

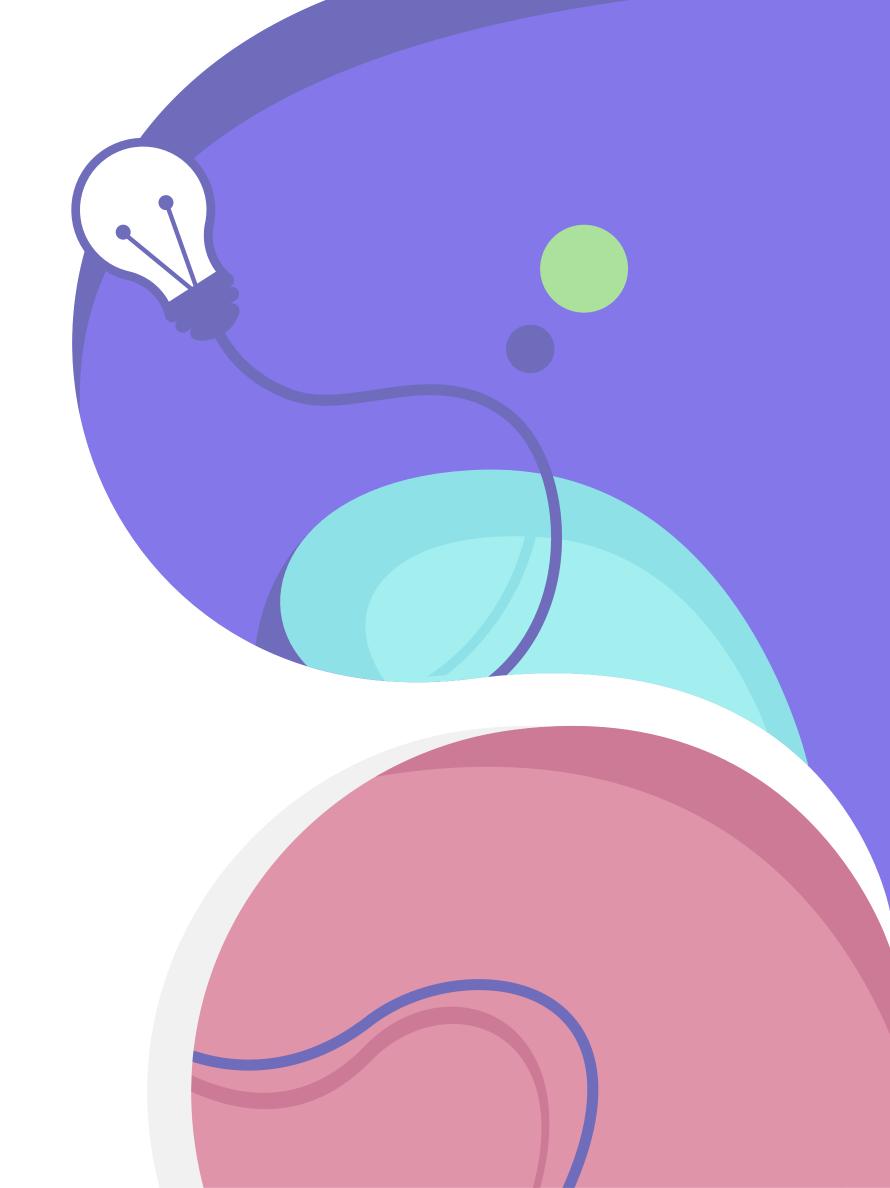
HTML CSS nèn tảng







https://trungquandev.com





(#01) HTML là gì?

HTML là một ngôn ngữ đánh dấu tiêu chuẩn cho việc tạo ra các trang web.

- HTML viết tắt của Hyper Text Markup Language dịch ra Tiếng Việt là: Ngôn ngữ đánh dấu siêu văn bản.
- Chúng ta sử dụng HTML để tạo ra cấu trúc của một trang web.
- HTML bao gồm một loạt các phần tử Elements
- Chúng ta sử dụng các phần tử Elements đó để hiển thị nội dung trên trình duyệt.
- Một số thẻ HTML Elements thông dụng như:
 - Kiểu heading từ <h1> đến <h6>
 - Đoạn văn bản
 - Link liên kết <a>
 - Thể hình ảnh
 - o ...VV







(#01) Cấu trúc Code cơ bản của một trang HTML

Mình Screenshot một ví dụ code như hình bên nhé.

"Các bạn đã làm được một trang web rồi đó ^^ Tuy là nó mới chỉ rất đơn giản nhưng hãy cảm thấy tự hào vì các bạn đã bắt đầu đặt chân vào con đường lập trình web này rồi nhé ^^"

```
<!DOCTYPE html>
    <html lang="en">
    <head>
      <meta charset="UTF-8">
      <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
      <title>Tiêu đề của trang web</title>
   </head>
    <body>
      Đây là một đoạn văn bản
10
      Cấu trúc cơ bản một trang HTML by Trungquandev Official
11
    </body>
    </html>
```





Trungquandev Official





(#02) HTML Heading

Heading là Tiêu Đề mà các bạn muốn hiển thị trên trang web.

Nó bao gồm 6 thẻ chính từ <h1> đến <h6>

- <h1>Tiêu đề 1</h1>
- <h2>Tiêu đề 2</h2>
- <h3>Tiêu đề 3</h3>
- <h4>Tiêu đề 4</h4>
- <h5>Tiêu đề 5</h5>
- <h6>Tiêu đề 6</h6>
 - Ngoài ra trong slide này mình sẽ bổ sung thêm một thẻ <small> nằm bên trong thẻ tiêu đề để hiển thị
 một số nội dung theo cách nhỏ gọn hơn.
 - Heading rất quan trọng cho SEO thứ hạng trang web vì các công cụ tìm kiếm thường đọc heading trong mỗi trang web để lên cấu trúc trang.







