



ArrayList in java

Part 1

### **Cllection in java**

- ☐ 1. Lời nói đầu:
  - \* Do hạn chế của mảng : không thể thêm , xóa phần tử
  - \* Java cung cấp tập collection : Chúng ta có thể thêm, xóa, và thay đổi kích cỡ của tập này
- ☐ 2. Hai lớp collection thường gặp:
- ✓ ArrayList và HasMap
- ✓ ArrayList : Nó giống như một mảng, nhưng có thể co giãn kích thước các phần tử
- ✓ HasMap: cho phép bạn lưu trữ các cặp (key, value) và tìm kiếm các giá trị bằng key.





## ArrayList java

☐ 3. Khai báo list :

ArrayList<Type> listName = new ArrayList<>();

```
//1. khai báo list
ArrayList<Integer> lst = new ArrayList<>();
//khai báo số lượng phần tử ban đầu (ví dụ 5pt)
ArrayList<Integer> lst2 = new ArrayList<>( initialCapacity: 5);
//khởi tạo với các phần tử sẵn có
ArrayList<Integer> lst3 = new ArrayList<>(List.of(1,3,5,9));
System.out.println(lst); // []
System.out.println(lst2); // []
System.out.println(lst3); //[1, 3, 5, 9]
```

STT	Kiểu cơ sở	Wrapper class
1	boolean	Boolean
2	char	Char
3	byte	Byte
4	short	Short
5	int	Integer
6	long	Long
7	float	Float
8	double	Double

<Type> : Sw dung Wrapper class

STT	phương thức	Nội dung
1	add (index,element)	Thêm một phần tử
2	size()	Trả về số phần tử của list
3	get (int index)	Trả về giá trị list tại vị trí index
4	remove (int index)	Xóa theo vị trí index chỉ định
5	remove(Integer.valueOf(9))	Xoá số 9, trong danh sách, linh động áp dụng kiểu dữ liệu #
6	set(index,element)	Đặt element thay thế vào vị trí index chỉ định
7	contains()	Kiểm tra Collection có chứa phần tử nào đó hay không
8	Collections.sort()	Sắp xếp tăng dần
9	Collections.reverse	Đảo ngược list
10	List.isEmpty	Kiểm tra danh sách list có rỗng không?
11	clear()	Xoá toàn bộ phần tử của list => list rỗng





```
//2. add thêm phần tử
ArrayList<Integer> lst4 = new ArrayList<>();
//add vào cuối (truyền 1 đối số)
lst4.add(1);
lst4.add(9);
lst4.add(10);
System.out.println("ls4= "+lst4); // ls4= [1, 9, 10]
//add(index,element) vào vị trí chỉ định
lst4.add(index: 2, element: 99);
System.out.println("ls4= "+lst4); // ls4= [1, 9, 10]
//2.2 size: Trả về số pt của list
System.out.println("Số pt của lst4= "+lst4.size()); // 4
//2.3 get(int index) : trả về giá trị list tại vị trí index
ArrayList<Integer> lst5 = new ArrayList<>(List.of(1,3,5,9));
System.out.println(lst5.get(2)); //5
```





http://tuhoc.cc

2

```
//2.4 remove (index)
ArrayList<Integer> lst6 = new ArrayList<>(List.of(1,3,5,9));
System.out.println("ls6 trước: " +lst6); // [1, 3, 5, 9]
lst6.remove( index: 1);
System.out.println("ls6 sau xoá: " +lst6); // [1, 5, 9]
//2.5 remove (1 phần tử đc chỉ định)
ArrayList<Integer> lst66 = new ArrayList<>(List.of(1,3,9,5,9));
System.out.println("ls66 trước: " +lst66); // [1, 3, 9, 5, 9]
lst66.remove(Integer.valueOf( i: 9));
System.out.println("ls66 sau xoá: " +lst66); // [1, 3, 5, 9]
//2.6 set(index,element) : thay đổi thông tin
ArrayList<Integer> lst7 = new ArrayList<>(List.of(1,3,5,9));
System.out.println("ls7 trước: " +lst7); // [1, 3, 5, 9]
lst7.set(1,100); //thay vi trí index 1 thành số 100
System.out.println("lst7 sau: "+lst7); // [1, 100, 5, 9]
```





