

BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ TP. HCM

BÁO CÁO ĐÒ ÁN MÔN HỌC LẬP TRÌNH WEB

WEB BÁN HÀNG LINH KIỆN MÁY TÍNH

Ngành: CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

Chuyên ngành: CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

Giảng viên hướng dẫn : ThS. Võ Tấn Dũng

Sinh viên thực hiện : Phan Duy Lộc

Hứa Thanh Tú

Trần Kiến Phong

MSSV: 2011062219 Lóp: 20DTHJB1

MSSV: 2011068565 Lóp: 20DTHJA2

MSSV: 2011060807 Lóp: 20DTHJA2

TP. Hồ Chí Minh, 2023

LỜI MỞ ĐẦU

Xin chào thầy Võ Tấn Dũng lời đầu tiên chúng em muốn cảm ơn thầy trong lúc chúng em học môn lập trình web thấy rất nhiệt tình chia sẻ cho chúng em nhiều kiến thức hay và bổ ích. Thầy cung cấp rất nhiều tài liệu để học tốt môn lập trình web. Sau khi học xong nhóm chúng em có áp dụng kiến thức mà thầy dạy để làm nên một trang web bán hàng sử dụng MVC C# và web của chúng em sẽ bán về các linh kiện máy tính điện tử.

| LỜI MỞ ĐẦU | 1 |
|--|----|
| CHƯƠNG 1. GIỚI THIỆU ĐỀ TÀI | 3 |
| 1.1 Lí do chọn đề tài | 3 |
| 1.2 Công dụng của website | 3 |
| CHƯƠNG 2. CÁC CÔNG NGHỆ VÀ CƠ SỞ DỮ LIỆU | 4 |
| 2.1 Công nghệ sử dụng | 4 |
| 2.1.1 Giới thiệu về mô hình MVC C# | 4 |
| 2.2 Giới thiệu về cơ sở dữ liệu | 5 |
| 2.2.1 Bảng Tài Khoản | 6 |
| 2.2.2 Bảng Nhà Cung Cấp | 6 |
| 2.2.3 Bảng Loại Hàng | 7 |
| 2.2.4 Bảng Hàng Hóa | 7 |
| 2.2.5 Bảng Khách Hàng | 7 |
| 2.2.6 Bảng Đặt Hàng | 8 |
| 2.2.7 Bảng Chi Tiết Đặt Hàng | 9 |
| 2.2.8 Liên kết các bảng | 9 |
| CHƯƠNG 3. HƯỚNG DẪN SỬ DỤNG | 10 |
| 3.1 Giao diện người dùng | 10 |
| CHƯƠNG 4. NHẬN XÉT VÀ ĐÁNH GIÁ | 22 |
| 4.1 Các mặt đạt được | 22 |
| 4.2 Các mặt chưa đạt được | 22 |
| 4.3 Làm việc nhóm | 22 |
| TÀI LIÊU THAM KHẢO | 23 |

CHƯƠNG 1. GIỚI THIỆU ĐỀ TÀI

1.1 Lí do chọn đề tài

Hiện nay trên thế giới ngành công nghệ thông tin đang rất phát triển, tạo ra nhiều sản phẩm liên quan về công nghệ. Chúng còn áp dụng giúp chúng ta quản lý hay kiểm soát thông tin một cách dễ dàng hơn và chính xác hơn. Và một trong số sản phẩm đó họ còn đưa cả trang bán hàng lên trên mạng tạo điều kiện thuận lợi cho khách hàng muốn mua hàng mà không cần thiết phải tới cửa hàng. Rất tiện lợi và tiết kiệm được rất nhiều thời gian. Vì thế nhóm chúng em sẽ thực hiện một đề tài là tạo ra một trang web bán hàng về linh kiện của máy vi tính.

Website mà nhóm chúng em thực hiện sẽ phục vụ cho 2 vai trò: 1 là người quản trị cũng như chủ của cửa hàng và thứ 2 là khách hàng là những người mua hàng trên trang web.