(#03) HTML Paragraphs

Paragraph là kiểu đoạn văn bản trên trang web.

Thẻ trong HTML được sử dụng để tạo ra các đoạn văn bản.

- >Đoạn văn bản 1
- >Đoạn văn bản 2
 - Một đoạn văn bản sẽ luôn bắt đầu trên một dòng mới, và mặc định trình duyệt sẽ thêm khoảng cách trên dưới cho từng đoạn văn bản.
 - Trình duyệt sẽ tự động xóa các khoảng trắng thừa hoặc dòng thừa trong đoạn văn bản khi hiển thị.
 - Trong slide này sẽ bổ sung thêm 2 thẻ đặc biệt
br> (thẻ ngắt dòng) và <hr>> (cũng ngắt dòng nhưng nó
 sẽ tạo thêm một đường cắt ngang phân tách giữa các đoạn văn bản)







(#04) HTML Style

Style trong HTML là cách để chúng ta làm đẹp hơn các phần tử trên trang web. Ví dụ như color, font, font-size...vv

- Đoạn văn bản 1
- style="background-color: Tomato;">Doan văn bản 2
- Doan văn bản 3
 - Còn nhiều hơn nữa những thứ liên quan đến việc làm đẹp cho trang web, chúng ta sẽ học nó ở một phần có tên là CSS sau khi hoàn thành giáo trình HTML này nha, các bạn yên tâm ^^
 - Một số trang để pick mã màu đẹp như: flatuicolors.com, uicolorpicker.com...vv







(#05) HTML Formatting Elements

Tương tự như trong các phần mềm soạn thảo văn bản mà các bạn đã quen thuộc như word, excel...vv Thì trong HTML cũng có những phần tử giúp chúng ta hiển thị văn bản theo những cách đặc biệt:

- Bôi đậm đoạn văn bản bình thường
- Đánh dấu văn bản là quan trọng về mặt ngữ nghĩa, và nó cũng được bôi đậm
- <i>In nghiêng đoạn văn bản bình thường</i>
- Nhấn mạnh đoạn văn bản về mặt ngữ nghĩa, và nó cũng được in nghiêng
 https://softwareengineering.stackexchange.com/a/255588
- <mark>Đánh dấu đoạn văn bản</mark>
- Đoạn văn bản được coi là bị xóa
- <u>Gạch chân đoạn văn bản</u></u>
- <ins>Một phần đoạn văn bản được xem là đã chèn mới vào</ins>
- _{Văn bản chỉ số dưới, thường kích thước của nó sẽ nhỏ hơn, hiển thị bên dưới dòng}
- ^{Văn bản chỉ số trên, kích thước vẫn nhỏ, nhưng hiển thị bên trên của một dòng}









(#06) HTML Quotation & Citation

Tương tự như trong các phần mềm soạn thảo văn bản mà các bạn đã quen thuộc như word, excel...vv Thì trong HTML cũng có những phần tử giúp chúng ta hiển thị văn bản theo những cách đặc biệt:

- <blockquote>Đoạn văn bản được trích dẫn từ nguồn khác</blockquote>
- <q>Một trích dẫn ngắn, sẽ được đặt trong cặp nháy kép</q>
- <abbr title="VN">Việt Nam (Định nghĩa các chữ / từ viết tắt)</abbr>
- <address>Thông tin các loại địa chỉ như email, url, số điện thoại, địa chỉ nhà/công ty...vv</address>
- <cite>Xác định tiêu đề của một tác phẩm sáng tạo như: tên sách, bài thơ, bài hát, bức tranh...vv</cite>
- <bdo dir="rtl">Xác định hướng của văn bản</bdo>







(#06) HTML Comments

Cái này cực kỳ đơn giản luôn, nó chỉ là kiểu mà các bạn ghi chú lại trong file code, Mục đích để sau này có đọc lại code cũng dễ hiểu hơn, hoặc ẩn tạm một dòng code chẳng hạn. Và comments thì sẽ không được render hiển thị ra trình duyệt nhé.

<!-- Comment của bạn ở đây =)) -->







(#07) HTML Links - Part 1

Links là thứ mà các bạn thấy và thao tác rất nhiều trên trang trang web hiện nay. Hiểu đơn giản nó là các thẻ liên kết, giúp bạn điều hướng giữa các page trong một ứng dụng web. Hoặc điều hướng từ trang web này sang trang web khác.

Note: Môt liên kết không nhất thiết phải là văn bản, nó có thể là ảnh - img hoặc bất kỳ phần tử HTML nào.

- Trang blog chính thức của mình.
-
 - Những thuộc tính của target:
 - self (mặc định mở trên cùng cửa số trang web hiện tại)
 - _blank: mở sang tab mới.
 - parent: mở trong cái khung parent cha của nó (đọc thì rối, để demo sẽ dễ hiểu hơn nha)
 - top: mở trong toàn bộ phần body của window (nghe lý thuyết cũng khó hiểu nốt =)))





<iframe

(#07) HTML Links - Part 1.1 - target & iframe

"Sử dụng **<iframe>** để nhúng một trang web vào một trang web khác."

```
src="./frames/frame 1.1.html"
   width="500px" height="300px" id="frame-1" name="frame-1">
</iframe>
 <div>Nested frame for test HTML Link Target attributes:</div>
 <iframe
   srcdoc="<a target=' parent' href='https://trungquandev.com'>Visit trungquandev.com
blog</a>"
```



</iframe>



width="50%" height="200px" id="frame-1.1" name="frame-1.1">





(#08) HTML Links - Part 2

Có 2 kiểu URL trong phần href của HTML Link, đó là Absolute (tuyệt đối) và Relative (tương đối)

Absolute URLs:

- Dang phổ biến
- Dang www.

