



TUHOCC.CC

LIVE ((●))

TỰ HỌC JAVA siêu tốc



LESSON

13

Switch Case trong java

////
@galailaptrinh

1

switch case

□ Cú pháp:

switch (<biến cần kiểm tra>)

{

case <giá trị 1>: <câu lệnh 1>;

break;

case <giá trị 2>: <câu lệnh 2>;

break;

.....

default: <câu lệnh mặc định nếu o thỏa
tất cả các case phía trên>

break;

}

```
//nhập vào 1 số kiểm tra chẵn hay lẻ dùng switch case
Scanner sc = new Scanner(System.in);
System.out.println("Mời nhập vào 1 số: ");
int a = sc.nextInt();
//kiểm tra số dư của a/2
int div = a%2;
switch (div)
{
    case 0:
        System.out.println(a+ " là số chẵn");
        break;
    default:
        System.out.println(a+ " là số lẻ");
        break;
}
```



2

switch case biến thể

□ Cú pháp:

```
switch (<biến cần kiểm tra>){
    case <giá trị 1>:
    case <giá trị 2>:
        <câu lệnh 1>;
        break;
    case <giá trị 3>: <câu lệnh 3>;
        break;
    .....
    default: <câu lệnh mặc định nếu o thỏa
tất cả các case phía trên>
        break;
}
```

□ Chú ý:

Ta có thể gom nhóm các case nếu chúng cùng thực hiện 1 công việc

```
Scanner sc = new Scanner(System.in);
System.out.println("Mời nhập vào 1 tháng: ");
int t = sc.nextInt();
switch (t){
    case 1:
    case 3:
    case 5:
    case 7:
    case 8:
    case 10:
    case 12:
        System.out.println("Tháng có 31 ngày");
        break;
    case 4:
    case 6:
    case 9:
    case 11:
        System.out.println("Tháng có 30 ngày");
        break;
    case 2:
        System.out.println("Tháng có 28 hoặc 29 ngày");
        break;
    default:
        System.out.println("Không có tháng đó =)");
        break;
}
```



3

Bài tập vận dụng

□ Bài tập Java 11: Áp dụng switch case

Viết chương trình khung tìm kiếm: cho người dùng nhập vào lựa chọn

□ 1. tìm theo tên

□ 2. tìm theo tác giả

□ 3. tìm theo nhà xuất bản

□ 4. tìm theo tiêu đề

□ Thoát nếu phím bấm không hợp lệ

Mời bấm số để chọn:

1. tìm theo tên

2. tìm theo tác giả

3. tìm theo nhà xuất bản

4. tìm theo tiêu đề

1

Tìm theo tên

Mời bấm số để chọn:

1. tìm theo tên

2. tìm theo tác giả

3. tìm theo nhà xuất bản

4. tìm theo tiêu đề

9

phím bấm 0 hợp lệ



3

Giải Bài tập 11

```
Scanner sc = new Scanner(System.in);
System.out.println("Mời bấm số để chọn: ");
System.out.println("1. tìm theo tên");
System.out.println("2. tìm theo tác giả");
System.out.println("3. tìm theo nhà xuất bản");
System.out.println("4. tìm theo tiêu đề");
int so = sc.nextInt();
switch (so){
    case 1:
        System.out.println("Tìm theo tên");
        break;
    case 2:
        System.out.println("tìm theo tác giả");
        break;
    case 3:
        System.out.println("tìm theo nhà xuất bản");
        break;
    case 4:
        System.out.println("tìm theo tiêu đề");
        break;
    default:
        System.out.println("phím bấm 0 hợp lệ");
        break;
}
```

```
Bài tập Java 11: Áp dụng switch case
Viết chương trình khung tìm kiếm: cho người dùng nhập vào lựa chọn
1. tìm theo tên
2. tìm theo tác giả
3. tìm theo nhà xuất bản
4. tìm theo tiêu đề
Thoát nếu phím bấm không hợp lệ
*/
```

