**BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO**

**TRƯỜNG ĐẠI HỌC MỞ TP. HỒ CHÍ MINH**

****

**BÀI BÁO CÁO XỬ LÝ ẢNH XÁC THỰC DỰA TRÊN KHUÔN MẶT**

**Thành viên nhóm 11**

Hoàng Tuấn Anh – 185101005

Nguyễn Bùi Duy Tùng – 1851010153

Nguyễn Hoài Vũ – 1851010159

**TP. Hồ Chí Minh – Năm 2021-2022**

# Lí do chọn đề tài

Nhận dạng mặt người (Face recognition) là một lĩnh vực nghiên cứu của ngành Computer Vision, và cũng được xem là một lĩnh vực nghiên cứu của ngành Biometrics (tương tự như nhận dạng vân tay – Fingerprint recognition, hay nhận dạng mống mắt – Iris recognition). Chúng ta có thể nói chúng có sự tương đồng rất lớn với nhau nhưng sự khác biệt nằm ở trích chọn đặc trưng (feature extraction) cho từng lĩnh vực.

Chính vì thế công nghệ này đã thu hút được nhóm chúng em cùng với đó do tình hình hiện tại chịu ảnh hưởng rất nhiều về việc đại dịch covid-19 nên đa số mọi người sẽ học tập và làm việc online. Mục đích ứng dụng được chọn nhằm để điểm danh thông qua camera cũng như có thể phục vụ giám sát, chính vì thế nhóm chúng em đã quyết định chọn đề tài này để tìm hiểu và phát triển.

# Cơ sở lý thuyết và tổng quan phần mềm

## Cơ sở lý thuyết

### SQLite

Chức năng chính của SQLite dùng để lưu trữ các data thông qua việc chụp ảnh đầu vào của camera nhằm mục đích tạo ra môi trường cho việc xác thực khuôn mặt

### OpenCV

OpenCV là tên viết tắt của opensource computer vision library – có thể được hiểu là một thư viện nguồn mở cho máy tính. Cụ thể hơn OpenCV là kho lưu trữ các mã nguồn mở được dùng để xử lý hình ảnh, phát triển các ứng dụng đồ họa trong thời gian thực.

### Python

### Pycharm

## Tổng quan phần mềm

# Các phương pháp được ứng dụng trong đề tài

# Tiến độ công việc

# Tài liệu tham khảo

<https://miai.vn/2019/08/13/face-recognize-thu-lam-he-thong-cham-cong-bang-nhan-dang-khuon-mat/>

<https://blog.vietnamlab.vn/nhan-dien-khuon-mat-voi-python-va-opencv/>