1.2 Công dụng của website

- ✓ Giúp người mua hàng dễ dàng hơn trên mạng.
- ✓ Giúp các chủ cửa hàng dễ dàng quản lý cửa hàng , cũng như đơn hàng mà khách đặt.
- ✓ Giúp trao đổi và giao dịch thuận tiện hơn tiết kiệm được nhiều thời gian hơn.
- ✓ Chủ cửa hàng dễ dàng quản lý được các thông tin như: thông tin khách hàng ,
 thông tin mặt hàng , thông tin các nhà cung cấp...

1.3 Các chức năng của website

- Thêm xóa sửa các thông tin như: thông tin khách hàng, thông tin nhà cung cấp, thông tin loại hàng, thông tin đơn hàng, thông tin hàng hóa...
- Chức năng xem được các mặt hàng đang bán trên web.
- > Thêm các mặt hàng vào giỏ hàng.
- > Tiến hành thanh toán
- Dăng nhập và đăng ký thông tin tài khoản khách hàng.
- > Xem thông tin đơn hàng.
- > Xem các chi tiết về mặt hàng cũng như thông tin và giảm giá.
- Quản lý thông tin khách hàng, hàng hóa, số lượng đơn hàng.

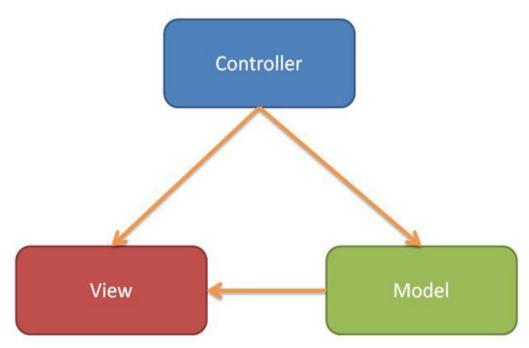
CHƯƠNG 2. CÁC CÔNG NGHỆ VÀ CƠ SỞ DỮ LIỆU

2.1 Công nghệ sử dụng

Đồ án của nhóm chúng em thực hiện sẽ sử dụng công nghê MVC được thực hiện trên chương trình C# là chính. Các dữ liệu thì nhóm chúng em dùng Microsoft SQL Server Management Studio để lưu lại các dữ liệu và thực hiện truyền dữ liệu từ cơ sở dữ liệu SQL lên MVC C#.

2.1.1 Giới thiệu về mô hình MVC C#

Thuật ngữ MVC là tên viết tắt của Model-View-Controller. Được hiểu là một mẫu kiến trúc phần mềm dùng để tạo lập giao diện người dùng trên máy tính. Trong đó Model là để xử lý dữ liệu , View là phần hiển thị và tiếp nhận các yêu cầu từ phía người dùng, Controller để xử lý các logic. MVC xuất hiện từ những năm 70 của thế kỷ XX. Không phụ thuộc vào môi trường, nền tảng xây dựng hay ngôn ngữ phát triển.



Hình 1: Giới thiêu mô hình MVC

MVC thường có 3 thành phần chính là:

Model chính là thành phần chứa những nghiệp vụ tương tác với dữ liệu hay hệ quản trị cơ sở dữ liệu. Phần này bao gồm các class hay funcition có khả năng xử lý nhiều nghiệp vụ như: Kết nối database, thêm/xóa/sửa dữ liệu, truy vấn dữ liệu.

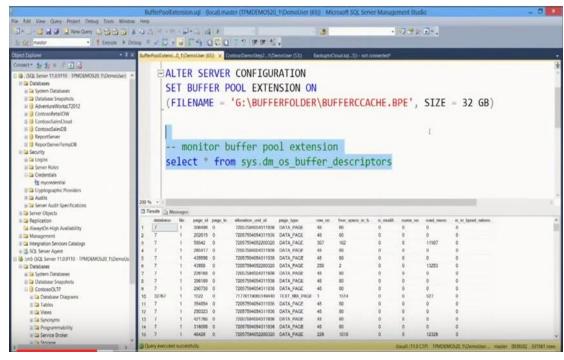
- View chính là phần chứa những giao diện tương tự như một nút bấm, khung nhập, menu, hình ảnh. View đảm nhiệm chức trách hiển thị dữ liệu, giúp người dùng tương tác với hệ thống.
- Controller là phần tiếp nhận mọi yêu cầu xử lý của người dùng. Nó bao gồm những class/function có khả năng xử lý nhiều nghiệp vụ logic. Giúp lấy dữ liệu đúng thông tin cần thiết nhờ vào các nghiệp vụ lớp Model cung cấp và hiển thị.

