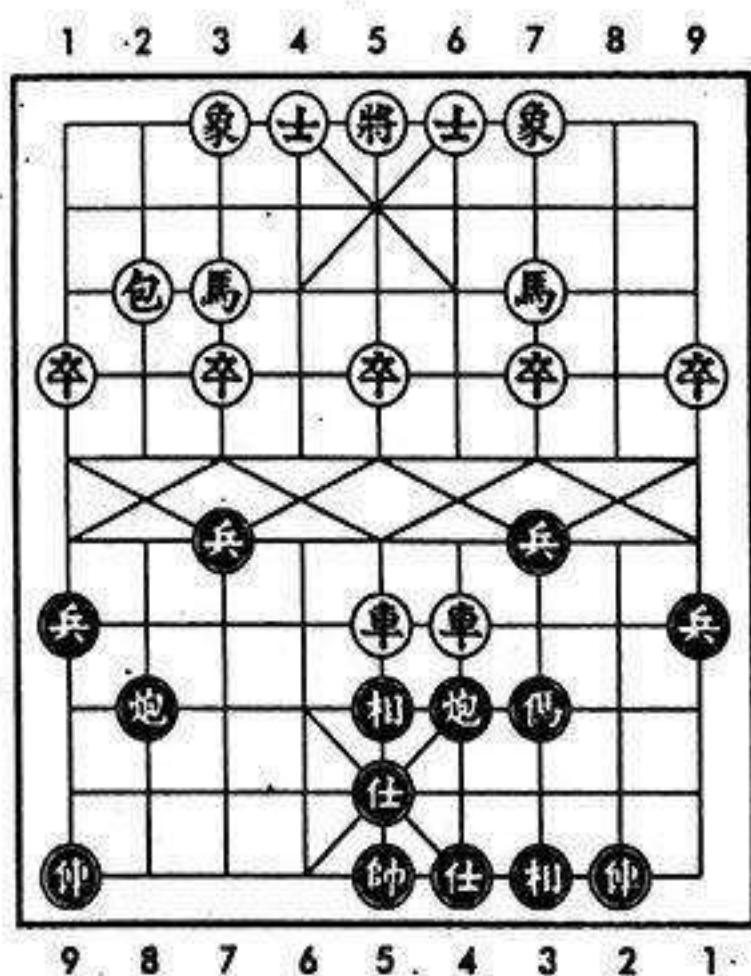
	Đỏ (tiên)	Đen (hậu)
6	Tốt ₅ tiến 1	Pháo ₂ bình 1
7	Mã ₅ tiến 6	Mã ₄ tiến 2
8	Pháo ₃ tiến 1	Mã ₂ thối 3
9	Mã ₈ tiến 5	Xa ₃ thối 4 ⁽⁴⁾ (ưu thế)

Bình giải :

- 1) Thế trận đang ngang sức ngang tài. Đỏ đi Xa ra khỏi yếu đạo, không kiềm giữ Pháo được, để Đen phản công. Nếu đi Xa₄ bình 3 có thể bình ổn.
- 2) Lại một nước đi sai lầm của Đỏ.
- 3) Đen bỏ Mã tranh tiên. Nước cờ lão luyện !
- 4) Đến đây Đen hoàn toàn khống chế Đỏ.

4. Cơn đại hùng phong Thổi lùa trận địa.

	Đỏ (tiên)	Đen (hậu)
1	...	Xa ₅ bình 4 ⁽¹⁾
2	Pháo ₈ bình 7	Xa ₆ bình 7 ⁽²⁾
3	Xa ₉ bình 8	Pháo ₂ tiến 4
4	Pháo ₇ tiến 4	Tượng ₇ tiến 5
5	Xa ₂ tiến 7	Mã ₇ thối 5
6	Pháo ₄ tiến 6 ⁽³⁾	Xa ₄ thối 3
7	Tốt ₇ tiến 1	Mã ₃ thối 2



Hình 10

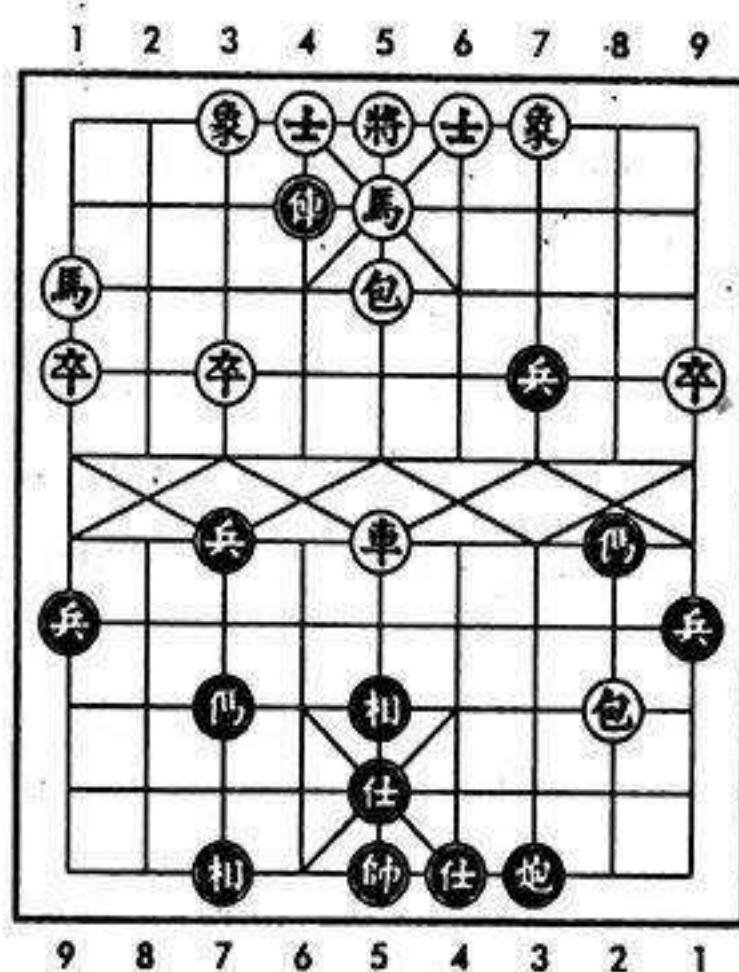
	Đỏ (tiên)	Đen (hậu)
8	Tốt ₃ tiến 1 ⁽⁴⁾	Mã ₂ tiến 1
9	Tốt ₃ bình 4	(Thua thế)

Bình giải :

- 1) Nhìn thế trận bên Đen rất hùng dũng, Xa đứng hàng ngang, Tốt₅ như mũi nhọn thọc vào cung Tướng đỏ. Nước bình Xa rất yếu, mất tiên. Nếu đi Tốt₅ tiến 1 hoặc Xa₅ thối 1 là nước hay.
- 2) Nước chặn Mã cũng không được chắc tay. Đi Tượng₇ tiến 5 là kín cờ.
- 3) Đến đây đỏ không chế cả bàn cờ : Pháo đánh Tốt, Xa đuổi Mã, Pháo công Tượng. Quân đỏ như cơn *đại hùng phong*, gió lớn mạnh mẽ thổi qua trận địa của Đen.
- 4) Đỏ hoàn toàn không chế Đen.

5. Chỉ thấy nguy nan Không thấy thế mạnh.

	Đỏ (tiên)	Đen (hậu)
1	...	Pháo ₅ tiến 1 ⁽¹⁾
2	Mã ₇ tiến 6	Mã ₁ thối 2
3	Mã ₂ tiến 4	Pháo ₈ tiến 2
4	Tốt ₃ tiến 1	Mã ₅ tiến 6
5	Xa ₆ bình 4	Xa ₅ bình 6
6	Mã ₆ tiến 5	Xa ₆ thối 1
7	Mã ₅ tiến 6	Mã ₂ tiến 3
8	Xa ₄ bình 2	Mã ₆ tiến 8
9	Mã ₆ thối 4	Xa ₆ thối 2



Hình 11

	Đỏ (tiên)	Đen (hậu)
10	Xa ₂ thối 3 ⁽²⁾	Xa ₆ bình 7 ⁽³⁾
11	Xa ₂ thối 5	(Hòa)

Bình giải :

- 1) Nhìn vào bàn cờ Đen ưu thế, quân đang truy sát quân Đỏ. Nhưng đi nước cờ yếu để đỏ quật khởi cân bằng thế cờ. Nếu đi *Mã₁ thối 2* để hai Mã giữ nhau là Tốt nhất. Dù Đỏ xuất Tướng cũng không nguy.
- 2) Quân Mã đỏ sau khi chạy thoát, tha hồ tung hoành.
- 3) Ván cờ nhìn kĩ thì Đen nguy nhưng mạnh thế. Chỉ thấy nguy không thấy mạnh nên phải mất thế ưu.

3. Không nên trì hoãn

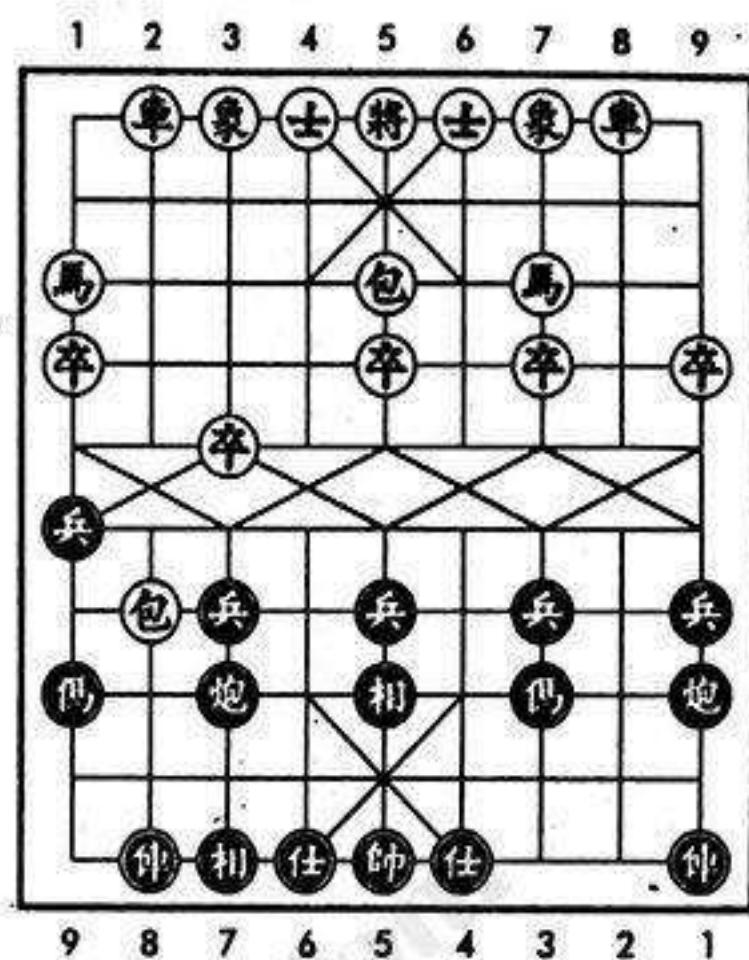
Thường khai cuộc phải nhanh chóng mở đường cho quân ra trận, đem quân trấn thủ nơi trọng yếu. Nếu ra quân chậm, đối phương thừa cơ lấn lướt trận địa, ta sẽ lâm vào thế bị động.

Tuy vậy cũng không nên nôn nóng tiến quân ào ạt mà không suy tính. Cũng không nên do dự, công thủ không dứt khoát. Tâm trí do dự, nôn nóng là biểu hiện trận thế không vững vàng, đấu pháp hoang mang.

1. Chậm tay một phút Thế trận hoang mang.

	Đỏ (tiên)	Đen (hậu)
1	Sĩ ₄ tiến 5 ⁽¹⁾	Tốt ₇ tiến 1 ⁽²⁾
2	Xa ₁ bình 4	Xa ₈ tiến 7
3	Pháo ₁ thối 1	Mã ₇ tiến 8 ⁽³⁾

Đỏ (tiên)	Đen (hậu)
4 Xa ₄ tiến 5	Mã ₈ tiến 9
5 Mã ₃ thối 4	Xa ₈ tiến 2
6 Pháo ₁ tiến 1	Pháo ₅ tiến 4 ⁽⁴⁾
7 Xa ₄ bình 3	Tượng ₃ tiến 5
8 Xa ₃ tiến 1	Xa ₂ tiến 1
9 Xa ₃ bình 4	Mã ₉ thối 8
10 Xa ₄ thối 3	Xa ₂ bình 4
11 Pháo ₇ bình 6 (Thua)	Mã ₁ tiến 3 ⁽⁵⁾

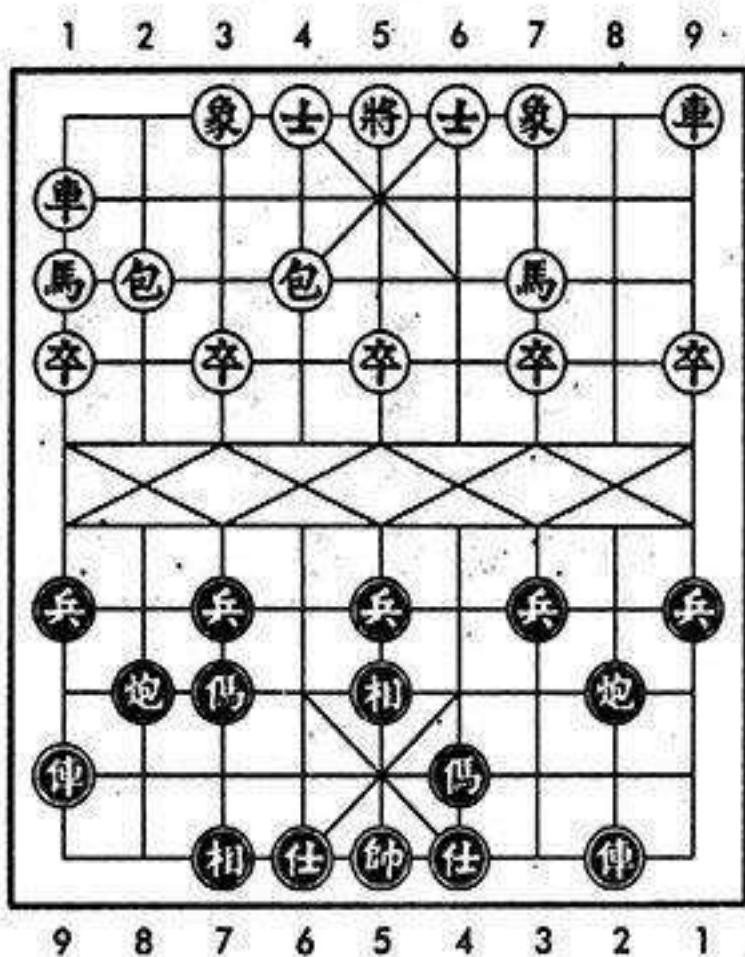


Hình 12

Bình giải :

- 1) Nhìn cục diện theo hình vẽ, Đen đã đi Pháo quá hà, phong Xa Đỏ. Hai bên khai cục, thế trận chưa có gì nguy hiểm. Nhưng nhìn kĩ Đỏ phải phát triển lực lượng để củng cố thế trận thêm vững chắc. Nước lên Sĩ là để củng cố trung lộ, thực ra lại chưa cần thiết và chậm nước. Gọi là *hoãn thủ*, chậm tay hơn Đen. Thay nước cờ này bằng cách đi Tốt₃ tiến 1, khai thông Mã, và không để Pháo đen có cơ hội đánh qua cánh phải, để Tốt đen tràn sang.
- 2) Bên đen khai thông Mã, thế trận linh hoạt, nước cờ rất hay.
- 3) Quân Đen tràn sang, Đỏ đã bị động trong việc điều quân, co về phòng thủ.
- 4) Quân Đen đã tiến vào sào huyệt, hang ổ của Đỏ.
- 5) Ván cờ theo các nhà bình luận : Một nước chậm tay. Trận thế hoang mang. Thiếu suy tính đã để Tốt địch tràn sang ào ạt.

2. Dù là khai cuộc Cẩn trọng ra quân.



Hình 13

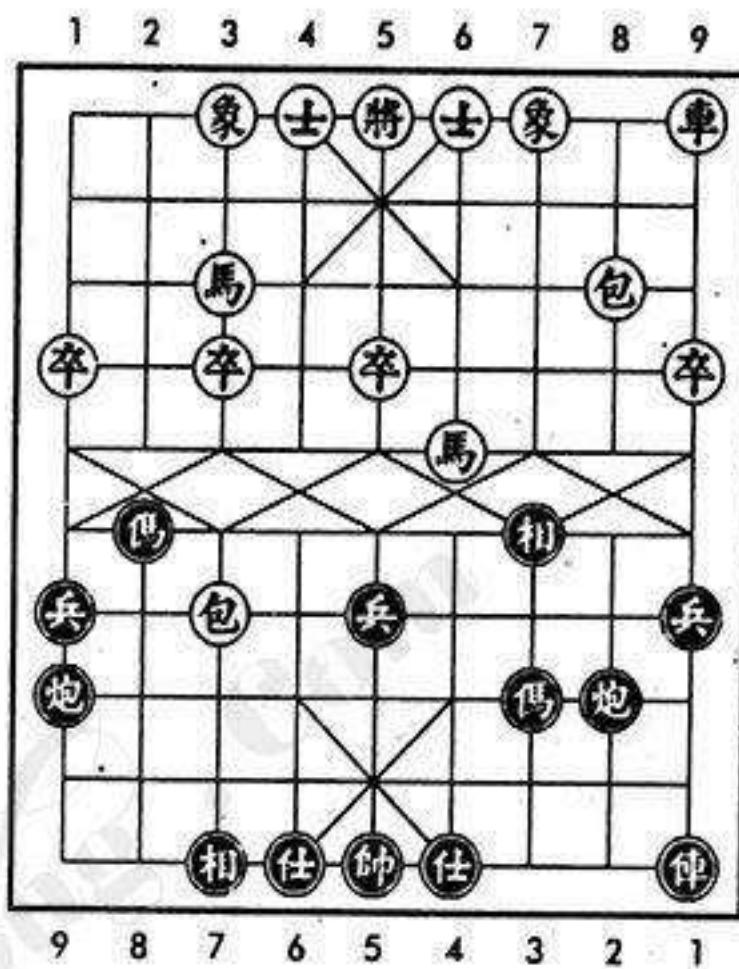
	Đỏ (tiên)	Đen (hậu)
1	...	Tượng ₇ tiến 5 ⁽¹⁾
2	Xa ₉ bình 6	Pháo ₄ bình 3
3	Xa ₆ tiến 5	Pháo ₂ tiến 1
4	Xa ₆ tiến 1	Xa ₁ bình 3
5	Tốt ₇ tiến 1	Sĩ ₆ tiến 5
6	Xa ₆ thối 2	Pháo ₃ bình 4
7	Mã ₇ tiến 6	Tốt ₃ tiến 1
8	Pháo ₂ tiến 6	Xa ₃ tiến 1
9	Pháo ₈ bình 7	Pháo ₄ tiến 3
10	Tốt ₇ tiến 1	Xa ₃ bình 4
11	Xa ₆ tiến 2	Sĩ ₅ tiến 4
12	Pháo ₂ bình 6	Pháo ₄ bình 3
13	Tượng ₅ tiến 7	Xa ₉ tiến 1
14	Pháo ₆ bình 2	Tượng ₅ tiến 3
15	Pháo ₇ tiến 3 ⁽²⁾	(Thua thê)

Bình giải :

- 1) Thế trận đen đi Quá cung Pháo để đối công với Chuyển giác Mã, phi Tượng cục của Đỏ. Đen đi nước phi Tượng là xuất chiêu rất chậm. Đỏ có cơ hội đi Xa₉ bình 6, hăm dọa Pháo, buộc Pháo chạy mất nước. Đỏ vừa không chế được tuyến 6. Thay vì lên Tượng, Đen đi Xa₁ bình 6 là hay nhất. Nếu Xa đỏ đuổi Pháo thì lên Sĩ giữ, lợi nước.
- 2) Ván cờ tuy mới khai cục, nhưng chỉ chậm tay là thế trận đã gặp khó khăn, bị động, các quân cờ không đứng đúng vị trí như ý muốn.

3. Đo dự lui quân Thủ công không quyết.

	Đỏ (tiên)	Đen (hậu)
1	Tượng ₃ thối 5 ⁽¹⁾	Mã ₆ tiến 7 ⁽²⁾
2	Pháo ₂ tiến 2 ⁽³⁾	Xa ₉ tiến 1
3	Pháo ₂ bình 3	Xa ₉ bình 2
4	Xa ₁ bình 2	Pháo ₈ bình 4
5	Mã ₈ tiến 7	Xa ₂ tiến 6
6	Xa ₂ tiến 5 ⁽⁴⁾	Xa ₂ bình 3 (Thắng quân)

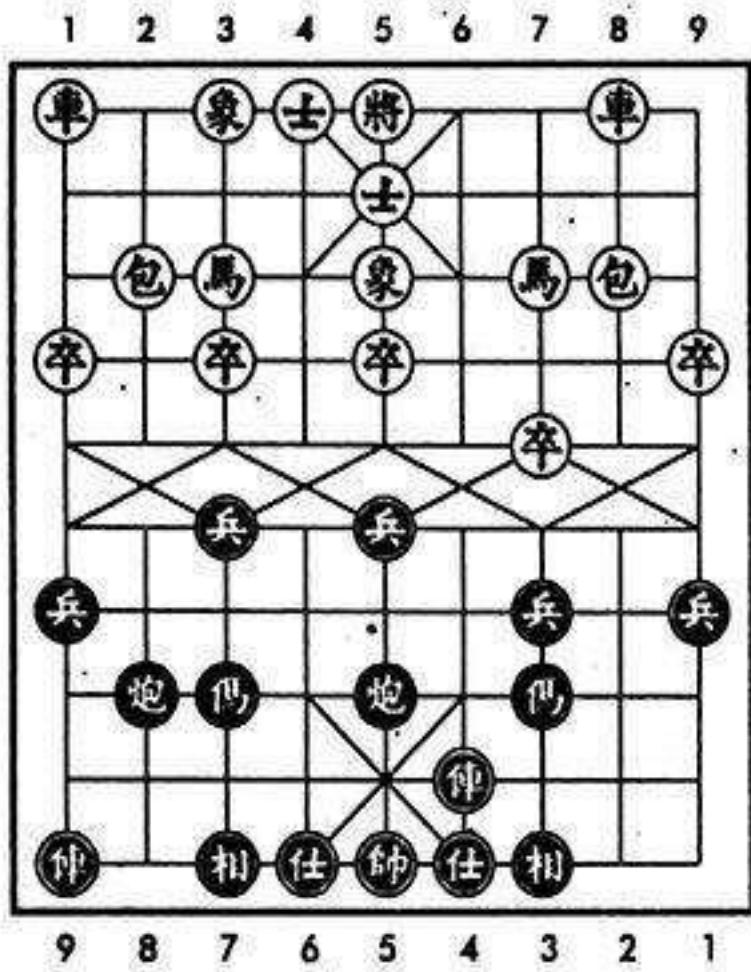


Bình giải :

- 1) Hai bên đang ở trung cuộc, thế trận căng thẳng, cần tranh đoạt thời cơ, nhanh tay thì thủ thắng. Đỏ đã đi nước cờ sai, lui Tượng, vì chưa cần phải phòng thủ. Nếu đi Sĩ₄ tiến 5, để xuất Xa tham chiến thì cờ bình ổn.
- 2) Đen nhân cơ hội khống chế mã, Tượng, có Pháo tầm xa yểm trợ, nước cờ liên lạc rất hay, thủ công rất tròn cờ.
- 3) Tiếp tục sai lầm đem quân lên hà để làm gì ? Trong lúc quân Xa là mạnh nhất vẫn chưa tung ra trận. Nếu di Xa₁ tiến 1 còn hợp lí.
- 4) Thua quân là do thủ hoặc công không đúng cách, chần chờ do dự thiếu dứt khoát.

Hình 14

3. Nghi hoặc nước đi Đã mất tự tin.



	Đỏ (tiên)	Đen (hậu)
1	...	Pháo2 bình 1 ⁽¹⁾
2	Xa9 bình 8 ⁽²⁾	Xa1 bình 2
3	Pháo8 tiến 6	Mã7 tiến 8
4	Mã3 tiến 5	Mã8 tiến 7
5	Xa4 tiến 5	Xa8 bình 6
6	Xa4 bình 2	Pháo8 bình 7
7	Xa2 bình 3	Mã7 tiến 6
8	Xa8 tiến 1	Mã6 thối 4
9	Tướng5 tiến 1	Xa6 tiến 6
10	Pháo8 thối 6 ⁽³⁾	(Thua thế)

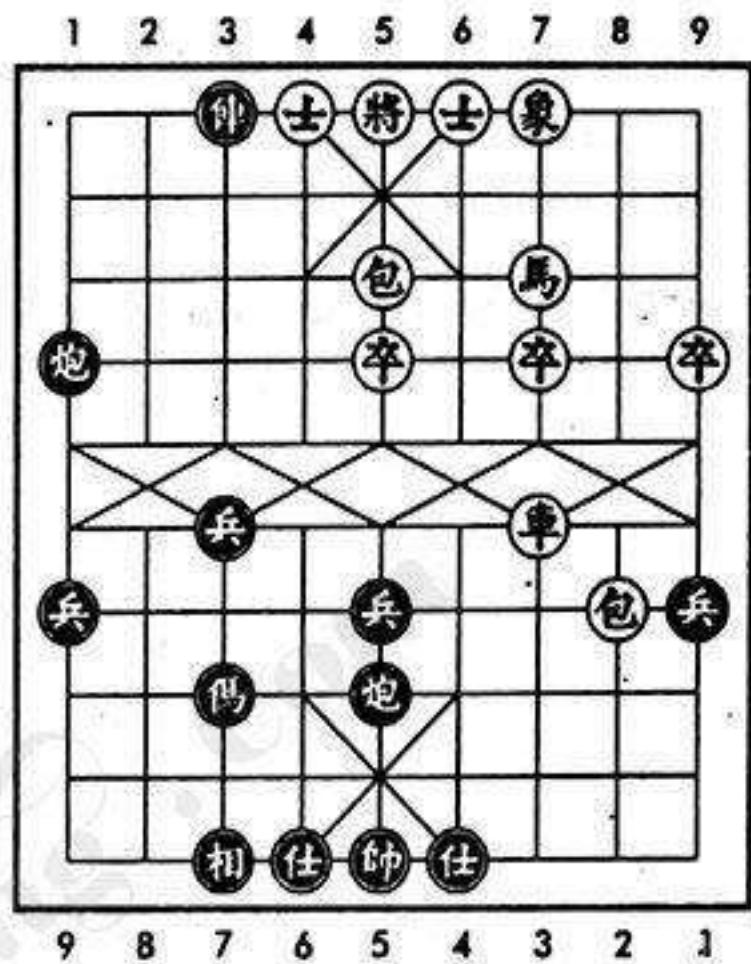
Hình 15

Bình giải :

- 1) Trận thế Đỏ đang tiến hành Pháo đầu Mã đội để phá Đen với trận Bình phong mã: Nước Pháo2 bình 1, ý của Đen công vào cánh phải nhưng nước cờ chậm. Có 3 cách cung cố thế trận là Pháo2 tiến 4, hoặc Pháo8 tiến 2, hoặc Xa1 tiến 1 là các nước hay, nhanh trong công và thủ.
- 2) Đỏ bịt mặt Xa đen, để điều quân tấn công.
- 3) Đỏ liên tục đổi quân, thí quân để giản hóa chiến trận, giành thế chủ động.

4. Nôn nóng, dè dặt Chưa phải kế hay.

	Đỏ (tiền)	Đen (hậu)
1	Pháo ₉ tiến 3 ⁽¹⁾	Pháo ₈ tiến 1
2	Xa ₇ bình 8	Tốt ₇ tiến 1 ⁽²⁾
3	Tốt ₇ tiến 1	Pháo ₈ bình 3
4	Xa ₈ thối 7	Sĩ ₄ tiến 5
5	Xa ₈ bình 7 ⁽³⁾	(Thua thê)



Bình giải :

- 1) Hai bên ở trung cuộc, thế trận *Liệt thủ Pháo*, công phá rất dữ dội. Mạng sườn hai bên đều hở. Đỏ phát cờ đi trước. Nước cờ sát phạt nôn nóng. Theo các nhà bình luận nên đi *Pháo₉ tiến 1* đuổi Mã hăm dọa Xa là hay. Nếu như Đen: *Pháo₈ tiến 1*. Đỏ: *Pháo 9 bình 3*. Đen: *Pháo₈ bình 3*. Đỏ: *Pháo₅ tiến 4*. Đen: *Sĩ₆ tiến 5*. Đỏ: *Pháo₃ thối 3*. Đen: *Pháo₃ thối 7*. Đỏ: *Tượng₇ tiến 5* (Thắng thê).
- 2) Đến lượt Đen lại sai lầm. Đáng lẽ cứ đi *Pháo₇ bình 3*. Đỏ: *Xa₈ thối 7*. Đen: *Sĩ₄ tiến 5*. Đỏ: *Xa₈ bình 7*, Đen: *Pháo₅ tiến 4*. Đỏ: *Pháo₅ bình 3*. Đen: *Pháo₅ thối 2* (Thắng thê).
- 3) Hai bên đều có những nước sai lầm: Đỏ quá nôn nóng, Đen quá dè dặt. Đỏ nhờ hơn quân mà thắng.

Hình 16

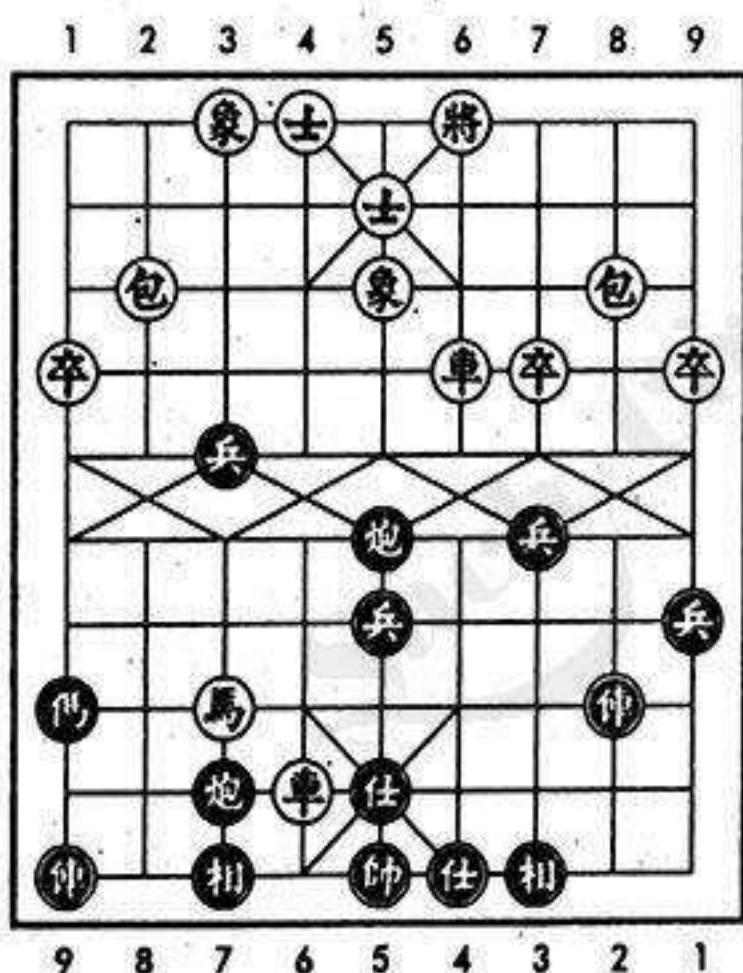
4. Tối kị tham ăn

Trong nghệ thuật đánh cờ tham ăn là điểm tối kị nhất. Gọi là *thực tử kỵ bàn ăn* quân tối kị làm nghèo đi. Nghèo là mất thế, là rơi vào hố địa, tham quân nhỏ quên mất quân lớn hơn. Nhiều lúc quân đổi quân tham lợi được thêm một quân khác như Sĩ, Tượng. Gọi là đi buôn có lời, nhưng tính không kĩ, tham ăn chỉ có hại, cực thân.

Khi bỏ quân cũng phải tính toán, nếu không tính chỉ là sự hi sinh vô ích ... Đừng tham ăn quân, quên mất cung Tướng đang bị áp đảo ...

1. Ăn quân không tính

Hậu quả khó lường.



Hình 17

	Đỏ (tiên)	Đen (hậu)
1	Xa ₂ bình 7 ⁽¹⁾	Xa ₄ bình 5 ⁽²⁾
2	Sĩ ₄ tiến 5.	Pháo ₈ tiến 7
3	Sĩ ₅ thối 4	Xa ₆ tiến 6
4	Tướng ₅ tiến 1	Pháo ₂ tiến 6
5	Tướng ₅ tiến 1	Xa ₆ thối 2 ⁽³⁾

Bình giải :

1) Ván cờ do thế trận *Ngũ thất Pháo* và *Bình phong mã* diễn biến. Trung cuộc đỏ đang bình ổn. Nhưng quân Mã đen thật là *ngon miệng*, Xa đỏ xơi Mã là nước sai lầm. Bỏ phòng tuyến để Pháo tràn xuống sau này. Ăn Mã làm suy yếu cả toàn cục.

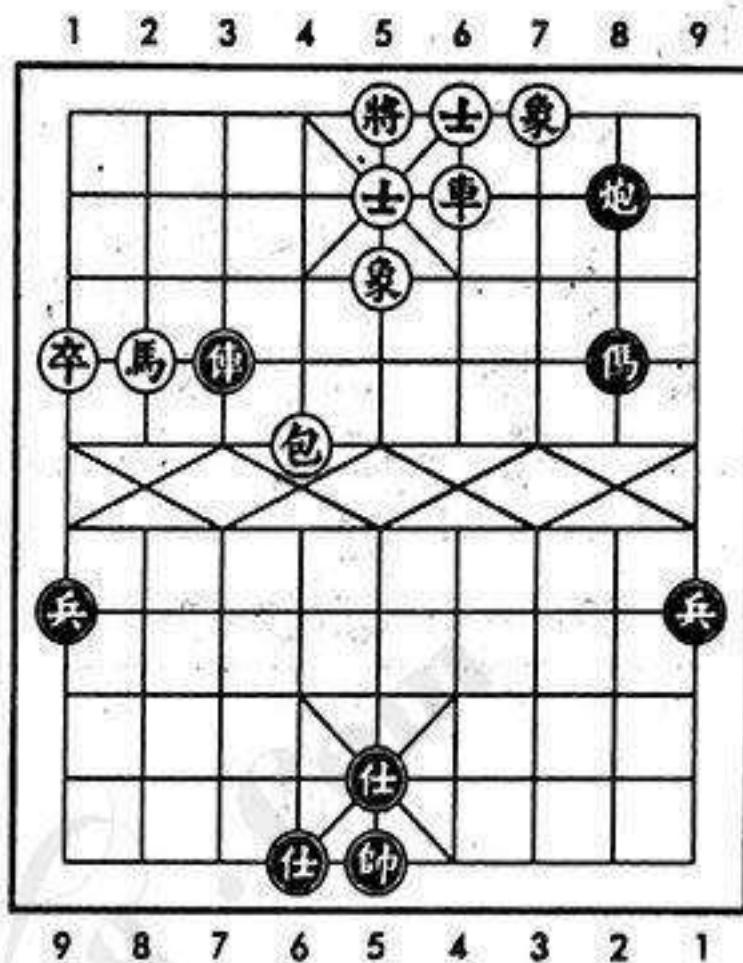
- 2) Nước cờ sám sét bất ngờ. Diệu thủ !
- 3) Liên tục tấn công, kết thúc bàn cờ rất đẹp. Đỏ thua nhanh chóng vì ăn quân Mã. Tham ăn quên tính hậu quả.

2. Bỏ quân không lợi Tối kị dùng binh.

	ĐỎ (tiên)	ĐEN (hậu)
1	Pháo ₂ bình 5 ⁽¹⁾	Pháo ₄ bình 3 ⁽²⁾
2	Sĩ ₅ tiến 4	Mã ₂ tiến 3 ⁽³⁾
3	Tướng ₅ bình 4	Xa ₆ tiến 6
4	Tướng ₄ bình 5	Sĩ ₆ tiến 5 ⁽⁴⁾ (Thắng)

Bình giải :

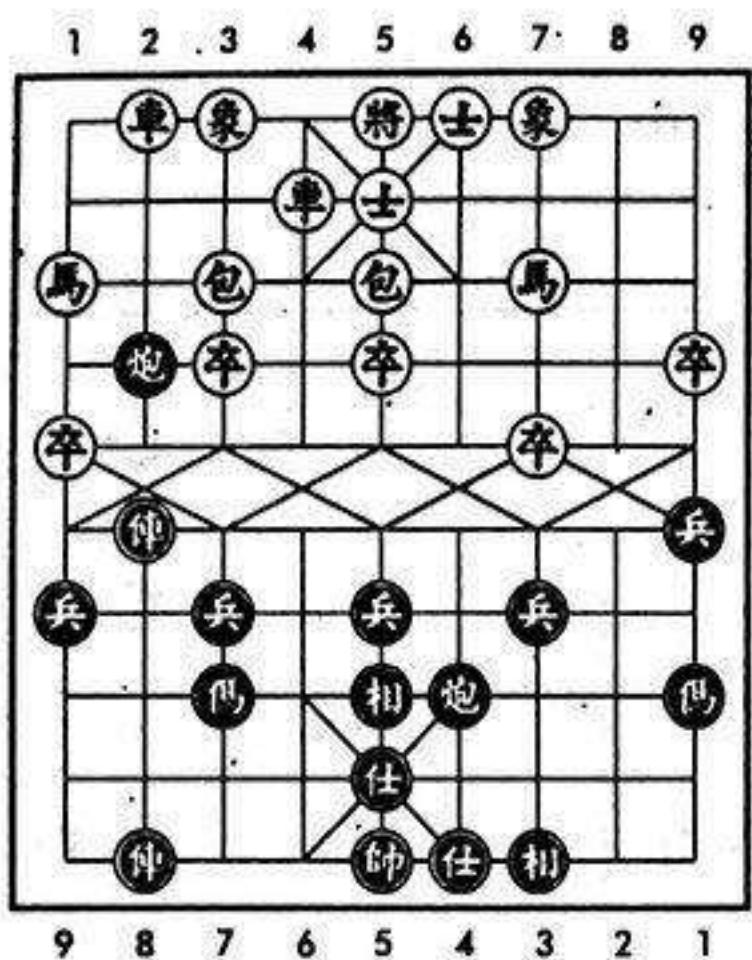
- 1) Ván cờ tàn do thế trận *Tam bộ hổ* đối với *Trung pháo* hình thành. ĐỎ đã bỏ Pháo, ăn Sĩ đã làm ảnh hưởng đến toàn cục. Nếu đi *Pháo₂ bình 3* là có lí nhất, để có cơ hội lui về phòng thủ hoặc công phá.
- 2) Nước cờ hay ! Buộc chặt Xa đỏ lại, chỉ lo phòng thủ.
- 3) Lại một nước cờ công rất khéo !
- 4) Phòng thủ an toàn, hơn quân lợi nước.



Hình 18

3. Tham mồi bỏ tướng Hữu dụng vô muu.

	ĐỎ (tiên)	ĐEN (hậu)
1	...	Pháo ₃ tiến 4 ⁽¹⁾
2	Tốt ₃ tiến 1 ⁽²⁾	Xa ₄ tiến 3
3	Pháo ₄ bình 3	Mã ₇ thối 9
4	Pháo ₈ tiến 2	Sĩ ₅ thối 4



Hình 19

	Đỏ (tiên)	Đen (hậu)
5	Mã ₁ tiến 2	Mã ₉ tiến 8
6	Xa trước tiến 3	Xa ₂ bình 1
7	Xa sau bình 6 ⁽³⁾	Xa ₄ bình 6
8	Xa ₆ tiến 3	Pháo ₃ thối 2
9	Xa ₆ tiến 5	Sĩ ₆ tiến 5
10	Mã ₇ tiến 6	Xa ₆ tiến 4
11	Mã ₆ tiến 7	Pháo ₅ bình 6
12	Xa ₈ bình 9	Xa ₁ tiến 2
13	Mã ₇ tiến 9 ⁽⁴⁾	(Thua)

Bình giải :

- 1) Hai bên đã xong giai đoạn khai cuộc, thế trận khá căng thẳng và Đen đã nhảy Pháo ăn Tốt, rất là bất lợi. Nước đi hay là Xa₄ tiến 3.
- 2) Đỏ lợi dụng sơ hở không có quân bảo vệ ở cánh trái, liên tục đuổi bắt quân Đen.
- 3) Đỏ công kích cả hai cánh vào trận của Đen.
- 4) Cờ rất dũng mãnh, áp đảo, giành thắng lợi.

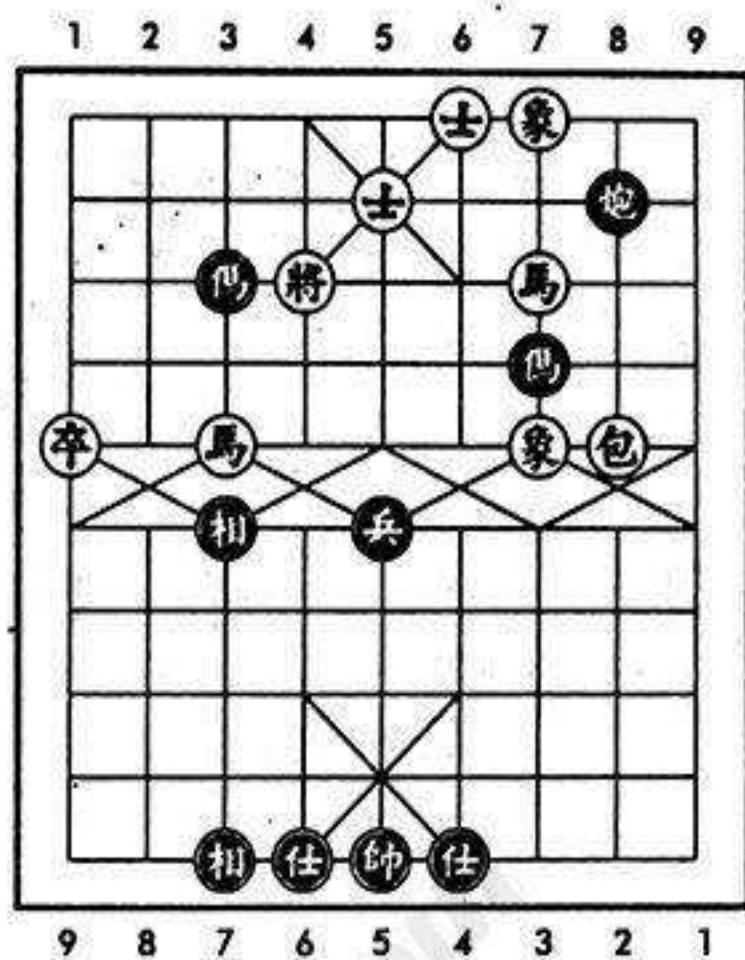
4. Tham chút lợi nhỏ Mời thất bại đến.

	Đỏ (tiên)	Đen (hậu)
1	...	Mã ₃ tiến 5 ⁽¹⁾
2	Mã ₇ thối 9	Sĩ ₅ thối 4
3	Pháo ₂ bình 9 ⁽²⁾	Mã ₅ tiến 4

	Đỏ (tiên)	Đen (hậu)
4	Tướng ₅ tiến 1	Mã ₄ thối 6
5	Tướng ₅ bình 4	Pháo ₈ thối 3
6	Mã ₉ tiến 8	Pháo ₈ bình 3
7	Pháo ₉ bình 7	Tướng ₄ thối 1 ⁽³⁾
8	Pháo ₇ thối 2	(Thua quân)

Bình giải :

- 1) Theo hình vẽ, Đỏ đang khởi thế công, thay vì đi Mã₃ tiến 5 (giết Tốt vội vàng) mà đi Pháo₈ tiến 5. Đỏ: Sĩ₄ tiến 5. Đen: Pháo₈ bình 7. Đỏ: Mã₃ thối 5. Đen: Mã₃ tiến 5. (Thế trận bình ổn).
- 2) Đỏ đi hai nước cờ Mã₇ thối 9 và Pháo₂ bình 9 rất hay, tập trung quân về một bên để vây hãm Tướng.
- 3) Ván cờ trên gọi là *Bàn Tốt chiêu bại*. Ăn quân Tốt xong trở nên nghèo, mời thất bại đến.

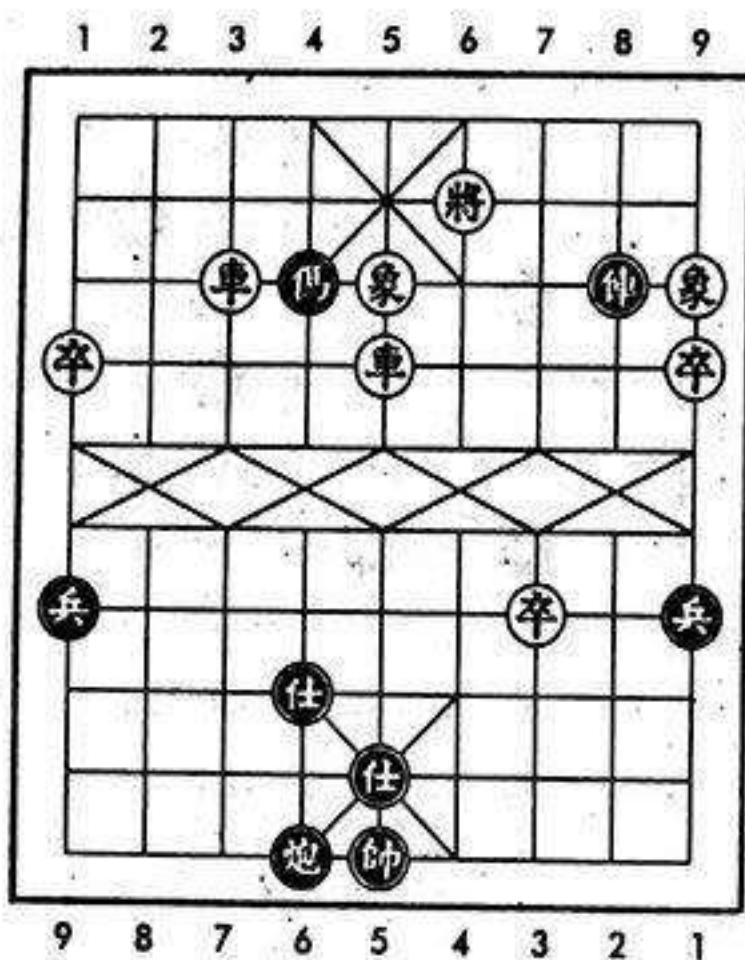


Hình 20

5. Đã tham lợi nhỏ

Sao làm việc lớn.

	Đỏ (tiên)	Đen (hậu)
1	Xa ₂ bình 1 ⁽¹⁾	Xa ₃ tiến 5 ⁽²⁾
2	Mã ₆ tiến 5	Xa ₃ bình 4
3	Xa ₁ bình 4	Tướng ₆ bình 5
4	Mã ₅ thối 7	Xa ₄ thối 1
5	Xa ₄ bình 3	Tướng ₅ bình 6
6	Xa ₃ tiến 1	Tướng ₆ thối 1



	Đỏ (tiên)	Đen (hậu)
7	Xa ₃ thối 4	Tướng ₆ tiến 1
8	Xa ₃ bình 4	Tướng ₆ bình 5
9	Xa ₄ bình 2	Tướng ₅ bình 6
10	Tốt ₉ tiến 1	Xa ₄ bình 5
11	Xa ₂ tiến 4	Tướng ₆ thối 1
12	Xa ₂ thối 7	Xa trước bình 6
13	Pháo ₆ bình 8	Tượng ₅ thối 7 ⁽³⁾ (Thắng)

Hình 21

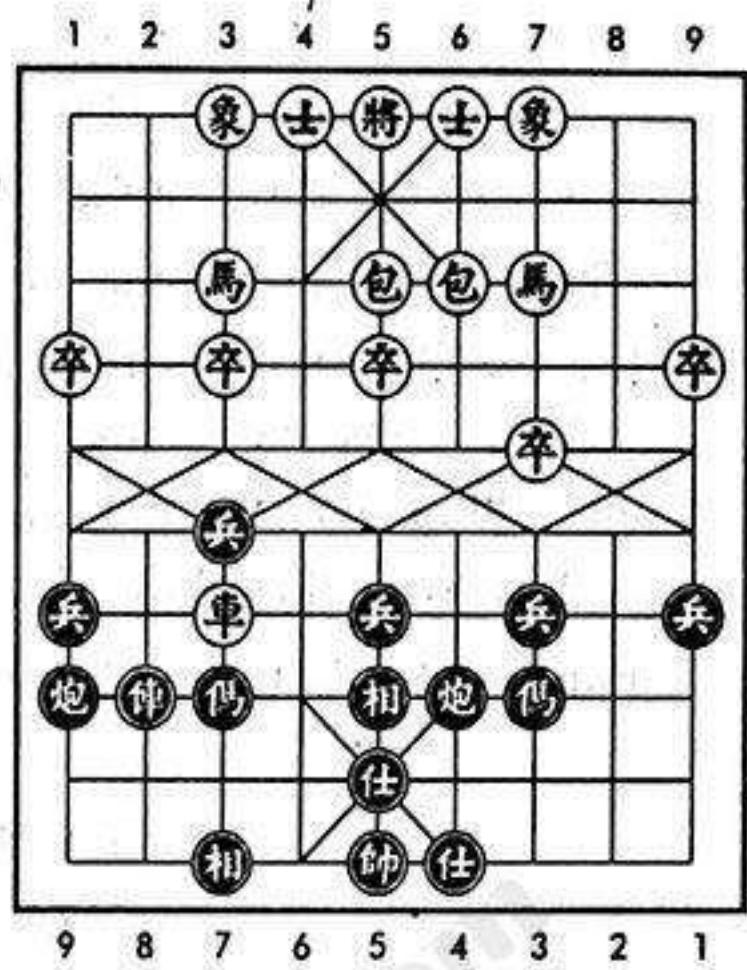
Bình giải :

- 1) Theo hình vẽ, Đỏ được quyền đi trước. Đen hai Tượng chia lìa. Đỏ đã giết Tượng, trì hoãn việc tiến công. Nếu Đỏ đi Xa₂ tiến 1. Đen: Tướng₅ thối 1. Đỏ: Xa₂ thối 6. Đen: Xa₅ tiến 3. Đỏ: Xa₂ tiến 4. (Thế trận cân bằng).
- 2) Lợi dụng Xa đỏ giết Tượng, sa vào hiểm địa, chậm nước Đen công kích.
- 3) Đỏ tham lợi nhỏ, sinh ra hại lớn.

6. Túi tham không đáy Nhưng nặng vô cùng.

	Đỏ (tiên)	Đen (hậu)
1	...	Pháo ₅ tiến 4 ⁽¹⁾
2	Pháo ₄ tiến 1	Pháo ₅ tiến 2 ⁽²⁾
3	Pháo ₄ tiến 3	Pháo ₅ bình 8
4	Pháo ₄ bình 7	Xa ₃ bình 7

	ĐỎ (tiên)	ĐEN (hậu)
5	Pháo ₇ tiến 3 ⁽³⁾	Sĩ ₄ tiến 5
6	Pháo ₇ bình 9 ⁽⁴⁾	Xa ₇ tiến 1
7	Xa ₈ tiến 7	Sĩ ₅ thối 4
8	Xa ₈ thối 8	Sĩ ₄ tiến 5
9	Xa ₈ bình 2	Xa ₇ thối 1
10	Xa ₂ bình 8	Tướng ₅ bình 4
11	Xa ₈ tiến 8	Tướng ₄ tiến 1
12	Xa ₈ thối 1	Tướng ₄ thối 1
13	Mã ₇ tiến 8	Pháo ₆ tiến 3
14	Pháo ₉ bình 6 ⁽⁵⁾	Pháo ₆ bình 5
15	Tướng ₅ bình 6	Xa ₇ bình 2
16	Mã ₈ tiến 9	Xa ₂ thối 5
17	Mã ₉ tiến 8	Tướng ₄ bình 5
18	Pháo ₆ bình 7	(Thua)



Hình 22

Bình giải :

- 1) Đen ăn quân chốt vôi vàng, đã tạo thế công cho Đỏ. Nước bình ổn nên đi Xa₃ bình 4.
- 2) Lại một nước tham lam. Nếu đi Pháo₅ thối 1 hoặc đi Pháo₅ bình 7.
- 3) Nước phản công rất hay, nhảy Pháo đuổi Xa, sát Tướng.
- 4) Trước bỏ quân, sau lấy lại quân, lợi thế tiến công. Cờ hay !
- 5) Lấy công làm thủ. Nước cờ lão luyện !

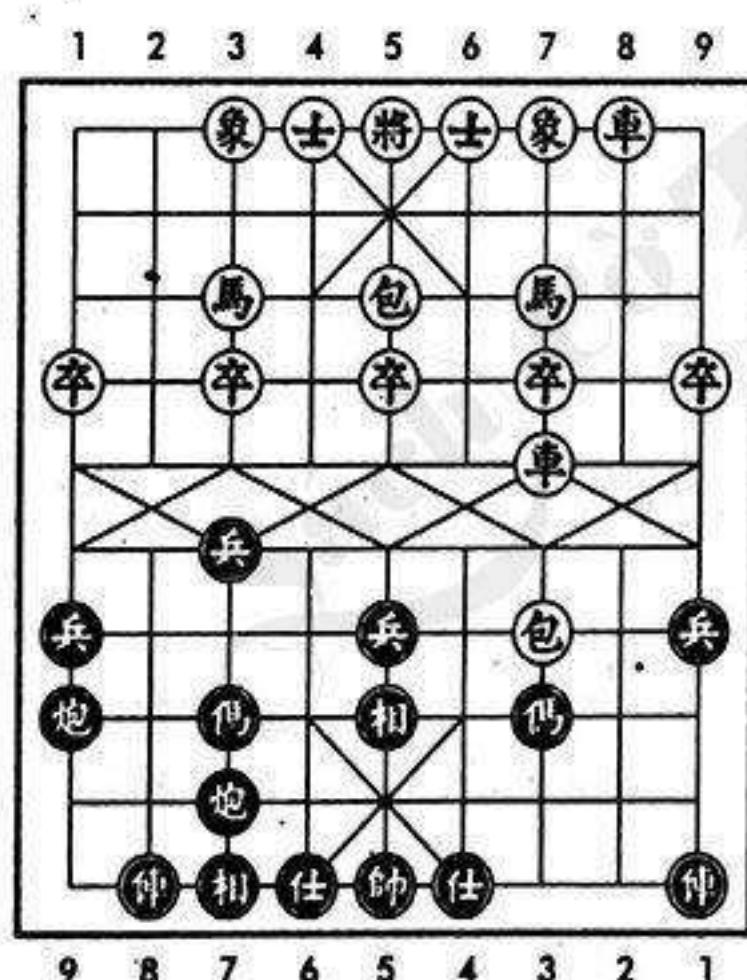
5. Kị vào chỗ trống

Đánh cờ tối kị điều quân vào chỗ trống, tức là đi quân cờ không có tác dụng phòng thủ cũng như tấn công và không có quân yểm trợ, chỉ có đường tiến không có đường lui.

Các nhà nghiên cứu cho rằng nước cờ vô dụng gọi là *hư kì vô chiêu*, nước cờ đi vào chỗ trống, không có chiêu pháp, như người đánh võ, đánh vào không khí.

Tóm lại đi một nước cờ phải có mục đích là người cao cờ, ngoại trừ trường hợp sử dụng mưu kế: *giương đồng kích tây, vô chiêu thắng hữu chiêu, diệu hổ li sơn...* làm cho đối phương lầm tưởng là nước vô ích... Thật sự mục đích đó lại là mưu sâu, kế hiểm mà đối phương khó nhận biết do lường. Đi quân cờ vô nghĩa tức là tâm thần đang rối loạn. Tâm loạn thì đấu pháp loạn. Đấu pháp loạn tất thua.

