



TUHOCC.CC

LIVE ((●))

TỰ HỌC JAVA siêu tốc



LESSON

5

Biến trong java

int a=7;

double x=10.2


 @galailaptrinh

1

Khái quát **biến** trong Java

- ❑ **Biến** : Là tên gọi của 1 vùng nhớ, để lưu trữ dữ liệu
- ❑ java có 2 kiểu khai báo biến

1. *Cho phép thay đổi giá trị của biến trong chương trình*

Khai báo biến/ khởi tạo biến : **[kiểu dữ liệu]** **tên_biến** [= giá_trị];

2. ***không** cho phép thay đổi giá trị của biến trong (Hằng số)*

Khai báo biến/ khởi tạo biến : **final** **[kiểu dữ liệu]** **tên_biến** [= giá_trị];

```
//khai báo biến
int a;
byte tuoi;
float diemToan;
// khai báo nhiều biến cùng kiểu dữ liệu
int c,d,e;
```

```
// khởi tạo biến
int tuoiCon =10;
float diemVan =7.5f;
//lưu ý float cần thêm f
```

```
//hằng số thường viết hoa hết
final int DOSOI =100;
DOSOI =200;|
```

Cannot assign a value to final variable 'DOSOI'
Make 'DOSOI' not final Alt+Shift+Enter M

2

Quy tắc đặt tên biến

❑ Quy tắc đặt tên biến :

- ✓ Tên biến chỉ chứa chữ cái (a-z, A-Z), chữ số (0-9), và dấu gạch chân _, và dấu \$
- ✓ Tên biến **không được** bắt đầu bằng chữ số
- ✓ Tên biến **không được** trùng với từ khoá và từ dành riêng cho java
- ✓ Tên biến phân biệt hoa / thường.
- ✓ Tuân theo quy ước đặt tên biến theo kiểu camelCase : Lạc đà (chữ cái đầu từ thứ 2 trở đi viết Hoa , còn lại viết thường)

VD: `int tuoiCon = 15;`

```
System.out.println("tuổi con trước thay đổi = " +tuoiCon);
tuoiCon =12;
System.out.println("tuổi con sau thay đổi = " +tuoiCon);
```

```
tuổi con trước thay đổi = 10
tuổi con sau thay đổi = 12
```