Relative URLs:

- Trỏ tới một file product.html trong dự án
- Trỏ tới file mern-stack.html trong thư mục courses







(#08) HTML Links - Part 3

Một số trường hợp phổ biến khi làm việc với link:

Email Address:

Tự động mở phần mềm gửi mail trên máy tính

Sử dụng Button tương tự Link:

<button onclick="document.location='https://trungquandev.com">Link tới blog của mình.</button>

Thuộc tính Title của Link:

Blog trungquandev.com









(#08) HTML Links - Part 4

Tạo Bookmark (dấu trang) để chuyển đến các phần cụ thể trong một trang web (tương tự mục lục)

Bước 01: Dùng id để tạo một bookmark

- <h2 id="lesson_01">Đây là nội dung bài 1

Bước 02: Thêm một liên kết có <mark>href</mark> trỏ tới <mark>id</mark> như trên:

Link tới bài 1.







(#09) HTML Images - Part 1

Images - hình ảnh là một thứ gần như không thể thiếu trong các trang web nhé ^^ Chúng ta có thể trỏ tới hình ảnh trong thư mục dự án hoặc từ một đường liên kết tới trang web bên ngoài.

-
-
 - src: Đường dẫn tới hình ảnh (có thể là tương đối hoặc tuyệt đối)
 - o alt: Văn bản thay thế trong trường hợp ảnh bị lỗi
 - Nhiều định dạng ảnh phổ biến như: jpg, jpeg, png, gif, hay svg...vv

<u>Lưu ý:</u>

- Thẻ hình ảnh **** là loại thẻ không cần thẻ đóng, nó chấp nhận nhiều loại mở rộng của hình ảnh kể cả ảnh động **(gif)** hay là file **svg**
- Nếu bạn sử dụng một hình ảnh từ bên ngoài, **có thể hình ảnh đó sẽ có bản quyền**, cũng như nó **có thể bị xóa** bởi chủ sở hữu của nó.









(#09) HTML Images - Part 2

Chiều rộng (Width) và chiều cao (Height) của hình ảnh.

-
-
 - Width và height dạng attribute ở ví dụ đầu tiên sẽ luôn được tính theo pixel (px)
 - Thông thường thì chúng ta sẽ sử dụng thuộc tính style (css) để định kiểu cho hình ảnh, khi nào cần truyền giá trị động hoặc muốn làm nhanh thì dùng width height attribute nha.





(#10) HTML <mark>Images</mark> - Part 3 - Slide 1

Image Map - Bản đồ cho một hình ảnh

- usemap: Trỏ đến name của một thẻ <map>
- <map>: Thẻ dùng để chứa các vùng chọn trên hình ảnh, phải có thuộc tính name tương ứng.
- <area>: Thẻ dùng để định nghĩa vùng chọn theo các định dạng (shape) và toạ độ (coords) khác nhau.









(#10) HTML Images - Part 3 - Slide 2

Image Map - Bản đồ cho một hình ảnh.

Các thuộc tính quan trọng: shape và coords

- shape: định dạng các vùng có thể click chuột, bao gồm các giá trị sau:
 - rect: viết tắt của rectangular hình chữ nhật.
 - circle: hình tròn.
 - poly: viết tắt của polygon hình đa giác.
 - default: vùng sẽ là toàn bộ hình ảnh.
- coords: Khai báo toạ độ vùng chọn
- Trang web để tạo image map lấy coordinates toạ độ các điểm trên một hình ảnh: https://www.image-map.net





(#10) HTML Images - Part 3 - Slide 3

- Ảnh ví dụ để demo tính năng Image Map
- Lưu ý hãy lấy ảnh gốc trên github của mình nhé:
- Link github: https://github.com/trungquandev/html-css-nen-tang-vung-chac

















(#11) HTML Images - Part 4

Background Images:

```
style="background-image: url('trungquandev.jpg');">
<b>background-repeat: Ånh nền có lặp lại hay không.
repeat - repeat-x - repeat-y, no-repeat - ...vv
background-size: Một số kích thước đặc biệt của ảnh nền.
auto - cover - contain - "width, height" - ...vv
background-attachment: Chỉ định ảnh nền có cuộn cùng với trang không hay sẽ cố định.
scroll - fixed - local - ...vv
```





(#12) HTML Images - Part 5

 Picture Element: Cho phép chúng ta hiển thị các hình ảnh khác nhau tùy theo những kích thước màn hình khác nhau.

```
<picture>
    <source media="(min-width: 776px)" srcset="trungquandev_01.jpg">
        <source media="(min-width: 480px)" srcset="trungquandev_02.jpg">
        <img src="trungquandev_default.jpg">
        </picture>
```

- Source: Mỗi hình ảnh sẽ được gắn vào srcset và tùy theo kích thước màn hình trong media để hiển thị ra.
- Lưu ý: Phải luôn có một thẻ ở cuối cùng để đối với những trình duyệt không hỗ trợ thẻ <picture> hoặc màn hình không khớp với bất kỳ thẻ <source> nào thì thẻ này sẽ mặc định được hiện ra.
- Một số điểm breakpoint màn hình phổ biến: Extra small (xs) · Small (sm) · Medium (md) · Large (lg) · Extra large (xl) · Extra extra large (xxl).