MVC - Model View Controller II. III. Business Model Calls Business Controls Get() **Properties** Fills Model Actions (on Controller) Set() Entities Collections Controller View User's Request goes to Controller's Action

Hình 2: Các hoạt động của mô hình MVC.

2.2 Giới thiệu về cơ sở dữ liệu

SSMS là một ứng dụng phần mềm thiết kế bởi Microsoft, ra mắt lần đầu vào năm 2005. Ứng dụng này cho phép lập trình viên cấu hình, quản lý và quản trị bộ máy cơ sở dữ liệu (database engine) SQL Server. SSMS phổ biến và được sử dụng rộng rãi trong cộng đồng lập trình viên.



Hình 3: Minh họa về SQL

2.2.1 Bảng Tài Khoản

| Tên phương | Kiểu | Giới hạn | Khóa chính | Diễn giải |
|------------|----------|----------|------------|-----------|
| thức | | | | |
| TaiKhoan | Nvarchar | 50 | X | Tài khoản |
| MatKhau | Nvarchar | 20 | | Mật khẩu |
| hoTen | Nvarchar | 20 | | Họ tên |

2.2.2 Bảng Nhà Cung Cấp

| Tên | Kiểu | Giới hạn | Khóa | Diễn giải |
|-------------|----------|---------------|-------|--------------------|
| phương | | | chính | |
| thức | | | | |
| maNCC | Int | Identity(1,1) | X | Mã nhà cung cấp |
| tenNCC | Nvarchar | 30 | | Tên nhà cung cấp |
| diaChi | Nvarchar | 20 | | Địa chỉ |
| soDienThoai | Nvarchar | 13 | | Số điện thoại |

2.2.3 Bảng Loại Hàng

| Tên phương | Kiểu | Giới hạn | Khóa chính | Diễn giải |
|------------|----------|----------|------------|-----------|
| thức | | | | |
| maLoai | Int | | X | Mã loại |
| tenLoai | Nvarchar | 30 | | Tên Loại |

2.2.4 Bảng Hàng Hóa

| Tên phương | Kiểu | Giới hạn | Khóa | Diễn giải |
|-------------|----------|---------------|-------|---------------------|
| thức | | | chính | |
| maHang | Int | Identity(1,1) | X | Mã hàng |
| maLoai | Int | | | Mã loại |
| maNCC | Int | | | Mã nhà cung cấp |
| tenHang | Nvarchar | 30 | | Tên hàng |
| ngayNhap | Date | | | Ngày nhập |
| giaMoi | Float | | | Giá mới |
| giaCu | Float | | | Giá cũ |
| soLuong | Int | | | Số lượng |
| hinhAnh | Nvarchar | 1000 | | Hình ảnh |
| тоТа | Nvarchar | 2000 | | Mô tả |
| maTaChiTiet | Nvarchar | 4000 | | Mô tả chi tiết |
| giamGia | Nvarchar | 10 | | Giảm giá |
| trangThaiSP | Nvarchar | 10 | | Trạng thái sản phẩm |

2.2.5 Bảng Khách Hàng

| Tên phương | Kiểu | Giới hạn | Khóa | Diễn giải |
|------------|------|----------|-------|-----------|
| thức | | | chính | |

| maKH | Int | Identity(1,1) | X | Mã khách hàng |
|-------------|----------|---------------|---|----------------|
| tenKH | Nvarchar | 30 | | Tên khách hàng |
| diaChi | Nvarchar | 500 | | Địa chỉ |
| soDienThoai | Nvarchar | 13 | | Số điện thoại |
| taiKhoan | Nvarchar | 30 | | Tài khoản |
| matKhau | Nvarchar | 1000 | | Mật khẩu |
| Email | Nvarchar | 30 | | Email |

