ĐỒ ÁN CUỐI KÌ MÔN CCNLTHD

*Music Battle*

# Thông tin nhóm thực hiện

## Thông tin cơ bản

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| STT | MSSV | Họ tên | Email | Điện thoại | Điểm đề nghị |
| 1 | 1112015 | Bùi Bảo Bảo | fanla1709@gmail.com | 01222719077 | 10 |
| 2 | 1112067 | Nguyễn Hoàng Đạt | datnguyen0710@gmail.com | 01687949481 | 10 |
| 3 | 1112199 | Nguyễn Duy Nguyên | duynguyena3win@gmail.com | 01647530430 | 10 |

## Phân chia công việc

### 1112199 – Nguyễn Duy Nguyên

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| STT | Công việc | Thời gian bắt đầu |
| 1 | Tìm hiểu yêu cầu đồ án, tìm ý tưởng. | 10-12-2014 |
| 2 | Lên cấu trúc của ứng dụng Music Battle và chọn môi trường thực thi. | 12-12-2014 |
| 3 | Lên cấu trúc Database của Ứng dụng. | 13-12-2014 |
| 4 | Xây dựng ứng dụng trên Window Phone (Client) | 15-12-2014 |
| 5 | Nghiên cứu Window Azure: Mobile Service, Database Window Azure, … | 25-12-2014 |

### 1112067 – Nguyễn Hoàng Đạt

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| STT | Công việc | Thời gian bắt đầu |
| 1 | Tìm hiểu yêu cầu về Service cho Application. | 11-12-2014 |
| 2 | Xây dựng Service của Application trên Window Phone. | 13-12-2014 |
| 3 | Bổ sung cấu trúc Database của Ứng dụng. | 17-12-2014 |
| 4 | Bổ sung các Controller cho Mobile Service (Service). | 19-12-2014 |
| 5 | Tìm hiểu Window Azure | 19-11-2014 |

### 1112015 – Bùi Bảo Bảo

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| STT | Công việc | Thời gian bắt đầu |
| 1 | Thiết kế giao diện cho phần đọc dữ liệu trên app | 15-12-2014 |
| 2 | Đọc dữ liệu html từ trang nhaccuatui.com | 16-12-2014 |
| 3 | Lấy và tải dữ liệu các bài hát (video) theo thể loại hay theo 20 bài hát (video) hay nhất | 17-12-2014 |
| 4 | Quản lý dữ liệu trên cloud azure | 19-12-2014 |
| 5 | Tìm hiểu Window Azure | 25-12-2014 |

# Thông tin chung về đồ án

Music Battle - Ứng dụng cho người dùng chơi nhạc – thư giản – trên thiết bị di động thông qua cách đoán tên các bài hát và người thể hiện bài hát đó, cho phép người dùng thực hiện các chức năng chơi nhạc thi đấu với người dùng khác, đồng thời tìm kiếm các đối thủ và quản lý danh sách bạn bè.

Service của Music Battle – Xây dựng cho phép người dùng tạo tài khoản thi đấu âm nhạc với người dùng khác, quản lý danh sách các bài hát, nghệ sĩ thực hiện, danh sách các câu hỏi.

# Thuyết minh nội dung

## Phát biểu vấn đề

Âm nhạc luôn là một phần không thể thiếu trong cuộc sống, tận dụng được ý nghĩ này, nhóm muốn tạo ra một ứng dụng vừa có thể giúp người dùng giải trí, vừa có thể tăng thêm khả năng, kiến thức âm nhạc. Vì thế hình thành nên ý tưởng của đồ án.

## Mục tiêu đồ án

Tạo ra một ứng dụng giúp người dùng giải trí mọi lúc mọi nơi, với các chơi phong phú, dễ dàng – đơn giản và cuốn hút.

## Ý nghĩa thực hiện

* Đồ án xây dựng tạo ra phục vụ cho mọi lứa tuổi, mọi người chơi.
* Tạo ra công đồng cho người dùng trao đổi, giao lưu, kết bạn.
* Tạo ra nhưng giây phút giải trí cho những người chơi.
* Thực hiện đồ án môn học.

# Nội dung triển khai

## Kiến trúc đồ án

* Cố gắng tạo ra khả năng mở rộng cho đồ án.
* Xây dựng kiến trúc dể thay đổi và bảo trì.
* Kiến trúc được chia thành nhiều phần database , service, client.

## Công nghệ sử dụng

* Ứng dụng thực hiện trên Window Phone.
* Mobile Service và ứng dụng theo mô hình MVC.
* Microsoft Window Azure để host ứng dụng.
* Áp dụng các framework như angularjs, Entity.
* Sử dụng Window Azure để tạo database trên cloud.

# Dự kiến kết quả

* Ứng dụng sẽ có các chức năng cơ bản đã lên dự kiến.
* Service sẽ được build và host lên Window Azure.
* Database được xây dựng trên cloud.

# Các khó khăn gặp phải và cách giải quyết

* Thiết kế giao diện của ứng dụng.
* Gửi/Nhận các yêu cầu từ Client lên Service.
* Giao tiếp liên kết với Service trên Window Azure.
* Các bảo mật trên Mobie Service, MVC.

# Kiến trúc hệ thống

* Ứng dụng trên Window Phone (Client) khi thực hiện các chức năng sẽ gửi yêu cầu lên Service để nhận dữ liệu truyền về.
* Service được kết nối với cơ sở dữ liệu để lấy dữ liệu về cho Client.

# Mô tả các chức năng

* Cho phép người dùng chơi game thông qua danh sách các câu hỏi lấy ngẫu nhiên ở chế độ chơi đơn (Single Play).
* Quản lý tài khoản người dùng thông qua tài khoản Facebook.
* Cho phép người dùng thách đấu những người chơi khác ở chế độ thách đấu(Challenge) – chế độ này ưu cầu người dùng phải có tài khoản trên Music Battle để có thể chơi game và thực hiện xếp hạng người dùng.
* Cho phép người dùng thực hiện kết bạn và giao tiếp với người dùng khác trong ứng dụng.
* Xếp hạng người dùng trong game.
* Thông báo notification khi có dữ liệu mới về dữ liệu game, các event hoạt động trong Game hoặc khi người dùng tạo Account mới!

# Hướng dẫn cài đặt

## Yêu cầu hệ thống

* Người dùng cần có thiết bị Window Phone phiên bản từ 8.0 trở lên.

# Hướng dẫn sử dụng

Hướng dẫn sử dụng ứng dụng:  
Với chế độ chơi game một người, chọn Single Game trong GamePage:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| STT | Giải thích | Cách sử dụng |
| 1 | Chế độ chơi game đơn. | =>  =>  => |
| 2 | Chế độ chơi game thách đấu. | =>  =>  =>  => |
| 3 | Quản lý thông tin người dùng. | =>  =>  => |
| 4 | Xem bảng xếp hạng người chơi. | => |
| 5 | Trả lời những thách đấu của người chơi khác. | =>  => |
| 6 | Chỉnh thông số cho game về âm lượng sử dụng trong game cũng như level ở chế độ chơi đơn. | => |

# Kết luận và hướng phát triển

Đồ án chưa hoàn chỉnh lắm phần chọn style cho Notification trong máy Window Phone, đồng thời chưa tạo được danh sách và cho phép kết bạn*.*

# Tài liệu tham khảo

Các nguồn tài liệu tham khảo:

* MSDN – Microsoft.
* Stack Overflow - <http://stackoverflow.com>
* Window Azure Document.