KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

**TRƯỜNG ĐẠI HỌC KHOA HỌC TỰ NHIÊN**

**ĐẠI HỌC QUỐC GIA THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH**

------🙛🕮🙙------

**ĐỒ ÁN 2**

**HỆ ĐIỀU HÀNH**

**LINUX KERNEL**

**2019 – 2020**

**Thông tin nhóm:**

* Nguyễn Hoàng Thái Duy 1712019
* Phan Hữu Tú 1712861

*Tp Hồ Chí Minh, ngày 17 tháng 11 năm 2019*

Phần 1: Mục tiêu hiểu về Linux kernel module và hệ thống quản lý file và device trong linux, giao tiếp giữa tiến trình ở user space và kernel space.

* + Viết một module dùng để tạo ra số ngẫu nhiên.

**Random\_module.c**

* + Module này sẽ tạo một character device để cho phép các tiền trình ở user space có thể open và read các số ngẫu nhiên

**test\_module.c**

Demo: Khởi tạo Module

A screenshot of text

Description automatically generated

A screenshot of a cell phone

Description automatically generated

Phần 2: Chương trình hook vào một system call:

* syscall open =>ghi vào dmesg tên tiến trình mở file và tên file được mở
* syscall write => ghi vào dmesg tên tiến trình, tên file bị ghi và số byte được ghi

**hook\_simple.c**

Demo: **A screenshot of a cell phone

Description automatically generated**

**A screenshot of a cell phone

Description automatically generated**

Mô tả chi tiết : Readme.MD