1. Tiến quân chỗ trống Nguy hiểm đến ngay.



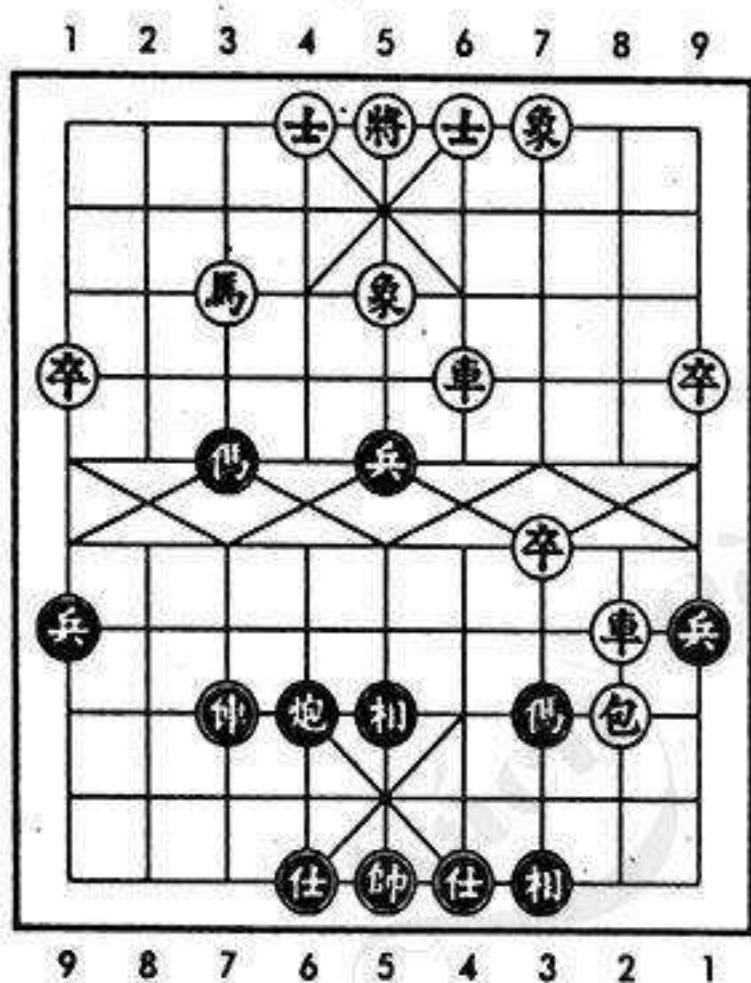
Hình 23

	Đỏ (tiên)	Đen (hậu)
1	...	Xa ₈ tiến 4 ⁽¹⁾
2	Tốt ₇ tiến 1 ⁽²⁾	Tốt ₃ tiến 1
3	Mã ₇ tiến 8	Mã ₇ thối 5
4	Mã ₈ tiến 9	Mã ₃ tiến 1
5	Pháo ₉ tiến 4	Tốt ₃ tiến 1
6	Xa ₈ tiến 6	Tốt ₃ bình 4
7	Pháo ₉ bình 5	Xa ₇ bình 2
8	Xa ₈ bình 9	Xa ₂ bình 1
9	Xa ₉ thối 1	Xa ₈ bình 1
10	Tượng ₅ tiến 7	Tượng ₃ tiến 1
11	Xa ₁ tiến 1	Xa ₁ bình 5
12	Pháo ₇ bình 5	Xa ₅ tiến 2
13	Tượng ₇ thối 5	Xa ₅ bình 6
14	Xa ₁ bình 2	(Thua)

Bình giải :

- 1) Theo hình vẽ, Pháo đen chỉ khống chế được Mã, nhảy thì đều có quân bảo vệ quân, nếu Pháo muốn tấn công. Nước Xa tiến 4 để tuần hà là không cần thiết. Như vậy điêu quân vào chỗ không cần. Nước hay vừa công thủ là *Pháo5 bình 6*, chuyển công sang thủ, rất an toàn.
- 2) Đỏ công phá vào nơi phòng thủ yếu và ào ạt tiến công.

2. Thả mồi bắt bóng Tự chuốc hiểm nguy.



	Đỏ (tiên)	Đen (hậu)
1	Tốt5 tiến 1 ⁽¹⁾	Xa6 bình 5 ⁽²⁾
2	Mã7 tiến 6 ⁽³⁾	Tướng5 tiến 1
3	Xa7 tiến 5	Tướng5 bình 6
4	Pháo6 tiến 7 ⁽⁴⁾	Sĩ6 tiến 5
5	Xa7 tiến 1	Pháo8 bình 5
6	Tướng3 tiến 5	Xa5 tiến 4
7	Sĩ6 tiến 5	Xa8 bình 2
8	Mã6 tiến 8	Xa2 tiến 3
9	Pháo6 thối 9 ⁽⁵⁾	Xa5 bình 7 (Ưu thế)

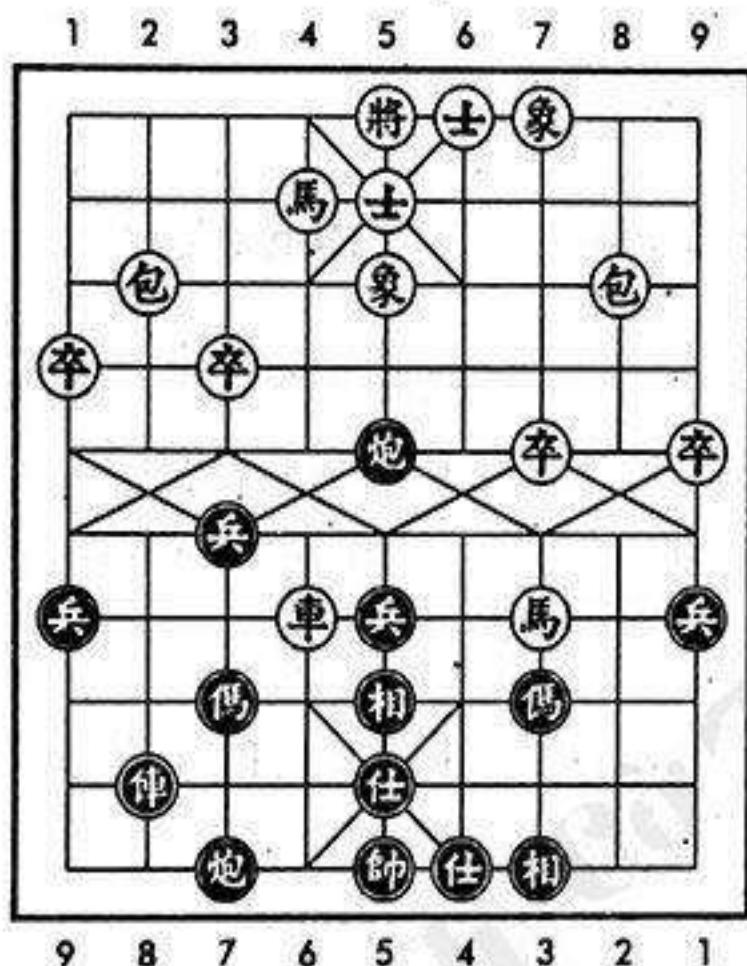
Hình 24

Bình giải :

- 1) Đỏ đi nước cờ, mới nhìn xem ra rất nguy hiểm, bắt Xa, hăm chiếu, tiến Xa chiếu hết. Nhưng gặp kì thủ thì không đơn giản như dự tính. Nước tiến Tốt là đánh vào khoảng không.
- 2) Vì an toàn cục diện, Đen bỏ Xa. Nước cờ hay !

- 3) Nước cờ phải đi dù giết Xa thì Đen vẫn ưu thế.
- 4) Lại một nước cờ tham lam nhưng không có mục đích.
- 5) Đỏ thả mồi bắt bóng. Tướng Tốt bắt Xa, chiếu hết, thật ra chuốc lấy thất bại.

3. Di không mục đích Thua trắng hai tay.



Hình 25

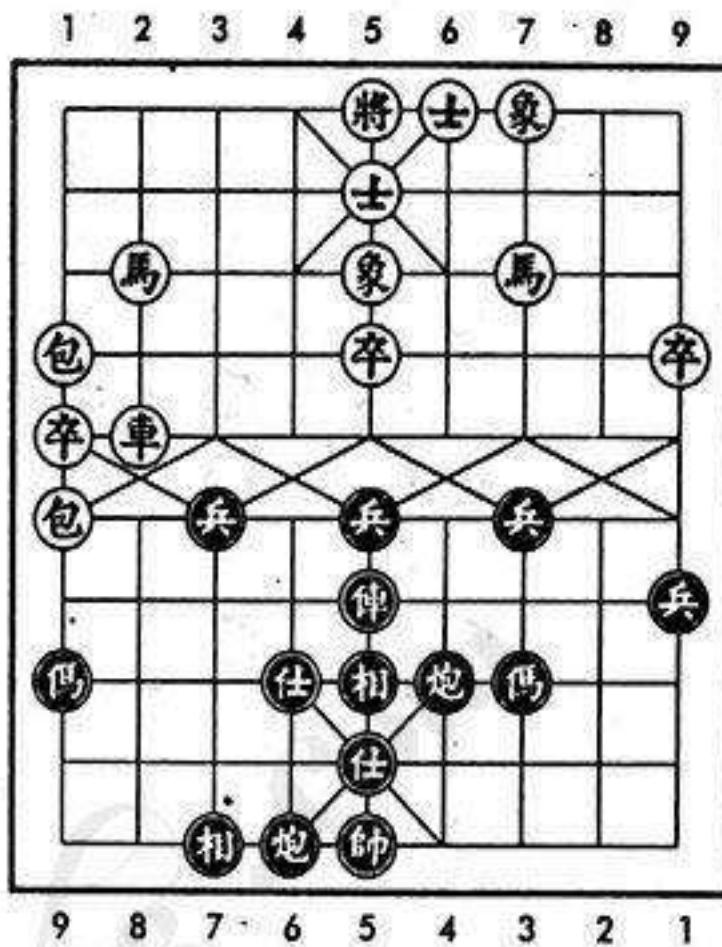
	Đỏ (tiên)	Đen (hậu)
1	Xa ₈ tiến 4 ⁽¹⁾	Pháo ₈ tiến 6 ⁽²⁾
2	Pháo ₇ bình 6	Mã ₇ tiến 9
3	Pháo ₆ tiến 2	Mã ₉ tiến 7
4	Tướng ₅ bình 6	Pháo ₂ bình 4 ⁽³⁾
5	Pháo ₅ bình 6	Pháo ₈ thối 4
6	Mã ₃ thối 4	Tốt ₇ tiến 1
7	Pháo trước thối 1	Tốt ₃ tiến 1
8	Xa ₈ tiến 1	Tốt ₇ bình 6 ⁽⁴⁾
9	Tốt ₇ tiến 1	Pháo ₈ tiến 3 (Thắng)

Bình giải :

- 1) Đỏ tiến Xa là muốn ngăn chặn, khống chế quân đen không cho tràn lên. Thật ra đưa Xa vào chỗ không cần thiết. Tạo cơ hội cho Đen phản công. Nước hay là Pháo₅ bình 1. Tương đối ổn.
- 2) Nước Pháo rất sắc sảo, buộc đỏ rơi vào thế bị động.
- 3) Khởi phát tấn công ác liệt. Buộc quân đỏ giữ lẩn nhau.
- 4) Hai Tốt tràn sang khống chế toàn trận.

4. Nước đi vô nghĩa Mất cả thế công.

	Đỏ (tiên)	Đen (hậu)
1	...	Pháo sau bình 3 ⁽¹⁾
2	Mã ₃ tiến 4 ⁽²⁾	Pháo ₃ bình 4
3	Pháo ₆ tiến 6	Mã ₂ tiến 4
4	Pháo ₄ bình 3	Mã ₇ tiến 6
5	Tốt ₃ tiến 1	Mã ₆ tiến 4
6	Tốt ₃ tiến 1	Mã trước thối 3
7	Mã ₄ tiến 5	Mã ₄ tiến 5
8	Tốt ₇ tiến 1	Mã ₅ thối 3
9	Mã ₉ tiến 7 ⁽³⁾	(Thua)



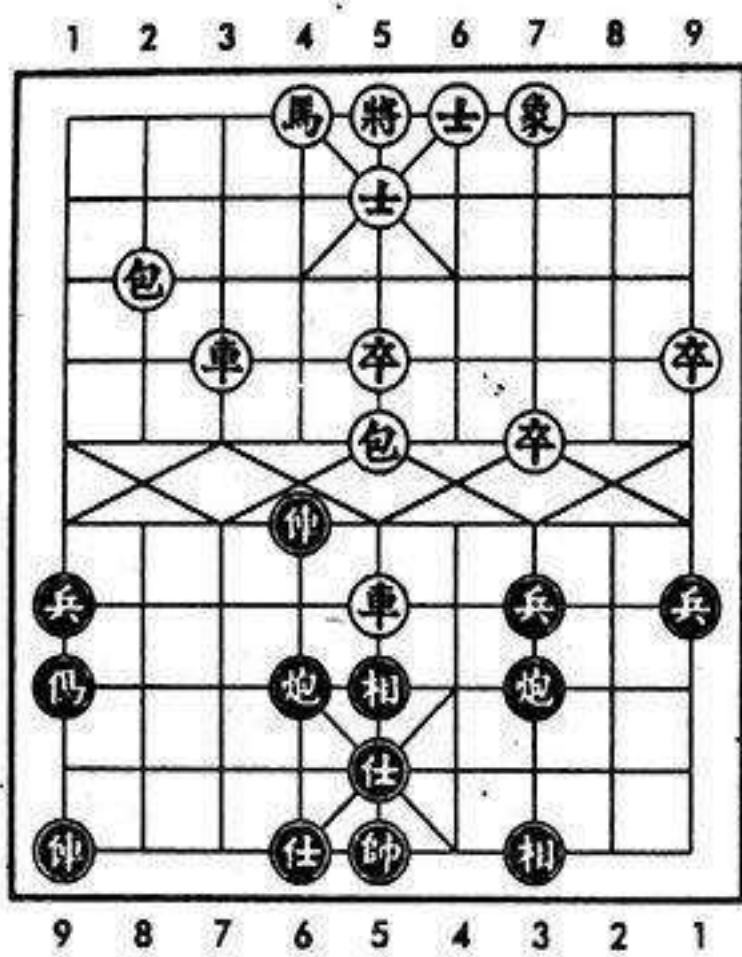
Hình 26

Bình giải :

- 1) Nước Pháo đen đi không mục đích: không công, không thủ.
Nước đi *Mã₇ tiến 6* còn hợp lí hơn.
- 2) Nước cờ rất hay ! Giữ yếu lộ không cho địch tràn sang.
- 3) Đỏ không chế, chủ động.

5. Đánh không chiêu pháp Rối loạn tâm thần.

	Đỏ (tiên)	Đen (hậu)
1	...	Pháo ₂ tiến 5 ⁽¹⁾
2	Xa ₆ bình 4	Mã ₄ tiến 3
3	Xa ₉ bình 8	Pháo ₂ thối 1
4	Tốt ₉ tiến 1	Pháo ₂ bình 1 ⁽²⁾



Hình 27

	Đỏ (tiên)	Đen (hậu)
5	Xa ₄ bình 8	Xa ₃ tiến 4
6	Xa trước thối 1 ⁽³⁾	Xa ₅ bình 2
7	Xa ₈ tiến 3	Xa ₃ bình 1
8	Pháo ₈ tiến 1	Xa ₁ tiến 1
9	Pháo ₆ bình 9	Xa ₁ bình 4
10	Tốt ₃ tiến 1 ⁽⁴⁾	Tượng ₇ tiến 5
11	Tốt ₃ tiến 1	Tượng ₅ tiến 7
12	Pháo ₃ bình 2	Tượng ₇ thối 9
13	Pháo ₂ tiến 7	Tượng ₉ thối 7
14	Xa ₈ bình 3	Tướng ₅ bình 4
15	Tướng ₅ bình 4	Xa ₄ thối 3
16	Xa ₃ tiến 6	(Thua)

Bình giải :

- 1) Nước cờ đen đi dự trù công kích Tượng nhưng khi Đỏ đi Xa₆ bình 4 thì Pháo trở nên vô dụng, vô chiêu, vô kì. Nước tốt nhất là đi Pháo₂ bình 1. Không chế đỏ.
- 2) Lại một nước cờ vô dụng, ép Mã, tạo cơ hội cho Đỏ muốn giản hóa, đổi quân và phản kích.
- 3) Nước cờ hay ! Bỏ để lấy lại.
- 4) Đỏ liên tục tấn công vào sườn trái của Đen, buộc Đen phải thủ.

6. Bỏ nhưng không mất

Bỏ quân, phế quân, thí quân là phép phổ biến trong nghệ thuật đánh cờ, nhưng có nhiều cách :

Bỏ quân để lợi quân, một đổi hai, quân yếu đổi quân mạnh. Bỏ quân để lợi thế, hoặc chiếm được nơi hiểm yếu, huyết lộ của địch. Bỏ quân để dụ Tướng ra khỏi cung rồi vây bắt. Bỏ quân để tìm cách bắt quân khác của địch.

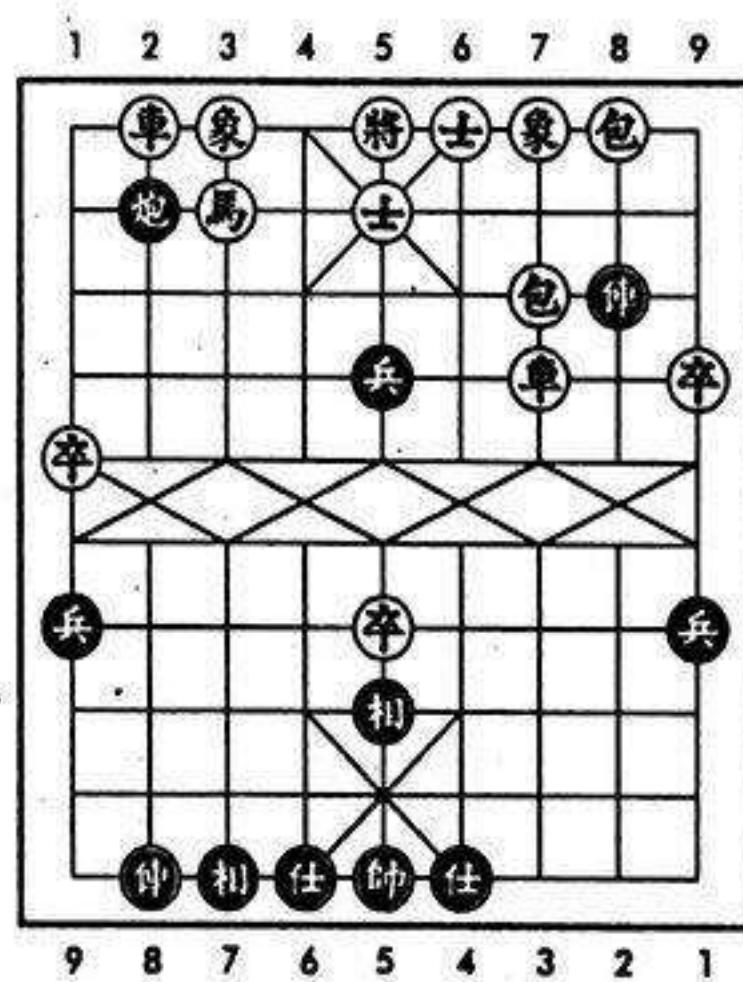
Đặc biệt, các cú đánh dứt điểm, sát pháp, thì phép bỏ quân lại càng cần phải được áp dụng triệt để. Bỏ quân mạnh nhất như Xe để bắt Tướng phải chết. *Bỏ nhưng không mất* đó là nguyên tắc của phép bỏ quân, là chiêu thức *định trời đất, định sơn hà*, như cách gọi của các nhà lí luận nghệ thuật tượng kì. Có khi tiếc quân, giữ quân, đem quân khác yểm trợ làm cho đại cục nguy khốn, hoặc tiếc quân tìm kế tháo lui thì mất thế... Tuy một phép nhưng biến hóa vô cùng.

1. Một chiêu định trời đất Điểm trung tâm nở hoa.

	Tiên	Hậu
1	...	Pháo ₇ bình 4 ⁽¹⁾
2	Pháo ₈ bình 5 ⁽²⁾	(Thua)

Bình giải :

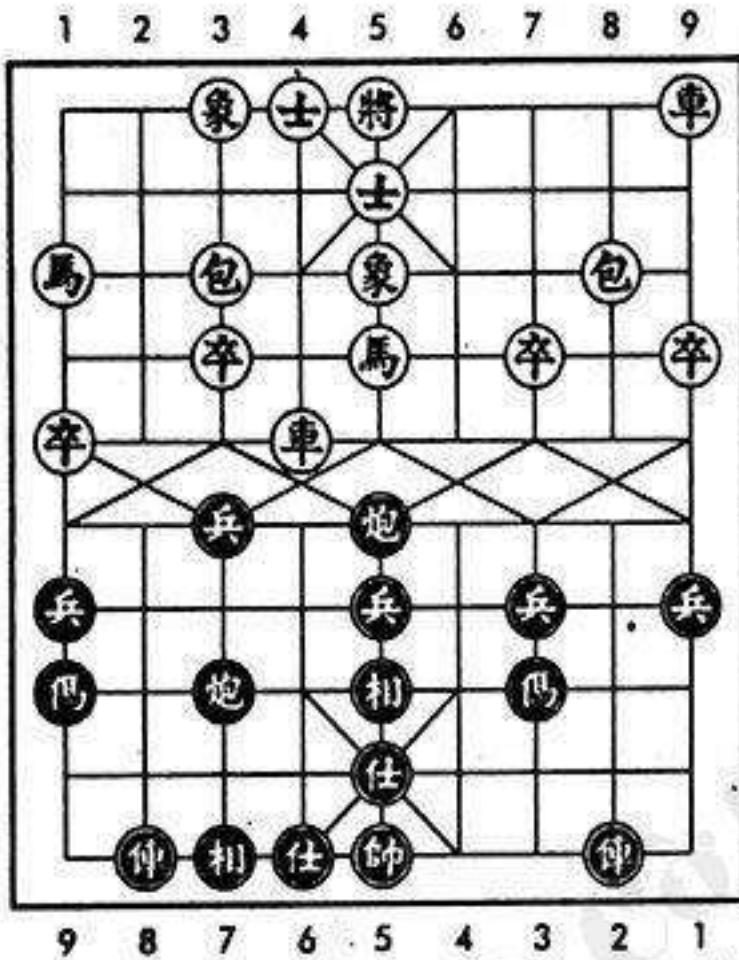
- 1) Theo trận thế; Đen đang bị uy hiếp ở cánh phải. Xa đen cũng bị Pháo đỏ bịt mặt. Đáng lí đen nên đi Pháo₇ bình 6, tương đối bình ổn. Đi Pháo₇ bình 4 tạo đường thông Xa, Xa đỏ tràn qua cánh trái.



Hình 28

2) Nước mạnh mẽ, bất ngờ. Gọi là : *Trung tâm khai hoa. Nhất chiêu định càn khôn*. Điểm trung tâm nở hoa. Một chiêu ổn định cả đất trời. Đỏ bỏ Xa nhưng được cả bàn cờ. *Đè bất khả thất*.

2. Một tốt, một pháo Đổi luôn hai pháo.



Hình 29 .

	Tiên	Hậu
1	...	Mã ₁ tiến 2 ⁽¹⁾
2	Tốt ₇ tiến 1 ⁽²⁾	Xa ₄ bình 3
3	Pháo ₅ bình 7	Xa ₃ bình 6
4	Xa ₂ tiến 7	Pháo ₃ tiến 3
5	Tượng ₅ tiến 7 ⁽³⁾	(Thua quân)

Bình giải :

1) Nhìn thế trận, hai bên đều bình ổn. Đen nhảy Mã tạo cơ hội cho Đỏ phản công. Nước cờ bình ổn. Đen nên đi Xa₉ bình 6.

2) Nước cờ hay ! Bỏ Tốt, lợi quân lợi thế.

3) Ván cờ minh họa : bỏ mà được. Bỏ Pháo Tốt, được luôn hai Pháo.

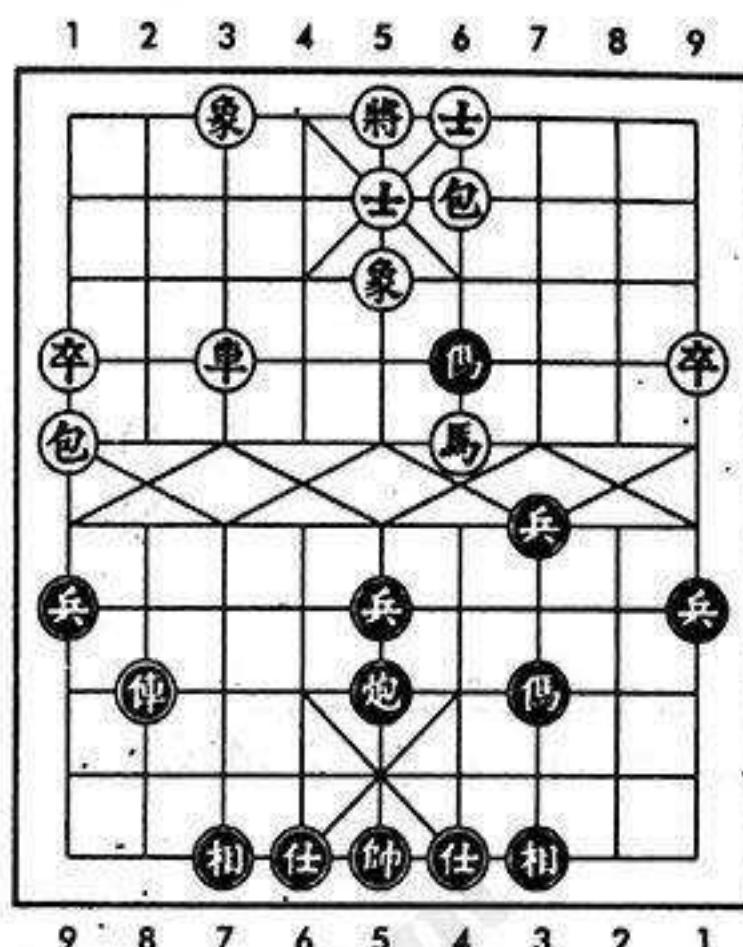
3. Xây nhà trên cát Có bên được đâu.

	Tiên	Hậu
1	Pháo ₅ bình 4 ⁽¹⁾	Pháo ₁ bình 5
2	Sĩ ₄ tiến 5	Mã ₆ tiến 5 ⁽²⁾
3	Pháo ₄ tiến 6	Mã ₅ thối 3

	Tiên	Hậu
4	Xa ₈ bình 5	Xa ₃ bình 6 (Thắng)

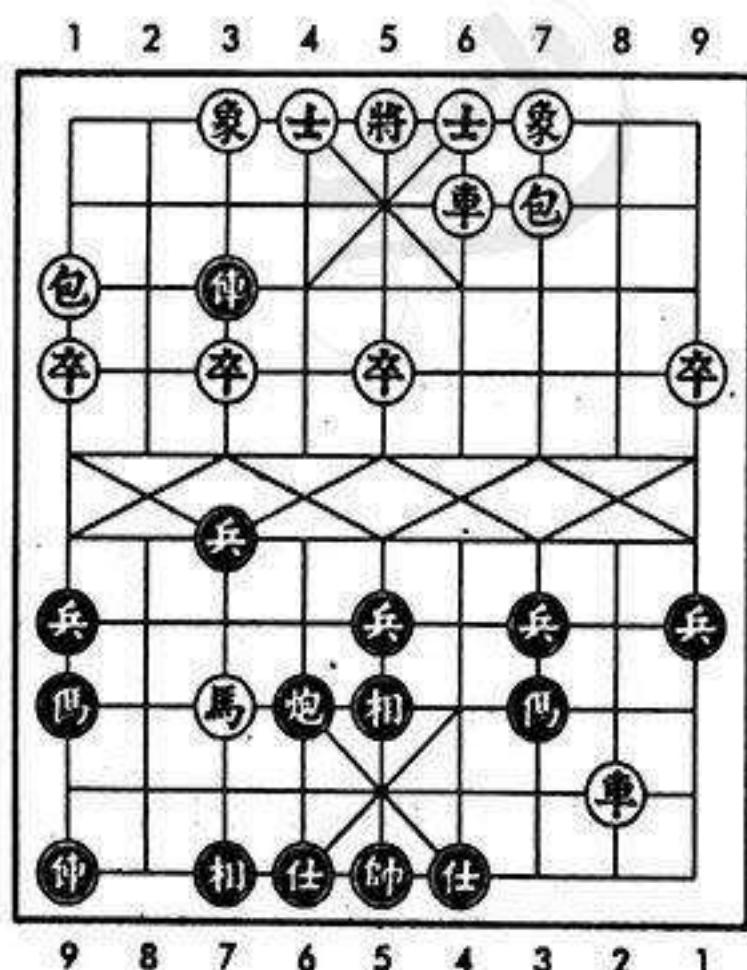
Bình giải :

- 1) Đen đang vây Mã đỏ, Đỏ vội đem Pháo giữ quân, là thất sách. Khác nào xây nhà trên cát. Nếu đi *Mã₄ thối 6* là hợp lí.
- 2) Đen khởi thế tiến công liên tục, buộc Đỏ phải phòng thủ.



Hình 30

4. Tự nhiên mở cửa Cho địch tràn vào.



Hình 31

	Tiên	Hậu
1	Sĩ ₆ tiến 5 ⁽¹⁾	Pháo ₇ tiến 6
2	Mã ₉ thối 8	Xa ₆ tiến 7
3	Pháo ₆ bình 3 ⁽²⁾	Mã ₃ tiến 5 (Thắng)

Bình giải :

- 1) Theo thế trận, Đen đã đem quân xâm nhập vào lãnh thổ của Đỏ, gồm Xa, Mã, có sự yểm trợ của Pháo, Xa.

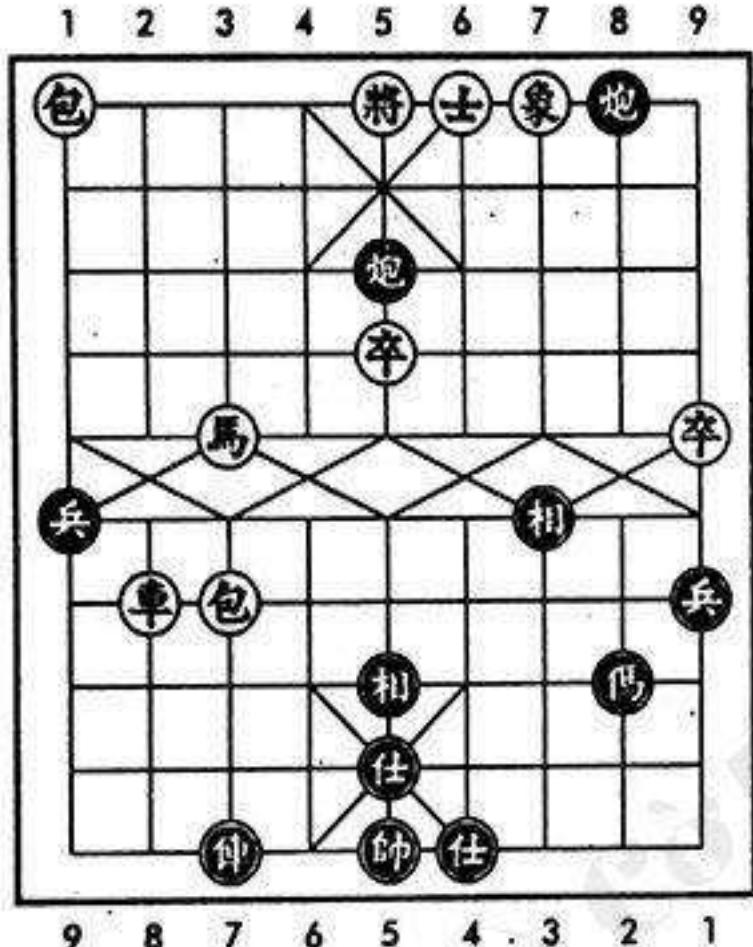
Buộc Đỏ phải phòng thủ, việc lén

Sĩ. Nhìn kĩ việc lên Sĩ lại tạo cơ hội cho Đen phản kích. Nếu đi Xa₇ bình 3 ám ngũ không cho Pháo đen hoạt động thì thế trận bình ổn.

2) Ván cờ tự nhiên mở cửa thành cho địch thừa cơ tấn công.

5. Muốn bắt phải buông

Mưu thuật thủ thắng.



	Tiên	Hậu
1	Pháo ₂ thối 6 ⁽¹⁾	Mã ₃ tiến 4 ⁽²⁾
2	Pháo ₂ bình 7	Pháo ₁ bình 3 ⁽³⁾
3	Xa ₇ bình 6	Xa ₂ bình 3
4	Pháo ₅ bình 3	Mã ₄ tiến 3
5	Xa ₆ tiến 1	Pháo ₃ bình 4
6	Sĩ ₅ tiến 6	Pháo ₄ bình 2
7	Tốt ₁ tiến 1	Pháo ₂ tiến 8 ⁽⁴⁾ (Thắng)

Hình 32

Bình giải :

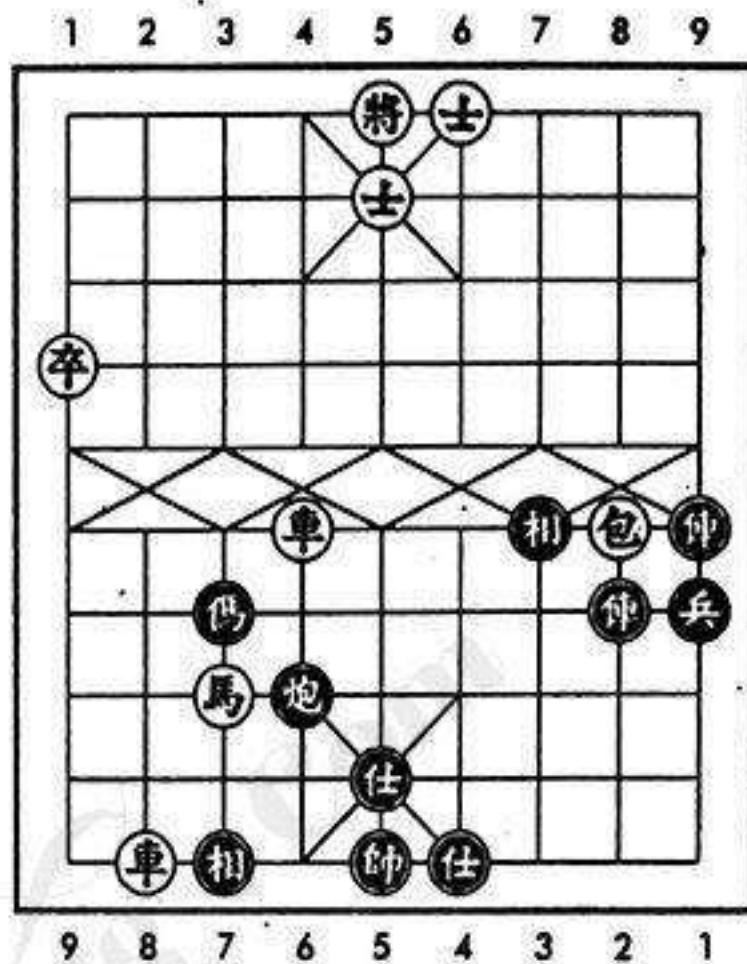
- 1) Theo hình vẽ, đây là ván cờ trung cuộc do trận *Trung pháo tuần hà xa* đối với *Bình phong mã* hình thành. Hai bên ở thế đối công quyết liệt. Đỏ lùi Pháo đuổi Xa là thất sáu. Đen đã tinh tế nhận ra khuyết điểm của Đỏ, từ đó khởi thế công. Nếu Đỏ cứ đi Mã₂ tiến 4 thế trận tương đối bình ổn.
- 2) Nước cờ phản ứng rất nhạy bén. Bỏ Mã để lấy lại quân lấy thế.
- 3) Nước cờ đuổi Xa rất hay ! Buộc Xa rời vị trí phòng thủ.
- 4) Ván cờ minh họa mưu kế : *Muốn bắt phải buông*.

6. Lộ tướng nhử địch Lọt vào vòng vây.

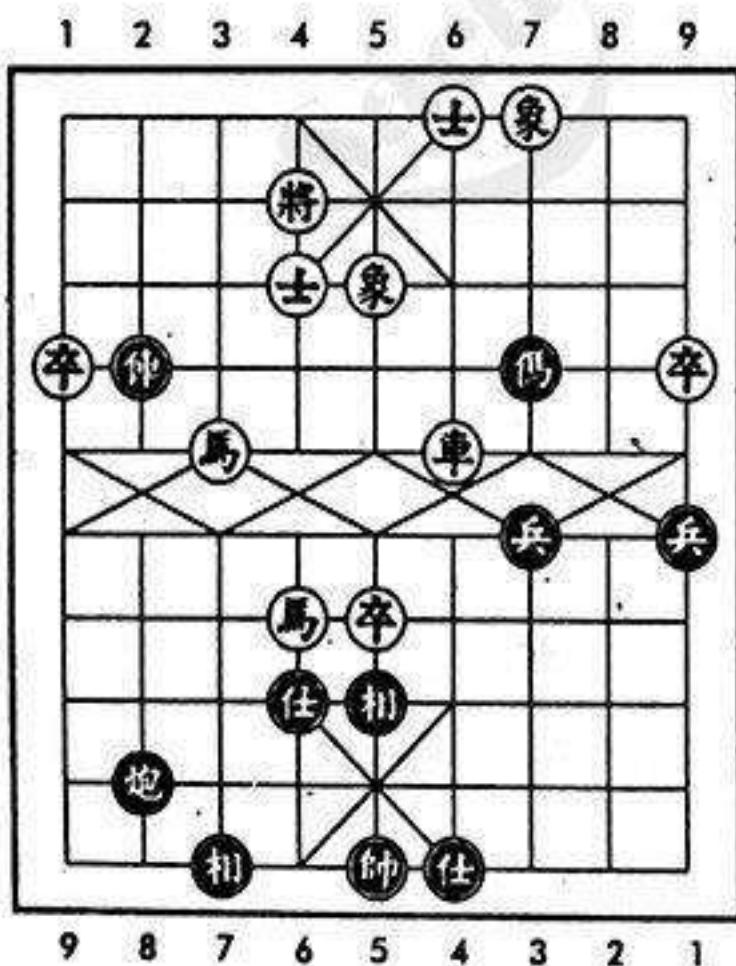
	Tiên	Hậu
1	Mã ₇ thối 5 ⁽¹⁾	Xa ₂ bình 3
2	Pháo ₆ thối 2	Sĩ ₅ tiến 6 ⁽²⁾ (Thắng)

Bình giải :

- 1) Ván cờ hai bên về quân tấn công rất ngang sức. Đen gãy hết Tượng. Nước cờ Mã₇ thối 5 vừa đuổi Xa vừa có ý phòng thủ chống lại hai Xa ở cánh trái. Nếu Tượng₃ thối 5, Đỏ khá bình ổn.
- 2) Đen lộ Tướng để thêm mặt khống chế đỏ. Đỏ muốn cứu Tướng phải mất quân. Nếu muốn thua chậm Đỏ phải bỏ Xa, nhưng trước sau vẫn phải thua.



Hình 33



Hình 34

7. Bỏ mã không mất Lợi thế tấn công.

	Tiên	Hậu
1	...	Mã ₃ tiến 5 ⁽¹⁾
2	Mã ₃ tiến 4 ⁽²⁾	Sĩ ₄ thối 5
3	Mã ₄ thối 5	Tốt ₅ tiến 1
4	Xa ₈ tiến 2	Tướng ₄ tiến 1
5	Tượng ₇ tiến 5	Xa ₆ bình 5

	Tiên	Hậu
6	Mã ₅ tiến 7	Mã ₅ tiến 4
7	Pháo ₈ bình 6	Tượng ₅ tiến 3
8	Xa ₈ thối 6	Xa ₅ tiến 3
9	Sĩ ₄ tiến 5	Tướng ₄ bình 5
10	Mã ₇ thối 6	Tướng ₅ bình 6
11	Xa ₈ bình 6 ⁽³⁾	Xa ₅ bình 4
12	Sĩ ₅ tiến 6	Mã ₄ thối 5
13	Tốt ₃ tiến 1	Mã ₅ tiến 6
14	Tốt ₃ tiến 1	Tướng ₆ thối 1
15	Tốt ₃ tiến 1	Mã ₆ thối 5
16	Tốt ₃ tiến 1	Tướng ₆ tiến 1
17	Pháo ₆ bình 4	Tốt ₁ tiến 1
18	Sĩ ₆ thối 5	(Thua)

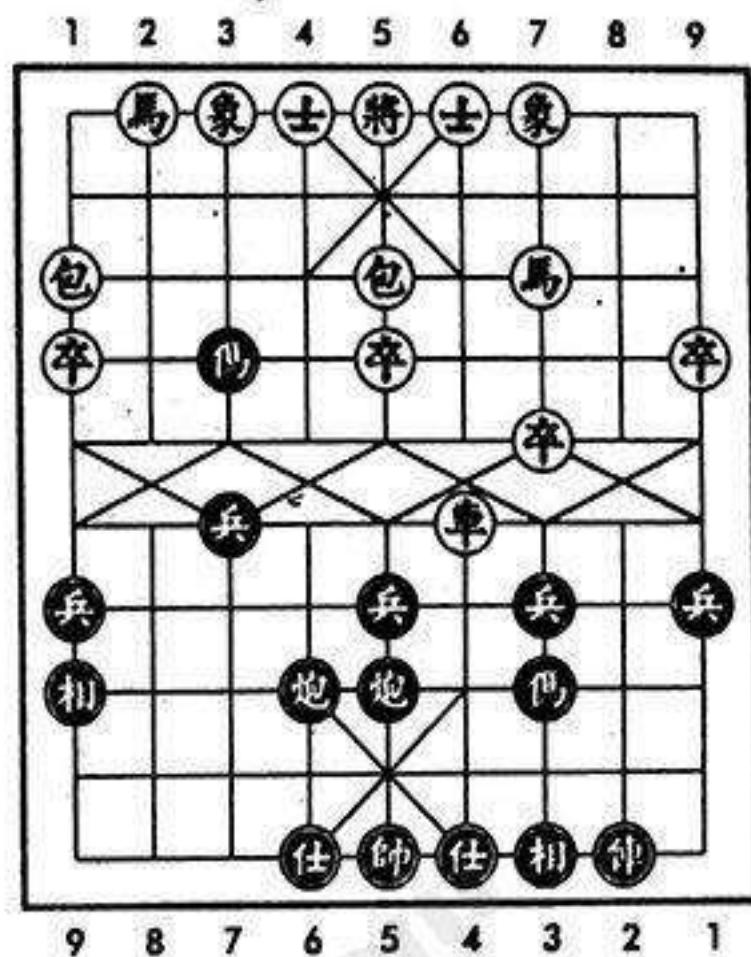
Bình giải :

- 1) Đen đã đi nước Mã, thiếu suy nghĩ, nếu đi Sĩ₄ thối 5 có thể bình ổn, Đỏ khó công kích.
- 2) Mã vừa chặn chân Tượng, vừa thừa cơ công kích. Nước cờ rất hay !
- 3) Đỏ liên tục tấn công

8. Hổ bỏ rừng đi Thợ săn bắt cáo.

	Tiên	Hậu
1	...	Pháo ₁ tiến 4
2	Tốt ₃ tiến 1 ⁽²⁾	Xa ₆ bình 7
3	Mã ₇ tiến 6 ⁽³⁾	Sĩ ₄ tiến 5

	Tiên	Hậu
4	Mã ₆ tiến 8	Xa ₇ bình 4
5	Sĩ ₆ tiến 5	Pháo ₁ bình 2
6	Mã ₈ thối 7	Tốt ₇ tiến 1
7	Xa ₂ tiến 6	Xa ₄ bình 3
8	Mã ₇ thối 6	Xa ₃ thối 1
9	Mã ₆ tiến 5	Tượng ₃ tiến 5
10	Xa ₂ bình 3	Tốt ₇ tiến 1
11	Xa ₃ tiến 1	Tốt ₇ tiến 1
12	Pháo ₆ bình 3	(Thua quân)



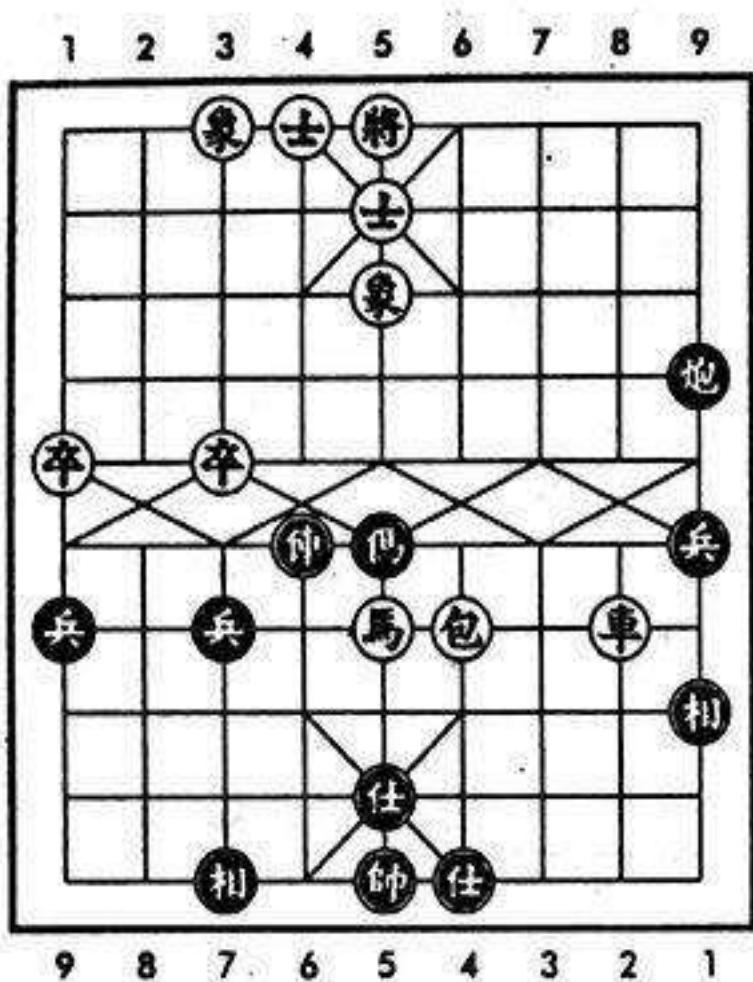
Hình 35

Bình giải :

- 1) Đen đi Pháo₁ tiến 4, nước thiếu chính xác. Nếu đi Pháo₁ bình 3 tác dụng chặn Mã. Thế cờ bình ổn.
- 2) Bỏ Tốt để đuổi Xa ra khỏi lô. Thế *diệu hổ li sơn*, dụ cọp ra khỏi núi. Đỏ mất thế thủ.
- 3) Nước cờ hay : Bắt Mã chặn Tượng hăm chiếu Tướng.

9. Tính sai một nước Ba quân khốn đốn.

	Tiên	Hậu
1	...	Xa ₈ thối 1 ⁽¹⁾
2	Pháo ₁ bình 5 ⁽²⁾	Pháo ₆ thối 1
3	Xa ₆ thối 1	Mã ₅ tiến 6
4	Mã ₅ tiến 4 ⁽³⁾	Mã ₆ thối 8
5	Tốt ₁ tiến 1	Tướng ₅ bình 6
6	Pháo ₅ thối 4	Pháo ₆ tiến 1



Hình 36

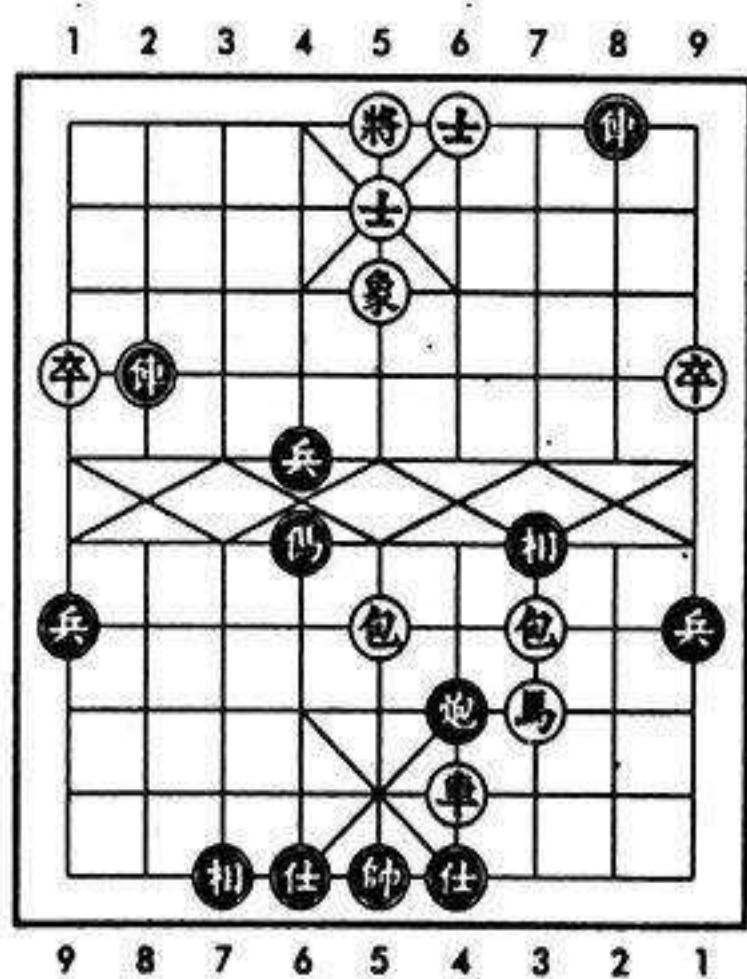
	Tiên	Hậu
7	Pháo ₅ bình 4	Xe ₈ tiến 1
8	Tướng ₅ bình 6	Xe ₅ tiến 6
9	Mã ₄ thối 3	Xe ₈ bình 7
10	Xe ₆ tiến 6	Tướng ₅ tiến 1
11	Mã ₃ tiến 5	(Thua),

Bình giải :

- 1) Nước cờ sai lầm. Nên đi Xe_8 thối 3, đuổi Pháo đỏ.
- 2) Đen khởi thế công. Rất hung hăn !
Đe dọa Tướng, bắt Mã...
- 3) Trước, sau phối hợp tiến công.

10. Bỏ xe bắt tướng Chuyển nguy thành thắng.

	Tiên	Hậu
1	Xe_8 tiến 3	Sĩ ₅ thối 4 ⁽¹⁾
2	Mã ₆ tiến 4	Xe_6 thối 1
3	Xe_8 bình 6 ⁽²⁾	Tướng ₅ bình 4
4	Xe_2 bình 4	Tướng ₄ tiến 1
5	Xe_4 thối 1	Tướng ₄ thối 1
6	Mã ₄ tiến 5	Tướng ₄ bình 5
7	Xe_4 thối 6	Pháo ₅ thối 1
8	Xe_4 tiến 1 ⁽³⁾	Pháo ₇ bình 1



Hình 37

	Tiên	Hậu
9	Mã ₅ tiến 3	Tướng ₅ bình 4
10	Xa ₄ bình 6	(Thua)

Bình giải :

- 1) Đen đi nước Sĩ₅ thối 4 là sai lầm, Đỏ thừa cơ hội phản công. Tình hình Đỏ khá nguy ngập. Nếu Đen đi Tướng₅ thối 3. Sau này Tướng còn đường tháo thân. Tướng₅ thối 3. Đỏ : Xa₈ bình 7. Đen : Sĩ₅ thối 4. Đỏ : Mã₆ tiến 4. Đen : Xa₆ thối 1. Đỏ : Xa₇ bình 6. Đen : Tướng₅ bình 4. Đỏ : Xa₂ bình 4. Đen : Pháo₅ thối 5. Đỏ : Xa₄ bình 5. Đen : Tướng₄ thối 1. Đỏ : Sĩ₆ tiến 5. Đen : Xa₆ thối 3. (Thắng).
- 2) Nước cờ hay, bỏ Xa để còng Xa, Mã, Tốt phối hợp tấn công. Bỏ Xa bắt Tướng. Diệu kế !
- 3) Đỏ liên tục tấn công. Đen chỉ chống đỡ.

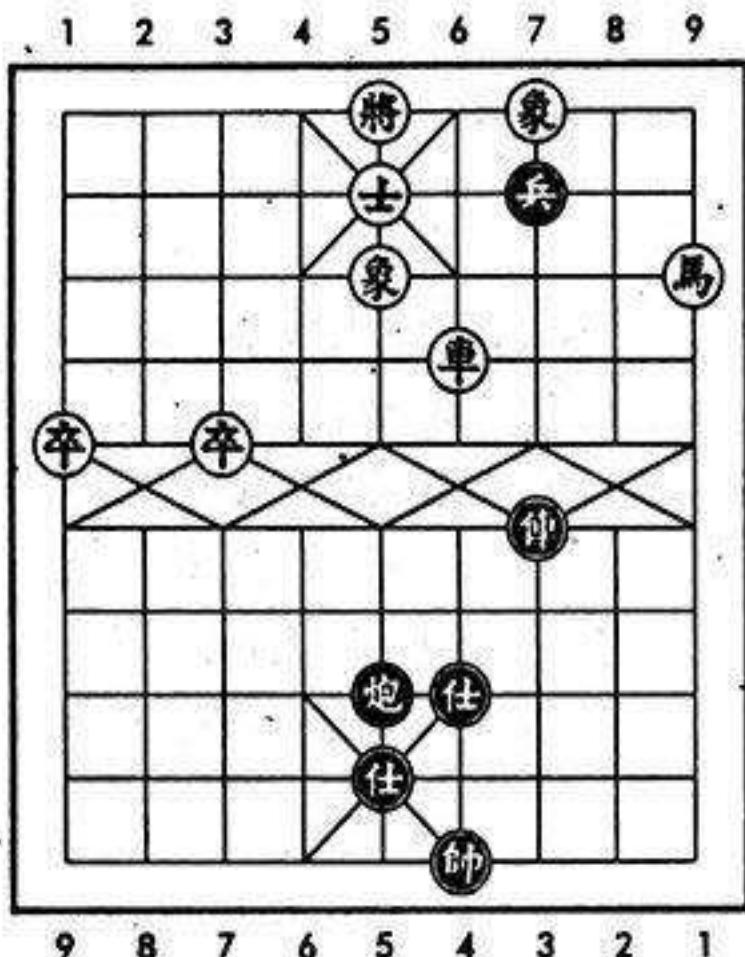
7. Quan trọng chữ thời

Có người cho rằng người giỏi đánh cờ là biết *chữ thời*. Thời là thời gian, thời cơ, cơ hội, biết làm đúng thời cơ thì hay, không đúng thời cơ là dở.

Đúng lúc công là công, đúng lúc thủ thì thủ - Biết đánh thắng nhưng cũng biết thủ để hòa. Biết hòa cổ để thắng, liều lĩnh để thắng là thua. Biết thắng nhưng không lợi dụng thời cơ để đánh thắng, dịch *chuyển nguy thành an* là mất cơ hội chỉ còn hòa hay thất bại.

Trên đường giết địch sắp thắng lợi nhưng lại tham ăn quân, làm chậm bước tiến quân, tức là bỏ thời cơ, tham lợi nhỏ quên việc lớn.

1. Chân chử do dự Thời cơ không chờ.



Hình 38

	Tiên	Hậu
1	Pháo ₅ tiến 3 ⁽¹⁾	Tốt ₃ tiến 1
2	Tốt ₃ bình 2 ⁽²⁾	Xa ₆ bình 5
3	Pháo ₅ bình 1	Xa ₅ bình 8
4	Pháo ₁ bình 5	Tướng ₅ bình 4
5	Xa ₃ bình 7	Xa ₈ tiến 6
6	Tướng ₄ tiến 1 ⁽³⁾	Xa ₈ thối 8 (Ưu thế)

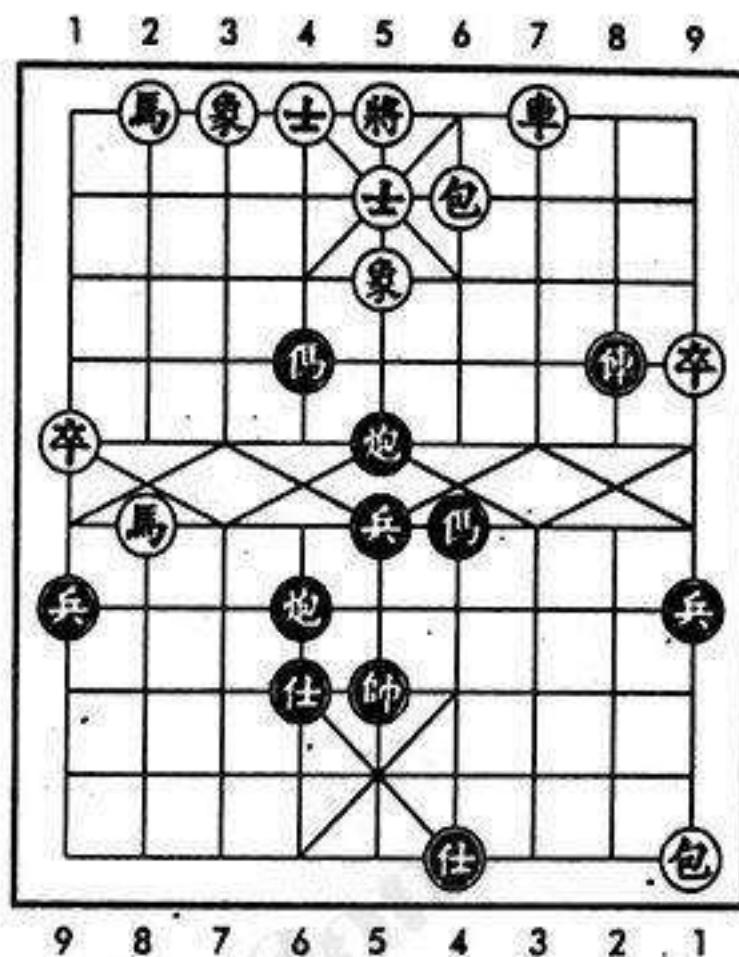
Bình giải :

- 1) Nhìn thế trận, trước mắt Đỏ có ưu thế hơn, tấn công nhanh có thể hòa. Nếu đi Tốt₃ bình 4. Đen : Xa₆ thối 2. Đỏ : Xa₃ tiến 5. Đen : Xa₆ thối 1. Đỏ : Xa₃ thối 2. Đen : Mā₉ tiến 8. Đỏ : Xa₃ thối 2. Đen : Mā₈ tiến 9. Đỏ : Xa₃ bình 7. Đen : Tướng₅ bình 4. Đỏ : Xa₇ bình 6. Đen : Tướng₄ bình 5. Đỏ : Xa₆ bình 9. Đen : Tướng₅ bình 4. (Hòa).
- 2) Đỏ tiếp tục đi Tốt bỏ lỡ cơ hội thủ hòa.
- 3) Ván cờ minh họa Đỏ để lỡ cơ hội ưu thế, quyền thủ hòa trong tay không biết tận dụng.

