



UNIVERSITY OF SCIENCE
HO CHI MINH CITY

CTT 534 – IA1

Tìm và Nhận xét giao diện

Hạn nộp: 26/2, 23:59

Nội dung

- Tổng điểm: 50 (tương đương 5% tổng số điểm)
- Hạn nộp: 26/2 @ 23:59
- Mỗi sinh viên làm và nộp độc lập
- Yêu cầu
 - Tìm 3 ví dụ về giao diện
 - Ví dụ về giao diện có thể là tốt (fame) hoặc không tốt (shame) hoặc xen kẽ giữa tốt và xấu
 - Đánh giá nhận xét về các thiết kế này dựa trên các thành phần
 - Mức độ dễ học (Learnability)
 - Dễ nhớ (Memorability)
 - Hiệu quả - tiết kiệm thời gian (Efficiency)
 - Mức độ lỗi (Error)
 - Sự thỏa mãn khi dùng (Satisfaction) – nếu biết (nếu có nguồn tham khảo)
 - 3 ví dụ có thể là ứng dụng phần mềm trên desktop, mobile, web; hoặc các máy móc thiết bị, vật thể, tòa nhà, đường sá, giao thông, v.v...

Nội dung

- Trình bày
 - ❑ Tài liệu dưới dạng PDF
 - ❑ Không quá 3 trang
 - ❑ Các ví dụ cần phải kèm theo hình ảnh (photo) hoặc ảnh chụp màn hình (screenshot)
- Cách chấm điểm
 - ❑ Đánh giá nhận xét cần có chiều sâu nhưng ngắn gọn, dễ hiểu
 - ❑ Nhận xét đầy đủ theo 5 thành phần của giao diện nêu ở trên, nhưng thành phần Satisfaction không bắt buộc
 - ❑ Trình bày rõ ràng (dễ đọc/học, dễ nhớ, có thể đọc nhanh/hiểu nhanh, v.v...)
- Bài làm tốt sẽ được chọn làm tư liệu cho bài giảng về Hall of Fame/Shame. Tên tác giả được nêu ra

Tham khảo

- Mục UI Hall of Fame or Shame trong bài giảng LN01
- UI Hall of Shame:
[http://homepage.mac.com/bradster/iarchitect/shame
.htm](http://homepage.mac.com/bradster/iarchitect/shame.htm)