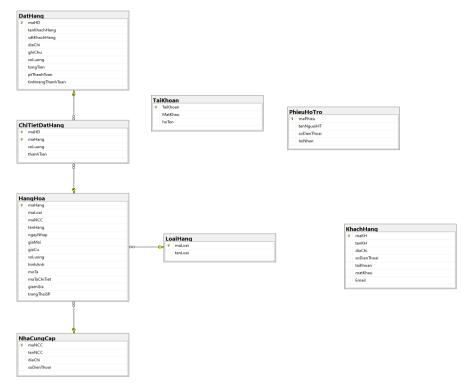
2.2.6 Bảng Đặt Hàng

| Tên phương thức | Kiểu | Giới hạn | Khóa chính | Diễn giải |
|--------------------|---------|------------------|---------------|------------------------|
| MaHD | int | Identity $(1,1)$ | X | Mã hóa đơn |
| tenKhachHang | Nvarcha | 30 | | Tên khách hàng |
| sdtKhachHang | Nvarcha | 13 | | Số điện thoại khách |
| | | | | hàng |
| diaChi | Nvarcha | 50 | | Địa chỉ |
| ghiChu | Nvarcha | 1000 | | Ghi chú |
| soLuong | Int | | | Số lượng |
| tongTien | Float | | | Tổng tiền |
| ptThanhToan | Nvarcha | 50 | | Phương thức thanh toán |
| tinhtrangThanhToan | Nvarcha | 50 | | Tình trạng thanh toán |

2.2.7 Bảng Chi Tiết Đặt Hàng

| Tên phương thức | Kiểu | Giới hạn | Khóa chính | Diễn giải |
|--------------------|-------|----------|------------|------------|
| maHD | Int | | X | Mã hóa đơn |
| maHang | Int | | X | Mã hàng |
| soLuong | Int | | | Số lượng |
| thanhTien | Float | | | Thành tiền |