2. Địch đã chuẩn bị Rất khó tấn công.

	Tiên	Hậu
1	Pháo ₆ bình 8 ⁽¹⁾	Mā ₂ tiến 1
2	Xa ₂ bình 4	Mā ₁ thối 3 ⁽²⁾

	Tiên	Hậu
3	Mã ₆ thối 7	Pháo ₆ tiến 4
4	Xa ₄ thối 2 ⁽³⁾	Pháo ₉ bình 8 (Bình ổn)



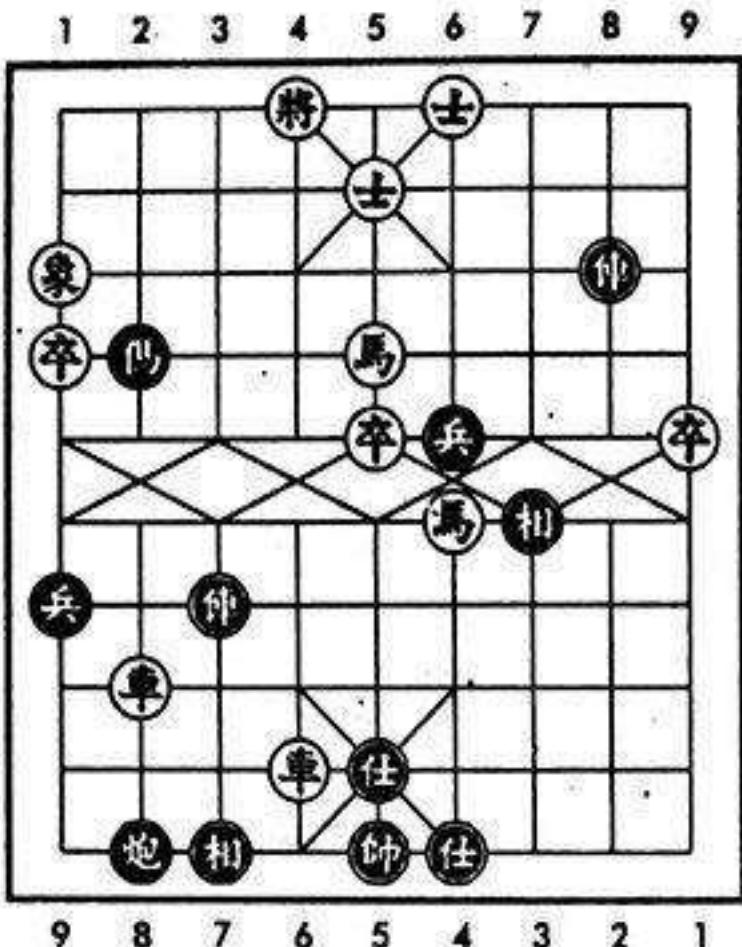
Hình 39

Bình giải :

- 1) Đỏ đi nước cờ đuổi Mã rất sai lầm, tạo cơ hội Mã đen tiến lên để phòng thủ. Đỏ mất cơ hội tấn công. Nước cờ nên đi Pháo₆ bình 3. Đen : Xa₇ tiến 3. Đỏ : Xa₂ tiến 3. Đen : Xa₇ thối 3. Đỏ : Mã₆ tiến 7. Đen : Pháo₆ bình 3. Đỏ : Pháo₃ bình 7. Đen : Tướng₅ bình 6. Đỏ : Pháo₇ tiến 6. Đen : Tướng₅ thối 3. Đỏ : Xa₂ bình 3. Đen : Tướng₅ tiến 1. Đỏ : Xa₃ thối 9. (Thắng)
- 2) Nước cờ giải cứu rất hay ! Làm cho Đỏ không còn cơ hội tấn công, thủ thắng.
- 3) Đỏ không thừa cơ hội đánh vào chỗ yếu là cánh trái đối phương, lại đi tấn công vào chỗ quân phòng thủ dày đặc. Đen phòng thủ xong. Đỏ không thể công được.

3. Giết quân cùng đường Chậm bước tấn công.

	Tiên	Hậu
1	Xa ₂ bình 9 ⁽¹⁾	Tướng ₄ bình 5
2	Xa ₇ tiến 6	Xa ₄ thối 8
3	Mã ₈ tiến 7	Mã ₅ thối 4
4	Xa ₇ bình 6	Sĩ ₅ thối 4



Hình 40

	Tiên	Hậu
5	Xa ₉ bình 6	Xa ₂ tiến 2
6	Xa ₆ tiến 1	Xa ₂ bình 3
7	Sĩ ₅ thối 6	Sĩ ₆ tiến 5 ⁽²⁾
8	Tốt ₄ bình 5	Xa ₃ thối 7
9	Xa ₆ thối 4	Xa ₃ thối 1
10	Xa ₆ bình 4 ⁽³⁾	Xa ₃ tiến 5 (Hòa)

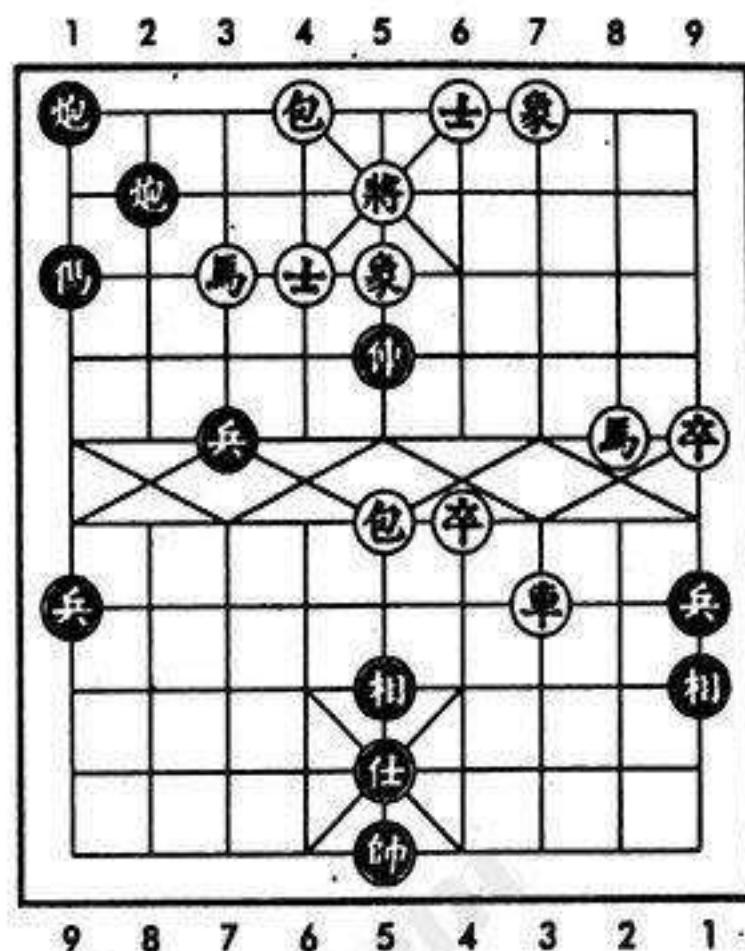
Bình giải :

- 1) Đỏ giết Tượng đã mất cơ hội chiến thắng. Nước đi hay nên đi Xa₂ bình 8. Đen : Mã₅ thối 4. Đỏ : Xa₈ bình 9. Đen : Tướng₄ bình 5. Đỏ : Xa₉ bình 5. (Thắng)
- 2) Đen đã giải cứu được cho Tướng.
- 3) Đỏ tham ăn Tượng không tính toán, bỏ cơ hội công phá. Ăn quân cờ chậm thế công. Tượng không chạy đâu được. Vấn đề giết sau hay trước, cách nào lợi thế hơn.

4. Phản chưởng càn khôn Xoay chuyển tình thế.

	Tiên	Hậu
1	...	Xa ₇ bình 2 ⁽¹⁾
2	Tốt ₇ bình 8 ⁽²⁾	Xa ₂ bình 4
3	Tướng ₅ bình 4	Xa ₄ bình 6
4	Tướng ₄ bình 5	Xa ₆ bình 3
5	Tướng ₅ bình 4	Mã ₈ tiến 7
6	Xa ₅ bình 2 ⁽³⁾	Tướng ₅ thối 3

	Tiên	Hậu
7	Xa ₂ tiến 2	Tướng ₅ tiến 1
8	Xa ₂ thối 1	Tướng ₅ thối 1
9	Pháo ₉ bình 6	Mã ₇ tiến 8
10	Xa ₂ thối 6	Tướng ₅ thối 1
11	Pháo ₆ thối 1	Pháo ₅ thối 4
12	Pháo ₈ bình 5	Sĩ ₆ tiến 5
13	Pháo ₆ bình 8	(Thua quân)



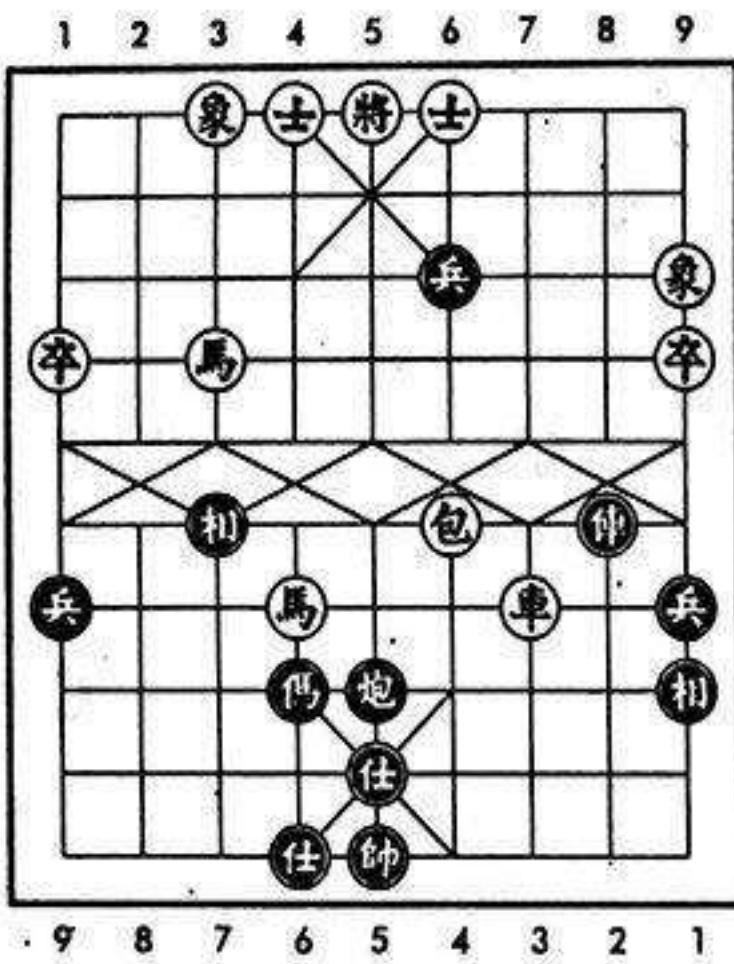
Bình giải :

- 1) Đen bình Xa vừa hăm bắt quân vừa chiếu bí, nhìn kĩ rất sai lầm. Nếu đi Xa₇ tiến 2. Còn cơ hội tiến công và thắng.
- 2) Nước cờ hay ! Đuổi Xa, bẻ gãy mưu đồ tấn công của Đen.
- 3) Nước cờ hay ! Diệu thủ, *phản chuồng càn khôn*. Nước phản công, rung chuyển cả bàn cờ, trời đất.

Hình 41

5. Ngăn chặn đối phương Chuyển nguy thành an.

	Tiên	Hậu
1	...	Mã ₃ tiến 4 ⁽¹⁾
2	Pháo ₅ tiến 2	Xa ₇ tiến 1
3	Pháo ₅ thối 1 ⁽²⁾	Xa ₇ bình 5
4	Xa ₂ bình 4	Xa ₅ thối 1
5	Xa ₄ bình 6	Xa ₅ bình 9
6	Tốt ₄ tiến 1	Sĩ ₄ tiến 5
7	Xa ₆ tiến 2	Tướng ₉ thối 7



Hình 42

	Tiên	Hậu
8	Xa ₆ bình 9	Xa ₉ tiến 1
9	Xa ₉ bình 4	

Bình giải :

- 1) Nước cờ đi vô nghĩa. Nếu đi Xa₇ tiến 1 thì rất hay. Còn có cơ hội tiến công.
- 2) Lùi Pháo đổi quân chặn đường tiến quan, bắt giam để thủ hòa. Rất hay !
- 3) Đen thắng quân nhưng cuối cùng phải hòa. Để đỏ quật khởi *chuyển nguy thành an*.

8. Bảo vệ quyền lực

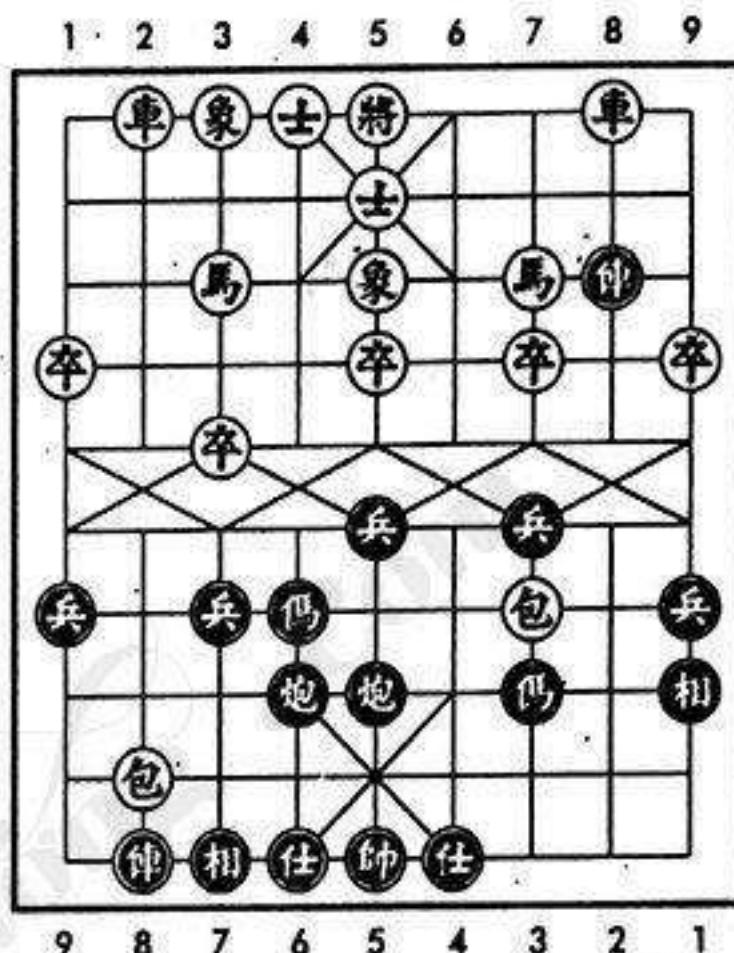
Người đi tiên có quyền đi trước tức là có quyền thắng, hòa, được, mất, có thể cả *quyền thua*.

Gặp thế đổi quân, ăn quân, lui quân cũng do quyền người đi tiên. Nhưng sử dụng quyền này một cách sáng suốt nhất mới giành được thắng lợi, mới hoàn toàn chủ động. Phải bảo vệ quyền này suốt cả trận đánh cho đến khi kết thúc.

Đổi quân cầu hòa là việc nên làm, ăn quân thua thế là giao quyền cho đối phương. Chủ động là còn quyền, bị động là mất quyền. Suy cho cùng quá trình đánh cờ là quá trình tranh đoạt quyền hành và bảo vệ quyền hành.

1. Bỏ mất quyền hành Điểm thua đã rõ.

	Tiên	Hậu
1	Xa ₂ bình 3 ⁽¹⁾	Pháo ₂ bình 9 ⁽²⁾
2	Xa ₈ tiến 9	Pháo ₉ tiến 1
3	Sĩ ₄ tiến 5	Xa ₈ tiến 9
4	Sĩ ₅ thối 4	Xa ₈ thối 7
5	Sĩ ₄ tiến 5 ⁽³⁾	Xa ₈ bình 7 ⁽⁴⁾
6	Xa ₈ thối 5	Xa ₇ bình 8
7	Tốt ₅ tiến 1	Xa ₈ tiến 7
8	Mã ₃ thối 4	Xa ₈ thối 1
9	Mã ₄ tiến 3	Xa ₈ bình 7
10	Mã ₃ thối 1	Xa ₇ bình 9
11	Pháo ₅ bình 3	Xa ₉ bình 7
12	Sĩ ₅ tiến 4	Pháo ₇ bình 8
13	Pháo ₃ bình 2	Xa ₇ tiến 1
14	Tướng ₅ tiến 1	Xa ₇ thối 3
15	Mã ₆ tiến 4	Pháo ₈ thối 1
16	Tốt ₇ tiến 1 ⁽⁵⁾	Pháo ₈ bình 6 (Thắng)



Hình 43

Bình giải :

- 1) Nhìn trận thế, Đỏ có quyền ăn Mã hoặc không. Đỏ đang tấn công vào trung lộ. Nước Đỏ ăn Mã là nước làm cho Đỏ bị mất quyền ưu tiên. Nếu đi Xa₂ tiến 2, đổi Xa là bình ổn.
 - 2) Nước cờ rất hay, tấn công vào phía phải của Đỏ.
 - 3) Đỏ hoàn toàn bị động.
 - 4) Đen tha hồ xung sát, tiến đến thắng quân, thắng thê.

- 5) Ván cờ minh họa : Đỏ tự đánh mất quyền ưu tiên, tham ăn quân đưa Xa vào hốm địa. Đen lợi dụng tấn công.

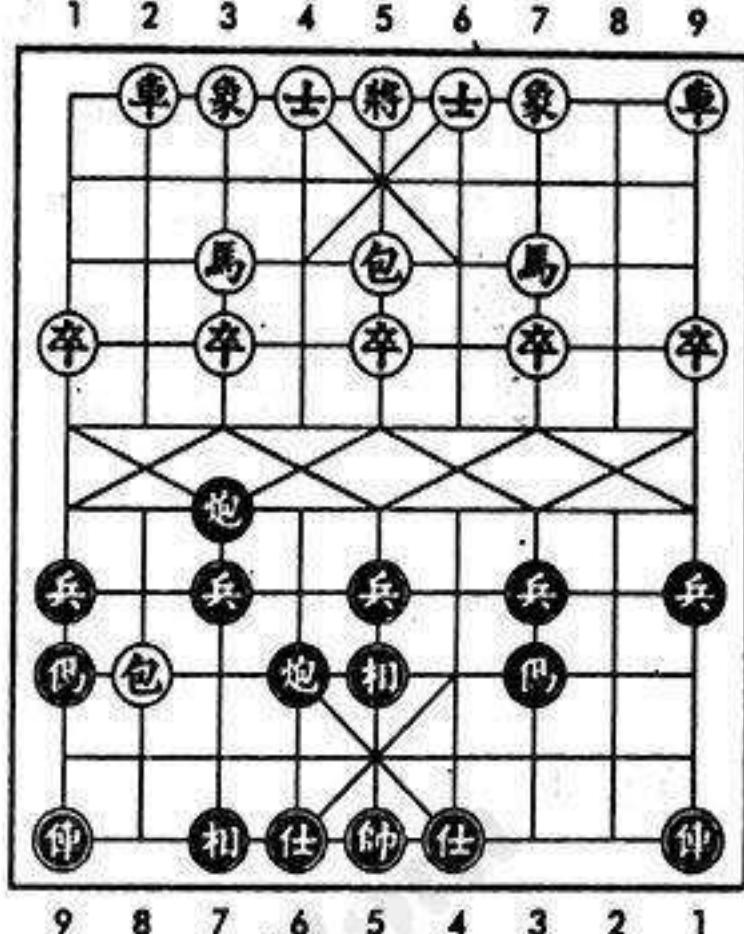
2. Tham chút lợi nhỏ Đang quyền cho địch.

	Tiên	Hậu
1	...	Tốt ₅ tiến 1 ⁽¹⁾
2	Pháo ₇ tiến 3 ⁽²⁾	Mã ₇ tiến 5
3	Pháo ₇ bình 6	Tốt ₅ tiến 1
4	Tốt ₅ tiến 1	Mã ₅ tiến 7
5	Sĩ ₆ tiến 5	Mã ₇ tiến 5
6	Tướng ₅ bình 6	Xa ₉ tiến 1
7	Pháo trước thối 3	Xa ₂ tiến 5
8	Tượng ₅ tiến 7	Pháo ₂ bình 7 ⁽³⁾
9	Xa ₁ bình 3	Pháo ₇ bình 6
10	Xa ₃ bình 2	Xa ₂ tiến 2
11	Pháo sau thối 1	Xa ₉ bình 6
12	Xa ₉ bình 8	Pháo ₆ bình 4
13	Pháo sau bình 7	Xa ₂ tiến 2
14	Mã ₉ thối 8	Pháo ₄ thối 1
15	Tướng ₆ bình 5	Xa ₆ bình 4
16	Pháo ₇ bình 6	Pháo ₄ bình 5
17	Sĩ ₅ tiến 6	Pháo trước bình 1
18	Sĩ ₄ tiến 5	Pháo ₁ tiến 3
19	Tượng ₇ thối 9	Xa ₄ bình 2
20	Tướng ₅ bình 4	Xa ₂ tiến 8
21	Pháo ₆ thối 1	Xa ₂ thối 4

	Tiên	Hậu
22	Tốt ₇ tiến 1	Xa ₂ tiến 1
23	Pháo ₆ bình 9	Xa ₂ bình 6
24	Tướng ₄ bình 5	Xa ₆ bình 4
25	Pháo ₉ tiến 6	Xa ₄ thối 1 ⁽⁴⁾

Bình giải :

- 1) Nhìn thế trận, Đen đang bị Đỏ hăm bắt Mã. Đen phế Mã tiến Tốt để tấn công vào trung lộ.
- 2) Đỏ ăn Mã, *tham lợi nhớ quên việc lớn* là sự phản công của Đen, nguy hiểm đến toàn cục.
- 3) Nước cờ hay ! Bỏ Xa lấy Mã, lực lượng tập trung để sát Tướng.
- 4) Đỏ tha hồ vây Tướng, sát quân tung hoành.

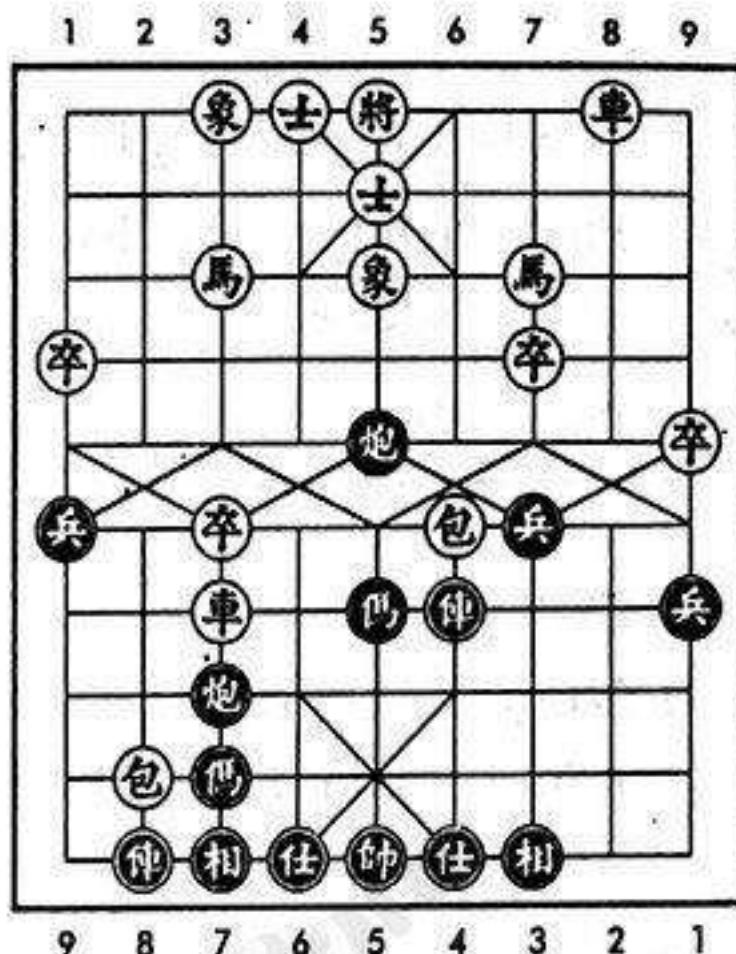


Hình 44

3. Trong mươi chọn một Phải chọn thật tinh.

	Tiên	Hậu
1	Xa ₈ tiến 1 ⁽¹⁾	Pháo ₆ bình 5 ⁽²⁾
2	Pháo ₇ bình 5	Xa ₈ tiến 4
3	Pháo trước bình 4	Tốt ₃ bình 4
4	Pháo ₄ tiến 3 ⁽³⁾	Mã ₇ tiến 5
5	Pháo ₄ bình 1	Tốt ₇ tiến 1
6	Pháo ₅ tiến 2	Tốt ₄ bình 5
7	Tốt ₃ tiến 1	Mã ₅ tiến 7
8	Xa ₄ tiến 5	Tốt ₅ tiến 1
9	Pháo ₁ tiến 1	Mã ₇ tiến 8

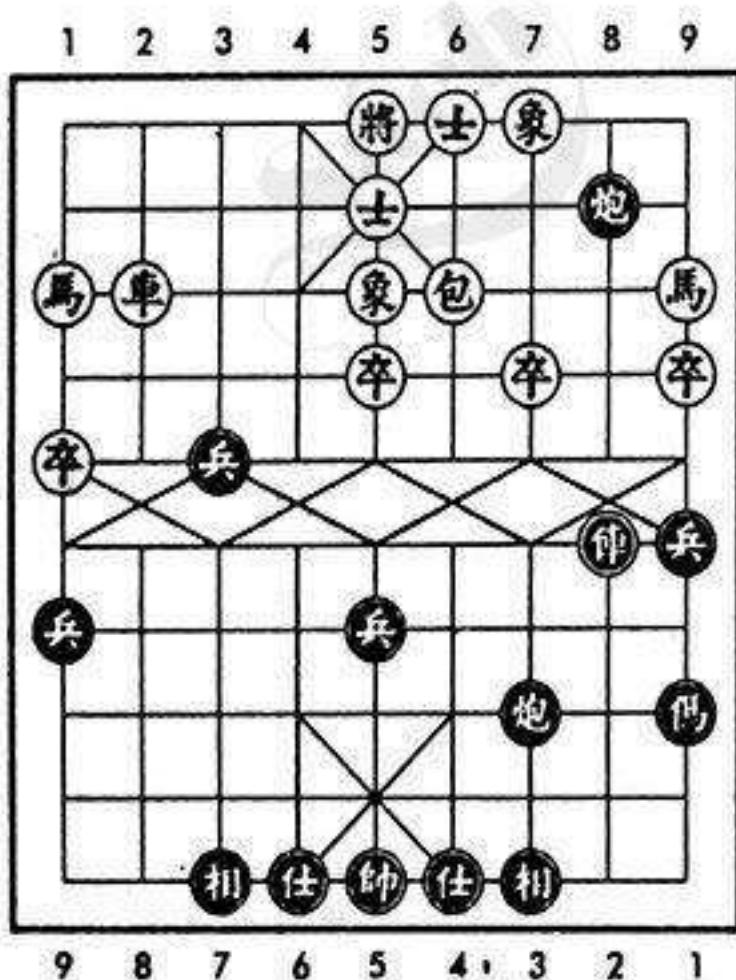
	Tiên	Hậu
10	Xa ₈ bình 9	Mā ₈ tiến 7
11	Xa ₄ thối 7	Mā ₇ thối 6 ⁽⁴⁾
12	Xa ₉ tiến 1	Mā ₃ tiến 5
13	Xa ₉ bình 3	Mā ₅ tiến 7
14	Mā ₇ tiến 9 ⁽⁵⁾ (Thua thế)	Xa ₃ tiến 3



Hình 45

Bình giải :

- 1) Theo hình vẽ, Hai Pháo đen điều nằm trong sự công sát của Đỏ. Đỏ ăn Pháo, tham lam để đen khởi phát công kích. Nếu Xa₄ tiến 1. Cục diện bình ổn. Có quyền chọn lựa nhưng không biết chọn.
- 2) Nước cờ bất ngờ, bắt Đỏ phải thủ thế.
- 3) Quân đỏ bắt đầu tháo chạy thoát thân.
- 4) Đen hoàn toàn khống chế trận địa. Đỏ chống đỡ liên miên.
- 5) Trong hai nước cờ Đỏ đã chọn sai, mất hết quyền lực.



Hình 46

	Tiên	Hậu
1	Xa ₂ tiến 3 ⁽¹⁾	Xa ₂ tiến 4 ⁽²⁾
2	Xa ₂ bình 1	Xa ₂ bình 5

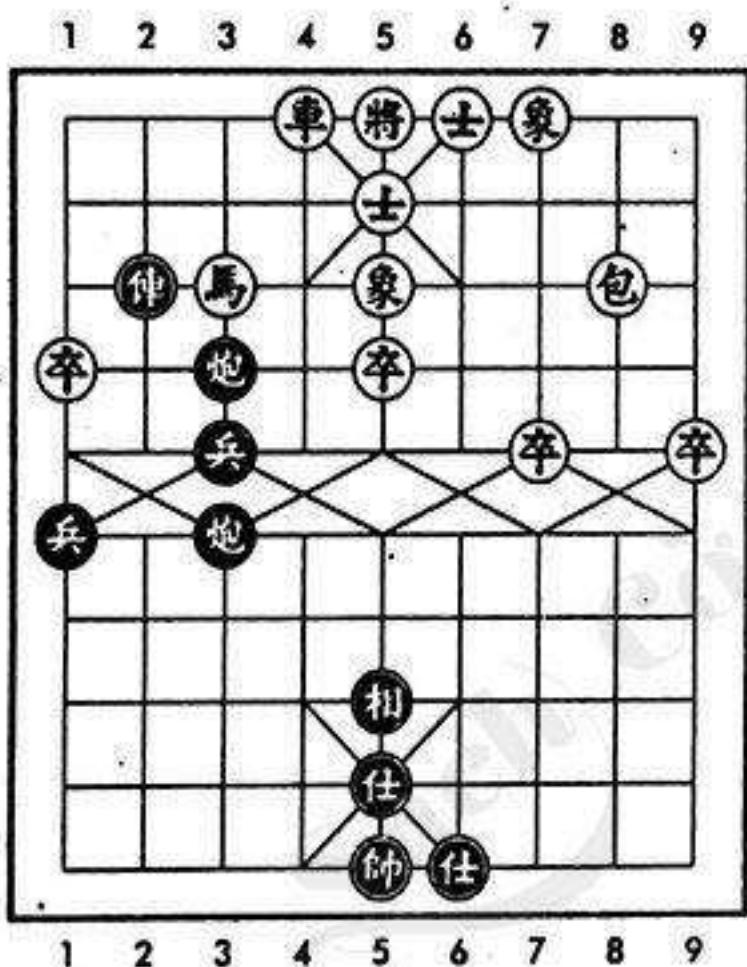
	Tiên	Hậu
3	Sĩ ₄ tiến 5	Xa ₅ bình 8
4	Xa ₁ tiến 1 ⁽³⁾	Pháo ₆ tiến 3
5	Pháo ₃ bình 6	Tượng ₅ tiến 3
6	Pháo ₂ thối 4	Pháo ₆ bình 5 ⁽⁴⁾
7	Tượng ₃ tiến 5	Pháo ₁ bình 3
8	Tượng ₇ tiến 9	Xa ₈ bình 5
9	Tượng ₉ tiến 7	Xa ₅ bình 4
10	Tướng ₅ bình 4	Xa ₄ bình 6
11	Tướng ₄ bình 5	Pháo ₃ bình 2
12	Pháo ₆ bình 8	Xa ₆ tiến 1
13	Mã ₁ tiến 3	Xa ₆ thối 1
14	Mã ₃ thối 2	Tốt ₇ tiến 1
15	Mã ₂ thối 4	Xa ₆ bình 8
16	Pháo ₂ bình 4	Tốt ₇ tiến 1
17	Pháo ₄ thối 2	Tướng ₅ bình 4
18	Tượng ₇ thối 9	Xa ₈ bình 4
19	Pháo ₈ bình 6	Xa ₄ bình 1
20	Tượng ₉ thối 7	Pháo ₂ bình 3
21	Tượng ₇ tiến 9	Tượng ₃ thối 5
22	Mã ₄ tiến 2	Pháo ₃ tiến 6
23	Xa ₁ bình 2	Xa ₁ tiến 1
24	Tướng ₅ bình 4 ⁽⁵⁾	Xa ₁ thối 1 (Ưu thế)

Bình giải :

- Đỗ đi Xa trù bắt chết Mã đen, thực sự tự đem quân vào hầm địa, lúng túng tìm đường ra.

- 2) Đen tiến quân, tìm cách bắt lại quân.
- 3) Lại sợ mất quân, giữ quân, càng thắt thế. Trong lúc Xa đen đứng vào lô khống chế cả bàn cờ.
- 4) Xa, Pháo của đen tấn công ào ạt. Quân đen tự do tung hoành.
- 5) Đỏ đã rơi vào điều tối kị, do tham ăn quân đem Xa vào hiểm địa, tự trói lấy mình.

5. Thắng bại phân minh Ai người tự chọn ?



Hình 47

	Tiên	Hậu
1	Tốt ₇ bình 6 ⁽¹⁾	Xa ₄ tiến 4
2	Pháo sau tiến 3	Pháo ₈ bình 3
3	Xa ₈ bình 7	Xa ₄ bình 3 ⁽²⁾
4	Xa ₇ tiến 1	Tốt ₅ tiến 1
5	Pháo ₇ tiến 1	Tốt ₅ tiến 1
6	Sĩ ₅ tiến 6	Tượng ₇ tiến 9
7	Sĩ ₄ tiến 5	Sĩ ₅ thối 4
8	Xa ₇ bình 1	Xa ₃ thối 2
9	Xa ₁ thối 1	Xa ₃ bình 2
10	Xa ₁ thối 2	Xa ₂ tiến 3
11	Xa ₁ tiến 2	Tướng ₅ tiến 1
12	Xa ₁ tiến 1	Tướng ₅ thối 1
13	Xa ₁ thối 2	Xa ₂ bình 1 (Thắng)

Bình giải :

- 1) Đỏ đi Tốt là muốn giết Mã, thắng quân. Nếu đi Tốt₇ bình 8 có ưu thế hơn.
- 2) Nước cờ hay ! Đỏ nhiều quân nhưng không hoạt động được, phải giữ nhau. Đen nhiều Tốt, tự do đi, Đỏ về lâu dài phải thua.

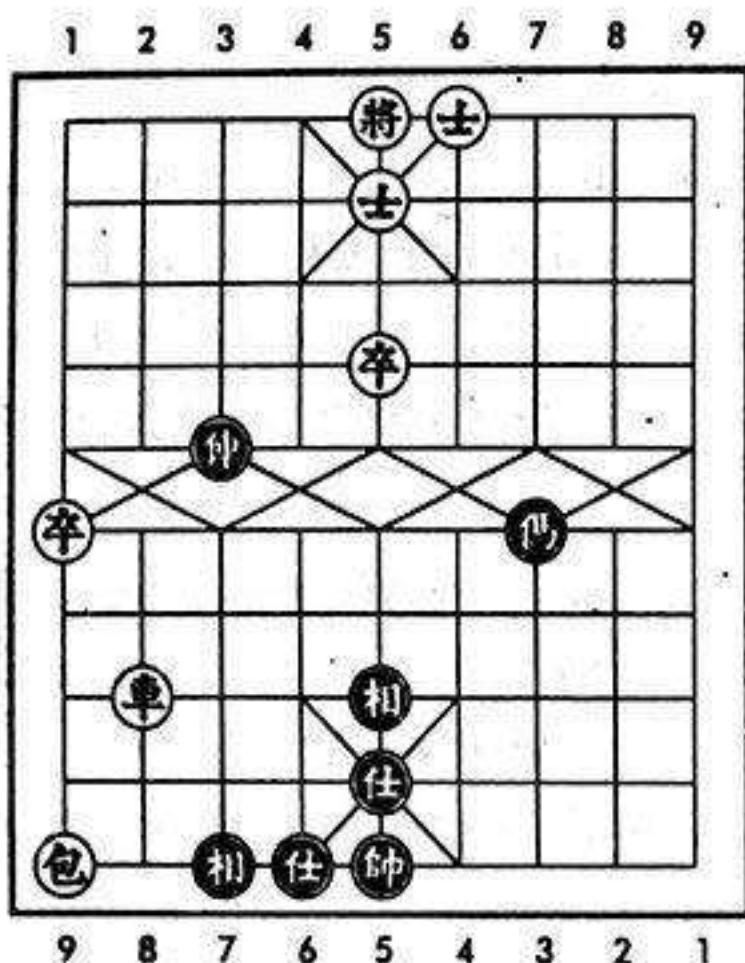
9. Phải thấy thật, giả

Phép đánh cờ nhìn chung là lừa dối lẫn nhau, liên miên bất tận. Gọi là *Kì trung hữu trú*. Trong cờ có dối trú. Cho nên người cao cờ phải thấy địch đang bỏ quân thật hay giả vờ, nước đi hư hay thực, không bao giờ cho rằng đối phương đi theo ý của ta, ngoại trừ các nước cờ máy móc.

Thấy rõ thật hay giả, chân hay ngụy là để quyết định nước đi của mình. Ta cao tay thì tương kế tựu kế, ta thấy giả thì tìm cách né tránh, phá vỡ mưu địch. Biết đó là thật vì địch không có cách lựa chọn nào khác thì ta cứ hành động. Không thấy hư thực, chân ngụy, thực giả tức là không biết người, biết mình, thua là chắc, chẳng cần phải trách người dối lừa, chỉ trách mình quá thật thà nồng cạn trong khi chơi cờ.

1. Không thấy thật, giả Bị lừa trách ai ?

	Tiên	Hậu
1	...	Xa ₂ bình 5 ⁽¹⁾
2	Mā ₃ tiến 2 ⁽²⁾	Xa ₅ bình 7
3	Xa ₇ tiến 4	Sī ₅ thối 4
4	Mā ₂ tiến 4	Tướng ₅ tiến 1
5	Xa ₇ thối 1	Tướng ₅ tiến 1
6	Mā ₄ tiến 2	Xa ₇ tiến 2
7	Sī ₅ thối 4	Xa ₇ thối 4
8	Mā ₂ tiến 4	Tướng ₅ bình 6
9	Mā ₄ thối 2	Tướng ₆ bình 5
10	Xa ₇ bình 6	Tốt ₅ tiến 1
11	Xa ₆ tiến 1	Tướng ₅ thối 1
12	Xa ₆ thối 3	Tốt ₅ tiến 1
13	Xa ₆ bình 5	Tướng ₅ bình 6



Hình 48

	Tiên	Hậu
14	Mã ₂ thối 3	Tướng ₆ thối 1
15	Mã ₃ tiến 5	Tướng ₆ tiến 1
16	Mã ₅ tiến 6	Tướng ₆ thối 1
17	Xa ₅ bình 2	Tướng ₆ bình 5
18	Mã ₆ thối 7	Tướng ₅ bình 6
19	Xa ₂ tiến 3	Tướng ₆ tiến 1
20	Xa ₂ bình 5	(Thua) ⁽³⁾

Bình giải :

- 1) Nhìn cục diện, Đen tuy mất Tượng nhưng còn 2 Tốt đen. Ăn Tượng không tính nên rời vào thế bị động. Công thủ không vẹn toàn.
- 2) Mã thừa cơ hội tràn sang đất địch. Xa, Mã phối hợp, Tướng Đen nhọc nhằn.
- 3) Đen không phân biệt nước cờ bỏ Tượng của Đỏ là thật hay giả, cứ giết đại, tất thua. Hư chiêu đã thắng hữu chiêu.

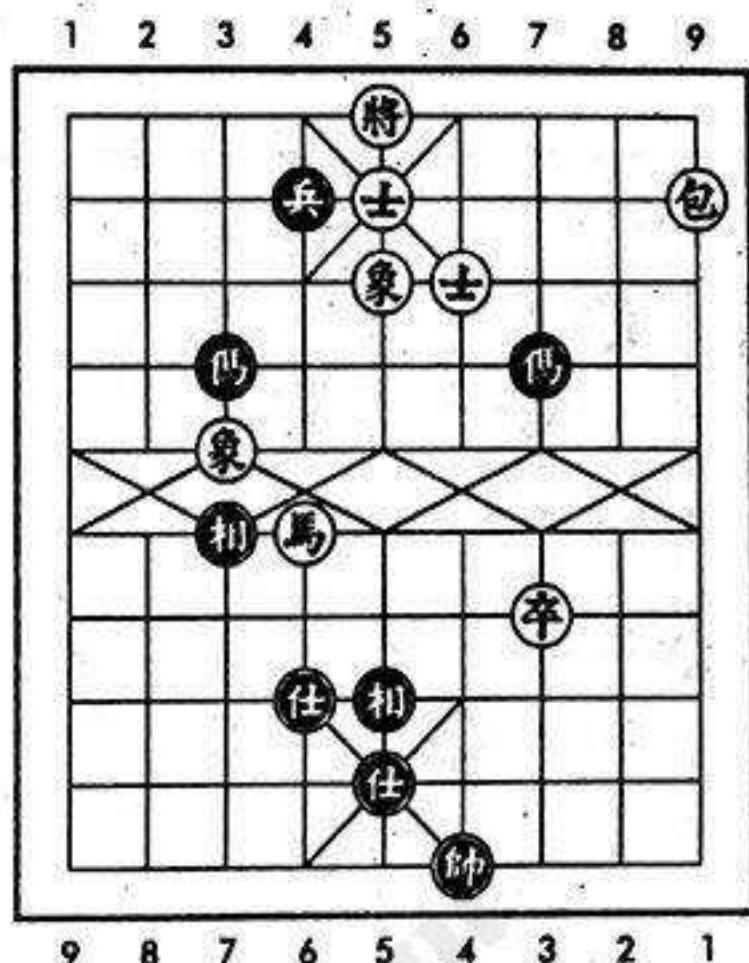
2. Tượng kì biến trá Là chuyện thường tình.

	Tiên	Hậu
1	Mã ₃ tiến 5 ⁽¹⁾	Mã ₄ tiến 6 ⁽²⁾
2	Mã ₅ thối 6	Mã ₆ tiến 7
3	Sĩ ₅ tiến 4	Tốt ₇ bình 6
4	Sĩ ₆ thối 5	Pháo ₉ tiến 3 ⁽³⁾
5	Mã ₆ thối 4	Pháo ₉ bình 6
6	Mã ₇ thối 5	Tốt ₆ bình 5
7	Tượng ₇ thối 9	Mã ₇ thối 8

	Tiên	Hậu
8	Mã ₅ thối 7	Tốt ₅ bình 4
9	Tượng ₉ thối 7	Mã ₈ thối 6 ⁽⁴⁾ (Thắng)

Bình giải :

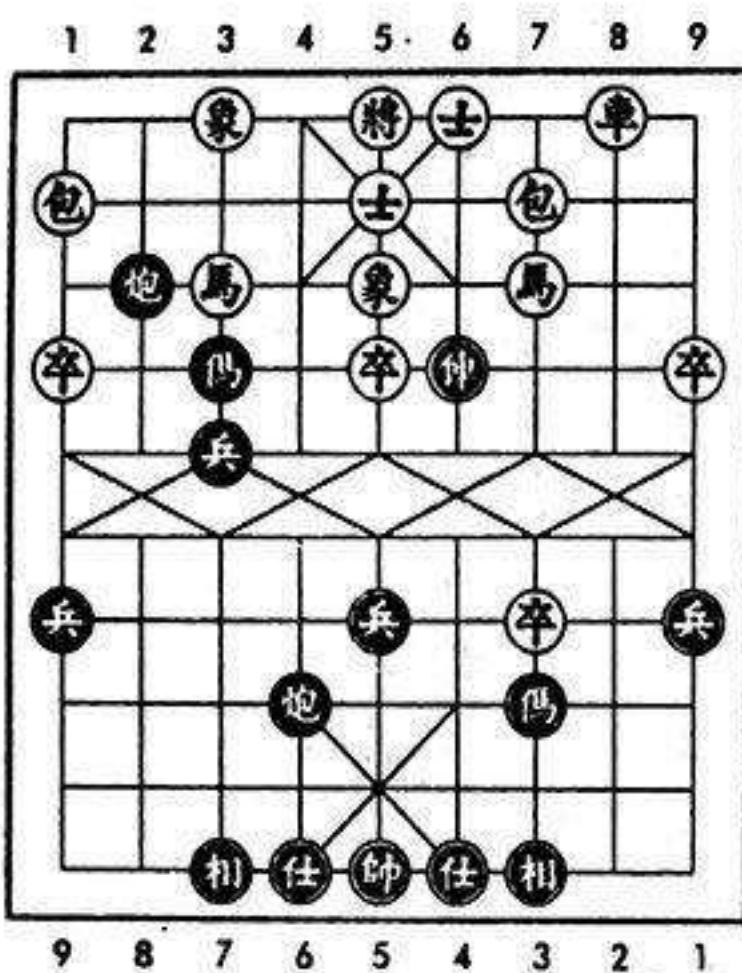
- 1) Đỏ giết Tượng, mong được ăn lại Mã đen, lời quân Tượng. Thực ra quân Đen đang bố trí sẵn binh lực : Pháo, Mã, Tốt, chờ cơ hội phản kích. Đỏ nên đi : Tốt₆ bình 5, giết bớt Sĩ, lui Mã về là bình ổn.
- 2) Mã đen tiến nhanh để tấn công, bỏ mặc Mã đỏ ngo ngác.
- 3) Ba quân phối hợp vây tướng Đỏ.
- 4) Ván cờ hay ở chỗ Đỏ quá thật thà, tướng địch cũng muu tính như ý mình : Ăn Tượng để địch lùi Tượng, ăn lại Mã. Thực ra Đen biến trá, thừa cơ đánh úp vào cung Tướng Đỏ.



Hình 49

3. Biết rõ mưu địch Thắng lợi nắm chắc.

	Tiên	Hậu
1	Mã ₇ tiến 5 ⁽¹⁾	Tốt ₇ tiến 1
2	Mã ₅ tiến 3	Pháo ₁ bình 7
3	Pháo ₈ bình 3	Tốt ₇ bình 6
4	Tượng ₃ tiến 5	Tốt ₆ bình 5
5	Tượng ₇ tiến 5	Xà ₈ tiến 2
6	Pháo ₃ thối 3	Tốt ₅ tiến 1
7	Pháo ₆ tiến 6 ⁽²⁾	Pháo ₇ thối 1



Hình 50

	Tiên	Hậu
8	Pháo ₆ bình 8	Xa ₈ tiến 5
9	Xa ₄ bình 7	Xa ₈ bình 5
10	Sĩ ₄ tiến 5	Mã ₃ thối 4
11	Xa ₇ tiến 3	Xa ₅ thối 1
12	Tốt ₇ bình 8	Tốt ₅ tiến 1
13	Pháo ₈ tiến 1	Xa ₅ bình 7
14	Xa ₇ thối 6 ⁽³⁾	(Thua)

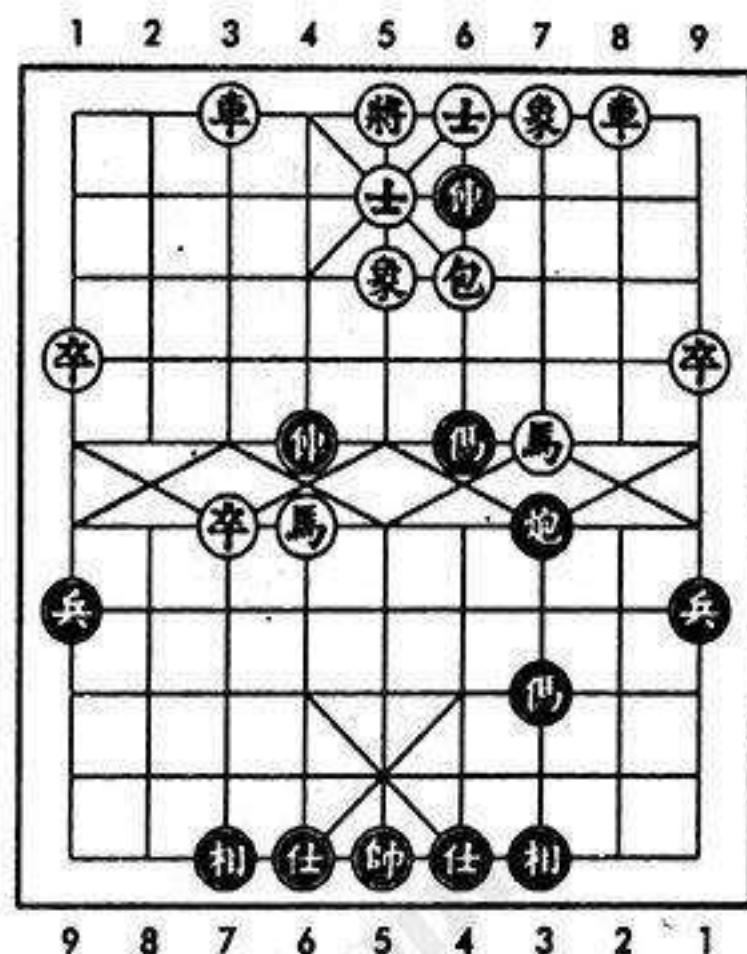
Bình giải :

- 1) Đỏ được đi tiên, bỏ Mã để khởi thế công rất ác liệt. Đen không dám đi : Tượng₃ tiến 5. Đỏ : Pháo₈ bình 5. Đen khó địch lại.
- 2) Dám đem Pháo, khiêu khích Pháo. Nước cờ hay !
- 3) Đỏ tính rất kĩ, mới bỏ Mã, cho Tốt đen tung hoành. Nắm chắc các thế phản đòn của Đen nên thắng lợi.

4. Tương kế tựu kế Xuất quỷ nhập thần.

	Tiên	Hậu
1	Mã ₄ tiến 5 ⁽¹⁾	Mã ₇ tiến 5 ⁽²⁾
2	Mã ₃ tiến 5	Mã ₅ thối 6
3	Xa ₆ bình 8	Xa ₈ tiến 6
4	Mã ₅ thối 6	Mã ₄ tiến 6 ⁽³⁾
5	Pháo ₃ bình 4	Mã ₆ tiến 7
6	Tướng ₅ tiến 1	Pháo ₆ tiến 3
7	Mã ₅ tiến 7	Tướng ₅ bình 4
8	Xa ₄ thối 2	Xa ₈ bình 4

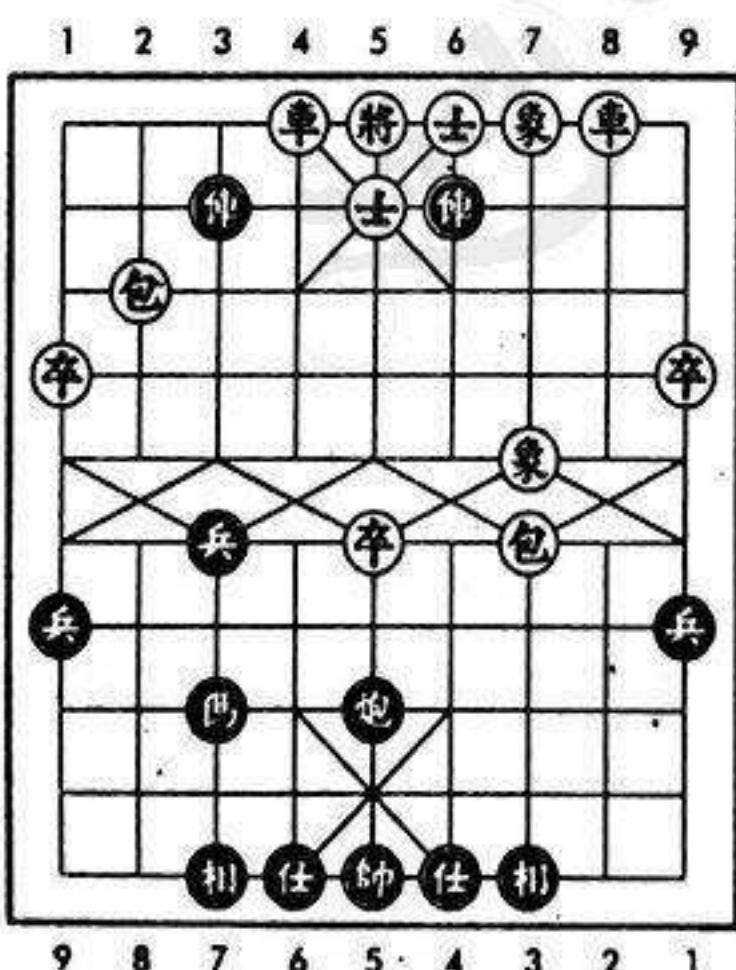
	Tiên	Hậu
9	Xa ₄ bình 6	Xa ₄ thối 3
10	Mã ₇ thối 6	Pháo ₆ bình 8
11	Mã ₆ tiến 5	Pháo ₈ tiến 3
12	Mã ₅ thối 4	Tốt ₃ bình 4
13	Xa ₈ bình 6	Xa ₃ tiến 8
14	Tướng ₅ thối 1	Sĩ ₅ tiến 4
15	Sĩ ₄ tiến 5	Pháo ₈ bình 6 (Thắng)



Hình 51

Bình giải :

- 1) Đỏ tính nhảy Mã sát Tượng và ăn lại Mã đen, không ngờ Đen lại mưu mô, tương kế tựu kế. Mã nhảy lui tới làm cho Đỏ thụ động hoàn toàn.
- 2) Đen tương kế tựu kế, nhảy Mã hăm chiếu... Quân ngũ của Đỏ bắt đầu rối loạn.
- 3) Quân Mã tham gia công phá.



