一.选择题目:

1.下面语法不正确的是\_D\_\_

A.var $="$" B.var \_this C.var hh="呵呵" D.var 1a="aa"

2.下面正确的写法是\_\_B\_\_\_

A.<script src="1.js"> var a =1</script> B.<script src="1.js" defer></script> C.<style src="1.js"></style>

3.选出正确的一项\_\_\_D\_\_

A.let a;let a=1; B.let 1; C.const a D.let \_$="$$";

4.下面的弹窗有输入框的是\_C\_

A.alert(1) B.confirm(1) C.prompt(1) D.console.log(1)

5.能输出"1"的有哪些\_\_\_(多选)

A.alert(1) B.console.log(1.toString()) C.console.log(1..toString())

D.console.log(""+1) E.console.log(parseInt("1"))

6.字符串中的语法正确的是\_\_\_\_(多选)

A."I'm a teacher" B.'I'm a teacher' C."I'm"+" a teacher" D."I'm \n a teacher"

7.console.log("第一个是:%s;第二个是:%s","apple"),打印的结果是\_\_\_

A."第一个是:apple" B."第一个是:apple;第二个是:%s"

C."第一个是:%s;第二个是:%s" D."第一个是:apple;第二个是:apple"

8.下面的结果不是undefined的是\_\_\_\_

A.console.log(alert(1)) B.let a; console.log(a)

C.console.log(parseInt(undefined)) D.let obj={};console.log(obj.a)

9.下面能得到true的是\_B\_

A.isNaN(null) B.isNaN(parseInt(null)) C.Number(null) D.parseFloat(null)

10.结果不是字符串的是\_C\_\_

A."1"+11 B.typeOf [1,2]”object” C.parseInt("1px") D.{a:'a'}.toString()

二.填空题目:

1.JS的组成部分:\_\_\_\_\_\_\_\_\_,\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_,\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_,

2.数据类型分为哪两种?分别有哪些\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

3.typeOf typeOf [1,2,3] 结果:\_\_\_\_\_\_

4."1"+parseInt("1px")结果:\_\_\_\_\_\_\_\_\_

5.parseInt("")\_\_\_ Number("")\_\_\_\_ isNaN("")\_\_\_

parseInt(null)\_\_\_ Number(null)\_\_\_\_ isNaN(nul)\_\_\_

parseInt("1 2 px")\_\_\_ Number("1 2 px")\_\_\_\_ isNaN("1 2 px")\_\_\_ isNaN(parseInt("1px"+"2px"))\_\_\_\_

6.console.log和console.dir的区别:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

7."1px"+isNaN("1px")+parseInt(NaN)的结果:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

8.var let const 声明变量的方法什么区别?要注意的问题

9.如果我想在DOM元素加载之前使用JS操作,怎么办?写你的思路(或代码)即可,想到几种写几种

10.自己查一下关键字和保留字都有那些