(#13) HTML Favicon

• Favicon: Một hình ảnh nhỏ được hiển thị ngay cạnh Title trên tab của trình duyệt

```
<link rel="icon" type="image/x-icon" href="/images/trungquandev-logo.ico">
```

Các loại định dạng của favicon: ico, png, gif, svg, jpeg

Trang web để tạo favicon đơn giản:

https://www.favicon.cc







(#14) HTML Tables - Part 01 - Slide 01

• Table: Bảng dữ liệu mà chúng ta sẽ hiển thị trên trang web:

```
>
  Name
  Email
 YouTube
 >
 Trung Quân
 trungquandev.official@gmail.com
 Trungquandev Official
```









(#14) HTML Tables - Part 01 - Slide 02

Tạo kiểu Style CSS cơ bản cho Table:

```
<style>
   table {
    width: 70%;
    border-collapse: collapse;
   td, th {
    border: 1px solid #dddddd;
    text-align: left;
    padding: 15px;
   tr:nth-child(odd) { background-color: yellowgreen; }
   tr:nth-child(even) { background-color: goldenrod; }
</style>
```











(#15) HTML Tables - Part 02 - Slide 01

• Colspan: Trải rộng một ô trên nhiều cột - hiểu đơn giản là merge ô đi =))







(#15) HTML Tables - Part 02 - Slide 02

• Rowspan: Trải rộng một ô trên nhiều hàng

```
Name
  Trung Quân 01
  Trung Quân 02
 >
  Email
  trungquandev.official@gmail.com
  trungquandev.official@gmail.com
 trungquandev.official@gmail.com
  trungquandev.official@gmail.com
```









(#16) HTML Tables - Part 03

• Colgroup: Nhóm nhiều cột lại với nhau

```
<colgroup>
     <col span="1" style="background-color: pink">
     <col span="1" style="background-color: lightgreen">
    </colgroup>
    >
     MON
     TUE
    >
     1
     2
```











(#17) HTML Lists - Part 01

Tạo danh sách trên trang web:

```
Danh sách không sắp
xép:

Coffee
Tea
Water
```

```
Danh sách có sắp xếp:

Coffee
Tea
Water
```

Trungquandev Official





(#17) HTML Lists - Part 02

Những danh sách lồng nhau - Nested Lists

```
Danh sách không sắp
xép:
<u1>
  Coffee
   <u1>
     Black
     Bac Xiu
   https://trungquandev.com
```

```
Danh sách có sắp xếp:
<01>
 Coffee
   <01>
    Black
    Bac Xiu
```

```
Danh sách dang mô tả:
```

Nothing here =))





(#18) HTML Lists - Part 03

Tạo kiểu cơ bản cho danh sách:

```
Danh sách không sắp
xếp:

*Sử dụng thuộc tính CSS:
list-style-type, với các
giá trị:
- disc, circle, square,
none
```

```
Danh sách có sắp xếp:
*Sử dụng thuộc tính HTML
(attribute):
type, với các giá trị:
- 1, A, a, I, i
start, chỉ định giá trị
bắt đầu của danh sách,
Giá trị là number (có thể
kết hợp với type)
```

Danh sách dạng mô t**ả**:

Nothing here =))





(#19) HTML Block

- Block có thể hiểu theo nghĩa tiếng Việt là một khối.
- Trong HTML, Block là một kiểu hiển thị cho các Elements.
- Một Block thường bắt đầu trên một dòng mới, và mặc định chiếm 100% chiều rộng màn hình có sẵn.
 Cũng như trình duyệt sẽ tự động thêm một số khoảng trống Margin vào.
- Có 2 thẻ HTML phổ biến dạng Block thường được sử dụng là <div> và
- Ngoài ra còn nhiều thẻ khác như:

```
<address> <article> <blockquote> <canvas> <dd> <dt> <footer> <form> <h1>-<h6>
<header> <hr>  <main> <nav>   <section>  <tfoot>  <video>
```







(#19) HTML Inline

- Inline có thể hiểu đơn giản là ở trên cùng một hàng =))
- Inline là một kiểu hiển thị cho các Elements
- Inline sẽ chiếm chiều rộng đủ dùng (dựa vào nội dung mà nó chưa bên trong)
- Thẻ HTML phổ biến nhật dạng Inline thường được sử dụng là
- Ngoài ra còn nhiều thẻ khác như:

```
<a> <abbr> <b <body>
<br/>
<a> <abbr> <b <br/>
<br/>
<map> <object> <output> <q> <script> <select> <small> <strong> <sub> <sup> <textarea>
```

<u>Lưu ý:</u> Code theo chuẩn thì phần tử dạng Inline không được phép chứa phần tử dạng Block nhé.







