



Google Play Apps

Q

Phân tích & Dự đoán

NGUYỄN DUY LINH - NHÓM 7







Về Google Play

Google Play là một sản phẩm của Google (từ 2012) - một nền tảng giúp phân phối các ứng dụng cho hệ điều hành Android.

Mô hình hoạt động: nhà phát triển phần mềm đăng tải, quảng bá các ứng dụng của mình; sau đó người dùng duyệt, tìm kiếm và cài đặt các ứng dụng đó vào thiết bị Android của mình.





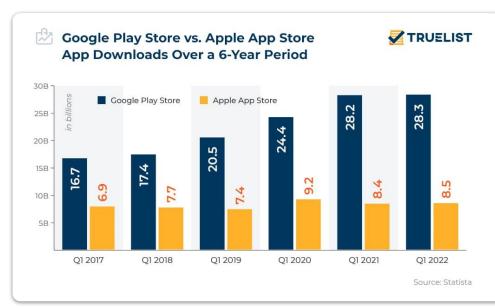




Google Play

VS





Thống kê về tổng số lượt tải trên 2 chợ ứng dụng phổ biến **Google Play** và **App Store** (giai đoạn 2017 - 2022)





Dataset

Bộ dữ liệu Google Play Store Apps được thu thập vào 06/2021, bao gồm khoảng 2,3 triệu ứng dụng được public kể từ lúc nền tảng bắt đầu hoạt động.

Google Play Store Apps | Kaggle

Bộ dữ liệu bao gồm 24 cột dữ liệu, chứa thông tin cơ bản của từng ứng dụng có trên nền tảng, bao gồm thông tin về:

- 1. Tên, ID ứng dụng, tên Nhà phát triển, thông tin liên hệ
- 2. Kích thước ứng dụng, chính sách phát hành (miễn phí, tính phí, chứa quảng cáo, giới hạn độ tuổi,...), danh sách các phiên bản HĐH hỗ trợ
- 3. Ngày phát hành, ngày cập nhất gần nhất
- 4. Số lượt tải, số lượt đánh giá, điểm đánh giá,...







Dataset

А	В	C	D	E	F	G	Н	1	J	K
App Name	App Id	Category	Rating	Rating Count	Installs	Minimum Ins	Maximum	Free	Price	Currency
Gakondo	com.ishakw	Adventure	0	0	10+	10	15	TRUE	C	USD
Ampere Battery Info	com.webse	Tools	4.4	64	5,000+	5000	7662	TRUE	C	USD
Vibook	com.doanti	Productivity	0	0	50+	50	58	TRUE	C	USD
Smart City Trichy Public S	Servi cst.stJosepl	Communication	5	5	10+	10	19	TRUE	C	USD

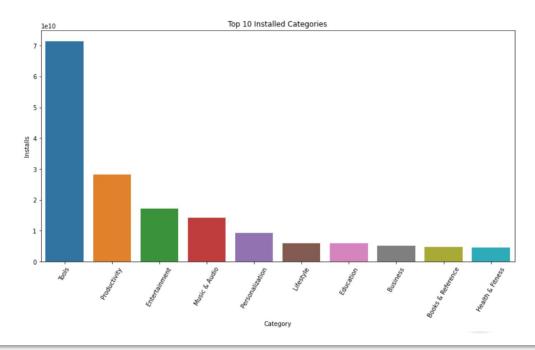
L	M	N	0	P	Q	R	S	Т	U	V	W
Size	Minimum Android	Developer	Developer	Developer	Released	Last Updated	Content R	Privacy Po	Ad Suppor	In App Pur	Editors Ch
10M	7.1 and up	Jean Confi	https://be	jean21101	26-Feb-20	26-Feb-20	Everyone	https://be	FALSE	FALSE	FALSE
2.9M	5.0 and up	Webservei	https://we	webservei	21-May-20	6-May-21	Everyone	https://de	TRUE	FALSE	FALSE
3.7M	4.0.3 and up	Cabin Crev	v	vnacrewit	9-Aug-19	19-Aug-19	Everyone	https://ww	FALSE	FALSE	FALSE
1.8M	4.0.3 and up	Climate Sn	http://ww	climatesm	10-Sep-18	13-Oct-18	Everyone		TRUE	FALSE	FALSE



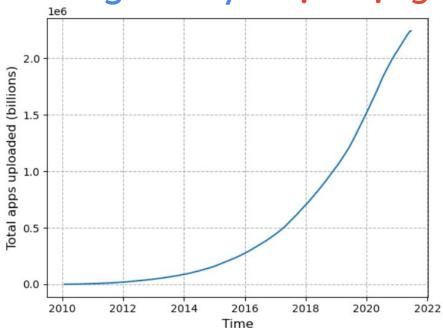


Nhóm ứng dụng có số lượt tải nhiều nhất: Nhóm ứng dụng công cụ.

Tiếp theo đó là các nhóm ứng dụng liên quan tới sáng tạo, giải trí và chia sẻ nội dung.







Tốc độ tăng trưởng có xu hướng nhanh dần theo các năm (từ những năm 2012, 2013).

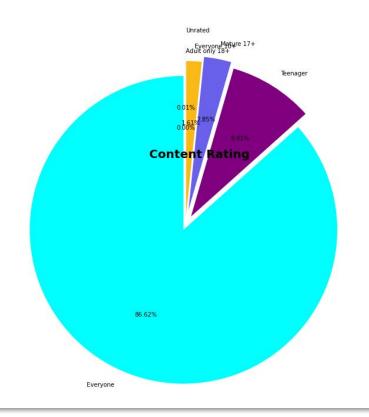
Dự báo có thể chạm mốc 3 triệu ứng dụng vào năm 2024 (xây dựng mô hình dự báo)







Giới hạn độ tuổi: khoảng 5/6 số lượng ứng dụng phù hợp cho tất cả mọi người, gần 9% ứng dụng gán nhãn phù hợp cho trẻ vị thành niên và gần 4% ứng dụng chỉ phù hợp cho người lớn.