2.2.8 Liên kết các bảng

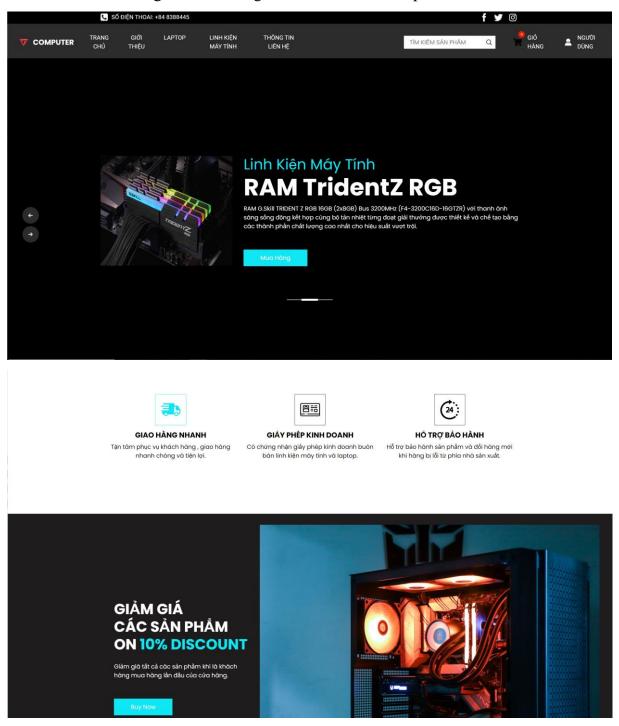


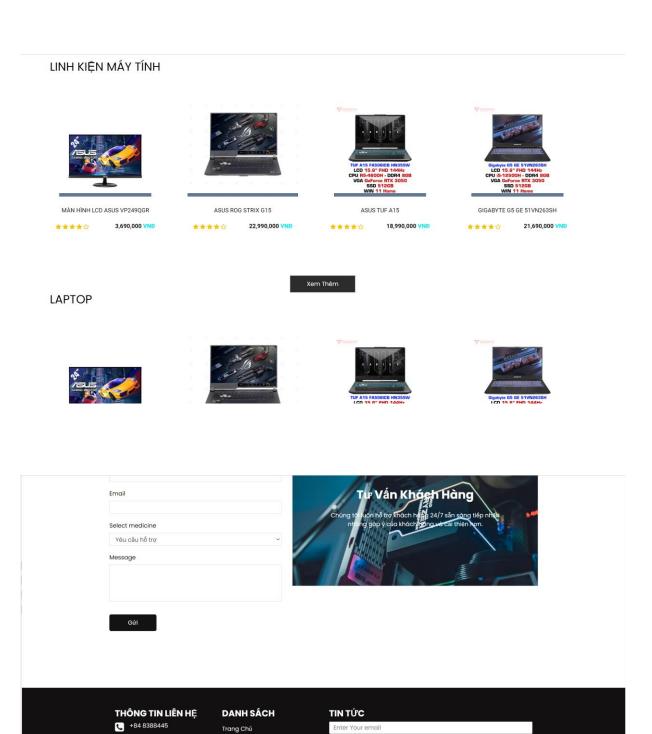
Hình 4: Liên kết các bảng

CHƯƠNG 3. HƯỚNG DẪN SỬ DỤNG

3.1 Giao diện người dùng.

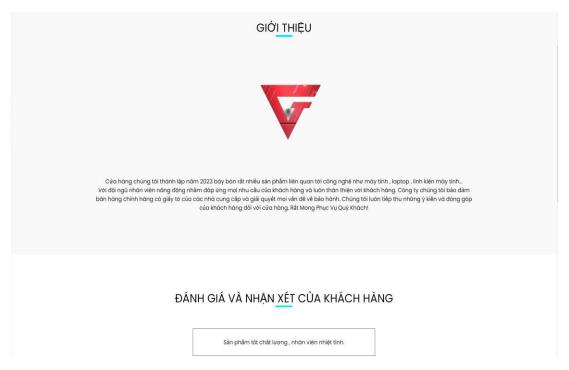
Khi mà người dùng nhấn vào địa chỉ của trang web thì sẽ hiện lên giao diện chính của trang web cửa hàng bán linh kiện G-Computer.



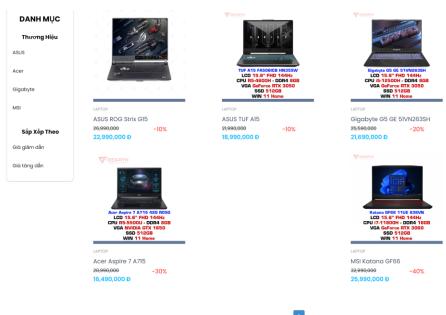


❖ Nếu người dùng chọn vào Giới Thiệu ở đầu trang thì sẽ hiển thị ra giới thiệu về cửa hàng và đánh giá của khách hàng.

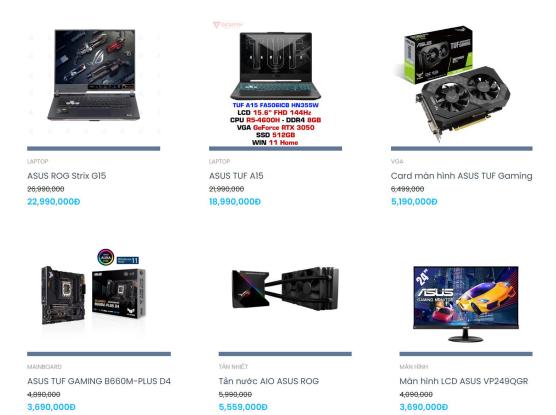
© 2019 All Rights Reserved. Design by Free Html Templates



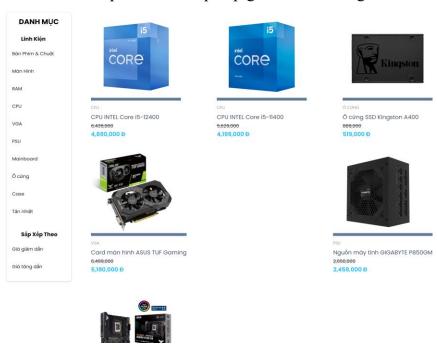
Nếu người dùng chọn vào Laptop ở đầu trang thì sẽ hiện ra danh sách của các Laptop hiện có tại cửa hàng.