(#20) HTML Class

- Class dịch ra tiếng Việt là "Lớp", cơ mà đừng dịch nhé, cứ nhớ cái tên Class đi nha =))
- Trong thực tế chúng ta thường sử dụng Class cho các phần tử HTML để có thể CSS style cũng như dùng JavaScript truy cập DOM tới các phần tử đó.
- Có thể có nhiều phần tử HTML cùng sử dụng chung một tên class được.
- Cú pháp truy cập tới Class từ CSS: Dùng dấu chấm (.) trước tên class
- Cú pháp truy cập tới Class từ JS: Dùng method getElementsByClassName()







(#20) HTML Id

- Id được sử dụng để định danh một phần tử duy nhất Unique
- Tương tự Class, chúng ta cũng dùng ld cho các phần tử HTML để có thể CSS style cũng như dùng Javascript truy cập DOM tới các phần tử đó.
- Tuy nhiên có một Điểm Khác quan trọng so với Class, Id là Unique, vì vậy một phần tử HTML chỉ nên được có một Id riêng biệt không được trùng lặp với bất kỳ phần tử nào khác.
- Cú pháp truy cập tới ld từ CSS: Dùng dấu # trước tên class
- Cú pháp truy cập tới ld từ JS: Dùng method getElementByld()
- (Nhớ lại bài HTML Link Chúng ta đã dùng ld để làm một chiếc mục lục unique)





(#21) HTML Iframes

- Nhớ lại slide này: "Sử dụng <iframe> để nhúng một trang web vào một trang web khác." mà chúng ta đã học ở bài HTML Links
- Cú pháp của lframe: <iframe src="https://trungquandev.com" title="TQD"></iframe>
 - **Title** mặc dù sẽ không hiện trên trình duyệt nhưng nên có để cho trình duyệt hoặc phần mềm đọc màn hình có thể nhận biết được nội dung chính của iframe đó là gì.
- Một số thuộc tính cơ bản khác: name, width, height, border
- Thay đổi nội dung Iframe bằng Link Target

```
<iframe src="https://trungquandev" name="iframe_01" title="Test Iframe"></iframe>
<a href="https://cv.trungquandev.com" target="iframe_01">cv.trungquandev.com</a>
```





(#22) HTML JavaScript

- JavaScript là một ngôn ngữ lập trình, đặc biệt phổ biến với lập trình Website, nó giúp cho trang web dynamic và interactive hơn. (Chúng ta sẽ học kỹ hơn ở khoá JavaScript nền tảng của mình nha ^^)
- Cách 1: sử dụng JS trực tiếp trong thẻ HTML:

```
<button type="button" onclick="alert('trungquandev')">Show Alert</button>
```

Cách 2: sử dụng JS trong cặp thẻ <script> (tương tự buổi trước đã làm với Class và Id):

```
<script>document.getElementById("test").innerHTML = "Trungquandev";</script>
```

- Cách 3: sử dụng JS trong một file riêng và nhúng vào trang HTML, có thể dùng async nếu muốn để thẻ script lên trên thẻ Head.
 - Đây cũng là cách được sử dụng nhiều nhất khi đi làm, cùng xem demo ở video của mình nhé!









(#23) HTML Head

- Head là nơi chứa các metadata siêu dữ liệu hoặc "dữ liệu về dữ liệu", cụ thể ở đây nó là dữ liệu về tài liệu HTML. Thường thì các metadata này sẽ không được hiển thị trên trang web cho người dùng nhưng lại rất quan trọng cho các trình duyệt, công cụ tìm kiếm (để SEO) và các dịch vụ web khác.
- <title> : Tiêu đề của trang web, đặc biệt quan trọng đối với SEO thứ hạng website.
- <style> : Chứa code CSS cho một trang web.
- <script> : Chứa code JavaScript cho một trang web.
- Link> : Thường dùng để link liên kết tới file CSS bên ngoài, hoặc làm Favicon
- <meta> : Khai báo nhiều loại thông tin khác nhau của website. (Cụ thể hơn ở Slide sau nhé ^^)
- **Lase**: Chỉ định một **Base URL** chung cho toàn bộ đường dẫn tương đối (relative) trên trang web.







(#24) HTML Meta

Khai báo bộ mã hóa ký tự chuẩn cho trang web:

- <meta charset="UTF-8">
 - Thẻ này chỉ thực sự cần khi trang web của bạn cần hỗ trợ Trình duyệt IE cũ 9 (trở xuống)
- <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
 - Viewport giúp trang web hiển thị tốt trên nhiều thiết bị nhỏ hơn:
- <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0"> Khai báo từ khóa, mô tả, tác giả:
- <meta name="keywords" content="HTML, CSS, JavaScript, Trungquandev">
- <meta name="description" content="Trungquandev Web Tutorials">
- <meta name="author" content="Trungquandev">
 - Tự động refresh trang:
- <meta http-equiv="refresh" content="5">







(#25) HTML Responsive

- Responsive hiểu đơn giản là cách mà chúng ta làm cho trang web hiển thị đẹp + phù hợp trên mọi thiết bị như Desktop - Tablet - Mobile
- Thẻ meta viewport ở buổi trước là một điều kiện cần để chúng ta tạo responsive website.
- Có nhiều cách để responsive, ví dụ chúng ta đã từng học qua thẻ <picture> chẳng hạn.
- Cách phổ biến nhất mà đi làm chúng ta sẽ dùng là khai báo nhiều loại Media Queries cho các kích thước màn hình:

```
@media screen and (max-width: 700px) {}
```

• Và thực tế sẽ kết hợp các Library như **Bootstrap** hoặc Framework như **TailwindCSS...vv** để sử dụng trong dự án.