28.2

ArrayList in java

Part 2



```
//2.7 contains() Kiểm tra Collection có chứa phần tử nào đó hay không
ArrayList<Integer> lst8 = new ArrayList<>(List.of(1,3,5,9));
boolean ktra= lst8.contains(3);
System.out.println(ktra); //true
//2.8 Collections.sort(list) : SX tăng dần
ArrayList<Integer> lst9 = new ArrayList<>(List.of(13,3,55,9));
Collections.sort(lst9); // lưu ý Collections có chữ s
System.out.println("lst9 sau sxep tăng: " +lst9);
// 2.9 Collections.reverse(list ) đảo ngược list
Collections.reverse(lst9);
System.out.println("lst9 sau đảo là: "+lst9);
//2.10 list.isEmpty() : Kiểm tra list có phải là list rỗng
ArrayList<Integer> lst10 = new ArrayList<>(List.of(13,3,55,9));
//xoá toàn bộ list
lst10.clear();
//ktra lst10 rõng hay không?
System.out.println(lst10.isEmpty()); // true
```



## Các phương thức

☐ 12 . indexOf() : Tìm vị trí của element trong list

```
//2.12 indexOf() : Tìm vị trí đầu tiên của element trong list
//nếu 0 tồn tại trả về -1
ArrayList<Integer> lst11 = new ArrayList<>(List.of(13,3,55,9,9,9));
System.out.println(lst11.indexOf(9));
//trả về vị trí 3 (vị trí đầu tiên tìm thấy)

System.out.println(lst11.lastIndexOf(0:9));
//trả về vị trí 6 (vị trí cuối cùng tìm thấy)
```



### **Duyệt list**

```
//3.1 cách 1
ArrayList<Integer> lst12 = new ArrayList<>(List.of(1,2,3,4));
System.out.println("lst 12 duyêt for: ");
for (int value : lst12) {
    System.out.println(value);
//3.2 cách 2 khi cần sử dụng đến các chỉ số index
ArrayList<Integer> lst13 = new ArrayList<>(List.of(13,3,55,9,9,9,9));
for (int i = 0; i < lst13.size(); <math>i++) {
    int value = lst13.get(\underline{i});
    System.out.println(value);
```



## Bài tập java 28 - 32

#### ☐ Java 28 :

Viết chương trình tạo ra 1 list có n phần tử, n nhập từ bàn phím Các phần tử là số ngẫu nhiên từ (1,100)

#### ☐ Java 29:

Viết chương trình nhập vào 1 danh sách list có n phần tử, n do người dùng

nhập, sau đó:

#1. tạo ra 1 list mới bình phương các phần từ #2.Xác định bao nhiều phần tử lớn hơn 50

#### ☐ Java 30:

Viết chương trình trả lời kết quả các phép tính quest = {''2 + 5 + 7 ='', ''5 \* 10 ='', ''sqrt(16) ='', ''12%2 ="}

```
2 + 5 + 7 =
nhập kết quả:

14

Đúng cmn nó luôn!
5 * 10 =
nhập kết quả:
50

Đúng cmn nó luôn!
sqrt(16) =
nhập kết quả:

1
Sai lòi mắt cụ σi, đáp án là: 4.0
12%2 =
nhập kết quả:
```







## Bài tập java 28 - 32

#### ☐ Java 31:

Viết chương trình nhập vào 1 list có n phần tử ngẫu nhiên, các phần tử là số nguyên , n nhập từ bàn phím #1 in ra có bao nhiêu số nhỏ hơn 80, #2 và in ra vị trí index các số đó

#### ☐ Java 32:

Cho list lst={1,9,3,14,5,27,8}
Viết chương trình in số lớn thứ 2 và số nhỏ thứ 2 trong list
# 2: in ra vị trí index số đó

#### đáp án::

# Số lớn thứ 2: 3 #Số nhỏ thứ 2: 8 #Vị trí index của số lớn thứ 2: 1 #Vị trí index của số nhỏ thứ 2: 3





**LESSON** 

Giải bài tập java 28





```
/* java 28
Các phần tử là số ngẫu nhiên từ (1,100)
public static void main(String[] args) {
   Scanner sc = new Scanner(System.in);
   // Hỏi người dùng số lượng phần tử cần tạo
   System.out.print("Nhập số lượng phần tử: ");
    int n = sc.nextInt();
   // Tạo một đối tượng Random để tạo các số ngẫu nhiên
   Random rd = new Random();
   // Tạo một danh sách (kiểu dữ liệu các pt là số nguyên)
   ArrayList<Integer> list = new ArrayList<>();
    for (int i = 0; i < n; i++) {
        int ngauNhien = rd.nextInt( origin: 1, bound: 101); //từ 1-100
        list.add(ngauNhien);
   System.out.println(list);
```