Hình 52

5. Không rõ thực hư Lạc mê hôn trận.

	Tiên	Hậu
1	Pháo ₅ tiến 6 ⁽¹⁾	Pháo ₂ bình 5 ⁽²⁾
2	Sĩ ₄ tiến 5	Tốt ₅ bình 6
3	Tướng ₅ bình 4	Xa ₈ tiến 2
4	Pháo ₅ bình 6	Pháo ₅ bình 6
5	Tướng ₄ bình 5	Pháo ₇ tiến 1

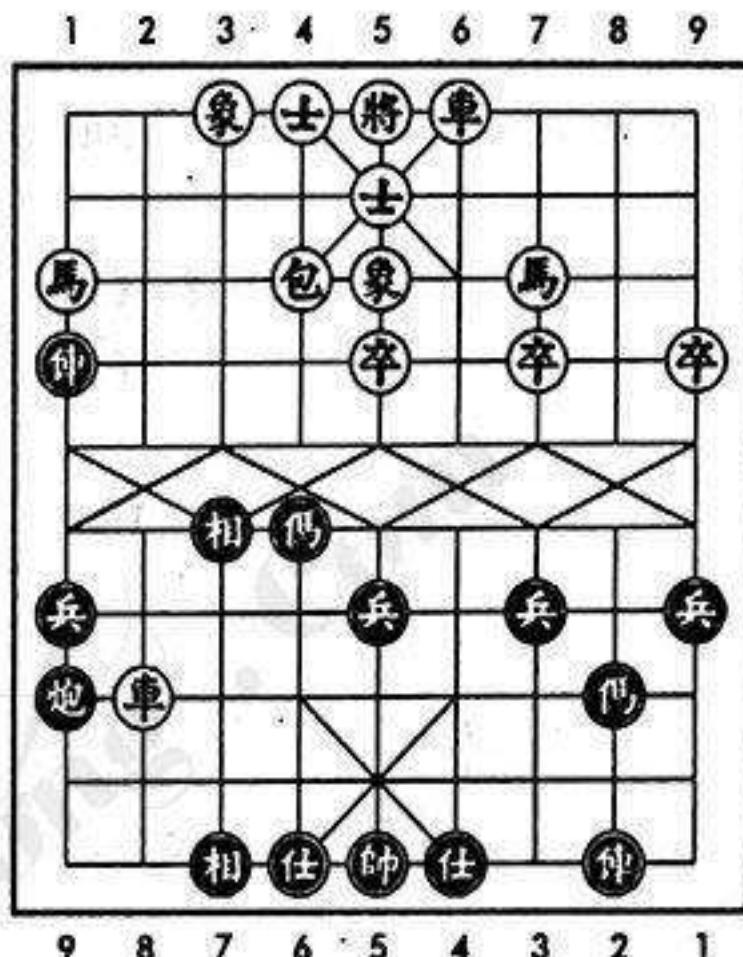
	Tiên	Hậu
6	Mã ₇ tiến 5	Pháo ₇ bình 6 ⁽³⁾
7	Xa ₄ bình 3	Tốt ₆ bình 5
8	Tốt ₇ tiến 1	Pháo sau bình 3 ⁽⁴⁾
9	Tượng ₇ tiến 9	Pháo ₃ bình 5 ⁽⁵⁾
10	Mã ₅ thối 6	Pháo ₆ bình 5
11	Mã ₆ tiến 5	Pháo ₅ tiến 4
12	Sĩ ₅ tiến 6	Xa ₈ bình 4
13	Tốt ₇ tiến 1	Tượng ₇ tiến 9
14	Xa ₃ bình 4	Sĩ ₆ tiến 5
15	Tướng ₅ bình 4	Xa trước thối 1
16	Xa ₇ thối 1	Xa trước tiến 6
17	Sĩ ₆ tiến 5	Xa trước thối 5
18	Xa ₇ bình 6	Xa ₄ tiến 2 (Thắng)

Bình giải :

- 1) Đỏ nhảy Pháo rất dữ dội, mưu tính : Đen mất Sĩ kị song xa.
- 2) Nước Pháo hay vừa công vừa giữ Pháo đỏ lại.
- 3) Công thủ rất tròn triịa, hoàn hảo.. Nước cờ hay !
- 4) Nước cờ lão luyện, không cho Đỏ chống cự, phản tiên.
- 5) Đổi quân để giản hóa thế trận, khi đã nắm chắc phần thắng.

6. Biết rõ địch ta Trăm trận, trăm thắng.

	Tiên	Hậu
1	...	Pháo ₄ tiến 7 ⁽¹⁾
2	Tướng ₅ bình 6	Xa ₆ tiến 5 ⁽²⁾
3	Tốt ₅ tiến 1	Xa ₆ bình 5
4	Mã ₂ tiến 4	Xa ₂ thối 1
5	Mã ₄ thối 6	Xa ₂ bình 4
6	Sĩ ₄ tiến 5	Xa ₅ tiến 3
7	Mã ₆ thối 4	Xa ₅ thối 2
8	Xa ₂ tiến 2	Xa ₅ bình 6
9	Tướng ₆ bình 5	Xa ₆ bình 7
10	Xa ₂ bình 3	Xa ₇ bình 9
11	Pháo ₉ thối 1	Xa ₉ tiến 3
12	Tướng ₅ tiến 1	Xa ₄ bình 3
13	Pháo ₉ bình 8	Xa ₃ tiến 2
14	Tướng ₅ tiến 1	Xa ₃ bình 4 ⁽³⁾ (Thua)



Hình 53

Bình giải :

- 1) Quân Pháo nổ rất dữ, mở trận công phá.
 - 2) Hai Xa tham chiến, bức bách đối phương, làm cho Đỏ hao binh tổn tướng.
 - 3) Tính toán của Đen rất chính xác, nắm chắc phần thắng. Biết rõ địch ta nên thắng.

10. Phòng thủ cẩn mật

Nhắc lại lời Ngô Thừa Ân : *Phép đánh cờ là đánh trước, ngó sau ; đánh phải, ngó trái.* Ngó sau, ngó trái là phòng thủ. Yếu lịnh là thủ trước công sau, phòng bị cẩn mật rồi khởi phát thế công.

Khi địch tấn công thì ta càng phải phòng thủ cẩn mật, như *giọt rượu không đổ ra khỏi bâu, con kiến vào không lọt.* Đó là khẩu quyết của phòng thủ. Mưu kế không lộ là bí quyết thắng lợi.

1. Con kiến không lọt Giọt rượu không đổ.

	Tiên	Hậu
1	Mã ₉ thối 7 ⁽¹⁾	Sĩ ₅ tiến 6 ⁽²⁾
2	Xa ₂ bình 4	Mã ₅ thối 3
3	Pháo ₈ bình 3	Xa ₄ tiến 2 ⁽³⁾
4	Tướng ₅ bình 4	Sĩ ₆ tiến 5
5	Xa ₄ bình 3	Pháo ₅ bình 6
6	Pháo ₃ bình 5	Pháo ₆ thối 2
7	Xa ₃ tiến 2	Mã ₃ tiến 5
8	Tướng ₄ bình 5	Mã ₅ thối 4
9	Mã ₇ tiến 8	Xa ₄ bình 2
10	Mã ₈ thối 6	Tốt ₅ tiến 1
11	Xa ₃ thối 4	Tốt ₅ tiến 1
12	Pháo ₅ bình 2	Xa ₂ tiến 2
13	Pháo ₂ tiến 3	Xa ₂ bình 3
14	Pháo ₂ bình 5	Tướng ₅ bình 4
15	Tốt ₁ tiến 1	Tướng ₄ tiến 1
16	Tốt ₉ tiến 1	Pháo ₆ bình 2
17	Tướng ₅ thối 7	Pháo ₂ tiến 9

	Tiên	Hậu
18	Tượng ₃ tiến 5	Tốt ₅ tiến 1
19	Xa ₃ bình 5	Mã ₉ tiến 7
20	Xa ₅ thối 2	Xa ₃ bình 4 ⁽⁴⁾ . (Thắng)

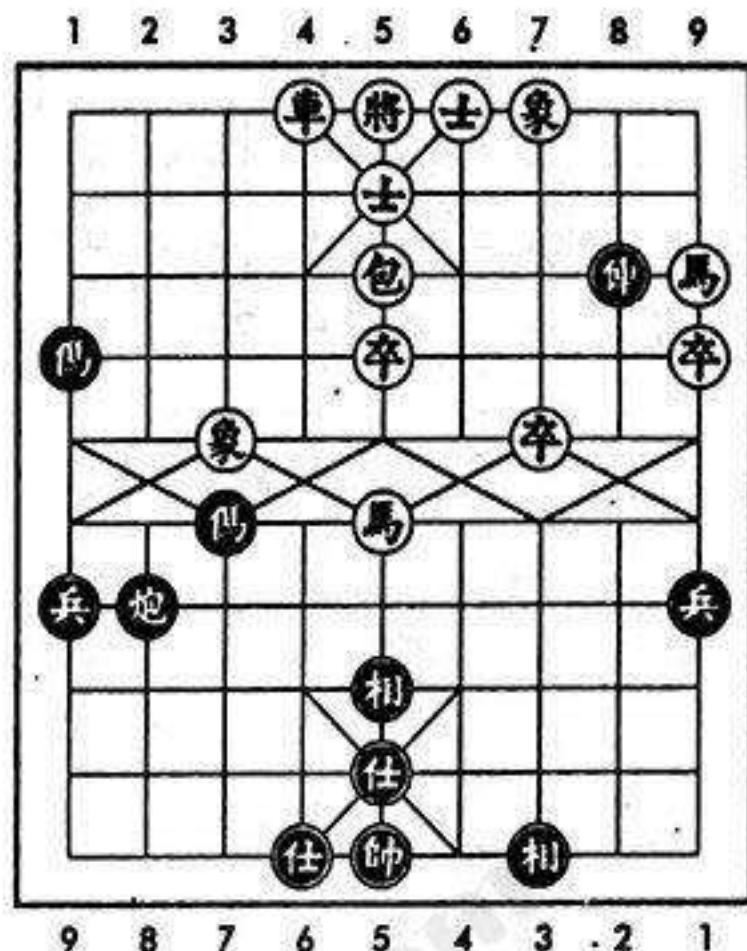
Bình giải :

1) Đỏ ăn Tượng là muốn Mã đen ăn lại. Đen rất cảnh giác, chẳng lẽ Đỏ cho không Mã. Chẳng qua Đỏ muốn bình Pháo giết Tượng Đen tranh tiên.

2) Nước cờ hay, đuổi Xa, và nước phòng bị khi Pháo tràn sang bắt Tượng, thì Tượng có đường thoát.

3) Lại là một nước phòng bị, rất cẩn thận bảo vệ Pháo. Vừa thủ vừa công. Đen thấy trước mọi mưu toan của Đỏ, Đỏ phải bị động.

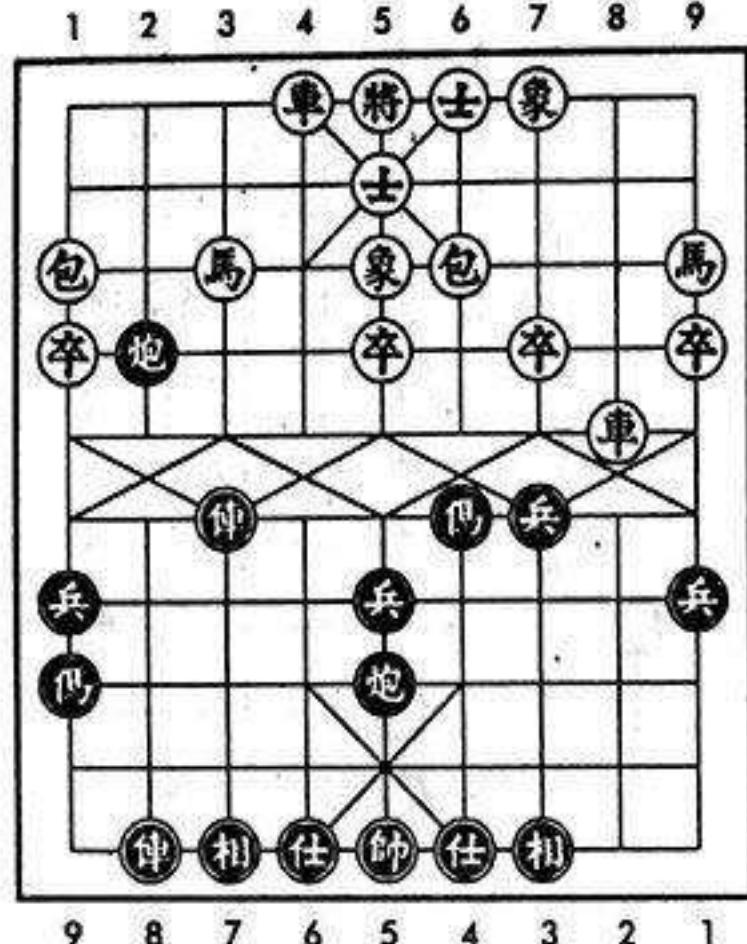
4) Đen phòng bị rất chu đáo, Đỏ tấn công là bị phản kích. Các nhà bình luận gọi là : *Giọt rượu không đổ* (*Tửu thủy bất lợu*). Nói theo kiểu ta : *Con kiến không lọt* trong việc phòng thủ.



Hình 54

2. Theo ý chủ quan Rước lấy cay đắng.

	Tiên	Hậu
1	Tốt ₃ tiến 1 ⁽¹⁾	Xa ₈ tiến 1 ⁽²⁾
2	Tốt ₃ tiến 1	Mã ₉ tiến 7
3	Pháo ₈ bình 3	Mã ₃ tiến 4 ⁽³⁾
4	Xa ₈ tiến 4	Mã ₄ tiến 2



Hình 55

	Tiên	Hậu
5	Xa ₇ bình 8	Pháo ₆ tiến 7 ⁽⁴⁾
6	Pháo ₅ tiến 4	Pháo ₆ bình 4
7	Mã ₉ tiến 7	Pháo ₄ bình 7 (Thắng)

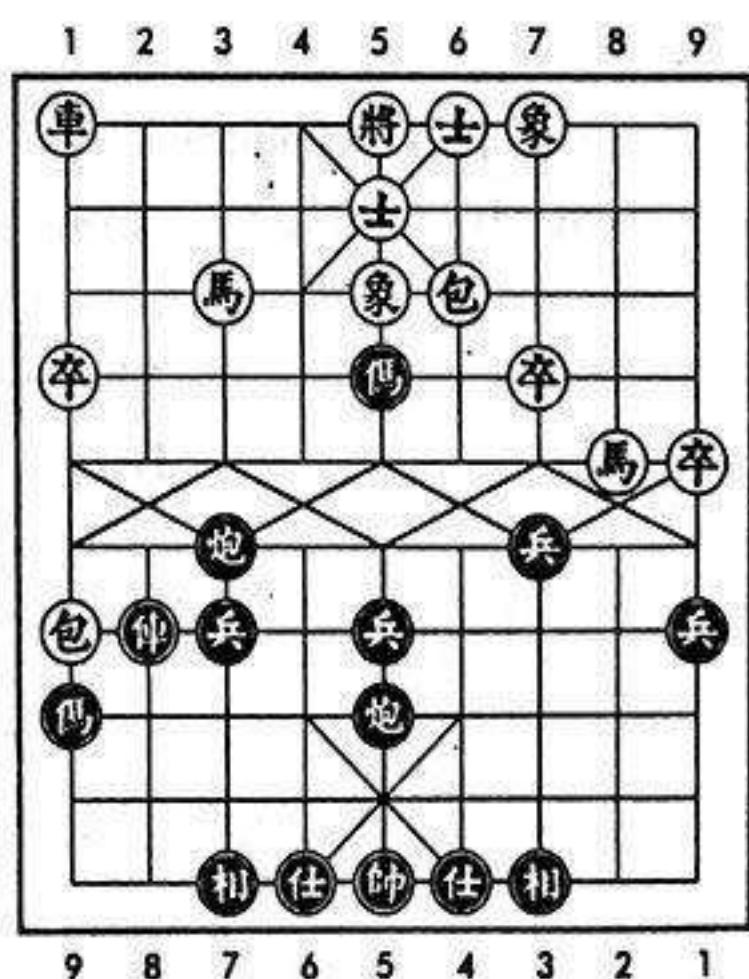
Bình giải :

1) Đỏ đi *Tốt₃ tiến 1* với ý định : Nếu *Xa₈ bình 7*. Đỏ : *Mã₄ tiến 5*. Đen : *Mã₃ tiến 5*. Đỏ : *Pháo₈ tiến 3*. Đỏ công quyết liệt. Nhưng đó là cách nghĩ của Đỏ. Đen đã phát hiện và đã đi nước cờ khác với suy nghĩ của Đỏ.

- 2) Nước cờ hay ! Không chế lại Đỏ.
- 3) Đen bỏ Mã để lấy lại Mã. *Tiên phế hậu thủ*. Thế cờ lão luyện.
- 4) Đủ mạnh để bỏ quân, sát Sĩ Tượng. Đen chắc chắn thắng.

3. Mưu đồ quá lộ Địch phản công ngay.

	Tiên	Hậu
1	...	Tốt ₁ tiến 1 ⁽¹⁾
2	Mã ₅ tiến 7	Pháo ₆ bình 3
3	Xa ₈ bình 9 ⁽²⁾	Tốt ₁ tiến 1
4	Xa ₉ bình 8	Tốt ₁ tiến 1
5	Xa ₈ tiến 4 ⁽³⁾	Pháo ₃ tiến 2
6	Mã ₉ thối 8	(Thua quân)



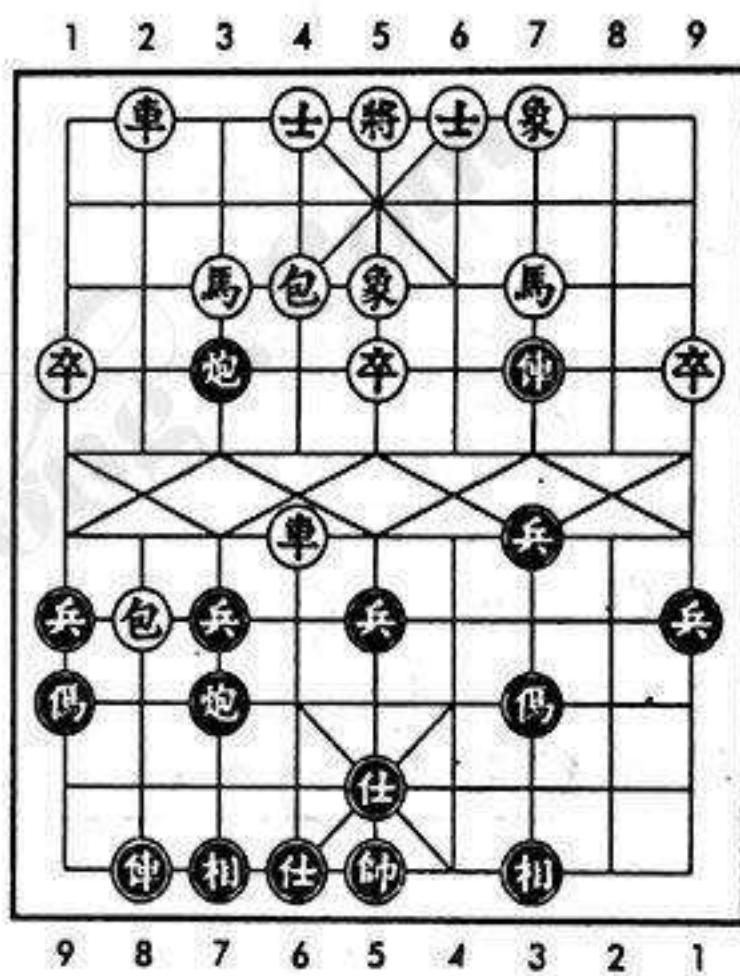
Hình 56

Bình giải :

- 1) Đen đi *Tốt*, *tiến* 1, tính bỏ Pháo, sau này lấy lại quân khác. Nhưng nước cờ quá lộ, dễ bị phát hiện. Đỏ ra tay trước.
- 2) Ăn Mã trước, ăn Pháo sau, thắng quân đã về Đỏ.
- 3) Tiếp tục đổi quân, nếu cần. Nước cờ rất già dặn !

4. Mưu gấp kì mưu Tám lạng nửa cân.

	Tiên	Hậu
1	...	Mã ₇ thối 5 ⁽¹⁾
2	Tướng ₅ bình 4 ⁽²⁾	Xa ₂ tiến 4
3	Xa ₃ bình 4	Mã ₅ tiến 7
4	Tướng ₇ tiến 5	Xa ₄ thối 1
5	Tốt ₇ tiến 1	Pháo ₂ tiến 1
6	Mã ₃ tiến 4	Xa ₄ tiến 1
7	Tốt ₇ tiến 1	Pháo ₄ tiến 1
8	Xa ₄ tiến 2	Tướng ₅ tiến 7
9	Tốt ₇ tiến 1	Xa ₂ bình 3
10	Xa ₈ tiến 2	Xa ₃ thối 1
11	Mã ₄ tiến 2 ⁽³⁾	(Thua thê)



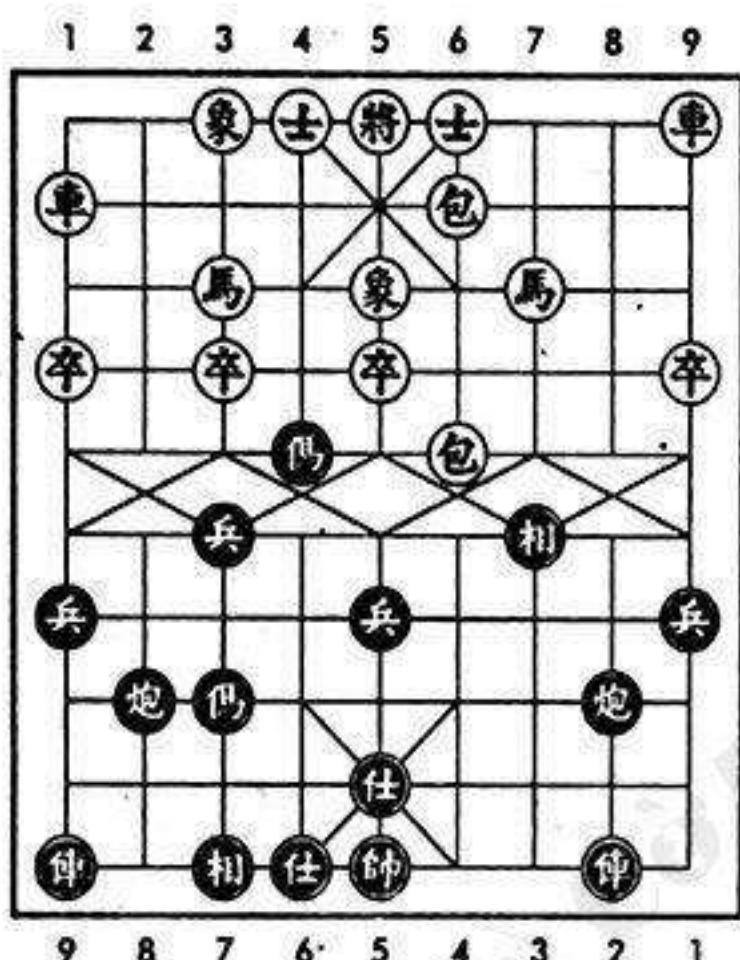
Hình 57

Bình giải :

- 1) Đen thối Mã cũng là nước rất thủ đoạn, các nước sau là lùi bắt chết Xa đỏ.
- 2) Đỏ đã biết ý của Đen, xuất Tướng để công lại. Nếu như Đen : Pháo₄ tiến 1. Đỏ : Xa₃ tiến 2. Đen : Pháo₂ thối 5. Đỏ : Xa₈ tiến 8. Đen : Xa₂ tiến 1. Đỏ : Xa₃ bình 4. Đen : Mã₅ thối 3. Đỏ : Xa₄ tiến 1. Đen : Tướng₅ tiến 1. Đỏ : Xa₄ thối 1. Đen : Tướng₅ thối 1..Đỏ : Xa₄ bình 8. (Chiếm lại ưu thế).

- 3) Phé Mã để công Tướng, nước cờ khá dũng dội. Ván cờ minh họa : Đen rất mưu kế khi gài cờ. Đó dùng kĩ mưu để thủ thắng.

5. Quỷ kế da doan Đường cờ hiểm ác.



Hình 58

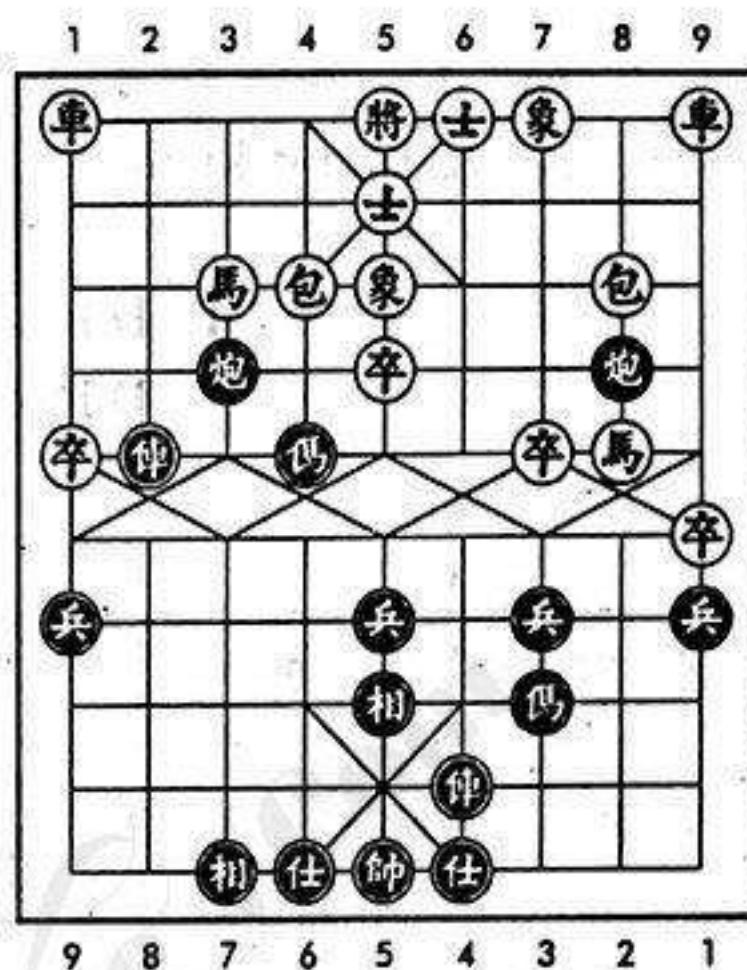
	Tiên	Hậu
1	...	Xa ₉ bình 8 ⁽¹⁾
2	Mã ₆ tiến 7 ⁽²⁾	Xa ₁ bình 2
3	Xa ₂ bình 3 ⁽³⁾	Xa ₂ tiến 1
4	Pháo ₂ bình 3	Pháo ₆ bình 7
5	Xa ₃ bình 4	Pháo ₆ bình 3
6	Xa ₄ tiến 7	Pháo ₇ bình 5
7	Pháo ₃ tiến 5	Xa ₂ tiến 5
8	Tốt ₅ tiến 1	Sĩ ₆ tiến 5
9	Xa ₄ thối 2	Xa ₈ tiến 9
10	Xa ₄ thối 5	Xa ₈ bình 6
11	Tướng ₅ bình 4	Pháo ₅ bình 6
12	Xa ₉ tiến 2 ⁽⁴⁾	(Thua hết)

Bình giải :

- Nước xuất Xa bỏ Mã là thất sáu, tính không kĩ cờ. Nước hay là Pháo₆ tiến 1, bình ổn.
- Ăn quân cho chắc, vừa đuổi Xa.
- Đỏ tiến hành một loạt thế đuổi quân, bắt quân Đen. Thừa cơ hội khống chế đối phương.
- Quỷ kế, không cho Đen gỡ gạc lại quân.

6. Biết rõ tình hình Nắm chắc phần thắng.

	Tiên	Hậu
1		Pháo ₈ bình 6 ⁽¹⁾
2	Mã ₆ tiến 7 ⁽²⁾	Pháo ₄ tiến 5
3	Xa ₈ tiến 4	Xa ₁ bình 2 ⁽³⁾
4	Mã ₇ tiến 8	Pháo ₄ bình 7
5	Pháo ₇ bình 9	Tượng ₅ thối 3
6	Xa ₄ tiến 5	Pháo ₆ bình 4
7	Pháo ₂ bình 5	Tượng ₇ tiến 5
8	Pháo ₅ thối 1	Mã ₈ tiến 7
9	Xa ₄ bình 7	Tướng ₅ bình 4
10	Mã ₈ thối 7	(Thua thế)



Hình 59

Bình giải :

- 1) Đen dự tính vào Pháo để ngăn Mã *đò tiến* 4, về thế *Mã ngoa tào*. Vừa dự định bỏ Mã và bắt Mã lại sau. Đò đã biết ý của Đen tranh phong thủ thắng.
- 2) Đổi quân để tranh tiên. Nước cờ hay ! Từ nước cờ này Đỏ phát động tập kích trung lộ, cánh phải của đối phương.
- 3) Đen hai mặt đều có địch quân, *lưỡng đầu thọ địch*, khó tránh thất bại.

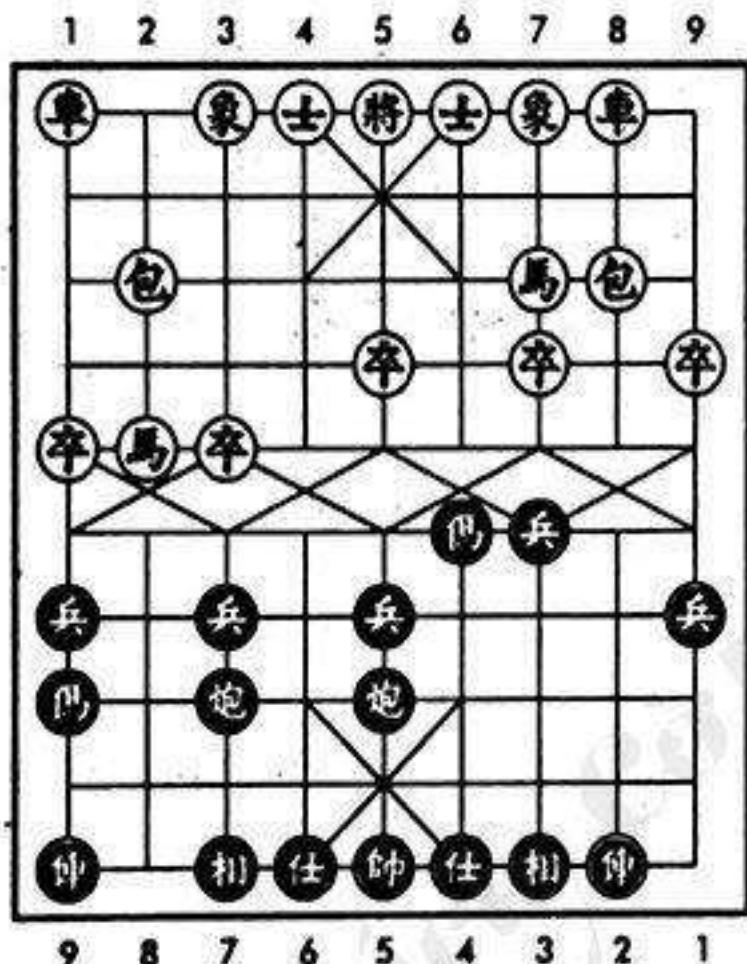
11. Rắp tâm hầm địch

Phép chơi cờ là phép đặt nơm bắt cá, đặt dò bắt thỏ, chǎng lưới bẫy hươu, là đào hầm bắt cọp, dùng thiên la địa võng để bắt thiên binh thiên Tướng. Dịch đã mắc bẫy thì sa cơ, thất thế, là bó tay chịu thua.

Thông thường là khiêu khích tính háo thắng, gợi tính tham lam của đối thủ... Các nhà bình luận gọi phép này là *tiểu tâm hâm tinh*. Đem cái tâm nhỏ nhen để hâm địch.

Trong đời sống đem cái tâm nhỏ nhen hại người thì đáng chê trách. Trong tượng kì đó là tay lão luyện !

1. Đặt nơm bắt cá Đặt dò bắt thỏ.



Hình 60

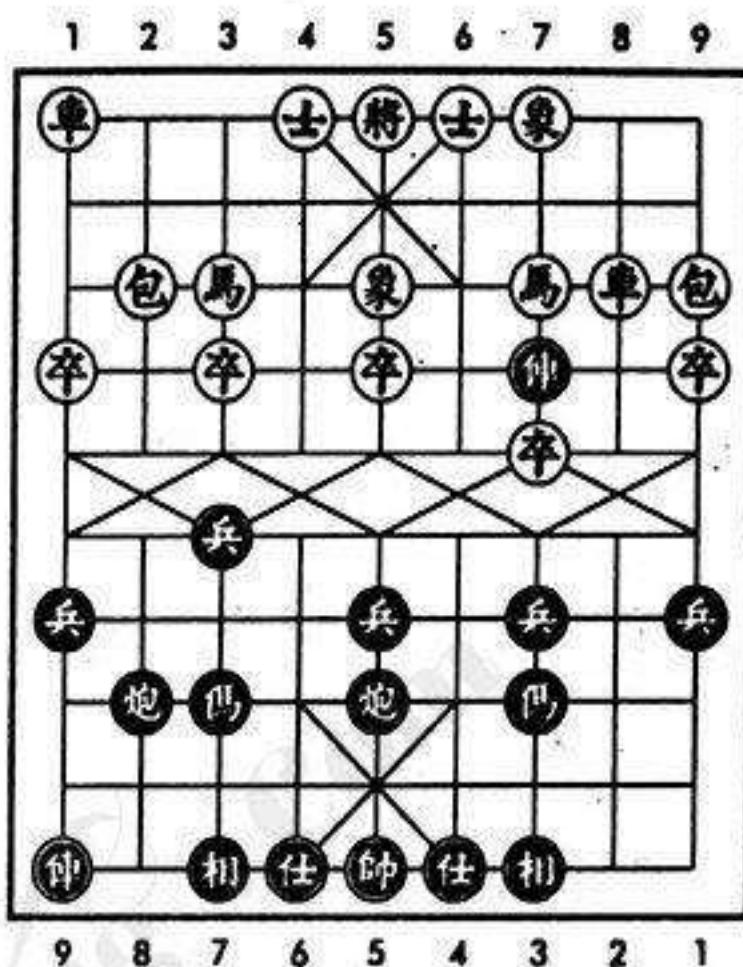
	Tiên	Hậu
1	...	Xa ₁ tiến 3 ⁽¹⁾
2	Mã ₄ tiến 5 ⁽²⁾	Mã ₇ tiến 5
3	Pháo ₅ tiến 4	Xa ₁ bình 5
4	Pháo ₇ bình 5	Xa ₅ thối 2 ⁽³⁾
5	Xa ₂ tiến 5	Pháo ₂ bình 5
6	Xa ₂ bình 5	Pháo ₈ tiến 7
7	Sĩ ₆ tiến 5	Pháo ₈ bình 9 (Thắng)

Bình giải :

- Đen dâng Xa là cố ý giữ Tốt, thực sự là nước lừa dối, dụ địch để Mã đỏ đánh vào. Đỏ sẽ tìm cách giết Xa đen.
- Đỏ đã bị Đen lừa. Nếu không nôn nóng bắt Xa đen thì nên đi Xa₂ tiến 6. Vẫn giữ được nước tiên, thế trận bình ổn.
- Nước lui Xa là nước rất hay ! Đen đã thành công và địch đã sa vào bẫy. Hầm hố đào săn, chỉ còn bắt mồi. Nếu Đỏ có đi : Pháo₅ tiến 6. Đen : Pháo₈ bình 5 (Thắng nước, thắng quân)
- Ván cờ minh họa : Đen dụng tâm, hay là thủ đoạn : *Đặt nơm bắt cá*. *Đặt dò bắt thỏ*.

2. Sa hầm, sẩy hố Hùm thiêng sa cơ.

	Tiên	Hậu
1	Mã ₇ tiến 6	Pháo ₂ tiến 4 ⁽¹⁾
2	Tốt ₅ tiến 1 ⁽²⁾	Pháo ₂ thối 1
3	Mã ₆ tiến 7	Pháo ₂ bình 5
4	Mã ₃ tiến 5	Pháo ₉ tiến 4
5	Pháo ₅ tiến 2	Pháo ₉ bình 5
6	Tốt ₉ tiến 1 ⁽³⁾	Tốt ₅ tiến 1
7	Xa ₉ tiến 3	Tốt ₅ tiến 1
8	Pháo ₈ tiến 2	Mã ₃ tiến 5
9	Pháo ₈ bình 5	Xa ₁ bình 3
10	Tốt ₇ tiến 1	Sĩ ₄ tiến 5
11	Xa ₉ bình 5	Mã ₅ tiến 3
12	Pháo ₅ bình 7 ₍₄₎	(Thua thê)

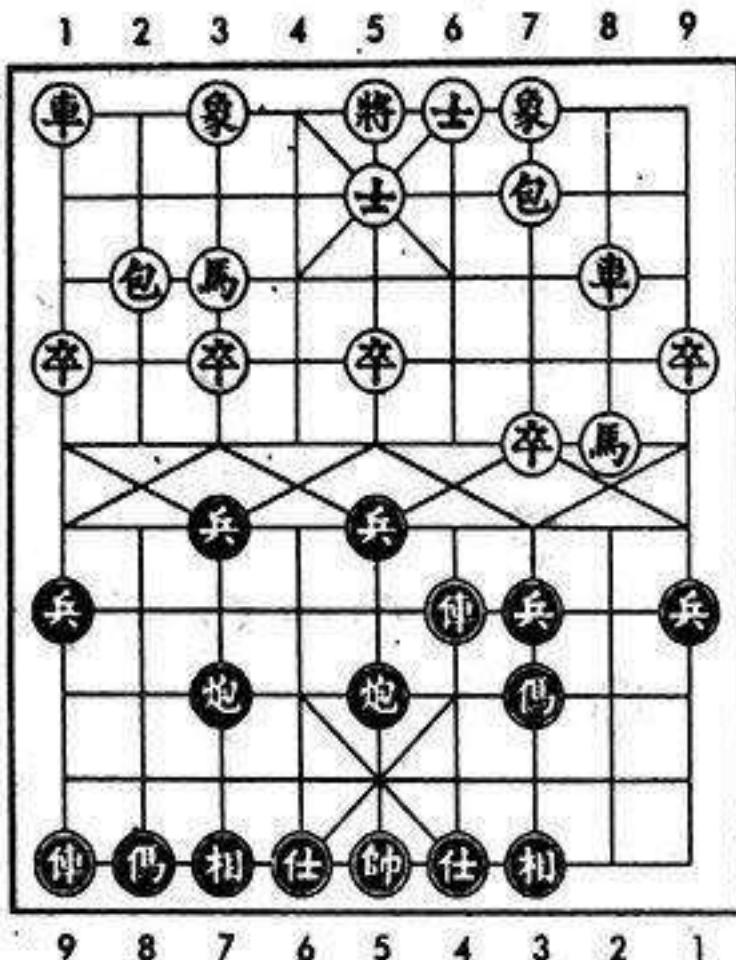


Hình 61

Bình giải :

- 1) Đen thăng Pháo, toan tính nhảy qua lô 7, bắt Xa, giết Tượng tranh tiên. Ý đồ quá lô.
- 2) Đỏ tiến Tốt, nhằm phá vỡ ý đồ của Đen, nước nghi binh, dù Pháo lùi để đánh vào trung lộ. Đỏ bắt đầu giương bẫy, mai phục. Nước cờ rất hay !
- 3) Tiến Tốt để lên Xa gài bắt Pháo.
- 4) Đổi quân để thông Xa. Trước mắt sau được.

3. Thả mồi câu cá, Thái Công đắc lợi.



Hình 62

	Tiên	Hậu
1	Xa ₉ tiến 1 ⁽¹⁾	Xa ₁ bình 2
2	Xa ₉ bình 2 ⁽²⁾	Mã ₈ tiến 7
3	Pháo ₅ tiến 4 ⁽³⁾	Xa ₈ bình 5
4	Pháo ₅ bình 3	Xa ₅ tiến 3
5	Xa ₂ bình 5 ⁽⁴⁾	Xa ₅ tiến 3
6	Sĩ ₄ tiến 5	Tượng ₃ tiến 5
7	Pháo ₃ thối 3	Pháo ₇ tiến 5
8	Xa ₄ bình 3 ⁽⁵⁾	(Thua quân)

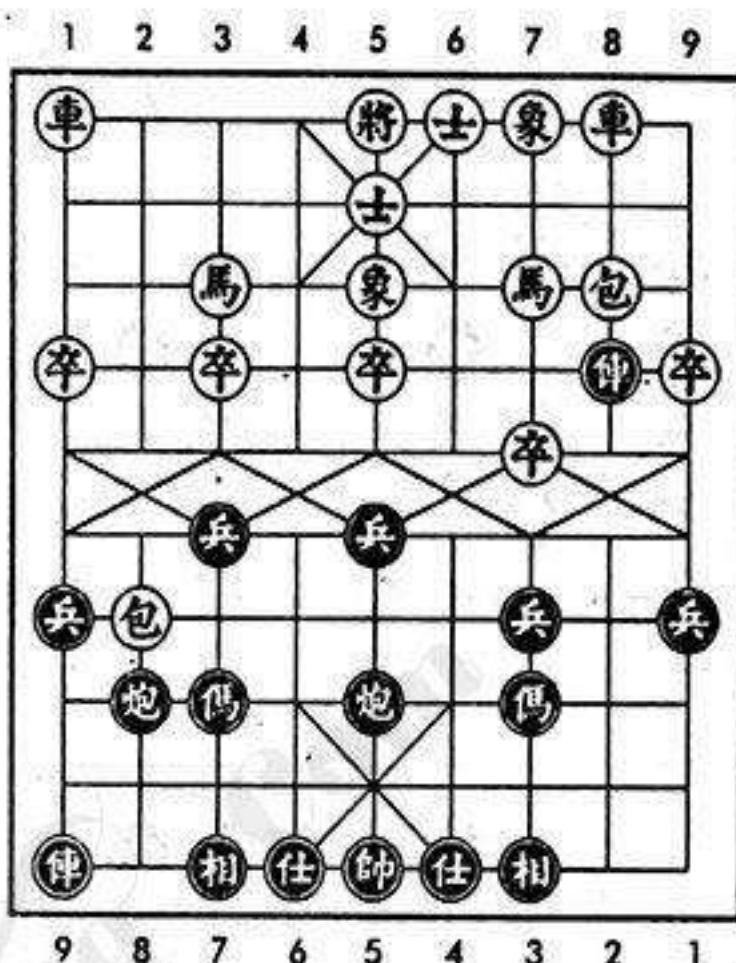
Bình giải :

- 1) Thế trận hai bên khá vững và bình ổn. Đỏ tiến Xa để chờ đợi nước đi của Đen. Dù đen mắc vào lưỡi câu.
- 2) Xa bình để khống chế đen, theo thế *Khuong Thái Công câu ngư* Khuong Thái Công câu cá.
- 3) Nước Pháo rất hay, sàng sảy áp bức đen.
- 4) Quân Xa rất lợi hại kể từ khi xuất chinh.
- 5) Ván cờ minh họa mưu lược : Khuong Thái Công câu cá đắc lợi.

4. Chǎng lưỡi đầu rừng Đuổi cáo cuối rừng.

	Tiên	Hậu
1	Tốt ₉ tiến 1 ⁽¹⁾	Pháo ₂ bình 3 ⁽²⁾
2	Tốt ₃ tiến 1 ⁽³⁾	Tốt ₇ tiến 1

	Tiên	Hậu
3	Xa ₂ thối 3	Pháo ₃ bình 7 ⁽⁴⁾
4	Mã ₃ tiến 5	Pháo ₈ tiến 2
5	Tốt ₅ tiến 1	Tốt ₅ tiến 1
6	Mã ₅ tiến 3	Pháo ₈ bình 7
7	Xa ₂ tiến 6	Mã ₇ thối 8
8	Mã ₃ tiến 5	Pháo ₇ tiến 5
9	Sĩ ₄ tiến 5	Pháo sau bình 8
10	Mã ₅ tiến 6	Tướng ₅ bình 4
11	Pháo ₅ bình 6	Pháo ₈ bình 4
12	Xa ₉ tiến 3	Pháo ₄ thối 3
13	Xa ₉ bình 6	Pháo ₄ bình 5
14	Xa ₆ bình 5	Pháo ₅ bình 4
15	Pháo ₈ tiến 4	Pháo ₄ tiến 1
16	Tốt ₇ tiến 1 ₍₅₎	(Thua thế)

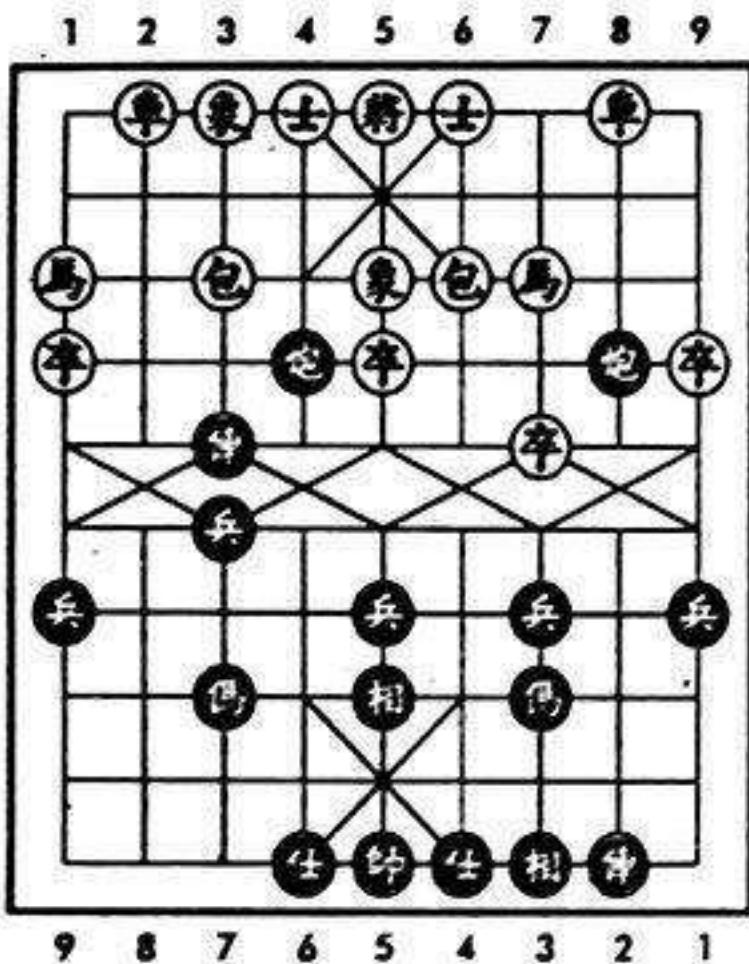


Hình 63

Bình giải :

- Đỏ tiến Tốt biên, tỏ ý sê tiến Xa đuổi Pháo. Cho Đen biết rõ ý định để dù Đen đem Pháo ép Mã, nếu Xa trồi lên nhảy đánh Tượng. Thực ra là cái lưới đang mở ra.
- Đen đã mắc mưu đỏ.
- Bỏ Tốt để thực hiện ý đồ. Cái lưới thu lại để bắt cáo.
- Pháo Đen tháo chạy.
- Ván cờ minh họa : Chẳng lưới đầu này, đuổi đầu kia, Đen sa lưới.

5. Cạm bẫy giăng dây Địch quân khó thoát.



Hình 64

	Tiên	Hậu
1	...	Pháo ₃ bình 4 ⁽¹⁾
2	Pháo ₂ bình 3	Xa ₈ tiến 9
3	Mā ₃ thối 2	Xa ₂ tiến 7 ⁽²⁾
4	Mā ₇ thối 5	Xa ₂ bình 4
5	Mā ₅ tiến 3	Xa ₄ tiến 2
6	Tướng ₅ tiến 1	Xa ₄ thối 1
7	Tướng ₅ thối 1	Tốt ₅ tiến 1 ⁽³⁾
8	Pháo ₃ bình 5	Sī ₆ tiến 5
9	Pháo ₆ tiến 3	Tướng ₅ bình 4
10	Xa ₇ bình 5	Pháo ₆ thối 2 (Thắng quân)

Bình giải :

- 1) Đen bình Pháo để vượt qua khỏi sự khống chế của Xa đỏ, đồng thời không cho Mã đỏ tiến lên tấn công. Nước đi của Đen rất kín khó nhận biết đâu là bẫy.
- 2) Vây bắt Mã, nước đầu tiên đã có tác dụng. Việc giương bẫy đã lộ rõ.
- 3) Lại một nước giăng bẫy để đuổi Pháo, giết Pháo.

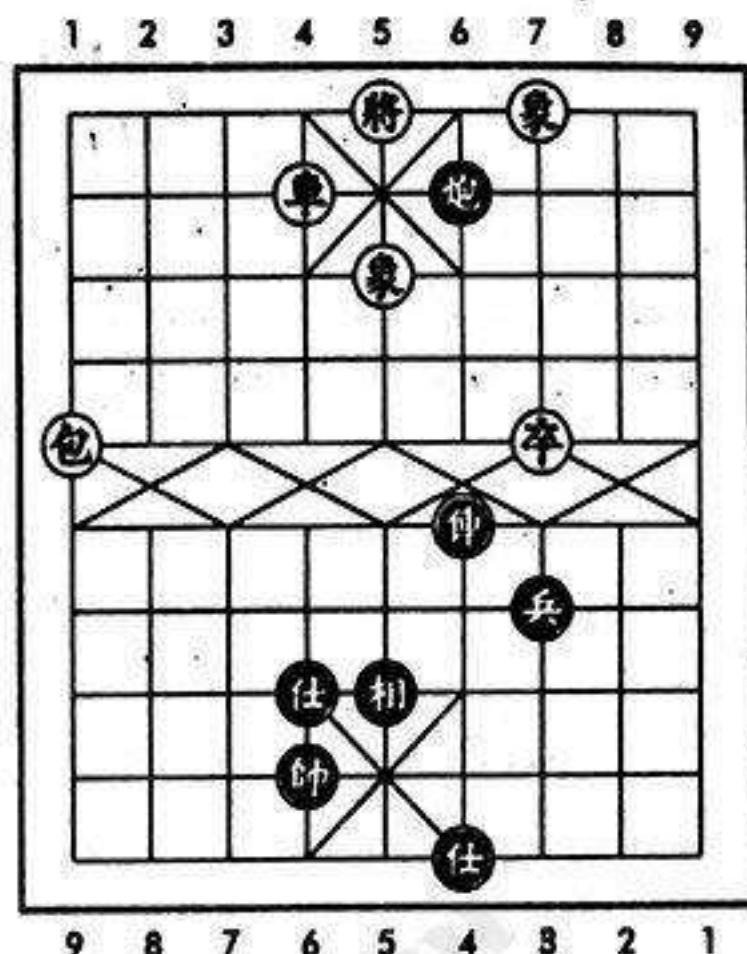
6. Thấy rõ mưu sâu Đã quá muộn màng.

	Tiên	Hậu
1	...	Tướng ₅ bình 4 ⁽¹⁾
2	Sī ₄ tiến 5 ⁽²⁾	Xa ₄ bình 6 ⁽³⁾

	Tiên	Hậu
3	Xa ₄ bình 6	Tướng ₄ bình 5
4	Xa ₆ tiến 1	Pháo ₁ thối 3
5	Tướng ₆ thối 1	Xa ₆ bình 2
6	Tướng ₆ bình 5	Xa ₂ tiến 8
7	Sĩ ₅ thối 6	Pháo ₁ tiến 8
8	Xa ₆ bình 9	Pháo ₁ bình 4 (Thắng)

Bình giải :

- 1) Cả hai bên điều rất khó tiến quân. Đen đã âm thầm đi một nước hay để bẫy đối phương.
- 2) Đỏ lên Sĩ là rơi vào cạm bẫy. Nếu Đỏ di Tướng₆ bình 5 khả dĩ còn chấp nhận được.
- 3) Đen thành công bắt được Pháo hơn quân. Đỏ có phát hiện ra cạm bẫy cũng quá muộn màng.



Hình 65

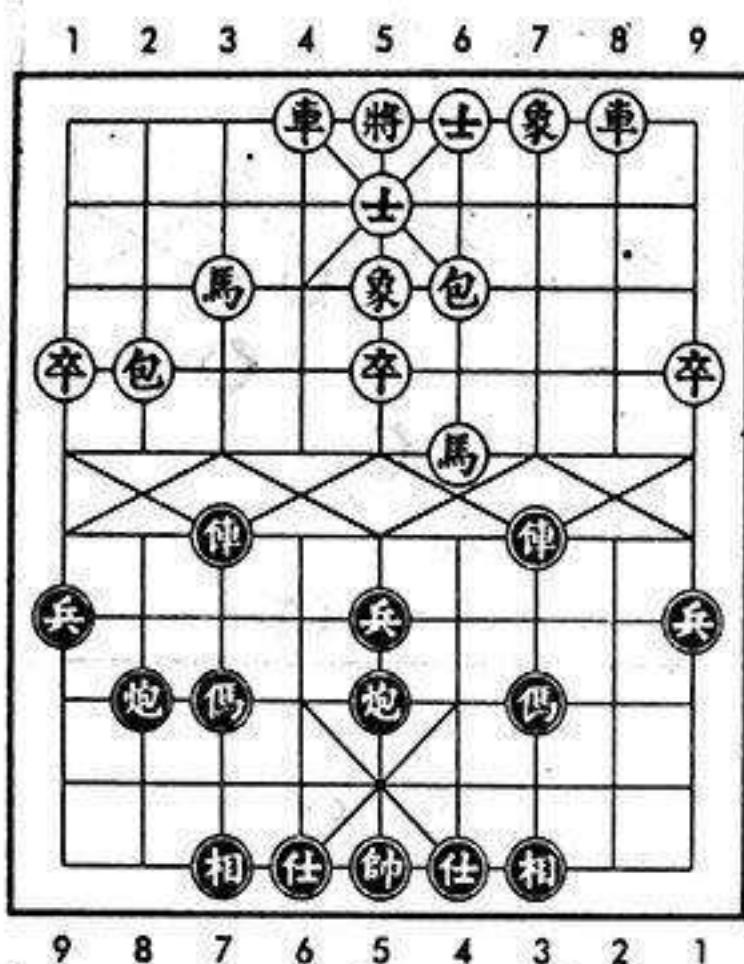
12. Đổi quân phải lợi

Quá trình đánh cờ là quá trình đổi quân, giản hóa thế trận. Khi đổi quân phải tính có lợi mới đổi. Sau đây tạm nêu các điều lợi :

- Lợi thế, lợi nước đi.
- Lợi quân, đổi một được hai.
- Đổi quân để cầm tù tướng địch
- Đổi quân để giải vây cho quân khác.
- Đổi quân cứu nguy cho tướng
- Đổi quân để quân ta chiếm được vị trí xung yếu.

Khi ta nhiều quân hơn địch việc đổi quân cần tiến hành triệt để.

1. Mưu mạo khôn khéo Đổi một được hai.



Hình 66

	Tiên	Hậu
1	Mã ₇ tiến 6 ⁽¹⁾	Mã ₆ tiến 4
2	Xa ₃ bình 6	Xa ₄ tiến 5
3	Xa ₇ bình 6	Mã ₃ tiến 2 ⁽²⁾
4	Xa ₆ thối 2	Pháo ₆ tiến 5
5	Xa ₆ tiến 3	Mã ₂ tiến 3 ⁽³⁾
6	Xa ₆ thối 2	Pháo ₆ bình 2
7	Xa ₆ bình 7	Pháo ₂ bình 7 (Thắng)

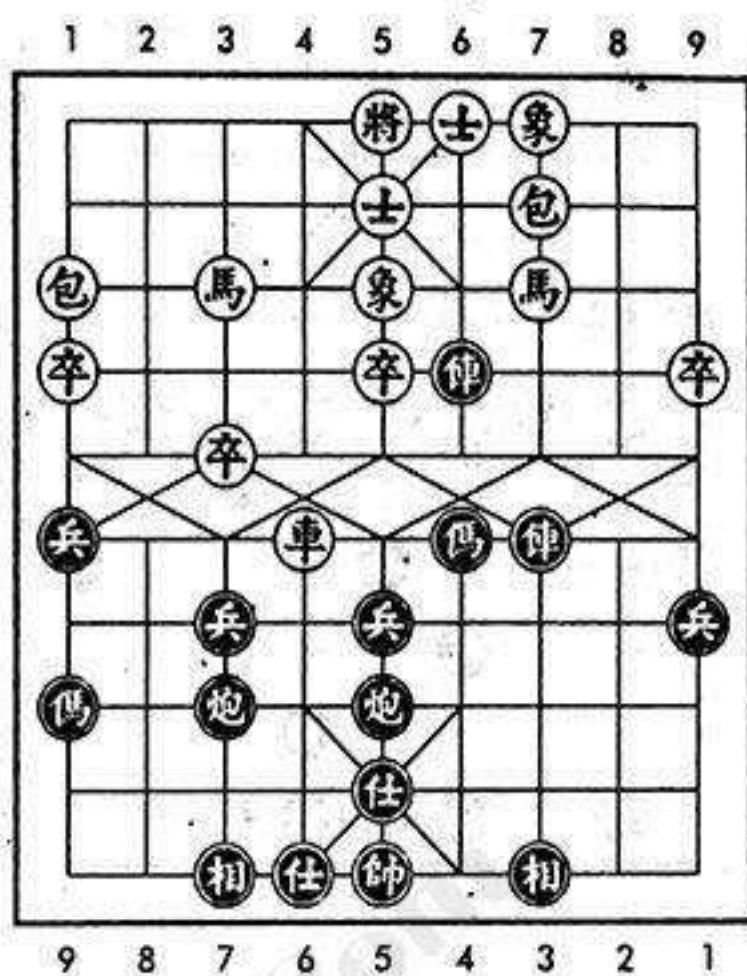
Bình giải :

- 1) Đỗ tiến Mã để đổi quân giản hóa chiến trận nhưng rất bất lợi cho toàn cục. Đỗ nên đi Pháo₅ bình 4, giữ được ưu thế.
- 2) Nhảy Mã bắt đôi, cách đổi quân rất lợi. Nước cờ hay !
- 3) Lại một nước bắt quân.
- 4) Ván cờ thi triển một loạt đổi quân của Đen rất khôn khéo dẫn đến thắng lợi, một nhà buôn rất khéo.

2. Đổi quân lợi thế Phải tiến hành ngay.