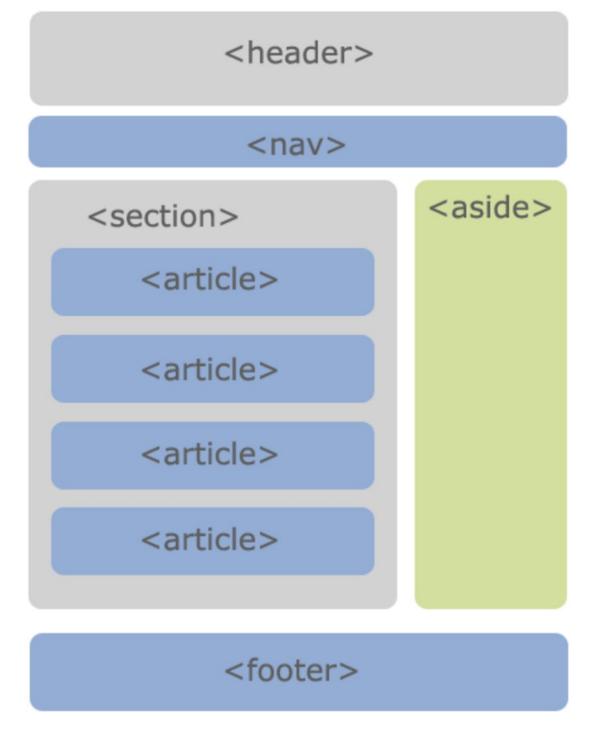




(#26) HTML Semantic Elements

- Semantic Elements dịch là "Những phần tử có ý nghĩa!"
- Nhớ lại thẻ <div> hoặc ... Ví dụ dùng thẻ **<div class="footer">** để tạo một cái **footer** cho trang web, thay vào đó chúng ta cũng có thể dùng một thẻ có ý nghĩa hơn tên là <footer> chẳng hạn - đây chính là một Semantic Element.
- Danh sách các thể Semantic:

```
<article> <main> <header> <footer> <aside>
<details> <summary> <figcaption> <figure> <mark>
<section> <time> <nav>
```











(#26) HTML Semantic Elements

```
<header></header>
 <section>
   <article>
     <figure>
       <img>
       <figcaption></figcaption>
     </figure>
   </article>
 </section>
<footer></footer>
```

```
<div id="header"></div>
<div class="section">
  <div class="article">
     <div class="figure">
       <img>
       <div class="figcaption"></div>
     </div>
  </div>
</div>
<div id="footer"></div>
```









(#27) HTML Entities & Symbols

- Trong HTML có những ký tự đặc biệt mà chúng ta cần phải thay thế bằng các Entities khác.
- Ví dụ đơn giản để hiển thị 1 thẻ HTML nhưng ở dạng text trên trang web. Không thể dùng 2 ký tự
 mà phải thay thế bằng &It; >
- Còn đối với Symbols, đây là những ký tự đặc biệt mà bạn không thể nhìn thấy trên bàn phím thông thường được.

Ví dụ như: ♥(♥ ♥) ♦ (♦ ♦) ♣(♣ ♣) ♠(♠ ♠)

• Có nhiều trang web để các bạn check Entities và Symbols:

https://www.dofactory.com/html/charset/symbols

https://www.w3schools.com/charsets/ref_utf_symbols.asp









(#28) HTML Emojis

- Emojis không còn lạ lẫm gì với chúng ta rồi phải không 😄 😍
- Về bản chất, các Emojis là các ký tự từ bộ mã hóa ký tự UTF-8 dành cho Unicode
- "Unicode là bộ mã chuẩn quốc tế được thiết kế để dùng làm bộ mã duy nhất cho tất cả các ngôn ngữ khác nhau trên thế giới, kể cả các ngôn ngữ sử dụng ký tự tượng hình phức tạp như chữ **Hán** của tiếng **Trung Quốc**, tiếng Nhật, chữ Nôm của tiếng Việt, v.v." - (Wikipedia)
- <meta charset="UTF-8">

Ví dụ một số **Emojis**: (8#9749;) (0 (8#9200;) (8#9989;) (8#127759;) (8#127800;)

• Có nhiều trang web để các bạn check **Emojis** trong **HTML**:

https://html-css-js.com/html/character-codes/ https://www.w3schools.com/charsets/ref_emoji.asp









(#29) HTML Multimedia - Video

• Multimedia hiểu là đa phương tiện, trên khía cạnh làm web thì chúng ta có các thẻ HTML để hiển thị những thứ như là âm nhạc hoặc video...vv

- </video>
- controls: Hiển thị các nút điều khiển như play pause, volume...vv
- autoplay kết hợp muted: Video sẽ tự động phát với âm thanh mặc định là tắt.
- loop: tự động lặp lại cho video.
- playsinline: Ở màn hình của thiết bị mobile, video sẽ được chạy mà không phải bật full screen.
 (<u>https://css-tricks.com/what-does-playsinline-mean-in-web-video/</u>)









(#29) HTML Multimedia - Audio

```
<audio controls autoplay muted loop>
```

```
<source src="audios/Invisible Beauty - Aakash Gandhi.mp3" type="audio/mpeg">
```

Trình duyệt của bạn không hỗ trợ tệp âm thanh!

</audio>

- controls: Hiển thị các nút điều khiển như play pause, volume...vv
- autoplay kết hợp muted: Video sẽ tự động phát với âm thanh mặc định là tắt.
- loop: tự động lặp lại âm thanh.
- Vấn đề về tự động bật âm thanh / video: phần lớn các trình duyệt hiện đại đều đã chặn tính năng này mặc định bởi vì nó gây ra trải nghiệm người dùng không tốt.







