- 1. Yêu cầu: Sử dụng switch để xây dựng một hàm javascript ghi rõ giờ, ngày tháng năm hiện tại bằng tiếng việt hiển thị vào một textbox.
 - Ví dụ: tám giờ mười bảy phút ngày hai lăm tháng tư năm hai không mười chín
- 2. Tạo một textarea có tên là NoiDung, một Textbox có tên là : SoKyTu. Với yêu cầu như sau: Khi người sử dụng gõ các phím vào trong textarea thì số lượng ký tự (Độ dài xâu) chứa trong textarea đó sẽ được hiển thị trong textbox. Nếu số lượng ký tự trong textarea gõ vào vượt quá 200 ký tự thì thông báo : "Bạn đã gõ quá số ký tự cho phép !".

HD: Tại textarea Sử dụng sự kiện onKeyUp để kiểm tra số lượng phần tử quá 20

```
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8">
</head>
<script language="JavaScript">
    function KiemTra()
    {
        if (NoiDung.value.length > 200) alert("Bạn đã gỗ qúa số ký tự cho phép !");
        SoKyTu.value = NoiDung.value.length; // Hiển thị số ký tự trong textbox SoKyTu
    }
</script>
<body style="font-family:arial">
</script>
<br/>
<br/>
<br/>
<br/>
</script>
<br/>
<br/
```

3. Tạo một nút có value = "Gửi", textbox có name = "HoTen", 2 nút radio có tên là GioiTinh và nhãn tương ứng là Nam, nữ.

Yêu cầu: Khi người dùng di chuyển chuột vào phần tử nào thì hiển thị thông báo tương ứng dưới thanh trạng thái. Ví dụ nếu người sử dụng di chuyển chuột qua nút nhấn "Gửi" thì thanh trạng thái sẽ là "Bạn đang di chuyển chuột vào nút"...

Hướng dẫn: Khi người dùng di chuyển chuột thì sự kiện di chuyển chuột sẽ xuất hiện, sự kiện này có tên là : **onMoseMove**. Vậy ta sẽ viết lệnh trong sự kiện này.

4. Minh hoạ sự kiện di chuyển chuột vào phần tử.

Yêu cầu: Tạo một liên kết đến trang http://www.w3schools.com bằng thẻ H2. Có màu nền là xanh, màu chữ là trắng. Khi chuột di chuyển đến thì đổi màu nền thành màu đỏ. *Hướng dẫn:* Để đổi màu nền thành đỏ đối với thẻ H2 (hoặc thẻ bất kỳ) bạn viết:

document.all.LienKet.style.backgroundColor = 'red'

5. *Yêu cầu:* Như bài tập 1, và thêm yêu cầu sau: Khi người dùng di chuyển chuột ra khỏi phần tử H2 đó thì đặt lại màu nền là màu xanh.

 $\mathit{Hu\acute{o}ng}\ d\tilde{a}n$: Viết lệnh thay đổi màu nền thành xanh trong sự kiện di chuột ra ngoài.

onMouseMove và onMouseOut