	Tiên	Hậu
1	Mã ₄ tiến 5 ⁽¹⁾	Mã ₇ tiến 5
2	Pháo ₅ tiến 4	Mã ₃ tiến 5 ⁽²⁾
3	Pháo ₅ tiến 4	Mã ₃ tiến 5
4	Xa ₄ bình 5	Pháo ₇ tiến 8

	Tiên	Hậu
5	Xa ₅ bình 9 ⁽³⁾	Pháo ₁ bình 4
6	Pháo ₇ bình 8	Pháo ₇ bình 9
7	Tượng ₇ tiến 5	Pháo ₄ tiến 2
8	Tốt ₃ tiến 1	Xa ₄ bình 8
9	Sĩ ₅ tiến 6	Xa ₈ tiến 4
10	Tướng ₅ tiến 1	Xa ₈ bình 4
11	Mã ₉ tiến 8	Xa ₄ thối 1
12	Tướng ₅ thối 1	Pháo ₄ tiến 1
13	Tượng ₅ tiến 3	Xa ₄ thối 1 ⁽⁴⁾ (Thắng)



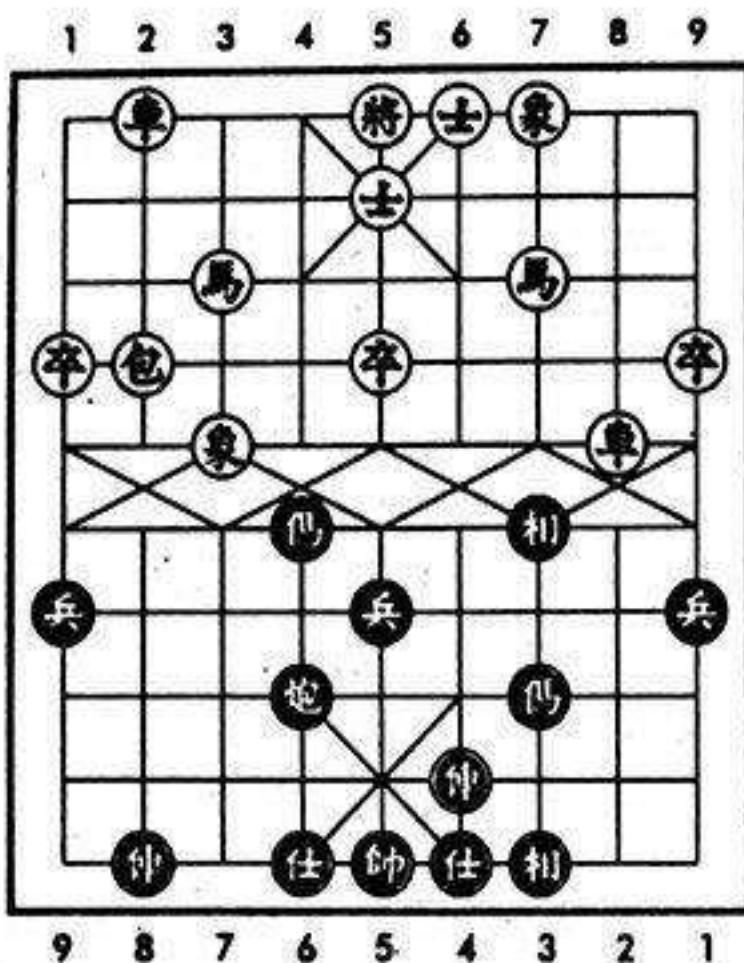
Hình 67

Bình giải :

- 1) Đỏ tiến hành đổi quân nhưng rất bất lợi, sẽ bị mất Tượng sau này. Đỏ nên đi Tượng₃ tiến 1 là bình ổn.
- 2) Đen thấy lợi thế sẵn sàng đổi chắc rất nhanh.
- 3) Tham quân Tốt, đuổi Pháo tạo thêm thế công cho Đen.
- 4) Ván cờ minh họa : Đổi quân lợi thế.

3. Đổi quân lợi quân Đắn đo gì nữa.

	Tiên	Hậu
1	...	Pháo ₂ bình 4 ⁽¹⁾
2	Xa ₈ tiến 9 ⁽²⁾	Mã ₃ thối 2
3	Pháo ₆ tiến 4	Xa ₈ bình 4
4	Mã ₆ thối 8 ⁽³⁾	Xa ₄ thối 1
5	Xa ₄ tiến 5	Tượng ₇ tiến 5



Hình 68

	Tiên	Hậu
6	Xa ₄ bình 3	Xa ₄ tiến 3
7	Mã ₈ tiến 7 ⁽⁴⁾	Tượng ₅ tiến 3
8	Xa ₃ tiến 1	Xa ₄ bình 1
9	Xa ₃ bình 8	Mã ₂ tiến 1
10	Xa ₈ thối 1	Tốt ₁ tiến 1
11	Xa ₈ bình 5	Mã ₁ tiến 2
12	Xa ₅ bình 1	Tốt ₁ tiến 1
13	Xa ₁ thối 1	Xa ₁ bình 3
14	Tượng ₃ thối 5	Tốt ₁ tiến 1
15	Xa ₁ bình 5	Tốt ₁ bình 2
16	Mã ₃ tiến 2	(Thua quân)

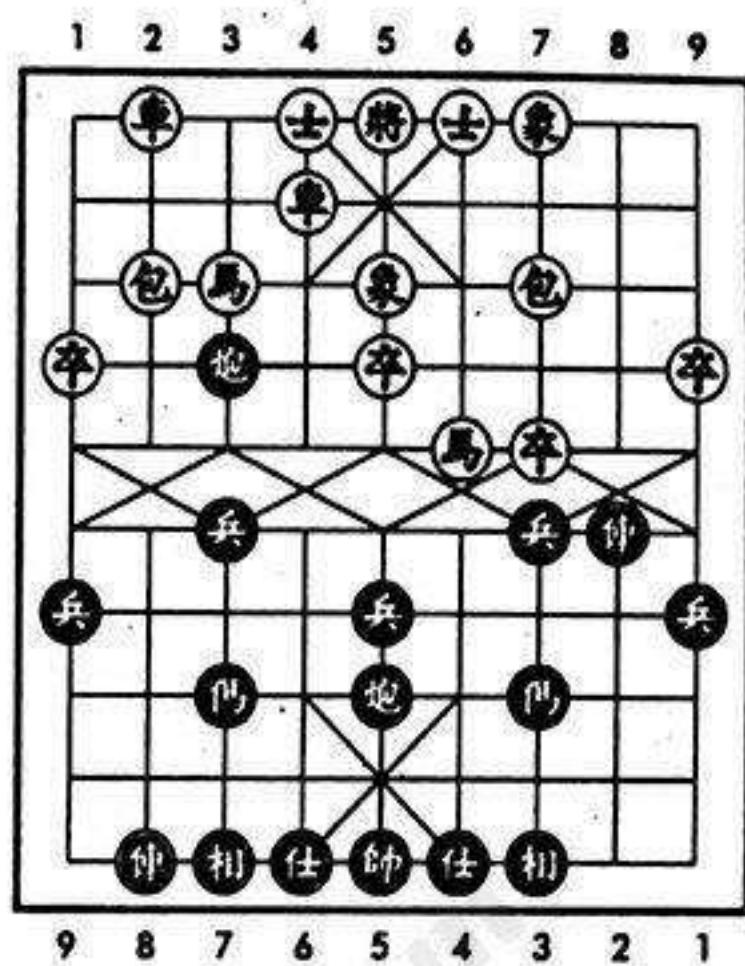
Bình giải :

- Đen bình Pháo đổi Xa, muốn giản hóa quân và có thể bỏ quân và sau đó bắt lại quân.
Nếu đi Tượng₇ tiến 5 thì ổn định, chắc ăn hơn.
- Đỏ chấp nhận phương án đổi quân của Đen.
- Lùi quân Mã rất hay, có ý nghĩa để tham gia giết Tượng.
- Mã đổi Mã, đỏ lợi cắp Tượng và Tốt. Tiêu diệt quân phòng ngự của Đen.

4. Đổi quân không tính Phải chịu thiệt thòi.

	Tiên	Hậu
1	...	Mã ₆ tiến 4 ⁽¹⁾
2	Mã ₇ tiến 6	Xa ₄ tiến 4

	Tiên	Hậu
3	Tốt ₃ tiến 1 ⁽²⁾	Xa ₄ thối 2
4	Xa ₈ tiến 6 ⁽³⁾	Sĩ ₄ tiến 5
5	Mã ₃ tiến 4	Pháo ₂ bình 1 ⁽⁴⁾
6	Xa ₈ tiến 3	Mã ₃ thối 2
7	Pháo ₇ bình 5	Pháo ₇ tiến 7
8	Sĩ ₄ tiến 5	Pháo ₁ bình 3
9	Tượng ₇ tiến 9	Pháo ₃ bình 2
10	Tốt ₇ tiến 1	(Thua thế)



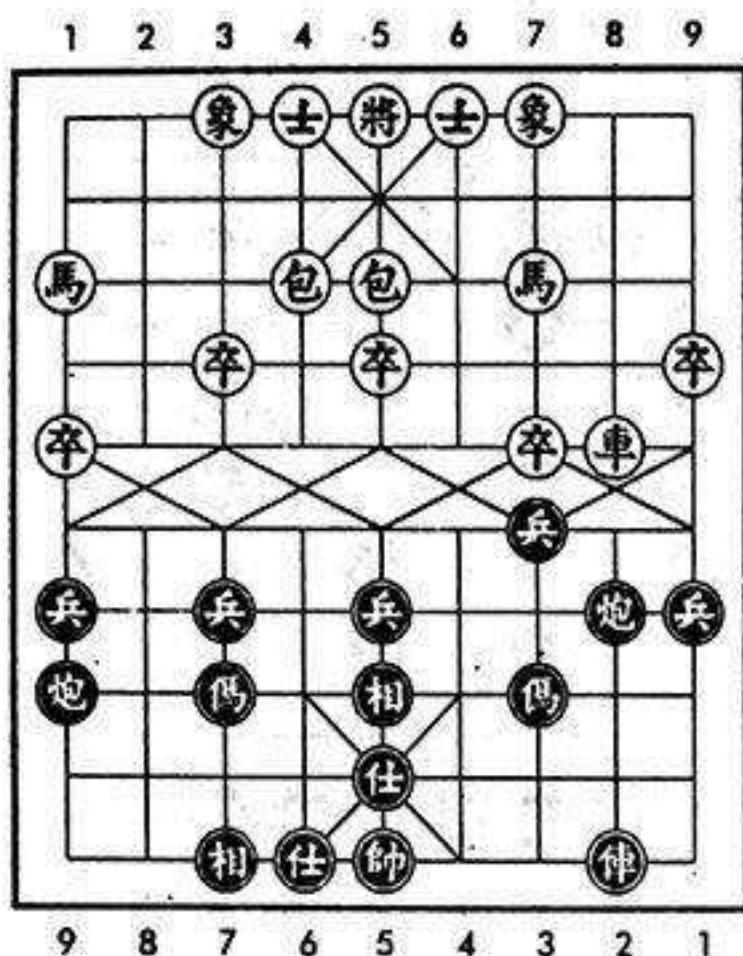
Bình giải :

Hình 69

- 1) Đen tiến Mã đổi quân để tiến
Xa lên quá hà nhưng đã tính toán không kĩ, làm lợi cho Đỏ.
- 2) Đỏ tiến hành đổi quân rất khôn ngoan, buộc Đen phải lui quân.
- 3) Xa tiến giữ Pháo rất hay, buộc Đen phải phòng thủ.
- 4) Đen tiếp tục đổi quân.

5. Đổi quân có lợi Thừa thế tấn công.

	Tiên	Hậu
1	Pháo ₂ bình 3 ⁽¹⁾	Xa ₈ tiến 5
2	Mã ₃ thối 2	Mã ₇ tiến 6
3	Pháo ₃ tiến 2	Mã ₆ tiến 4 ⁽²⁾
4	Mã ₇ thối 9	Pháo ₅ tiến 4
5	Tốt ₇ tiến 1	Mã ₁ tiến 2
6	Mã ₂ tiến 4	Pháo ₅ bình 8
7	Pháo ₉ tiến 3	Mã ₂ tiến 1



	Tiên	Hậu
8	Mã ₄ tiến 2	Pháo ₄ bình 8
9	Pháo ₃ bình 2	Pháo trước bình 4
10	Mã ₉ tiến 8	Mã ₁ thối 2
11	Mã ₂ tiến 1	Mã ₂ tiến 3
12	Mã ₁ tiến 3	Pháo ₈ bình 7
13	Mã ₈ thối 7	Pháo ₄ bình 8
14	Pháo ₂ tiến 1	Tượng ₇ tiến 5 (Thắng)

Hình 70

Bình giải :

- 1) Bình Pháo đổi Xa, tạo điều kiện cho Đen tiến quân. Nên đi *Pháo₂ tiến 1*, thì bình ổn.
- 2) Đen tiến Mã ào ạt, bắt quân, đuổi quân.

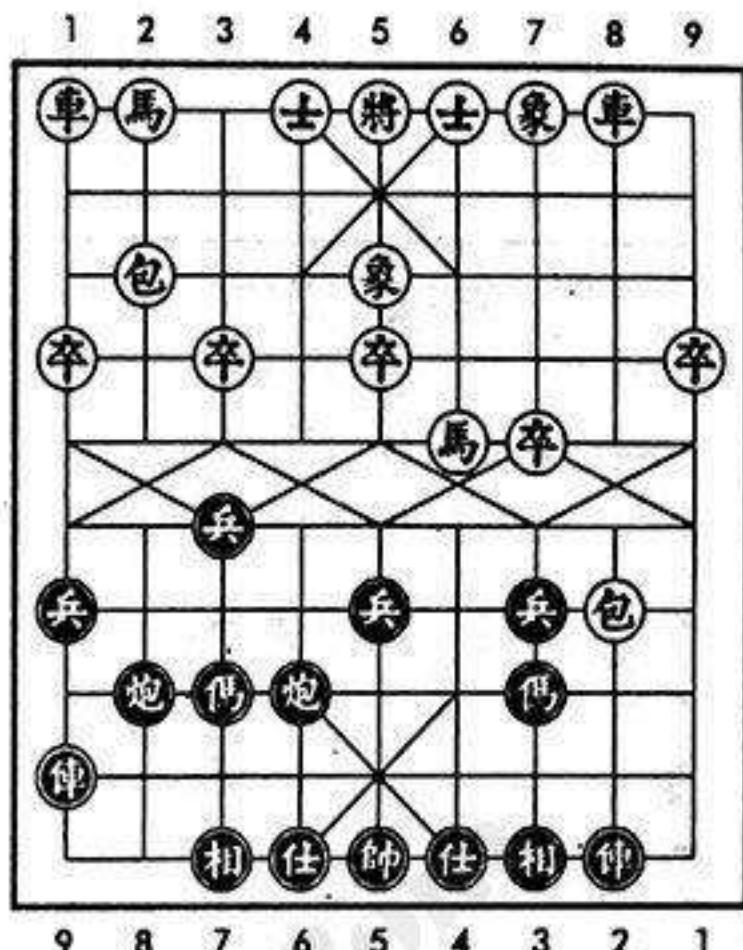
6. Đổi quân tạo thế Cầm tù mãnh tướng.

	Tiên	Hậu
1	Xa ₉ bình 2 ⁽¹⁾	Pháo ₈ tiến 3
2	Xa ₂ tiến 8	Pháo ₈ thối 7 ⁽²⁾
3	Pháo ₈ tiến 4	Mã ₂ tiến 4
4	Xa ₂ thối 1	Sĩ ₄ tiến 5
5	Xa ₂ bình 4	Pháo ₈ bình 6
6	Pháo ₆ tiến 5 ⁽³⁾	Tốt ₃ tiến 1
7	Tốt ₇ tiến 1 ⁽⁴⁾	Xa ₁ bình 3

	Tiên	Hậu
8	Pháo ₆ bình 4	Pháo ₂ bình 6
9	Tượng ₇ tiến 5	Xa ₃ tiến 4
10	Mã ₇ thối 5 (Thua thê)	Mã ₆ tiến 4

Bình giải :

- 1) Đỏ muốn đổi Xa để vây bắt Pháo. Đen tương kế, tựu kế đổi quân theo ý Đỏ.
- 2) Đen lùi Pháo rất hay, cầm tù Xa đỏ để quân mình tiến lên.
- 3) Đỏ vùng vẫy, đổi quân. Đen áp dụng chiến thuật *Ai nhanh nấy được*.
- 4) Đen vẫn tiến quân, lợi dụng Xa đỏ chưa kịp tháo thân.



Hình 71

13. Cho phải lấy lại

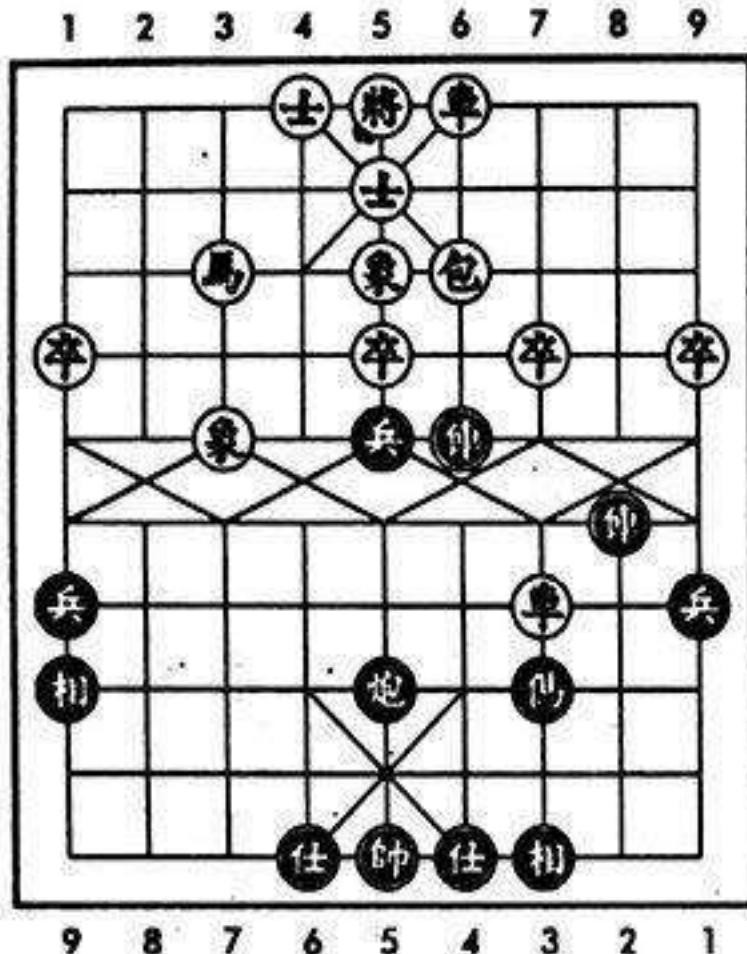
Trong cuộc sống có thể có thứ cho không lấy lại, nhưng trong tượng kì cho không lấy lại là sai.

Bỏ hay cho một quân để lợi thế, để lấy lại quân mạnh hơn, hoặc thêm một quân khác, hoặc sát Tướng, công thành...

Bỏ quân nhưng không có cách lấy lại, không có lợi cũng là một trong nguyên nhân của thua trận.

Tượng kì là vụ lợi, phải tính lợi. Đó là phép *khi trung hữu thủ*. Trong bỏ có lấy.

1. Bỏ không đoạt lại Rất khó thành công.



Hình 72

	Tiên	Hậu
1	Tốt ₅ tiến 1 ⁽¹⁾	Xa ₇ tiến 1
2	Tốt ₅ bình 6	Xa ₇ thối 3 ⁽²⁾
3	Xa ₄ thối 1	Mã ₃ tiến 4
4	Xa ₄ bình 5	Tượng ₅ thối 3
5	Tốt ₆ tiến 1	Mã ₄ tiến 3
6	Pháo ₅ bình 7	Tượng ₃ thối 5
7	Xa ₅ bình 7	Mã ₃ tiến 1
8	Pháo ₇ tiến 7 ⁽³⁾	Tượng ₅ thối 3
9	Tốt ₆ tiến 1	Pháo ₆ bình 5
10	Xa ₂ bình 6	Xa ₆ tiến 8
11	Tốt ₆ bình 5 ⁽⁴⁾	Tướng ₅ tiến 1 (Thắng)

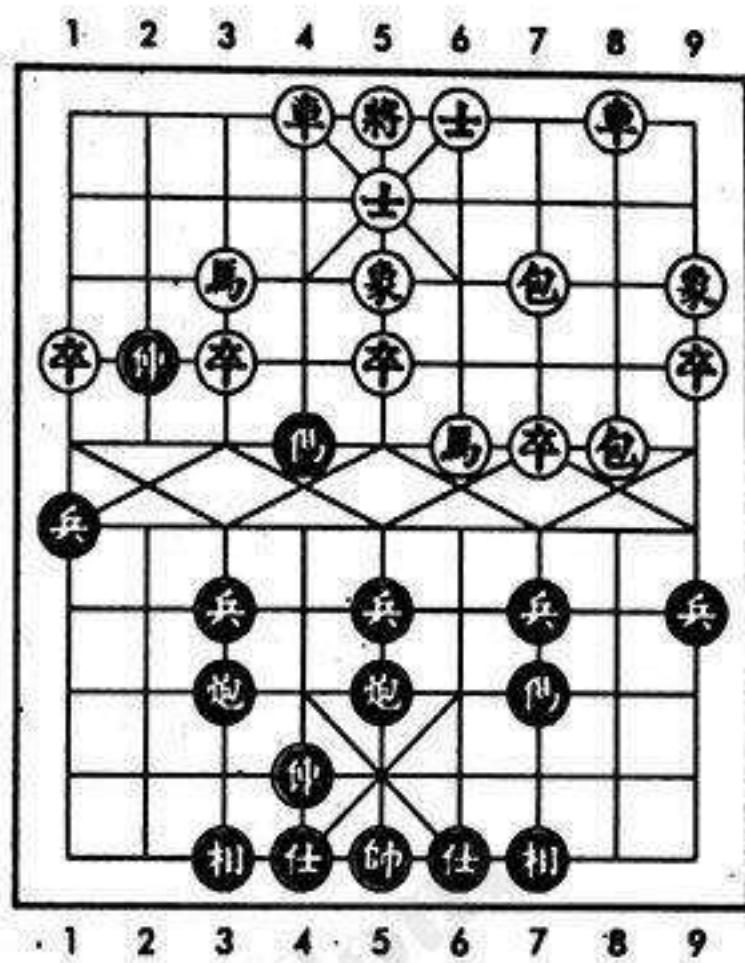
Bình giải :

- 1) Đò muốn phế Mã, tiến Tốt công mạnh mẽ vào trung tuyến, nhưng thật sự bỏ quân mà không lấy lại được quân nên sa cơ thất thế.
- 2) Lùi Xa đổi quân là thương sách vì đã thắng quân.
- 3) Tiếp tục thế Pháo để công gấp, thắng gấp.
- 4) Ván cờ minh họa : Bỏ quân mà không chắc lấy lại phải chịu thua. Một việc phiêu lưu hơn là mưu kế.

2. Cho không lấy lại Vì tính sai lầm.

	Tiên	Hậu
1	Mã ₆ tiến 7 ⁽¹⁾	Xa ₄ tiến 8
2	Xa ₈ tiến 3	Sĩ ₅ thối 4

	Tiên	Hậu
3	Pháo ₅ tiến 4	Tượng ₅ thối 3 ⁽²⁾
4	Pháo ₇ tiến 4	Xa ₄ thối 6
5	Pháo ₇ tiến 3	Tướng ₅ tiến 1
6	Mã ₇ thối 8	Xa ₈ tiến 3
7	Pháo ₅ thối 2	Xa ₈ bình 3
8	Mã ₃ thối 5	Pháo ₈ tiến 2
9	Pháo ₅ tiến 1	Xa ₃ tiến 1
10	Tốt ₅ tiến 1	Mã ₆ tiến 7
11	Xa ₈ thối 1	Xa ₄ thối 1
12	Xa ₈ thối 2	Xa ₄ tiến 7
13	Mã ₅ tiến 3	Mã ₇ thối 5 ⁽³⁾ Thắng



Hình 73

Bình giải :

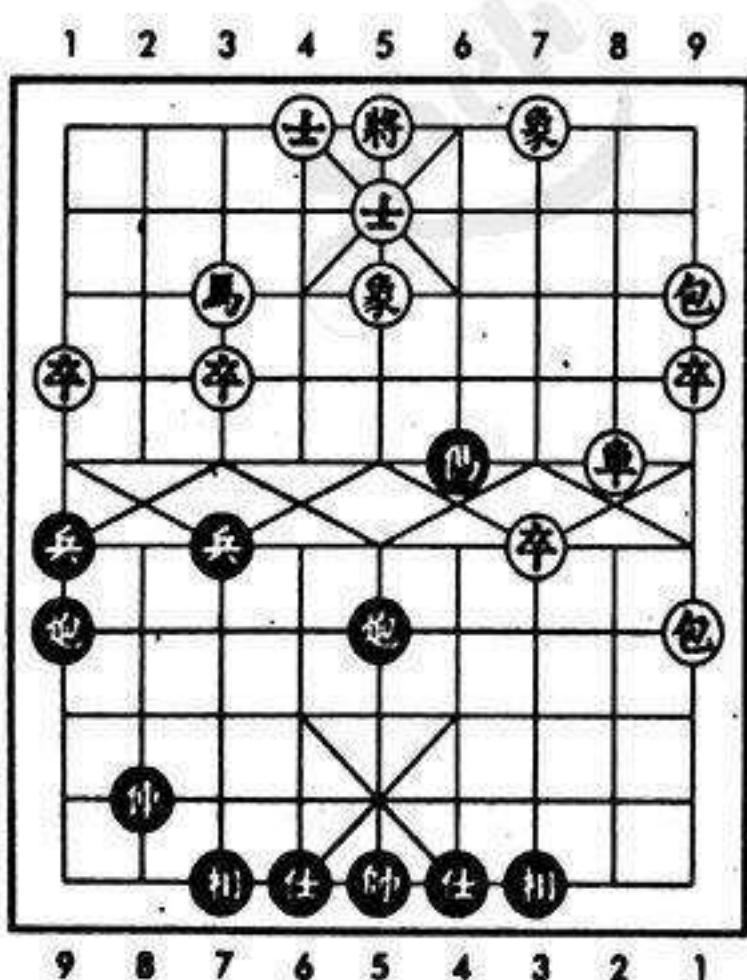
1) Đỏ phế Xa ăn Mã để tấn công, nhưng tính sai lầm, nên phải cho không biếu không. Nên đi Xa₈ thối 5 là bình ổn.

2) Nước bay Tượng làm cho Đỏ đánh vào khoảng không.

3) Đen từng bước, từng bước tấn công, vừa thủ rất hay.

3. Tại sao bỏ quân ?

Tính toán thật kĩ.



Hình 74

	Tiên	Hậu
1	Xa ₈ bình 4 ⁽¹⁾	Pháo trước bình 1
2	Mã ₄ tiến 6	Pháo ₉ thối 1

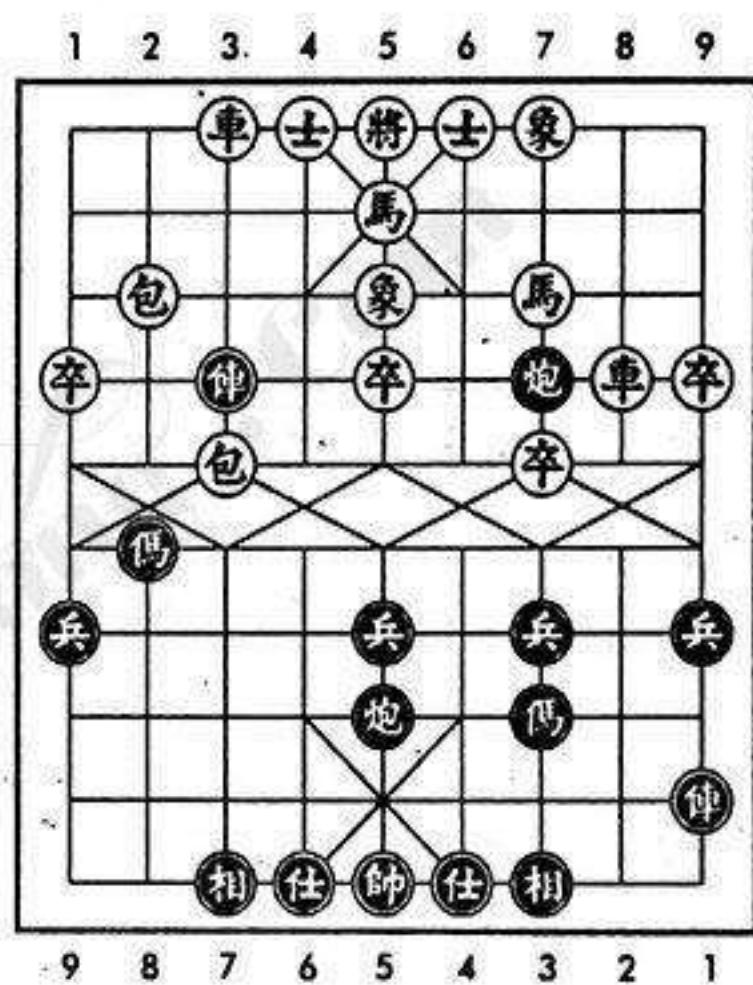
	Tiên	Hậu
3	Xa ₄ tiến 7	Xa ₈ bình 4
4	Mã ₆ tiến 4	Mã ₃ tiến 5
5	Mã ₄ thối 2	Xa ₄ bình 7
6	Pháo ₅ tiến 4 ⁽²⁾	Sĩ ₅ tiến 6
7	Xa ₄ bình 1	Xa ₇ thối 1
8	Mã ₂ tiến 3	Tướng ₅ bình 6
9	Pháo ₅ bình 8	Mã ₅ tiến 6
10	Pháo ₈ tiến 2	Sĩ ₄ tiến 5
11	Sĩ ₄ tiến 5	Pháo ₁ bình 7
12	Pháo ₈ thối 1	Sĩ ₅ tiến 4
13	Mã ₃ tiến 1	Mã ₆ tiến 4
14	Sĩ ₅ tiến 6	Mã ₄ tiến 6
15	Tướng ₅ tiến 1	Mã ₆ tiến 7
16	Tướng ₅ bình 6	Xa ₇ bình 5
17	Sĩ ₆ thối 5	Xa ₅ bình 4
18	Sĩ ₅ tiến 6 ⁽³⁾	Pháo ₇ bình 4 (Thắng)

Bình giải :

- Đỏ bình Xa giữ Mã, công gấp bỏ Pháo là sai lầm. Nếu đi Pháo₉ bình 1. Có thể chiếm được ưu thế.
- Đỏ đã huy động Xa, Mã, Pháo tấn công nhưng Đen đã chống đỡ kịch liệt. Đỏ vô phương cứu vãn.
- Ván cờ minh họa việc mất quân, nhưng mất quân nào cũng phải tính toán.

4. Bỏ quân công gấp Phải nấm phần thắng.

	Tiên	Hậu
1	Xa ₁ bình 6 ⁽¹⁾	Xa ₈ bình 7
2	Xa ₆ tiến 7 ⁽²⁾	Xa ₃ tiến 3
3	Mã ₈ tiến 7	Mã ₇ thối 8
4	Pháo ₅ bình 9 ⁽³⁾	Pháo ₃ bình 1
5	Mã ₇ tiến 8	Mã ₅ tiến 7
6	Xa ₆ tiến 1	Tướng ₅ tiến 1
7	Pháo ₉ bình 8	Tốt ₅ tiến 1
8	Xa ₆ thối 2	Pháo ₂ tiến 4
9	Xa ₆ thối 4	Pháo ₂ thối 4
10	Mã ₈ thối 6	Xa ₇ bình 3 ⁽⁴⁾
11	Xa ₆ bình 8	Xa ₃ thối 1
12	Pháo ₈ tiến 5	Xa ₃ bình 4
13	Pháo ₈ thối 2	Xa ₄ tiến 3
14	Mã ₃ thối 5	Mã ₇ tiến 5
15	Mã ₅ tiến 7	Xa ₄ bình 3
16	Xa ₈ thối 1	Mã ₅ thối 3
17	Tướng ₃ tiến 5	Xa ₃ tiến 1
18	Tốt ₉ tiến 1	Mã ₃ tiến 2
19	Xa ₈ tiến 3	Xa ₃ tiến 1
20	Tốt ₉ tiến 1	Mã ₈ tiến 7
21	Tốt ₉ tiến 1 ⁽⁵⁾	Xa ₃ thối 3 (Thắng)



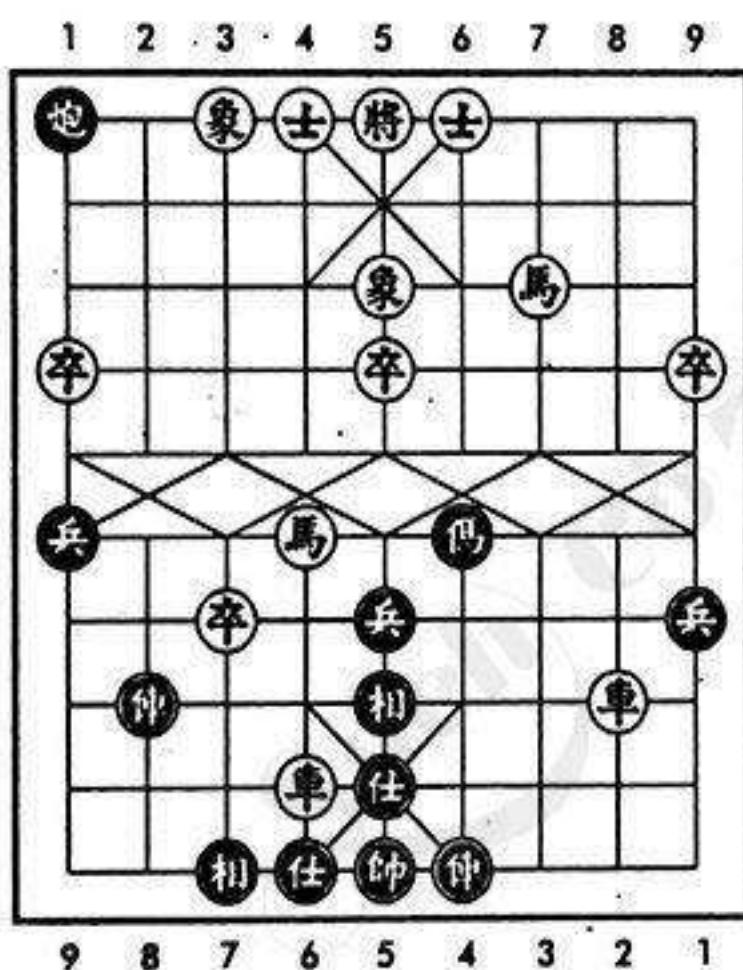
Hình 75

Bình giải :

- Đỗ bỏ Pháo, bình Xa để công gấp, nhìn thì rất hung hăn nhưng rất bất lợi. Nước đi bình ổn là Xa₇ tiến 3.

- 2) Xa đỗ tiến gấp.
- 3) Đỗ tính tập trung : Xa, Mã, Pháo tiến công cánh phải của Đen.
- 4) Xa qua viễn trợ cho chiến trường.
- 5) Đỗ muốn bỏ quân công gấp nhưng tính chưa kĩ. Đen phòng thủ rất hay đã thắng quân.

5. Bỏ quân lấy thế Coi chừng trước sau.



Hình 76

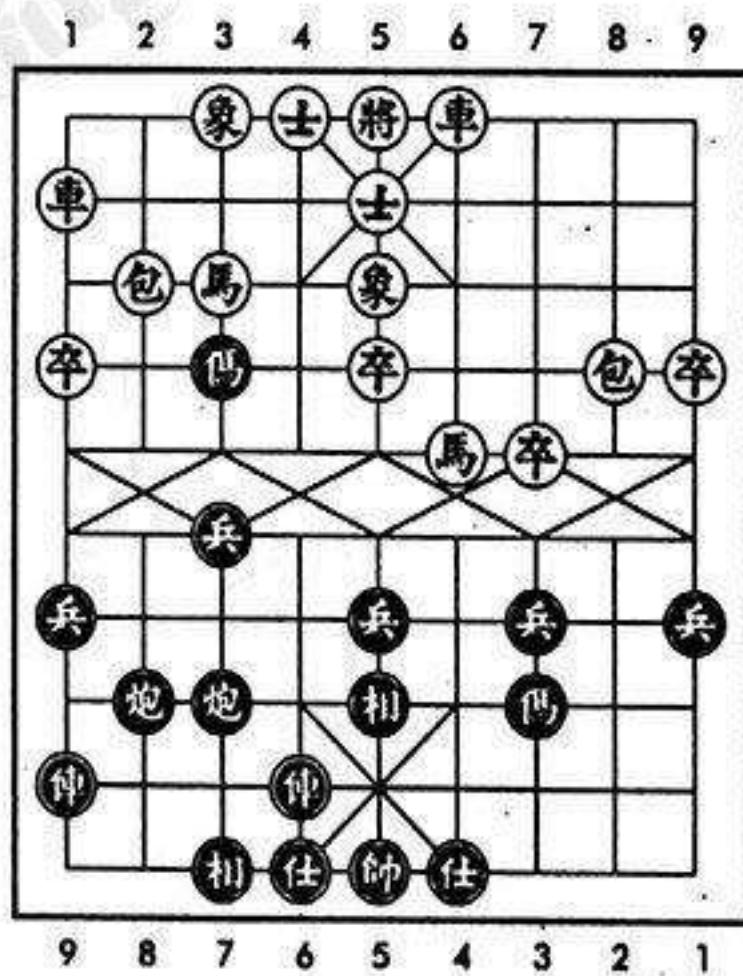
	Tiên	Hậu
1	Mã ₄ tiến 6 ⁽¹⁾	Mã ₄ tiến 5 ⁽²⁾
2	Xa ₈ bình 5 ⁽³⁾	Xa ₈ bình 5
3	Mã ₆ tiến 5	Xa ₅ bình 7
4	Xa ₄ tiến 8	Sĩ ₆ tiến 5
5	Xa ₄ thối 4	Mã ₇ tiến 8
6	Xa ₄ bình 7	Tướng ₅ bình 6 ⁽⁴⁾
7	Sĩ ₅ thối 4	Xa ₄ bình 6
8	Sĩ ₆ tiến 5	Xa ₇ bình 3
9	Tướng ₇ tiến 5	Xa ₃ bình 5
10	Tướng ₅ bình 6	Xa ₅ bình 2
11	Xa ₇ tiến 5	Xa ₂ tiến 2
12	Tướng ₆ tiến 1	Xa ₆ thối 6
13	Xa ₇ thối 4	Xa ₂ thối 9
14	Mã ₅ tiến 7	Mã ₈ tiến 6
15	Xa ₇ bình 8	Xa ₂ bình 3
16	Xa ₈ bình 3	Xa ₆ bình 4
17	Sĩ ₅ tiến 6	Xa ₄ thối 1
18	Xa ₃ bình 4 ⁽⁵⁾	Tướng ₆ bình 5 (Thắng)

Bình giải :

- 1) Đỏ tiến Mã trù xoi Tượng, quyết thắng.
- 2) Đen ra tay trước.
- 3) Đỏ bỏ Xa để thực hiện tấn công, nhưng thất bại.
- 4) Đen hoàn toàn chủ động và phản công.
- 5) Đỏ thí quân lấy thế nhưng thực ra là rất phiêu lưu, mạo hiểm nên thất bại.

6. Phế quân không lợi Tức là chuốc nguy.

	Tiên	Hậu
1	...	Mã ₆ tiến 5 ⁽¹⁾
2	Mã ₃ tiến 5	Pháo ₈ tiến 6
3	Sĩ ₄ tiến 5	Pháo ₈ thối 1
4	Pháo ₈ tiến 1 ⁽²⁾	Sĩ ₅ tiến 4
5	Sĩ ₅ thối 4	Pháo ₈ tiến 1
6	Sĩ ₄ tiến 5	Xa ₁ bình 8
7*	Sĩ ₅ tiến 4 ⁽³⁾	Xa ₆ bình 8
8	Xa ₆ bình 1	Pháo ₈ thối 3
9	Mã ₅ thối 3	Pháo ₈ bình 2
10	Sĩ ₄ thối 5	Xa ₈ tiến 5
11	Mã ₇ thối 6	Pháo ₂ bình 3
12	Xa ₉ bình 8	Pháo ₂ bình 1
13	Tốt ₇ tiến 1	Pháo ₅ tiến 3
14	Mã ₆ tiến 5	Mã ₃ tiến 4
15	Mã ₅ thối 7	Xa sau tiến 2
16	Xa ₁ bình 4 ⁽⁵⁾	(Thua)



Hình 77

Bình giải :

- 1) Nước phế Mã của Đỏ không hay lăm. Nên đi Xa₆ bình 4 là nước hay. Đen muốn công rất gấp cánh phải của Đỏ nên bỏ Mã.
- 2) Đỏ dâng Pháo giữ Tốt, đồng thời đề phòng Xa đen tràn xuống bắt Mã. Nước cờ thủ rất hay.
- 3) Nước thứ 7, Đỏ thăng Sĩ lên ngăn Xa đen xuống tấn công. Đen chỉ có lộ duy nhất là đường 8.
- 4) Ván cờ biểu dương lỗi phòng thủ của Đỏ rất hay khi đã thắng quân. Đen bỏ Mã không lấy lại được gì.

14. Tính toán nước đi

Khi đi quân cờ nên hỏi đi với mục đích gì ? Có quân nào yểm trợ, nếu bị vây bắt lui như thế nào ?

Đi quân cờ đến vị trí mới thế cờ mạnh hơn hay yếu đi ?

Nếu coi thường nước đi, quân cờ sẽ suy yếu, vì đi không mục đích.

1. Tiến không mục đích

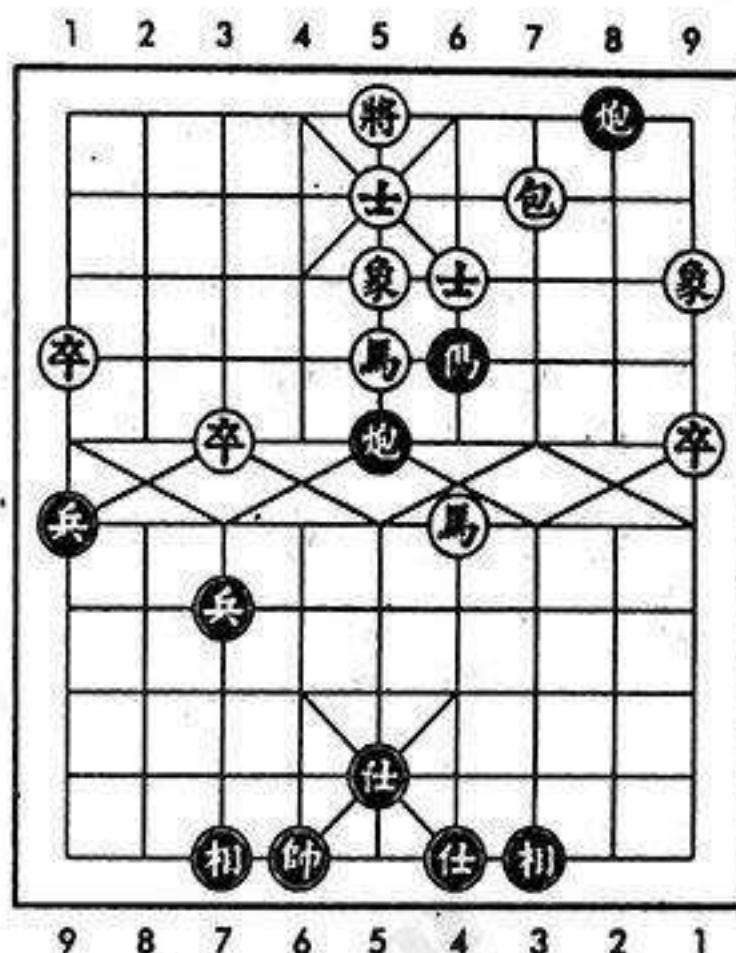
Lùi càng khó khăn.

	Tiên	Hậu
1	Mã ₄ tiến 2 ⁽¹⁾	Mã ₆ thối 7 ⁽²⁾
2	Pháo ₅ thối 3	Tốt ₉ tiến 1
3	Tượng ₃ tiến 1	Tốt ₉ tiến 1
4	Sĩ ₅ tiến 4	Tướng ₅ bình 6
5	Sĩ ₄ tiến 5	Sĩ ₅ tiến 4
6	Pháo ₅ bình 9	Mã ₅ thối 3
7	Mã ₂ thối 4	Tốt ₉ bình 8
8	Pháo ₂ thối 4	Mã ₇ tiến 6

	Tiên	Hậu
9	Pháo ₂ tiến 1	Pháo ₇ bình 6
10	Mã ₄ tiến 6	Mã ₆ thối 7 ⁽³⁾
11	Pháo ₂ bình 9	Pháo ₆ bình 4
12	Pháo sau bình 6	Pháo ₄ tiến 6
13	Pháo ₉ bình 4	Sĩ ₆ thối 5
14	Mã ₆ thối 5	Pháo ₄ thối 4 ⁽⁴⁾ (Thắng)

Bình giải :

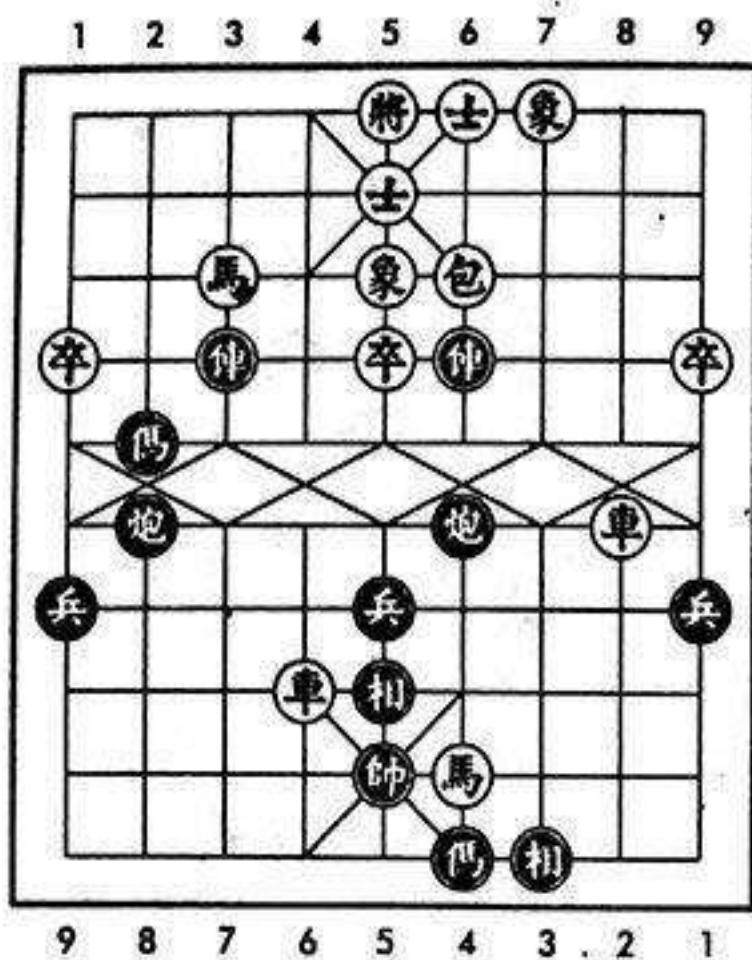
- 1) Nhìn hình vẽ, thế trận do *Trung pháo đối Bình phong mã* hình thành. Trung cuộc hai bên không còn Xa. Đèn đi nước cờ rất hay : Đuổi Pháo, bảo vệ Tượng, làm ngòi cho Pháo sát Tượng. Một công ba việc.
- 2) Đen đi nước cờ rất hay : Đuổi Pháo, bảo vệ Tượng, làm ngòi cho Pháo sát Tượng. Một công ba việc.
- 3) Đỏ chặn đường di về của Mã đỏ, không chế trận địa.
- 4) Ván cờ minh họa : Một bên đi như người mù, đi lạc đường cứ đi. Một bên sáng mắt, đi có chủ đích.



Hình 78

2. Nước đi vô ích Thất bại rõ ràng.

	Tiên	Hậu
1	...	Xa ₈ tiến 3 ⁽¹⁾
2	Pháo ₈ thối 3 ⁽²⁾	Xa ₈ thối 1
3	Tướng ₅ bình 4	Xa ₄ bình 5 ⁽³⁾



Hình 79

	Tiên	Hậu
4	Pháo ₄ tiến 3	Sĩ ₅ tiến 6
5	Mã ₈ tiến 7	Xa ₅ bình 2
6	Pháo ₈ bình 5	Xa ₂ tiến 1
7	Xa ₇ bình 6	Xa ₈ tiến 1
8	Tướng ₅ tiến 1	Sĩ ₆ tiến 5
9	Xa ₄ tiến 1	(Thua)

Bình giải :

- 1) Theo hình vẽ, lợi thế của Đen là giết được hai Sĩ của Đỏ, còn hai Xa, Mã đang ở thế tấn công. Đi nước cờ mất cơ hội, công sát. Nếu đi *Xa₈ tiến 2* thì rất hay. Hai Xa quân Tướng đỏ, không cho Đỏ có cơ hội lui quân cứu viện
- 2) Lùi Pháo củng cố hậu phương rất hay !
- 3) Nước giết Tướng rất dở. Thay vì đi *Xa₈ thối 4*. Đỏ : *Xa₄ tiến 1*. Đen : *Sĩ₅ tiến 6*. Đỏ : *Tướng₄ bình 5*. Đen : *Xa₄ bình 2*. Đỏ : *Mã₈ thối 7*. Đen : *Mã₃ thối 4*. (Đen thắng quân).

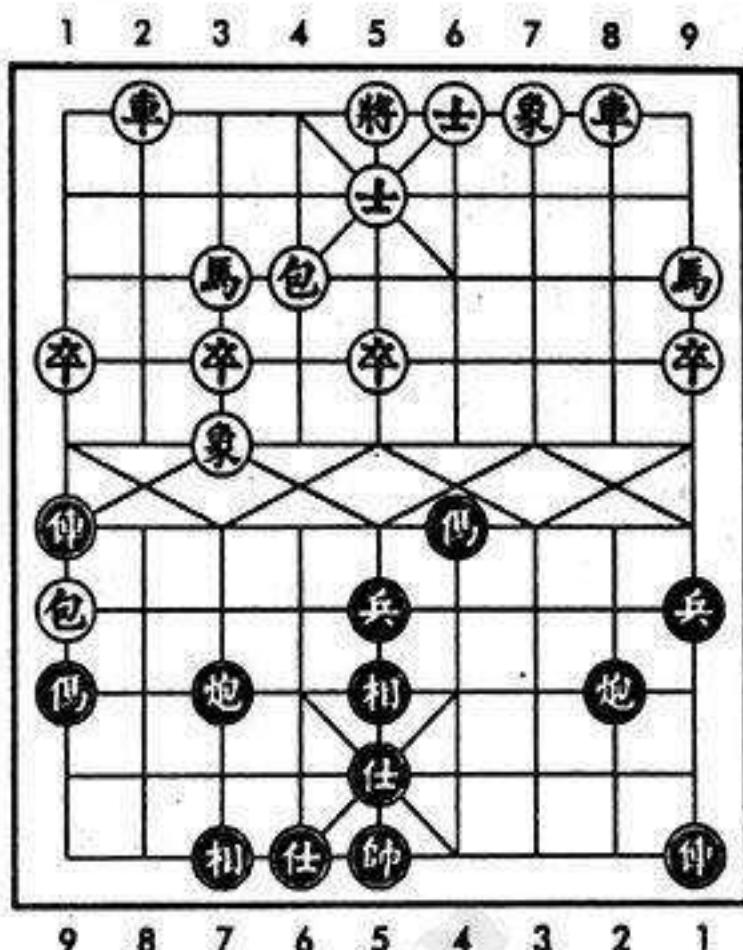
3. Nước cờ vô bổ Là mầm tai họa.

	Tiên	Hậu
1	...	Xa ₈ tiến 5 ⁽¹⁾
2	Pháo ₂ bình 3 ⁽²⁾	Tướng ₃ thối 5
3	Pháo ₃ tiến 2 ⁽³⁾	Xa ₂ tiến 6
4	Pháo ₇ tiến 5	Pháo ₁ bình 5
5	Mã ₄ thối 3	Xa ₈ tiến 1

	Tiên	Hậu
6	Mã ₃ tiến 5	Xa ₈ bình 5
7	Pháo ₃ bình 8 (Thua thê)	

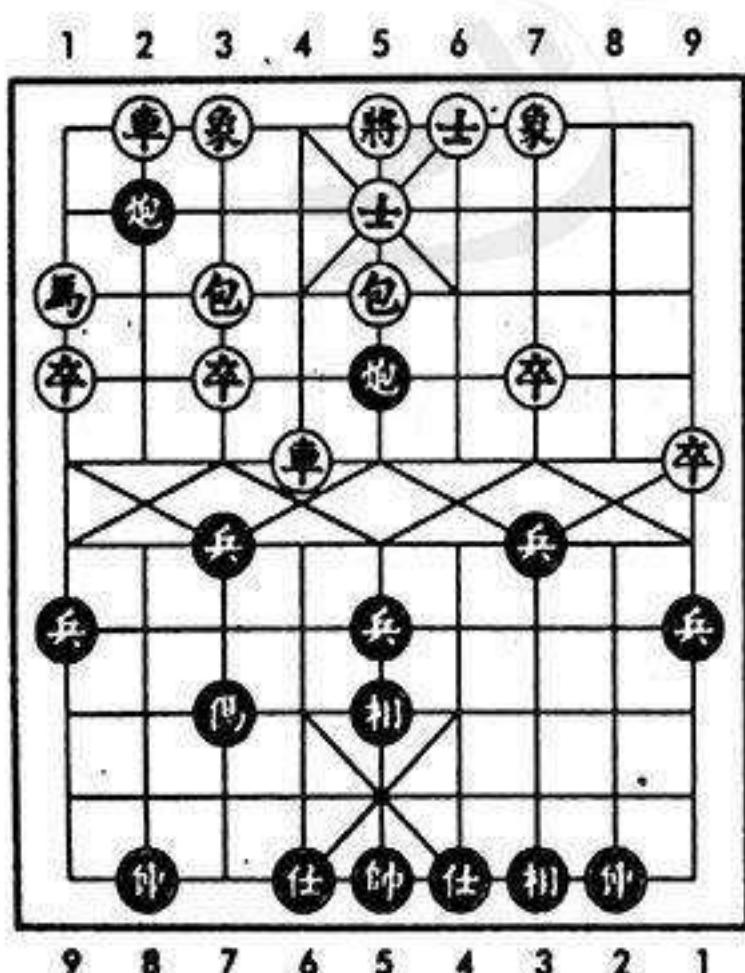
Bình giải :

- 1) Đen lén Xa để kèm quân Mã và Xa của đỏ. Thực tế là thế trận của Đen phòng thủ có rất nhiều sơ hở. Đen xem nhẹ việc điều quân, tạo sơ hở cho Đỏ tiến công.
- 2) Nước Pháo rất hay làm *kinh động bàn cờ*. Buộc đen phải phòng thủ.
- 3) Nước Pháo hay buộc Đen phải mất một trong hai quân.