(#29) HTML Multimedia - YouTube

Để **nhúng video YouTube vào trang web**, chúng ta sẽ sử dụng tới một kiến thức đã học đó là **iframe** nhé.

```
<iframe width="560" height="315" title="Trungquandev MERN Stack"
frameborder="0" allowfullscreen
src="https://www.youtube.com/embed/63opfUkPq6k?controls=1&loop=1">
</iframe>
```

- controls=1: Hiển thị các nút điều khiển như play pause, volume...vv (Nếu giá trị là 0 thì ngược lại)
- loop=1: Cho phép lặp lại video (Nếu giá trị là 0 thì ngược lại)
- allowfullscreen: Cho phép bật full màn hình







- Form dịch ra tiếng Việt mình là biểu mẫu, sử dụng để cho người dùng nhập thông tin vào và gửi lên Server máy chủ của ứng dụng.
- Bên trong mỗi **Form** sẽ có các thẻ **input**, **select**, **radio…vv** tùy vào kiểu dữ liệu mà sẽ lựa chọn các loại khác nhau.

• Thông thường một input sẽ ứng với 1 label để biết được thẻ input đó cần thu thập nội dung gì.







- Tất cả những thẻ - phần tử (Elements) trong Form:

```
<input> <label> <select> <option> <textarea> <button> <fieldset> <legend>
<datalist> <output> <optgroup>
```

• Thẻ Select & Option: dùng để tạo một Drop-down List:









• Thẻ **Textarea**: dùng để tạo một ô nhập văn bản nhiều dòng:

```
<textarea name="note" rows="10" cols="30">
   Welcome các bạn tới kênh của mình ^^
</textarea>
```

• Thẻ Button: - nút nhấn

```
<button type="button/submit" onclick="alert('Trungquandev!')">Click to show
content!</button>
```

• Thẻ Fieldset và Legend: Tạo một nhóm các fields liên quan với nhau.









Thẻ **Fieldset** và **Legend**: Tạo một nhóm các fields liên quan với nhau.

```
<form action="/action page.php">
<fieldset>
  <legend>Personalia:</legend>
  <label for="fname">First name:</label><br>
  <input type="text" id="fname" name="fname" value="John"><br>
  <label for="lname">Last name:</label><br>
  <input type="text" id="lname" name="lname" value="Doe"><br></pr>
  <input type="submit" value="Submit">
</fieldset>
```

</form>







Từ đây trở xuống là những Slide mẫu thôi nhé các bạn ^^

Tới phần CSS sẽ kết hợp để làm một trang web tĩnh luôn, chứ không chỉ là học mỗi CSS không đâu nhé.

DOLOR

O1 OPTIONS

Vivamus suscipit nunc utpurus iaculis lacinia euut ipsum.

Vivamus suscipit nunc ut purus iaculis lacinia eu ut ipsum.

- 02
OPTIONS

O3
OPTIONS

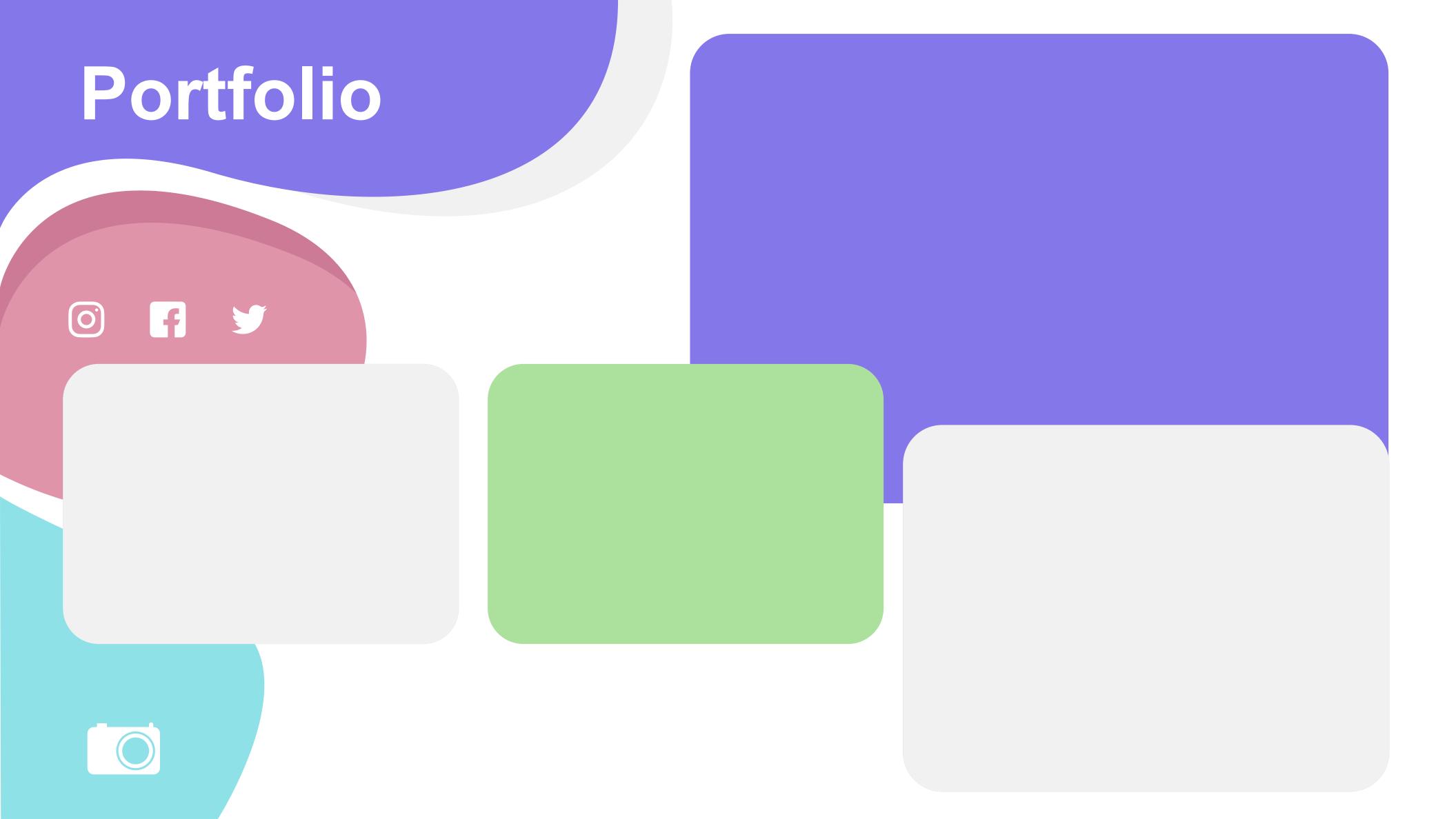
Vivamus suscipit nunc utpurus iaculis lacinia euut ipsum.