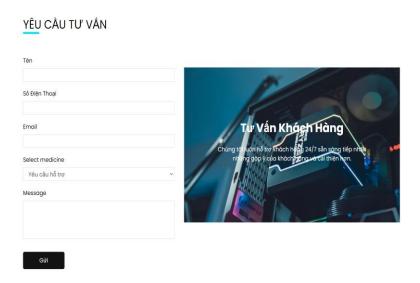
Phía bên phải sẽ là danh mục nếu người dùng chọn chức năng tìm theo tên sản phẩm thì sẽ tìm theo tên sản phẩm ví dụ: Mình chọn ASUS thì sẽ tìm các sản phẩm có tên hàng là ASUS.



- ❖ Còn nếu chọn chức năng giá giảm dần hay tăng dần thì sẽ hiện ra danh sách sản phẩm theo giá tăng dần hoặc giảm dần.
- ❖ Nếu người dùng chọn Linh kiện thì sẽ hiện ra các thông tin về linh kiện máy tính hiện có của cửa hàng , phần này cũng sẽ có các chức năng như tìm kiếm theo tên sản phẩm hoặc sắp xếp giảm dần và tăng dần.



Nếu người dùng chọn Thông tin liên hệ thì sẽ được sự trợ giúp từ cửa hàng thông qua phiếu yêu cầu từ người dùng gửi cho khách hàng.



❖ Bây giờ sẽ tới phần người dùng mua sản phẩm thì người dùng sẽ xem sản phẩm trong danh mục và nhấn vào sản phẩm mình muốn mua như hình sau:



Sau khi nhấn vào Đặt Hàng thì sẽ tới trang xem chi tiết của mặt hàng mình muốn mua. Nếu muốn đặt hàng thì hãy nhấn vào nút Thêm vào giỏ hàng.



Đánh giá chi tiết laptop gaming ASUS ROG Strix G15 G513IE-HN246W Là một sản phẩm laptop gaming, không có gì lạ khi ASUS ROG Strix G15 G513IE-HN246W sở hữu vẻ ngoài bụ bằm, mạnh mẽ phù hợp với những game thủ. Nếu bạn dang tim cho minh dòng laptop gaming có thể dáp ứng mọi nhu cầu sử dụng thì Asus ROG Strix G15 sẽ là nhân vật dáng để bạn lưu tâm.Cấu hình mạnh mẽ Khác với những chiếc laptop cho sinh viên có cấu hình trung bình, laptop gaming ASUS ROG Strix G15 G513IE-HN246W sở hữu cấu hình siêu khủng với AMD Ryzen 7 4800H 2.9GHz up to 4.2GHz BMB, 8GB RAM chuẩn DDR4, ở cứng SSD 512GB cùng card đổ họa NVIDIA Geforce RTX 3050TI 4GB GDDR6 mạnh mẽ. Với cáu hình trên ASUS ROG Strix G15 hầu như có thể cân trọn mọi tựa game AAA với còi đặt cấu hình cao, phần mềm đồ họa khô nhần,...Thiết kế ngoài cực đặm chất gaming ASUS ROG Strix G15 sở hữu thiết bị mạnh mẽ và có phần công kềnh với tông màu Eclipse Gray cá tính. Logo ROG kim loại được đặt nghiềng về một bên tạo điểm nhắn của động sản phẩm gaming Asus. Từng gốc cạnh vuông vấn thể hiện sự chắc chấn được đi viền LED RGB xung quanh dẹp mắt mở rộng không gian giải trí được tòa sáng họn. Trong lượng của laptop cũng chỉ khoảng 2.1kg, thuận lợi cho việc di chuyển di bất cử đưu.

❖ Thì sẽ xuất hiện thông báo

localhost:44361 cho biết

Thêm sản phẩm vào giỏ hàng thành công!