Hình 80

4. Khinh địch vô mưu Là lầm kế địch.



Hình 81

	Tiên	Hậu
1	Xa ₈ tiến 7 ⁽¹⁾	Tướng ₅ bình 4 ⁽²⁾
2	Xa ₈ bình 7	Sĩ ₅ tiến 4 ⁽³⁾
3	Xa ₂ tiến 5	Xa ₄ tiến 2
4	Pháo ₈ thối 3	Pháo ₅ bình 3
5	Pháo ₈ bình 6	Tướng ₄ bình 5
6	Xa ₂ bình 5	Xa ₄ bình 3
7	Mã ₇ thối 5	Tốt ₁ tiến 1
8	Mã ₅ tiến 3 ⁽⁴⁾	Pháo ₃ bình 2 (Thắng)

Bình giải :

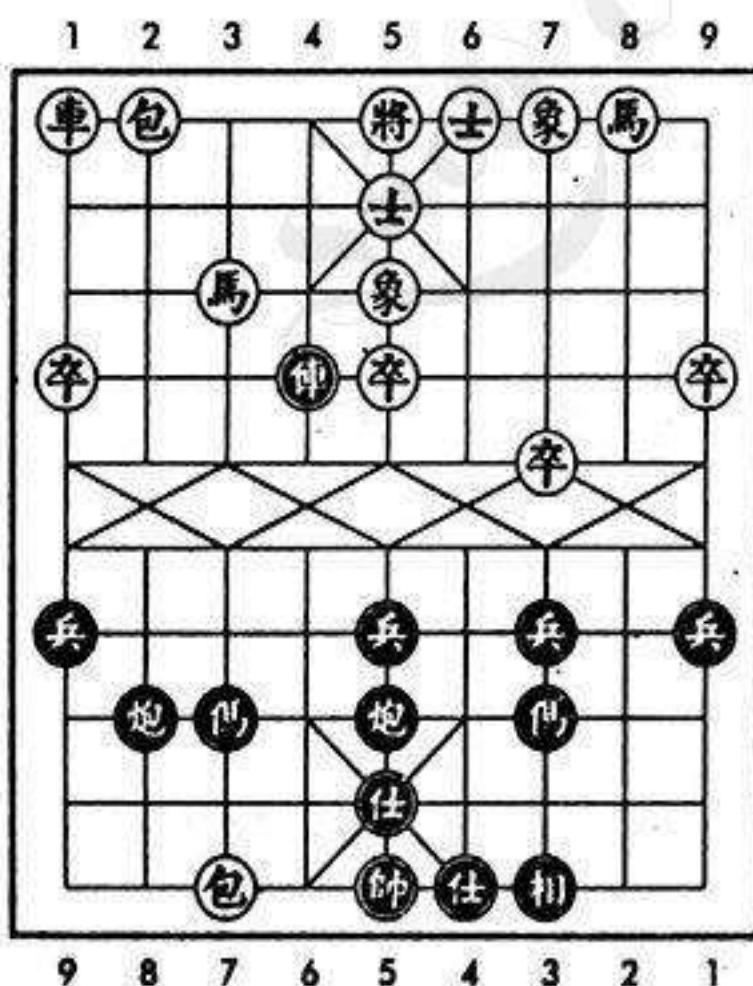
- 1) Đỏ tiến Xa muốn bắt Pháo, bắt Tượng, thật sự quân phòng thủ của Đen dày đặc, nước đi vô bổ, khinh suất.
- 2) Nước xuất Tướng, đuổi Xa, vượt khỏi thế công, rất hay !
- 3) Lại một nước cờ vây bắt Xa đỏ.
- 4) Ván cờ minh họa : Nước đi tự dẫn quân vào chỗ hiểm, khinh địch, đành phải chịu chết và thất bại.

15. Khéo lừa đối phương

Đánh cờ là dùng mưu kế, có kì mưu, kì kế, sâu thẳm, đối phương khó dò, khó biết. Nhưng cũng có mưu chưa sâu, kế chưa khéo, đối phương biết và tìm cách phòng bị, đối sách hoặc tương kế tựu kế đánh úp lại ta. Hóa ra người gieo gió lại cũng là người gặt bão.

Các nhà nghiên cứu Tượng kì gọi là *Nông xảo thành duyệt*. Xảo mà nông cạn là vụng về, là *lợn lành biến thành lợn què*. Cờ đang hay dùng kế hóa ra cờ dở. Phải khéo lừa đối phương làm cho đối phương không đoán được, không lường được là hay. Nhưng đối thủ biết được, lường được mà không thể gỡ được là tuyệt hay !

1. Lừa người quá vụng Ất bị người lừa.



Hình 82

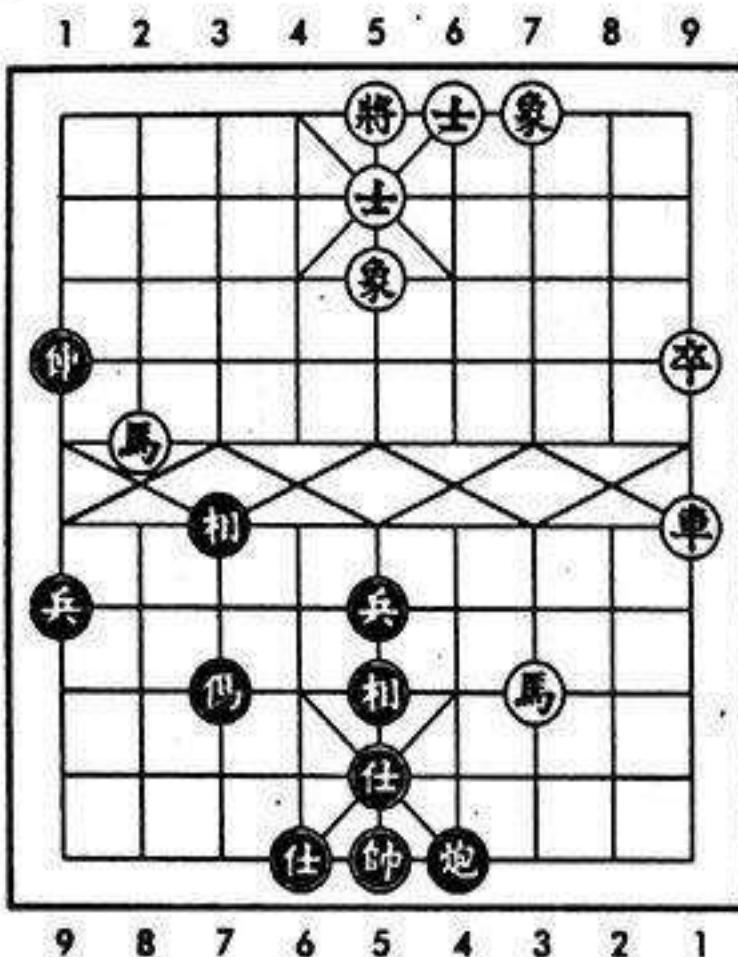
	Tiên	Hậu
1	Mã ₇ tiến 6 ⁽¹⁾	Mã ₃ tiến 2 ⁽²⁾
2	Xa ₆ bình 8	Mã ₂ tiến 4
3	Pháo ₈ tiến 7	Pháo ₃ thối 2
4	Sĩ ₅ tiến 6 ⁽³⁾	Pháo ₃ bình 5

	Tiên	Hậu
5	Tượng ₃ tiến 5	Mã ₄ tiến 5
6	Mã ₃ thối 5	Mã ₈ tiến 7
7	Mã ₅ tiến 7	Mã ₇ tiến 6
8	Sĩ ₄ tiến 5	Mã ₆ tiến 5
9	Mã ₇ tiến 8	Mã ₅ thối 3
10	Xa ₈ tiến 1	Mã ₅ thối 7
11	Mã ₈ tiến 7	Mã ₇ thối 5
12	Mã ₇ thối 6	Mã ₅ thối 4
13	Xa ₈ thối 3	Tốt ₅ tiến 1
14	Tốt ₁ tiến 1	Tốt ₇ tiến 1
15	Mã ₆ tiến 5	Tốt ₅ tiến 1
16	Mã ₅ tiến 3	Tốt ₅ tiến 1
17	Mã ₃ thối 2	Tượng ₅ tiến 7
18	Mã ₂ tiến 3	Xa ₁ tiến 2
19	Mã ₃ thối 1	Xa ₁ bình 8
20	Tướng ₅ bình 6	Xa ₈ tiến 7
	Tướng ₆ tiến 1	Tốt ₅ tiến 1 ₍₄₎ (Thắng)

Bình giải :

- 1) Đỏ tiến Mã là muốn đánh vào trung lộ, chắc nó đã nghĩ rất kĩ, cho là *xảo diệu*, nhưng kĩ mà chưa sâu.
- 2) Nước phản tiên tuyệt diệu của đen. Đen nghĩ sâu sắc hơn với nước cờ quyết liệt.
- 3) Buộc đen đổi Pháo, nếu lùi Mã cũng khó tiến lên.
- 4) Ván cờ minh họa sự khác biệt giữa khéo và vụng. Khéo nghĩ là nghĩ sâu, biến hóa. Vụng : kể như máy móc, không lừa được đối phương.

2. Mưu kế không sâu Trở thành vụng tính.



	Tiên	Hậu
1	...	Mã ₇ thối 6 ⁽¹⁾
2	Xa ₉ bình 8	Mã ₆ tiến 4 ⁽²⁾
3	Pháo ₄ tiến 3 ⁽³⁾	Xa ₉ tiến 4
4	Sĩ ₅ thối 4	Mã ₄ tiến 3
5	Tướng ₅ tiến 1	Xa ₉ bình 6
6	Xa ₈ thối 1	Xa ₆ thối 3
7	Xa ₈ thối 4	Xa ₆ bình 8
8	Tướng ₅ bình 6	Xa ₈ thối 2
9	Xa ₈ bình 7	(Thua)

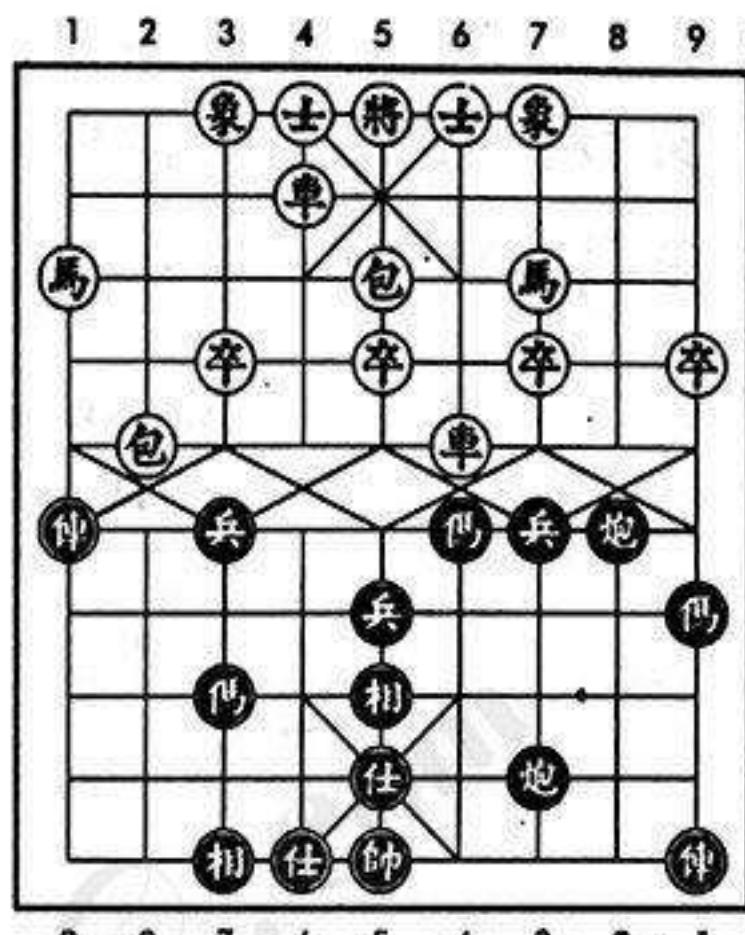
Hình 83

Bình giải :

- 1) Đen lùi Mã để tấn công vào cánh trái của đỏ, xem ra rất hung hăn nhưng thực sự rất sai lầm trong tính toán. Nếu đi Mã₇ tiến 6 (Ăn Pháo). Toàn cục bình ổn dẫn đến thế hòa.
- 2) Nước cờ, theo các nhà bình luận gọi là : *Nông xảo thành duyệt. Lợn lành chữa thành lợn què*. Làm hỏng cuộc diện. Nếu đi Mã₂ tiến 4. Đỏ : Mã₇ tiến 6. Đen : Mã₆ tiến 4. Đỏ : Xa₈ thối 5. Đen : Xa₉ bình 4. (Theo thế thất tử hậu đắc. Trước mất quân sau lấy lại quân). Có thể thủ hòa.
- 3) Nước cờ hay, tiến Pháo đuổi Mã. Nếu như Đen : Mã₄ tiến 3 Đỏ : Tướng₅ bình 4. Đen : Xa₉ bình 6. Đỏ : Pháo₄ thối 2. Đen : Xa₆ thối 1. Đỏ : Tốt₉ tiến 1. (Đỏ ưu thế).

3. Tương kế tựu kế Coi chừng đối phương.

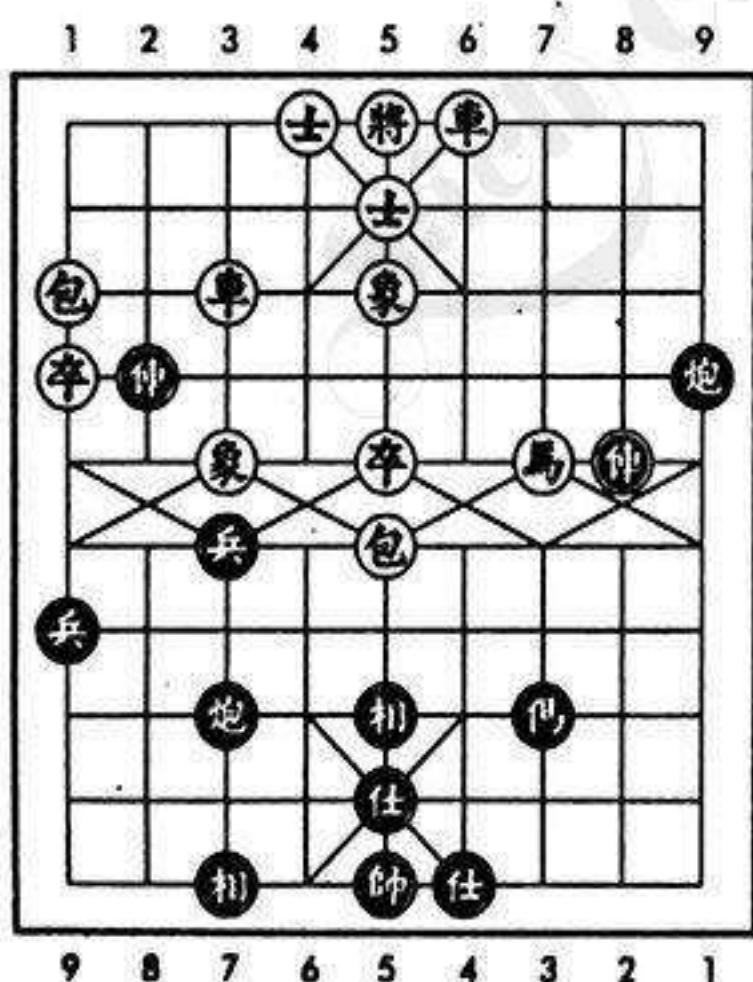
	Tiên	Hậu
1	...	Pháo ₅ bình 6 ⁽¹⁾
2.	Tốt ₇ tiến 1 ⁽²⁾	Pháo ₆ tiến 3
3	Tốt ₃ tiến 1 ⁽³⁾	Tốt ₇ tiến 1
4	Tốt ₇ bình 8	Xa ₄ bình 8
5	Pháo ₂ thối 4	Mã ₇ thối 5
6	Pháo ₂ bình 4	Pháo ₆ bình 8
7	Xa ₁ bình 2	Pháo ₈ tiến 3
8	Tốt ₈ tiến 1	(Thua thê)



Bình giải :

1) Đen bỏ Pháo đầu, bình Pháo để bắt Mã, trù tính đánh phá vùng giới tuyến của Đỏ. Thật ra nước đi sai lầm; vụng về trong tính toán. Nếu đi *Pháo₂ thối 2* cục diện rất bình ổn.

Hình 84



Hình 85

- 2) Đỏ bỏ Tốt, chủ động trong việc giữ quân.
3) Lại bỏ Tốt. Nước cờ lão luyện !

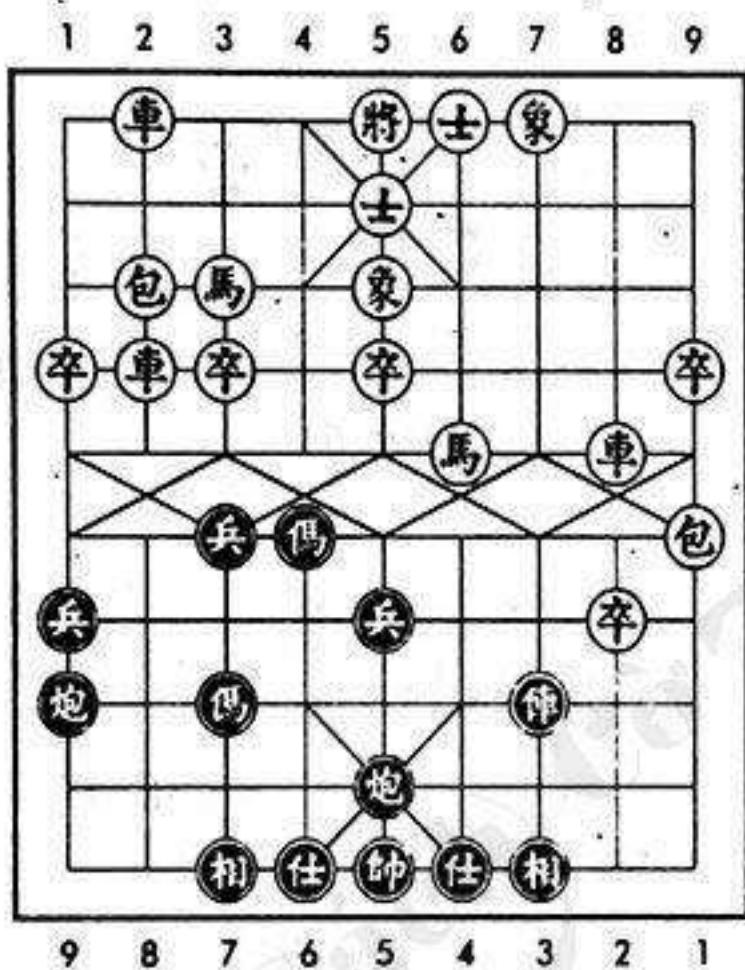
4. Đi từng nước một Thất bại rõ ràng.

	Tiên	Hậu
1	Pháo ₁ tiến 1 ⁽¹⁾	Mã ₇ tiến 6 ⁽²⁾
2	Xa ₈ bình 6	Xa ₃ tiến 1 ⁽³⁾
3	Xa ₆ thối 3	Pháo ₈ bình 9 (Thắng quân)

Bình giải :

- 1) Đô đi nước cờ, mới xem thì rất hay, bắt Xa trù thăng quân, nhưng rõ ràng chỉ biết một, chưa biết hai. Quân Mã của Đen rất nguy hiểm. Tướng lại bị khống chế bởi Pháo đầu.
- 2) Đen bỏ Xa để lên Mã chiếu bí rất hay !
- 3) Hai Xa đổi mặt. Nước cờ tuyệt diệu !

5. Lóa mắt vì lợi Hại kề sau lưng.



Hình 86

	Tiên	Hậu
1	Xa ₃ bình 4 ⁽¹⁾	Pháo ₉ bình 3 ⁽²⁾
2	Tướng ₃ tiến 5	Mã ₆ tiến 4 ⁽³⁾
3	Mã ₇ tiến 6	Xa ₈ bình 4
4	Mã ₆ tiến 4 ⁽⁴⁾	Pháo ₃ thối 1
5	Mã ₄ tiến 2	Tướng ₅ bình 4 ⁽⁵⁾
6	Pháo ₅ bình 3	Xa ₄ tiến 5
7	Tướng ₅ tiến 1	Pháo ₂ bình 1
8	Xa ₈ bình 7	Pháo ₁ tiến 4
9	Xa ₇ tiến 1	Pháo ₁ bình 3
10	Xa ₇ bình 9	Pháo trước tiến 2
11	Xa ₉ tiến 2	Xa ₂ bình 1
12	Pháo ₉ tiến 7 ⁽⁶⁾ (Thua quân)	Pháo trước bình 7

Bình giải :

- 1) Đô bình Xa là muốn tiến Mã lợi quân, lợi nước, xâm nhập vào trận địa của Đen. Nước cờ suy nghĩ chưa chín làm cho Đen thừa cơ tập kích.

- 2) Nước cờ tranh tiên rất hay ! Buộc Đỏ phải thủ.
- 3) Mở đường để tiến công vào cánh trái.
- 4) Đỏ vẫn chưa tỉnh ngộ vẫn ham tiến công.
- 5) Nước xuất Tướng rất hay ! Buộc Đỏ phải mất Sĩ, Tướng vất vả.
- 6) Ván cờ minh họa : Tính lợi trước mắt, quân hại sau lưng.

16. Tập hợp quân nhanh

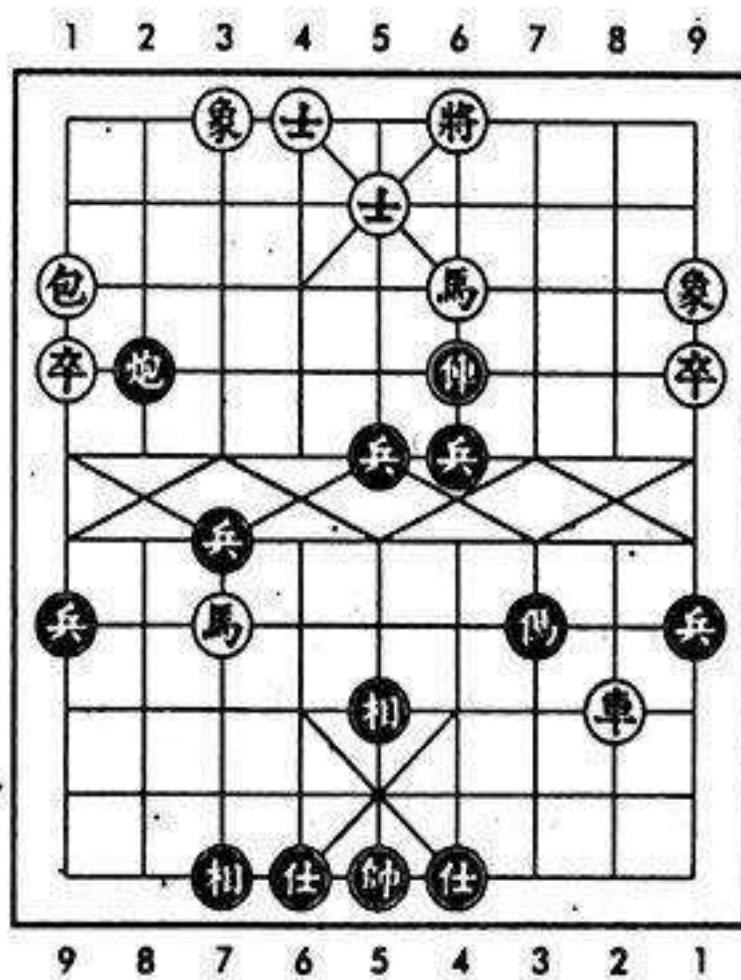
Khi tấn công hay lùi về phòng thủ, cốt yếu là phải điều quân, tập hợp quân thật nhanh.

Tấn công phải đủ lực lượng, phải nhanh. Chậm địch sẽ viện quân phòng thủ, phá vỡ mũi tấn công. Phòng thủ cũng phải nhanh, đủ lực lượng để bẻ gãy sức tấn công của đối phương.

Tấn công phòng thủ liên quan chặt chẽ nhưng không do dự, không quyết đoán, là sẽ thất bại. Thần tốc là bí quyết dụng binh, đến không để ảnh, đi không để hình (*lai vô ảnh, khứ vô hình*), là đội quân thiện chiến, tinh nhuệ bách thắng. Phép đánh cờ cũng tương tự như thuật dụng binh.

1. Chậm một bước chân Giang sơn nghiêng ngả.

	Tiên	Hậu
1	Xa ₄ bình 1 ⁽¹⁾	Pháo ₁ tiến 4 ⁽²⁾
2	Mã ₃ thối 4	Xa ₈ bình 7
3	Pháo ₈ thối 4	Xa ₇ tiến 1
4	Mã ₄ tiến 6	Mã ₃ tiến 4 ⁽³⁾
5	Sĩ ₄ tiến 5	Mã ₄ thối 2



Hình 87

	Tiên	Hậu
6	Tốt ₄ tiến 1	Pháo ₁ bình 5
7	Tướng ₅ bình 4	Xa ₇ thối 2
8	Sĩ ₅ tiến 4	Pháo ₅ bình 6
9	Tướng ₄ bình 5	Mã ₂ tiến 1
10	Mã ₆ tiến 8	Mã ₆ thối 4
11	Xa ₁ tiến 1	Mã ₄ tiến 5
12	Xa ₁ tiến 2	Tướng ₆ tiến 1
13	Sĩ ₆ tiến 5	Pháo ₆ bình 5
14	Tướng ₅ bình 4	Pháo ₅ thối 2
15	Xa ₁ thối 5	Mã ₅ tiến 6
16	Sĩ ₅ tiến 4	Xa ₇ bình 2
17	Xa ₁ bình 4	Tướng ₆ thối 1
18	Tốt ₇ tiến 1	Xa ₂ bình 9
19	Tốt ₇ bình 6	Pháo ₅ tiến 2
20	Tốt ₆ tiến 1	Pháo ₅ bình 2
21	Sĩ ₄ thối 5	Xa ₉ tiến 3
22	Tướng ₄ tiến 1	Pháo ₂ tiến 2
23	Tướng ₄ tiến 1	Xa ₉ thối 2 ₍₄₎ (Thắng)

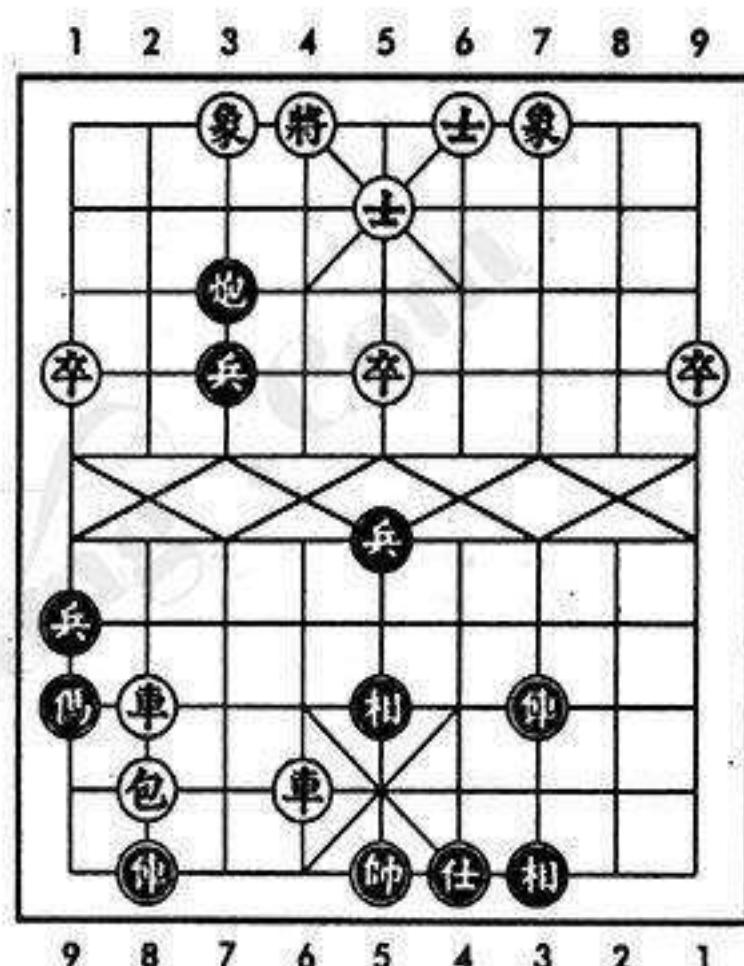
Bình giải :

- Đỏ ăn Tốt nhằm tiến Tốt nhưng nước cờ chậm. Nếu đi Pháo₈ thối 4 (đuổi Xa) là hợp lí nhất.
- Thừa cơ hội Pháo tiến công, tập trung nhanh quân lực : 3 quân vượt vào chiến tuyến của Đỏ.
- Mã ép Tượng bắt quân, nước cờ hay !

4) Ván cờ minh họa : Đen tập trung lực lượng rất nhanh để công phá Đỏ. Đỏ tiến quân chậm nên phải thua. Các nhà bình luận cho rằng : *Tính nước cờ chậm, giang sơn khuynh đảo. Rất đau lòng nghe tiếng binh đao !*

2. Nhanh chậm một bước Quyết định thành bại.

	Tiên	Hậu
1	Xa ₃ tiến 7 ⁽¹⁾	Xa ₂ bình 1
2	Xa ₃ thối 6	Pháo ₂ thối 3
3	Sĩ ₄ tiến 5	Tượng ₃ tiến 5
4	Xa ₈ bình 6 ⁽²⁾	Xa ₄ tiến 1
5	Sĩ ₅ thối 6	Xa ₁ bình 4
6	Xa ₃ bình 8	Xa ₄ tiến 2
7	Tướng ₅ tiến 1	Xa ₄ thối 1
8	Tướng ₅ thối 1	Xa ₄ thối 3
9	Tướng ₅ tiến 7	Xa ₄ tiến 4
10	Tướng ₅ tiến 1	Pháo ₂ bình 5 ⁽³⁾
11	Xa ₈ tiến 6	Tướng ₄ tiến 1
12	Pháo ₇ bình 8 (Thua quân)	Xa ₄ thối 7 ⁽⁴⁾

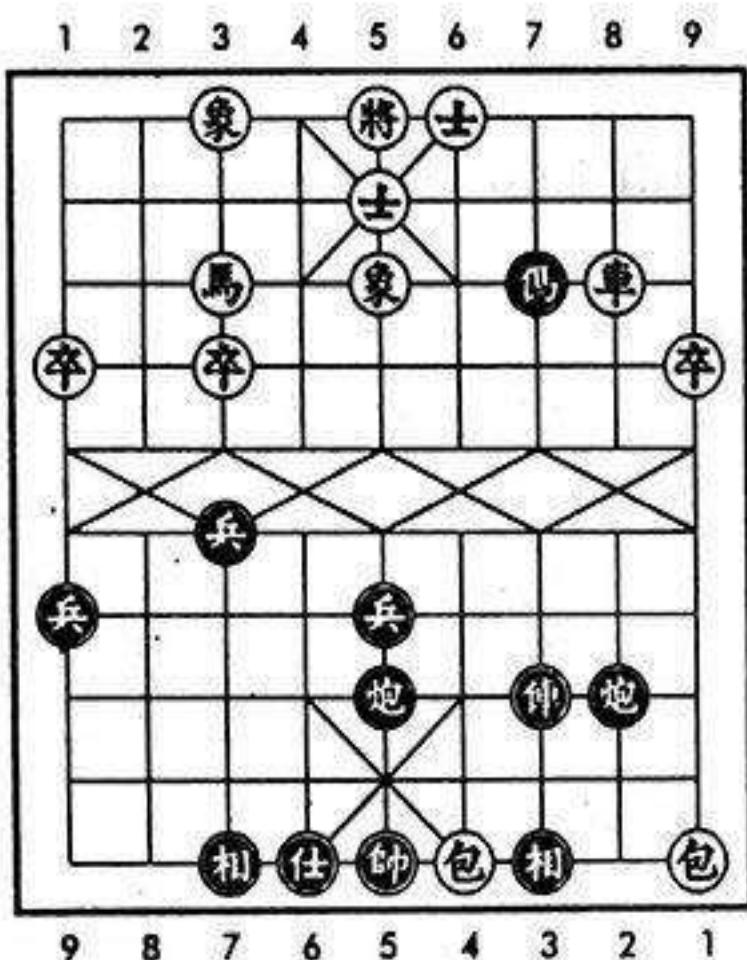


Hình 88

Bình giải :

- Đỏ tiến Xa ăn Tượng làm cho quân rời rạc, mất quân, thiếu nhanh nhẹn, thiếu tập trung. Nếu Đỏ đi : Xa₃ tiến 1. Đen : Xa₂ bình 1. Đỏ : Xa₃ bình 8. Đen : Pháo₂ bình 1. Đỏ : Xa₈ tiến 2. Đen : Xa₁ bình 2. Đỏ : Xa₈ thối 1 (Đỏ thắng).
- Trước đã buông lỏng cờ, nay lại yếu hơn do việc đổi Xa.
- Đen rất khôn khéo di chuyển quân, để Pháo tự do, còn Xa thủ.
- Tốt đen tự do tiến lên. Đen thắng thế, Đỏ lo giữ quân khó xoay sở.

3. Do dự không quyết Thời cơ không còn.



Hình 89

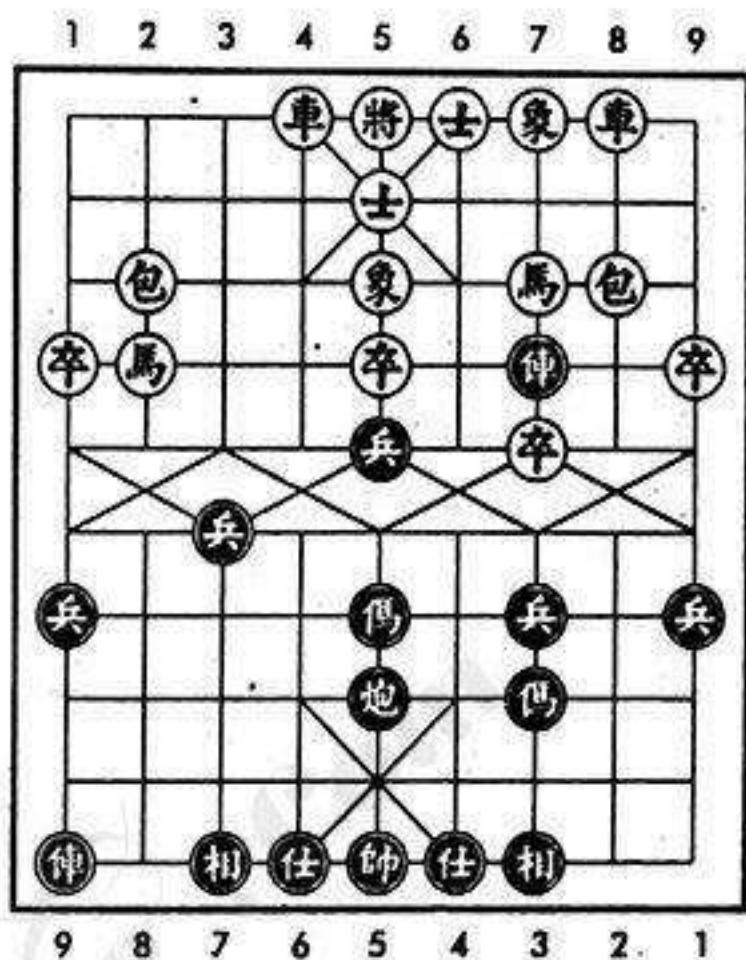
	Tiên	Hậu
1	...	Xa ₈ tiến 4.
2	Tướng ₅ tiến	Tốt ₃ tiến 1
3	Tốt ₇ tiến 1	Tướng ₅ tiến 3
4	Mã ₃ thối 5 ⁽²⁾	Mã ₃ tiến 4
5	Mã ₅ thối 3	Xa ₈ thối 1
6	Mã ₃ tiến 4	Tướng ₅ bình 4
7	Pháo ₅ bình 6	Mã ₄ thối 5
8	Mã ₄ thối 5	Tướng ₄ bình 5
9	Tượng ₇ tiến 5	Pháo ₆ thối 5
10	Xa ₃ tiến 2	Xa ₈ tiến 1
11	Xa ₃ bình 1	Pháo ₉ bình 8
12	Xa ₁ thối 1 ⁽³⁾	Mã ₅ tiến 7
13	Xa ₁ bình 2 (Hòa)	Pháo ₃ thối 8

Bình giải :

- Nhìn hình vẽ : Đen đang ở thế công, hai Pháo rất lợi thế, tha hồ công sát. Nếu đi Pháo₆ bình 4. Đỏ : Tướng₅ tiến 1. Đen : Pháo₄ thối 2. Đỏ : Pháo₅ tiến 5. Đen : Tượng₃ tiến 5. Đỏ : Pháo₂ bình 6. Đen : Pháo₉ bình 3 (giết sạch Sĩ Tượng của Đỏ - chiếm ưu thế). Rất tiếc là Đen đã dừng tấn công, đi nước Xa không biết để làm gì ? Tạo cơ hội cho đỏ phản kích.
- Đổi quân để tranh tiên. Nước cờ hay !
- Đổi mặt với Xa buộc Xa phải đổi quân. Đỏ cầu thê an toàn.

4. Tiêu trừ hậu hoạn Là việc làm ngay.

	Tiên	Hậu
1	Tốt ₅ tiến 1 ⁽¹⁾	Xa ₄ tiến 6 ⁽²⁾
2	Tượng ₇ tiến 9	Mã ₂ thối 4
3	Tốt ₅ bình 6	Mã ₄ thối 3
4	Xa ₉ bình 8	Pháo ₈ tiến 5 ⁽³⁾
5	Xa ₈ tiến 6	Pháo ₈ bình 5
6	Tượng ₃ tiến 5	Xa ₈ tiến 6
7	Tốt ₆ bình 7	Xa ₈ bình 7
8	Tốt trước tiến 1	Pháo ₂ bình 1
9	Xa ₃ tiến 1	Pháo ₁ tiến 4
10	Tốt trước tiến 1	Pháo ₁ bình 5
11	Mã ₃ tiến 5	Xa ₇ bình 5
12	Tượng ₉ thối 7	Tốt ₁ tiến 1 (Ưu thế)



Hình 90

Bình giải :

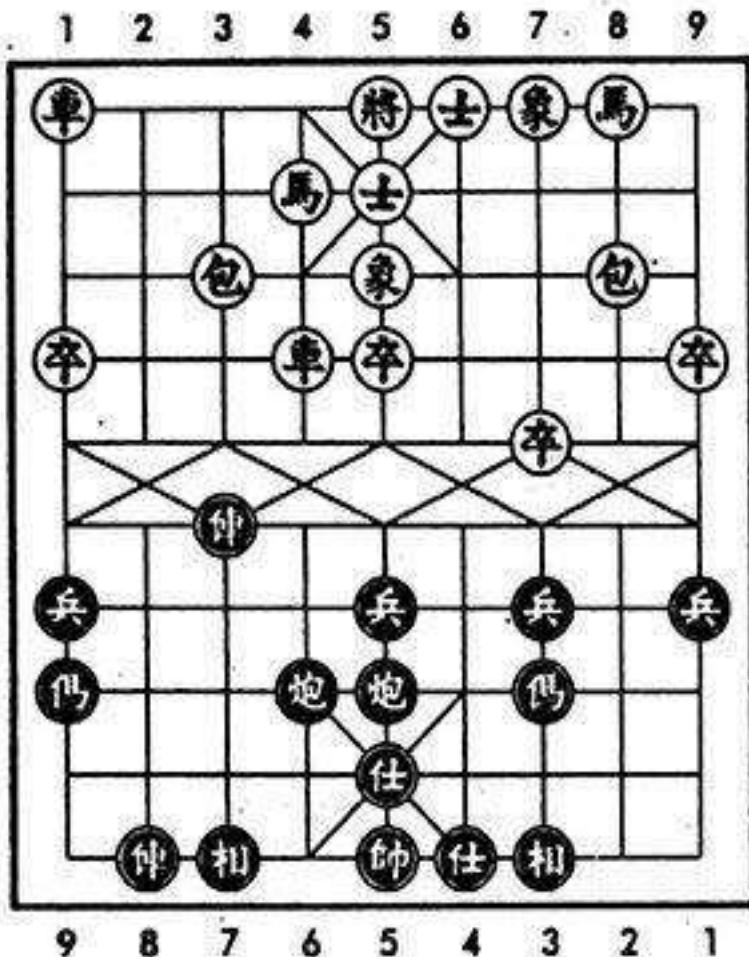
- 1) Đi nước Tốt₇ tiến 1 hay hơn. Đi Tốt₅ rất chậm, mặc dù rất hung hăn đánh vào trung lộ.
- 2) Nước tiến Xa buộc Đỏ phải lên Tượng thủ thế.
- 3) Đổi Pháo cầu an toàn. Nước cờ hay ! Tiêu trừ hậu hoạn làm cho Đỏ hết thế công là thượng sách.

17. Tận dụng sức mạnh

Trong phép đánh cờ phải biết tận dụng sức mạnh để tấn công, lấn át, không chế đối phương.

Sức mạnh được thể hiện là thế, và lực. Tận dụng lợi thế, binh lực để giành thêm sức mạnh. Nhưng cũng không nên quên là quá ỷ vào sức mạnh, chủ quan khinh địch để đối phương quật khởi...

1. Tận dụng thế lực Trấn áp đối phương.



Hình 91

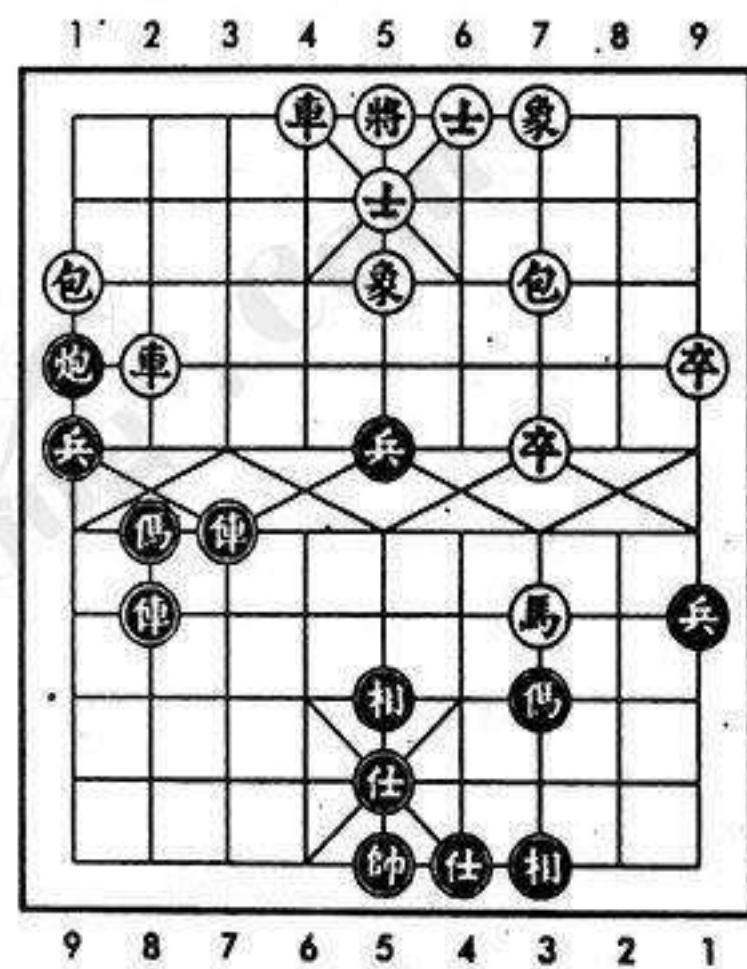
	Tiên	Hậu
1	Pháo ₆ tiến 6 ⁽¹⁾	Xa ₁ thối 2
2	Xa ₈ tiến 6	Xa ₁ bình 4
3	Pháo ₅ tiến 4	Mã ₈ tiến 7
4	Pháo ₅ bình 9	Mã ₇ tiến 6
5	Tốt ₅ tiến 1	Xa trước tiến 3
6	Tượng ₇ tiến 5	Mã ₆ tiến 7
7	Tốt ₉ tiến 1	Xa trước bình 6
8	Xa ₈ thối 3	Xa ₆ thối 1
9	Tốt ₉ tiến 1	Pháo ₈ bình 7
10	Tốt ₅ tiến 1	Pháo ₃ bình 1
11	Mã ₉ tiến 8 ⁽²⁾ (Thắng quân)	Xa ₆ bình 2

Bình giải :

- 1) Đỏ giết Mã, tiến Xa bắt Tốt, tiến quân ào ào. Lợi dụng sức mạnh hai Xa Pháo sát Tốt. Nước cờ hay, chặn quân tiến của Đen làm đen suy yếu về binh lực.
- 2) Ván cờ biểu dương lợi thế, nhờ tận dụng sức mạnh của các quân lấn át đối phương. Lợi dụng sức mạnh khống chế sự tấn công của Đen.

2. Đừng ý sức mạnh Bỏ mất ưu thế.

	Tiên	Hậu
1	Xa ₇ tiến 2 ⁽¹⁾	Xa ₄ bình 2.
2	Xa ₈ bình 4	Xa trước tiến 2
3	Pháo ₉ bình 1	Xa trước tiến 1 ⁽²⁾
4	Xa ₄ bình 8	Xa ₂ tiến 6
5	Tốt ₉ tiến 1	Pháo ₁ bình 4
6	Pháo ₁ bình 3	Pháo ₇ bình 6
7	Xa ₇ bình 8	Xa ₂ bình 1
8	Tốt ₅ tiến 1	Mã ₇ thối 5
9	Tượng ₅ thối 7	Xa ₁ bình 3
10	Tượng ₃ tiến 5	Mã ₅ thối 3
11	Xa ₈ bình 7	Pháo ₆ tiến 2
12	Tốt ₅ bình 6	Pháo ₆ bình 5
13	Mã ₃ tiến 5	Pháo ₄ thối 2
14	Pháo ₃ bình 5	Pháo ₅ tiến 1
15	Tốt ₆ tiến 1	Pháo ₅ tiến 2
16	Pháo ₅ thối 4	Xa ₃ tiến 3
17	Sĩ ₅ thối 6	Xa ₃ bình 4
18	Tướng ₅ tiến 1	Xa ₄ thối 1
19	Tướng ₅ thối 1	Xa ₄ thối 1
20	Tướng ₅ tiến 1	Mã ₃ tiến 4
21	Xa ₇ bình 5	Xa ₄ bình 1
22	Pháo ₅ bình 6	Xa ₁ bình 4 ⁽³⁾ (Thắng)



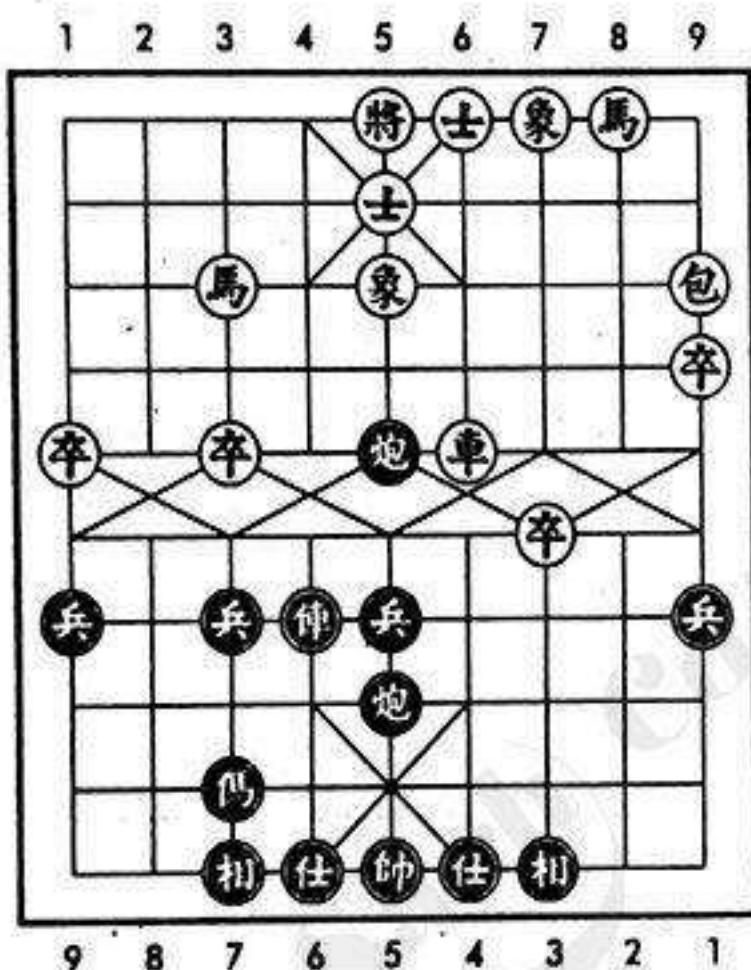
Hình 92

Bình giải :

- 1) Ván cờ nối tiếp ván cờ trên. Đỏ đang mạnh, vì ý mạnh nên đổi Xa tạo cơ hội cho Đen phản tiên. Đỏ mất quân.

- 2) Đến lượt Đen mạnh hơn đổi cờ để giản hóa chiến trận.
- 3) Đen tận dụng lợi quân lợi thế áp đảo tối đa.
- 4) Ván cờ minh họa : Dùng ý sức mạnh đổi quân bừa bãi, địch có cơ hội phản tiên.

3. Bỏ mất thế công Giao quyền cho địch.



Hình 93

	Tiên	Hậu
1	Mã ₇ tiến 8 ⁽¹⁾	Xa ₆ thối 1
2	Mã ₈ tiến 9	Mã ₈ tiến 7
3	Tốt ₇ tiến 1	Xa ₆ bình 1
4	Tốt ₇ tiến 1	Mã ₇ tiến 5
5	Tốt ₇ bình 6	Pháo ₉ tiến 4
6	Tốt ₅ tiến 1	Pháo ₉ thối 2
7	Mã ₉ thối 7 ⁽²⁾	Mã ₃ tiến 4
8	Pháo trước tiến 2	Mã ₄ thối 5 ⁽³⁾
9	Mã ₇ tiến 6	Mã trước tiến 7
10	Pháo ₅ tiến 5	Sĩ ₅ tiến 4
11	Pháo ₅ thối 2 ⁽⁴⁾	Tốt ₇ bình 6
12	Pháo ₅ bình 1	Tốt ₉ tiến 1
13	Tốt ₅ tiến 1	Sĩ ₆ tiến 5
14	Mã ₆ thối 7 ⁽⁵⁾	Xa ₁ bình 3 (ngang thê)

Bình giải :

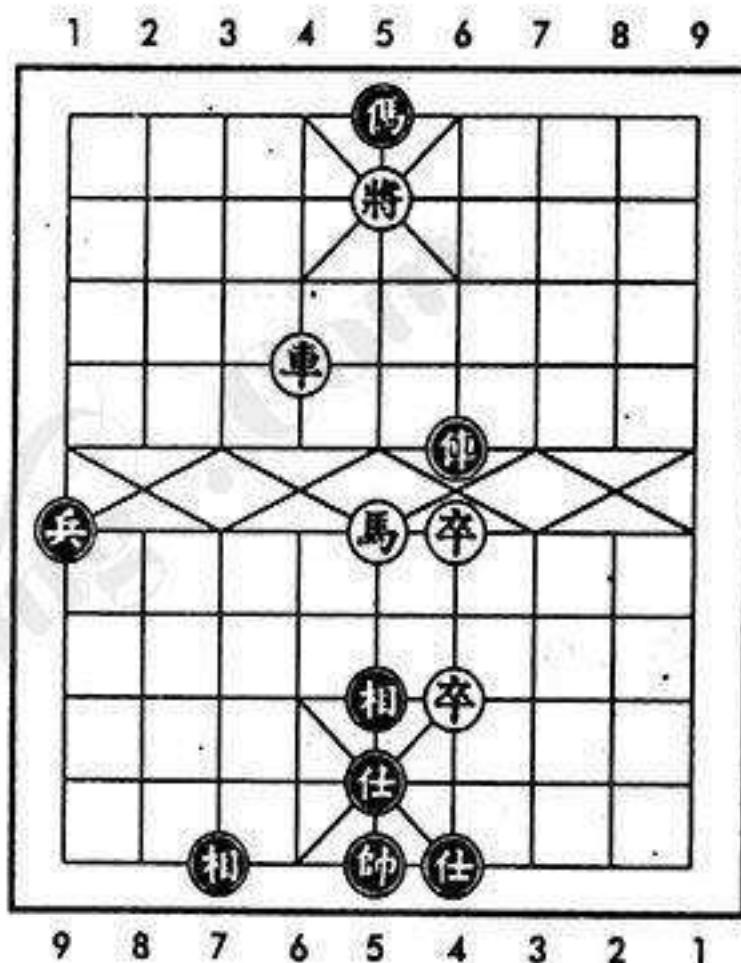
- 1) Theo hình vẽ bên phải của Đen rất yếu, Đỏ công rất mạnh. Tiến Mã để công.
- 2) Quân Đỏ trùng điệp.
- 3) Đen chống trả rất mãnh liệt.

4) Nước thối Pháo không hay. Đang ở thế công lui về đổi quân để cho Đen phá vỡ hết thế.

5) Ván cờ minh họa : Đỏ đang công, lại bỏ thế, đổi quân, để thế trận cân bằng.

4. Đang công thảm tốt Để địch gỡ hòa.

	Tiên	Hậu
1	Xa ₄ thối 1 ⁽¹⁾	Xa ₄ tiến 2
2	Xa ₄ tiến 5	Tốt ₆ bình 5 ⁽²⁾
3	Mã ₅ thối 7	Xa ₄ bình 3
4	Xa ₄ bình 5	Tướng ₅ bình 4
5	Tướng ₇ tiến 5	Xa ₃ bình 1
6	Tướng ₅ thối 7	Xa ₁ bình 3
7	Tướng ₇ tiến 9	Xa ₃ thối 4 ⁽³⁾ (Hòa)



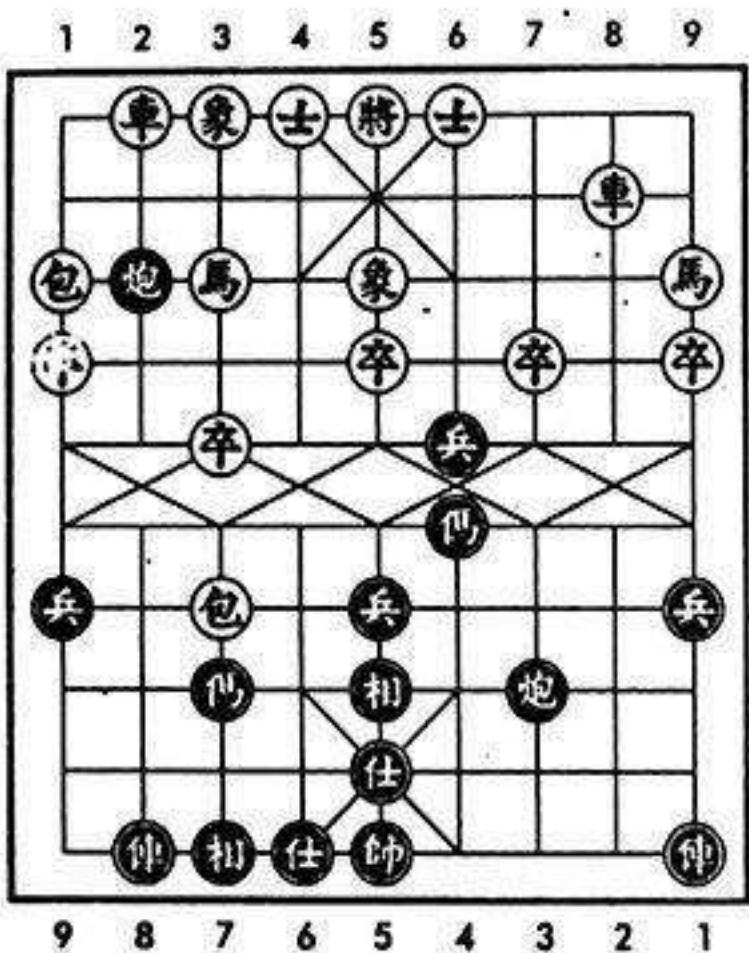
Bình giải :

- 1) Theo hình vẽ Đỏ đang công, Đen mất hết Sĩ, Tượng. Đỏ lui về ăn Tốt đuổi Mã là thất sách. Đáng lẽ đi Mã₅ thối 7, có cơ hội thắng.
- 2) Tốt giết Tượng có cơ hội hòa.
- 3) Đen thủ hòa rất hay !

Hình 94

5. Dồn hết quân lực Vây bắt địch quân.

	Tiên	Hậu
1	...	Xa ₈ tiến 4 ⁽¹⁾



Hình 95

	Tiên	Hậu
2	Xa ₁ bình 4	Pháo ₁ thối 1 ⁽²⁾
3	Tốt ₄ tiến 1	Pháo ₁ bình 6
4	Mã ₄ tiến 3 ⁽³⁾	Mã ₉ tiến 7
5	Tốt ₄ bình 3	Pháo ₆ bình 3
6	Tượng ₇ tiến 9	Mã ₃ tiến 4
7	Pháo ₃ tiến 2	Tốt ₃ tiến 1
8	Tượng ₉ tiến 7	Mã ₄ tiến 5
9	Mã ₇ tiến 5	Xa ₂ tiến 2
10	Xa ₈ bình 7	Xa ₂ tiến 4 ⁽⁴⁾ (Ưu thế)

Bình giải :

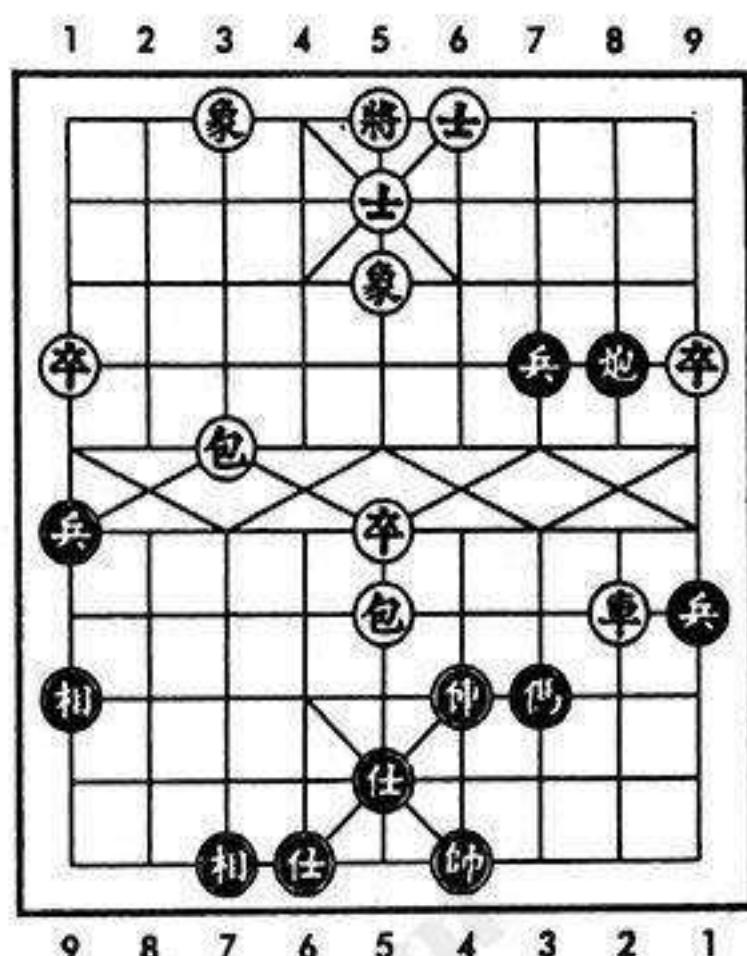
- 1) Đen lợi dụng quân Tốt của Đỏ qua sông làm vướng chân Mã, Xa đen tiến công.
- 2) Pháo chuẩn bị lâm trận.
- 3) Đỏ buộc đổi quân.
- 4) Quân Đen trùng điệp vây Đỏ : Hai Xa vận động linh hoạt, phi Pháo song song... công kích liên tục. Đỏ hoàn toàn bị động.