**LESSON** 

Giải bài tập java 29

```
Scanner sc = new Scanner(System.in);
System.out.print("Nhập số lượng phần tử: ");
int n = sc.nextInt();
// Tạo một danh sách (kiểu dữ liệu các pt là số nguyên)
ArrayList<Integer> list = new ArrayList<>();
for (int i = 0; i < n; i++) {
    System.out.println("nhập phần tử thứ "+(i+1));
   int soNhap = sc.nextInt();
   list.add(soNhap);
// In ra danh sách
System.out.println(list);
List<Integer> binhPhuongList = new ArrayList<>();
for (int x : list) {
    binhPhuongList.add(x * x);
System.out.println("list bphuong các phần tử: "
                                + binhPhuongList);
```

```
// 2.Xác định bao nhiều phần tử lớn hơn 50
int count = 0;
for (int x: binhPhuong){
   if (x>50)
       count++;
}
//in ra kết quả
System.out.println("Số lượng phần tử >50: " +count);
```

```
Nhập số lượng phần tử: 4
nhập phần tử thứ 1
55
nhập phần tử thứ 2
12
nhập phần tử thứ 3
4
nhập phần tử thứ 4
88
[55, 12, 4, 88]
list bphuong các phần tử: [3025, 144, 16, 7744]
Số lượng phần tử > 50: 2
```





**LESSON** 

Giải bài tập java 30

```
public static void main(String[] args) {
   Scanner sc = new Scanner(System.in);
   ArrayList<String> quest = new ArrayList<>(List.of(
   ));
   ArrayList<Float> traLoi = new ArrayList<>(List.of(14f,50f,4f,0f));
    for (int i=0; i<quest.size();i++){</pre>
       System.out.println(quest.get(i));
       System.out.println("nhập kết quả: ");
       Float kq = sc.nextFloat();
       if (kq.equals(traLoi.get(i)))
           System.out.println("Đúng cmn nó luôn! ");
           System.out.println("Sai lòi mắt cụ di, đáp án là: " +traLoi.get(i));
```

```
2 + 5 + 7 =
nhập kết quả:
Đúng cmn nó luôn!
5 * 10 =
nhập kết quả:
Đúng cmn nó luôn!
sqrt(16) =
nhập kết quả:
Sai lòi mắt cụ đi, đáp án là: 4.0
12%2 =
nhập kết quả:
```





Giải bài tập java 31

```
các phần tử là số nguyên , n nhập từ bàn phím
public static void main(String[] args) {
   //khởi tạo list
   ArrayList<Integer> list = new ArrayList<>();
   //cho phép nhập liệu
   Scanner sc = new Scanner(System.in);
   System.out.print("Nhap so phan tu cua list: ");
   int n = sc.nextInt();
   Random rd = new Random();
   //duyệt và add phần tử ngẫu nhiên vào list
   for (int i = 0; i < n; i++) {
        int soNgauNhien = rd.nextInt(bound: 101);
       list.add(soNgauNhien);
   System.out.println("Danh sách vừa được tạo ra là: ");
   System.out.println(list);
```

```
int count = 0;
String viTri="";
for (int i = 0; i < list.size(); i++) {</pre>
    if (list.get(i) < 80) {</pre>
        count++;
        // thêm vị trí vào chuỗi vitri
        viTri+= i+" ";
   (count == 0)
    System.out.println("Không có số <80 trong list");
else
    System.out.println("So luong so nho hon 80: " + count);
    System.out.println("vi trí các số <80 : " +viTri);
```





**LESSON** 

Giải bài tập java 32



```
ArrayList<Integer> lst = new ArrayList<>(List.of(1,9,3,14,5,27,8));
//tạo ra 1 list mới giá trị giống với lst
List<Integer> copy = new ArrayList<>(lst);
 // Sắp xếp list theo thứ tự tăng dần
Collections.sort(copy);
//in thử list copy sau sx
System.out.println(copy);
// In ra số lớn thứ 2 và số nhỏ thứ 2 trong list
int soLonThu2= copy.get(copy.size()-2);
int soNhoThu2 = copy.get(1);
System.out.println("Số lớn thứ 2: " +soLonThu2 );
System.out.println("Số nhỏ thứ 2: " + soNhoThu2);
// In ra vi trí index của số lớn thứ 2 và số nhỏ thứ 2 trong list
System.out.println("Vi trí index của số lớn thứ 2: " + lst.indexOf(soLonThu2));
System.out.println("Vi trí index của số nhỏ thứ 2: " + lst.indexOf(soNhoThu2));
```