OK

Sau đó người dùng sẽ thấy phần icon giỏ hàng sẽ tăng lên 1 nó chứa cái sản phẩm mình vừa thêm vào



❖ Nếu người dùng muốn thanh toán thì nhấn vào giỏ hàng sẽ xuất hiện ra thông tin giỏ hàng để cho người dùng kiểm tra lại thông tin hàng hóa mình muốn mua như hình:

Giỏ hàng



❖ Nếu người dùng muốn thay đổi số lượng thì chỉ cần ở mục số lượng

người dùng sửa lại số mình muốn và chọn vào nút xanh Thì sẽ thay đổi lại thành tiền và tổng tiền cần phải thanh toán.

Giỏ hàng



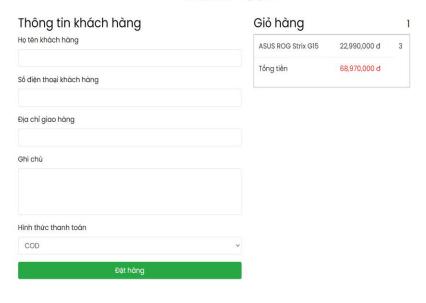
Nếu người dùng muốn xóa hàng hóa thì chỉ cần nhấn vào nút màu đỏ thì sẽ xóa sản phẩm trong giở hàng. Người dùng muốn thanh toán hóa đơn

Thanh toán thì nhấp vào nút

sẽ hiện ra trang nhập

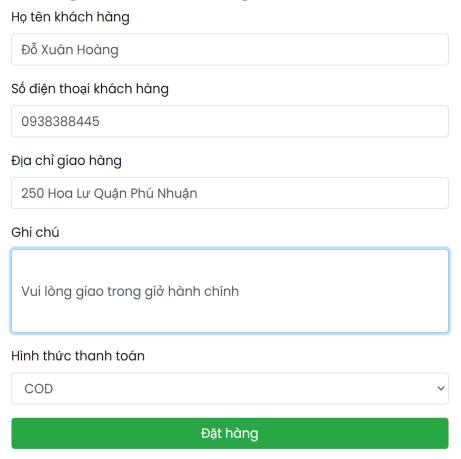
thông tin để thanh toán.

Thanh Toán



❖ Sau đó khách hàng sẽ nhập các thông tin cần thiết như sau:

Thông tin khách hàng



❖ Sau khi nhập xong khách hàng sẽ nhấn vào Đặt Hàng và sẽ xuất hiện thông báo như sau là mua hàng thành công.

Chúc mừng bạn đã mua hàng thành công!

❖ Nếu người dùng muốn đăng nhập hoặc đăng ký tài khoản thì nhấp vào

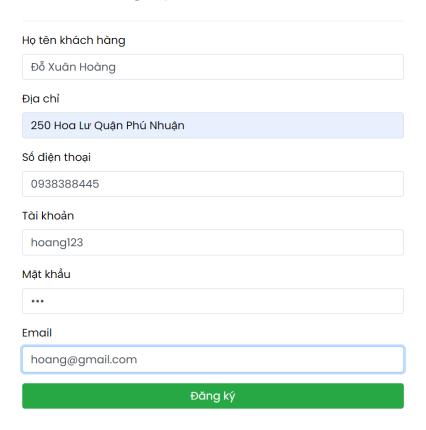


nhập.

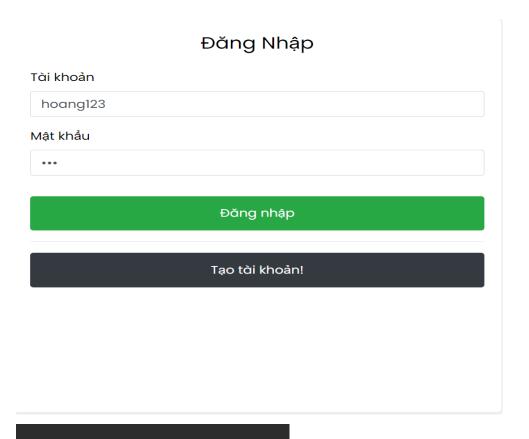
| Đăng Nhập |
|----------------|
| Tài khoản |
| Mật khẩu |
| |
| Đăng nhập |
| Tạo tài khoản! |
| TạO LOI KHOAH: |
| |
| |
| |

• Nếu chưa có tài khoản thì chọn Tạo tài khoản sẽ hiện ra thông tin đăng ký. Sau đó khách hàng nhập thông tin vào và nhấn đăng ký thì sẽ đăng ký được tài khoản