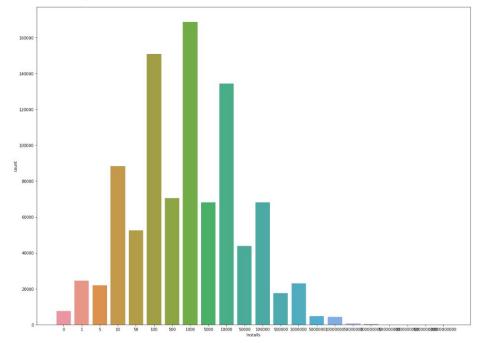






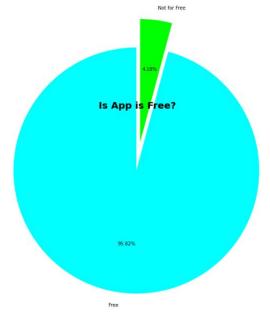
Hầu hết ứng dụng phát hành trên Google Play đều đạt ở mức từ **0** cho tới **100.000** lượt tải.

Chỉ một số ứng dụng đạt trên **100.000** lượt tải, và cực kỳ hiếm ứng dụng thành công (từ **1000.000** lượt tải trở lên).









Chỉ một lượng nhỏ (4%) ứng dụng có tính phí tải đối với người dùng.

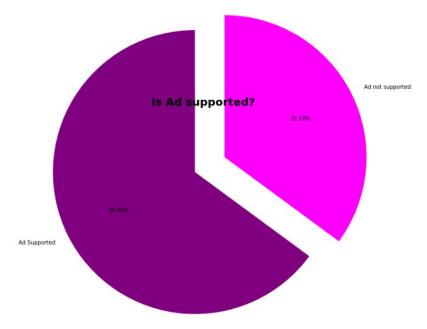
Hầu hết ứng dụng đều có thể cài đặt miễn phí.







Khoảng **2/3** ứng dụng có chứa quảng cáo để làm nguồn thu nhập.





☆ Xử lý dữ liệu cho các bài toán dự đoán

Loại bỏ giá trị null:

```
RangeIndex: 2312944 entries, 0 to 2312943

RangeIndex: 1287191 entries, 0 to 1287190
```

Tạo cột bổ sung: Days_alive

Encoding:

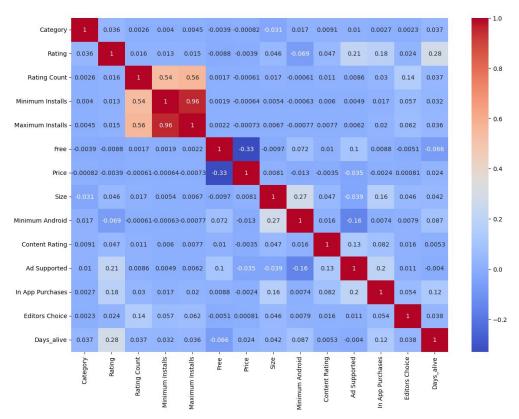
```
App Name
              str
              str -> int
Category
Rating
         float
Rating Count float
Minimum Installs float
Maximum Installs int
Free
              hoo1
              float
Price
Size str -> float
Minimum Android str -> int
Released str -> date
Last Updated str -> date
Content Rating
              str -> int
Ad Supported
              bool
In App Purchases bool
Editors Choice
              boo1
```





Tương quan giữa các tham số

Nhận xét: các tham số có mức độ tương quan với nhau không nhiều.





1 Dự đoán số lượt tải ứng dụng

1. Lựa chọn một số tham số có mức tương quan tốt nhất:

2. Chuẩn hóa dữ liệu:

```
scaler = StandardScaler()
1 scaled_X = scaler.fit_transform(X)
```

- 3. Chia data thành 2 tập dữ liệu train : test với tỉ lệ 70 :30
- 4. Sử dụng các mô hình hồi quy: LinearRegression
- DecisionTreeRegressor
- XGBRegressor





1 Dự đoán số lượt tải ứng dụng

Kết quả: đánh giá thông qua R^2 score

Linear Regression:

r2_score of training data -228.0942829619768 r2_score of testing data -185.78226620877604

Decision Tree:

r2_score of training data 0.5416680629711631 r2_score of testing data -0.8140093955350642

XG Boost:

r2_score of training data -2.2859412985073293 r2_score of testing data -3.602786036838979





① Dự đoán điểm đánh giá cho ứng dụng

Kết quả: đánh giá thông qua R^2 score

Linear Regression:

r2_score of training data -5.120196245590867 r2_score of testing data -5.104771173944716

Decision Tree:

r2_score of training data 0.9424843646316237 r2_score of testing data 0.9421417842651739

XG Boost:

r2_score of training data -2.2859412985073293 r2_score of testing data -3.602786036838979



Dự đoán mức độ tăng trưởng của nền tảng trong tương lai

Xây dựng mô hình dự báo số lượt tải trong tương lai:

Mô hình ARIMA:

MSE: 59230.70

RMSE: 243.37

```
Giá trị dự báo=731962.226134, Giá trị thực tế=732038.000000
Giá trị dự báo=733021.827980, Giá trị thực tế=733022.000000
Giá trị dự báo=733962.145394, Giá trị thực tế=733993.000000
...
Giá trị dự báo=2241910.937037, Giá trị thực tế=2241890.000000
Giá trị dự báo=2241910.381532, Giá trị thực tế=2241891.000000
```







Thank You



