



Phần 3

Lập Trình Hướng Đối Tượng với Java

Chương 2:

Phương Thức Xây Dựng – Tái Định Nghĩa

TS. Phan Thượng Cang
Khoa CNTT&TT-Đại học Cần Thơ

Phương thức xây dựng (Constructor)

⌘ Khai báo:

```
public class A{
```

```
    public A(đối số){
```

```
        // Cấp phát bộ nhớ cho các thuộc tính đối tượng
```

```
        // Khởi tạo giá trị ban đầu cho các thuộc tính
```

```
    }
```

```
}
```

⌘ Lưu ý:

- ☑ Hàm sẽ được gọi tự động ngay trước khi tạo đối tượng
- ☑ Tên hàm trùng với tên lớp và không có kiểu trả về
- ☑ Có thể tái định nghĩa hàm xây dựng. Có bao nhiêu hàm xây dựng thì có bấy nhiêu cách tạo đối tượng.

Phương thức xây dựng sao chép

⌘ Khai báo:

```
public class A{
```

```
    public A(A a){
```

```
        // Sao chép từng thành phần của đối tượng a
```

```
    }
```

```
}
```

⌘ Lưu ý:

- ⏏ Hàm sẽ được gọi tự động khi tạo đối tượng từ 1 đối tượng khác
- ⏏ Tên hàm trùng với tên lớp và không có kiểu trả về, đối số phải là 1 đối tượng của lớp đó
- ⏏ Phải thực hiện sao chép đầy đủ.

Tái định nghĩa phương thức

⌘ Khai báo:

```
public class A{
```

```
    public void f(){ ..... }
```

```
    public void f(<kiểu> <đối số>, .... ){ ..... }
```

```
}
```

⌘ Lưu ý: có 3 cách

☒ Thay đổi số đối số

☒ Thay đổi kiểu đối số

☒ Thay đổi kiểu đối số