Vivamus suscipit nunc ut purus iaculis lacinia eu ut ipsum.

- O4
OPTIONS



LOREM IPSUM



This is title

LOREM IPSUMDOLOR



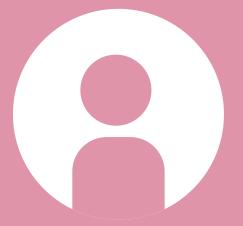
Lorem ipsum

Duis iaculis vestibulum erat in aliquet. Curabitur eget urna vitae aliquam.



Lorem ipsum

Duis iaculis vestibulum erat in aliquet.In varius iaculis aliquam.



Lorem ipsum

Duis iaculis vestibulum erat in aliquet. Curabitur eget urna.

66

66

66

Social Media

FACEBOOKINSTAGRAM

Lorem ipsum dolor sit amet, cosecp adipiscing elit.

http:// lorem ipsum is that it has

Lorem ipsum dolor sit amet, cosecp adipiscing elit.

http:// lorem ipsum is that it has

YOUTUBE

Lorem ipsum dolor sit amet, cosecp adipiscing elit.

http:// lorem ipsum is that it has

TWITTER

Lorem ipsum dolor sit amet, cosecp adipiscing elit.

http:// lorem ipsum is that it has



Process Slides

Vivamus suscipit nunc ut purus iaculis lacinia eu ut ipsum. Suspendisse non pharetra quam.

STEP

5

Cras convallis vestibulum libero, quis dignissim justo maximus sed.

STEP

6

Lorem ipsum dolor sit amet, cosecp adipiscing elit. The phasellus sit ametea felis a mi.

STEP

Lorem ipsum dolor sit amet, cosecp adipiscing elit. The phasellus sit ametea felis a mi.

STEP

2

Proin in aliquet dolor, aliquet cursus ex. Proin consectetur nisi id enim scelerisque finibus.

STEP

3

Vivamus rutrum laoreet ligula vitae sodales. Integer facilisis, metus nec dictum gravida, nisi ligula.

STEP

4

Nulla erat est, suscipit eget faucibus et, venenatis at ipsum. Sed pretium hendrerit ante.

Revenue Oppostunity

Vivamus suscipit nunc ut purus iaculis lacinia eu ut ipsum



2017

2019

2021

2023

150K

Lorem ipsum dolor sit amet, cosecp adip-iscing elit.

150K

Lorem ipsum dolor sit amet, cosecp adipiscing elit.

150K

Lorem ipsum dolor sit amet, cosecp adip-iscing elit.

150K

Lorem ipsum dolor sit amet, cosecp adip-iscing elit.

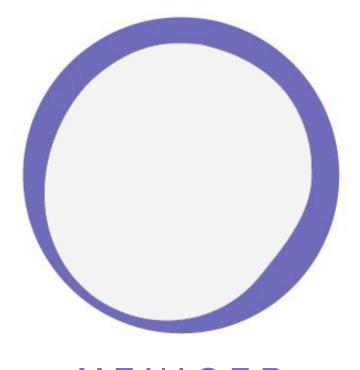






Meet The Team

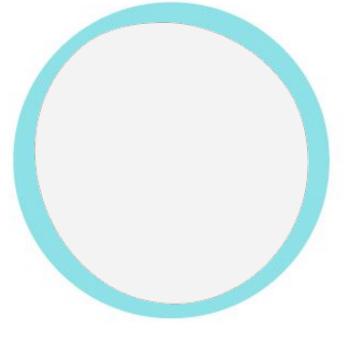
LOREM IPSUMDOLOR



MENIGER

Alan Lorem

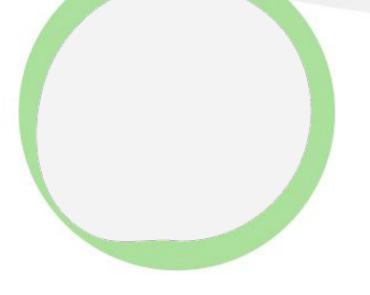
Proin in aliquet dolor, aliquet cursus ex.



PROGRAMER

Jon Stone

Proin consected tetur nisi id enim scelerisque finibus.



SOCIAL

Peter Kolin

Proin in aliquet dolor, aliquet cursus ex.



Rebeka Stan

Proin consected tetur nisi id enim scelerisque finibus.



DIRECTOR

Pit Teckhol

Proin in aliquet dolor, aliquet cursus ex.