6. Để dịch thoát hiểm

Thả cọp về rừng.

	Tiên	Hậu
1	...	Pháo ₅ bình 1 ⁽¹⁾
2	Tốt ₁ tiến 1	Pháo ₃ thối 3
3	Xa ₄ bình 5	Xa ₈ tiến 1
4	Tướng ₄ bình 5 ⁽²⁾	Pháo ₁ bình 9

	Tiên	Hậu
5	Xa ₅ tiến 2	Pháo ₉ tiến 3
6	Sĩ ₅ tiến 6 ⁽³⁾	Pháo ₃ tiến 2
7	Pháo ₂ bình 7	Xa ₈ bình 7
8	Tốt ₃ bình 4	Xa ₇ bình 4
9	Pháo ₇ bình 8	Xa ₄ bình 2
10	Pháo ₈ bình 5 ⁽⁴⁾ (Ưu thế)	Xa ₂ bình 6.



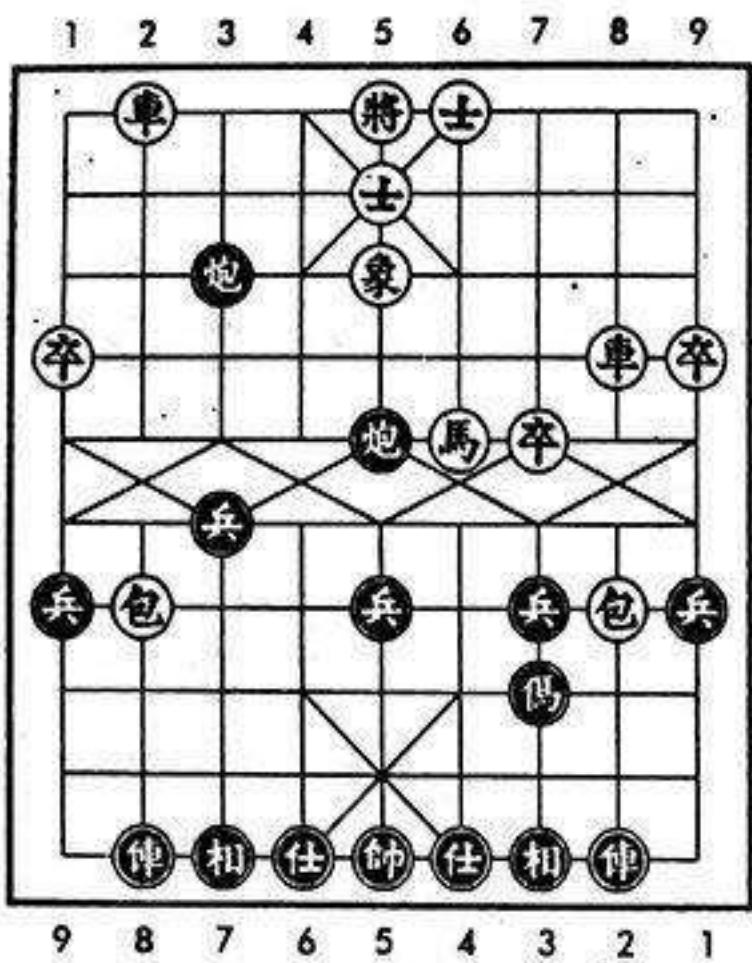
Bình giải :

- 1) Đỏ đang nguy ngập. Đen nên công gấp, đi Pháo là nước rất yếu. Nếu đi Xa₈ bình 7. Đỏ : Pháo₂ tiến 3. Đen : Tượng₅ thối 7. Đỏ : Pháo₂ thối 8. Đen : Xa₇ thối 3. Đỏ : Pháo₂ bình 3. Đen : Pháo₅ bình 7. (Ưu thế).
- 2) Đỏ tạm bình ổn.
- 3) Nước lên Sĩ rất hay vừa thủ vừa công.
- 4) Đỏ ưu thế vây Tướng đen, từ từ tiến quân Tốt sẽ thắng.

Hình 96

7. Chỉ thấy ta mạnh Quân Tướng lâm nguy.

	Tiên	Hậu
1	...	Mã ₆ tiến 7 ⁽¹⁾
2	Tốt ₇ tiến 1	Tốt ₇ tiến 1
3	Tốt ₇ bình 6	Xa ₂ tiến 3
4	Xa ₈ tiến 2	Pháo ₈ bình 5 ⁽²⁾
5	Xa ₂ tiến 6	Pháo ₅ thối 1
6	Xa ₈ tiến 1	Xa ₂ tiến 3



Hình 97

	Tiên	Hậu
7	Tướng ₅ tiến 1	Xa ₂ tiến 2
8	Tướng ₅ thối 1	Xa ₂ thối 1
9	Xa ₂ bình 9	Tướng ₅ bình 4
10	Pháo ₇ thối 3	Sĩ ₅ tiến 4
11	Xa ₉ tiến 1	Sĩ ₆ tiến 5 ⁽³⁾
12	Pháo ₇ tiến 2	(Thua)

Bình giải :

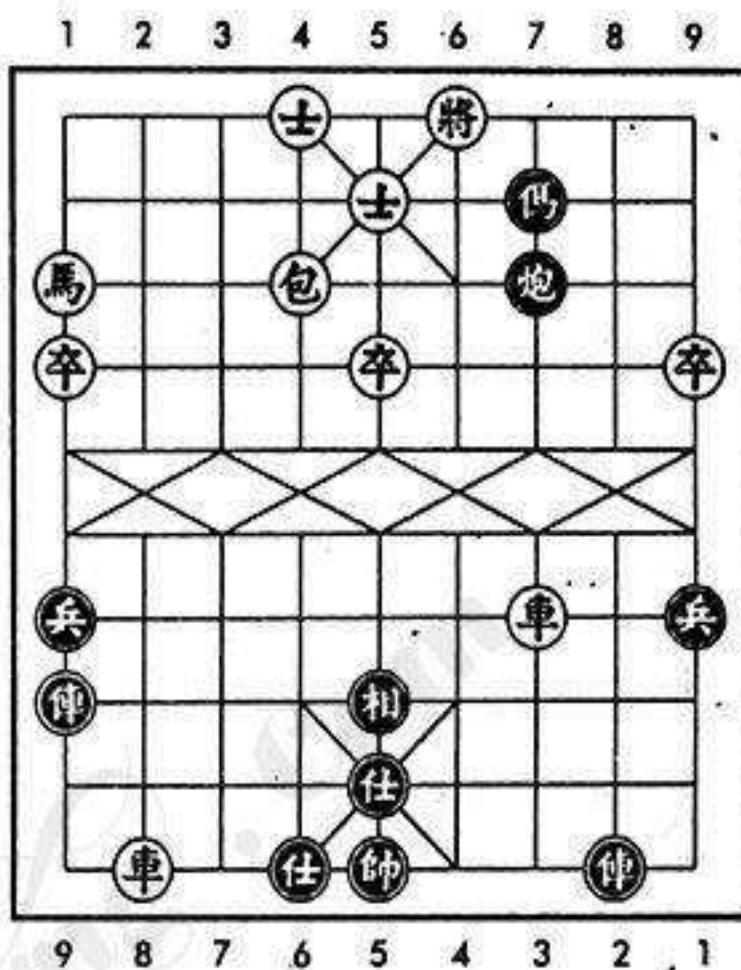
- 1) Đen tiến Mã giết Tốt, ý lợi dụng hai Pháo hỗ trợ, để phản kích Đỏ. Nhưng quên mối đe dọa của Đỏ đối với Tướng đen. Nên đi Xa₈ bình 5 để bình ổn.
- 2) Lại một nước cờ hấp tấp. Nên đi Xa₈ bình 3, phòng thủ mạnh mẽ hơn.
- 3) Ván cờ minh họa : Chỉ thấy ta không biết địch. Chỉ thấy sức mạnh của mình, không thấy yếu điểm mình đang lộ ra.

18. Cầu mong bình ổn

Phép đánh cờ cầu sự bình ổn cho Tướng là quan trọng. Mục tiêu của đối phương là vây bắt Tướng, Tướng mất là bại trận. Do đó phải nhanh chóng, tìm mọi cách để bảo vệ Tướng. Khi nguy cấp chỉ cần cầu hòa là đủ.

1. Trong cơn nguy cấp Cầu lấy an toàn.

	Tiên	Hậu
1	Tượng ₅ tiến 3 ⁽¹⁾	Xa ₇ thối 1
2	Mã ₃ thối 5	Xa ₇ thối 3
3	Xa ₉ bình 4	Xa ₇ bình 6 ⁽²⁾
4	Xa ₂ tiến 9	Tướng ₆ tiến 1
5	Xa ₄ bình 3	Xa ₆ bình 7 ⁽³⁾
6	Xa ₂ thối 1	Tướng ₆ thối 1
7	Xa ₃ tiến 5	Pháo ₄ bình 7
8	Xa ₂ thối 1	Mã ₁ thối 3
9	Xa ₂ bình 3	Mã ₃ tiến 5
10	Xa ₃ bình 5 ⁽⁴⁾	(Hòa)

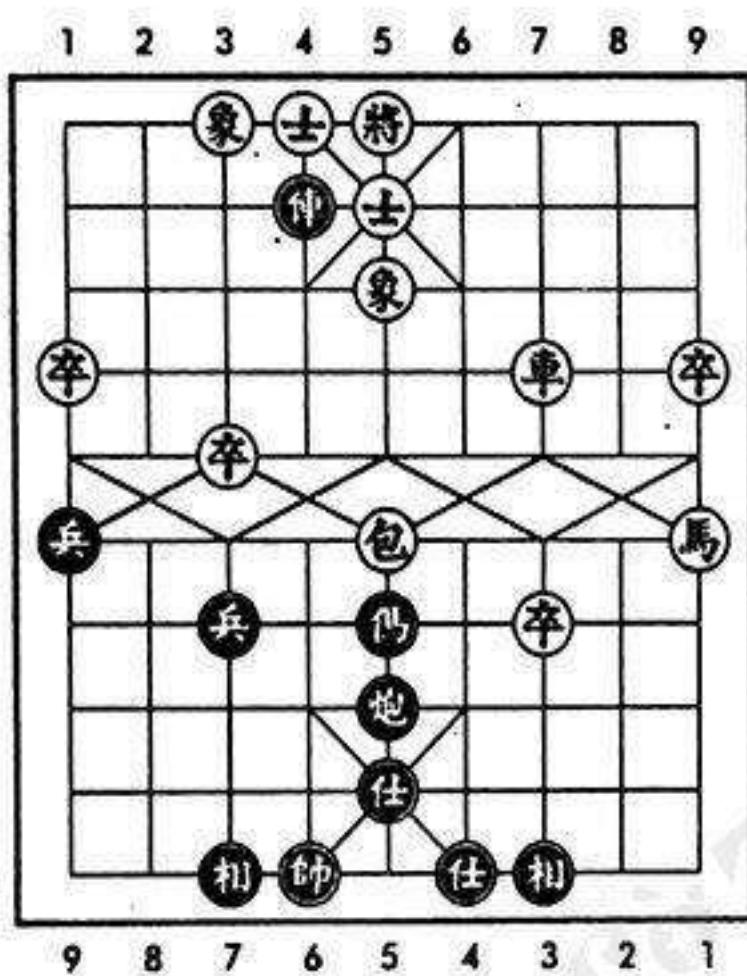


Hình 98

Bình giải :

- 1) Theo hình vẽ, thế cờ trung cuộc do trận *Phi tượng* đối với *Trung pháo* hình thành, hai bên lực lượng ngang nhau bên nào cũng khó thủ thắng. Đều đợi cơ hội. Nhưng Đỏ đã đi nước cờ vội, tính đem Xa sang cùng phối hợp công sát đối phương.
- 2) Đen đánh Xa để giảm bớt áp lực.
- 3) Tiếp tục đánh Xa để giải vây cho Tướng.
- 4) Ván cờ minh họa : Đỏ bỏ Tượng, Pháo tấn công quyết tranh thắng còn Đen cố gắng giải vây để cầu hòa. Đen trong lúc rất nguy cấp nhưng rất thận trọng để cầu sự bình ổn và đã hóa giải được.

2. Nôn nóng vội vàng Không dễ thành công.



Hình 99

	Tiên	Hậu
1	...	Xa ₇ bình 5 ⁽¹⁾
2	Mã ₅ tiến 3	Pháo ₅ bình 2
3	Mã ₃ tiến 4 ⁽²⁾	Mã ₉ thối 8
4	Mã ₄ thối 2	Mã ₈ tiến 6
5	Xa ₆ thối 5	Pháo ₂ bình 4
6	Tướng ₆ bình 5	Pháo ₄ bình 7
7	Tượng ₃ tiến 1	Pháo ₇ bình 8
8	Xa ₆ tiến 2	Mã ₆ tiến 5
9	Xa ₆ thối 2	Mã ₅ thối 6
10	Xa ₆ tiến 2	Mã ₆ tiến 5
11	Xa ₆ thối 2	Mã ₅ thối 6
12	Xa ₆ tiến 2 ⁽³⁾	Pháo ₈ tiến 4
13	Tượng ₁ thối 3	Mã ₆ tiến 8
14	Mã ₂ tiến 1	Tốt ₇ bình 6
15	Xa ₆ thối 1	Mã ₈ thối 7
16	Mã ₁ thối 3	Xa ₅ bình 7
17	Xa ₆ bình 2	Tốt ₆ bình 5 ⁽⁴⁾
18	Xa ₂ thối 4	(Hòa)

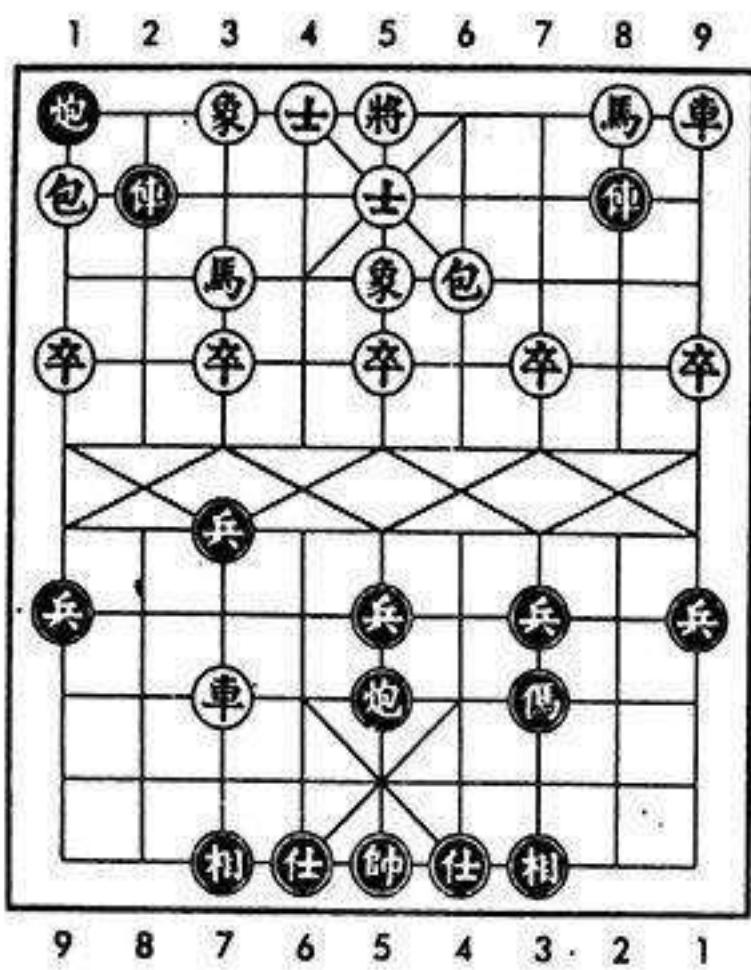
Bình giải :

- 1) Đen bình Xa với ý đồ muốn thắng Đỏ vì có nhiều Tốt hơn.
- 2) Nước cờ tiến Mã rất hay.
- 3) Đỏ đã gỡ hòa rất hay !

- 4) Ván cờ minh họa : Đen thắng quân, quân đều xâm nhập vào trận địa của Đỏ. Chiến thuật của Đen là tốc chiến, tốc thắng. Đỏ đã chống đỡ, trì hoãn để gỡ hòa. Đen đã *đục tốc bất đạt* muốn nhanh nhưng không đạt mục đích.

3. Chuyển nguy thành an Kì mưu, đại trí.

	Tiên	Hậu
1	Tốt ₅ tiến 1 ⁽¹⁾	Xa ₃ thối 1
2	Tốt ₅ tiến 1	Pháo ₁ tiến 5 ⁽²⁾
3	Tốt ₅ tiến 1	Pháo ₁ thối 6
4	Tốt ₅ bình 4	Xa ₃ bình 6
5	Tốt ₄ tiến 1	Xa ₆ thối 4
6	Mã ₃ tiến 5	Tốt ₃ tiến 1
7	Tốt ₇ tiến 1	Xa ₆ tiến 4
8	Mã ₅ tiến 7	Mã ₃ tiến 5
9	Tốt ₇ bình 6	Mã ₅ tiến 4
10	Pháo ₅ bình 2	Mã ₈ tiến 6
11	Mã ₇ tiến 8	Mã ₄ tiến 2
12	Mã ₈ tiến 7	Tướng ₅ bình 6
13	Sĩ ₆ tiến 5	Mã ₂ tiến 3
14	Tướng ₅ bình 6	Xa ₆ bình 4
15	Pháo ₂ bình 6	Mã ₃ thối 2
16	Xa ₈ thối 5	Xa ₄ bình 2 ⁽³⁾
17	Pháo ₆ bình 4	Mã ₆ thối 8
18	Xa ₂ thối 4	Pháo ₁ tiến 2
19	Xa ₂ bình 4	Mã ₈ tiến 6
20	Pháo ₄ tiến 6	Xa ₂ bình 3



Hình 100

	Tiên	Hậu
21	Pháo ₄ bình 2	Sĩ ₅ tiến 6
22	Mã ₇ thối 9	Xa ₃ tiến 3 (Thắng thế)

Bình giải :

- 1) Nhìn vào hình vẽ : Đỏ gần như khống chế cả trận địa. Đỏ lợi dụng ưu thế này tiến Tốt để công gấp, nhưng lại rất sơ hở tạo cho Xa đen ngăn được đường tiến quân.
- 2) Đen đổi Pháo để cầu an toàn. Nước cờ rất hay ! Nước cờ giải nguy.
- 3) Đến đây Đen đã thắng quân, chuyển nguy thành an.

19. Luật cờ ngoài luật

Trong nghệ thuật cờ tướng, ngoài luật điêu quân như : Mã nhật, Tượng điền, Xa liên, Pháo cách, (Mã đi theo hình chữ nhật, Tượng đi theo hình chữ điền, Xa chạy thẳng một mạch, Pháo cách quân khác mới nổ được) còn những luật ngoài luật. Luật này tuy ngoài luật nhưng muốn trở thành cao thủ thì phải luôn nhớ, song hành trong khi di chuyển cờ.

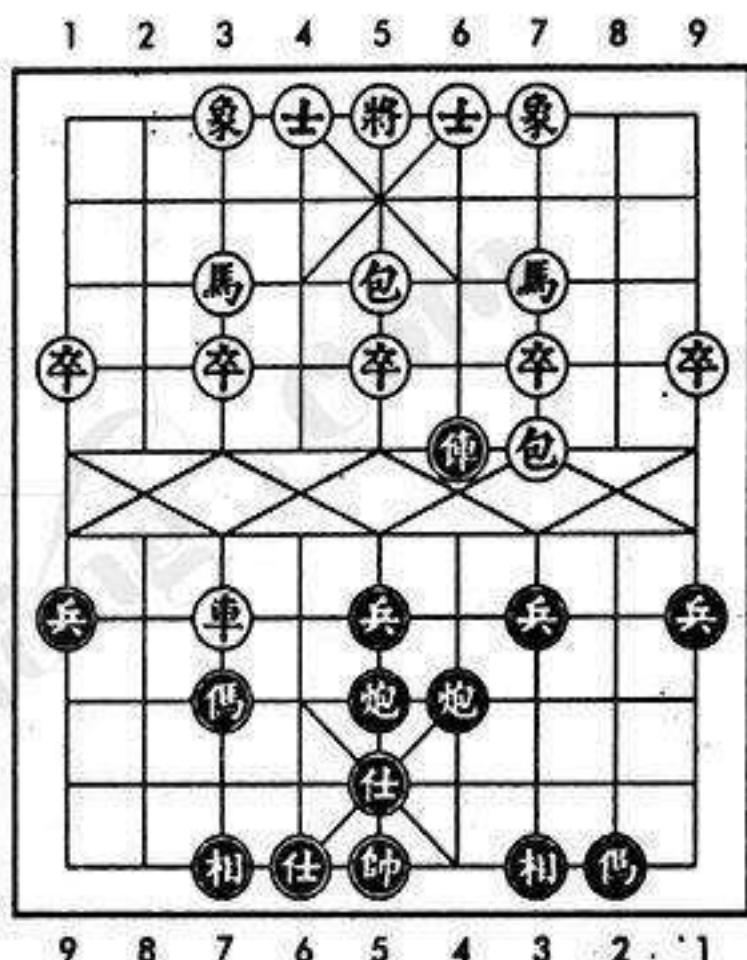
- Đi chật chẽ, các quân cờ liên hợp hỗ trợ nhau.
- Ngăn quân không cho địch tiếp ứng, cứu viện, bẻ gãy mũi nhọn công phá.
- Không đi nước cờ *hữu khí vô lực*, đi nhưng đi vào chỗ trống, đánh vào chỗ trống...

- Không vội công phá không đủ lực...

Nói chung luật này chi phối bằng chữ lợi. *Mềm nắn, rắn buông.*
Dịch yếu ta đè bẹp, địch mạnh ta phòng thủ, chờ thời...

1. Nước đi chặt chẽ Đuổi quân sát tướng.

	Tiên	Hậu
1	...	Xa ₃ thối 2 ⁽¹⁾
2	Mã ₇ tiến 6 ⁽²⁾	Xa ₃ tiến 1
3	Xa ₄ bình 6	Pháo ₇ tiến 5 ⁽³⁾
4	Pháo ₄ tiến 5 ⁽⁴⁾	Pháo ₅ thối 1
5	Xa ₆ tiến 2	Tượng ₇ tiến 5
6	Xa ₆ tiến 1	Tượng ₅ thối 7
7	Mã ₆ tiến 4	Xa ₃ thối 1
8	Mã ₄ tiến 2 ⁽⁵⁾	Pháo ₅ bình 6
9	Xa ₆ bình 4	Sĩ ₄ tiến 5
10	Pháo ₄ thối 3	Xa ₃ bình 8
11	Mã ₂ tiến 3	Tướng ₅ bình 4
12	Pháo ₅ bình 6	Xa ₈ thối 3
13	Xa ₄ tiến 1 ⁽⁶⁾	(Thua)



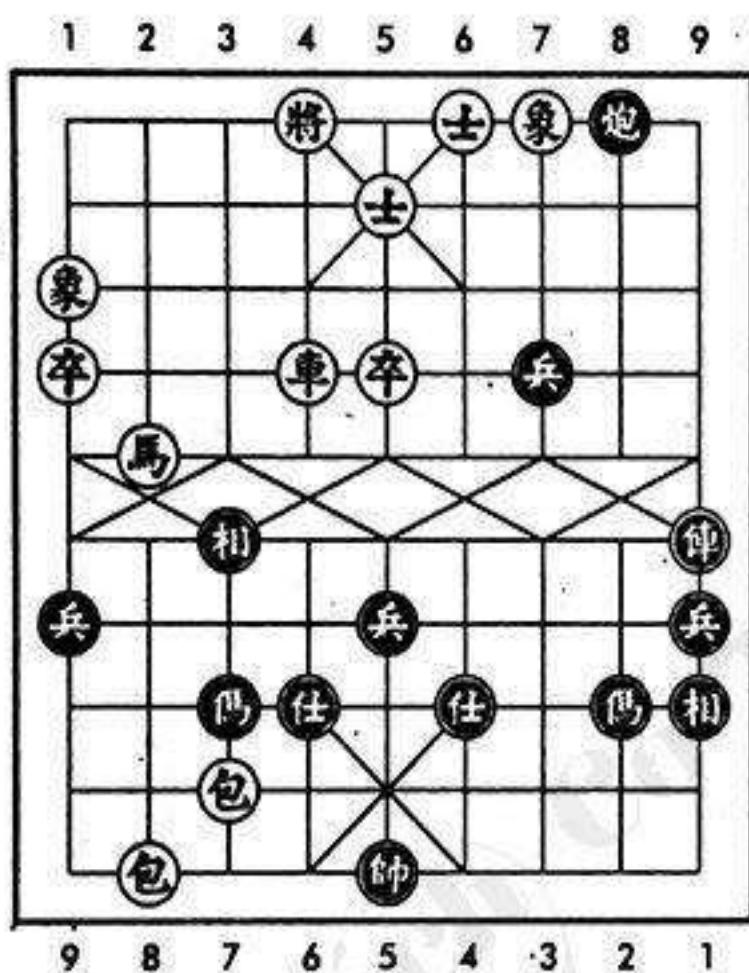
Hình 101

Bình giải :

- 1) Theo hình vẽ : Đen thắng Tốt nhưng các quân Pháo, Mã gần như bất động. Để khai thông các đường eờ Đen đã lùi đầu Xa.
- 2) Đỏ cứ thản nhiên lên Mã, có đổi quân, Đỏ vẫn lợi nước đi.
- 3) Pháo đơn thương, độc mã đánh được Tượng nhưng tự đưa mình vào hiểm địa.
- 4) Nước tiến Pháo rất hay !

- 5) Nước đi Mã rất hay, như mũi nhọn về thế ngoa tào.
 6) Các nước đi của Đỏ liên kết chặt chẽ, tường đồng vách sắt. Đen rời rạc, thiếu dứt khoát, phải thua nhanh chóng.

2. Ngăn quân cứu viện Kế sách công thành.



Hình 102

	Tiên	Hậu
1	Xa ₁ tiến 1 ⁽¹⁾	Mã ₂ thối 3
2	Xa ₁ thối 1	Mã ₃ tiến 2
3	Xa ₁ tiến 1	Tốt ₅ tiến 1 ⁽²⁾
4	Xa ₁ bình 5	Mã ₂ thối 3
5	Xa ₅ thối 1	Mã ₃ tiến 5
6	Mã ₂ thối 4	Pháo ₂ bình 1
7	Pháo ₂ thối 3	Pháo ₃ tiến 1
8	Tướng ₅ tiến 1	Xa ₄ tiến 4
9	Pháo ₂ bình 5	Xa ₄ bình 3
10	Xa ₅ bình 6	Sĩ ₅ tiến 4
11	Pháo ₅ bình 7 ⁽³⁾	Tượng ₃ tiến 3
12	Tượng ₇ thối 9	Xa ₃ bình 2
13	Tượng ₉ thối 7	Xa ₂ tiến 1
14	Tướng ₅ tiến 1	Xa ₂ bình 6
15	Xa ₆ tiến 3 ⁽⁴⁾	(Thua quân)

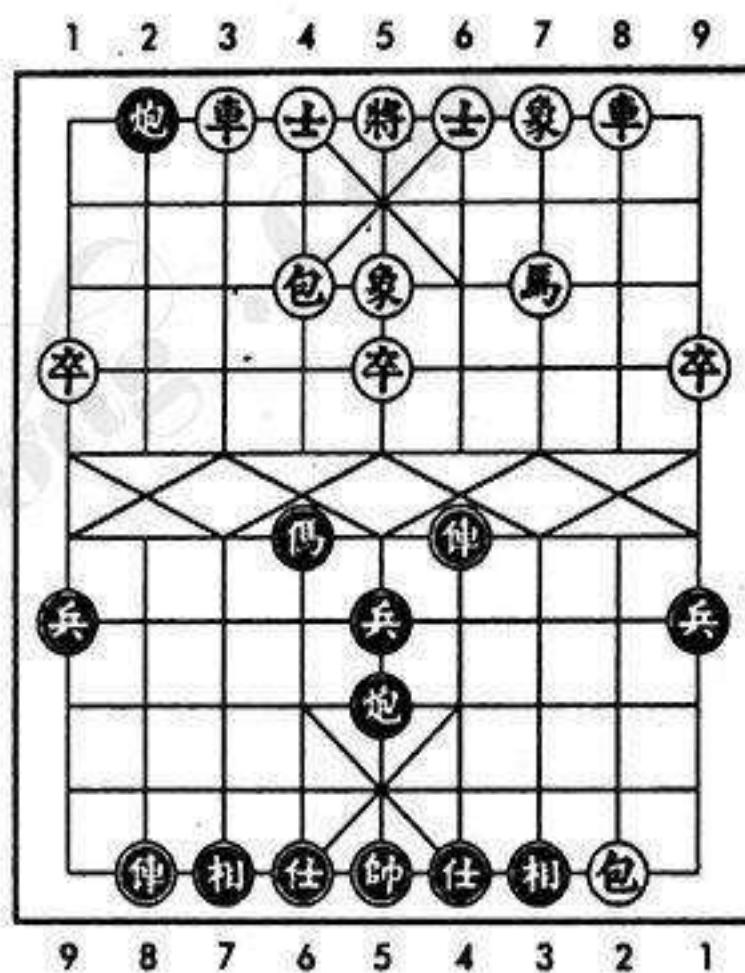
Bình giải :

- 1) Thế trận do *Liệt pháo* hình thành. Đỏ đuổi Mã là không cho Đen tăng thêm lực lượng tấn công.
- 2) Nước cờ non tay, buộc lần nữa phải lui quân.
- 3) Đỏ đã giản hóa trận địa đẩy lùi áp lực của Đen, nhờ những nước đi cực kì chính xác.

- 4) Đò dây lùi quân tiếp ứng của Đen một cách kịp thời. Trước giải nguy sau lợi quân.

3. Có khí không lực Có giấy không uy.

	Tiên	Hậu
1	...	Xa ₈ tiến 6 ⁽¹⁾
2	Mã ₆ tiến 7	Sĩ ₆ tiến 5
3	Xa ₄ tiến 4	Xa ₈ bình 7
4	Xa ₈ tiến 8	Xa ₇ tiến 3
5	Mã ₇ tiến 5 ⁽²⁾	Xa ₇ thối 5 ⁽³⁾
6	Sĩ ₄ tiến 5	Xa ₇ tiến 5
7	Sĩ ₅ thối 4	Xa ₇ thối 6
8	Sĩ ₄ tiến 5	Sĩ ₅ tiến 6
9	Sĩ ₅ tiến 6	Pháo ₈ thối 8
10	Xa ₄ bình 2	Tượng ₇ tiến 5
11	Tốt ₅ tiến 1	Xa ₇ tiến 6
12	Tướng ₅ tiến 1	Sĩ ₆ thối 5
13	Tốt ₅ tiến 1	Pháo ₄ thối 1
14	Xa ₂ thối 2	Tốt ₅ tiến 1
15	Xa ₂ bình 7	Xa ₃ bình 2
16	Pháo ₅ tiến 5	Sĩ ₅ tiến 4
17	Xa ₈ tiến 1	Mã ₇ tiến 6
18	Xa ₈ bình 6	Tướng ₅ tiến 1
19	Xa ₇ tiến 2	Tướng ₅ tiến 1
20	Xa ₇ bình 6 ⁽⁴⁾	(Thua)



Hình 103

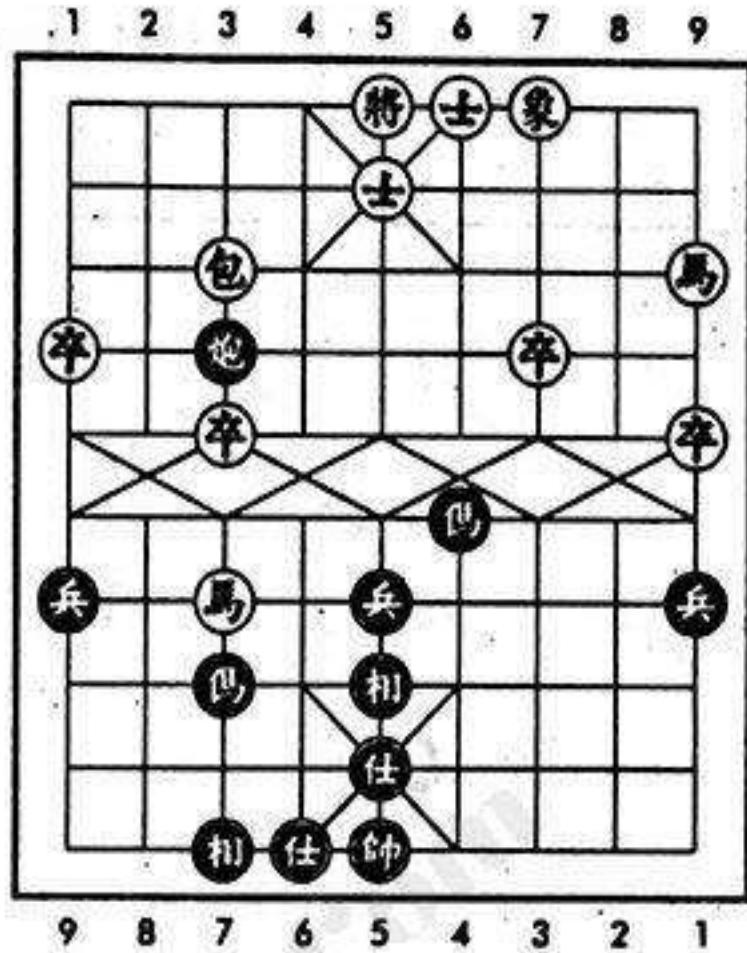
Bình giải :

- 1) Theo thế trận là do hai chiến lược *Ngũ thất pháo* đối *Bình phong mã* hình thành. Hai bên khá bình ổn. Đen trù công mạnh Đỏ nên Đỏ có cơ hội tấn công. Nếu Đen đi Xa_2 tiến 4 là bình ổn.
- 2) Quân Đỏ vây kín cung Tướng rất mạnh mẽ.
- 3) Đen công nhưng các nhà bình luận cho rằng đây là *hữu khí vô lực* có khí mà không có sức mạnh.
- 4) Ván cờ minh họa : Một bên tập trung binh lực hùng hậu, quyết chiến quyết thắng, một bên chỉ hư trương thanh thế, có khí không có lực làm Tướng địch chạy thoát, nên thua.

4. Công phá không thành Mầm hại kéo đến.

	Tiên	Hậu
1	Tượng ₇ tiến 9 ⁽¹⁾	Mã ₃ tiến 1
2	Mã ₄ tiến 6 ⁽²⁾	Mã ₁ tiến 3
3	Tượng ₅ bình 4	Pháo ₃ bình 6
4	Mã ₇ tiến 8 ⁽³⁾	Mã ₉ tiến 8
5	Pháo ₇ thối 5	Tốt ₃ tiến 1
6	Tướng ₄ bình 5	Tốt ₃ bình 2
7	Mã ₆ thối 8	Pháo ₆ bình 1
8	Mã ₈ thối 7	Mã ₈ tiến 6
9	Sĩ ₅ tiến 4	Pháo ₁ bình 9
10	Pháo ₇ bình 9	Mã ₆ tiến 5
11	Mã ₇ tiến 8	Mã ₅ tiến 3
12	Tướng ₅ bình 4	Pháo ₉ tiến 4
13	Pháo ₉ tiến 5	Pháo ₉ bình 1

	Tiên	Hậu
14	Mã8 tiến 6	Tốt7 tiến 1
15	Pháo9 thối 1	Tượng7 tiến 9
16	Mã6 tiến 4	Mã3 thối 4
17	Tốt5 tiến 1	Tốt9 tiến 1
18	Pháo9 thối 1	Tốt9 tiến 1
19	Tướng4 tiến 1	Tốt9 bình 8
20	Mã4 tiến 3	Tướng5 bình 4
21	Pháo9 bình 6	Pháo1 thối 4
22	Mã3 thối 4	Pháo1 bình 6
23	Tướng4 thối 1	Tướng4 bình 5
24	Sĩ6 tiến 5	Mã4 tiến 5
25	Tốt5 tiến 1	Mã5 thối 6 ⁽⁴⁾ (Hòa)



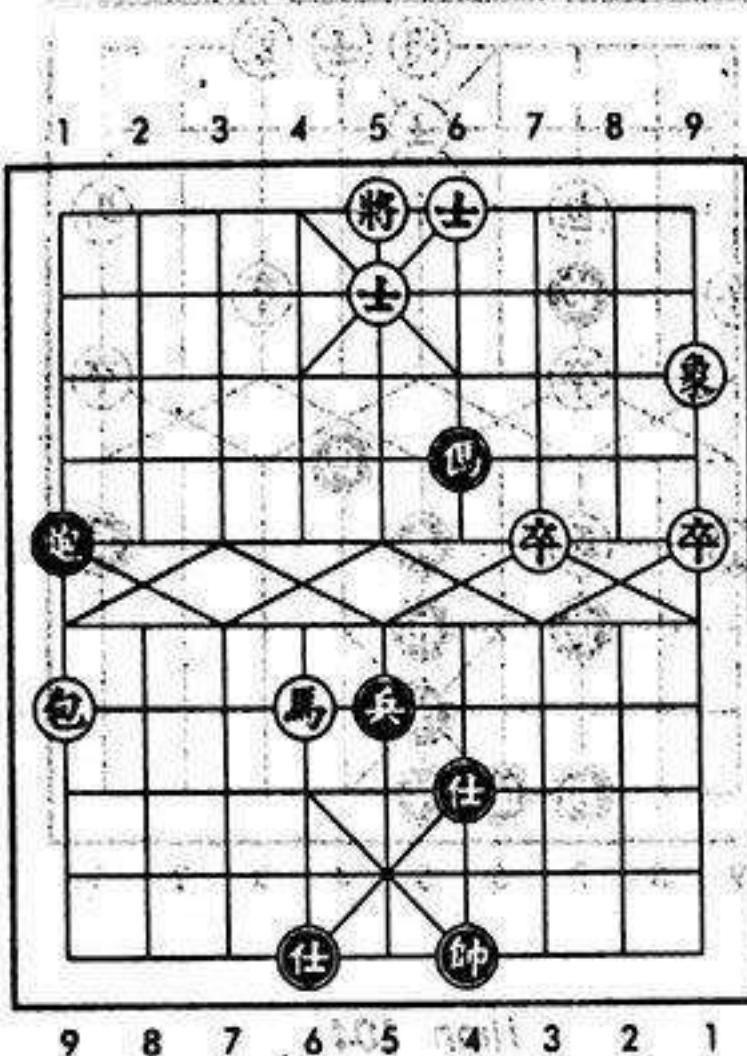
Hình 104

Bình giải :

- 1) Theo hình vẽ, Đen nhiều Tốt hơn. Về lâu dài Đỏ sẽ núng thế. Đỏ phế Tượng là đánh vào tâm lí Đen, nhử Mã giết Tượng, chiếu Tướng.
- 2) Đỏ tiến quân rất hay.
- 3) Nước cờ bỏ Tượng bắt lại Mã rất hay. Gọi là *tiên khí hậu thủ*, tranh tiên. Trước bỏ, sau lấy lại tranh nước tiên. Kiểu thả mồi bắt cá.
- 4) Ván cờ minh họa việc *công bất thành, hại thế lai*. Khởi công không thành, thì cái nguy hại sẽ tới.

5. Háo thắng tất bại

Cầu hòa là hay.



Hình 105

	Tiền	Hậu
1	Tốt ₅ tiến 1 ⁽¹⁾	Tốt ₉ tiến 1.
2.	Pháo ₉ thối 1	Tốt ₉ tiến 1.
3	Tướng ₄ tiến 1	Tốt ₉ bình 8
4	Mã ₄ tiến 3	Tướng ₅ bình 4
5	Pháo ₉ bình 6	Pháo ₁ thối 4 ⁽²⁾
6	Mã ₃ thối 4	Pháo ₁ bình 6
7	Tướng ₄ thối 1	Tướng ₄ bình 5
8	Sĩ ₆ tiến 5	Mã ₄ tiến 5
9	Tốt ₅ tiến 1	Mã ₅ thối 6 ⁽³⁾ (Thắng)

Bình giải :

- 1) Hình vẽ trên nối tiếp ván cờ trên. Đỏ di Tốt là quyết thắng. Đáng lẽ di Pháo₉ bình 1, giết Sĩ có thể cầu hòa, Đỏ cầu thắng tất bại.
- 2) Đen phản công, nước cờ hay.
- 3) Đen lui Mã, bắt một trong hai quân.

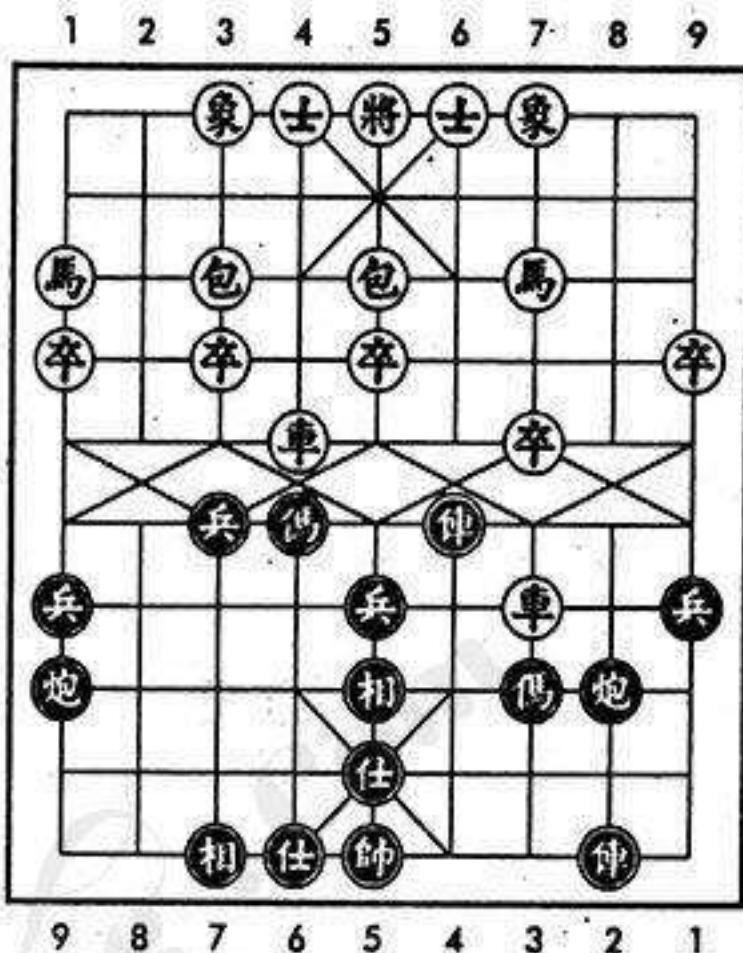
20. Điều quân thứ tự

Khai cuộc, trung cuộc cũng như tàn cuộc, mỗi nước đi có nhiều phương án. Nên di quân cờ nào trước, quân cờ nào sau. Phải nghĩ kỹ, không cầm quân nào đi trước quân ấy.

Quân đáng đi trước lại sau, quân đáng đi sau lại đi trước, tạo kẽ hở cho địch luôn lách tấn công. Đi sai nước cờ là tai hại, đi thứ tự sau trước không hợp lí tai hại không kém.

1. Giương đông kích tây Tiền hó hậu ứng.

	Tiền	Hậu
1	Pháo ₂ tiến 4 ⁽¹⁾	Tốt ₇ tiến 1
2	Xa ₄ tiến 2 ⁽²⁾	Xa ₄ tiến 1
3	Pháo ₂ bình 3	Tượng ₇ tiến 9
4	Pháo ₃ thối 3	Tốt ₇ tiến 1
5	Mã ₃ thối 1	Pháo ₅ tiến 4 ⁽³⁾
6	Xa ₄ bình 3 ⁽⁴⁾	Xa ₄ bình 3. (Ưu thế)



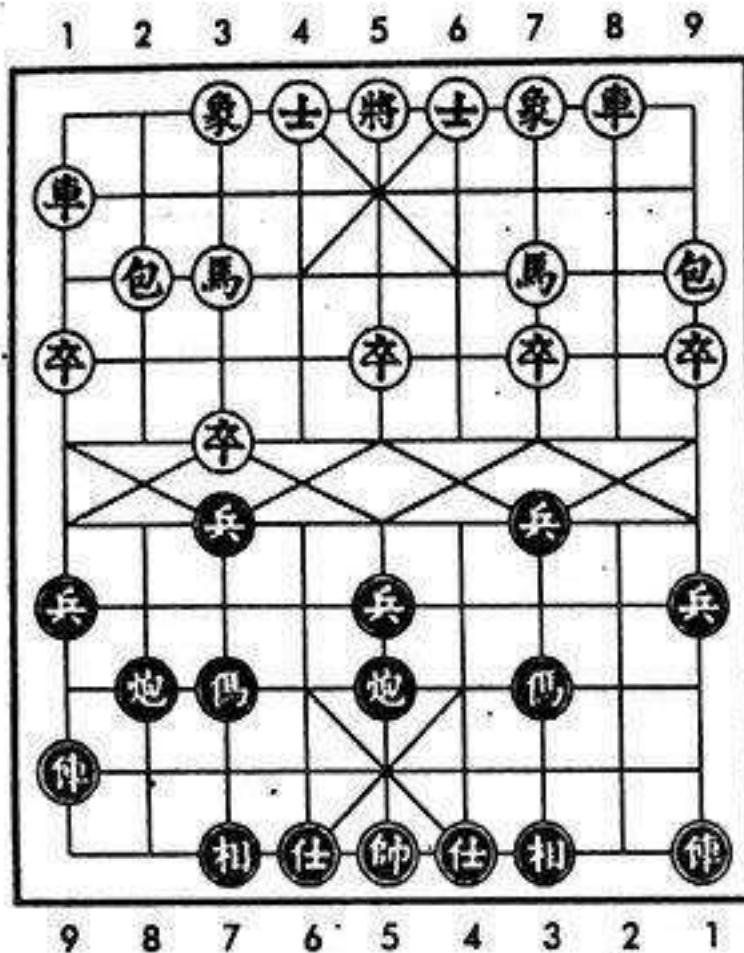
Hình 106

Bình giải :

- 1) Ván cờ vừa hình thành khai cuộc : *Bình phong mã* đổi với *Ngũ thất pháo*. Đỏ dự định bắt chết Xa đen. Đen tương kế, tựu kế thực hiện ý đồ. Dúng ra Đỏ phải đi theo thứ tự : *Pháo₉ bình 6* đuổi Xa.
- 2) Buộc Xa đỏ phải chạy.
- 3) Đen đem 1 Xa đổi 2 quân đỏ, lợi Tốt, lợi thế.
- 4) Đỏ thua vì không chuyển quân theo trình tự, đuổi Xa trước lùng bắt Xa, Tượng sau mới có thể chiếm được ưu thế. Đen đã dùng kế : Thuận thủ khiên dê, thuận tay dắt dê.

2. Quân cờ trước sau Đi phải tính toán.

	Tiền	Hậu
1	Tốt ₅ tiến 1 ⁽¹⁾	Tốt ₃ tiến 1
2	Mã ₇ tiến 5 ⁽²⁾	Tốt ₃ bình 4



	Tiên	Hậu
3	Tốt ₅ tiến 1	Tốt ₄ tiến 1
4	Mã ₅ tiến 4	Tốt ₄ tiến 1
5	Pháo ₅ tiến 1	Sĩ ₄ tiến 5
6	Xa ₉ bình 7	Tốt ₅ tiến 1 ⁽³⁾
7	Xa ₇ tiến 5	Xa ₁ bình 4
8	Pháo ₅ bình 7	Tốt ₇ tiến 1
9	Tốt ₃ tiến 1	Mã ₇ tiến 6
10	Tốt ₃ bình 4	Xa ₈ tiến 2
11	Sĩ ₄ tiến 5	Pháo ₂ thối 1 (Thắng)

Hình 107

Bình giải :

- 1) Theo hình vẽ gọi là thế trận : *Trung pháo luồng đầu xà đối với Tam bộ hổ*, vừa khai cuộc. Đỏ phát động cuộc tấn công vào trung lộ. Tốt như mũi nhọn chọc thẳng vào trận đen. Đáng lẽ nên đi : *Tốt₇ tiến 1* trước, *tiến Tốt₅* sau. Đen chưa có cơ hội phản kích.
- 2) Lại một nước sai lầm của Đỏ.
- 3) Đen đã không chế được Đỏ.
- 4) Đỏ đi sai lầm nước cờ khai cuộc đã thất thế cho cả bàn cờ.

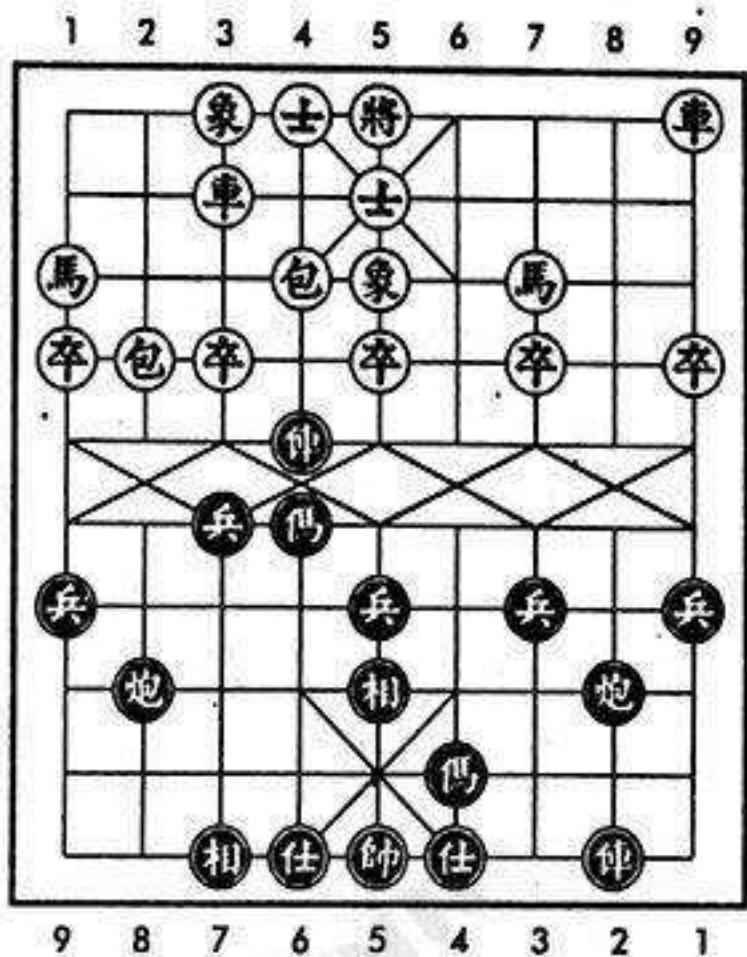
3. Diệt quân tấn công Đó là thượng sách.

	Tiên	Hậu
1	...	Tốt ₃ tiến 1 ⁽¹⁾
2	Pháo ₂ tiến 6 ⁽²⁾	Xa ₃ tiến 1

	Tiên	Hậu
3	Pháo ₈ bình 7 ⁽³⁾	Pháo ₄ tiến 3
4	Tốt ₇ tiến 1	Xa ₃ bình 4
5	Xa ₆ tiến 2	Sĩ ₅ tiến 4
6	Pháo ₂ bình 6 ⁽⁴⁾	Pháo ₄ bình 3
7	Tượng ₅ tiến 7	Xa ₉ tiến 1 ⁽⁵⁾
8	Pháo ₆ bình 2	(Thua thế)

Bình giải :

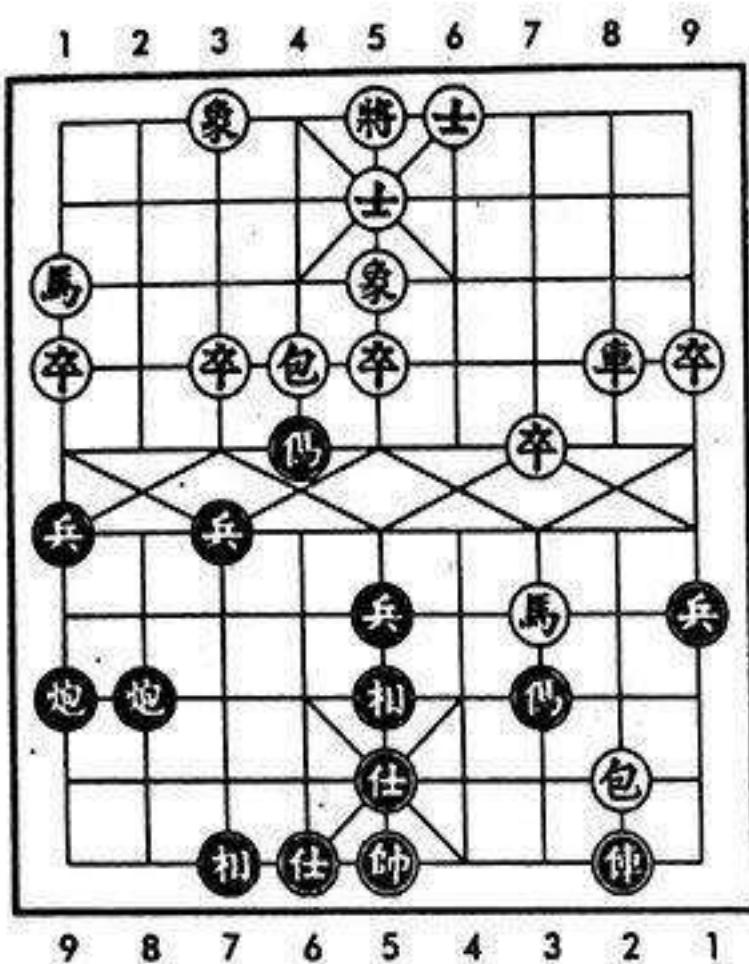
- 1) Cờ trung cuộc của trận *Quá cung pháo* đối với *Phi tượng cục*. Đen muốn thông đường cờ ở phía tay phải nên tiến Tốt. Đúng nên đi *Pháo₄ tiến 3*, diệt quân tấn công trước, sau đó mới thông cờ.
- 2) Nước cờ rất linh hoạt.
- 3) Hai Pháo phụ họa đuổi Xa.
- 4) Bỏ Pháo để vây Tượng giết Xa. Nước cờ hay !
- 5) Ván cờ minh họa : Đỏ phải diệt quân tiến công trước, di chuyển cờ sau, mới bình ổn.



