

PRETEST 1 - IO

Viết chương trình JAVA, quản lý thư viện bao gồm chức năng như sau:

- a. Xem danh mục sách
- b. Thêm 1 sách mới vào thư viện
- c. Lưu danh mục sách vào tập tin văn bản
- d. Thoát

Hướng dẫn:

1. Tạo class **Book**, mô tả 1 quyển sách:
 - a. Fields: BookID, Title, Price, Publisher
 - b. Methods:
 - i. public void **input()** :
nhập dữ liệu chi tiết của 1 quyển sách. Yêu cầu kiểm tra:
BookID : phải có định dạng **Bxxxx**
Title : không được để trống
Price : có giá trị từ 1 – 1000
Publisher : là chuỗi “OUP” hoặc “CUP”
 - ii. **toString()**, trả về chuỗi mô tả thông tin chi tiết 1 quyển sách, có tên nhà xuất bản đã được thay thế bằng hàm **standardizedPublisher()**
 - iii. public String **standardizedPublisher()**, trả về 1 chuỗi thay thế các từ trong field Publisher
“OUP” thành **“Oxford University Press”**
“CUP” thành **“Cambridge University Press”**
2. Tạo Java Main class **Library**, thực hiện chức năng quản lý các quyển sách trong 1 HashSet<Book> , bao gồm :
 - a. **Add()** : Thêm 1 quyển sách mới vào HashSet - thông báo thành công nếu thêm mới hoàn tất, ngược lại thông báo lỗi mỗi khi nhập sai.

Ví dụ:

Nhập Thông Tin Sách nhập mã sách: B0001 tên sách: Java đơn giá: 15 nhà XB : CUB <i>=> Thêm sách mới hoàn tất !!!</i>
--

- b. **Display()** : in danh mục sách trong thư viện bao gồm các cột:
Số thứ tự, Mã sách , Tên , Nhà xuất bản

Ví dụ

1.	B0001	Java	<i>Cambridge University Press</i>
2.	<i>B0002</i>	<i>Adv Java</i>	<i>Oxford University Press</i>
3.	B0003	C#	Cambridge University Press
4.	B0004	PHP	Cambridge University Press

- c. **Save()**

Lưu danh mục sách trong HashSet vô tập tin văn bản.

Thông tin của mỗi quyển sách sẽ được ghi trên 1 dòng.

Sử dụng NotePad để xem nội dung tập tin này sau khi lưu xong.

- d. **Menu()**