

BÀI TẬP 04 – ĐỒ HỌA VÀ SPRITE (2D)


☒ Bài tập cá nhân

☐ Bài tập nhóm (nhóm tối đa sinh viên)


☐ Bài tập tự luyện tập

☒ Bài tập cần nộp

Quy định về việc nộp bài:

 **Thời hạn nộp bài:** theo thời gian quy định thông báo trong lớp và trên website môn học

 **Cách nộp:** nộp bài trên Website môn học vào mục **Bài tập 04**

 Bài làm được nén thành 1 tập tin, đặt tên là **MSSV.zip** (hoặc **MSSV.rar**)

Yêu cầu:

Anh/Chị hãy xây dựng ứng dụng minh họa việc sử dụng các thao tác đồ họa và sprite 2D theo yêu cầu cụ thể của GV.