Đăng ký tài khoản

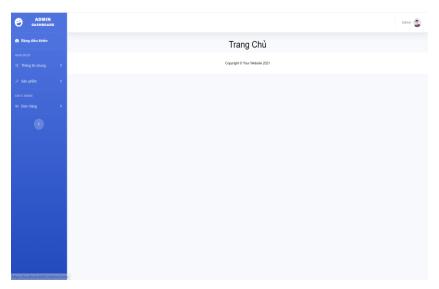


Sau đó nhập thông tin tài khoản và mật khẩu vào trang đăng nhập và nhấn nút đăng nhập thì sẽ đăng nhập thành công. Nếu đăng nhập thành công thì chữ user người dùng sẽ chuyển thành tên tài khoản của khách hàng.

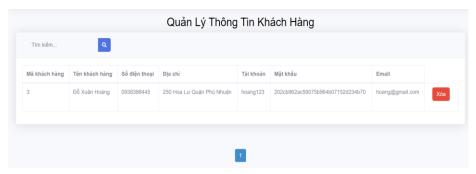


❖ Tiếp theo là trang của admin thì ở phần đăng nhập admin sẽ nhập tài khoản là : "admin" mật khẩu là: "admin" thì sẽ xuất hiện trang admin như sau:

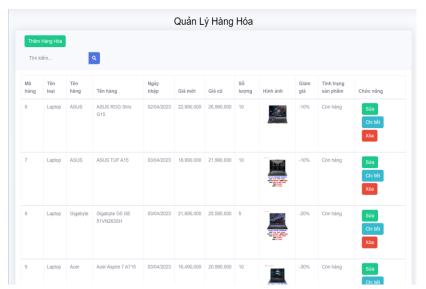
HOANG123



❖ Nếu người dùng chọn thông tin chung sẽ hiện ra mục thông tin khách hàng nhấp vào sẽ hiện ra thông tin các khách hàng.



Nếu người dùng chọn sản phẩm thì sẽ hiện ra ba mục: Thông tin nhập hàng, thông tin nhà cung cấp, thông tin loại hàng sẽ có các chức năng như thêm xóa sửa và xem chi tiết.



Nếu người dùng chọn thông tin đơn hàng thì xem được các đơn mà khách hàng đã đặt như sau:



CHƯƠNG 4. NHẬN XÉT VÀ ĐÁNH GIÁ

4.1 Các mặt đạt được

Các chức năng cơ bản như thêm xóa sửa thông tin khách hàng , hàng hóa , nhà cung cấp , loại hàng hóa. Chức năng giỏ hàng , thanh toán hàng hóa , giao hàng , đăng ký đăng nhập thành viên , sử dụng được mô hình MVC để làm , các chức năng cơ bản hầu như đã làm được hết.

4.2 Các mặt chưa đạt được

Chưa áp dụng nhiều công nghệ vào trong sản phẩm như thanh toán bằng Momo hay Paypal, chưa nhúng được các chức năng như google maps hay API ...

4.3 Làm việc nhóm.

| Tên thành viên | Công việc | Mức độ đóng góp nhóm |
|-----------------|------------------------------|----------------------|
| Phan Duy Lộc | Code phần giao diện, các | 100% |
| | hàm xử lý, giỏ hàng, trang | |
| | quản trị, thiết kế cơ sở dữ | |
| | liệu | |
| Hứa Thanh Tú | Code phần trang đăng nhập | 100% |
| | , thiết kế cơ sở dữ liệu, | |
| | viết báo cáo | |
| Trần Kiến Phong | Code phần phân trang, | 100% |
| | thiết kế cơ sở dữ liệu, viết | |
| | báo cáo | |

TÀI LIỆU THAM KHẢO

- [1] https://xuanthulab.net/asp-net-core-mvc-tao-ung-dung-mvc-dau-tien-c-csharp.html
- [2] https://www.youtube.com/watch?v=eKwQ0HMMTAI
- [3] https://hiepsiit.com/detail/aspxmvc/asp-net-mvc/login-va-register