Hình 108

4. Nước cờ vượt cấp Chưa phải là hay.

	Tiên	Hậu
1	...	Mã ₇ tiến 9 ⁽¹⁾
2	Xa ₂ bình 3 ⁽²⁾	Tốt ₅ tiến 1
3	Mã ₃ tiến 4 ⁽³⁾	Pháo ₈ tiến 1
4	Xa ₃ tiến 2 ⁽⁴⁾	Pháo ₈ thối 4
5	Xa ₃ bình 1	Tốt ₇ tiến 1



Hình 109

	Tiên	Hậu
6	Mã ₄ thối 3	Pháo ₈ tiến 2
7	Pháo ₈ tiến 1	Pháo ₄ bình 7
8	Tượng ₅ tiến 3	Pháo ₈ thối 3
9	Xa ₁ bình 2	Pháo ₇ tiến 4
10	Mã ₆ thối 8	Pháo ₇ tiến 2
11	Pháo ₉ tiến 4	

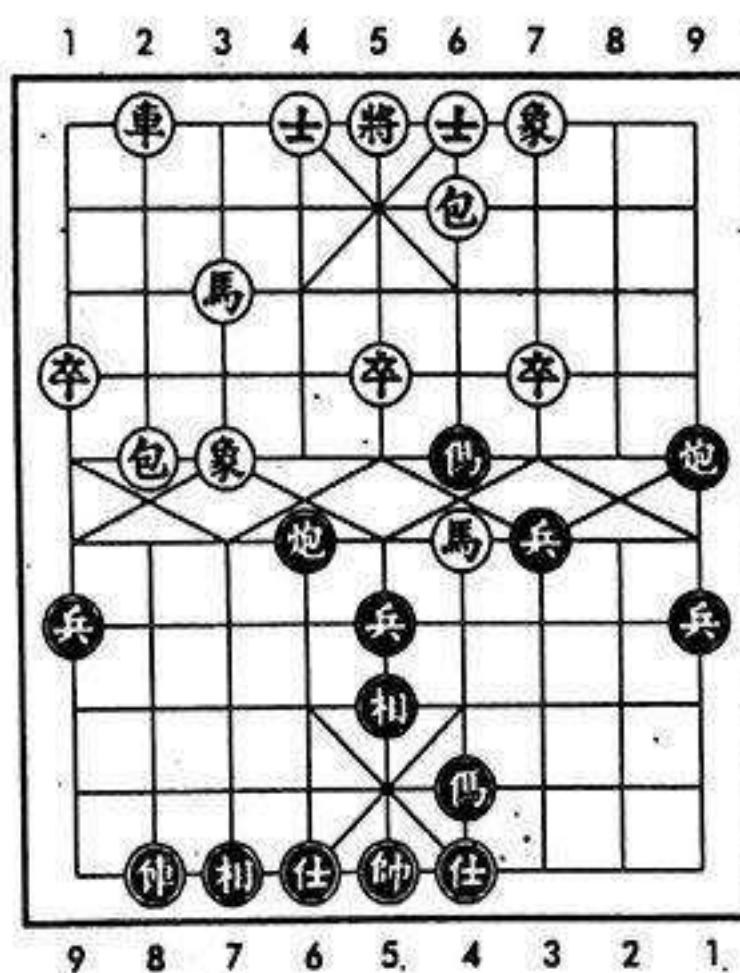
Bình giải :

1) Theo hình vẽ, đây là trung cuộc của trận *Ngũ thất pháo* đối Đen để mā hình thành. Đáng lí đen đi Tốt₅ tiến 1, sau đó mới đi Mā, Pháo đen có thể sang yểm trợ, phối hợp tấn công. Đi nước Mā trước là vô ích, gọi là nước cờ bệnh, bệnh thủ.

- 2) Xa đỏ phòng nước chiếu, vô hiệu hóa quân Mā của Đen.
- 3) Nhảy Mā, để Pháo đuổi Mā, Mā đỏ đã bị cầm tù rõ rệt.
- 4) Tiến Xa để khống chế Đen.

5. Cờ di vội vã Thất bại sê sinh.

	Tiên	Hậu
1	Mã ₄ tiến 6 ⁽¹⁾	Pháo ₆ bình 2 ⁽²⁾
2	Xa ₈ tiến 5 ⁽³⁾	Mã ₃ tiến 2
3	Pháo ₁ bình 8	Pháo ₂ bình 6
4	Tốt ₅ tiến 1	Xa ₂ tiến 1
5	Mã ₄ tiến 5	Pháo ₆ tiến 2



Hình 110

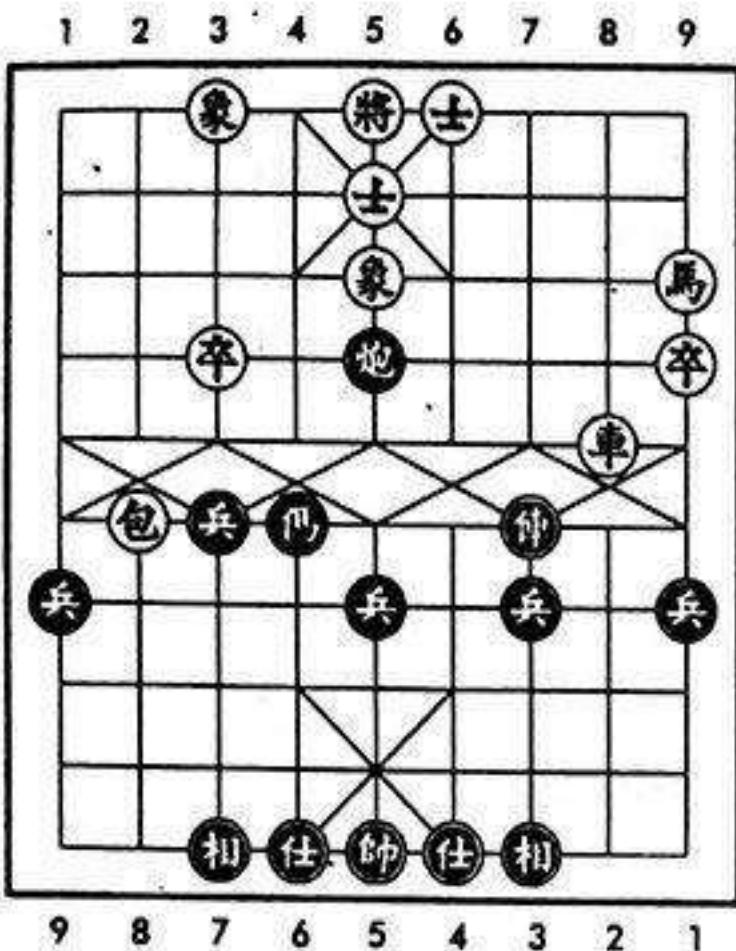
	Tiên	Hậu
6	Pháo ₆ bình 8 ⁽⁴⁾	Xa ₂ bình 4
7	Pháo trước tiến 4	Sĩ ₄ tiến 5
8	Mã ₆ tiến 8	Xa ₄ bình 3
9	Pháo trước bình 9	Tượng ₇ tiến 5
10	Pháo ₈ bình 4	Xa ₃ bình 2
11	Tốt ₅ tiến 1	Xa ₂ tiến 1
12	Tốt ₅ tiến 1	Pháo ₆ thối 2
13	Sĩ ₄ tiến 5	Xa ₂ tiến 1
14	Tốt ₅ tiến 1 ⁽⁵⁾	Tượng ₃ thối 5 (Ưu thế)

Bình giải :

- Ý định của đỏ là tiến Mã, theo thế Mã ngoại tào, về nằm chuồng. Nước cờ quá lộ liễu. Nếu đi Pháo₆ bình 5 là đúng trình tự, sau đó mới đi Mã.
- Đen lợi dụng nước cờ sơ hở để phản kích.
- Phải dùng Xa đổi hai quân.
- Lại một nước cờ vội vã, mầm thua đã rõ. Phải đi Mã₆ tiến 7 mới hay.
- Ván cờ minh họa : Đỏ sai lầm, đi cờ vội vã, để thua thế.

6. Đi không hợp lí Hối tiếc về sau.

	Tiên	Hậu
1	...	Tướng ₅ . bình 4 ⁽¹⁾
2	Mã ₆ tiến 7 ⁽²⁾	Xa ₈ . thối 1
3	Mã ₇ thối 8	Xa ₈ bình 5



Hình 111

	Tiên	Hậu
4	Mã ₈ thối 7	Tốt ₉ tiến 1
5	Tượng ₃ tiến 5	(Thua thế)

Bình giải :

1) Nhìn toàn cục : Đỏ nhiều Tốt hơn, ngược lại Đen đang không chê Xa, Mã. Đỏ rất khó chuyển quân. Nước xuất Tướng của Đen là không hợp lí. Nếu đi *Tốt₃ tiến 1* là rất hay. Diễn biến như sau : Đen : *Tốt₃ tiến 1*. Đỏ : *Tượng₃ tiến 5*. Đen : *Tướng₅ bình 4*. Đỏ : *Xa₃ tiến 3*. Đen : *Mã₉ thối 8*...(Đen chủ động).

2) Nước cờ rất hay ! Bỏ Xa lấy thế công.

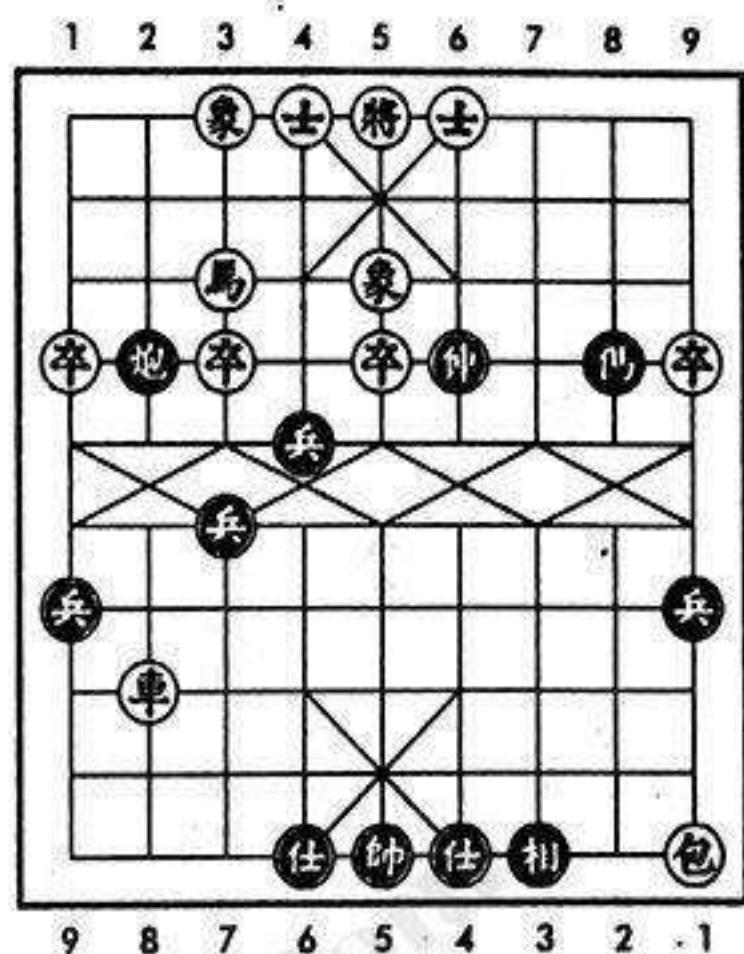
21. Diệt quân, nhìn thế

Đánh cờ chủ yếu trọng thể hơn coi trọng lực. Có nhiều ván cờ quân của địch không có đường thoát chờ chết nhưng không vội ăn quân. Phải củng cố trận thế trước khi tiêu diệt quân cờ tử. Vội ăn quân, không củng cố chiến trận là rước lấy tai vạ. Trong quá trình phá trận có thể hai ba quân có khả năng giết quân cờ tử, nhưng dùng quân nào để giết mà không mất thế, cũng phải cần tính toán.

1. Không vội ăn quân Củng cố thế lực.

	Tiên	Hậu
1	...	Sĩ ₄ tiến 5 ⁽¹⁾

	Tiên	Hậu
2	Tốt ₆ bình 5	Xa ₂ thối 4
3	Tốt ₅ tiến 1	Tốt ₃ tiến 1
4	Mã ₂ tiến 3	Tướng ₅ bình 4
5	Xa ₄ thối 3	Xa ₂ bình 5
6	Sĩ ₆ tiến 5	Tướng ₅ tiến 1 ⁽²⁾ (Thắng)



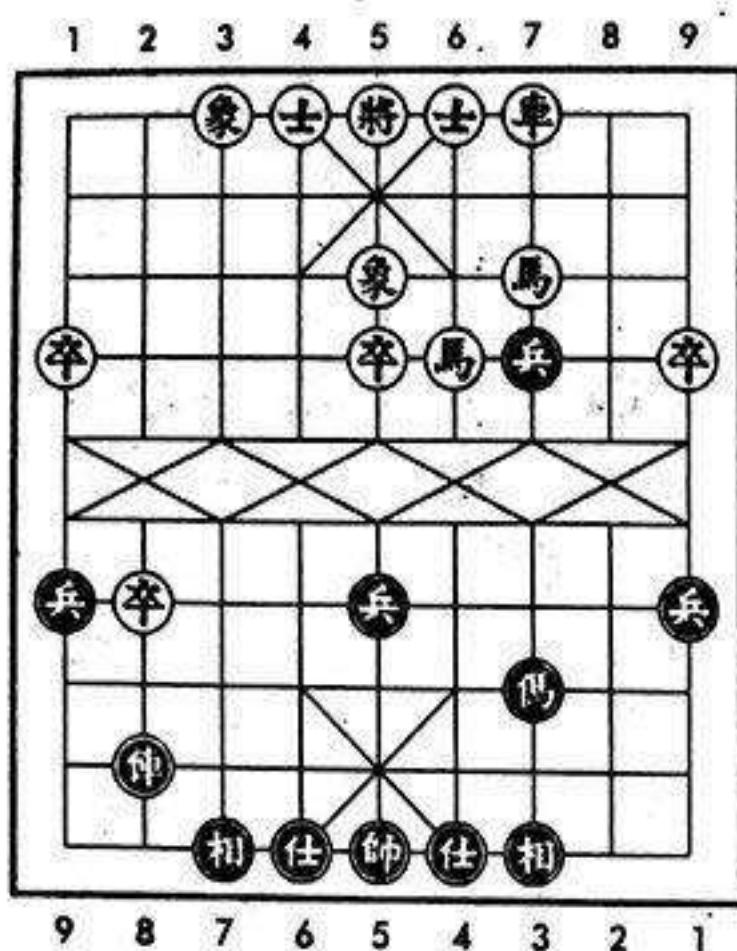
Bình giải :

- 1) Nhìn vào hình vẽ, quân Pháo đỏ ở vào vị trí chết, nhưng Đen không vội ăn quân, lên Sĩ để củng cố nước Mã chiếu. Nước cờ đen rất thận trọng, lão luyện !
- 2) Đen nhiều quân, thắng trận.

Hình 112

2. Ăn vội khó nuốt Lệ thường xưa nay.

	Tiên	Hậu
1	Tốt ₃ bình 4 ⁽¹⁾	Mã ₇ tiến 8 ⁽²⁾
2	Mã ₃ tiến 2	Xa ₇ tiến 5
3	Mã ₂ thối 1	Xa ₇ tiến 4 ⁽³⁾
4	Tốt ₄ bình 5	Xa ₇ bình 9
5	Xa ₈ bình 2	Mã ₈ tiến 6
6	Xa ₂ tiến 1	Mã ₆ thối 5
7	Tốt ₉ tiến 1	Tốt ₉ tiến 1
8	Sĩ ₆ tiến 5	Mã ₅ tiến 3
9	Xa ₂ bình 9	Tốt ₂ bình 3



Hình 113

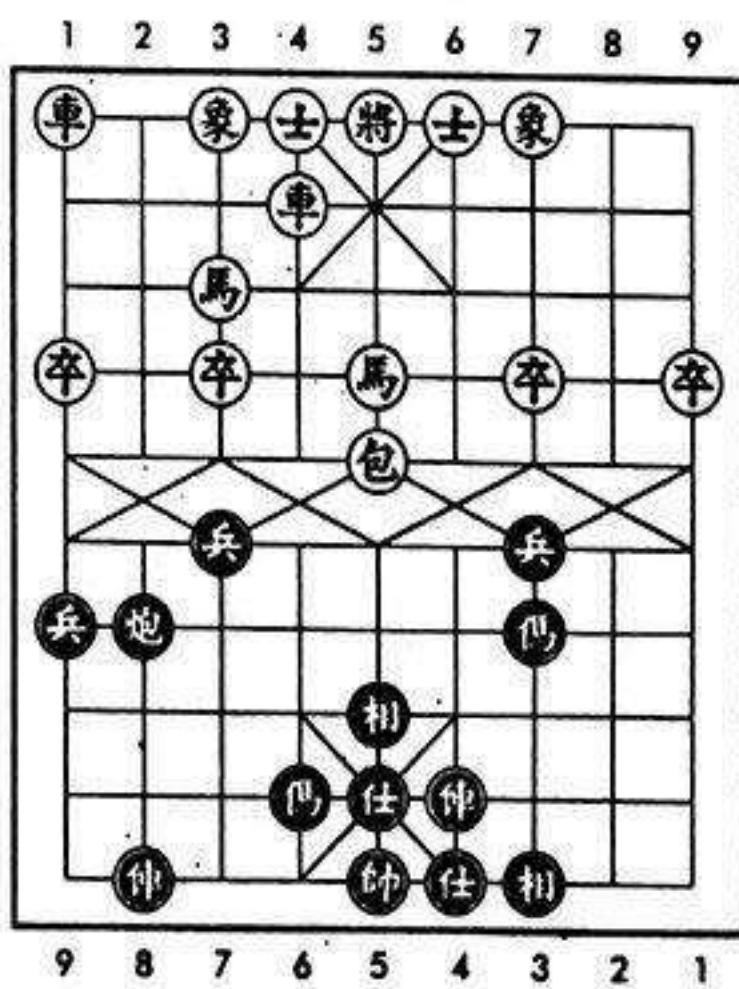
	Tiên	Hậu
10	Mã ₁ tiến 3	Xa ₉ thối 3 (Thắng quân)

Bình giải :

- 1) Tốt đỏ khống chế một lúc hai Mã muốn ăn quân nào tùy thích. Nhưng ăn quá vội. Đúng ra phải đi *Mã₃ tiến 4*, trước khi ăn Mã.
- 2) Đen phản kích rất hay vừa bắt Tốt vừa bắt Mã.
- 3) Bắt Mã lùi về, giết Tượng. Đến đây Đen có thể thủ hòa hoặc dần dần hơn quân thắng nước.

3. Mất mà là được Được mà lại mất.

	Tiên	Hậu
1	Xa ₄ tiến 4 ⁽¹⁾	Xa ₄ tiến 7
2	Pháo ₈ bình 5 ⁽²⁾	Xa ₄ thối 4
3	Xa ₈ bình 6	Xa ₄ bình 2
4	Mã ₃ tiến 5	Sĩ ₄ tiến 5
5	Pháo ₅ tiến 2	Xa ₁ bình 2
6	Xa ₆ tiến 6 ⁽³⁾	(Thua thế)

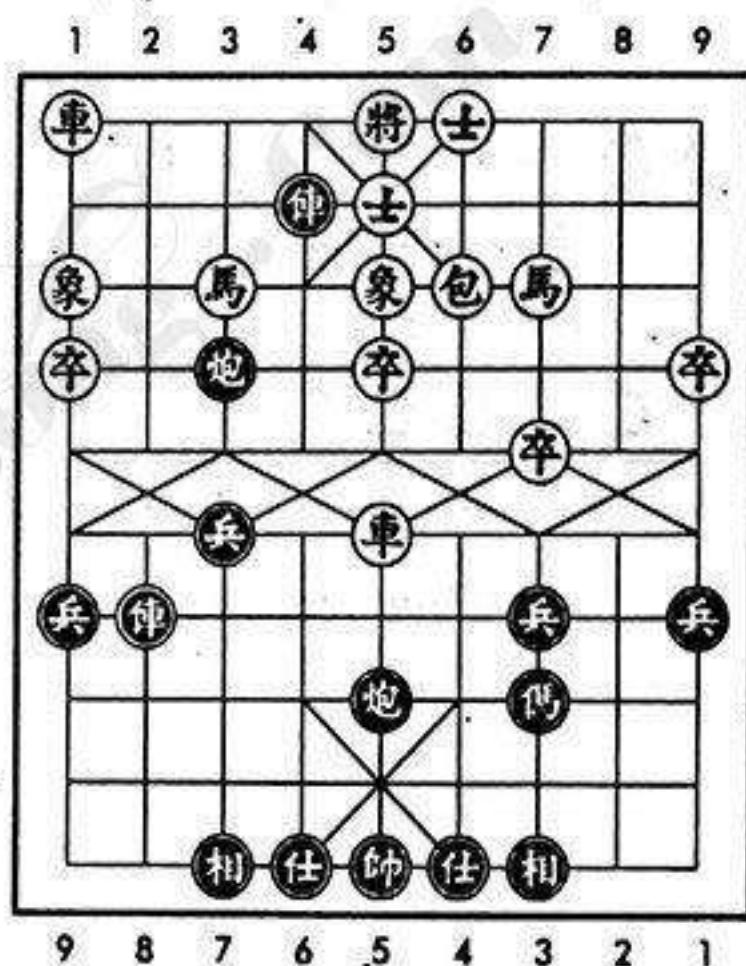


Hình 114

- 2) Không vội ăn Pháo, vào Pháo khóa Pháo đen, vừa thông Xa.
Nước cờ rất tinh xảo. Trước sau cũng ăn Pháo nhưng không vội, sợ Xa đen kéo lên khóa lại Pháo, Mã.
- 3) Các nước khóa cờ rất hay của Đỏ ! Đen hoàn toàn bị động.
- 4) Ván cờ minh họa : Đỏ mất quân cuối cùng được quân. Đen mất quân trước, thắng cờ sau. Thật là biến hóa. Thú vị !

4. Quân nào giết địch ? Cũng phải toan tính.

	Tiên	Hậu
1	...	Xa ₁ bình 4 ⁽¹⁾
2	Xa ₆ tiến 1	Sĩ ₅ thối 4 ⁽²⁾
3	Xa ₈ bình 4	Sĩ ₄ bình 5
4	Mã ₃ tiến 5 ⁽³⁾	Xa ₅ bình 4
5	Mã ₅ thối 7	Xa ₄ bình 5
6	Pháo ₅ thối 1 ⁽⁴⁾	Xa ₅ thối 1
7	Xa ₄ bình 6	Tượng ₁ thối 3
8	Mã ₇ tiến 5	Xa ₅ bình 2
9	Mã ₅ tiến 6	

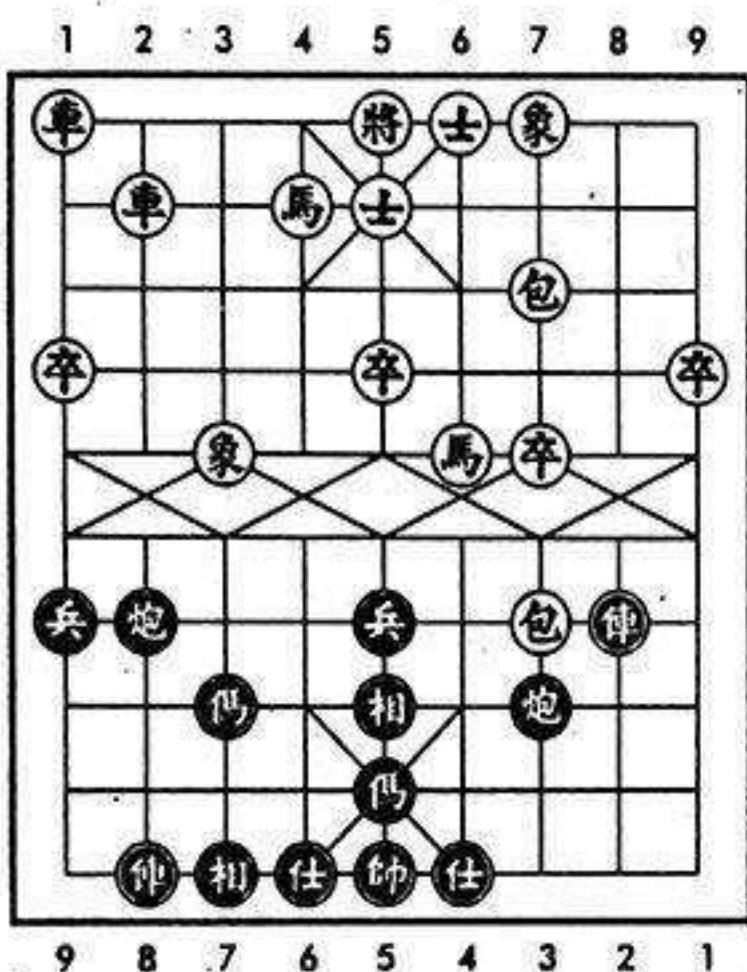


Hình 115

Bình giải :

- Ván cờ Đỏ đang tấn công, Đen đang ra sức phòng thủ. Đen đổi quân để giảm áp lực.
- Nước lùi Sĩ ăn Xa thiếu suy tính. Nên lùi Mã ăn Xa thì hay hơn.
- Hai nước cờ của Đỏ rất hay !
- Lùi Pháo rất hay, buộc trước sau Xa đen phải rời trung lộ.

5. Điều binh lập thế Chớ vội ăn quân.



Hình 116

	Tiên	Hậu
1	Pháo ₈ bình 3 ⁽¹⁾	Xa ₂ tiến 8
2	Pháo trước tiến 4	Xa ₂ thối 3
3	Pháo trước bình 2	Tượng ₃ thối 5
4	Xa ₂ bình 4 ⁽²⁾	Xa ₂ thối 2
5	Pháo ₂ thối 2	Sĩ ₅ tiến 6
6	Pháo ₃ bình 4 ⁽³⁾	Xa ₁ bình 3
7	Pháo ₄ tiến 3	Xa ₃ tiến 6
8	Xa ₄ bình 1	Xa ₃ thối 3
9	Mã ₇ tiến 6	Xa ₂ bình 4
10	Mã ₅ tiến 7	Xa ₃ thối 1
11	Pháo ₂ tiến 1	Mã ₄ tiến 3
12	Pháo ₂ bình 7	Xa ₃ tiến 1
13	Mã ₇ tiến 8	Xa ₃ bình 4
14	Mã ₈ tiến 6	Xa ₄ tiến 1
15	Xa ₁ tiến 1	(Thua)

Bình giải :

- 1) Nước đổi Pháo rất hay.
- 2) Cặp Pháo không chế Tượng của Đen
- 3) Đỏ không vội ăn quân của Đen, di chuyển quân để không chế trận địa. Nước cờ rất lão luyện !

22. Qua cửa, mở đường

Qua cửa là một chiêu pháp trong nghệ thuật đánh cờ. Chiêu pháp này được thực hiện như : Xuất Tướng hay lộ Tướng tăng thêm sức mạnh tấn công của Xa hoặc xuất Tướng để tránh mũi nhọn tấn công của đối phương.

Qua cửa cũng là tìm cách mở đường để đi vào đất địch, phá vỡ phòng tuyến của địch.

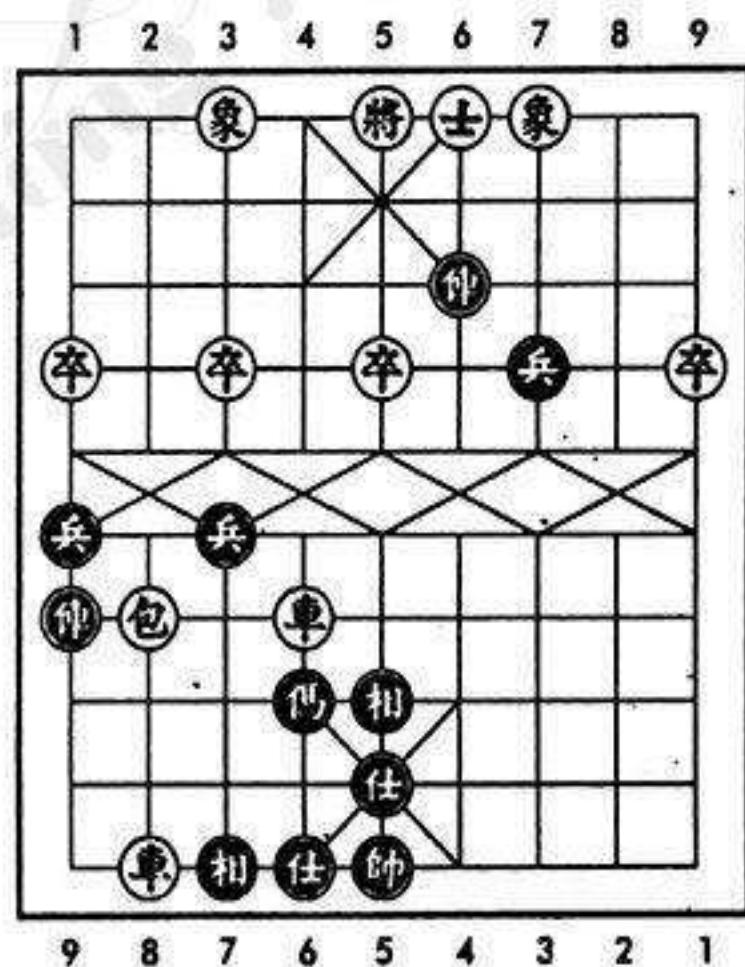
Qua cửa, mở đường hay cản đường tấn công của địch cũng phải tính thật kĩ...

1. Tướng đã xuất chinh Mối lo của địch.

	Tiên	Hậu
1	Tướng ₅ bình 4 ⁽¹⁾	Sĩ ₆ tiến 5
2	Xa ₄ bình 8	Xa ₄ bình 7
3	Xa ₉ bình 8	Xa ₂ thối 3
4	Xa ₈ thối 4 ⁽²⁾	(Thua)

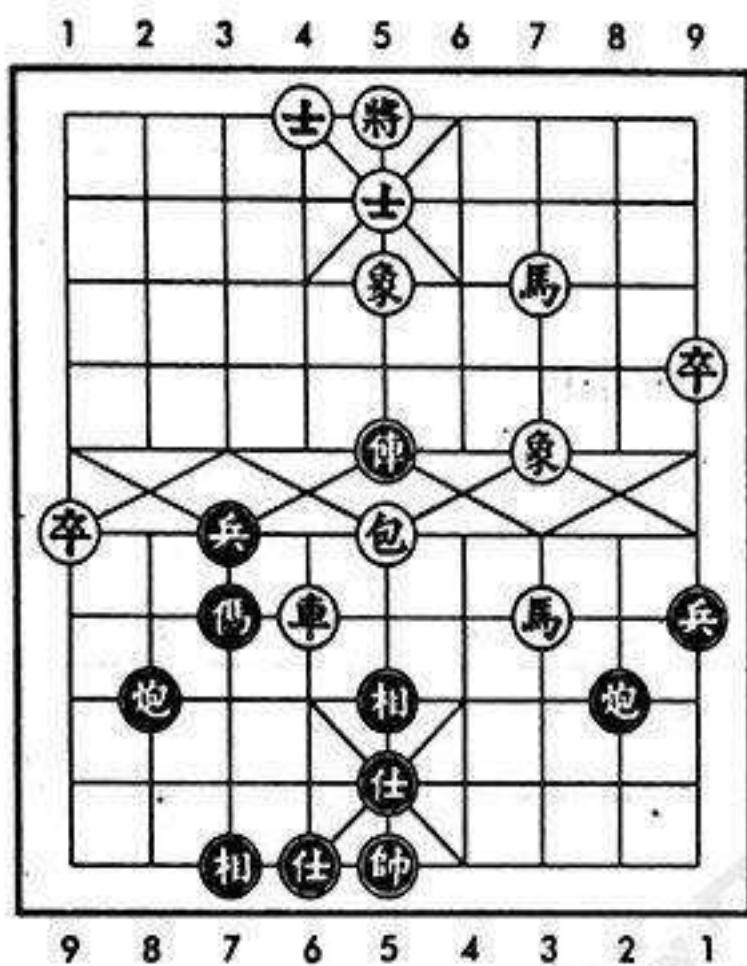
Bình giải :

- Đỏ xuất Tướng, hăm dọa đánh Sĩ, là nước hay. Nếu đi : Xa₄ bình 8. Đen : Xa₄ tiến 1. Đỏ : Sĩ₅ tiến 6. Đen : Pháo₂ bình 5. Đen : Xa₂ thối 7. Đỏ : Xa₅ tiến 3. Đen : Tượng₇ tiến 5. Đỏ : Xa₅ bình 7. Đen : Xa₂ bình 1. Đỏ : Xa₇ bình 6. Đen : Tốt₁ tiến 1. Đỏ : Tốt₇ tiến 1. Đen : Tốt₁ tiến 1. (Đen có thể hòa).
- Đỏ xuất Tướng rất hay để tránh mũi nhọn của Pháo. Lừa thế lấy lại quân của Đen.



Hình 117

2. Đề địch qua ải Nguy hại khó lường.



Hình 118

	Tiên	Hậu
1.	Pháo ₈ tiến 1 ⁽¹⁾	Xa ₄ bình 3
2	Pháo ₈ bình 3	Pháo ₅ tiến 3 ⁽²⁾
3	Sĩ ₆ tiến 5	Xa ₃ bình 7
4	Tốt ₁ tiến 1	Xa ₇ bình 9
5	Xa ₅ thối 1	Tốt ₁ tiến 1
6	Pháo ₂ tiến 4	Xa ₉ bình 6
7	Pháo ₂ bình 9	Tốt ₁ bình 2
8	Tốt ₇ tiến 1	Tượng ₅ thối 3
9	Xa ₅ tiến 1	Tượng ₇ thối 5
10	Tốt ₁ tiến 1	Tốt ₉ tiến 1
11	Xa ₅ bình 1	Mã ₇ tiến 5
12	Tốt ₇ bình 6	Mã ₅ tiến 7
13	Xa ₁ thối 3	Xa ₆ bình 4
14	Pháo ₉ thối 1	Mã ₇ tiến 8
15	Xa ₁ bình 2	Tốt ₂ tiến 1
16	Tốt ₆ tiến 1	Tốt ₂ bình 3
17	Pháo ₉ thối 1	Mã ₈ thối 7
18	Pháo ₉ bình 3	Xa ₄ bình 7
19	Xa ₂ bình 4	Mã ₇ tiến 5 (Ưu thế)

Bình giải :

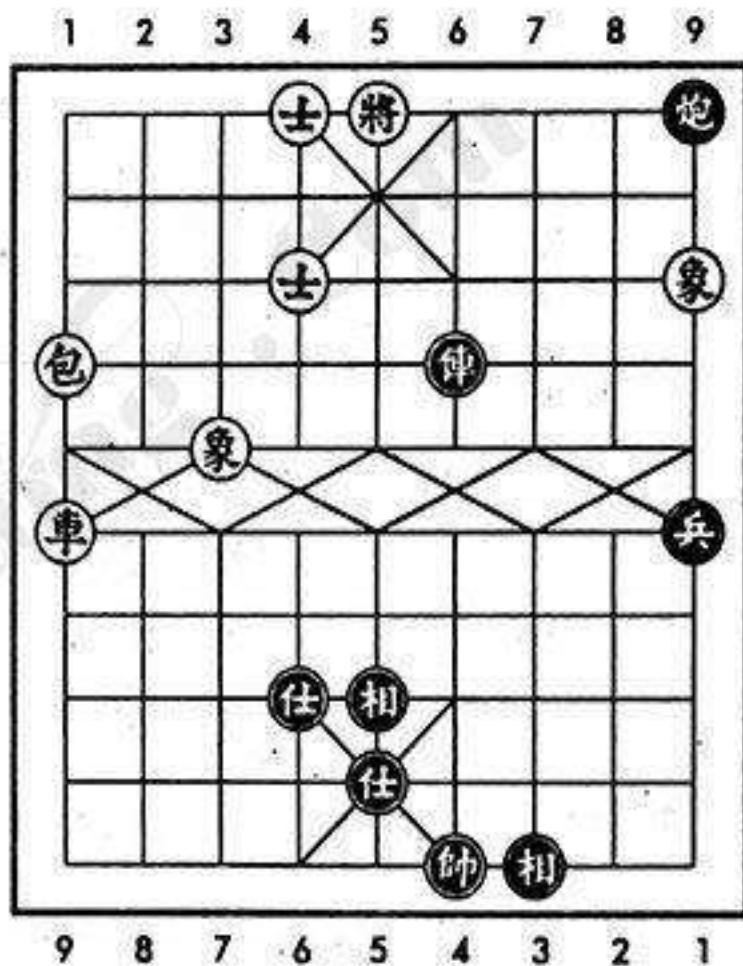
- 1) Theo hình vẽ, quân Đen tràn sang địa phận của đỏ rất nhiều. Đỏ tiến Pháo muốn đổi bớt quân. Nước cờ không được sắc sảo lắm. Nếu đi *Pháo₈ tiến 7*. Diễn biến như sau : *Pháo₈ tiến 7*.

Đen : Tượng₅ thối 7. Đỏ : Pháo₈ thối 6. Đen : Xa₄ bình 3. Đỏ : Xa₈ bình 3. Đen không dám thực hiện chiêu pháp quá môn. Vượt cửa : vì nếu : Đen : Pháo₅ tiến 3. Đỏ : Xa₅ bình 3 (Đen mất một trong hai quân).

- 2) Đen thực hiện chiêu quá môn. Vượt cửa, bắt Xa lợi Sĩ.

3. Không dùng qua cửa Sao thắng đối phương.

	Tiên	Hậu
1	Tốt ₁ tiến 1 ⁽¹⁾	Tượng ₉ tiến 7
2	Tốt ₁ bình 2	Pháo ₁ tiến 1
3	Pháo ₁ bình 2	Xa ₁ tiến 4
4	Tướng ₄ tiến 1	Xa ₁ thối 3
5	Sĩ ₅ thối 6	Tượng ₇ thối 9
6	Tốt ₂ tiến 1 ⁽²⁾	Pháo ₁ thối 2
7.	Tốt ₂ bình 3	Xa ₁ bình 7
8	Tượng ₃ tiến 1	Xa ₇ thối 2
9	Tượng ₁ tiến 3	Pháo ₁ tiến 2
10	Xa ₄ bình 6	Sĩ ₄ thối 5 (Hòa)



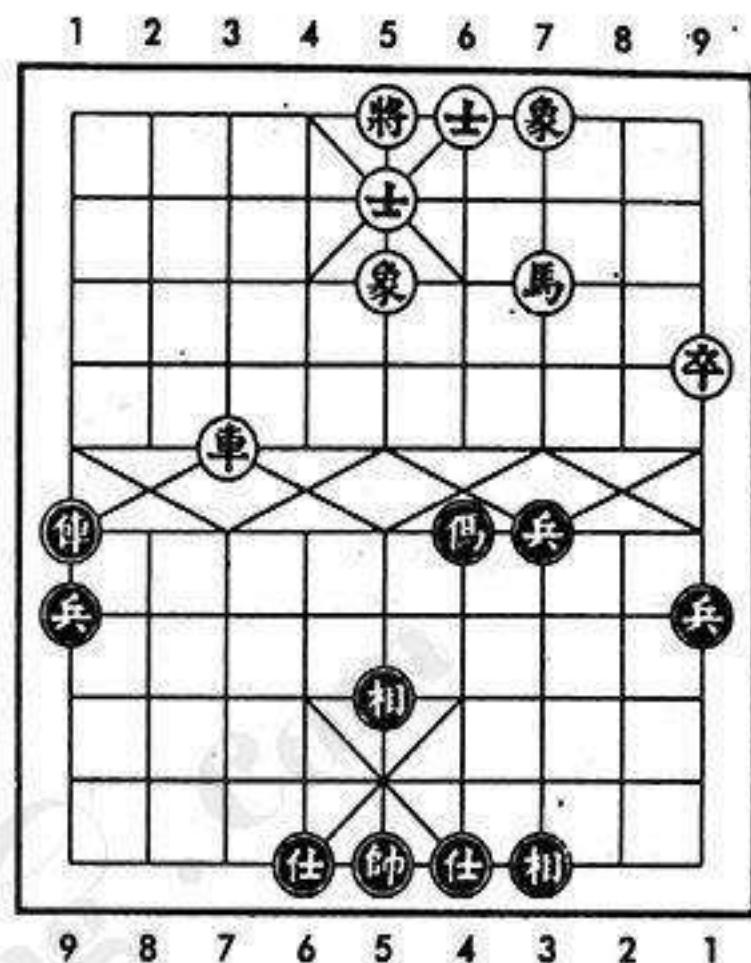
Hình 119

Bình giải :

- 1) Theo hình vẽ; Đỏ rất ưu thế nhưng triển khai quá chậm để đen có thể củng cố lại lực lượng - Nước Tốt₁ tiến 1, quá yếu. Nếu đi Xa₄ tiến 3, thực hiện chiêu pháp quá môn, giết Sĩ là ưu thế.
- 2) Đỏ tiến công chậm chạp, Đen thủ cờ đưa đến thế hòa. Đỏ thắng Tốt vô ích.

4. Lập ý sai lầm Làm sao qua cửa.

	Tiên	Hậu
1	Xa ₉ tiến 2 ⁽¹⁾	Xa ₃ bình 6 ⁽²⁾
2	Mã ₄ thối 6	Mã ₇ tiến 8
3	Tốt ₁ tiến 1	Mã ₈ tiến 6
4	Mã ₆ tiến 8	Xa ₆ bình 2
5	Xa ₉ thối 2	Sĩ ₅ thối 4
6	Sĩ ₄ tiến 5 ⁽³⁾	Sĩ ₆ tiến 5 (Hòa)



Bình giải :

- 1) Theo trận thế, Đỏ đông quân có nhiều ưu thế. Nước đi sai lầm. Dụng ý là chặn Mã giết Tốt. Mưu kế quá lộ, không vượt qua cửa được.
- 2) Đen nhanh chóng chặn quân của Đỏ, tiến Mã, dụng ý gỡ hòa.
- 3) Các nhà bình luận cho rằng Đỏ đã : Lập ý định sai lầm; không đầy đủ thành sự, kết quả không như ý.

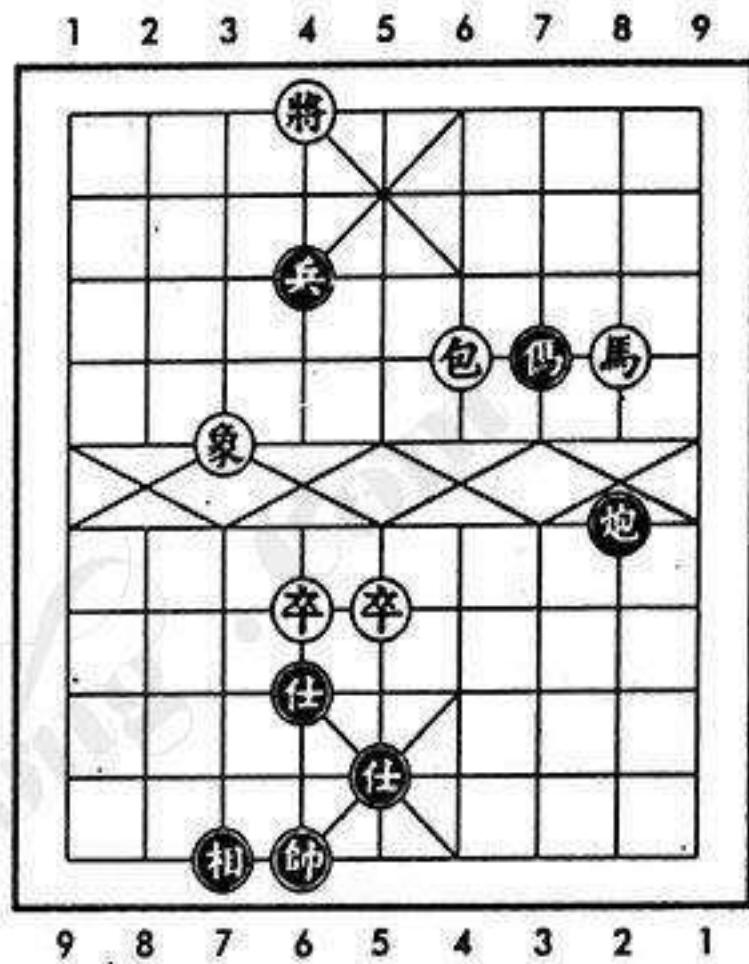
Hình 120

23. Tùy cơ ứng biến

Người giỏi đánh cờ là giỏi tùy cơ ứng biến. Lúc địch đã sơ hở phải khoét thật sâu. Dịch chống đỡ ta ra đòn liên tiếp. Dịch đông quân ta tốc thắng. Ta đông quân thì thí quân giản hóa bớt quân. Dịch có ưu thế ta phải tìm cách cầu hòa... Chung quy ứng biến đúng lúc. Nước cờ không tùy thời là nước cờ bệnh, không ứng biến là loạn. Đã bệnh và loạn lạc thì suy yếu và thất bại.

1. Thời cơ đã mất Vạn sự khó thành.

	Tiên	Hậu
1	Pháo ₂ bình 5 ⁽¹⁾	Pháo ₆ bình 5
2	Mã ₃ thối 4	Pháo ₅ thối 2
3	Pháo ₅ bình 6	Tướng ₄ bình 5
4	Tốt ₆ tiến 1	Pháo ₅ tiến 4
5	Mã ₄ thối 3	Mã ₈ thối 7
6	Pháo ₆ tiến 2	Mã ₇ tiến 6
7	Mã ₃ tiến 2 ⁽²⁾	Tốt ₄ tiến 1 ⁽³⁾
8	Pháo ₆ bình 5	Pháo ₅ bình 4
9	Tướng ₆ bình 5	Tốt ₄ tiến 1
10	Tướng ₅ bình 4	Pháo ₄ bình 6
11	Mã ₂ thối 3	Pháo ₆ thối 1
12	Mã ₃ thối 2	Pháo ₆ bình 7
13	Mã ₂ tiến 1	Pháo ₇ thối 3
14	Mã ₁ tiến 3	Pháo ₇ bình 6
15	Tướng ₄ bình 5	Pháo ₆ tiến 1
16	Pháo ₅ bình 6	Tốt ₅ tiến 1
17	Sĩ ₅ tiến 6	Tốt ₅ tiến 1
18	Sĩ ₆ thối 5	Tốt ₄ bình 5
19	Tướng ₅ bình 6	Mã ₆ tiến 5
20	Pháo ₆ bình 5	Mã ₅ tiến 4 (Thắng) ⁽⁴⁾



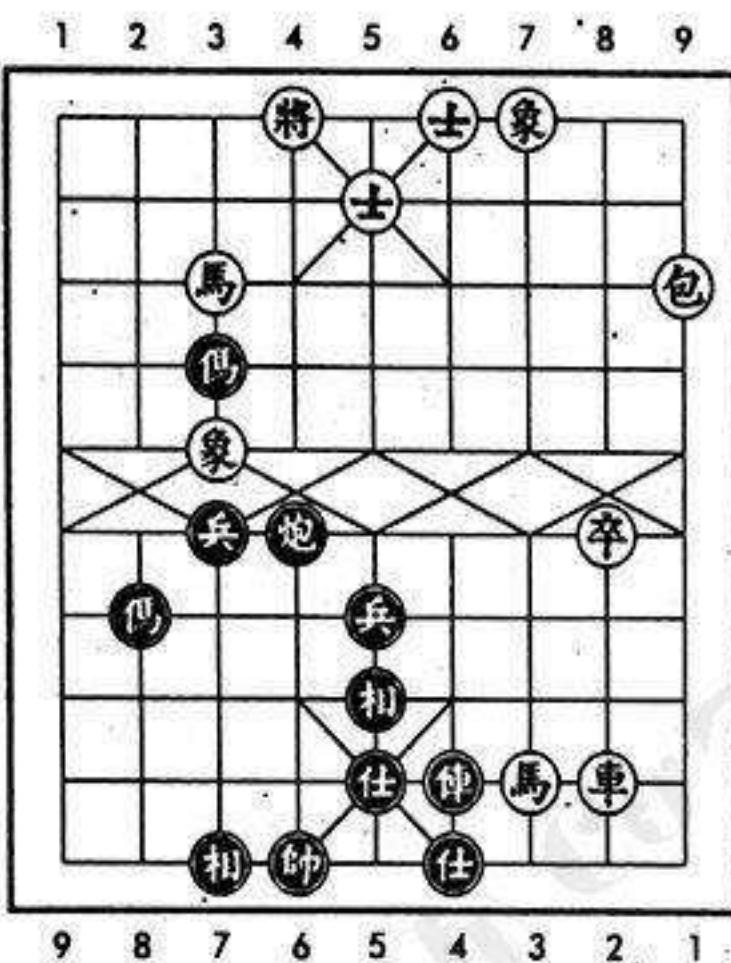
Hình 121

Bình giải :

- Thế trận ở tàn cục rất căng thẳng, Đỏ ưu tiên đi trước phải tận dụng thời cơ để Đen không kịp trở tay. Đi Pháo rất yếu. Thay vì đi Mã₃ tiến 4. Đen : Tướng₄ bình 5. Đỏ : Mã₄ thối 5. Đen : Tướng₃ thối 1.

- 2) Lại nước cờ sai lầm, mất cơ hội. Đì Pháo 6 bình 5 mới đúng. Nước cờ sai gọi là *thủ bệnh*. Nước đi bị bệnh.
- 3) Đen chuyển thế thủ sang công.
- 4) Ván cờ minh họa : Đỏ từ thắng đến hòa. Đen từ thua gỡ hòa đến thắng. Đỏ đã không biết tận dụng thời cơ.

2. Những bàn cờ thế Đừng để sa tay.



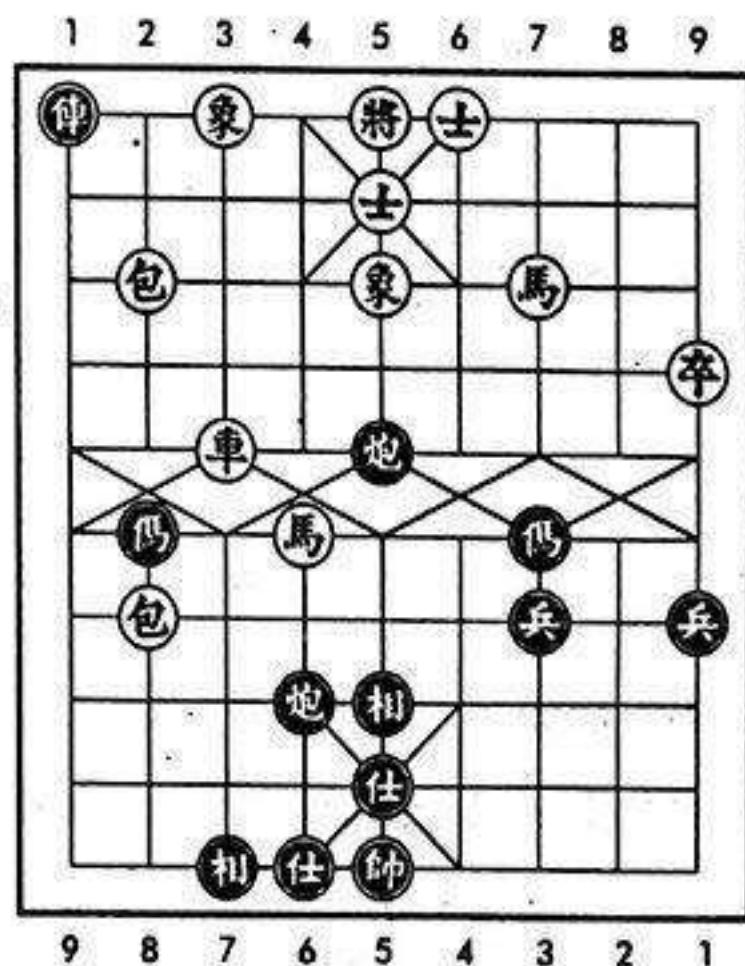
Hình 122

Cuộc chiến gian khổ, Đỏ tìm mọi cách phòng thủ và phản công để vượt qua dây trói khắc nghiệt của Đen.

Hai bên phải đi thận trọng, nếu có một nước bệnh, bệnh thủ, là bị phản công ngay. Mời bạn thử cầm quân phá thế cờ này.

Bình giải :

Theo hình vẽ, là trung cuộc của chiến lược *Phi tượng cục* đối với *Pháo giác sĩ* hình thành. Hai bên đang đối công quyết liệt. Đen đang lợi dụng luật cờ để giam giữ Xa đỏ, dùng Pháo để khống chế uy hiếp mặt Tướng.

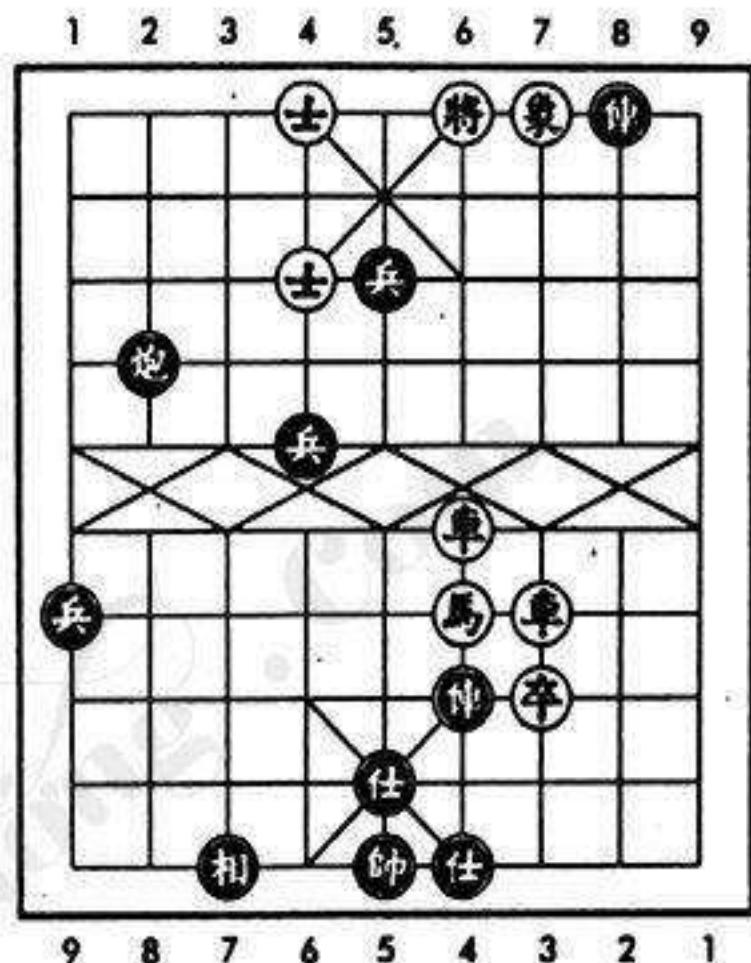


Hình 123

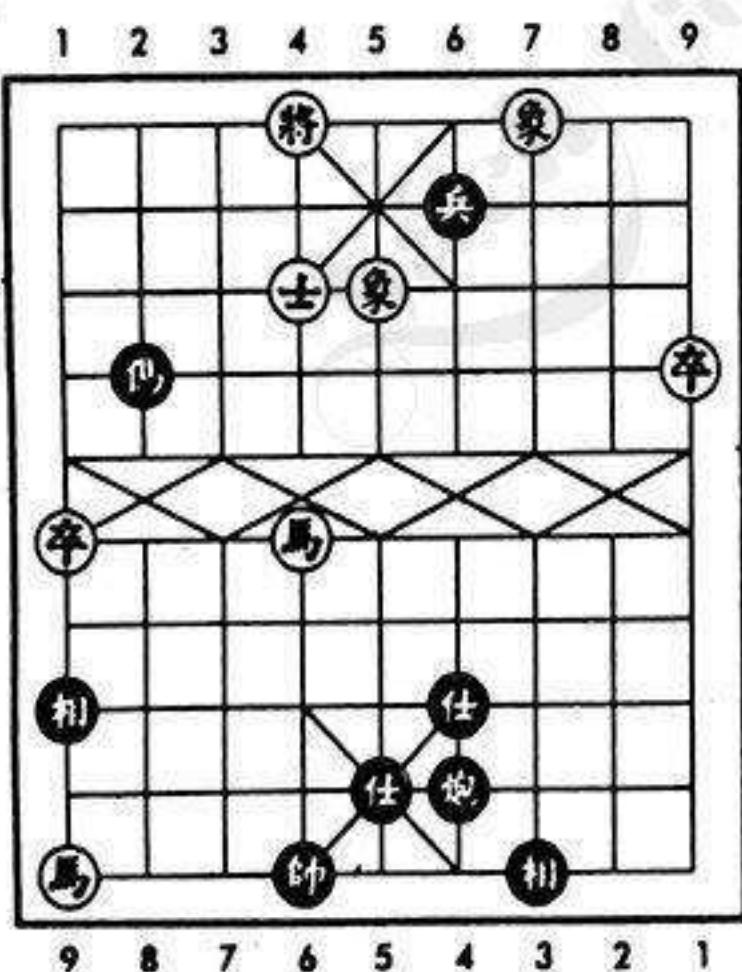
Bình giải :

Theo hình vẽ, do chiến lược *Thuận pháo* hình thành sau 35 nước cờ, đang ở trung cuộc. Đỏ tận dụng luật cờ để ràng buộc đen.

Đen tìm mọi cách để tháo gỡ. Hai bên phải tận dụng mọi chiêu pháp, thủ đoạn để đương cự lẫn nhau.



Hình 124



Hình 125

Bình giải :

Theo hình vẽ, là do *Ngũ lục pháo* đối *Bình phong mã* hình thành. Chiến trận không sôi động vì không còn Xa. Còn Pháo, Mã nhưng cũng rất nguy hiểm.

Mỗi nước đi cũng rất thận trọng. Tùy cơ ứng biến mới có thể hòa hoặc thắng.