



Cấu Trúc Dữ Liệu Và Giải Thuật

Bài tập lớn 2

JJK RESTAURANT OPERATIONS
(Phần 2 - Hồi tưởng)

nhóm thảo luận Code
<https://www.facebook.com/groups/211867931379013>

Tp. Hồ Chí Minh, Tháng 11/2023



Mục lục

1	Phần 3 Mã hóa HuffTree	3
1.1	Hàm encodingHuffman	3



1 Phần 3 Mã hóa HuffTree

1.1 Hàm encodingHuffman

- **Đầu vào:** *Node *root*, *string nameCaesar* root đã xử lí ở bước 2 và *nameCaesar* đã xử lí ở bước 1
- **Trả về:** 10 phần tử cuối mã nhị phân sau khi mã hóa *nameCaesar* lấy từ phải sang trái và chuyển nó thành thập phân
- **Yêu cầu hàm:** làm trong file **encodingHuffman.cpp** trước
- **Hướng giải quyết theo các bước sau:** yêu cầu làm

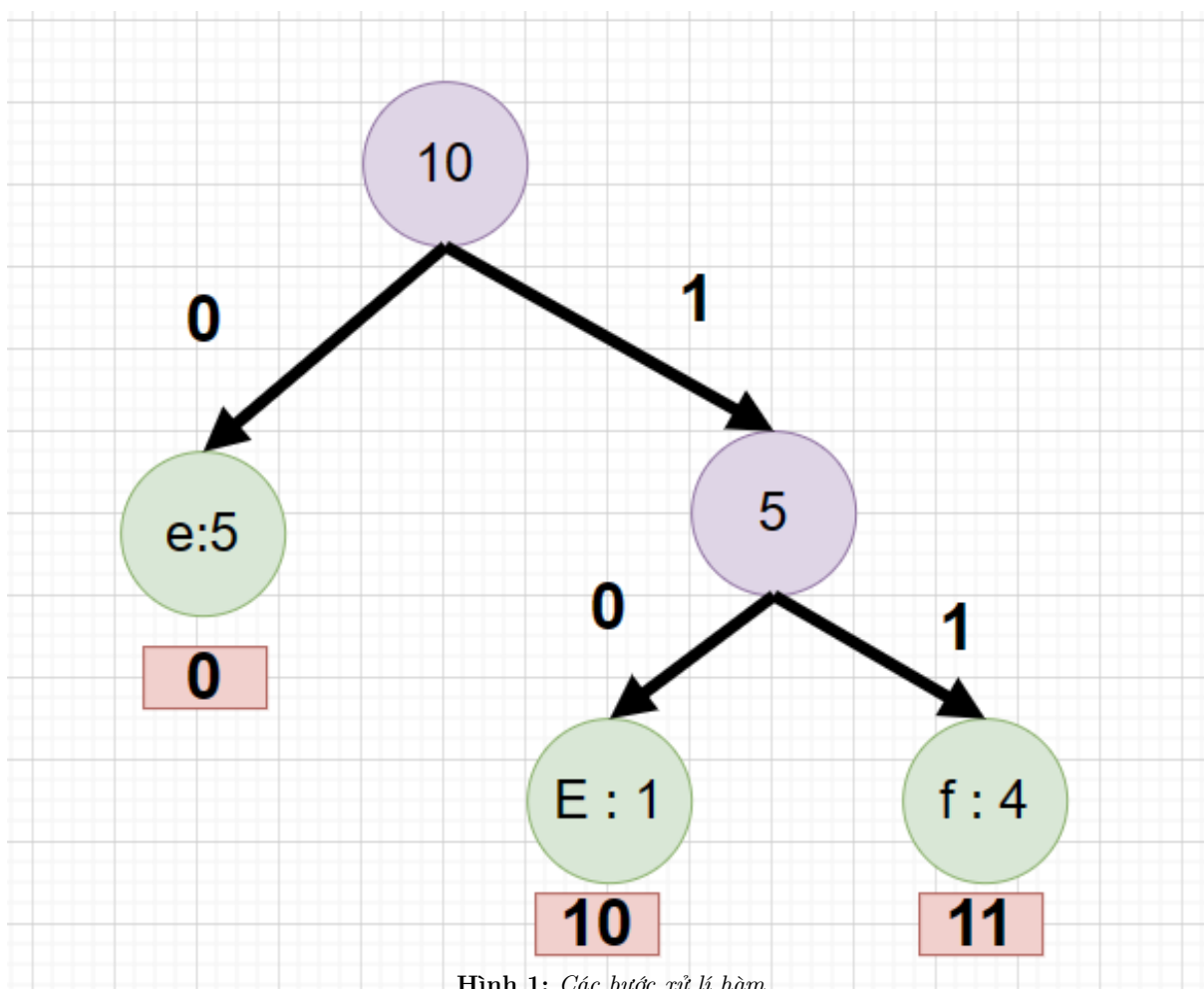
Bước 1: lấy chuỗi kết quả của các kí tự đã mã hóa và lưu vào *encoding*, có thể hiểu là xác định kí tự mã hóa ra **chuỗi nhị phân** nào thì lưu vào *encoding*. Vd: kí tự 'a' mã hóa thành '001' thì lưu *encoding['a'] = '001'*

- Cứ node bên trái khi mã hóa được cộng thêm '0'
- Cứ node bên phải khi mã hóa được cộng thêm '1'
- Node *root* không có giá trị, các node còn lại đều có giá trị mã hóa nhị phân 0 hoặc 1 học mô hình hóa rồi chắc biết *automata* các node có kết quả $\{0,1\}^+$

Bước 2: lấy ra 10 phần tử cuối mã nhị phân sau khi mã hóa *nameCaesar* lấy từ phải sang trái thành mã nhị phân và lưu vào *binary*

Bước 3: mã hóa binary sang thập phân -> này ez rồi

Bước 4: có thể gộp bước 2 và 3 tùy các bạn thôi



Hình 1: Các bước xử lý hàm



nhóm thảo luận Code

<https://www.facebook.com/groups/211867931379013>

CHÚC CÁC EM HỌC TỐT

