



- 1 Toán tử 3 ngôi

giá trị trả về

- ☐ Ktra điều kiện, nếu đúng thì thực hiện Bthuc 2, ngược lại thì thực hiện 3
- ☐ Bản chất rút gọn lệnh if.. else

```
//nhập vào bàn phím 1 số, ktra chắn lẻ
Scanner sc = new Scanner(System.in);
System.out.println("Mời thím nhập vào số nguyên n: ");
int n = sc.nextInt();
String traloi = (n%2==0) ?"Chẵn" : "Lẻ";
System.out.println(traloi);
```

```
Mời thím nhập vào số nguyên n:
4
Chẵn
```



Bài tập Java 10:

Viết chương trình nhập vào điểm trung bình, và kết quả xếp loại của học sinh theo tiêu chuẩn sau: (dùng toán tử 3 ngôi)

- □ Giỏi: Nếu Điểm >= 8
- \square Khá: Nếu 8 > Diểm >= 6.5
- ☐ Trung bình: Nếu 6.5 > Điểm >= 5
- ☐ Yếu: Nếu Điểm < 5

Biến = biểu_thức_1 ? Biểu thức 2 : (biểu thức 1' ? Biểu thức 2' : biểu thức 3)







Giải Bài tập Java 10:

```
Viết chương trình nhập vào điểm trung bình,
và kết quả xếp loại của học sinh theo tiêu chuẩn sau: ( dùng toán tử 3 ngôi )
Giỏi: Nếu Điểm >= 8
Khá: Nếu 8 > Điểm >= 6.5
Trung bình: Nếu 6.5 > Điểm >= 5
Yếu: Nếu Điểm < 5
*/
public static void main(String[] args) {
   Scanner sc = new Scanner(System.in);
    System.out.println("Mời nhập vào dtb: ");
    double dtb= sc.nextDouble();
   String traloi = (dtb>=8)? "Giỏi" :
            ((dtb<8 \&\& dtb >=6.5)? "Khá" :
                    (dtb>=5 && dtb<6.5)?" Trung Bình" :"Yếu");
   System.out.println(traloi);
```

